

## ***Epilepsiewarnung :***

Manche Personen reagieren mit epileptischen Anfällen oder Bewusstlosigkeit auf blinkende Lichter, wie sie in Videospielen auftreten. Solche Reaktionen können selbst dann erfolgen, wenn beim Spieler bislang keine derartige Anfälligkeit festgestellt wurde.

Falls Sie oder ein Mitglied Ihrer Familie heftig auf visuelle Effekte reagieren (Bewusstlosigkeit oder epileptischer Anfall), holen Sie bitte vor der Verwendung dieses Spiels ärztlichen Rat ein. Alle Spieler sollten die folgenden Vorsichtsmaßnahmen ergreifen, um Problemen vorzubeugen: Halten Sie ausreichend Abstand zum Bildschirm; verwenden Sie einen möglichst kleinen Bildschirm; spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug geschlafen haben; sorgen Sie beim Spielen für gute Beleuchtung; legen Sie in jeder Spielstunde zehn bis fünfzehn Minuten Pause ein.

### Copyright :

© 2002 Monte Cristo Multimedia S.A. Das Monte Cristo Multimedia-Logo ist ein Warenzeichen von Monte Cristo Multimedia. Alle Rechte vorbehalten.

Spellbound Studios™ und Airline Tycoon Evolution™ sind Warenzeichen der Spellbound Entertainment AG, West Str. 15, 77694 Kehl, Deutschland. Alle Rechte vorbehalten.

Windows® und Windows® NT sind Warenzeichen von Microsoft. DirectX® ist ein Warenzeichen von Microsoft. Alle anderen in der Software und der dazugehörigen Dokumentation erwähnten Marken oder Produkte sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Adobe® Acrobat® Reader® sind Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated.

MONTE CRISTO  
42, rue des Jeûneurs  
F-75002 Paris  
Frankreich  
Tel.: +33 1 40 39 11 11  
Fax: +33 1 40 39 12 32  
[www.montecristogames.com](http://www.montecristogames.com)



## **Inhalt** *Airline Tycoon Evolution*

|   |                  |
|---|------------------|
| <b><i>Willkommen bei Airline Tycoon Evolution</i></b>   | <b><i>3</i></b>  |
| <b><i>1-Die Installation</i></b>                        | <b><i>4</i></b>  |
| Die Installation von DirectX®                           | 4                |
| <b><i>2-Die Spielfiguren</i></b>                        | <b><i>5</i></b>  |
| Markenzeichen   | 5                |
| Steuerung   | 5                |
| Tastatur  | 6                |
| <b><i>3-Das erste Spiel</i></b>                         | <b><i>7</i></b>  |
| Heimatflughafen   | 7                |
| Auswahl der ersten Mission                              | 7                |
| Auswahl des Spielers                                    | 7                |
| Der erste Tag   | 8                |
| Das Büro, die wichtigste Schaltzentrale                 | 8                |
| Die erste Mission                                       | 8                |
| Die ersten Aufträge einplanen                           | 9                |
| Abgehende Flüge beobachten                              | 10               |
| Noch acht Aufträge...                                   | 11               |
| Wie geht es weiter                                      | 12               |
| <b><i>4-Der Flughafen</i></b>                           | <b><i>13</i></b> |
| Safe & Secure limited                                   | 13               |
| HiTec Designer-Shop                                     | 13               |
| <b><i>5-Der Aircraft Constructor</i></b>                | <b><i>14</i></b> |
| Funktionsweise  | 14               |
| Internet Funktionen                                     | 16               |
| <b><i>6-Optionen</i></b>                                | <b><i>17</i></b> |
| Grafik / Sound...                                       | 17               |
| Sonstige / Spiel laden / Spiel speichern...             | 18               |
| <b><i>7-Problemlösungen und Updates</i></b>             | <b><i>19</i></b> |
| Der Bildschirm bleibt dunkel, wenn ich das Spiel starte | 19               |
| Airline Tycoon Evolution stürzt beim Start ab           | 19               |
| Airline Tycoon Evolution stürzt während des Spielens ab | 20               |
| Ich höre keine Musik                                    | 20               |
| Ich höre keine Soundeffekte                             | 20               |
| Der Mauszeiger lässt sich nicht bewegen...              | 20               |
| <b><i>8-Kundenservice</i></b>                           | <b><i>21</i></b> |
| <b><i>9-Credits</i></b>                                 | <b><i>22</i></b> |
| <b><i>Anhang</i></b>                                    | <b><i>23</i></b> |



## Willkommen bei Airline Tycoon Evolution

**W**ir gratulieren Ihnen zum Kauf von Airline Tycoon Evolution und wünschen Ihnen damit viele unterhaltsame Stunden an Ihrem Computer.

Viele der Erweiterungen in Airline Tycoon Evolution basieren auf den Wünschen unserer Kunden. Wir würden uns auch weiterhin sehr freuen, wenn Sie uns Vorschläge für unsere zukünftigen Spiele zukommen lassen.

In diesem Handbuch werden die Features von Airline Tycoon Evolution beschrieben. Das Handbuch mit allen Funktionen von Airline Tycoon finden Sie auf der CD-ROM im Verzeichnis **Handbuch**. Sie benötigen Adobe Acrobat Reader, um es zu lesen. Sie finden das Programm ebenfalls auf der Spiele CD.

Airline Tycoon Evolution ist eine nicht ganz ernstzunehmende Wirtschaftssimulation und beansprucht für sich keinesfalls realistisch zu sein. Unser Ziel war es, eine Simulation zu kreieren, die in allererster Linie viel Spaß macht und nicht allzu viel Kopfzerbrechen bereiten sollte.

Das klingt vielleicht sehr einfach, ist aber bei weitem kein Zuckerschlecken! Sie müssen ein wachsames Auge auf alle Details haben, Aufträge sorgfältig auswählen, Routen richtig einplanen, auf Ihre Aktien achten, und vielerlei Dinge mehr. Und dabei müssen Sie auch noch profitabel, wenn nicht gar der Beste, sein.

Airline Tycoon Evolution ist in vielen Punkten einzigartig. Es läuft in Echtzeit und gleichzeitig rundenbasiert. Im Echtzeit-Part stehen Sie morgens um 9 Uhr auf der Matte und müssen bis 18 Uhr Ihre Fluglinie (hoffentlich erfolgreich) managen. Danach dürfen Sie in den verdienten Feierabend und hoffen, dass Sie alles richtig gemacht haben und am nächsten Tag noch eine Fluglinie besitzen. Natürlich können Sie soviel arbeiten wie Sie wollen. Sie sind ja Ihr eigener Chef: Aber aufgepasst, die Konkurrenz schläft nicht...



## *Kapitel 1 Installation*

Legen Sie die Airline Tycoon Evolution - CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk. Wenn die Autoplay-Funktion von Windows® eingeschaltet ist, wird das Startprogramm automatisch aufgerufen. Ansonsten müssen Sie die Datei setup.exe auf der Airline Tycoon Evolution-CD von Hand ausführen.

Ist Airline Tycoon Evolution bereits installiert, können Sie das Spiel direkt über den Knopf "PLAY" aufrufen, ansonsten klicken Sie auf den Knopf "INSTALL" und folgen den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.

Sie können Airline Tycoon Evolution nach erfolgreicher Installation entweder über das Symbol auf Ihrem Windows-Desktop oder aus dem Menü Start-> Airline Tycoon Evolution aufrufen.

### *Die Installation von DirectX®*

DirectX® ist eine von Microsoft entwickelte Schnittstelle für Windows-Spiele. Airline Tycoon Evolution kann nicht ohne DirectX® 6.1 (oder höher) gespielt werden.

