

WARNUNG FÜR DIE BESITZER VON PROJEKTIONSFERNSEHGERÄTEN

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollte vermieden werden.

EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMAßNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne dass hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospielen abgeraten werden muss.

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

Warnung für die Besitzer von Projektionsfernsehgeräten	I
Epilepsie-Warnung	I
Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung	I
Systemanforderungen	3
Minimalkonfiguration:	3
Benötigt für Multiplayer	4
Bereinigung des Systems vor dem Spielstart	4
Was ist DirectX™?	4
Wie installiere ich DirectX 9?	5
Installation des Spiels	5
Deinstallation/Erneute Installation des Spiels	5
Vor dem Spielstart	5
Windows 2000/XP Professional	6
Spielstart	6
Überblick über die Steuerung	7
Allgemeines Gameplay	7
Navigation	7
Infanterie	7
Luft	7
Land und Wasser	8
Ein Spiel einrichten	8
Optionen	8
AceGain LiveUpdate	8
Multiplayer	9
Ein neues Multiplayer-Spiel erstellen	9
Einen Server mieten*	9
Das Spiel spielen	10
Truppen-Ausrüstung	10
Ingenieur	10
Der Spielbildschirm	11
3D-Karte	11
Indirektes Feuer	11
Lufttransport	12
Radio	12
Minikarte	12
Radar	12
Probleme mit der Software?	13
Abstürze	13
Soundprobleme	13
Technischer Kundendienst - Können wir helfen?	13
Elektronische Hilfedatei	13
Online-Dienste	14
Lizenzbedingungen	14
Garantie	14
Nach der Garantie	15
Hotline	15

SYSTEMANFORDERUNGEN

Bitte stelle sicher, dass dein Computer den Mindestanforderungen des Spiels entspricht, die weiter unten und auf der Verpackung aufgeführt sind. **Es ist äußerst wichtig, dass dein Computer diese Mindestanforderungen erfüllt, damit das Spiel fehlerfrei läuft.**

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN ÜBERPRÜFEN

Mithilfe des DirectX-Diagnoseprogramms kannst du Informationen über deine Systemvoraussetzungen erhalten, falls du dir nicht sicher bist, was dieses Thema angeht.

- Starte das DirectX-Diagnoseprogramm, indem du auf den **Start**-Button in der Taskleiste klickst und anschließend **Ausführen** wählst. Gib in die Dialogbox DXDIAG ein. Das DirectX-Diagnoseprogramm wird gestartet.
- Deine Systemvoraussetzungen werden in der Registerkarte System angezeigt. In den Registerkarten Anzeige bzw. Sound findest du Informationen über deine Grafik- bzw. Soundkarte.
- Vergleiche diese Angaben mit den Mindestvoraussetzungen weiter unten. Als Faustregel kannst du dir merken, dass auf einem Computer, der die *Mindestvoraussetzungen* erfüllt, das Spiel mit den niedrigsten Grafik- und Soundeinstellungen läuft. Auf einem Computer, der auch die *Empfohlenen Voraussetzungen* erfüllt, läuft das Spiel auch noch flüssig, wenn du höhere Einstellungen gewählt hast.
Hinweis: Nur erfahrene Benutzer sollten Änderungen an den Einstellungen im DirectX-Diagnoseprogramm vornehmen.
- **Hast du Probleme, das Spiel zu starten, und benötigst Hilfe? Dann lies den Abschnitt *Bereinigung des Systems vor dem Spielstart* in dieser Referenzkarte!**
- **Hast du Probleme, weil das Spiel abstürzt? Dann lies den Abschnitt *Vor dem Spielstart* in dieser Referenzkarte!**

MINIMALKONFIGURATION:

- Windows® XP, Windows ME, Windows 2000, Windows 98 (Windows 95 und NT werden nicht unterstützt)
- Intel® Pentium®- oder AMD® K6™-Prozessor mit 933 MHz
- 256 MB RAM
Hinweis: Windows XP-Benutzer sollten über 384 MB RAM verfügen.
- 16-fach CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk
- 1,5 GB freier Festplattenspeicher und zusätzlicher Speicherplatz für gespeicherte Spielstände (außerdem benötigen die Windows-Auslagerungsdatei und die Installation von DirectX™ 9 ebenfalls Speicherplatz)
- DirectX™-fähige Grafikkarte mit 64 MB (zum Beispiel GeForce 3); um die DirectX 9-Features ausnutzen zu können, sollte GeForce FX oder eine gleichwertige Karte mit den entsprechenden Treibern verwendet werden
- DirectX 9-kompatible Soundkarte (zum Beispiel SoundBlaster Audigy / Audigy2 Soundkarte – siehe dazu den **Hinweis** weiter unten)
- Tastatur
- Maus
Hinweis: *Battlefield Vietnam* nutzt EAX® 4.0 Environmental Audio-Technologie von Creative Labs®, um akustische Effekte in Echtzeit realistisch wiederzugeben. Während du dich im Spiel bewegst, erhältst du deshalb durch realistisch gedämpfte Geräusche, die du ansonsten nicht hören würdest, Hinweise über die Position deiner Gegner. Durch die zusätzlichen Audiodetails erhält der Spieler erweiterten Zugang zu der Spielumgebung, was ein intensiveres Spielerlebnis zur Folge hat. EAX-Umgebungsgeräusche klingen am besten auf einem PC, der mit den Soundkarten SoundBlaster® Audigy® oder Audigy2 und einem Surround-Lautsprechersystem wie zum Beispiel Inspire™ oder Gigaworks™ 7.1 ausgestattet ist.

BENÖTIGT FÜR MULTIPLAYER

INTERNET (2-64★ SPIELER)

- Breitband-Internetverbindung (DSL, Kabelmodem oder schneller)
- 1 CD/Spieler pro Computer

NETZWERK (2-64★ SPIELER)

- TCP/IP-kompatibles Netzwerk
- 1 CD/Spieler pro Computer

Hinweis: Üblicherweise hosten Multiplayer-Spiele 2-32 Spieler.

