

ALARM FÜR COBRA 11

SPIELANLEITUNG

BURNING WHEELS



www.cobra11games.de

RTL
PLAYTAINMENT

© RTL Television 2008, vermarktet durch RTL Games GmbH.

RTL Playtainment ist ein Label der RTL Games GmbH.

RTL Games GmbH – Aachener Str. 1040 – D-50858 Köln

www.rtl-games.de



RTL
PLAYTAINMENT

Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden.

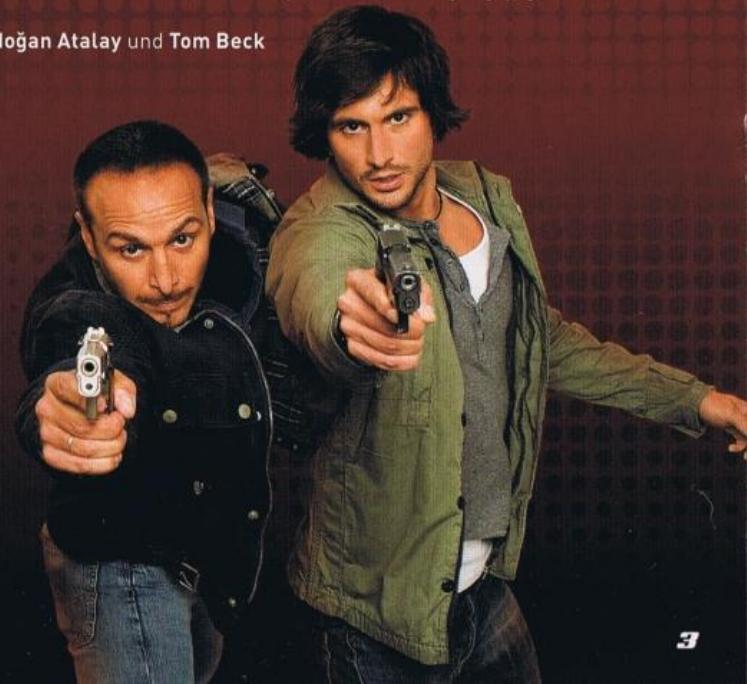
Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele nutzen. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

Herzlich Willkommen zu **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**!

Wir freuen uns, alle Action-Fans zum neuesten Teil der packenden Rennspielreihe rund um die TV-Serie begrüßen zu dürfen. Die wilden Verfolgungsjagden, die spektakulären Stunts und das unvergleichliche Serienflair erwarten Sie auch diesmal in **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**. Tauchen Sie in die actiongeladene Welt des Serienvorbilds ein und lassen Sie sich von der dichten Atmosphäre mitreißen. Schlüpfen Sie in unsere Rollen als Ben und Semir und gehen Sie auf Verbrecherjagd!

Wir wünschen Ihnen viel Spaß und spannende Verfolgungsjagden.

Ihr **Erdoğan Atalay** und **Tom Beck**



01	INSTALLATION	05
02	KONFIGURATION	06
03	SPIELSTEUERUNG	08
04	DAS HEAD UP DISPLAY (HUD)	10
05	OPTIONEN	13
06	DAS SPIEL	14
07	WIE LÖSE ICH EINEN KRIMINALFALL?	15
08	DAS EINZELRENNEN	17
09	DER SPLITSCREEN-MODUS	17
10	KUNDENDIENST	18
11	NUTZUNGSBEDINGUNGEN	19
12	CREDITS	20
13	DANKSAGUNG	21

Sollten Probleme bei der Installation auftauchen, lies bitte zuerst den Text in der Datei Readme.txt auf der **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**-DVD.

Hinweise zur Installation

Starte Windows und lege die **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk deines Computers. Wenn die Autoplay-Funktion deines Computers aktiv ist, startet das Installationsprogramm nun automatisch. Andernfalls öffne den 'Arbeitsplatz' und anschließend das DVD-ROM-Laufwerk mit der **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**-DVD. Klicke jetzt auf die Datei Setup.exe und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm. Um **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** anschließend spielen zu können, muss die Original-DVD im Laufwerk eingelegt sein. Nachdem du **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** installiert hast, klicke auf 'Start' auf dem Windows-Desktop, bewege die Maus auf 'Programme', '**Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**' und klicke dann auf die Verknüpfung '**Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** spielen'.