Während der Installation von Airline Tycoon Evolution wird geprüft, ob Sie DirectX® aktualisieren oder es neu installieren müssen. Sollten Sie eine entsprechende Aufforderung bekommen, empfehlen wir dringend, die Installation von DirectX® sofort auszuführen. Bereits installierte neuere Versionen von DirectX® werden dabei nicht überschrieben.



## Die Spielfiguren Kapitel 2

Jede der vier Spielfiguren in Airline Tycoon Evolution besitzt ihre eigenen Markenzeichen. Diese sind wichtig um Schalter, B ros usw. den vier Spielern und deren Airlines zuordnen zu k nnen.

Au erdem besitzt jede ihre eigene Charakteristik. Dies  u ert sich in unterschiedlichen Strategien und Vorgehensweisen, um das Spiel zu gewinnen. Keine der vier Spielfiguren hat jedoch einen technischen Vorteil, welcher es ihr einfacher macht, zum Airline Tycoon zu werden.

*Tipp:*



*Es kann bedeutend sein, f r welchen der vier Spieler Sie sich bei Spielstart entscheiden:  bernehmen Sie einfach die Rolle Ihres gr  sten Gegners, dieser kann Ihnen schon nicht mehr gef hrlich werden!*

### Markenzeichen

| Figuren: | Name der Airline | K rzel | Farbe |
|----------|------------------|--------|-------|
|          | Sunshine Airways | SA     | Blau  |
|          | Falcon Lines     | FL     | Gr n  |
|          | Phoenix Travel   | PT     | Rot   |
|          | Honey Airlines   | HA     | Gelb  |

### Steuerung

Die Steuerung in Airline Tycoon Evolution ist sehr intuitiv. Um die Spielerfigur auf dem Flughafen zu bewegen, klickt man auf die entsprechende Stelle am Boden. Mit einem einfachen Klick l uft und mit einem Doppelklick rennt die Figur zum Ziel. M chten Sie einen Raum betreten, klicken Sie auf die dazugeh rende T r im Flughafen. Sobald die Spielfigur dort angelangt ist, betritt sie den gew nschten Raum.



*In unserem Beispiel erkennt man das B ro von Falcon Lines am Logo neben der T r und an der sehr individuellen Beleuchtung.*

Sobald man die Maus an den linken oder rechten Rand bewegt,  ndert sich das Maussymbol in einen Pfeil und die Flughafenansicht wird in die entsprechende Richtung verschoben (gescrollt). Wenn man dabei noch die linke Maustaste dr ckt, wird schneller gescrollt. Mit der rechten Maustaste bekommt man den Spieler wieder in das Blickfeld: Suchen ist also  berfl ssig!



## Kapitel 2 Die Spielfiguren

Die Bedienung und Steuerung in den Räumen ist ebenso einfach. Sobald man den Mauspfel über einem anklickbaren Gegenstand, einer Person oder einem Auswahltext bewegt, wird der Mauspfel mit einer grünen Linie umrandet. Texte werden auf dieselbe Art hervorgehoben.

### Tastatur

In Airline Tycoon Evolution können Sie einige Funktionen direkt über die Tastatur ausführen. Das erleichtert Ihnen bei fortgeschrittenem Spiel die Bedienung.

|   |   |
|---|---|
| <b>A</b>  | Spieler geht zu PetrolAir   |
| <b>B</b>  | Spieler geht zu seinem Büro   |
| <b>C</b>  | Spieler geht zu Rick's Café   |
| <b>D</b>  | Spieler geht zum Duty-Free Shop   |
| <b>E</b>  | Spieler geht zur Werbeagentur   |
| <b>F</b>  | Spieler geht zum Flugzeugmakler   |
| <b>G</b>  | Spieler geht zum Globus (Filofax)   |
| <b>I</b>  | Spieler geht zum Kiosk  |
| <b>K</b>  | Spieler geht zur Bank   |
| <b>L</b>  | Spieler geht zum Last-Minute-Schalter   |
| <b>M</b>  | Spieler geht zum Museum   |
| <b>N</b>  | Spieler geht zum Nasa-Shop<br>(nicht in jeder Mission verfügbar)  |
| <b>P</b>  | Spieler geht zum Personalbüro   |
| <b>R</b>  | Spieler geht zur Routen-Verwaltung  |
| <b>S</b>  | Spieler betrachtet sich den Spielstand (Fernglas)   |
| <b>T</b>  | Spieler geht zum Air Travel-Schalter  |
| <b>U</b>  | Spieler geht zu Dr. Uhrig (Büro der Flughafenaufsicht)  |
| <b>W</b>  | Spieler geht in die Werkstatt   |
| <b>Y</b>  | Spieler geht zum Sicherheitsbüro  |
| <b>X</b>  | Spieler geht zum HiTec Design Shop  |
| <b>Tab</b> (  ) | Spieler macht sofort Feierabend   |
| <b>F1</b>   | Tooltip aufrufen  |
| <b>F2 / Esc.</b>  | Die Optionen aufrufen / Spiel beenden   |
| <b>F3</b>   | Spiel laden   |
| <b>F4</b>   | Spiel speichern   |
| <b>Pausetaste</b>   | Pause ein und ausschalten   |
| <b>+/-</b>  | Ablaufgeschwindigkeit beschleunigen / verringern  |
| <b>Leertaste<br/>(Space)</b>  | Die Zeit wird 20fach beschleunigt wenn der Spieler läuft. Drücken Sie zum Beispiel <b>B</b> und danach <b>Leertaste</b> , teleportieren Sie sich quasi zu Ihrem Büro. |



#### *Tipp:*

*Wenn eine Taste  
zweimal gedrückt wird,  
rennt der Spieler  
statt einfach nur zu  
laufen!*



## Das erste Spiel Kapitel 3

Nach dem ersten Start von Airline Tycoon wird das Intro angezeigt, welches Sie jederzeit abbrechen k nnen. Danach finden Sie sich im Hauptmen  wieder. Bevor Sie sich voller Wagemut in das erste Spiel st rzen, sollten Sie zuerst einmal Ihren Heimatflughafen ausw hlen.



### Tipp:

Die Auswahl des Heimatflughafens m ssen Sie nur beim ersten Start vornehmen, Airline Tycoon merkt sich alle Einstellungen.

### Heimatflughafen ausw hlen

Klicken Sie im Hauptmen  mit der Maus auf den Eintrag Startflughafen. Im folgenden Men  finden Sie alle in Airline Tycoon enthaltenen Flugh fen.

Mit einem Klick auf die Symbole **◀** sowie **▶** k nnen Sie durch alle Flugh fen bl ttern. W hlen Sie dann mit einem Mausklick den gew nschten Flughafen an. Vor dem aktuellen Flughafen sehen Sie ein **▶**. Mit einem Klick auf OK best tigen Sie Ihre Auswahl und wechseln wieder in das Hauptmen .

### Auswahl der ersten Mission

Klicken Sie im Hauptmen  auf den Eintrag „Neues Spiel“. Zu Anfang k nnen Sie nur die erste Mission „Ein neuer Job“ spielen, alle anderen Eintr ge werden grau dargestellt und k nnen nicht angew hlt werden.

Klicken Sie mit der Maus auf den Eintrag „Ein neuer Job“ und dann auf „Weiter“, um die erste Mission auszuw hlen. Danach befinden Sie sich in der Spielerauswahl.

### Auswahl des Spielers

In Airline Tycoon k nnen Sie zwischen vier verschiedenen Fluglinien (Airlines) w hlen. F r welche Sie sich entscheiden ist eine

## Kapitel 3 *Das erste Spiel*



### *Tipp:*

*Sie können auch die Namen Ihrer Gegenspieler ändern. Ganz interessant wäre beispielsweise der Lebenspartner, der freundliche Herr vom Finanzamt (ein sogenanntes Death-Match) oder der geliebte Nachbar, der immer zur Mittagszeit seinen Rasen mäht...*

Geschmacksfrage, die verschiedenen Airlines bzw. Spieler haben unseres Wissens keine Vor- oder Nachteile. Beschwören möchten wir das jedoch nicht...

