

# **Captain Quazar**

# Inhaltsverzeichnis

Vor Spielbeginn: .....	3
Spielen: .....	3
Abbrechen: .....	4
Einstellungen: .....	4
Toneinstellungen: .....	4
Videoeinstellungen: .....	4
Spieler-1- und Spieler-2-Einstellungen: .....	5
Konfiguration der Steuerung: .....	5
Diagonalen: .....	6
Eingabegeräte: .....	7
Der Action-Bildschirm .....	7
Panzersteuerung .....	8
Der Statusbalken .....	9
Es geht um Leben und Tod .....	10
Hail from the Chief .....	10
Der Informationsbildschirm .....	10
Die Karte .....	10
Die Einsätze .....	10
Spiel laden .....	11
Hilfe.....	13
Spiel beenden .....	13
Das Inventarfenster .....	13
Die Waffenkammer .....	14
Die Welt von Captain Quazar .....	14
Waffen .....	14
Power-Ups .....	15
Allgemeine Ziele .....	16
Ein paar der Feinde von Captain Quazar .....	16
Die Wüstenwelt .....	16
Die Dschungelwelt .....	16
Die Lavawelt .....	16

Wer weiß, was für Böses in den hintersten Ecken des Weltalls lauert?

Wir sitzen ganz dick in der Tinte. Schlimmer noch als beim Strahlensturm von 2264. Schlimmer als der Antares-Zeitverschiebungsnebel. Hungrierer als ein schwarzes Loch, das sich mit Lichtgeschwindigkeit nähert. So liegt die Sache: Da sind diese üblen Gangsterbosse, die ein Netz des Terrors aufgebaut haben, das sich über die ganze Milchstraße hinweg ausdehnt, und das ist schließlich keine kleine Fläche! Die Einzelheiten sind uns zwar noch nicht ganz klar, aber wir mußten mit ansehen, wie Sie den Schwarzhandel mit Waffen immer mehr in die Finger bekamen und haben einiger ihrer Subweltallsendungen abhören können. Und was wir da herausgefunden haben, ist ziemlich unerfreulich.

Wissen Sie, wenn Sie sich nämlich erstmal alles untertan gemacht haben, verwandeln Sie alle Menschen der Galaxie in unter Drogen stehende wandelnde Leichen und lassen uns außerdem noch ihre Sklavenarbeit tun. Eine tolle Sache für sie - keine blöden Regierungsvorschriften mehr, keine anmaßenden Widerreden von den Angestellten, und die albernen Gehaltszahlungen fallen auch weg. Das Dumme ist bloß, das ganze bedeutet auch das Ende unserer Zivilisation.

Wir wissen, wer die Kerle an der Spitze sind. Da ist Doobah, der die Gewürzmühlen auf dem Wüstenplaneten Kragg führt. Da ist Zang, der seine Terroristen-Söldner auf Kesh, alias dem Dschungelplaneten schult. Und dann ist da noch Ox, der Anführer von allen, der genau in diesem Moment von seinem Palast auf dem vulkanischen Mond Moog aus seine Invasionsstrategie plant. Es gilt, keine Zeit zu verlieren, und ein einziger falscher Schritt kann tödlich sein. Aber wo finden wir einen Helden der den Grips, den Mumm und das Zeug hat, die Gewürzraketen außer Betrieb zu setzen, das Schulungslager der Terroristen außer Gefecht zu setzen und die Invasion zu stoppen, bevor es zu spät ist?

In der ganzen Galaxie gibt es nur einen Mann mit einem Bizeps, Schießseisen und Selbstbewußtsein, das groß genug ist für diesen Job.

### **Vor Spielbeginn:**

Die Captain-Quazar-CD in das CD-ROM Laufwerk schieben. Die Autoplay-Feature von Windows 95 wird automatisch den Eröffnungsbildschirm hervorbringen.

Hinweis: Für Captain Quazar muß Microsoft DirectX auf Ihrem System installiert sein. Wenn Sie Captain Quazar zum ersten Mal spielen, sehen Sie u. U. einen Bildschirm, der Ihnen mitteilt, daß Sie eine neue Version der DirectX-Software brauchen. Wenn Sie diesen Bildschirm sehen, OK klicken, wenn das Setup-Programm feststellen soll, ob Sie eine neue Version von DirectX brauchen und es für Sie installiert werden soll. Wenn das Setup-Programm DirectX für Sie installiert, wird das Gerät Sie zum Neustart auffordern. JA klicken, um das Gerät erneut zu starten. Nachdem Sie das Gerät wieder gestartet haben, wenn nötig, die Captain-Quazar-Diskette wieder einschieben, und dann einfach auf das CD-Symbol klicken, und über die Autoplay-Feature von Windows 95 erscheint automatisch der Eröffnungsbildschirm.

