

Constructor

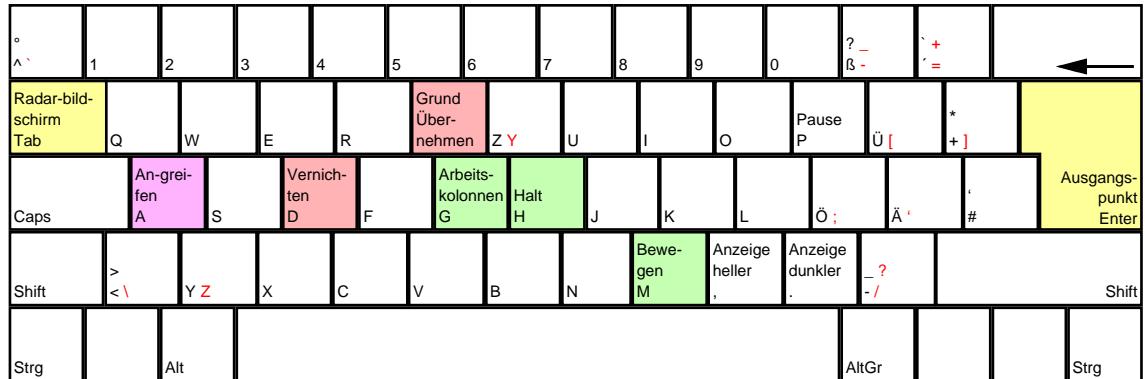


Gruppe F1 Gruppe F2 Gruppe F3 Gruppe F4

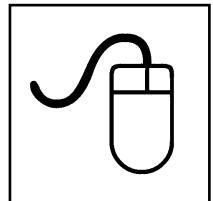
Gruppe F5 Gruppe F6 Gruppe F7 Gruppe F8

Gruppe F9 Gruppe F10 Gruppe F11 Gruppe F12

Druck Rollen Pause



deutsches Tastaturlayout / [english keyboard layout](#)



LMB: Wählen, Plazieren und Anpeilen

RMB: Anzeigen von Informationen über ein Symbol

zu [F1] bis [F12]

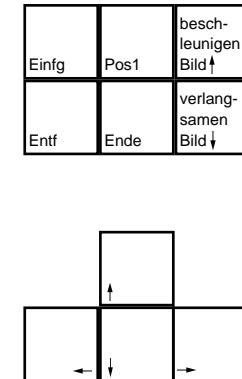
Fangen Sie die Figuren ein, die Sie gruppieren wollen, halten Sie die Steuerungstaste gedrückt, und betätigen Sie eine der Funktionstasten, um eine Gruppe zu bilden.

Das Drücken einer Funktionstaste bei einer ausgewählten Gruppe hat je nach Ihrer aktuellen Handlung unterschiedliche Wirkungen.

1. In einem Haus ruft es die Gruppe automatisch ins Haus.
2. Im Spielgebiet wird die Gruppe ausgewählt.

Um eine Gruppe wieder aufzulösen, wählen Sie keine Figuren und drücken die entsprechende Funktionstaste.

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de



CHEATS übernehmen von [dlh.net]

Leider nur in der DOS-Version:

Gehe zum Single-Player oder Netzwerk-Player Auswahl-Bildschirm und tippe den Code ein und schließe mit [Return] ab. Solltest Du alles richtig gemacht haben, hörst Du einen Piep. Drücke dann [C] und neben dem datum sollte ein Pluszeichen stehen, das Dir anzeigt, daß die Cheats aktiviert worden sind.

- | | | |
|-------|------|---------------------|
| Einfg | Pos1 | beschleunigen Bild↑ |
| Entf | Ende | verlangsamten Bild↓ |
- ↑ ↓ ← →

Wir alle kennen die Probleme: Ein gegnerischer Psychopat im Vorgarten, ein Hippie in der Bude oder sonst ein lästiger Gegner terrorisiert das eigene Grundstück. Falls das passiert, gibt es einen einfachen Trick das gegnerische Wirken zu beenden: Man nimmt einen Vorarbeiter und gibt diesem die Anweisung das betreffende Gebäude zu sprengen. Sobald der Vorarbeiter dort ist, räumen die bösen Buben sofort das Grundstück. Nun braucht man nur noch den Auftrag abbrechen.