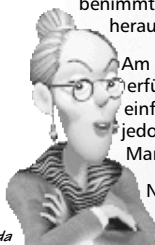
Klicken Sie mit dem Mauspfel auf eine Airline, um diese auszuwählen. Sie können auch den Namen Ihrer Spielfigur ändern indem Sie auf den vorgegebenen Namen klicken. Sobald eine grüne Markierung angezeigt wird können Sie einen neuen Namen über die Tastatur eingeben.

Klicken Sie nach der Auswahl auf „Start“. Das Spiel beginnt...

### *Der erste Tag*

In der ersten Mission werden Sie von Belinda, Ihrer Assistentin, begleitet. Belinda unterstützt Sie am Anfang mit wertvolle Hinweisen und Tips zu Airline Tycoon. Möchten Sie auf Belindas Hilfe verzichten, drücken Sie einfach die Leertaste oder klicken Sie auf das Symbol rechts unten.

Allmorgendlich findet im Büro des Flughafenleiters eine Besprechung statt. Dr. Uhrig ist verantwortlich für den reibungslosen Flughafenbetrieb und benimmt sich auch entsprechend. Versuchen Sie erst gar nicht, sich herauszureden. Die Teilnahme an dieser Veranstaltung ist verbindlich!



Belinda

Am ersten Tag wird Dr. Uhrig Ihnen sagen, wie Sie die erste Mission erfüllen können. Falls Sie nicht aufgepasst haben, sollten Sie ihn einfach noch mal besuchen oder mit ihm telefonieren. Sie sollten ihn jedoch nicht unnötig stören - Dr. Uhrig ist ein sehr beschäftigter Mann.

Nach der morgendlichen Konferenz gehen alle Spieler in ihre Büros.

### *Das Büro, die wichtigste Schaltzentrale*



### *Tipp:*

*Falls Ihnen Belinda zu langsam redet können Sie einfach in die Sprechblase klicken. Sie fährt dann mit dem weiteren Text fort oder verkrümelt sich hinter der Statusleiste.*

Ihr Büro ist zu Anfang die wichtigste Schaltzentrale Ihres noch jungen Unternehmens. Genießen Sie die Ruhe, die stilvolle Einrichtung, das schöne Velours und die noch nicht vertrocknete Pflanze in der Ecke; Sie werden bald keine Gelegenheit mehr haben die Einrichtung Ihres Büros zu bewundern...

Von Ihrem Büro aus können Sie Flugpläne einsehen und planen, Flugzeuge ausrüsten, das Kerosin verwalten, Telefongespräche führen, Post lesen und...natürlich...auch Feierabend machen.

### *Die erste Mission*

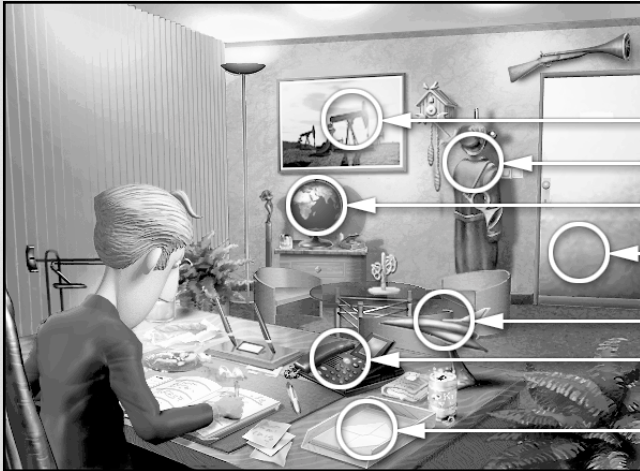
In der ersten Mission haben Sie die Aufgabe, zehn Aufträge durchzuführen. Dabei ist es nicht wichtig, wie viel Sie daran verdienen oder wie viele Leute Sie transportieren. Die einzige Bedingung: Sie müssen die Aufträge vor Ihrer Konkurrenz ausführen, ansonsten haben Sie die Mission verloren.

Zu Anfang der ersten Mission besitzen Sie zwei Flugzeuge und Sie haben





## Das erste Spiel Kapitel 3



Um eine Option auszuwählen, klicken Sie einfach in den entsprechenden Bereich auf dem Bildschirm.

→ Kerosinverwaltung

→ Feierabend

→ Zum Filofax

→ Büro verlassen

→ Flugzeuge

→ Telefon

→ Briefablage

schon zwei Aufträge angenommen, die Sie gleich einplanen und fliegen können. Dazu benötigen Sie zuerst das Filofax, in welchem Sie die Aufträge den Flugzeugen zuweisen.

### Die ersten Aufträge einplanen

Das Filofax erreichen Sie, indem Sie den Globus in Ihrem Büro und danach das Filofax in der linken unteren Ecke anklicken. In diesem Kapitel erklären wir Ihnen, wie Sie Aufträge einplanen können. Für eine detaillierte Beschreibung des Filofax lesen Sie bitte in dem Kapitel Filofax/Notebook nach.

Klicken Sie links unten auf **6**, um eine Liste mit Ihren Flugzeugen zu sehen. Klicken Sie dann auf **4** um eine Aufstellung der bereits vorgegebenen Aufträge zu sehen.

Auf der linken Seite wählen Sie nun ein Flugzeug aus, welches zum Flug mindestens einer der beiden vorgegebenen Aufträge geeignet ist. Das ist dann der Fall, wenn:

- Das Flugzeug gleichviel oder mehr Passagiere befördern kann, wie der Auftrag vorgibt.
- Die Reichweite des Flugzeuges mindestens so groß ist, dass es den Auftrag ohne Zwischenlandung ausführen kann.
- Der Auftrag termingerecht geflogen werden kann.

Die entsprechenden Informationen für das Flugzeug erhalten Sie, wenn Sie zuerst ein Flugzeug auswählen und dann auf **5** klicken. Die dazu passenden Informationen für die Aufträge erhalten Sie durch einen Klick auf **1** (das blaue **1**). Durch Klick auf **2** gelangen Sie wieder zurück in die Ansicht wie im Bild gezeigt.

Tipp:

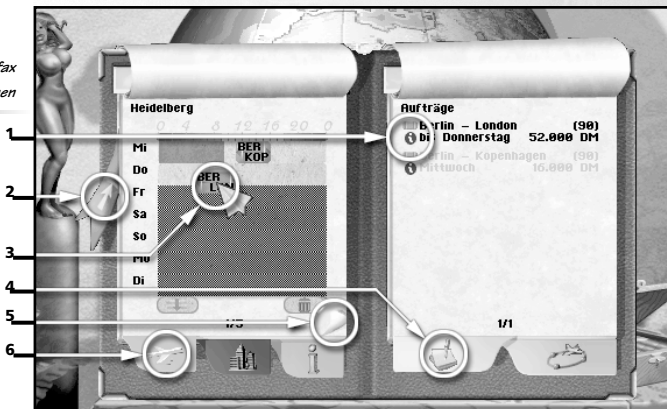


Der Pfeil ändert seine Farbe sobald Sie einen Gegenstand anwählen können...



## Kapitel 3 Das erste Spiel

Aufträge im Filofax  
planen



**Hinweis:**

Flüge werden zwei  
Stunden vor Abflug  
gesperrt. Einen  
gesperrten Auftrag  
erkennt man an einem  
kleinen Schloß-  
Symbol.