Auf dem Eröffnungsbildschirm kann man sich aussuchen, ob man ein Spiel spielen, Abbrechen oder zu Windows 95 zurückkehren oder die Einstellungen ändern will.

### **Spielen:**

Wenn Sie die Option spielen auf dem Eröffnungsbildschirm wählen, so gelangen Sie direkt zur Video-Einführung für Captain Quazar. Dann haben Sie die Möglichkeit, entweder ein neues Spiel zu wählen oder ein vorher gespeichertes Spiel zu laden. Um die Videoeinführung zu überspringen und direkt zum Spiel zu gelangen, auf die Taste Escape oder A Abfeuern drücken. Entweder Neues Spiel oder Spiel Laden wählen und wieder auf die Taste A Abfeuern drücken.

Ein Hinweis zur Spielsteuerung: Oft wird man auf dem Bildschirm „A“, „B“ oder „C“ wählen können. Das bezieht sich auf die Tasten A Abfeuern, B Abfeuern und C Abfeuern auf der Tastatur, dem Joystick oder der Spielkonsole. Diese Steuerung kann über das Menü Einstellungen konfi-

guriert werden. Die Standardeinstellungen sind im Abschnitt Einstellungen weiter unten aufgeführt.

### **Abbrechen:**

Wird die Option Abbrechen gewählt, wird der Spielbildschirm verlassen und man kehrt zurück zu Windows 95.

### **Einstellungen:**

Die Option Einstellungen gibt Ihnen die Möglichkeit, die Einstellungen für das Spiel vor Spielbeginn zu ändern. Manche Einstellungen können auch während des Spiels verändert werden, indem Sie auf dem Windows 95 Taskbar auf das Captain-Quazar-Symbol klicken. Wenn der Taskbar verwendet wird, gelten eventuelle Änderungen jedoch nur für das gegenwärtige Spiel. Nur solche Änderungen, die im anfänglichen Einstellungs Menü gemacht wurden, bleiben von einem Spiel zum anderen bestehen.

### **Toneinstellungen:**

Die Ton-Optionen ermöglichen es, die Tonqualität einzustellen und unter Mono- und Stereoklang zu wählen. Wenn Ihre Anlage Audio von CD-Qualität unterstützt, wählen Sie die Taste neben 44 100 KHZ oder wählen Sie neben 22 050 KHZ für UKW-Qualität, wenn Ihre Audioanlage keine CD-Klangqualität unterstützt. Damit wird die gesamte Tonqualität für das Spiel eingestellt. Wählen Sie entweder 16-Bit- oder 8-Bit-Klang, je nachdem, welchen Klang Ihre Anlage unterstützt. Wählen Sie entweder Ein-Verstärker-Akustik oder Stereo, je nachdem, was Sie vorziehen.

Außerdem kann man zwischen Musik Mittlerer Qualität oder Hoher Qualität wählen. Bei Mittlerer Qualität wird die Musik von der CD in UKW-Qualität gespielt und Ihr System läuft etwas schneller. Hohe Qualität ist nur dann möglich, wenn Ihr System CD-Klangqualität unterstützt. Eine mögliche Folgeerscheinung ist, daß bei manchen Systemen das Spiel etwas langsamer verläuft. Wenn man Musik Mittlerer Qualität wählt, die Steuerung aber auf 44 100 KHZ einstellt, so werden die Toneffekte dennoch in CD-Qualität gespielt.

Über die Auswahlkästchen unten auf dem Bildschirm kann man die Begleitmusik ausschalten. Die Begleitmusik wird zwar ausgeschaltet, die Toneffekte bleiben aber erhalten. Man kann aber auch Sämtlichen Ton ausschalten, wenn man sowohl ohne Musik als auch ohne Toneffekte spielen möchte.

Die allgemeine Lautstärke des Gerätes wird über die Tonsteuerung von Windows 95 gesteuert. Wenn Sie die allgemeine Lautstärke für Ihr Gerät ändern möchten, auf dem Taskbar von Windows 95 auf Start klicken. Einstellungen von Menü und Bedienfelder wählen. Normalerweise kann man den Ton des Gerätes auf dem Multimedia-Bedienfeld einstellen, man muß aber das für das entsprechende System richtige Verfahren anwenden.

