

SEEGSON



Unsere Syntheten. Ihre Sicherheit.

Bedienungsanleitung

GESUNDHEITSHINWEISE

Benutzen Sie diese Software in einem gut ausgeleuchteten Raum und bleiben Sie zur Schonung Ihrer Augen in ausreichender Entfernung zum Monitor oder TV-Bildschirm. Machen Sie jede Stunde eine 10- bis 20-minütige Pause und spielen Sie nicht, wenn Sie erschöpft oder übermüdet sind. Ihre Sehschärfe könnte sich durch zu langes Spielen oder zu kurze Entfernung zum Monitor oder TV-Bildschirm verschlechtern.

In seltenen Fällen können Reize durch starkes Licht oder Blitze beim Starren auf einen Monitor oder TV-Bildschirm vorübergehend zu Muskelzuckungen oder Ohnmächtigkeit führen. Wenden Sie sich vor dem Spielen an Ihren Arzt, wenn solche Symptome bei Ihnen schon aufgetreten sind. Beenden Sie das Spiel augenblicklich, wenn Sie beim Spielen Probleme mit Schwindelanfällen, Brechreiz oder Bewegungsübelkeit bekommen. Wenden Sie sich bei anhaltendem Unbehagen an einen Arzt.

UMGANG MIT DEM DATENTRÄGER

Behandeln Sie die Spiel-Discs vorsichtig, um jegliche Kratzer auf deren Ober- und Unterseite zu vermeiden. Biegen Sie nicht die Discs oder vergrößern Sie die Spindelöcher.

Reinigen Sie die Discs mit einem weichen Tuch wie solche zum Reinigen von Kameraobjektiven. Wischen Sie mit leichtem Druck kreisförmig vom Spindeloch nach außen zum Rand. Reinigen Sie die Discs niemals mit einem Farbverdünner, Benzol oder aggressiven Chemikalien.

Beschreiben Sie die Discs nicht und kleben Sie auf keine ihrer Seiten Etiketten.

Bewahren Sie die Discs nach dem Spielen in ihren Originalhüllen auf.

Bewahren Sie sie nicht an heißen oder luftfeuchten Orten auf.

Die Spiel-Discs von **ALIEN: ISOLATION™** enthalten Software für einen Personal-Computer. Spielen Sie diese Discs nicht auf einem herkömmlichen CD-Player ab, da dies die Kopfhörer oder Lautsprecher beschädigen könnte.

- Lesen Sie außerdem das Handbuch Ihres PCs.
- Die Spiel-Discs sind nicht für den Verleih bestimmt.
- Unbefugtes Kopieren dieses Handbuchs ist verboten.
- Unbefugtes Kopieren und Reverse Engineering dieser Software ist verboten.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte.

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. **BITTE BEACHTEN** Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. Das PEGI-System umfasst zwei Kennzeichnungen und ermöglicht Eltern und Erziehungsberechtigten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

3

7

12

16

18

Der zweite Teil umfasst Symbole, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



GEWALT



SCHIMPFWÖRTER



ANGST



NACKTHEIT



SEX



DROGEN



DISKRIMINIERUNG



GLÜCKSSPIEL



ONLINE

Weitergehende Informationen finden Sie auf: www.pegi.info und www.pegionline.eu

Inhalt

Steuerung.....	04
Spielbildschirm.....	06
Story-Modus.....	07
Überlebensmodus.....	07
Kundendienst.....	08
Garantie.....	09

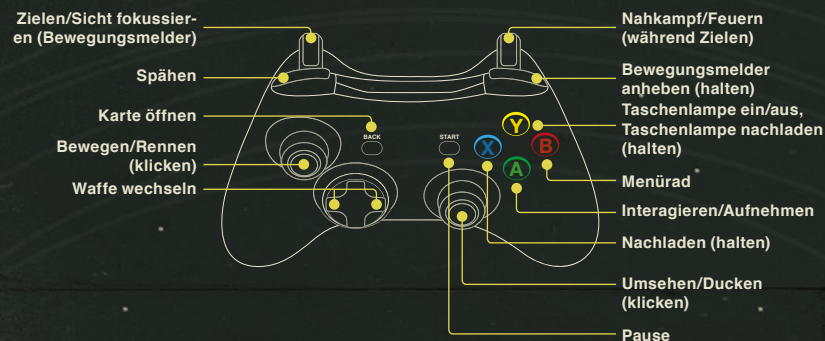
WICHTIGER HINWEIS: Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt, geringe Änderungen können jedoch zu einem späteren Zeitpunkt in der Entwicklungsphase dieses Produktes vorgenommen worden sein. Alle Bildmaterialien in diesem Handbuch wurden der englischsprachigen Version des Spiels entnommen.

