

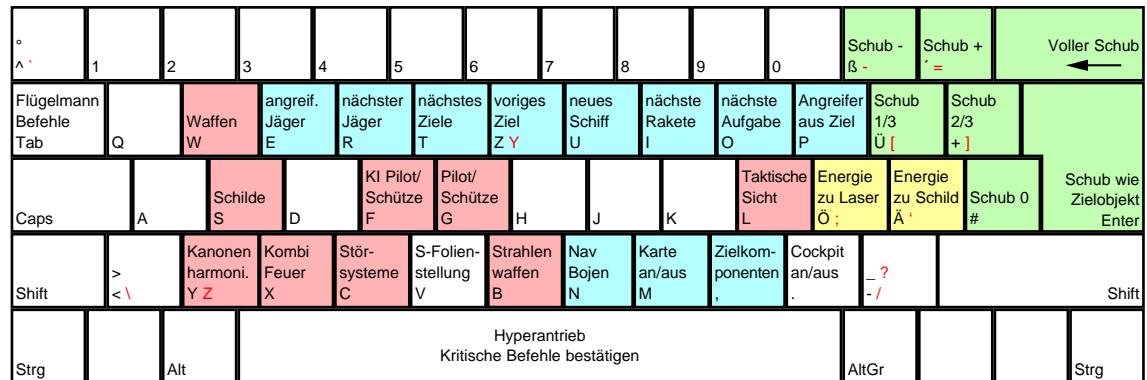
Star Wars X-Wing Alliance

	nächstes Schiff			
Esc	verbündetes F1	neutrales F2	feindliches F3	F4

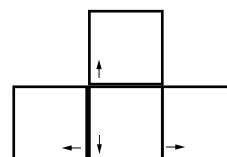
	mit [Shift] speichern			
	Ziel abrufen F5	Ziel abrufen F6	Ziel abrufen F7	laderate Laser F8

laderate Waffen F9	laderate Schilde F10	F11	F12
--------------------	----------------------	-----	-----

Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------



Sensor vorne Einfg	HUD an/aus Pos1	Sensor hinten Bild↑
linkes MFD Entf	CMD an/aus Ende	rechtes MFD Bild↓



Num	externe Kamera /	bewegl. Sicht *	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	

Sichtwinkel 0 , Enter

deutsches Tastaturlayout / [english keyboard layout](#)

Cheats übernommen von [dlh.net](#):

Geben Sie zuerst IMACHEATER ein und dann einen der folgenden Codes:

EWOKSRULE	Unverwundbarkeit
HYPERMETOxx	Level xx starten
KILLMENOW	Level verloren
MASTERYODA	Unbegrenzt Munition
THETASTEOFVICTORY	Level gewinnen
DARTHVADERRULES	Fliege einen imperialen Kreuzer während der normalen Missionen

Durch einen Fehler in "X-Wing Alliance" kann man sich einen "kleinen" Vorteil verschaffen. Dies ist von den Programmierern bestimmt NICHT so gedacht gewesen! Mit diesem Cheat-Bug ist es möglich die Geschwindigkeit des eigenen Raumschiffes zu erhöhen. Einige Beispiele (minimale Speed / Starteinstellung / maximale Speed)

Awing 60/120/180 -> 90/150/210
 Xwing 50/100/150 -> 75/125/175
 YT-1300 45/89/133 -> 67/112/155

So wirds gemacht...

Einmal im Einstellungsmenü (Esc-Taste) in Allgemeine Einstellungen die Strahlenwaffe auf "Null" setzen. Ist dann im Spiel entweder die F11 (erste Voreinstellung) oder die F12 Taste (zweite VE). Im Spiel diese Taste (am besten gleich am Anfang) drücken. Jetzt ist die Auflade-Rate für die nicht vorhandene Strahlenwaffe auf "Null" gesetzt und es steht mehr Energie für den Antrieb bereit! Jetzt ganz normal weiterspielen und den Vorteil aufnutzen... es gibt da unzählige Möglichkeiten.

Funksprüche an Flügelmänner:

[Shift] **A**: Greife mein Ziel an
 [Shift] **I**: Mein Ziel ignorieren
 [Shift] **C**: Gib mir Deckung
 [Shift] **W**: Auf Befehle warten
 [Shift] **G**: Mission fortsetzen
 [Shift] **B**: Nachladen
 [Shift] **E**: Ausweichmanöver
 [Shift] **H**: Zurück zur Basis

Andock und Aufnahmekontrollen:

[Shift] **D**: An aktuellen Ziel andocken
 [Shift] **P**: Aktuelles Ziel aufnehmen
 [Shift] **R**: Aktuelles Ziel ausklinken

Andere Sichtkontrollen:

[Shift] **J**: Vorbeiflugkamera
 [Shift] **U**: Zielkamera
 [Shift] **N**: Raketenkamera