Sobald Sie mit dem Mausfeil über die Liste der Aufträge fahren, sehen Sie im linken Planungsfenster die Bereiche hell markiert, in welche Sie den Auftrag gemäß der vorgegebenen Frist setzen können, um diesen termingerecht auszuführen.

Klicken Sie jetzt auf einen der Aufträge, so dass sich ein grünes Auftragssymbol am Mausfeil befindet (3). Setzen Sie das Symbol im Planungsfenster auf der linken Seite in einen hellen Bereich, indem Sie einfach an die gewünschte Position klicken. Solange der Flug noch nicht gesperrt wurde, können Sie den Auftrag auch nachträglich noch verschieben. So können Sie den Auftrag bequem an die richtige Position schieben. Nach Möglichkeit sollten Sie die beiden Aufträge am gleichen Tag, so früh wie möglich, einplanen, ansonsten wird Ihre Konkurrenz die Mission gewinnen.

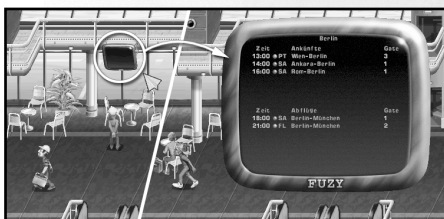
**Merke:**

Wird ein Auftrag zu  
spät oder gar nicht  
ausgeführt wird  
unweigerlich die  
angegebene  
Vertragsstrafe fällig...

Wird das Auftragssymbol nach dem Setzen rot umrandet, haben Sie den Auftrag zu spät angesetzt. Sofern Sie die Planung nicht ändern, wird Ihnen die festgelegte Vertragsstrafe abgezogen. Berichtigen Sie die Planung einfach, indem Sie das Auftragssymbol einmal anklicken und an eine Position setzen, an welcher der Auftrag fristgerecht ausgeführt wird. Solange sich der Auftrag am Mauscursor befindet, können Sie diesen auch mit einem Klick auf die rechte Maustaste wieder zurücklegen und mit einem anderen Flugzeug einplanen.

### Abgehende Flüge beobachten

Ein Flughafen-  
Monitor



Nachdem Sie die ersten zwei Aufträge im Filofax eingeplant haben, können Sie sich jetzt die Auswirkungen Ihrer Planung anschauen. Begeben Sie sich dazu in die Flughafenhalle, indem Sie in Ihrem Büro auf die Tür klicken.

## Das erste Spiel Kapitel 3

Zunächst sollten Sie überprüfen, ob Ihre Flüge wie eingeplant auf dem Flughafenmonitor angezeigt werden. Klicken Sie auf einen der Monitore, die im Flughafen Gebäude zu finden sind...

Auf dem Monitor sollten mindestens zwei Flüge mit den Initialen Ihrer



Fluglinie zu finden sein, und zwar die, welche wir im vorherigen Kapitel eingeplant haben. Sollte dem nicht so sein gibt es drei gute Gründe dafür: Sie haben nicht alle Aufträge wie beschrieben eingeplant - dann sollten Sie nochmals einen Blick in Ihr Filofax werfen. Sie haben die Aufträge nicht für den ersten Tag eingeplant (der Monitor zeigt nur Flüge, die an diesem Tag gestartet werden) oder Sie haben zwischenzeitlich Feierabend gemacht und die Flüge wurden schon durchgeführt.

In Airline Tycoon Evolution können Sie, im Gegensatz zu anderen Wirtschaftssimulationen, die Auswirkungen Ihrer Planung in allen Details beobachten. Sie sehen, was die Passagiere machen und an was sie gerade denken. Schauen Sie sich am besten die Abflugzeit Ihres ersten Flugzeuges an. Gehen Sie zu Ihrem Ticket-Schalter im linken Flughafen-Bereich. Ihre Spielfigur wird sich dahin bewegen, wo Sie mit dem Mauspfel auf den Boden geklickt haben. Wenn Sie den Spielablauf beschleunigen wollen, können Sie in der unteren Menüleiste auf die Uhrzeit klicken. Solange Sie die Maustaste gedrückt halten läuft die Spielzeit beschleunigt ab. Etwa zwei Stunden vor dem Start beginnen die Passagiere mit dem Einchecken.

Wenn Sie sich mit dem Mauspfel in der Nähe einer Person befinden, erscheint eine Gedankenblase. So wissen Sie was Ihre Passagiere und auch die der Konkurrenz denken. So sind Sie in der Lage, Ihre Mitspieler auszuspiönieren.

Begeben Sie sich zum Gate, sobald die ersten Passagiere ihr Ticket haben. Dorthin gehen die Passagiere um auf den Abflug der Maschine zu warten. Natürlich haben die Fluggäste keine Lust ihre Zeit nutzlos durch lange Wartezeiten zu vergeuden. Geschäfte, ein Museum, ein Cafe und, man wird es kaum glauben, eine Toilette verkürzen die Wartezeiten auf den Flug. Diese befindet sich praktischerweise direkt neben der Cafeteria. Die Geschäfte auf dem Flughafen sind sehr gut besucht, denn vor dem Urlaub ist die Reisebörse noch gut gefüllt. Und falls nicht gibt es ja auch noch eine Bank...

### Noch acht Aufträge...

Um die erste Mission abzuschließen, müssen Sie insgesamt zehn Aufträge ausführen. Falls Sie uns nicht glauben, rufen Sie doch einfach den

**Tipp:**

Mit Doppelklick geht alles viel schneller...



**Links:** Die ersten Passagiere beginnen ihre Tickets abzuholen und ihr Gepäck abzugeben

**Rechts:** Die Passagiere dürfen etwa 30 Minuten vor dem Abflug in die Maschine steigen.

**Tipp:**

Wenn Sie den Spielablauf beschleunigen wollen können Sie in der unteren Menüleiste auf die Uhrzeit klicken.



**Hinweis:**

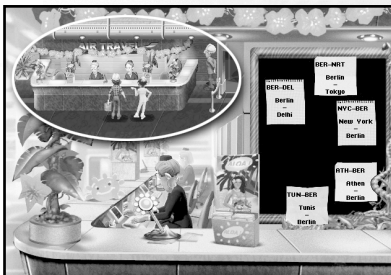
In Airline Tycoon kann sich immer nur ein Spieler in einem Raum aufhalten.





## Kapitel 3 Das erste Spiel

*Air Travel's  
Aufträge*



Minute-Schalter auf Ihrem Heimatflughafen bekommen. Am Last-Minute-Schalter erhalten Sie Aufträge, die sehr kurzfristig einzuplanen sind, dafür aber höhere Gewinne versprechen.

Gehen Sie zum Air Travel- oder Last-Minute-Schalter. Klicken Sie dazu einfach auf einen der beiden Schalter. Ihre Spielerfigur geht dann automatisch dorthin. Sollte der Schalter gerade besetzt sein, müssen Sie sich einen Augenblick gedulden und hoffen, dass Ihnen die Konkurrenz nicht die besten Aufträge vor der Nase weggeschnappt hat.

Sowie Sie sich am Schalter befinden, sehen Sie an der Wand die Aufträge. Es besteht auch die Möglichkeit, dass alle Aufträge schon von der Konkurrenz angenommen wurden. Dann müssen Sie zu einem späteren Zeitpunkt wiederkommen.



*Tipp:*

Im Personal-Büro  
können Sie einen  
Auftrags-Berater  
einstellen. Er wird Sie  
bei der Auswahl der  
richtigen Aufträge  
unterstützen

Ziehen Sie einfach mit dem Mauszeiger über die verschiedenen Aufträge um die genauen Daten einzusehen. Durch einen Klick auf den gewünschten Auftrag nehmen Sie diesen unwiderruflich an. Denken Sie daran: Sollten Sie den Auftrag nicht wie gefordert ausführen können, müssen Sie die Vertragsstrafe zahlen. Nehmen Sie also nicht wahllos alle Aufträge an um sie der Konkurrenz wegzuschuppen, sondern studieren Sie vorher die Auftragsdaten genau. Da Sie am Anfang nur zwei Flugzeuge haben, müssen Sie vor allem darauf achten, ob Sie die Aufträge auch termingerecht ausführen können.