Alien: Isolation™ ist ein Survival-Horror-Erlebnis, das 15 Jahre nach den Ereignissen von Alien™ handelt.

Amanda Ripley sitzt auf der Raumstation Sevastopol fest und wird dort von dem Altraum gejagt, der für das Verschwinden ihrer Mutter verantwortlich ist.

Sie muss sich jegliche Werkzeuge zu Nutze machen, um die Sicherheitssysteme der Station zu umgehen und sich vor bekannten und unbekannten Bedrohungen zu schützen. Mit List, Geschick, Hacken und skrupelloser Gewalt muss Amanda es durch die Hölle schaffen, um die Antworten zu finden, nach denen sie sucht.

Steuerung



* Alternative Steuerungseinstellungen können im Optionsmenü im Spiel aufgerufen werden.

Vorwärts bewegen	W
Rückwärts bewegen	S
Links bewegen	A
Rechts bewegen	D
Rennen	UMSCHALTASTE
Ducken	C
Zielen/Fokus ändern	Rechte Maustaste
Feuern/Werfen/Nahkampf	Linke Maustaste
Benutzen	E
Menürad/schließen	Q
Nachladen/aktivieren	R
Spähen	STRG
Revolver auswählen	1
Pumpgun auswählen	2
Flammenwerfer auswählen	3
Bolzenschießer auswählen	4
Elektroschocker auswählen	5
Nächste Waffe	Mausrad nach unten
Vorige Waffe	Mausrad nach oben
Bewegungsmelder auswählen	LEERTASTE
Taschenlampe auswählen	F
Kartenmenü	TAB

Spielbildschirm



1
Aktuelles
Missionsziel

2
Aktueller
Gegenstand

3
Gesundheitsanzeige

4
Status der
Taschenlampenbatterie

5
Richtung des
aktuellen
Missionsziels

6
Bewegungsmelderanzeige

7
Munitionszähler

Story-Modus

15 Jahre nach dem Verschwinden des Raumfrachters Nostromo wurde der Flugschreiber des Schiffes im Weltall entdeckt. Das Eigentümerunternehmen Weyland-Yutani entsendete umgehend ein Team zur Raumstation Sevastopol, um ihn dort abzuholen. Unter ihnen befindet sich Amanda Ripley, die Tochter des dritten Offiziers der Nostromo Ellen Ripley.

Als das Team auf Sevastopol ankam, musste es feststellen, dass die Station unter Quarantäne gestellt wurde und die Minimalbesatzung von einem unerwarteten Feind gejagt wird. Ein Monster, das nicht aufzuhalten ist.

Amanda wurde von ihrem Team getrennt und steckt nun auf einer Station voller verzweifelter Überlebender, einer unerbittlichen K.I. und dem ultimativen Jäger fest. Die Wahrheit über das Schicksal ihrer Mutter ist hier, aber zunächst muss sie einfach nur überleben.

Überlebensmodus

Im Überlebensmodus stellt sich der Spieler dem Alien von Angesicht zu Angesicht in den Tiefen der Sevastopol-Station. Jedes verfügbare Werkzeug muss genutzt werden, um eine Reihe an Aufgaben zu bewältigen und letztendlich zu entkommen.

Der Endpunktstand wird auf den Überlebensmodus-Ranglisten veröffentlicht und hängt davon ab, wie effektiv der Spieler sein Umfeld genutzt hat und wie erfolgreich er seinem Jäger aus dem Weg gegangen ist.

Kundendienst

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:
0800-1844575 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus Österreich:
0800-292235 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus der Schweiz:
0800-564903 (Kostenlos)

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

Garantie

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantiert Ihnen, dem ursprünglichen Käufer dieses Spiels (gemäß den unten beschriebenen Begrenzungen), dass dieses Spiel bei normalem Gebrauch im Wesentlichen 90 Tage ab dem Erstkaufdatum wie in der beiliegenden Anleitung beschrieben funktioniert. Diese begrenzte Garantie verleiht Ihnen bestimmte Rechte. Außerdem stehen Ihnen eventuell positive oder andere Rechte unter Ihrer örtlichen Rechtssprechung zu.

