

LUCASARTS ENTERTAINMENT COMPANY PRÄSENTIERT

STAR WARS™

X-WING ALLIANCE™

VON LAWRENCE HOLLAND



R E F E R E N Z K A R T E



Flugkontrollen

TASTATURBEFEHLE

WICHTIGE BEFEHLE

Dies sind die wichtigsten Tasten, die Sie benötigen, um direkt ins Spielgeschehen einsteigen zu können:

R Nächstgelegenen Jäger erfassen

E Nächstgelegenen Jäger erfassen,
der Sie angreift

I Ziele durchschalten

O Ziele in umgekehrter Reihenfolge durchschalten

N Nächstgelegene Sprungboje erfassen

Backspace Schub 100%

Ü 1/3 Schub (In dieser Einstellung
können Sie engere Kurven fliegen)

W Waffensystem umschalten

X Kombi-Feuer

F9 Laderate der Waffen einstellen

F10 Laderate der Schilder einstellen

A Laserenergie zu Schilden transferieren

Mission beenden

Q dann **Leertaste** Mission beenden

H dann **Leertaste** Mission neu starten

Antriebskontrollen

, Schub erhöhen

, Schub reduzieren

Schub auf 0%

Ü 1/3 Schub

+ 2/3 Schub

Enter Schub an Geschwindigkeit des
erfaßten Ziels angleichen

Backspace Voller Schub

Leertaste Hyperantrieb an/aus (Sie müssen sich einer
Sprungboje auf mindestens 0,5 km nähern und
dann den Sprung mit der LEERTASTE bestätigen.)

V S-Folienstellung umschalten
(Nur bei X-Wing und B-Wing)

Sicherheitsoptionen

 In anderes Schiff springen, sofern verfügbar (nur bei Raumschlacht)

 Schleudersitz

Energiekontrollen

 Laderate der Strahlenwaffe einstellen

 Laderate der Waffen einstellen

 Laderate der Schilder einstellen

 oder  +  Transfer von Laserenergie zu den Schilden

 +  Transfer der gesamten Laserenergie zu den Schilden

 +  Transfer der Schildenergie zu den Lasern

 Schub-/Energie-Voreinstellung #1 (Umschalten auf Schub- und Energiewerte, die unter Voreinstellung #1 in den allgemeinen Optionen festgesetzt wurden)

 Schub-/Energie-Voreinstellung #2 (Umschalten auf Schub- und Energiewerte, die unter Voreinstellung #2 in den allgemeinen Optionen festgesetzt wurden).

 +  Schub-/Energie-Voreinstellung #1 festlegen

 +  Schub-/Energie-Voreinstellung #2 festlegen

Schildkontakte

 Durchschalten der Schildkonfiguration

Waffenkontakte

 Waffen umschalten

 Kombi-Feuer

 Strahlenwaffe an/aus

 Störsysteme

 Feuer

 Verändert die Kanonenharmonisierung (Dies bestimmt den Punkt, an dem sich die Strahlen der Bordkanonen treffen. Die meisten Schiffe besitzen eine automatische Vorrichtung, die dafür sorgt, daß sich die Strahlen in der Entfernung des derzeitig erfaßten Ziels treffen. Allerdings kann die Harmonisierung manuell verändert werden, und einige ältere Schiffe wie die Z-95 besitzen überhaupt keine automatische Kanonenharmonisierung).