Im Readme zu Battlefield Vietnam kannst du weiterführende technische Informationen finden. Für weiterführende Informationen zu Battlefield Vietnam (einschließlich der Beschreibungen von Fahrzeugen und Waffen), besuche bitte im Internet <http://bfvietnam.eagames.de>. Für weiterführende Informationen über andere Titel von EA GAMES™ besuche bitte die Homepage von EA GAMES unter www.eagames.de.

BEREINIGUNG DES SYSTEMS VOR DEM SPIELSTART

Bevor neue Software installiert wird, ist es **wichtig**, dass sich die Festplatte in gutem Zustand befindet. Wir empfehlen deshalb, ScanDisk und Defragmentierung regelmäßig laufen zu lassen. Dadurch kann gewährleistet werden, dass Spiele möglichst fehlerfrei laufen. Darüber hinaus funktioniert dein Computer umso besser, wenn die Festplatte in einem guten Zustand ist, und auch andere Software läuft dann stabiler und schneller.

- **ScanDisk (Win 98/ME)/Fehlerüberprüfung (Win 2000/XP)** sucht auf der Festplatte/den Festplatten nach Fehlern und behebt sie.
- Die **Defragmentierung der Festplatte(n)** stellt sicher, dass die Dateien richtig sortiert sind. Dadurch soll vermieden werden, dass Daten beschädigt werden. Außerdem begünstigt die Defragmentierung die Prozessorgeschwindigkeit.
- Die **Datenträgerbereinigung** bereinigt die Festplatte von nicht benötigten Dateien und macht so Platz auf der Festplatte frei, so dass es bei der Installation zu keinen Problemen kommen sollte.

In der **Windows-Hilfe-Datei** findest du weitere Informationen zum Ausführen von ScanDisk/der Fehlerüberprüfung, der Defragmentierung und der Datenträgerbereinigung.

VERWENDEN DER WINDOWS-HILFE

1. Klicke auf den Start-Button und wähle Hilfe.
2. Klicke nun auf die Option Suchen und gib die Stichwörter „ScanDisk“ (Win 98/ME), „Fehlerüberprüfung“ (Win 2000/XP), „Defragmentierung“ und „Datenträgerbereinigung“ ein. Dir werden dann Hilfedateien zu diesen Punkten angezeigt.

WAS IST DIRECTX ?

DirectX ist ein Bestandteil von Windows® 98, 2000, ME und XP. Es ermöglicht Windows, sehr schnell auf bestimmte Bestandteile deines PCs zuzugreifen, damit die aktuellsten Spiele auf deinem PC laufen. Wenn neue Technologien verwendet werden, wie z.B. 3D-Beschleuniger oder 3D-Soundkarten der neuen Generation, unterstützt DirectX diese neuen Technologien. Für das Spiel wird DirectX 9 benötigt, das auf der Spiel-CD enthalten ist, damit du es, falls nötig, installieren kannst.

Um problemlos zu laufen, benötigt DirectX möglicherweise die aktuellsten Software-Treiber für Grafikkarte, Soundkarte oder 3D-Treiber. Wenn Treiberversionen verwendet werden, die über keine DirectX 9-Unterstützung verfügen, treten beim Spielen möglicherweise Probleme hinsichtlich Grafik oder Sound auf.

Weitere Informationen zu DirectX findest du auf der offiziellen Website unter <http://www.microsoft.com/directx>

WIE INSTALLIERE ICH DIRECTX 9?

Wenn du DirectX **nach** der Installation des Spiels installieren möchtest, lege die Spiel-CD in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein, klicke auf den Start-Button und wähle AUSFÜHREN. Gib D:\Redist\DirectX9\dxsetup ein (gegebenenfalls musst du D durch den entsprechenden Buchstaben für dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ersetzen) und klicke auf OK.

INSTALLATION DES SPIELS

Um das Spiel zu installieren, legst du die CD in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein und wartest, bis das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf INSTALLIEREN und anschließend auf WEITER. Das Fenster zur Eingabe der Seriennummer erscheint. Gib die Seriennummer ein, die du in dem weißen Kästchen auf der Rückseite des Handbuchs findest, und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm zur Installation des Spiels.

- Wenn das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, doppelklickst du auf das **Arbeitsplatz**-Symbol auf deinem Desktop und doppelklickst anschließend auf das CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk, in dem die CD eingelegt ist. Doppelklicke auf die Datei 'setup.exe'. Die Installation startet.

DEINSTALLATION/ERNEUTE INSTALLATION DES SPIELS

Wenn Probleme beim Spielen auftreten oder das Spiel nicht korrekt installiert wurde, solltest du es deinstallieren.

1. Klicke dazu auf den **Start**-Button und wähle **Programme** und anschließend das Verzeichnis, in dem das Spiel installiert wurde. Klicke auf Deinstallieren.
2. Um das Spiel nach der Deinstallation erneut zu installieren, gehst du wie im Abschnitt *Installation des Spiels* beschrieben vor.

WICHTIGER HINWEIS: Wir empfehlen dringend, das Spiel nicht manuell zu deinstallieren, da dadurch möglicherweise einige zum Spiel gehörigen Dateien nicht korrekt entfernt werden. Es ist normal, dass durch den Spieler erstellte Dateien wie gespeicherte Spiele, Wiederholungen oder andere spielspezifische Dateien auch nach der Installation auf dem Computer erhalten bleiben. Sollen diese Dateien ebenfalls nach der Deinstallation entfernt werden, löschst du sie einfach so, wie du auch sonst Dateien von deinem Computer löschst.