Die zweite Möglichkeit besteht darin, sich Aufträge über Ihre Niederlassungen zu beschaffen. Rufen Sie dazu einfach Ihre Niederlassung an und fragen Sie nach den vorhandenen Aufträgen.

Sobald Sie neue Aufträge angenommen haben, können Sie wieder in Ihr Büro gehen und das Filofax anwählen. Planen Sie dort die neuen Aufträge, wie zuvor beschrieben, ein. Es kann natürlich auch sein, dass Sie mehrmals zwischen dem Auftragsschalter und Ihrem Büro pendeln müssen, bis Sie die erste Mission erfüllt haben.

## Wie geht es weiter

Nachdem Sie die erste Mission erfolgreich abgeschlossen haben, sollten Sie mit der grundsätzlichen Bedienung und dem Spielprinzip von *Airline Tycoon Evolution* vertraut sein. Als nächstes sollten Sie alles über Routen und deren Aufgabe in *Airline Tycoon Evolution* wissen, um die weiteren



## Der Flughafen Kapitel 4

Missionen erfolgreich überstehen zu können. Lesen Sie dazu unbedingt das Kapitel Routen im kompletten Handbuch auf der Airline Tycoon Evolution CD-ROM durch.

Neben den bekannten Büros und Gebäuden bietet Airline Tycoon Evolution inzwischen zwei weitere Dienstleister mit einer Fülle von neuen Möglichkeiten für angehende Airline Tycoons. Die Beschreibung der alten Gebäude und Funktionen entnehmen Sie bitte dem Original Handbuch, das als PDF Datei auf der Airline Tycoon Evolution CD-Rom im Verzeichnis *Handbuch* zur Verfügung steht. Sie benötigen den Adobe® Acrobat® Reader®, um das Handbuch lesen zu können.

### *Safe & Secure limited*

Der Flughafen wächst. Und da inzwischen auch auf dem einst so friedlichen Gelände, recht unfriedliches Gesindel sein Unwesen treibt, hat sich inzwischen die Firma Safe & Secure limited angesiedelt. Der Eingang zu seinem Reich ist allerdings geheim. Wenn Sie ihn finden, grüßen Sie ihn freundlich und sprechen Sie ihn einfach mal an. Herr Wehrhaft liebt es, von seiner Arbeit zu erzählen.

Aus dieser Festung der Sicherheit heraus kontrolliert Herr Wehrhaft ununterbrochen den ordnungsgemäßen und friedlichen Ablauf des Flughafenbetriebs. Mit seinen Monitoren überwacht er selbst die entlegenen Bereiche des Flughafens. Warum er auch das Damenklo im Visier hat, wollen wir hier jedoch nicht weiter erörtern...

Der Umfang der angebotenen Sicherheitsdienstleistung ist enorm. Von der Überwachung des Laptops bis hin zu jedem einzelnen Flugzeug der Flotte hält Safe & Secure limited alles parat. Wer in den Genuss dieser Dienste kommen will, muss allerdings tief in die Tasche greifen. Sicherheit hat nun mal ihren Preis. Sparen sollten Sie hier allerdings nicht. Wie teuer eine Image Kampagne werden kann, möchten Sie gar nicht wissen.

### *HiTec Designer-Shop*

Erst kürzlich hat die Firma HiTec Designs im Flughafen eine Filiale eröffnet. Herr Mumpitz konstruiert und baut Flugzeuge nach Ihren Wünschen und Vorstellungen. Sein bestes Werkzeug dafür ist der "Aircraft Constructor" (Wie Sie den Handhaben, steht im folgenden Kapitel: **Der Aircraft Constructor**). Sie finden sein Büro im oberen Level direkt über dem Gepäckband.

Wie die Flugzeuge im Ergebnis ausschauen ist ihm im Grunde egal - schließlich bezahlen Sie ihn ja bevor das Flugzeug ausgeliefert wird. Und dezent Hinweise über die Zuverlässigkeit, selbst die der abenteuerlichsten Konstruktionen, gibt er ihnen ja auch.

Aber wer weiß? Vielleicht führt gerade das aberwitzigste Flugzeug zum Erfolg. Schließlich stehen viele Menschen auf ausgefallene, originelle Ideen. Vielleicht genießen diese Menschen den Flug aber auch nur ein Mal.



#### *Tipp:*

*Es wird gemunkelt, der Eingang zum Sicherheitsbüro befände sich irgendwo in diesem Bereich.*



## Kapitel 5 Der Aircraft Constructor



### Tipp:

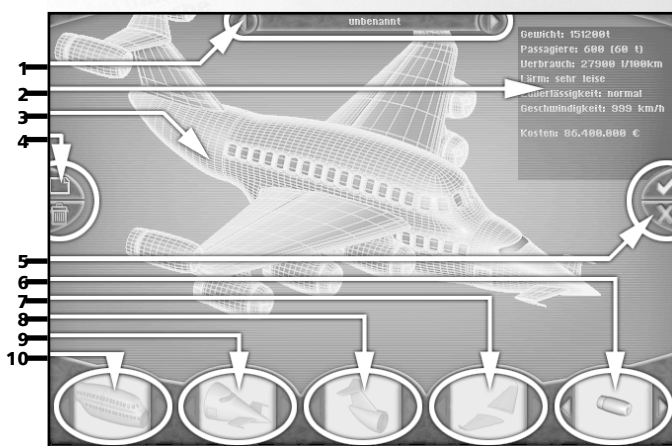
Der Designer Shop erfüllt Ihnen auch ausgefallene Flugzeugwünsche.

Auch die Möglichkeiten eines Flugzeugmaklers sind begrenzt. Und zwar dann, wenn Sie ein Flugzeug wollen, das genau ihren Wünschen und Vorstellungen entspricht. Glücklicherweise hat Herr Mumpitz die Zeichen der Zeit erkannt und eine weitere Filiale seiner Designbüro Kette in den Flughafen verlegt. In seinem Flugzeug Designer-Shop bedient er mit dem "Aircraft Constructor" auch ausgefallene Kundenwünsche.

### Funktionsweise

Ihr Eintritt in die Welt der Flugzeug Ingenieure: Der Aircraft Constructor

In der Leiste am unteren Bildschirmrand wählen sie die einzelnen Bauteile des Flugzeugs per Mausclick aus und ziehen sie auf das digitale, blaue Zeichenbrett in der Mitte der Anzeige. Mit den Pfeiltasten können sie sich die einzelnen Bauteile ansehen, bevor Sie diese platzieren.



**Konstruktionsbezeichnung(1):** Ein Flugzeug ohne Namen? Undenkbar! Glücklicherweise bietet Ihnen dieses Feld die Möglichkeit der Flugzeugtaufe. Denken Sie sich einfach die Sektflasche, die elegant an der Flugzeugschnauze zerbrst.

Bei der Namensfindung sind der Fantasie keine Grenzen gesetzt. Bedenken Sie aber folgendes: 1.) Blei-Ente 01 ist kein Name der das Vertrauen der Passagiere gewinnt. 2.) Wählen Sie einen Namen, den Sie in Herrn Mumpitz Katalog leicht wieder finden.

**Technische Daten(2):** Die Angaben hängen von der Wahl und Menge der Flugzeugbauteile ab, die Sie in ihr Design aufnehmen. So erhalten Sie bereits während der Konstruktion einen Überblick über die Eigenschaften Ihres Vogels.

