

Die Siedler 3

Spiel
Aufgeben
Esc

640x480
F1
800x600
F2
1024x768
F3
F4

Chat
F5
Chat
Verbünd.
F6
F7
F8

F9
F10
F11
1 Minute
F12

Druck
Rollen
Pause

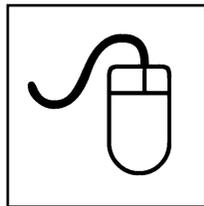
← Gruppe →															
° ^`	Wählen Bildn 1	Wählen Bildn 2	Wählen Bildn 3	Wählen Bildn 4	Wählen Bildn 5	Wählen Bildn 6	Wählen Bildn 7	Wählen Bildn 8	Wählen Bildn 9	0	? β	- -	' '	+ =	←
Tab	Rohstoff Gebäude Q	Landw. Gebäude W	Militär Gebäude E	Andere Gebäude R	T	Z	Y	U	I	O	Pause P	Ü [*	+]	
Caps	Lager- bestand A	Werkz. + Waffen S	Waren Verteilung D	Transport Logistik F	G	H	J	K	L	Ö ;	Ä '	#	Enter		
Shift	> < \	Siedler Statistik Y Z	Berufs- wahl X	Rekrui- tierung C	Produkt. Statistik V	B	N	M	:	< ,	> -	? - /	Shift		
Strg		Alt									AltGr				Strg

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

Num	/	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		Enter

	Karte Rauf ↑	
Karte Links ←	Karte Runter ↓	Karte Rechts →

deutsches Tastaturlayout / [english keyboard layout](#)



- LMB:** Einheit auswählen
[Alt]+LMB: Alle Einheiten dieses Typs
[Strg]+LMB: Alle Einheiten auswählen
RMB: zu diesem Zielort laufen
[Alt]+RMB: Spezialisten "mit Arbeit beginnen" / Patrouillieren
[Shift]+RMB: Wegpunkt festlegen
[Strg]+RMB: zu diesem Zielort laufen + Feinde nicht beachten

CHEATS taken from [dlh.net]

No-Enemy

Sollten Sie in einer Kampagnenmission mal an einem Gegner scheitern, so speichern Sie den Spielstand ab. Starten Sie nun ein neues Einzel-Spiel und wählen Sie die Karte "No_Enemy". Da man diese Mission ohne Gegner sofort gewonnen hat, ist auch die Kampagnen-Mission sofort erfolgreich gewonnen.

Im Hauptmenü eingeben:

Kampangengo Freie Kampagnenstufen-Auswahl

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de