VOR DEM SPIELSTART

Manchmal können Programme, die auf deinem System laufen, Ressourcen beanspruchen, die dein Spiel benötigt, um ordnungsgemäß zu laufen. Diese Programme sind nicht alle direkt sichtbar, und viele werden automatisch beim Starten des Computers ebenfalls gestartet. Es gibt zahlreiche Programme, so genannte „Hintergrundanwendungen“, die immer auf deinem System ausgeführt werden. In seltenen Fällen können diese einen Absturz des Spiels herbeiführen.

Wichtiger Hinweis: Wenn du diese „Hintergrundanwendungen“ schließt, um dein System für das Spiel zu optimieren, dann stehen sie nach Beendigung nicht mehr zur Verfügung. Achte also darauf, diese Hintergrundanwendungen nach dem Spielen wieder zu aktivieren, indem du den Computer neu startest.

ANTIVIRUS-/SYSTEMSCHUTZ-PROGRAMME

Wenn auf deinem System Antivirus- oder Systemschutz-Programme laufen, solltest du diese beenden bzw. deaktivieren, bevor du spielst. Dazu rechtsklickst du in der Windows-Taskleiste auf das Programmicon und wählst SCHLIESSEN, DEAKTIVIEREN oder die entsprechende Option.

ALLGEMEINE HINTERGRUNDANWENDUNGEN

SCHLIEßEN

Sobald die Antivirus- und Systemschutz-Programme deaktiviert sind, solltest du alle unnötigen Hintergrundanwendungen beenden, da sie manchmal Probleme bei der Installation oder beim Spielen verursachen können.

Windows 98/ME

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster ANWENDUNG SCHLIESSEN sowie eine Liste aller Hintergrundanwendungen, die derzeit auf deinem Computer laufen, erscheint.
2. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, klickst du auf den Namen in der Liste und dann auf den Button **Task Beenden**.
Hinweis: Es ist wichtig, dass du die Hintergrundanwendungen **Explorer** und **Systray** NICHT SCHLIESST, da diese unerlässlich sind, damit Windows korrekt arbeitet. Alle anderen Hintergrundanwendungen können beendet werden.
3. Das Fenster Anwendung schließen wird geschlossen, und die Anwendung ist beendet. Wiederhole diesen Vorgang, um auch alle anderen Hintergrundanwendungen zu schließen.

WINDOWS 2000/XP PROFESSIONAL

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster Windows-Sicherheit erscheint.
2. Klicke nun auf Task-Manager. Im Fenster Task-Manager beendest du eine Hintergrundanwendung, indem du in der Registerkarte Anwendungen zuerst auf ihren Namen in der Liste und anschließend auf Task beenden klickst.
Hinweis: Je nach Computereinstellungen erscheint bei einigen Windows 2000-/XP Professional-Benutzern nach dem Drücken von **Strg+Alt+Entf** direkt das Fenster Windows-Sicherheit, so dass sofort auf den Task-Manager zugegriffen werden kann.

WINDOWS XP HOME

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster Task-Manager erscheint.
2. Im Fenster Task-Manager beendest du eine Hintergrundanwendung, indem du in der Registerkarte Anwendungen zuerst auf ihren Namen in der Liste und anschließend auf Task beenden klickst.
Wichtiger Hinweis: Denk daran, dass du beim nächsten Neustart deines Computers alle Hintergrundanwendungen, die du geschlossen hast, wieder aktivierst.

SPIELSTART

- Lege die CD in dein CD-ROM-/DVD-Laufwerk ein. Das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf SPIELEN, um das Spiel zu starten.
Hinweis: Falls das Spiel nicht automatisch startet, wenn du die CD in das CD-ROM-/DVD-Laufwerk einlegst, wähle **Start>Programme** (oder **Alle Programme** für Windows XP)>**Battlefield Vietnam**. Der Einführungsbildschirm erscheint, und das Spiel beginnt.

ÜBERBLICK ÜBER DIE STEUERUNG

ALLGEMEINES GAMEPLAY

Aktion	Tastatur
In Fahrzeug ein-/aussteigen	E
An alle (Meldungen)	K
An Team (Meldungen)	L
Punktestand zeigen	TAB
Einstiegsmenü zeigen	EINGABE
Spieldpause	P
Screenshot	DRUCK
Funkbefehl 1-7	F1-F7
Funkinterface einschalten	F8

NAVIGATION

Karte zeigen	M
Karte vergrößern	N
3D-Karte	Q
Innenansicht	F9
Verfolger hinten	F10
Verfolger vorne	F11
Überflug	F12

INFANTERIE

Aktion	Tastatur	Maus
Vorwärts/Rückwärts	W/S	
Seitschritt links/rechts	A/D	
Springen	LEERTASTE	
Gehen	UMSCHALTEN LINKS	
Gegenstand aufheben/fallen lassen	G	
Feuer		Maustaste 1
Heranzoomen/Alt. Feuer		Maustaste 2
Nachladen	R	
Nächste/Vorige Waffe		Mausrad ⇅
Waffe 1 - 6	1 - 6	
Ducken	STRG LINKS	
Liegen	Y	

LUFT

Aktion	Tastatur	Maus
Beschleunigen	W	
Bremsen/Rückwärts	S	
Seitenruder links/rechts	A/D	
Nase hoch/runter	Pfeiltaste ⇅	Maus ⇅
Rollen links/rechts	Pfeiltaste ⇄	Maus ⇄
Feuer	LEERTASTE	Maustaste 1

Alt. Feuer	Zahlenblock o	Maustaste 2
Gehe auf Position 1 - 6	1 - 6	
Cockpitsicht ein-/ausschalten	F9	
Radio-Wiedergabeliste öffnen	o	
Fallschirm	9	

LAND UND WASSER

Aktion	Tastatur	Maus
Beschleunigen	W	
Bremsen/Rückwärts	S	
Nach links/rechts	A/D	
Kanzel oben/unten		Maus ↑
Kanzel links/rechts		Maus ↔
Feuer/Hupe		Maustaste 1
Alt. Feuer		Maustaste 2
Gehe auf Position 1 - 6	1 - 6	
Radio-Wiedergabeliste öffnen	o	

EIN SPIEL EINRICHTEN

Bevor du in den Krieg ziehst, lege bitte im Bildschirm PROFIL (unter OPTIONEN) deine Identität fest. Du kannst entweder hier noch weitere Optionen auswählen oder dich direkt auf das Schlachtfeld begeben.