GARANTIEBEGRENZUNGEN: Diese begrenzte Garantie gilt nicht bei geschäftlicher oder gewerblicher Verwendung des Spiels und/oder tritt außer Kraft, wenn die aufgetretenen Schwierigkeiten auf Unfälle, Missbrauch, Viren oder unsachgemäße Anwendung oder Manipulation Ihrerseits oder seitens einer in Ihrem Namen handelnden Person nach dem Kauf zurückzuführen sind.

GARANTIEANSPRÜCHE: Treten innerhalb der Garantiezeit Probleme mit dem Spiel auf (einschließlich mit der Aktivierung des Spiels zusammenhängend, durch Schlüsselcodes oder anderweitig), sollten Sie sich an den Händler wenden, von dem Sie das Spiel erworben haben. Bitte vergewissern Sie sich, dass Sie eine Kopie des Originalkaufbelegs haben, da Sie diesen eventuell vorlegen müssen. Fällt Ihnen ein Bug oder Fehler im Spiel auf, kontaktieren Sie bitte den technischen Kundendienst von SEGA (Details hierzu sind dem Handbuch zu entnehmen) und informieren Sie diesen über die Schwierigkeiten, die beim Spiel aufgetreten sind. Der Händler oder SEGA hat nun die Wahl, das Spiel entweder zu reparieren oder zu ersetzen. Ersatzspiele erhalten eine Garantie für die verbleibende Zeit der ursprünglichen Garantie bzw. von 90 Tagen, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist. Sollte das Spiel aus irgendeinem Grund nicht repariert oder ersetzt werden können, haben Sie Anspruch auf Schadenersatz in Höhe des Betrages, den Sie beim Erwerb dieses Spiels bezahlt haben. Oben genannte Mittel (Reparatur, Ersatz oder begrenzter Schadenersatz) sind Ihre ausschließlichen Rechtsmittel.

BEGRENZUNGEN: IM VOLLEN VOM GESETZ VORGESCHRIEBENEN UMFANG SIND WEDER SEGA NOCH SEINE HÄNDLER ODER LIEFERANTEN FÜR JEGLICHE SPEZIELLEN ODER ZUFÄLLIGEN SCHÄDEN, SCHÄDEN AN EIGENTUM, GEWINNVERLUSTE, DATENVERLUSTE, SCHÄDEN AN COMPUTER ODER KONSOLE, VERLUST ERWARTETER ERSPARNISSE, GESCHÄFTSMÖGLICHKEITEN ODER GESCHÄFTSWERTE HAFTBAR, DIE DIREKT ODER INDIREKT AUS DEM BESITZ, DER BENUTZUNG ODER FUNKTIONSSTÖRUNGEN DIESES SPIELS RESULTIEREN, AUCH WENN SEGA VON DER MÖGLICHKEIT EINES SOLCHEN VERLUSTES UNTERRICHTET WURDE. DIE HAFTUNG FÜR DURCH SEGAS FAHRLÄSSIGKEIT HERVORGERUFENE UNTERSCHLAGUNG, TOD ODER VERLETZUNG EINER PERSON WIRD NICHT AUSGESCHLOSSEN ODER EINGESCHRÄNKT.

Sofern nicht anders angegeben, sind alle im Spiel genannten Firmen, Organisationen, Produkte, Personen und Ereignisse fiktiv und haben keinerlei Bezug zu tatsächlichen Firmen, Organisationen, Produkten, Personen und Ereignissen, noch sollte ein solcher Bezug hergestellt werden.

© SEGA. SEGA und das SEGA-Logo sind entweder Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der SEGA Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die unerlaubte Vervielfältigung, Bearbeitung, Verleih, Ausleihe, Vertreibung,

Garantie

Auszugnahme, Wiederverkauf, Vermietung, Ausstrahlung, öffentliche Vorführung oder Übertragung jeglicher Art dieses Spiels oder beiliegender Dokumente oder Teilen hiervon ist ohne die ausdrückliche Zustimmung von SEGA untersagt, ohne dass die unter das Urheberrecht fallenden Bestimmungen dadurch eingeschränkt werden.



AUTODESK
SCALEFORM

Powered by
Wwise



Alien: Isolation, Alien, Aliens, Alien 3 TM & © 2014 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Alien: Isolation game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. Developed by The Creative Assembly Limited. Creative Assembly and the Creative Assembly logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved. © 2014 Advanced Micro Devices, Inc. All rights reserved. AMD, the AMD Arrow logo and combinations thereof are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. in the United States and/or other jurisdictions. Alien: Isolation uses Havok™. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Autodesk® Scaleform® Copyright © 2014, Autodesk, Inc. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.