

Fluch der Karibik

Menü Esc	F1	Charkter F2	Befehl auslösen F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
-------------	----	----------------	--------------------------	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----

Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------

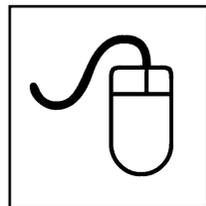
° ^`	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	Zoom Out β -	Zoom In ' =	←	
1st / 3rd Person Tab	Pistole Abfeuern Q	Segel Reffen W	Schwert E	Geschw. erhöhen R	T	Z	Y	U	I	O	P	Ü [* ' +]	Befehls- menü Enter
Caps	Ruder Links A	Segel Setzen S	Ruder Rechts D	F	G	H	J	K	L	Ö ;	Ä ' ,	#		
Rennen Shift	> < \	Y	Z	X	C	V	B	N	M	: <	: >	- ? - /	Shift	
Fernglas Blocken Strg	Alt	Kanonen abfeuern / Bestätigen Aktivieren / Bestätigen / Angreifen										AltGr	Strg	

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

Num	/	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		Enter

	↑	
←	↓	→

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



Bewegen: Umsehen
LMB: Vorwärts Bewegen
RMB: Rückwärts Bewegen

	+ Steuerung auf See
	+ Steuerung an Land

CHEATS taken from [dlh.net]

In den Spielverzeichnisordnern
 program -> cannons -> Cannons_init.c
 program -> item -> initItems.c
 Hier könnt ihr Waffen und Items editieren. Einfach die Dateien mit dem Wordpad öffnen.
 Unter ...
 program -> islands -> Islands_init.c
 ...könnt Ihr sogar Handelsbeziehungen editieren. Zum Beispiel bevorzugte Waren (Import, Export, Schmuggel) der verschiedenen Inseln ändern.
 Einfach dem Ordnerverlauf "Spielverzeichnis -> program -> characters -> german" folgen.
 Hier öffnet Ihr die "characters_init.c" mit dem Wordpad. Ihr könnt hier Einfluss auf die Startcharaktere (Fähigkeiten, Geld, Items) und auch dem Schiff nehmen.
 Je höher euer Rang ist, und je mehr Schiffe sich eurer Flotte anschließen, desto größere Schiffe, oder Flotten greifen euch an.

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de