Wenn Sie die Toneinstellungen zu Ihrer Zufriedenheit konfiguriert haben, OK klicken, um zum Eröffnungsbildschirm zurückzukehren, oder den Index oben auf dem Bildschirm zur Änderung einer weiteren Einstellung verwenden.

### **Videoeinstellungen:**

Die Video-Option gibt Ihnen die Möglichkeit, die Bildschirmgröße und die Farbtiefe des Spiels zu ändern und zwischen

Fenster-Spiel und Spiel auf dem ganzen Bildschirm zu wählen. Manche Videokarten unterstützen nicht alle Optionen. Denken Sie daran, Ihre Systemdisplay-Einstellungen in Ihrem Bedienfeld auf 640 x 480 einzustellen, um ein qualitativ hochwertiges Bild zu erhalten.

Wenn man Captain Quazar im Fenster-Modus spielen will, läßt sich mit diesem Bildschirm die Fenstergröße verändern.

Die Fenster-Einstellungen geben Ihnen die Möglichkeit, ein Standardfenster von 320 x 240 (kleines Fenster), 640 x 480 vergrößert (mittelgroßes Fenster) oder Fenster auf den vollen Bildschirm vergrößert (auf den vollen Bildschirm skalierbares Fenster) zu wählen. Wenn man eine dieser Größen verwendet, ist das Fenster jederzeit vollständig skalierbar, und durch Klick außerhalb des Fensters kann das Spiel unterbrochen werden. Wenn man das Fenster auf den vollen Bildschirm vergrößert hat, ist es möglicherweise nötig, die Größe des Fensters etwas zu verkleinern, damit der Windows 95 Taskbar unten auf dem Bildschirm Platz hat. Die Größe des Fensters kann Einfluß darauf haben, wie das Spiel auf Ihrem System läuft. Probieren Sie mehrere Fenstergrößen aus und finden Sie heraus, welche Ihnen am besten gefällt.

Wenn Sie das Spiel nicht im Fenster-Modus spielen möchten, wählen Sie 320 x 240 Voller Bildschirm, um das Spiel auf dem vollen Bildschirm zu spielen. Bei dieser Einstellung wird das Spiel den ganzen Bildschirm ausfüllen, und der Screen Saver wird sich nicht einschalten. Das Bild 320 x 240 auf 640 x 480 wird den ganzen Bildschirm ausfüllen, das Spiel aber in einem kleineren Format und umgeben von einem schwarzen Balken anzeigen. Je nachdem, welches Display Ihr System unterstützt, wählen Sie entweder 8-Bit- oder 16-Bit-Farbe. Durch Druck auf ALT und Enter auf Ihrer Tastatur können Sie die Einstellung vom ganzen Bildschirm auf Fenstermodus ändern. Wenn Sie vom vollen Bildschirmmodus auf Fenstermodus umwechseln, wird das Fenster den ganzen Bildschirm ausfüllen, ist jedoch jederzeit skalierbar.

Mit den letzten Auswahlmöglichkeiten unten auf dem Bildschirm kann man Filme so skalieren, daß sie die ganze Fenstergröße füllen oder im vollen Bildschirmmodus beginnen. Wenn Sie die Videoeinstellungen zu Ihrer vollen Zufriedenheit konfiguriert haben, OK klicken und zum Eröffnungsbildschirm zurückkehren, oder benutzen Sie den Index oben auf dem Bildschirm, um eine andere Einstellung zu verändern.

Ihre Videoeinstellungen haben Einfluß auf die Geschwindigkeit, mit der das Spiel abläuft. Probieren Sie anfänglich die automatischen Einstellungen aus, und experimentieren Sie dann mit den verschiedenen Möglichkeiten, bis das Spiel glatt läuft.

### **Spieler-1- und Spieler-2-Einstellungen:**

Captain Quazar kann entweder als 1-Spieler- oder als 2-Spieler-Spiel gespielt werden. Wenn man ein 2-Spieler-Spiel spielen möchten, ist die zweite Figur Leutnant Pulzar, Captain Quazars rechte Hand.

Die Spieler-1-Einstellungen geben Ihnen die Möglichkeit, die Richtungstasten und die Steuer-tasten zu konfigurieren, die die Bewegungen von Captain Quazar steuern. Die Spieler-2-Einstellungen konfigurieren Leutnant Pulzars Bewegungen. Spieler 1 ist bei diesem Spiel immer Captain Quazar. Spieler 2 ist Leutnant Pulzar.