OPTIONEN

Im Menü OPTIONEN kannst du *Battlefield Vietnam* deinen Vorlieben anpassen. Die meisten Optionen zur Spielerstellung erklären sich von selbst, die anderen sind hier aufgeführt.

Eigenes Spiel Hier kannst du alle *Battlefield Vietnam*-Mods, die du heruntergeladen und installiert hast, aktivieren.

Profile Gib hier deinen Spielnamen ein und passe dein Aussehen im Spiel, die Farbe des Fadenkreuzes und mehr an. Wähle ERWEITERTE FUNKBEFEHLE aus, um ein erweitertes Funkinterface zu erhalten. Wenn die Option WAFFE AUTOM. NACHLADEN nicht aktiviert ist, musst du **R** drücken, um deine Waffe manuell nachzuladen. Du kannst auf demselben PC mehrere Profile speichern.

ACEGAIN LIVEUPDATE

Mit dem LiveUpdate von AceGain aktualisiert *Battlefield Vietnam* sich selbst. Wenn ein Patch oder Update verfügbar ist, lädt das Spiel die Datei von der Electronic Arts-Webseite herunter und installiert sie im Hintergrund, so dass du stets die aktuellste Version des Spiels hast.

MULTIPLAYER

Im MULTIPLAYER-Modus ist Teamwork angesagt, weshalb du lernen musst, mit deinen Teamkameraden zu kommunizieren (siehe Abschnitt Funkinterface), um Gewinnstrategien zu entwickeln und auszuführen.

- Um ein lokales Spiel zu spielen, musst du an ein LAN angeschlossen sein. Um ein Internetspiel zu spielen, musst du eine aktive Internetverbindung haben.
- Klicke während des Internetsetups auf SERVER HINZUFÜGEN, um einen speziellen Server der Liste hinzuzufügen. Hierfür benötigst du die IP-Adresse des Servers, den du hinzufügen möchtest. Klicke auf MITSPIELEN, um auf diesem Server an einem Multiplayer-Match teilzunehmen, oder klicke auf HINZUFÜGEN, um ihn der Liste hinzuzufügen und zur Liste zurückzukehren.

EIN NEUES MULTIPLAYER-SPIEL ERSTELLEN

Du kannst entweder ein Internet- oder LAN-Spiel erstellen. Viele Optionen zur Spielerstellung erklären sich von selbst, die anderen sind hier aufgeführt.

Einstiegszeit	Lege hier die Zeit (in Sekunden) fest, die ein Spieler warten muss, wenn er ausgeschaltet wurde und wieder in das Spiel einsteigen will.
Tickets	Tickets sind Punkte, die ein Team verliert, wenn ein Teamkamerad ausgeschaltet wurde. Im Modus EROBERUNG verliert ein Team Tickets, wenn das gegnerische Team die Mehrheit der Kontrollpunkte hält.
Dediziert	Wähle dieses Kästchen, wenn dein Computer als Dedicated Server (Dedizierter Server) agieren soll. Du kannst zwar selber auf diesem Rechner nicht mitspielen, doch für die anderen Spieler ist in der Regel die Spielqualität besser.
Co-Op	Wenn Co-Op gewählt wird, werden fehlende reale Mitspieler durch KI-gesteuerte Bots ersetzt, so dass jedes Team stets über die maximale Anzahl Soldaten verfügt. Tritt ein menschlicher Spieler dem Spiel bei, fällt dementsprechend ein KI-Bot aus. Wenn du dieses Kästchen aktivierst, kannst du nachfolgend unter KI-LEVEL festlegen, wie intelligent die Bots sein sollen.

Hinweis: Battlefield Vietnam verwendet die folgenden UDP-Ports für Online-Spiele:

4755 Listen Port
23000 für GameSpy Internet
22000 für GameSpy LAN
27243 - 27245 All Seeing Eye
14567 oder 15567 für Battlefield Vietnam und PB

EINEN SERVER MIETEN★

Wenn du in *Battlefield Vietnam* dein eigenes Multiplayer-Match hosten, aber deinen Computer nicht als Server nutzen möchtest, hast du jetzt eine Alternative: Das Battlefield-Mietserver-Programm, ein Service von Electronic Arts, stellt den Spielern von *Battlefield Vietnam* Server mit großer Bandbreite und optimaler Leistung zur Verfügung. Mit Hilfe eines leicht zu bedienenden Webinterface kannst du dein eigenes Schlachtfeld einrichten (einschließlich Karten-Rotation, Administrator-Passwort, Teambeschuss und mehr).

Für weitere Informationen, wie zum Beispiel Tarife und Bestellinformationen, besuche bitte battlefieldhosting.ea.com.

Hinweis: Dies ist ein Service aus den USA, so dass die Mietserver sich möglicherweise auch in den USA befinden.

DAS SPIEL SPIELEN

Du kannst dich in das Schlachtgetümmel stürzen, indem du deine Truppen-Ausrüstung und deinen Einstiegspunkt (weiße Kreise auf der Karte) auswählst und auf FERTIG klickst.

- Wenn du SCHLIESSEN statt FERTIG anklickst, aktivierst du die Team-Kamera. Die Kamera befindet sich (abhängig von den Server-Einstellungen) entweder über dem Schlachtfeld, ist an einen Ort gebunden oder kann frei bewegt werden. Wenn du C drückst, kannst du durch die Kameraperspektiven aller aktiven Teamkameraden scrollen.

