

Dungeon Keeper

Menu Esc	Gegner Reizen F1	Gegner Reizen F2	Gegner Reizen F3	Gegner Reizen F4	Gegner Reizen F5	Gegner Reizen F6	Gegner Reizen F7	Infos Gegner Reizen	F9	F10	F11	F12	Druck	Rollen	Pause
-------------	---------------------	---------------------	---------------------	---------------------	---------------------	---------------------	---------------------	------------------------	----	-----	-----	-----	-------	--------	-------

Info- menü 1	Raum- menü 2	Forsch. Menü 3	Handw. Kammer 4	Kreaturen -menü 5	6	7	8	9	0	? - ß -	+ =	Rückgängig: Kreatur aufnehmen ←
Tab	Q	W	E	Auf- lösung R	Schatz- kammer Training.	Z	Y	U	I	O	Gefängnis Pause P	* +]
Caps	Ärger A	Köder- raum S	D	Kampf F	Friedhof Wach- posten	Herz Hühner- farm	J	K	Bibliothek Versteck L	Ö ;	Ä ' #	Enter
Shift	> < \	Y Z	X	C	V	Brücke Baracken B	N	Karte M	: <	: >	? - /	Schnell Scrollen Shift
Strg	Alt								AltGr			Strg

Eingf	Zoom In Pos1	Bild ↑
Links Drehen Entf	Zoom Out Ende	Rechts Drehen Bild ↓

	Hoch ↑	
Links ←	Runter ↓	Rechts →

Num	/	*	Karte Kleiner -
7	8	9	Karte Ver- größern +
4	5	6	
1	2	3	
Info-Modus 0	,	.	Enter

deutsches Tastaturlayout / [english keyboard layout](#)

Markierungen	[STRG] + (1 bis 5)
Zur Markierung springen	[Shift] + (1 bis 5)
Folterkammer	[ALT] + [T]
Tempel	[STRG] + [T]

STEUERUNG DER KREATUREN BEI SYMBIOSE

Kreatur für Symbiose auswählen	Shift-Taste
Vorwärts	Pfeiltaste hoch
Rückwärts	Pfeiltaste runter
Schritt Links	Pfeiltaste links
Schritt Rechts	Pfeiltaste rechts
Umschauen	Maus Bewegen
Waffen auswählen	1 bis 9 (je nach Anzahl der Waffen, die die Kreatur hat)

CHEATS taken from [dlh.net]

Während des Spiels kannst Du die [Return]-Taste auf dem externen Tastenblock drücken, um an ein Cheat-Menü zu gelangen. Wähle den Standort für eine Falle aus, und verkaufe das Gerät, während es ein Imp von der Handwerkskammer zum gewählten Ziel transportiert. Dadurch bekommst Du die Produktionskosten für die Falle erstattet, darfst sie aber trotzdem behalten.

Tip:

Die Liste der möglichen Tempelopferungen und Erlöse:
In den Tempel damit Das gibt es als Belohnung

Fliege + Spinne	Zauberer
Kaefer + Spinne	Eiserne Jungfrau
2 Kaefer	Herstellung in der Handwerkskammer fertig
2 Fliegen	Momentane Forschung fertig
3 Spinnen	Teufler
Troll + Teufler + Eiserne Jungfrau	Horny
Hühnchen	Alle eigenen Hühnchen explodieren
Horny	Alle eigenen Kreaturen werden wütend

2 Teufler

Geist
Vampir
Gold
Imp

Alle eigenen Kreaturen werden kurzzeitig in Hühnchen verwandelt
Alle eigenen Hühnchen explodieren
Alle eigenen Kreaturen werden krank
probiert es aus
Die Preise an der Imp-Börse fallen!

Starte das Spiel mit Keeper95 - 1Player (ohne .EXE)
Nun gibt es im Multiplayermenü eine neue Art. 1 Spiele, das heißt man kann die Multiplayerlevel auch allein spielen.

Den Dungeon Keeper Bonuslevel bekommt man wie folgt:
Setze das Datum des Computers auf einen Vollmond-Tag. Starte das Spiel normal und gehe zu der Karte, auf der man die Level auswählen kann. Nun sollte eine Extra-Flagge mit einem großen weißen Kreis sehen. Klicke auf diese um zum Bonuslevel zu gelangen.

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de