### **Konfiguration der Steuerung:**

Wenn Sie das Spieler-1- oder Spieler-2-Einstellungsmenü öffnen, sehen Sie Kästchen für jede Richtungs- und Steuerungsmöglichkeit. Wenn Sie die Taste oder die Steuerung für eine Funktion ändern möchten, das Kästchen anklicken und den Namen der Taste eingeben, die Sie als Steuerelement für diese Funktion bestimmen möchten. Wenn Sie beispielsweise mit der Taste „L“ Captain Quazar auf dem Bildschirm nach oben bewegen wollen, wählen Sie Spieler-1-Einstellungen, das Kästchen AUFWÄRTS und geben Sie den Buchstaben „L“ ein.

Die vorgegebenen Standardeinstellungen für Spieler 1 (Captain Quazar) sind wie folgt:

Aufwärts:	Aufwärts-Pfeil
Links:	Pfeil links
Rechts:	Pfeil rechts
Abwärts:	Abwärts-Pfeil

Keine Diagonale Steuerung

A Abfeuern:	Einfg
B Abfeuern:	Pos 1
C Abfeuern:	Bild Auf
Panzersteuerung:	Löschen
Statusbalken:	Ende
Menü:	Bild Ab

Die vorgegebenen Standardeinstellungen für Spieler 2 (Leutnant Pulzar) sind wie folgt:

Aufwärts:	1
Links:	J
Rechts:	L
Abwärts:	K

Keine diagonale Steuerung

A Abfeuern:	Q
B Abfeuern:	W
C Abfeuern:	E
Panzersteuerung:	A
Statusbalken:	S
Menü:	D

Ein Hinweis zur Spielsteuerung: Sie werden oft „A“, „B“ oder „C“ als Auswahlmöglichkeiten auf dem Bildschirm sehen. Damit sind die Tasten A Abfeuern, B Abfeuern oder C Abfeuern auf der Tastatur, dem Joystick oder der Spielkonsole gemeint.

**Diagonalen:**

Im Menü Einstellungen unter den Steuerkonfiguration-Kästchen sehen Sie zwei Auswahlmöglichkeiten mit der Bezeichnung Standardtasten - Linear bzw. Standardtasten - Diagonal. Die Option Standardtasten - Linear stellt die Standardtasten für sowohl Captain Quazar als auch für Leutnant Pulzar so ein, daß sie nur auf Aufwärts, Abwärts, Links und Rechts reagieren. Die Option Standardtasten - Diagonal stellt die Standardtasten für sowohl Captain Quazar als auch Leutnant Pulzar so ein, daß sie Aufwärts, Abwärts, Links, Rechts, Aufwärts-Links, Aufwärts-Rechts, Abwärts-Links und Abwärts-Rechts reagieren.

Hier sind die vorgegebenen Standard-Diagonaltasten für Captain Quazar und Leutnant Pulzar (Captain Quazar):

Aufwärts:	Zifferntastatur 8
Links:	Zifferntastatur 4
Rechts:	Zifferntastatur 6
Abwärts:	Zifferntastatur 2
Aufwärts-Links:	Zifferntastatur 7
Aufwärts-Rechts:	Zifferntastatur 9
Abwärts-Links:	Zifferntastatur 1
Abwärts-Rechts:	Zifferntastatur 3

### Standardeinstellungen für Spieler 2

(Leutnant Pulzar):

Aufwärts:	Y
Links:	G
Rechts:	J
Abwärts:	N
Aufwärts-Links:	T
Aufwärts-Rechts:	U
Abwärts-Links:	B
Abwärts-Rechts:	N

Wenn man seinen gegenwärtigen Steuerungs-Setup unverändert lassen will, aber die diagonale Steuerung nicht verwenden will, so kann man durch Druck auf die Taste Diagonale Löschen die Steuerung Aufwärts-Links, Aufwärts-Rechts, Abwärts-Links und Abwärts-Rechts löschen, aber die Steuerung Aufwärts, Abwärts, Links und Rechts unverändert lassen.

### Eingabegeräte:

Außerdem kann man auf diesem Bildschirm unter verschiedenen Eingabegeräten wählen. Wenn Sie einen Joystick oder eine Spielkonsole angeschlossen haben, so wird Captain Quazar dies feststellen. Die Option Vom Joystick gesteuert anklicken, um von Tastatur- auf Joystick- oder Spielkonsolensteuerung umzuschalten. Sowohl für Captain Quazar als auch für Leutnant Pulzar gibt es eine Joystick-Auswahloption. Um Captain Quazar mit dem Joystick oder der Spielkonsole zu steuern, die Option für Joystick 1 anklicken. Um Leutnant Pulzar mit dem Joystick oder der Spielkonsole zu steuern, die Option für Joystick 2 anklicken.