Dein Hauptziel in *Battlefield Vietnam* besteht darin, Kontrollpunkte zu erobern. Wenn du genug Kontrollpunkte hältst, verliert dein Gegner konstant Tickets. Lies den Einführungstext zu Beginn jeder Schlacht genau durch, so dass du weißt, wie viel Kontrollpunkte dein Team halten muss.

- Um Kontrollpunkte zu erobern (sowohl neutrale als auch gegnerische), musst du dich dem Fahnenmast des Kontrollpunkts nähern, bis der Timer erscheint und dort bleiben, bis er null erreicht hat.

TRUPPEN-AUSRÜSTUNG

Bevor du dich in eine Schlacht stürzt, musst du deine Ausrüstung wählen. Durch die Ausrüstung legst du deinen Verantwortungsbereich und deine Waffen fest. Außerdem kannst du dein militärisches Alter Ego aus verschiedenen Gesichter- und Körpervorlagen zusammenstellen.

- Wenn du im Einstiegsmenü (zum Aufrufen **EINGABE** drücken) eine neue Ausrüstung wählst, ohne dass du vorher ausgeschaltet wurdest, kannst du diese Ausrüstung erst bei deinem nächsten Einstieg nutzen. Allerdings ist es möglich, deine aktuelle Ausrüstung fallen zu lassen und die Ausrüstung eines gefallenen Soldaten (Freund oder Feind) zu übernehmen, indem du dich über die Ausrüstung stellst und G drückst.

INGENIEUR

Der Ingenieur legt Sprengladungen und Landminen und repariert alle Fahrzeuge und stationären Geschütze. Die Spezialfähigkeiten eines Ingenieurs beinhalten:

- Um ein beschädigtes Fahrzeug oder stationäres Geschütz zu reparieren, wähle den Schraubenschlüssel aus und drücke und halte die Maustaste 1.
- Um eine Mine zu entschärfen, musst du dich neben sie stellen und G drücken.

NUR US-INGENIEURE:

- Um ein Fahrzeug zu demontieren, musst du die Fackel auswählen und die Maustaste 1 halten und drücken.
- Um eine Claymore-Mine zu zünden, musst du die Mine erst durch Drücken der Maustaste 1 legen. Du kannst auch mehrere Minen legen, bevor du sie zündest. Wenn du die Maustaste 2 drückst, wechselst du zum Zünder. Drücke jetzt noch einmal die Maustaste 1, um die Mine(n) zu zünden.

NUR NVA-INGENIEURE:

- Um an einem Einstiegspunkt einen Tunnelleingang zu graben und den Einstiegspunkt zu verlegen, musst du zum Graben G drücken, während du über dem Einstiegspunkt stehst, dann die Schaufel auswählen und schließlich die Maustaste 1 drücken, um den Einstiegspunkt zu verlegen.
- Um Bambusfallen zu legen, musst du die Waffe auswählen und die Maustaste 1 drücken. Soldaten, die in diese Falle tapen, sind augenblicklich ausgeschaltet.
- Um ein Fahrzeug mit einer Sprengfalle zu versehen, musst du den Drahtschneider auswählen und die Maustaste 1 drücken und halten. Wenn das Fahrzeug jetzt genutzt wird, explodiert es.

DER SPIELBILDSCHIRM

Ob du im dichten Buschwerk von Ia Drang kundschaftest oder um die Straßen von Hue kämpfst, du musst dir immer deiner Situation und Umgebung bewusst sein, wenn du dieser Hölle lebendig entkommen möchtest.



Funkinterface

Sende deinen Teamkameraden oder allen Spielern Sprachmitteilungen. Die Funkposition zeigt dir an, wie oft du die Taste drücken musst, um diesen Funkbefehl zu senden. Du musst zum Beispiel die Taste **F1** zweimal schnell hintereinander drücken, um den Befehl „Negativ“ zu senden, der sich im Funkinterface an zweiter Stelle unter **F1** befindet.

Fahrzeugzustand

Ein Balken in der linken unteren Ecke des Bildschirms zeigt dir den Zustand des Fahrzeugs, Flugzeugs oder Gefährts an, in dem du Fahrer, Pilot oder Passagier bist.

- **Um dich zu heilen**, musst du dich neben ein Erste-Hilfe-Paket oder -Ausrüstung (angezeigt durch ein Erste-Hilfe-Symbol) stellen, bis deine Gesundheitsanzeige wieder bei 100 % ist.
- **Um deine Munition wieder aufzufüllen**, musst du dich neben eine Munitionskiste stellen.

3D-KARTE

Mit dieser neuen Funktion kannst du dich orientieren oder deinen nächsten Schachzug planen, indem du die Richtung und Distanz (in Metern) zwischen dir und Kontrollpunkten oder Teamkameraden bestimmst. Drücke **Q**, um dir diese Information anzeigen zu lassen. Wenn du **Q** drückst, während du auf einen Gegner zielst, wird dir auch die Distanz zu ihm angezeigt.

INDIREKTES FEUER

Die Artillerie verfügt über zwei Feuermodi, einen direkten für das Zielen auf kurze Distanzen und einen indirekten, der von einem Aufklärer mit einer Distanzkamera kommandiert wird.

- **Zum Platzieren einer Distanzkamera und Übermittlung der Zielposition an die Artillerie**, aktiviere das Fernglas und drücke die Maustaste **1**.

Die Kamera erscheint jetzt auf der Minikarte und die gesamte Artillerie kann sie von nun an nutzen, um indirekt aus der Distanz auf den Gegner zu feuern. Eine platzierte Kamera bleibt für 60 Sekunden aktiv (solange der Aufklärer in dieser Zeit nicht ausgeschaltet wird) bzw. bis er eine andere Kamera platziert.