Um dich über wichtige Änderungen, Neuerungen, Verbesserungen und Problemlösungen zum Spiel zu informieren, die nach Drucklegung des Handbuchs erfolgten, gibt es auf der DVD eine so genannte "Readme-Datei". Wir empfehlen dringend, diese zu lesen.

Viel Spaß mit **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**!

Vor dem ersten Spielstart solltest du die Konfiguration von **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** mit einem Klick auf die Datei BW_Setup.exe im Spielerverzeichnis oder aus dem Startmenü aufrufen, um die Einstellungen an deine Systemleistung anzupassen. Teilweise beziehen sich die Einstellungen in diesem Menü auf sehr spezielle technische Details. Falls du dir nicht sicher bist, welche Einstellungen du vornehmen solltest, oder falls **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** nicht mehr startet, klicke auf die Schaltfläche 'Standards'. Damit werden die Voreinstellungen wiederhergestellt, mit denen **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** auf jeden Fall starten sollte.

Auflösung: Wähle hier die Bildschirmauflösung für **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**. Die im Pulldown-Menü aufgelisteten Möglichkeiten hängen von der verwendeten Grafikkarte und vom Monitor ab.

Fenstergröße: Die Größe des Fensters, in dem **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** im Fenstermodus (falls dieser gewählt ist) abläuft.

Texturauflösung: Höher aufgelöste Texturen sind schöner, benötigen aber mehr Speicher auf der Grafikkarte.

Berechnung Reflektionen: Bestimmt das Intervall, in dem die Reflektionen neu berechnet werden. Ein kürzeres Intervall sieht besser aus, kostet aber im Gegenzug Geschwindigkeit.

Sichtweite: Legt die Entfernung fest, bis zu der die Grafik berechnet werden soll. Eine höhere Sichtweite kostet Geschwindigkeit, zeigt aber mehr von der Landschaft.

Detailstufe Gras: Stellt die Dichte des angezeigten Grases ein. In der höchsten Option wird die Distanz, bis zu der das Gras gezeichnet wird, zusätzlich erhöht.

3D Autoschatten: Aktiviert die 3D-Autoschatten des Spielerfahrzeugs und, je nach Einstellung, auch der Gegnerfahrzeuge. (Voreinstellung: Nur Spieler)

Vollbild: **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** läuft bei aktiviertem Kästchen (Voreinstellung) im Vollbildmodus.

Fenster zentrieren: Wenn **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** im Fenstermodus läuft, wird das Fenster auf dem Bildschirm mittig angezeigt.

Breitbild (16:9): **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** läuft im Breitbild-Format (Voreinstellung: aus).

Breites Fenster (16:9): Wie Breitbild, aber für den Fenstermodus.

Antialias: Aktiviert die Kantenglättung. Sieht gut aus, kostet aber Spiele-Performance. Ist in der Voreinstellung deaktiviert.

Erweitert: Öffnet das Setup-Menü für Fortgeschrittene (Beschreibung siehe weiter unten).

Square pixels: Ein spezieller Modus, um die Fähigkeiten bestimmter Grafikkarten nutzen zu können. Wenn das Bild bei einer bestimmten Bildschirmauflösung verzerrt wirkt (ovale Räder o.ä.), erzwingt diese Option richtige Proportionen.

Sound an: Aktiviert die Klänge in **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels**.

Musik an: Aktiviert die Musik im Spiel.

4 Kanal Surround Sound: Aktiviert den Surround-Sound (nur bei entsprechender Hardware verfügbar).

Standards: Stellt die Voreinstellungen wieder her.

Spielen: Speichert die getroffenen Einstellungen und startet **Alarm für Cobra 11 - Burning Wheels**.

Erweitertes Setup

Das „Advanced Setup“-Menü richtet sich an fortgeschrittene PC-User und enthält in erster Linie Feintuning-Optionen für die Grafik. Die Voreinstellungen lassen sich durch einen Klick auf die Default-Schaltfläche wiederherstellen.

Erweitertes Setup

Das ‘Erweitertes Setup’-Menü richtet sich an fortgeschrittene PC-Spieler und enthält in erster Linie Feintuning-Optionen für die Grafik. Die Voreinstellungen lassen sich durch einen Klick auf die ‘Standard’-Schaltfläche wiederherstellen.