**Gewicht:** Wie viel wiegt Ihr Vogel. Davon hängt vornehmlich die Anzahl und Schubkraft der benötigten Triebwerke ab.

**Passagiere:** Zeigt an, wie viele Passagiere das Flugzeug maximal aufnehmen kann.

## Der Aircraft Constructor Kapitel 5

**Lärm/Dämmung:** Warum denken Sie, sind Gebäudepreise in den Anflugschneisen großer Flughäfen so billig? Richtig! Wegen dem Lärmpegel großer Verkehrsmaschinen. Zum Wohle der Grundstücksmakler und Bewohner dieser äußerst lärmbelastigten Gebiete sollten sie die Geräuscentwicklung Ihrer Maschine im Auge behalten. Darüber hinaus ersparen Sie ihren Passagieren Gehörschäden, die in einem lauten Flugzeug unweigerlich auftreten würden.

Gewicht: 151200t  
 Passagiere: 600 (60 t)  
 Verbrauch: 27900 l/100km  
 Lärm: sehr leise  
 Zuverlässigkeit: normal  
 Geschwindigkeit: 999 km/h  
 Kosten: 86.400.000 €

*Tipp:*



*Die technischen Daten geben Ihnen bereits während der Konstruktion einen Einblick in die Flugeigenschaften Ihres Vogels.*

**Verbrauch:** Abhängig von Gewicht und Triebwerks-Modell erfahren Sie hier, wie hoch der Spritverbrauch ausfällt.

**Zuverlässigkeit:** Ein nicht unwesentlicher Faktor für die Reparaturkosten Berechnung Ihres neuen Vogels. Sie bestimmt auch, ob die Fluggäste heil am Ziel ankommen, oder unterwegs die Sicherheitsanweisungen der Stewardessen ausprobieren müssen.

**Geschwindigkeit:** Wer hätte es gedacht: die Zahl gibt an, wie schnell diese Konstruktion fliegen wird.

**Kosten:** Wahrscheinlich wird Sie dieser Faktor noch am meisten interessieren. Wie viel kostet dieses end geniale, ultra coole Flugzeug. So viel? Oh ... dann nehme ich doch lieber den anderen Rumpf

**Warnhinweise:** Der "Aircraft Constructor" warnt sie vor Konstruktions-Fehlern - zum Beispiel, wenn die ausgewählten Triebwerke das Gewicht des Flugzeugs nicht vorwärts bewegen könnten.

**Digitales Zeichenbrett(3):** In diesem Bildschirm können Sie beobachten, wie ihre Konstruktion langsam Gestalt annimmt.

**Funktionen(4):** Ein Klick auf die Aktenmappe öffnet ein jungfräuliches Zeichenbrett, auf dem sie Ihre Vorstellungen "zu Papier" bringen können. Die Mülltonne sollten sie nutzen, wenn Sie ein Design komplett entfernen möchten.

**Programm beenden(5):** Über diese beiden Schaltknöpfe beenden sie den "Aircraft Constructor". Der grüne Haken bestätigt das Design und übermittelt es an Herrn Mumpitz, der es unverzüglich in seine Angebotsliste übernimmt. Das rote Kreuz beendet das Programm, ohne die Daten zu übermitteln.

**Triebwerke(6):** Segelflieger sind leise, sparen Sprit und dürfen auch nachts fliegen. Allerdings sind sie in der Reichweite begrenzt und benötigen einen Heidenaufwand für den Start. Zum Beispiel eine Klippe, über die sie geschoben werden. Da aber kein Flughafen diese Startbedingung anbietet, gehören an jeden anständigen Vogel auch anständige Triebwerke. Ob das jetzt moderne Düsenantriebe oder alte Propeller sind, hängt von Ihnen ab, vom Gewicht des Flugzeugs (Oder kennen Sie ein einmotoriges



## Kapitel 5 *Der Aircraft Constructor / Internet*



*Tipp:*

*Ein leises Flugzeug  
hat natürlich  
Auswirkungen auf die  
Zufriedenheit der  
Passagiere und damit  
Ihr Image!*

Großraumflugzeug?) und davon, wie viel Lärm Sie den Passagieren zumuten wollen.

**Die Tragflächen(7):** Unbedingt wichtig für die grundlegenden Flugeigenschaften wie zum Beispiel dem Kurvenflug. Vom Hippen Deltaflügler bis hin zur klassischen, geraden Konstruktion für Propellermaschinen finden Sie hier alles.

**Das Leitwerk(8):** Bauteile in dieser Gruppe gehören einfach schon aus ästhetischen Gründen zu einem Flugzeug. Ganz abgesehen von der Tatsache, dass die Form Verbrauch und Geräuscentwicklung beeinflusst, verhindert es auch, dass die Passagiere aus dem Heck des Flugzeugs fallen. Zudem trägt es nicht unwesentlich zur Steuerung des Vogels bei!

**Bug(9):** Herz und Kommandozentrale des Flugzeugs. Ohne ein Cockpit läuft nichts.

**Der Rumpf(10):** A und O jedes Flugzeugs. Von der Größe und Form hängen nicht unwesentlich die verfügbaren Sitzplätze, sowie Gewicht, Zuverlässigkeit und Lärmentwicklung der Konstruktion ab.

Ihre Konstruktion ist abgeschlossen? Fein! Dann speichern Sie ab und reden Sie mit Herrn Mumpitz. In seiner Angebotsliste finden Sie jetzt auch Ihre Konstruktion.

### *Internet Funktionen*

#### **Flugzeug-Tauschbörse**

Airline Tycoon Evolution bietet ihnen die Möglichkeit, Eigenkonstruktionen über die offizielle Airline Tycoon Seite im Internet zu tauschen und zu bewerten. Allerdings müssen Sie um diese Option nutzen zu können, eine funktionierende Internet Anbindung haben. Der Service ist kostenlos, allerdings können Verbindungskosten anfallen. Unter **<http://www.spellbound.de>** finden Sie die Tauschbörse und eine Anleitung, wie Sie die Flugzeuge aus dem Spiel exportieren und neue Flugzeuge aus dem Internet importieren können.

#### **Highscore Liste**

Na gut, an ihrem PC sind Sie der monopolistische Airline Tycoon, der keine anderen Tycoons neben sich hat. Aber wie sieht es Weltweit aus? Tragen Sie einfach ihren Highscore in unserer "Weltrangliste" ein und sehen Sie auf einen Blick, wie gut Sie das Spiel um Fluglinien und -routen wirklich beherrschen.

Die Weltrangliste finden Sie unter: **<http://www.spellbound.de>** . Die Anleitung, wie Sie ihren persönlichen Highscore dort eintragen, finden Sie ebenfalls auf unserer Website.






## Optionen Kapitel 6

### Optionen



Airline Tycoon Evolution kann mit Hilfe diverser Optionen ganz auf Ihre Bedürfnisse eingestellt werden. Das Optionsmenü erreichen Sie über den Knopf  ganz unten rechts auf der Statuszeile.

In der untersten Zeile sehen Sie den Text „Version 1.78“. Bei einem Update wird diese Versionsnummer erhöht. Somit wissen Sie immer welche Version Sie spielen.

Alle Einträge mit drei Punkten am Ende führen wiederum in ein neues Menü, welche nachfolgend erklärt sind.

#### Grafik...

Im Grafikmenü können Sie Grafik-Details ein- und ausschalten um Airline Tycoon optimal der Geschwindigkeit Ihres Computers anzupassen. Falls der Flughafen sehr träge auf Ihrem Computer angezeigt wird (langames Scrolling, Passagiere laufen sehr langsam) sollten Sie zuerst die Optionen Transparenz, Flugzeuge und Scrolling abschalten.