Ein Symbol signalisiert dem Schützen der Artillerie die Platzierung der Kamera.

- **Zum Zielen mit der Distanzkamera** drücke die Maustaste **2** und wechsele so zwischen der normalen Spielsicht und der Kamerasicht.
- Ein Panzersymbol zeigt die Position der eigenen Artillerie im Verhältnis zum Ziel. Dieses Symbol wird auf dem Kreis um das Ziel herum platziert und die grafische Abbildung des Rohrs zeigt den Schusswinkel.
- Wenn mehr als eine Kamera verfügbar ist, kannst du mit dem Mausekranz zwischen ihnen wechseln. Sobald du eine Kamera ausgewählt hast, kannst du mit Maustaste **1** oder **2** zur Normalansicht zurückkehren.

LUFTTRANSPORT

Transportiere Panzer und andere Fahrzeuge durch die Luft zu den Brennpunkten des Gefechts. Um Fahrzeuge durch die Luft zu transportieren, musst du mit bestimmten Helikoptern über ihnen schweben und die Maustaste 2 drücken und halten (Alt. Feuer), um das Befestigungskabel herunterzulassen. Wenn der Balken des Verlängerungskabels (rechte untere Bildschirmecke) voll ist, füllt sich der Balken des Befestigungskabels (unter dem Balken der Verlängerung). Eine grüne Verbindungsanzeige (links von dem Balken der Verlängerung) bedeutet, dass das Kabel am Dach des Fahrzeugs befestigt ist. Um ein Fahrzeug abzukoppeln, musst du einfach nur die Maustaste 2 drücken.

Die Spieler, die sich in dem transportierten Fahrzeug befinden, können ebenfalls das Kabel abkoppeln, indem sie das Fahrzeug bewegen (zum Beispiel durch Beschleunigen oder Bewegen nach links oder rechts)

RADIO

Höre Rock 'n' Roll, während du deinen Gefechten entgegendonnerst. Drücke in allen Fahrzeugen die O, um die Wiedergabeliste aufzurufen, und drücke dann den Buchstaben des Lieds, das du hören möchtest. Um die Wiedergabeliste zu schließen, ohne ein Lied auszuwählen, drücke bitte ESC.

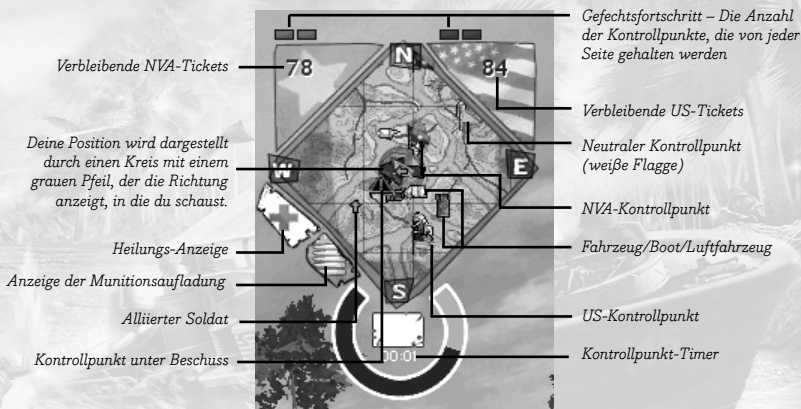
DEINE MUSIK HINZUFÜGEN

Du kannst zur Wiedergabeliste des Radios eigene Lieder hinzufügen, indem du deine MP3-Dateien in das Verzeichnis „My Music“ („Meine Musik“) des Stammverzeichnisses von *Battlefield Vietnam* kopierst. Allerdings werden nur die ersten 27 Lieder in diesem Verzeichnis für die Wiedergabe berücksichtigt.

Hinweis: Jeder, der sich mit dir in einem Fahrzeug befindet, kann die Lieder hören, die du aus der ursprünglichen Wiedergabeliste von *Battlefield Vietnam* ausgewählt hast. Allerdings kannst du nur deine eigenen MP3s hören.

MINIKARTE

Die Minikarte ist eine kleinere Version dessen, was du im Einstiegsmenü sehen kannst, und erscheint während eines Kampfes in der rechten oberen Bildschirmecke.



RADAR

Alle Düsenjäger sind mit Radar ausgestattet, der als grüner Bereich um deinen Standort auf der Minikarte dargestellt ist. Alle Fahrzeuge – feindlich oder verbündet – erscheinen auf deinem Radar als graue konzentrische Kreise, wenn das Radar sie abtastet.

PROBLEME MIT DER SOFTWARE?

Wenn Probleme bei der Installation oder der Verwendung der Software auftreten, möchten wir dir gerne helfen. Es gibt Möglichkeiten, sicherzustellen, dass die neuesten Spiele auch auf deinem Computer laufen. Diese Möglichkeiten sind unten aufgeführt und sollten die häufigsten Probleme, die beim Spielen der neuesten Spiele mit DirectX auftreten können, beheben.

ABSTÜRZE

Beim Spielen unter Verwendung der aktuellsten DirectX-Version musst du sicherstellen, dass du die aktuellsten Treiber für deine Grafikkarte installiert hast. Durch die Installation der aktuellsten Grafikkarten-Treiber können Abstürze vermieden werden.