Um die Joystick-Steuerung zu konfigurieren, auf die Option Joystick-Eigenschaften unten auf dem Bildschirm klicken. Wenn ein Joystick vorschriftsmäßig angeschlossen ist, so erscheint der Name des Gerätes und die Geräteart. Kalibrieren anklicken, um die Richtungsinformation, die der Joystick an das Spiel übermittelt, genau einzustellen. Durch Klicken auf die Test-Taste kann man den Joystick testen. Wenn Sie Ihren Joystick neu einstellen möchten, die Option Neu einstellen unten auf dem Bildschirm anklicken. Wenn Sie die Joystick-Eigenschaften eingestellt haben, OK klicken, um zum Spieler-1- oder Spieler-2-Einstellungsbildschirm zurückzukehren.

Manche Joysticks und Spielkonsolen können alle Tasten bereitstellen, die zur Steuerung von Captain Quazar und Leutnant Pulzar erforderlich sind, aber die meisten sind dazu nicht in der Lage. In diesem Fall wird die Tastatur aktiv bleiben, damit Eingaben, die nicht über die Tastatur auf dem Joystick oder die Spielkonsole eingegeben werden können, über die Tastatur vorgenommen werden können. Mit anderen Worten, man kann die Bewegung in eine bestimmte Richtung mit dem Joystick oder die Spielkonsole vornehmen, und A Abfeuern, B Abfeuern oder C Abfeuern wird auch über Joystick oder Spielkonsole gesteuert, aber die Menütaste, die Statusbalkentaste und andere Steuerelemente sind über die Tastatur zugänglich.

Wenn Sie die Spieler-1- oder die Spieler-2-Steuerung nach Wunsch eingestellt haben, OK klicken, um zum Eröffnungsbildschirm zurückzukehren.

### Der Action-Bildschirm

Schneller als ein dahinrasender Meteor, gewaltiger als ein explodierender Gasriese. Kann enorme Sprünge vollführen.... räusper.... na ja, OK, er kann gar nicht springen. Verklage ihn doch!

Captain Quazar muß sich bei seinen heroischen Taten auf seine verblüffende Schnelligkeit und seine nicht zu bremsende Feuerkraft verlassen. Sie führen ihn dabei, und Ihre Steuerfähigkeiten

machen den Unterschied zwischen Captain Quazar, Superstar oder Captain Quazar, Futter für Schläger. Sie brauchen diese Kapitel nicht zu lesen, aber es würde Ihnen sehr helfen.

### Richtungssteuerung Captain Quazar

Action	Captain Quazar Spieler-1 Standard Steuereinstellung	Leutnant Pulzar Spieler 2 Standard Steuereinstellung
Richtungssteuerung ohne Diagonale	Aufwärts: Aufwärts-Pfeil Abwärts: Abwärts-Pfeil Links: Pfeil Links Rechts: Pfeil Rechts	Aufwärts: Taste T Abwärts: Taste K Links: Taste J Rechts: Taste L
Richtungssteuerung mit Diagonale	Aufwärts: Zifferntaste 8 Abwärts: Zifferntaste 2 Links: Zifferntaste 4 Rechts: Zifferntaste 6 Aufwärts-Links: Zifferntaste 7 Aufwärts-Rechts: Zifferntaste 9 Abwärts-Links: Zifferntaste 1 Abwärts-Rechts: Zifferntaste 3	Aufwärts: Taste Y Abwärts: Taste N Links: Taste G Rechts: Taste J Aufwärts-Links: Taste I Aufwärts-Rechts: Taste U Abwärts-Links: Taste B Abwärts-Rechts: Taste N

A Abfeuern      Taste „Einfg“                      Taste „Q“

(Maschinengewehr)

A Abfeuern      Zweimal auf die Taste „Einfg“ tippen und  
Zweimal auf die Taste „Q“ tippen und

(Maschinengewehr)

herunterhalten, um schnell in drei herunterschalten, um schnell in drei Richtungen gleichzeitig zu schießen      Richtungen gleichzeitig zu schießen

B Abfeuern      „Pos-1“-Taste                      Taste „W“

(Raketen)

C Abfeuern      „Bild aufw.“-Taste                      Taste „E“

(Granaten)

Menü              „Bild abw.“-Taste                      Taste „D“

### Panzersteuerung

Wollen Sie sehen, wie Captain Quazar als Rock-Star aussieht? Die Taste „Löschen“ hinunterhalten, während er mit Hilfe der Richtungstasten heruntergewirbelt wird. Noch nicht witzig genug? Probieren Sie mal das Wirbelmanöver zusammen mit den Tasten A, B und C Abfeuern, und Sie erzeugen eine 360-Grad-Munitionswolke. Dieser Trick überzeugt die Schläger garantiert, daß Captain Quazar noch verrückter ist als sie selber.