Zielerfassung und CMD-Kontrollen

 Nächstgelegenen Jäger erfassen

 Nächstgelegenen Jäger erfassen, der Sie angreift

 Ziele durchschalten

	Ziele in umgekehrter Reihenfolge durchschalten	+	Aktuelles Ziel unter Position #1 speichern
	Neues Schiff erfassen	+	Aktuelles Ziel unter Position #2 speichern
	Nächstgelegene Lenkwaffe erfassen, die Sie angreift	+	Aktuelles Ziel unter Position #3 speichern
	Nächstgelegenes Missionsziel erfassen		Komponenten des aktuellen Ziels durchschalten
	Angreifer des aktuellen Ziels erfassen	+	Komponenten des aktuellen Ziels in umgekehrter Reihenfolge durchschalten
	Nächstgelegenes Schiff eines Spielers erfassen	+	Ziel im Visier erfassen
	Nav-Bojen durchschalten	+	Rollen/Ziel im Visier erfassen
	Nächstes verbündetes Schiff erfassen	+	CMD löschen.
+	In umgekehrter Reihenfolge nächstes verbündetes Schiff erfassen		
	Nächstes neutrales Schiff erfassen		Umschalten Cockpit/Bordschütze
+	In umgekehrter Reihenfolge nächstes neutrales Schiff erfassen		KI des Bordschützen/Piloten festlegen.
	Nächstes feindliches Schiff erfassen		
+	In umgekehrter Reihenfolge nächstes feindliches Schiff erfassen		
	Gespeichertes Ziel #1 erfassen	+	Chat-Zeile an/aus
	Gespeichertes Ziel #2 erfassen		Chat-Eingabe abbrechen
	Gespeichertes Ziel #3 erfassen		Chat zwischen Team/Gegner/Allen umschalten

Bordkanonen

Kommunikationskontrollen

 Kritische Befehle bestätigen

 Meldung #1

 Meldung #2

 Meldung #3

 Meldung #4

Kartenoptionen

 Karte an/aus (KI übernimmt Schiff nicht)

 Karte an/aus (KI übernimmt Schiff)

HUD Pop-up-Kontrollen

 Aktiviert/Markiert/Deaktiviert linkes MFD

 Aktiviert/Markiert/Deaktiviert rechtes MFD

 Aktiviert/Deaktiviert CMD

 MFD nach oben durchschalten

 MFD nach unten durchschalten

 MFD nach rechts durchschalten

 MFD nach links durchschalten

 Vorderer Sensor/Schildanzeige an/aus

 Mittleres HUD-Panel an/aus

 Hinterer Sensor an/aus

 HUD an/aus

 Einfacher HUD-Modus

Cockpitkontrollen

 Cockpit an/aus

 Taktische Sicht (Vom Fadenkreuz zum anvisierten Objekt)

Andock- und Aufnahmekontrollen

 An aktuellem Ziel andocken

 Aktuelles Ziel aufnehmen

 Aktuelles Ziel ausklinken

Funksprüche an die Flügelmänner

 Greife mein Ziel an

 Mein Ziel ignorieren

 Gib mir Deckung

 Auf Befehle warten

 Mission fortsetzen

 Nachladen

 Ausweichmanöver

	+		Zurück zur Basis
			Flügelmann-Befehle im MFD
	bis		Flügelmann-Befehle im MFD auswählen

Sichtkontrollen

	Umschalten des Sichtwinkels
	Links rollen (Ruder)
	Nach unten sehen
	Rechts rollen (Ruder)
	Nach links sehen
	Sicht im Cockpit zentrieren
	Nach rechts sehen
	Nach oben sehen
	Externe Kamera an/aus
	Freibewegliche Sicht (Bei aktivierter externer Kamera). Erlaubt Ihnen, die Kamera mit dem Joystick um Ihr Schiff zu bewegen. Mit 1 und 2 können Sie die Sicht heran- und herauszoomen.

Andere Sichtkontrollen

	+		Vorbeiflug-Kamera (nur in externer Sicht)
	+		Zielkamera
	+		Raketenkamera

Mit dieser Taste wird das virtuelle Cockpit aktiviert, in dem Sie sich mit der Maus frei bewegen können.

Spielkontakte

	DANN Leertaste Mission abbrechen		
	+		Mission neu starten
	+		Pause - Tastendruck, um Pause zu beenden
	+		Helligkeit
	+		Detailstufe
	+		Systemmeldungen an/aus
	+		Spielversion