03 SPIELSTEUERUNG

Dies hier ist die voreingestellte Tastenbelegung von **Alarm für Cobra 11 - Burning Wheels**. Natürlich kannst du die grundlegenden Spielsteuerungen für die Tastatur und weitere angeschlossene und installierte Eingabegeräte nach deinen Vorlieben konfigurieren. Neben dem Lenken und Beschleunigen ist auch die Handbremse eine wichtige Funktion, vor allem bei spektakulären Drifts.

Bei eingeschaltetem Blaulicht mit Sirene fährt der Verkehr an den Straßenrand und bildet für dich – die Polizei – eine Gasse. Wie im wahren Leben klappt das manchmal besser, manchmal schlechter. Beim einfachen Blaulicht weicht der Verkehr nicht aus. Andere Funktionen wie Blinker oder Lichthupe erfüllen keinen besonderen Zweck – sie sehen einfach nur nett aus!

Pfeiltaste aufwärts	Gas
Pfeiltaste abwärts	Bremse
Pfeiltaste links	Links lenken
Pfeiltaste rechts	Rechts lenken
Leertaste	Handbremse
Umschalttaste links	Nitro
A	Hochschalten
Y	Runterschalten
C	Kameraansicht
B	Blick nach hinten
R	Zurücksetzen (Fahrzeug neu ausrichten)
H	Hupe
L	Lichthupe
W	Warnblinker
Q	Blinker links
E	Blinker rechts
M	Blaulicht + Sirene / nur Blaulicht / aus
K	Szenenwiederholung (Replay)
P	Pause
F	Aktionstaste (z. B. Absprung, Fernsteuerung der Drohne)

Nicht änderbare Tasten (nur in 3D-Engine verfügbar):

F1	Kameraansicht
F5	Angeschlossene Eingabegeräte durchschalten
ESC	Pause

Das Menü ‘Spielsteuerung’ findest du im Hauptmenü, nachdem du ein Profil angelegt oder geladen hast. Dort kannst du die Steuerungstasten nach deinen Wünschen neu belegen. Die individuelle Steuerung wird global abgespeichert – so hast du sie sofort zur Verfügung, wenn du ein neues Profil anlegst oder lädst.

04 DAS HEADS UP DISPLAY

Die im Spiel angezeigten Informationen variieren natürlich je nach Mission und Rennmodus. In den Fallmissionen kann das HUD zum Beispiel so aussehen:

- 1 Position im Fahrerfeld
- 2 Streckenkarte mit Anzeige des Rennfortschritts in Prozent (bei Etappenstrecken) oder in Runden. Dein Fahrzeug wird in der Karte grün dargestellt, die Gegnerfahrzeuge in rot.
- 3 Dynamische Gegnerliste mit Zusatzinformationen wie Fahrzeugschaden, Schadenslimit und Abstand zum Gegner
- 4 Rundenzeiten, Beste Runde und Rekorde
- 5 Anzeige der momentanen Geschwindigkeit, die Drehzahl, der eingelegte Gang und der Füllstand des Nitro



- 1 Rückspiegel (kann im Optionsmenü ein- und ausgeschaltet werden siehe S. 13)
- 2 Abstand zum Flüchtigen oder Verfolger
- 3 Gruppierte Missionsziele: Hier werden mit Symbolen die Missionsziele dargestellt, z. B. Fahrzeugschaden (falls die Mission ein Schadenslimit hat), angefahrenen und verbleibende Wegpunkte, Restzeit usw.

Möchtest du im Einzelrennmodus einfach „herumcruisen“, so kannst du im Optionsmenü den Spiegel und die Richtungspfeile ausschalten und hast damit „freie Sicht“.

Die **Szenenwiederholung (Replay)** zeigt besonders spektakuläre Momente.