Die Taste „Löschen“ hinunterhalten während die Richtungstasten gedrückt werden

Die Taste „A“ hinunterhalten während die Richtungstasten gedrückt werden.

Spiel pausieren

Taste „Esc“

Taste „Esc“

Statusbalken

Taste „Ende“

Taste „S“

Denken Sie daran, daß dies die Standardsteuerung für Captain Quazar und Leutnant Pulzar ist. Wenn Sie die Standardsteuerung auf dem Menü Einstellungen geändert haben, so gilt die neue Steuerung. Sie können die Diagonalen neu einstellen und manche Steuerfunktionen während des Spiels über das Menü Optionen auf dem Informationsbildschirm ändern.

### **Der Statusbalken**

Der Statusbalken unten auf dem Bildschirm liefert Ihnen lebenswichtige Informationen über Captain Quazar Gesundheitszustand und seine Feuerkraft. Sie sehen folgendes darauf:

\* Kommunikationsfenster - Meistens erscheint hier das Gesicht von Captain Quazar, an dem Sie auf einen Blick sehen können, wie es um seinen Gesundheitszustand steht. Manchmal erscheint statt dessen der Polizeikapitän, normalerweise um mit Ihnen zu meckern oder den nächsten Einsatz bekanntzugeben.

Wenn Sie erstmals ein paar High-Tech-Polizeiausrüstungs-Spezialartikel gesammelt haben, können Sie sie auch vom Kommunikationsfenster aus benutzen.

1. Die Taste Pause drücken (denken Sie daran, die Standardtaste, mit der das Spiel pausiert wird, ist die Taste Escape), um Ihr Inventar im Fenster anzuzeigen.

2. Die linke oder rechte Richtungssteuerung drücken, um Ihre Sammlung durchzusehen. Halten Sie an, wenn Sie den Gegenstand gefunden haben, den Sie verwenden möchten.

3. Die Taste A Abfeuern drücken (denken Sie daran, die Standardeinstellung dafür ist die Taste Eingf), um den Gegenstand auszuwählen und wieder auf die Taste Pause drücken, um zum Spiel zurückzukehren.

\* Gesundheitspunkte - Diese Ziffer zeigt Captain Quazars gegenwärtige Lebenskraft auf einer Skala von 0 bis 99. Wenn Sie wissen wollen, wie Sie Gesundheitspunkte wiedererlangen, lesen Sie bitte im Abschnitt Power-Ups weiter unten nach.

\* Kugeln (A Abfeuern) - Unser Held kann jederzeit bis zu 999 Runden Munition mit sich führen. Dieser Vorrat wird jedesmal dann wieder aufgefüllt, wenn Sie ein Munitionslager entdecken, wie im Abschnitt Power-Ups weiter unten beschrieben.

\* Projektile (B Abfeuern) - Der gute Captain kann bis zu 99 Projektile auf einmal schleppen. Wie die Kugeln werden auch die Projektile wieder aufgefüllt, wenn Sie ein Projektil-Power-Up finden, wie unten beschrieben.

\* Granaten (C Abfeuern) - Hier liegt die Grenze bei 99, und auch die Granaten werden durch Power-Ups wieder aufgefüllt.

Während des Spiels auf den Statusbalken drücken, damit der Statusbalken von seinem Platz unten auf dem Bildschirm verschwindet. (Die Standardtaste für den Statusbalken ist im Fall von Captain Quazar Ende und für Leutnant Pulzar ist sie S.) Bei nochmaligem Druck auf die Standardbalken-Taste erscheint der Statusbalken wieder.

### **Es geht um Leben und Tod**

Ein Leben ist in der kriminellen Unterwelt wenig wert. Sehr wenig. So wenig, daß sogar Captain Quazar es sich leisten kann, mit drei Leben anzufangen, und der Fortfahren-Paß in seiner Tasche gibt ihm noch drei weitere. Darüber hinaus finden Sie wahrscheinlich auch hier und da immer mal ein paar Extraleben gratis und umsonst.

Einsatzaufträge:

### **Hail from the Chief**

Der Polizeikapitän hat den Angriff auf die galaktischen Verbrecherbosse bis in letzte Details sorgfältig geplant... na ja, so gut wie, jedenfalls. Er hat sogar das ganze Unternehmen in eine Reihe von zehn Einsätzen aufgeteilt, Die Captain Quazar durch drei große Planeten führen, die zur Zeit von den Mächten des Bösen regiert werden.