**Flugzeuge an/aus:** Damit schalten Sie die Flugzeuge auf dem Rollfeld aus.

**Passagiere:** Die Passagiere im Flughafen werden nicht mehr angezeigt.

**Blenden:** Der Umblend-Effekt beim Wechsel in einen anderen Bildschirm wird abgeschaltet.

**Gedanken:** Die Gedankenblasen der Passagiere und Mitspieler werden nicht mehr angezeigt.

**Scrolling:** Falls diese Option ausgeschaltet ist wird der Flughafen nicht mehr verschoben (gescrollt), sondern die Ansichten werden umgeschaltet, sobald Ihre Spielerfigur am Rand steht.

**Transparenz:** Bestimmte Grafiken wie zum Beispiel Geländer oder Absperrungen werden nicht mehr durchsichtig angezeigt.

**Schatten:** Die Schatten unter den Figuren werden nicht mehr dargestellt.

#### Sound...

**Midi Musik:** Mit dieser Option können Sie die Hintergrund-Musik ein- und ausschalten.

**Zufällige Musik:** Wenn die Option "Zufällige Musik" eingestellt ist werden alle Musikstücke nacheinander abgespielt. Mit der Option "Nächste Musik" kann dann jeweils ein Musikstück übersprungen werden. Mit einem Klick auf

## Kapitel 6 Optionen

diese Option können Sie verschiedene Musikrichtungen auswählen.

**Nächste Musik:** Siehe vorherige Option

**Digi Sound:** Mit dieser Option können Sie die Ausgabe von Sound-Effekten und die Sprachausgabe ein- und ausschalten.

**Ambiente:** Damit verändern Sie die Geräuschkulisse im Flughafen .

**Durchsagen:** Diese Option steuert die Lautstärke der Lautsprecher-Durchsagen im Flughafen.

**Sprachausgabe:** Die Lautstärke der Sprachausgabe in den Räumen. Sobald die Lautstärke auf 0 gesetzt wird werden automatisch die Sprechblasen (Dialoge) angezeigt.

**Effekte:** Die Effektlautstärke.

**Flugzeuge:** Damit können Sie die Lautstärke der Flugzeug-Geräusche ändern.

### Sonstiges...

**Sekretärin:** Sie können die Unterstützung Ihrer Sekretärin ausschalten.

**Berater:** Die Berater werden nicht mehr angezeigt und können Ihnen daher auch keine Tipps mehr geben.

**Auto. Speichern:** Wenn diese Option eingeschaltet ist wird der Spielstand automatisch um 17:00 Uhr (Spielzeit) gespeichert.

**Fax:** Die Anzeige von Faxmitteilungen wird unterdrückt.

**Reale Abk.:** Die Abkürzungen für Flughäfen sind international festgelegt und entsprechen nicht immer dem was man sich im Allgemeinen vorstellt. So wird offiziell ROM durch FCO abgekürzt. Wenn Sie diese Option ausschalten werden Abkürzungen verwendet, die etwas anschaulicher sind.

**Sprechblasen:** Sprechblasen werden angezeigt, auch wenn Sie die Sprachausgabe eingeschaltet haben.

**Zahlen runden:** Diese Option betrifft die Sprachausgabe. Einige Figuren haben die Fähigkeit beliebige Zahlen zu „sprechen“. Ist diese Option eingeschaltet wird bei der Sprachausgabe die Zahl gerundet, sobald Sie eine gewisse Größe erreicht. Diese Option beeinflusst lediglich wie die Zahlenwerte gesprochen werden.

### Spiel laden...

In diesem Menü können Sie einen zuvor gespeicherten Spielstand wieder laden. Dazu klicken Sie einfach den Eintrag an. Automatisch gespeicherte Spiele stehen im untersten Eintrag und heißen „Auto. gespeichert“.

### Spiel speichern...

Sie können jederzeit einen Spielstand speichern indem Sie auf einen der 11 verfügbaren Einträge klicken, einen beliebigen Namen eingeben und danach OK unten rechts klicken. Die gespeicherten Spielstände können Sie mit einem neuen Spielstand überschreiben.



## Problemlösungen Kapitel 7

Bei den folgenden Problembeschreibungen und Lösungshilfen möchten wir nicht alle Schuld auf fehlerhafte oder falsch installierte Treiber schieben. Die Erfahrung hat uns aber gezeigt, dass in den meisten Fällen veraltete, fehlerhafte oder falsche Konfigurationen die Ursache für Programm Fehler waren. Deshalb möchten wir erst die bekannten möglichen Fehlerquellen ausschließen.

Die häufigsten Probleme bei DirectX®-Spielen bereiten die Treiber der Sound- und Grafikkarte. Sind diese veraltet oder fehlerhaft, wird das Programm meist ohne Vorwarnung beendet und sie finden sich auf dem Desktop wieder. Diese Fehler treten meist sporadisch auf und sind nicht nachzuvollziehen. Besorgen Sie sich in diesem Fall immer erst die neuesten Treiben über den Hersteller Ihrer Sound- oder Grafikkarte die neuesten Treiber. Wo und wie Sie die erhalten, erfahren Sie meist über das Internet oder telefonisch beim jeweiligen Hersteller.

Manchmal sind auch andere Programme an Programmastürzen beteiligt, die auf den ersten Blick nichts mit Airline Tycoon Evolution zu tun haben. Bei Problemen empfehlen wir dringend, erst einmal alle Programme zu schließen, bevor Sie Airline Tycoon Evolution spielen (dazu gehört auch die Office Startleiste!). In seltenen Fällen führen auch defekte Hardware oder Ressourcen-Konflikte zu Fehlern.

Nachfolgend finden Sie einen Auszug der häufigsten Fehler und eine Lösungshilfe.

### **Der Monitor bleibt dunkel, wenn ich das Spiel starte**

Prüfen Sie zuerst, ob DirectX® korrekt installiert wurde. Im Zweifel installieren Sie DirectX noch einmal neu. Das Installationsprogramm von DirectX® fragt gelegentlich nach, ob es bestimmte Treiber ersetzen soll. Diese Frage sollten Sie, zumindest im zweiten Anlauf, bestätigen. Ansonsten werden die Treiber nicht ersetzt.

Eine andere Möglichkeit besteht darin, erst einmal manuell die gewünschte Bildauflösung einzuschalten. Airline Tycoon Evolution verwendet eine Auflösung von 640x480 Bildpunkten und High Color (16 Bit). Wie Sie die Auflösung ändern entnehmen Sie bitte Ihrer Windows-Dokumentation.

### **Airline Tycoon Evolution stürzt beim Starten ab**

Überprüfen Sie, ob ausreichend Festplattenspeicher verfügbar ist. Auf der Festplatte, auf welcher die Auslagerungsdatei gespeichert ist, (normalerweise C:\) sollten mindestens 20-30 MB frei sein, was hauptsächlich von Ihrem Speicher abhängt. Je weniger Hauptspeicher zur Verfügung steht, desto mehr Festplattenspeicher sollte verfügbar sein.

Eventuell ist DirectX® nicht korrekt oder gar nicht installiert. Führen Sie die DirectX Installation nochmals aus. Wechseln Sie auf der Airline Tycoon Evolution CD-ROM in das DirectX® Verzeichnis führen Sie dort die Datei DXSETUP.EXE aus. **Danach sollten Sie auf jeden Fall den Rechner neu starten.**

Haben Sie gelegentlich auch mit anderen Spielen Probleme, empfehlen wir Ihnen Windows komplett neu zu installieren. **Es genügt nicht, die alte Windows Installation zu überschreiben!** Löschen Sie die bisherige Installation und installieren Sie Windows neu. Führen Sie vorher unbedingt

## Kapitel 7 Problemlösungen

eine Datensicherung durch. **Ansonsten gehen wichtige Daten unwiederbringlich verloren!**

### Das Spiel stürzt während des Spielens ab

Sollten die Abstürze sporadisch auftreten, sind wahrscheinlich defekte Treiber die Ursache. Besorgen Sie sich zunächst die aktuellsten, DirectX® kompatiblen Treiber für Ihre Sound- und Grafikkarte. Diese finden Sie meist im Internet auf der jeweiligen Seite des Herstellers Ihrer Sound- oder Grafikkarte.