Bei laufendem Replay kann mittels der Schaltflächen links und rechts des „Play“-Symbols in Zeitlupe vorwärts/rückwärts gewechselt werden. Ist das Replay pausiert, so springt man mit diesen Schaltflächen Bild für Bild vor oder zurück. Mit den beiden äußeren Schaltflächen springst du an den Anfang bzw. das Ende des Replays. Mit der K-Taste [Standardbelegung] kann die Szenenwiederholung jederzeit während der Fahrt manuell aufgerufen werden. Angehalten wird die Szenenwiederholung mit der Leertaste. Alternativ zum Bedienelement kannst du das Replay auch mit den folgenden Tasten steuern:

- 1 Schnell zurück
- 2 Normal zurück
- 3 Langsam zurück
- 4 Langsam vor
- 5 Normal vor
- 6 Schnell vor
- F9** Schaltet zwischen der stehenden und der mitfahrenden Kamera um.

Wenn das Replay pausiert wurde, kann man mit den Tasten 3 und 4 zusätzlich schrittweise vor- oder zurückspulen. Mit Mausbewegungen kannst du mit der Kamera um das Auto rotieren. Hältst du die linke Maustaste gedrückt, zoomt die Kamera herein bzw. heraus. Falls vorhanden, kannst du hierfür auch das Mausrad verwenden. Die Szenenwiederholung kann im Untermenü 'HUD' in den Optionen ausgeschaltet werden (siehe S. 13).

Im Optionsmenü kannst du viele Einstellungen vornehmen, um **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** an deine Vorlieben anzupassen.

In diesem Menü kannst du z. B. die unterschiedlichen Fahrhilfen auswählen. Wahlweise kannst du von Hand schalten oder ein Automatikgetriebe aktivieren. Der Bremsassistent unterstützt dich in den Einstellungen 'normal' und 'voll' bei deinen Bremsmanövern. Schalte ihn aus, wenn du das pure Fahrgefühl spüren möchtest. Die Einstellung 'Arcade Plus' bietet dir ein Maximum an Fahrstabilität. Schalte sie aus, und du wirst bemerken, dass dein Wagen wieder etwas sportlicher um die Ecken geht, aber eben auch wieder „nervöser“ reagiert.

Auch das „**HUD**“ (Heads Up Display) kann im Optionsmenü verändert werden und gibt dir die Möglichkeit, eine Auswahl aus allen wichtigen Informationen während des Rennens zu treffen, um sie auf einen Blick parat zu haben. Du kannst hier auch die voreingestellte Kamera-perspektive wählen, aus der du das Renngeschehen überblickst. Schalte die Anzeigen für die Verfolgerposition oder den Rückspiegel ein oder aus, und wähle zwischen den Anzeigoptionen 'km/h' und 'mph' für die gefahrene Geschwindigkeit.

Du kannst die Lautstärke für die Soundeffekte, die Musik, die Sprachausgabe und die Umgebungsgeräusche justieren. Schalte die Option 'Szenenwiederholung' ein, wenn du besonders spektakuläre Stunts und Manöver im Rennen direkt als Wiederholung sehen möchtest.

Die gesamten Einstellungen aus dem Optionsmenü werden im aktiven Profil gespeichert. So behält jeder Spieler mit seinem Profil seine individuellen Fahrhilfen, Kameraansichten und HUD-Einstellungen. Auch die Einstellungen für Sound- und Musiklautstärke bleiben den unterschiedlichen Vorlieben gemäß im jeweiligen Profil erhalten.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, in **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** Aufgaben zu erfüllen, Kriminalfälle zu lösen, Einzelrennen zu fahren oder andere Geheimnisse zu ergründen. Spiele am besten das Tutorial, um die Besonderheiten des Spiels kennenzulernen. Kriminalfälle sind dabei immer eine zusammenhängende Story, die von Anfang bis Ende durchgespielt werden können. Sie haben eine fortlaufende Handlung und bestehen jeweils aus mehreren Missionen. Hast du die ersten Autos und Strecken freigespielt, so kannst du sie im Einzelrennen ausgiebig testen. Hier kannst du Strecke, Gegner und Verkehr frei wählen und deinen Vorlieben anpassen. Ähnlich wie das Einzelrennen funktioniert der Splitscreen-Modus, in dem du gegen Freunde antreten kannst. Die Rennen sind frei konfigurierbar, jeder wählt sein Lieblingsfahrzeug und schon kannst du dir mit deinen Mitspielern spannende Mehrspieler-Gefechte liefern!

Die Fälle in **Alarm für Cobra 11 – Burning Wheels** sind Kriminalfällen nachempfunden und verknüpfen mehrere abwechslungsreiche Einzelmisionen zu einer spannenden Handlung.