Lade dir zuerst die aktuellsten Treiber von der Website des Herstellers deiner Grafikkarte herunter. Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Hersteller:

Asus:	http://www.asus.com
ATI:	http://www.ati.com
Creative Labs:	http://www.europe.creative.com
Guillemot:	http://www.guillemot.com
Hercules:	http://www.hercules.com

Wenn dadurch die Leistung noch nicht verbessert wird, solltest du dir auch die aktuellsten Treiber des Herstellers des Grafikkarten-Chipsatzes herunterladen. Der Chipsatz deiner Grafikkarte ist der für die Grafikübertragung zuständige Chip, der sich auf deiner Grafikkarte befindet. Bekannte Grafikkarten-Chipsätze sind z.B. Radeon (ATI) und GeForce (nVidia). Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Hersteller:

nVidia:	http://www.nvidia.com
ATI:	http://www.ati.com
Power VR:	http://www.powervr.com
Matrox:	http://www.matrox.com
Sg:	http://www.sggraphics.com
Intel:	http://www.intel.com
SIS:	http://www.sis.com

SOUNDPROBLEME

Wenn es zu unregelmäßigem oder stockendem Sound kommt, solltest du dir die aktuellsten Treiber für deine Soundkarte herunterladen und installieren. Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Soundkarten-Hersteller:

Creative Labs:	http://www.europe.creative.com
C-Media:	http://www.cmedia.com.tw
Diamond:	http://www.diamondmm.com
ESS:	http://www.esstech.com
Videologic:	http://www.videologic.com
Yamaha:	http://www.yamaha.com/service.htm

TECHNISCHER KUNDENDIENST - KÖNNEN WIR HELFEN?

Probleme? Fragen? Wir sind da, um dir zu helfen. Wenn du Probleme mit deinem Spiel hast, können wir dir auf verschiedene Weise weiterhelfen:

ELEKTRONISCHE HILFEDATEI

Du bist mit der Installationsanweisung nicht zurechtgekommen? In deinem Spiel befindet sich eine elektronische Hilfedatei, mit der du etwas schwierigere Probleme lösen kannst. Du fragst - und bekommst sofort die Antwort. Die Hilfedatei kann von der Windows-Taskleiste aus geöffnet werden; sie befindet sich im gleichen Verzeichnis wie das Spiel. In der Hilfedatei befindet sich auch 'EAsy Info' - ein Diagnose-Tool, mit dem du oder der technische Kundendienst von Electronic Arts dein Problem analysieren kann. Doch dazu später mehr.

ONLINE-DIENSTE

Wenn du über einen Internetzugang verfügst und technische Probleme mit der Spielesoftware hast, schaue dir bitte zuerst die FAQs unter nachfolgend aufgeführtem Link an:

www.support.electronic-arts.de

Dort sind die bekanntesten Probleme mit der Spielesoftware und deren zugehörige Lösungen aufgeführt.

Dieser FAQ-Bereich wird regelmäßig aktualisiert und ist stets auf dem aktuellsten Stand.

Wenn die FAQs dir bei deinem spezifischen Problem nicht weiterhelfen konnten, kannst du dich nach einer kurzen Registrierung über den Button „Fragen an EA“ direkt an einen Supportmitarbeiter wenden.

Die Beantwortung deines Anliegens sollte werktags nach spätestens 48 Stunden erfolgt sein.

LIZENZBEDINGUNGEN

Das vorliegende Handbuch sowie die darin beschriebene Software einschließlich ihrer Verpackung sind urheberrechtlich geschützt. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten. Electronic Arts behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen und Änderungen an der hier beschriebenen Software vorzunehmen.

GESTATTETE NUTZUNG

Die Software darf nur durch den autorisierten Handel verkauft werden. Durch den Erwerb dieser Original-Software bist du berechtigt, die Vertragssoftware für die ausschließlich private Nutzung in jedem kompatiblen Computer einzusetzen, vorausgesetzt, dass sie jeweils nur in einem Computer eingesetzt wird und du im Besitz einer Original-Dokumentation sowie der dazugehörigen Original-Software bist. Im Übrigen finden hinsichtlich der Nutzungsrechte die unabdingbaren Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes ergänzende Anwendung.

UNZULÄSSIGE NUTZUNG

Jede andere Nutzung der Vertragssoftware oder der Dokumentation, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung (z.B. in Schulen oder Universitäten), die Vervielfältigung, Mehrfachinstallation oder Überspielung und jeder Vorgang, durch den die Vertragssoftware oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (insbesondere über das Internet oder andere Online-Systeme), ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Electronic Arts untersagt. Ohne schriftliche Genehmigung von Electronic Arts bist du ferner nicht berechtigt, Dritten eine Lizenz an der Software zu erteilen oder die Software in nicht ausdrücklich gestatteter Weise Dritten zur Verfügung zu stellen, die Software oder Dokumentation zu ändern, zu modifizieren oder anzupassen (dieses Verbot gilt unter anderem auch für das Übersetzen, Abwandeln und Weiterverwenden des Produkts in Teilen). Die Bestimmungen des Urheberrechts finden auch hier ergänzende Anwendung. Die Dekompilierung der Software ist ausdrücklich untersagt. Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels oder Teilen davon ist als Urkundenfälschung strafbar. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt. Ferner ist die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, nicht gestattet.

GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbonn).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassensbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

NACH DER GARANTIE

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD), 15 € für PSX- und PS2- bzw. 35 € für N 64- sowie 25 € für Game Boy Advance- und Game Boy Color- und 15 € für Xbox- und GameCube-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist.