Zu Anfang eines jeden Einsatzes hält der Polizeikapitän eine kurze Einsatzbesprechung, in der Ihnen das Ziel des Einsatzes mitgeteilt wird. Wenn Sie diese Information noch mal überprüfen wollen, sehen Sie sich den Bildschirm Einsätze an, der sich unter der Taste Befehle auf dem Informationsbildschirm befindet.

Der Polizeikapitän ist außerdem überzeugt, daß ein paar aufmunternde Worte viel ausmachen, und Sie werden während und nach jedem Einsatz sehr wahrscheinlich welche hören.

### **Der Informationsbildschirm**

Auf dem Informationsbildschirm erhalten Sie streng geheime, lebenswichtige Informationen darüber, wie es um Captain Quazars Gesundheit steht, seinen Standort, die Ziele der Einsätze usw. Er gibt Ihnen außerdem Zugang zu grundsätzlichen Spieloptionen, wie Speichern und Beenden.

Während des Spiels kann der Informationsbildschirm durch Druck auf die Menütaste angezeigt werden (denken Sie daran, wenn Sie die Standard-Tastenkombination benutzen, ist das die Taste Bild abw auf Ihrer Tastatur). Das Spiel wird automatisch unterbrochen. Durch nochmaligen Druck auf die Menütaste oder auf die Taste Escape wird das Spiel wieder aufgenommen.

### **Die Karte**

Die Karte mit den Richtungstasten hervorheben, und durch Druck auf die Taste A Abfeuern eine Karte der Gebiete anzeigen, die Sie auf der gegenwärtigen Ebene schon erforscht haben. Ihr momentaner Standort wird durch ein Bild von Captain Quazar angezeigt. Wenn das Gebiet, das Sie erforscht haben, größer ist als das Kartenfenster, können Sie mit den Richtungstasten Aufwärts, Abwärts, Links oder Rechts andere Bereiche der Karte anzeigen.

Gelegentlich werden Gegenstände auf der Karte hervorgehoben angezeigt, um Ihnen spezielle Tips im Hinblick auf den Einsatz zu geben. Wenn sie einen speziellen hervorgehobenen Gegenstand sehen, können Sie mit der Taste Panzersteuerung und der Taste Statusbalken die auf der Karte angezeigten Punkt durchsehen.

Wenn Sie die Karte fertig durchgesehen haben, drücken Sie auf die Menütaste oder die Taste Escape, um zum Informationsbildschirm zurückzukehren.

### **Die Einsätze**

In diesem Leben kommt es nicht oft vor, daß Sie eine klare Antwort auf Fragen bekommen, wie „Warum bin ich hier?“ Aber Captain Quazar ist ein unkomplizierter Knabe. Wenn die Existenz-

krise kommt, begeben Sie sich einfach zu Einsatzbildschirm und drücken auf die linken und rechten Richtungstasten, um das Ziel eines jeden Einsatzes durchzusehen. Sie können dort auch eventuelle Befragungsnachrichten lesen, die Sie u. U. erhalten haben. Sie können sogar sehen, wie viele Einsatzziele von denen, die für diese Ebene maximal möglich sind, Sie schon erreicht haben.

Um zum Informationsbildschirm zurückzukehren, nochmals die Menütaste oder die Taste Escape drücken.

### **Spiel laden**

Sogar Superhelden müssen manchmal Pause machen und sich hinhauen oder essen und das Schlägerblut vom guten alten Latexanzug abwaschen. Darum können Sie bis zu acht laufende Spiele speichern und später zu ihnen zurückkehren.

\* Spiel speichern - Sie können Ihr Spiel nur nach Beendigung jedes Einsatzes speichern. Dafür müssen Sie folgendes tun:

1. Auf dem Informationsbildschirm Spiel Speichern wählen, und die Taste A Abfeuern drücken. Der Befehl Spiel Speichern erscheint nur dann auf dem Bildschirm, wenn Sie sich zwischen zwei Einsätzen befinden.

2. Einen der acht Plätze wählen, an dem Ihr Spiel gespeichert werden soll. Jedes Spiel wird durch die Nummer des Platzes

identifiziert, den Sie wählen. Nochmals auf die Taste A Abfeuern drücken, um den Speichervorgang zu starten.

Wenn Ihr Spiel gespeichert ist, auf die Menütaste oder die Taste Escape drücken, um zum Action-Bildschirm zurückzukehren.