Die meisten dieser Fälle werden dir während deiner Streife angeboten. Die Zentrale hat immer Kontakt zu dir. Wenn du verschiedene Orte wie den Hafen, das Revier, den Bahnhof usw. bei deinen Fällen oder auch auf Streife kennengelernt hast, solltest du sie immer mal wieder kontrollieren! Schließlich bist du Polizist und die Patrouille gehört zu deinem Job. Wenn du mal nicht weiterkommst oder etwas anderes erledigen musst, kannst du jederzeit den aktuellen Fall unterbrechen und später fortsetzen, indem du ihn über das Menü wieder auswählst. Auf diese Weise kannst du auch die bereits gespielten Fälle wiederholen. Nach der Auswahl eines Falls kannst du dich für einen der drei Schwierigkeitsgrade entscheiden.

Für bestimmte Aufgaben musst du auch mit dem richtigen Fahrzeug unterwegs sein. Es leuchtet wohl ein, dass man mit einem Go-Kart keinen Pickup aufhalten kann, oder? Damit du weißt, welche Fahrzeuge überhaupt für die Einsätze tauglich sind, haben sie ein Fähnchen an der Seite. Dies sind zu Beginn des Spiels natürlich fast alle Autos. Fahrzeuge, die nicht mit einem Fähnchen versehen sind, kannst du zwar fahren, aber es werden dir weder per Funk noch beim Erreichen von Standorten Einsätze angeboten. Bei Fahrzeugen, die bereits eingesetzt wurden oder die zu keinem Einsatz mehr gebraucht werden, wird das Fähnchen wieder entfernt. Fahrzeuge, die noch während des Spiels freigespielt werden müssen, tragen ein kleines Schloss.

Für die direkte Anwahl der Fälle gilt das Gleiche. Nicht freigespielte Fälle haben ein Schloss, bereits erfolgreich gelöste Fälle haben ein grünes Häkchen.

Eine große Hilfe für die Navigation zu deinen Aufgaben ist die Straßenkarte, die du im Pausenmenu aufrufen kannst. Symbole mit einem Lenkrad stellen einen Fall oder eine Aufgabe dar, Symbole mit einem Schraubenschlüssel einen Reparaturpunkt. An den Symbolen mit zwei Pfeilen kannst du jeweils in ein anderes Gebiet wechseln. Grün

07 WIE LÖSE ICH EINEN KRIMINALFALL?

stellst deine eigene Position dar, rot die Position anderer Fahrzeuge außer dem normalen Verkehr. Über die TAB-Taste kannst du eine Legende für die weiteren Funktionen aufrufen.



Einmal begonnene Fälle können jederzeit abgebrochen werden. Diese werden dann gespeichert und können später mit der zuletzt begonnenen Aufgabe fortgesetzt werden. Dieser Fall wird dann nicht noch einmal per Funk oder an einem Standort angeboten, sondern muss über das Menu 'Die Fälle' wieder aufgenommen werden. In ganz seltenen Fällen muss dieser begonnene Fall auch erst zu Ende gespielt werden, bevor es einen neuen Auftrag für Semir und Ben geben kann.

Wenn du Funkaufträge während der Fahrt ablehnst, erhöht sich automatisch das Intervall, bevor dir ein neuer Fall angeboten wird. Lehnst du mehrfach ab, erhöht sich die Schleife auf maximal 10 Minuten. Um die Standardschleife wiederherzustellen, genügt ein Wechsel ins Menü, wo du den Streife-Modus erneut starten kannst.

08 DAS EINZELRENNEN

Im Einzelrennen kannst du alle Renoptionen frei wählen und dich so in immer wieder neue Herausforderungen stürzen. Zunächst konfigurierst du das Rennevent; wählst aus, ob du den Nitrobooster einsetzen willst (Vorsicht: den haben dann natürlich auch deine Gegner eingebaut!), welchen Streckentyp du bevorzugst, ob und wie viel Verkehr unterwegs sein soll, über wie viele Runden (nur bei Rundkursen natürlich) du gegen wie viele Gegner antreten willst, was diese fahren dürfen und wie stark sie sein sollen. Danach kannst du aus allen bereits freigespielten Strecken und Fahrzeugen auswählen – und los geht's!

