

LUCASARTS ENTERTAINMENT COMPANY PRÄSENTIERT

# STAR WARS™ X-WING™ ALLIANCE™

VON LAWRENCE HOLLAND



R E F E R E N Z K A R T E















## Flugkontrollen

### TASTATURBEFEHLE

#### WICHTIGE BEFEHLE










Dies sind die wichtigsten Tasten, die Sie benötigen, um direkt ins Spielgeschehen einsteigen zu können:

-  Nächstgelegenen Jäger erfassen
-  Nächstgelegenen Jäger erfassen, der Sie angreift
-  Ziele durchschalten
-  Ziele in umgekehrter Reihenfolge durchschalten
-  Nächstgelegene Sprungboje erfassen
-  Schub 100%
-  1/3 Schub (In dieser Einstellung können Sie engere Kurven fliegen)
-  Waffensystem umschalten
-  Kombi-Feuer
-  Laderate der Waffen einstellen
-  Laderate der Schilde einstellen
-  Laserenergie zu Schilden transferieren

## Mission beenden

-  dann  Mission beenden
-  dann  Mission neu starten

## Antriebskontrollen

-  Schub erhöhen
-  Schub reduzieren
-  Schub auf 0%
-  1/3 Schub
-  2/3 Schub
-  Schub an Geschwindigkeit des erfaßten Ziels angleichen
-  Voller Schub
-  Hyperantrieb an/aus (Sie müssen sich einer Sprungboje auf mindestens 0,5 km nähern und dann den Sprung mit der LEERTASTE bestätigen.)
-  S-Folienstellung umschalten (Nur bei X-Wing und B-Wing)

## Sicherheitsoptionen



In anderes Schiff springen, sofern verfügbar (nur bei Raumschlacht)



Schleudersitz

## Energiekontrollen



Laderate der Strahlenwaffe einstellen



Laderate der Waffen einstellen



Laderate der Schilde einstellen



oder + Transfer von Laserenergie zu den Schilden



Transfer der gesamten Laserenergie zu den Schilden



oder + Transfer der Schildenergie zu den Lasern



Schub-/Energie-Voreinstellung #1 (Umschalten auf Schub- und Energiewerte, die unter Voreinstellung #1 in den allgemeinen Optionen festgesetzt wurden)



Schub-/Energie-Voreinstellung #2 (Umschalten auf Schub- und Energiewerte, die unter Voreinstellung #2 in den allgemeinen Optionen festgesetzt wurden).



Schub-/Energie-Voreinstellung #1 festlegen



Schub-/Energie-Voreinstellung #2 festlegen

## Schildkontrollen



Durchschalten der Schildkonfiguration

## Waffenkontrollen



Waffen umschalten



Kombi-Feuer



Strahlenwaffe an/aus



Störsysteme



Feuer



Verändert die Kanonenharmonisierung (Dies bestimmt den Punkt, an dem sich die Strahlen der Bordkanonen treffen. Die meisten Schiffe besitzen eine automatische Vorrichtung, die dafür sorgt, daß sich die Strahlen in der Entfernung des derzeitig erfaßten Ziels treffen. Allerdings kann die Harmonisierung manuell verändert werden, und einige ältere Schiffe wie die Z-95 besitzen überhaupt keine automatische Kanonenharmonisierung).

## Zielerfassung und CMD-Kontrollen



















Nächstgelegenen Jäger erfassen











Nächstgelegenen Jäger erfassen, der Sie angreift





Ziele durchschalten

	Ziele in umgekehrter Reihenfolge durchschalten
	Neues Schiff erfassen
	Nächstgelegene Lenkwaffe erfassen, die Sie angreift
	Nächstgelegenes Missionsziel erfassen
	Angreifer des aktuellen Ziels erfassen
	Nächstgelegenes Schiff eines Spielers erfassen
	Nav-Bojen durchschalten
	Nächstes verbündetes Schiff erfassen
	In umgekehrter Reihenfolge nächstes verbündetes Schiff erfassen
	Nächstes neutrales Schiff erfassen
	In umgekehrter Reihenfolge nächstes neutrales Schiff erfassen
	Nächstes feindliches Schiff erfassen
	In umgekehrter Reihenfolge nächstes feindliches Schiff erfassen
	Gespeichertes Ziel #1 erfassen
	Gespeichertes Ziel #2 erfassen
	Gespeichertes Ziel #3 erfassen

	Aktuelles Ziel unter Position #1 speichern
	Aktuelles Ziel unter Position #2 speichern
	Aktuelles Ziel unter Position #3 speichern
	Komponenten des aktuellen Ziels durchschalten
	Komponenten des aktuellen Ziels in umgekehrter Reihenfolge durchschalten
	Ziel im Visier erfassen
	Rollen/Ziel im Visier erfassen
	CMD löschen.

## Bordkanonen

	Umschalten Cockpit/Bordschütze
	KL des Bordschützen/Piloten festlegen.

## Kommunikationskontrollen

	Chat-Zeile an/aus
	Chat-Eingabe abbrechen
	Chat zwischen Team/Gegner/Allen umschalten



Kritische Befehle bestätigen



Meldung #1



Meldung #2



Meldung #3



Meldung #4

## Kartenoptionen



Karte an/aus (KI übernimmt Schiff nicht)



Karte an/aus (KI übernimmt Schiff)

## HUD Pop-up-Kontrollen



Aktiviert/Markiert/Deaktiviert linkes MFD



Aktiviert/Markiert/Deaktiviert rechtes MFD



Aktiviert/Deaktiviert CMD



MFD nach oben durchschalten



MFD nach unten durchschalten



MFD nach rechts durchschalten



MFD nach links durchschalten



Vorderer Sensor/Schildanzeige an/aus



Mittleres HUD-Panel an/aus



Hinterer Sensor an/aus



HUD an/aus



Einfacher HUD-Modus

## Cockpitkontrollen



Cockpit an/aus



Taktische Sicht (Vom Fadenkreuz zum anvisierten Objekt)

## Andock- und Aufnahmekontrollen



An aktuellem Ziel andocken



Aktuelles Ziel aufnehmen



Aktuelles Ziel ausklinken

## Funksprüche an die Flügelmänner



Greife mein Ziel an



Mein Ziel ignorieren



Gib mir Deckung



Auf Befehle warten



Mission fortsetzen



Nachladen



Ausweichmanöver



Zurück zur Basis



Flügelmann-Befehle im MFD



Flügelmann-Befehle im MFD auswählen

## Sichtkontrollen



Umschalten des Sichtwinkels



Links rollen (Ruder)



Nach unten sehen



Rechts rollen (Ruder)



Nach links sehen



Sicht im Cockpit zentrieren



Nach rechts sehen



Nach oben sehen



Externe Kamera an/aus



Freibewegliche Sicht (Bei aktivierter externer Kamera). Erlaubt Ihnen, die Kamera mit dem Joystick um Ihr Schiff zu bewegen. Mit 1 und 2 können Sie die Sicht heran- und herauszoomen.

## Andere Sichtkontrollen



Vorbeiflug-Kamera (nur in externer Sicht)



Zielkamera



Raketenkamera



Mit dieser Taste wird das virtuelle Cockpit aktiviert, in dem Sie sich mit der Maus frei bewegen können.

## Spielkontrollen



DANN Leertaste Mission abbrechen



Mission neu starten



Pause - Tastendruck, um Pause zu beenden



Helligkeit



Detailstufe



Systemmeldungen an/aus



Spielversion