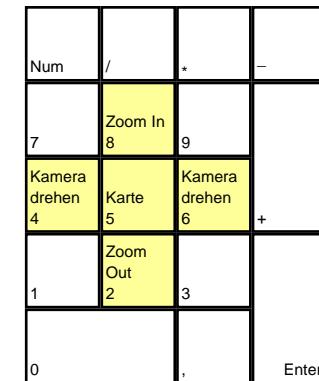
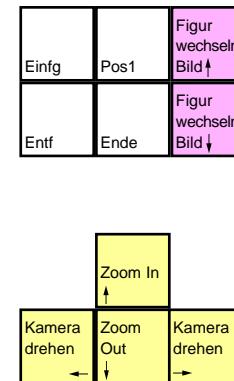
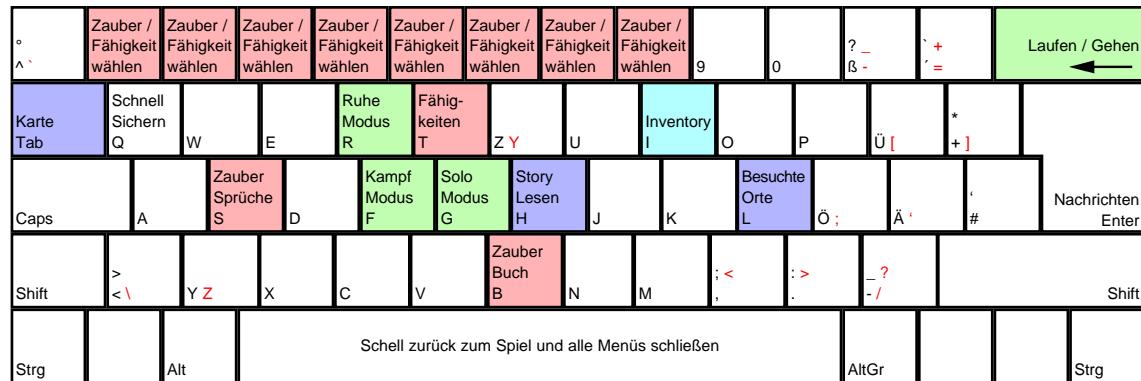
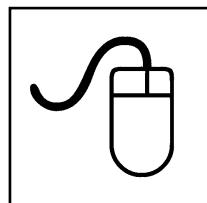


DarkStone

Menü Esc	Objekt 1 Figur 1 F1	Objekt 2 Figur 1 F2	Objekt 3 Figur 1 F3	Objekt 4 Figur 1 F4	Objekt 1 Figur 2 F5	Objekt 2 Figur 2 F6	Objekt 3 Figur 2 F7	Objekt 4 Figur 2 F8	Standard Kamera F9	Drauf- sicht F10	Verfolger Kamera F11	Verfolger Kamera F12
	Druck	Rollen	Pause									



deutsches Tastaturlayout / [english keyboard layout](#)



- LMB:** Bewegung / Aktion /Angriff
Strg + LMB: gehen / laufen
Shift + LMB: Angriff ohne Bewegung
RMB: Zauber / Objekt aktivieren / Objekt lesen

CHEATS übernommen von [dlh.net]

DarkStone Geldprobleme gelöst!!!

Man benötigt ein komplett volles Inventar

- In einem Slot befinden sich nur 1 Goldstück (oder auch mehr, nur so rentiert es sich am meisten)

Am Boden liegen 10.000 Goldstücke

Nun schließt man das Inventar und nimmt den Geldhaufen auf

Die 10.000 Goldstücke bleiben liegen, da man keinen Platz dafür hat und im Inventar ist aus 1 Goldstück ein Berg von 10.000 geworden

Mit Amuletten und anderen magischen Items verfährt man ähnlich, (funktioniert jedoch nicht mit Unique-Items) man legt alle Items in das Inventar des Charakters (Er darf nichts am Körper tragen), exportiert diesen und startet ein neues Spiel

mit dem selben Charakter.Und man darf alles, was man vorher mühselig erarbeitet ("erkämpft") hat, im neuen Spiel weiterverwenden.

Wer Bücher, Ringe, Schwerter, oder sonstiges vervielfältigen möchte, kann dies folgendermaßen tun:

Starte mit Deinem Charakter ein Einzelspielerspiel

Speichere den Spielstand ab

Starte jetzt ein Multiplayerspiel mit demselben Charakter

Lege die Gegenstände auf den Boden, die Du vervielfältigen willst

Lade wieder den Einzelspieler-Spielstand

Exportiere den Charakter

Lade Dein Multiplayerspiel wieder

Sammle die abgelegten Gegen-stän-de wieder ein

Funktioniert nicht mehr mit der v1.05 US