09 DER SPLITSCREEN-MODUS

Du willst die packende Action in **Alarm für Cobra 11 - Burning Wheels** nicht nur allein genießen? Hier kannst du dich mit deinen Freunden messen! Die Konfiguration der Rennen funktioniert genauso wie im Einzelrennmodus. Nach Auswahl der Strecke müssen die Spieler mit ihrem jeweiligen Eingabegerät bestätigen (so kann jeder Spieler sein Eingabegerät vor jedem Rennen frei wählen, ohne lästiges Umstellen im Optionsmenü) und wählen dann jeder ein Auto aus. Um dich ein wenig anzuspornen, sind natürlich auch hier wieder nur jene Autos und Strecken wählbar, die du mit dem aktuellen Profil bereits freigespielt hast.

Kundendienst für Deutschland, Österreich und die deutschsprachige Schweiz

Unsere Technische Suporthotline ist Montag bis Freitag für Ihre technischen Fragen zum Spiel da.
Email: rtlservice@spielehotline.de

Für Tipps und Tricks zu Ihrem Spiel, wählen Sie bitte unsere Servicenummer der SPIELTIPPS-Hotline.

Hotlinezeiten

Mo.-Fr. 10-20 Uhr

Für Kunden aus Deutschland:

- Technische Fragen
01805-62 444 533 (€ 0,14 pro Minute*)
- Spieldaten
09001-244 236 (€ 0,95 pro Minute*)

Für Kunden aus Österreich:

- Technische Fragen
00491805-62 444 533 (Kosten je nach Anbieter)

Für Kunden aus der Schweiz:

- Technische Fragen
00491805-62 444 533 (Kosten je nach Anbieter)

* Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz der Deutschen Telekom AG. Die Kosten aus den Mobilnetzen können je nach Anbieter variieren. Bitte informieren Sie sich über die Kosten bei Ihrem Telefonanbieter.

Nutzungsbedingungen für Software

Bevor Sie diese Software installieren, lesen Sie sich die nachfolgenden Nutzungsbedingungen bitte sorgfältig durch. Indem Sie die Software installieren oder verwenden erklären Sie sich mit diesen Nutzungsbedingungen einverstanden.

Gestattete Nutzung

Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte an der zu installierenden Originalsoftware und der Originaldokumentation sind der RTL Games GmbH vorbehalten. Durch den Erwerb der Originalsoftware und der Originaldokumentation sind Sie berechtigt, die Originalsoftware jeweils nur in einem kompatiblen Computer für die ausschließlich private Nutzung einzusetzen. Im Übrigen finden hinsichtlich der Nutzungsrechte die unabdingbaren Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes ergänzende Anwendung.

Unzulässige Nutzung

Jede andere Nutzung der Originalsoftware oder der Originaldokumentation, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung (z.B. in Schulen und/oder Universitäten), die Vervielfältigung, Mehrfachinstallation oder Überspielung, Handlungen zur Umgehung vorhandener Kopierschutzmechanismen und jeder Vorgang, durch den die Originalsoftware oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (insbesondere über das Internet oder andere Online-Systeme), ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung der RTL Games GmbH untersagt. Ohne schriftliche Genehmigung der RTL Games GmbH sind Sie ferner nicht berechtigt Dritten eine Lizenz an der Originalsoftware zu erteilen oder die Originalsoftware in nicht ausdrücklich gestatteter Weise Dritten zur Verfügung zu stellen, die Originalsoftware oder Originaldokumentation zu ändern, zu modifizieren oder anzupassen, einschließlich der Übersetzung, Abwandlung und Weiterverwendung der Originalsoftware in Teilen. Die Bestimmungen des Urheberrechts finden auch hier ergänzende Anwendung. Die Dekomplikierung der Originalsoftware ist ausdrücklich untersagt. Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels der Originalsoftware oder Teilen davon ist strafbar. Zu widerhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Gewährleistung

Sollte der Datenträger und/oder die Originalsoftware innerhalb der ersten 24 Monate (Datum des Kaufnachweises) einen Fehler oder Mangel aufweisen, der unter die Mängelgewährleistungsspitze fällt, so wird RTL Games GmbH den defekten Teil innerhalb einer angemessenen Frist nachbessern oder nach eigenem Ermessen umtauschen. Die Nachbesserung und/oder der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Mangel des Datenträgers und/oder der Software offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung und/oder Benutzung beruht. Es wird jedoch darauf aufmerksam gemacht, dass es nach dem Stand der Technik nicht möglich ist, Computersoftware so zu erstellen, dass sie in allen Anwendungen und Kombinationen absolut fehlerfrei arbeitet. RTL Games GmbH behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen und Änderungen an der Software vorzunehmen.

