

# Jagged Alliance

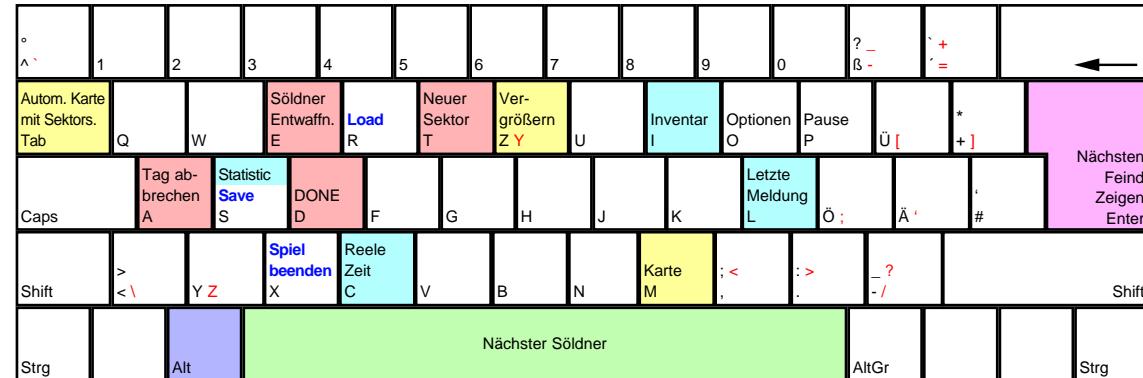
Ausstei-  
gen  
Esc

Söldner  
1 F1  
Söldner  
2 F2  
Söldner  
3 F3  
Söldner  
4 F4

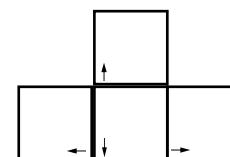
Söldner  
5 F5  
Söldner  
6 F6  
Söldner  
7 F7  
Söldner  
8 F8

Feinde  
Zeigen  
F9  
Optionen  
F10  
F11  
F12

Druck  
Rollen  
Pause

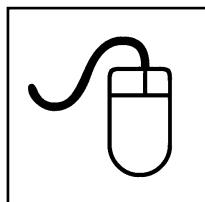


Autom.  
Karte  
Einfg  
Pos1  
Bild↑  
Entf  
Ende  
Bild↓



Num / \* -  
7 8 9  
4 5 6 +  
1 2 3  
0 , Enter

deutsches Tastaturlayout / [english keyboard layout](#)



**LMB:** Bewegen zu Ziel / Action  
**Shift + LMB:** Schleichen zu Ziel  
**LMB + RMB:** Alle Bewegen zu Ziel

## CHEATS taken from [dlh.net]

Wenn Dein Gegner wieder an der Reihe ist einen Zug zu machen, dann drücke einfach [Ctrl][F] und Du bekommst das Zug-Recht zurück, ohne das sich Dein Gegner bewegen konnte.

Noch ein bißchen Geld (kann ja nie schaden). Im Sektor 000050F0 die ersten drei Bytes auf FF FF FF setzen.

1. Speichert eine beliebige Mission mit [Alt][S].
2. Nimm einen Gegenstand aus dem Inventory (dieser erscheint dann als Cursor).
3. Lade den alten Spielstand mit [Alt][R] wieder und drückt [Return]  
Nun Hast Du den Gegenstand doppelt...

HexCheats:  
Lade eine Savegame-Datei in Deinen HexEditor und alle Deine Probleme können beseitigt werden. Suche nun den Namen eines Helden. In der Reihe darunter beginnt der Spaß. Klein Übersicht:

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 NA ME HE RO 00 00  
00 00 00 00 12 00 01 08 00 00 00 00 00 01 XX  
XX 00 00 00 00 64 YY ZZ AA BB CC DD EE FF 00

Die meisten Werte können bearbeitet werden:  
XX XX Gesundheit nach belieben

YY	Beweglichkeit	
ZZ	Geschicklichkeit	Diese Werte sollten
AA	Weisheit	alle 63 sein, was
BB	Medizin	dem dezimalen Wert
CC	Sprengstoff	99 entspricht, da
DD	Mechanik	Jagged Alliance nur
EE	Treffsicherheit	zweistellige Werte
FF	Erfahrung	kennt

more keyboard layouts:  
[keycard.mogelpower.de](http://keycard.mogelpower.de)