Schalten Sie alle im Hintergrund laufenden Programme ab, bevor Sie Airline Tycoon Evolution starten. Dies gilt auch für Hilfsprogramme wie die "Office Startleiste". Sollten die sporadischen Fehler dennoch auftreten, sollten Sie zum Test alle Soundeffekte ausschalten und ein Testspiel versuchen. Wie Sie den Digital sound ausschalten finden Sie unter Konfigurations-Tool weiter unten beschrieben. Läuft Airline Tycoon Evolution ohne Soundeffekte einwandfrei, haben Sie höchstwahrscheinlich nicht den aktuellsten Treiber Ihrer Soundkarte installiert. Besonders Besitzern einer Soundblaster AWE64 möchten wir dringend empfehlen, die aktuellsten Treiber zu installieren. (Sie finden die Treiber unter: <http://www.creativelabs.com>).

### Ich höre keine Musik

Airline Tycoon Evolution benutzt zum Abspielen der Hintergrundmusik die MIDI-Ausgabe von Windows. Falls Sie keine Musik hören, überprüfen Sie zuerst die Lautstärke Einstellung in Airline Tycoon Evolution (lesen Sie dazu das Kapitel Optionen). Danach sollten Sie prüfen ob die MIDI-Ausgabe unter Windows einwandfrei funktioniert. Doppelklicken Sie dafür einfach eine MIDI-Datei, z.B. auf der Airline Tycoon Evolution CD-ROM im Verzeichnis DATA\Sound die Datei Swing.mid.

Falls Windows die Datei nicht abspielen kann oder Sie nichts hören ist Ihre MIDI Ausgabe falsch konfiguriert. Installieren Sie Ihren Soundkarten Treiber neu. Beachten Sie, dass Sie nach der Installation des Treibers die DirectX® Installation erneut ausführen müssen.

### Ich höre keine Soundeffekte

Überprüfen Sie zuerst, ob die Lautstärke Einstellungen in Airline Tycoon Evolution korrekt eingestellt wurden (lesen Sie dazu das Kapitel **Optionen**). Vergessen Sie auch nicht, Ihre Lautsprecher zu überprüfen.

Falls der Fehler weiterhin besteht, starten Sie Windows neu. Beim Start von Windows sollten Sie einen kurzen Jingle hören. Falls nicht, sollten Sie die Soundkarten Treiber neu installieren. Beachten Sie bitte, dass Sie nach der Installation des Treibers die DirectX® Installation erneut ausführen müssen.

### Der Mauszeiger läßt sich nicht richtig bewegen, ruckelt oder ist nicht sichtbar

Dieser Fehler tritt auf, wenn sie einen veralteten Grafikkarten Treiber installiert haben. Besorgen Sie sich den aktuellsten Treiber von Ihrem Händler oder vom Hersteller und installieren Sie ihn. Danach führen Sie bitte die DirectX® Installation aus und starten Windows neu.





## Kundendienst

## Kapitel 8

### TECHNISCHER KUNDENDIENST

Bei allen technischen Fragen (Installation, etc.) hilft Ihnen gerne unser technisches Support-Team. Es steht Ihnen von Mo-Fr von 9:00 - 19:00 Uhr unter folgender Nummer zur Verfügung:

0 18 05 - 55 49 38 (0,12 Euro / Minute)

Natürlich sollten Sie sich bei Ihrem Anruf möglichst in der Nähe Ihres Computers aufhalten.

### Online Support

Besuchen Sie die Internetseite [www.ubisoft.de](http://www.ubisoft.de)

Bitte überprüfen Sie die Sektion Support / frequently asked questions (FAQ). Die Antwort, nach der Sie suchen, ist dort vielleicht schon enthalten. Sollten Sie nicht fündig werden, benutzen Sie bitte unser Support-Formular.

Sie kommen an einer bestimmten Stelle einfach nicht weiter? Unsere Tipps- und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 08:00 - 24:00 Uhr unter folgender Nummer zur Verfügung: 01 90 - 88 24 12 10 (1,86 Euro / Minute).

### Bevor Sie sich an den Technischen Kundendienst wenden:

Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer die minimalen Systemanforderungen erfüllt. Halten Sie bitte folgende Angaben bereit:

-Kompletter Name des Produkts.

*Falls vorhanden, genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.*

-Prozessorgeschwindigkeit und -hersteller.

-Größe des Arbeitsspeichers.

-Hersteller/Typ/Firmware des CD-ROM- oder DVD-Laufwerks.

-Hersteller/Typ der Soundkarte.

-Hersteller/Typ der Grafik- und 3D Beschleunigerkarte.

-Betriebssystem.

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt mit uns auf, um die Verfahrensweise abzustimmen.

Vielen Dank für Ihr Verständnis.

## Kapitel 9

## Credits

### Spellbound Studios GmbH:

#### Produzenten

Armin Gessert  
Jean-Marc Haessig

#### Konzept und Idee

Thomas Holz  
Robert Kleinert

#### Projektleitung

Andreas Speer

#### Programmierung

Thomas Holz

#### Zusätzliche Programmierung

Stéphane Becker  
Stephan Bergmann  
Armin Gessert  
Ulrich Mohr

#### Grafiken

Jean-Marc Haessig  
Serge Mandon  
Fabrice Weiss

#### Zusätzliche Grafiken

Marc Hasenbeck  
Bernd Seger  
Andras Kavalecz  
Izabelle Godbled  
Fanny Buecher

#### 3D-Sequenzen

Jean-Marc Haessig  
Serge Mandon  
Eric Urocki

#### Musik und FX

Michael Anarp  
Robert Kleinert

#### Tonstudio

TI:ME:CO:DE

#### Sprecher

Gerd Andresen  
Mathias Brüggemann  
Heike Buggentin  
Hubertus Gertzen  
Markus Hoffmann  
Simone Lehde  
Martin Magestro  
Susanne Skrobarczyk  
Andreas Szerda  
Ronald Spiess

Patrick Linke  
Peter Hilton Fiegel

#### Qualitätssicherung

Stefan Bergmann  
Marcus Bourguet  
Sebastian Gingter  
Jochen Gessert  
Myriam Haessig  
Nick Klumpp  
Paul Klumpp  
Alexander Schäfer  
Jean-Michel Stenger

#### Handbuch-Text

Armin Gessert  
Mischa Strecker

#### Handbuch und Verpackung

Jean-Marc Haessig  
Mischa Strecker

#### Monte Cristo:

Jean-Marc de Féty  
Jean-Christophe Marquis

#### Production Manager

Pascal Héry  
Aymerick Despres

#### Marketing

James Rebours  
Claire de La Ruelle  
Virginie Dausse  
Stéphanie Grasset  
Julia Legner  
James Glover  
Alain André  
Jérôme Duffau  
Anna Herslow  
Matthew Edwards

#### Besonderer Dank an:

Bernhard Ewers, Thomas Friedmann, Claudia Katte, Andreas Körber, Karsten „Chuck the plant“ Lasaar, Catherine Mastio, Pierre Moog, Herbert Peters, Denis Roudot und sein Team, Manfred „Mahlzeit“ Söll, Susanne Wessely, Stefan Wessely, Markus Windelen, Zobi die Fliege

Weitere Infos zu Airline Tycoon erhalten Sie auf der Homepage <http://www.spellbound.de>.

## Notizen

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no text or other markings on the paper.