Darüber hinaus übernimmt RTL Games GmbH keine Haftung für mittelbare oder unmittelbare, unvorhersehbare oder untypische Schäden, die durch die Benutzung oder Anwendung der Originalsoftware entstehen, soweit diese Schäden nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen oder eine Haftung gesetzlich zwingend vorgeschrieben ist.

RTL Games GmbH

Managing Director
Birgit Hönsch

New Business
Gabriel Hacker
André Bernhardt

Producing
Nico Zettler
Philip Hufen

Marketing & PR
Andreas Balfanz
Nicole Glockmann

Sales
Dieter Schoeller
Oliver Henneken

Special Thanks to
Jalil Abdallaoui
Erdogan Atalay
Tom Beck
Kerstin Busch
Eva Frings
Florian Hommel
Hermann Joha and the
Action Concept-Team
Stephan Kassung
Susanne Meyer
Sabine Moormann
Andreas Ochsner
Jörn Reinhold
Thomas Voigtländer
Frank Wagner

ThePixelz.com
Oliver Funke
Alessandro Riggio

RTL Television GmbH
Saskia Berg

NBG Multimedia

Vertriebsleiter
Oliver Graubner sowie
das gesamte NBG
Vertriebsteam

**SYNETIC - THE
FUNFACTORY**
www.synetic.de

Renate Langenkämper
Jürgen Kersting
André Kröker
Michael Bittner
Carsten Holtmann
Andreas Leicht
Daniel Cremers
Martin Leps
Alex Weißgerber
Maik Guntermann

Soundtracks
www.dynamedian.net

Localization Agency
Effective Media

Executive Producing
Keyfactor
Entertainment GmbH

Head of Production
Frank Fay

Executive Producer
Alexander Köhler

Producer [PC Version]
Markus Michel

Producer
[Xbox 360 Version]
Alwin Mangundirjo

**Quality Assurance
Manager**
Kay Knechl

**Quality Assurance
Leads**
Dorina Küster
Patrick Urankar

QA Engineers
Christian Schickling
Dagmar Keipert
Florian Turbanisch
Johannes DeFrênes
Peter Schuster
Patrick Galaske

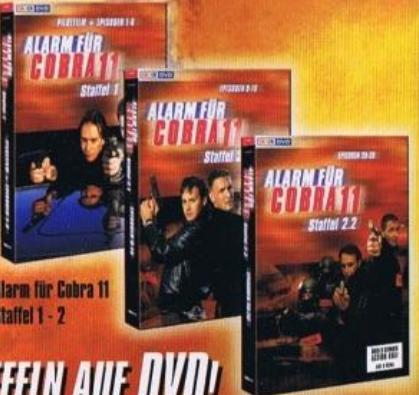
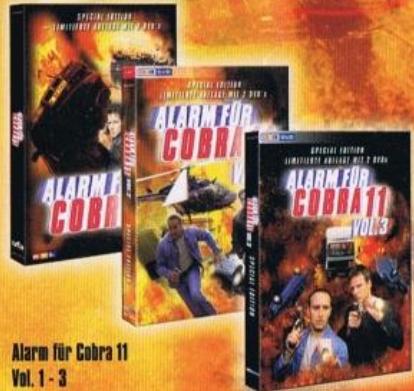
xaitment GmbH -
www.xaitment.com

Trademarks, design
patents and copyrights
are used with the
permission of their
respective owner.