In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. ein Euroscheck über 10 €, 15 €, 25 € bzw. 35 € an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

HOTLINE

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

0190 – 77 66 33

(€ 1,24 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0190 – 75 44 64

(€ 1,24 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

0900 – 37 37 61

(€ 1,08 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr

0900 – 37 37 62

(€ 1,08 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

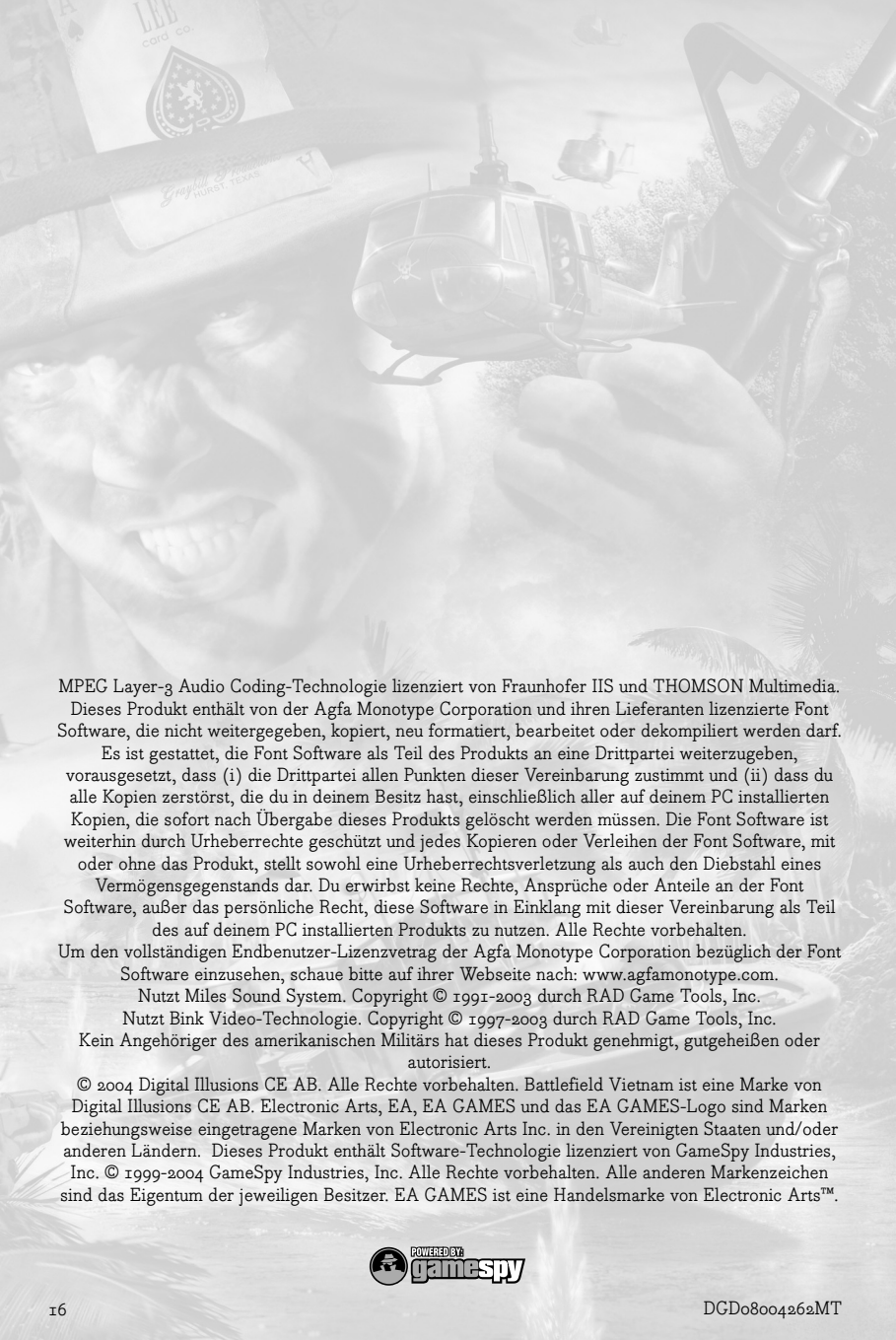
DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

0900 – 55 40 20

(CHF 2,00 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77

(CHF 2,00 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung



MPEG Layer-3 Audio Coding-Technologie lizenziert von Fraunhofer IIS und THOMSON Multimedia.
Dieses Produkt enthält von der Agfa Monotype Corporation und ihren Lieferanten lizenzierte Font Software, die nicht weitergegeben, kopiert, neu formatiert, bearbeitet oder dekompiert werden darf.

Es ist gestattet, die Font Software als Teil des Produkts an eine Drittpartei weiterzugeben, vorausgesetzt, dass (i) die Drittpartei allen Punkten dieser Vereinbarung zustimmt und (ii) dass du alle Kopien zerstörst, die du in deinem Besitz hast, einschließlich aller auf deinem PC installierten Kopien, die sofort nach Übergabe dieses Produkts gelöscht werden müssen. Die Font Software ist weiterhin durch Urheberrechte geschützt und jedes Kopieren oder Verleihen der Font Software, mit oder ohne das Produkt, stellt sowohl eine Urheberrechtsverletzung als auch den Diebstahl eines Vermögensgegenstands dar. Du erwirbst keine Rechte, Ansprüche oder Anteile an der Font Software, außer das persönliche Recht, diese Software in Einklang mit dieser Vereinbarung als Teil

des auf deinem PC installierten Produkts zu nutzen. Alle Rechte vorbehalten.

Um den vollständigen Endbenutzer-Lizenzvertrag der Agfa Monotype Corporation bezüglich der Font Software einzusehen, schaue bitte auf ihrer Webseite nach: www.agfamonotype.com.

Nutzt Miles Sound System. Copyright © 1991-2003 durch RAD Game Tools, Inc.

Nutzt Bink Video-Technologie. Copyright © 1997-2003 durch RAD Game Tools, Inc.

Kein Angehöriger des amerikanischen Militärs hat dieses Produkt genehmigt, gutgeheißen oder autorisiert.

© 2004 Digital Illusions CE AB. Alle Rechte vorbehalten. Battlefield Vietnam ist eine Marke von Digital Illusions CE AB. Electronic Arts, EA, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Dieses Produkt enthält Software-Technologie lizenziert von GameSpy Industries, Inc. © 1999-2004 GameSpy Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind das Eigentum der jeweiligen Besitzer. EA GAMES ist eine Handelsmarke von Electronic Arts™.