Besonderer Dank gilt wieder unseren Familien und Freunden, Zweit- und Drittfrauen, Postboten, Bankberatern und Frisören: JA, es gibt uns noch, auch wenn ihr uns seit Wochen nicht gesehen habt und vielleicht nicht mehr wisst, wie wir aussehen! Außerdem bedanken wir uns bei einem großen Kaffeekonzern sowie einem namhaften Hersteller koffeinhaltiger Softlimonade. Vielen Dank auch an die große Kette amerikanischer Gourmet-Restaurants sowie viele der lokalen Pizza- und Döner-Bringdienste; ohne euch hätten wir die langen Nächte kaum überlebt, die wir im Büro mit Computerspielen und dem Konsum diverser, nicht jugendfreier Medieninhalte, verbringen mussten. Und nicht zuletzt danken wir unseren Kunden und Fans für die Jahre der Treue, in denen wir ihr Geld unermüdlich für diverse vergängliche Luxusgüter, amüsante Zerstreuungen und manchmal, ja manchmal sogar für das Kreieren neuer Computer-spiele ausgegeben haben! ;-)

POWER UND ACTION

ALARM FÜR COBRA11



ALLE STAFFELN AUF DVD!



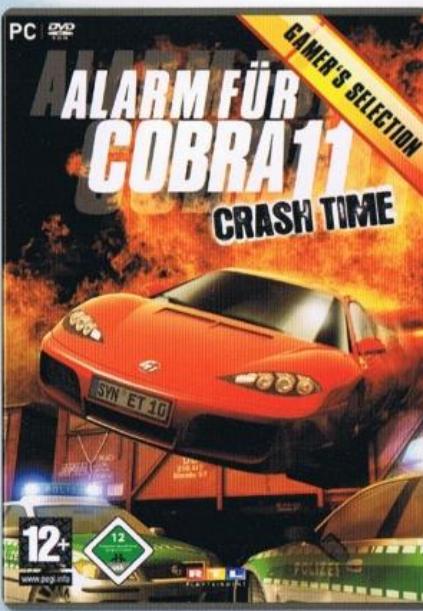
Alarm für Cobra 11
Staffel 9 - 10



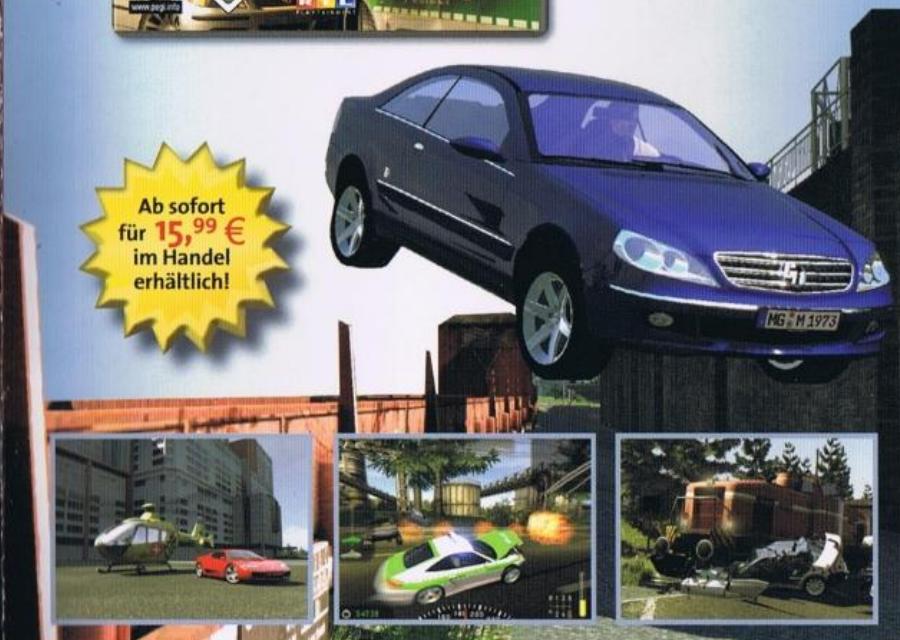
universum film

RTL

universumfilm.de



- Seriennahe Kriminalfälle mit über 50 abwechslungsreichen Aufgaben
- Interaktive Umgebungen
- Einzelrennen-Modus mit mehr als 40 Strecken
- Splitscreen-Modus
- Zwei riesige, aufwendig inszenierte Spielwelten
- Neue Gegner-KI für selbstständige Wegfindung
- Neue Stunts und Action
- Stark überarbeitetes und spektakuläreres Replay-System
- Neues Grafiksystem im Nextgen-Look



rondomedia

© 2008 rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH

RTL GAMES

www.rondomedia.de