\* Spiel laden - Sie können jederzeit ein neues Spiel laden (oder Ihr gegenwärtiges wieder laden).

1. Auf dem Informationsbildschirm Spiel Laden wählen und die Taste A Abfeuern drücken.

2. Den Cursor auf das Spiel bewegen, welches Sie wieder laden wollen. Machen Sie sich keine Gedanken, wenn Sie vergessen haben, wo sich das Spiel befindet. Während Sie den Cursor über den belegten Platz bewegen, erscheint eine kurze Beschreibung des gespeicherten Spiels.

3. Wenn Sie das richtige Spiel ausgesucht haben, das geladen werden soll, auf A Abfeuern drücken, um den Ladevorgang zu starten.

4. Um den Bildschirm Spiel Laden zu verlassen ohne ein Spiel zu laden, auf die Menütaste oder die Taste Escape drücken, um zum Action-Bildschirm zurückzukehren.

### **Optionen**

Dieser Bildschirm gibt Ihnen die Gelegenheit für alle möglichen Sachen - Sie können einen Freund mitspielen lassen, die Musik so hochdrehen, daß die Fensterscheiben klirren oder diese komplizierten Diagonalen einfacher konfigurieren. Das geht so:

\* Spieler - Sie können Captain Quazar auf drei verschiedene Arten spielen:

\* Ein Spieler - Sie allein. Solo. Nur Sie, die Gauner und eine große Kanone.

\* Zwei Spieler, leichtes Spiel - Captain Quazars Partner ist Leutnant Pulzar, eine Vision in gelben Strumpfhosen. Sie bewegen sich zusammen durch die Lager der Gangster, Sie können sich aber mit Ihren Waffen gegenseitig nicht verletzen.

\* Zwei Spieler, schwieriges Spiel - Jetzt Spielen Sie nicht mehr den netten Captain. Beim schwierigen Spiel können Captain Quazar und Leutnant Pulzar nicht nur die üblichen Verdachtspersonen sondern auch sich gegenseitig verletzen.

Zum Ändern des Spielermodus, den Spielerbalken auf dem Optionsbildschirm hervorheben. Um zwischen den drei oben beschriebenen Spieloptionen hin- und herzuschalten, die Richtungssteuerung links oder rechts drücken.

Bei beiden Zwei-Spieler-Spielen erscheinen unten auf dem Bildschirm zwei vollständige Statusbalken. Zum Entfernen des Statusbalkens auf die Taste Statusbalken drücken (bei der Standard-Tastenkombination ist das die Taste Ende für Captain Quazar und die Taste S für Leutnant Pulzar). Damit der Statusbalken wieder erscheint, wieder auf die Taste Statusbalken drücken.

Man kann auch jederzeit Leutnant Pulzar an einem laufenden Spiel teilhaben lassen (oder ihn herausnehmen), indem einfach der Spielermodus auf dem Optionsmenü geändert wird. Wenn jedoch entweder Captain Quazar oder Leutnant Pulzar seine sechs Leben (und mögliche weitere, die er im Laufe der Zeit erworben hat) aufgebraucht hat, verschwindet er aus dem Spiel und kann nicht zurückkehren. Der Überlebende muß allein weitermachen und versuchen, die Einsätze erfolgreich zu erledigen.

\* Musikkautstärke - Die Richtungstasten auf- oder abwärts bewegen, um die Option Musikkautstärke hervorzuheben. Dann die Richtungssteuerung rechts oder links drücken, um die Lautstärke höher oder niedriger zu stellen, wie auf dem Schiebepalken rechts angezeigt. Damit wird die Lautstärke gemäß der allgemeinen Lautstärke des Gerätes, die auf den Windows-95-Bedienfeldern eingestellt wird, reguliert.

\* Toneffekt-Lautstärke - Diese Option verändert die Lautstärke der Toneffekte des Spiels. Die Option Toneffekt-Lautstärke hervorheben. Dann die Richtungssteuerung links oder rechts drücken, um die Lautstärke höher oder niedriger zu stellen, wie auf dem Schiebepalken rechts angezeigt.

\* Spieler 1/Spieler 2 Diagonalen - Mit diesem Balken kann die Reaktionsfähigkeit der Steuerung bei der diagonalen Bewegung der Figuren eingestellt werden. Diese Option hervorheben, dann die Richtungssteuerung links oder rechts drücken, um den Schiebepalken auf die gewünschte diagonale Empfindlichkeit einzustellen.

Der Schiebepalken stellt eine Empfindlichkeitsskala von 0 bis 9 dar. Die meisten Spieler finden eine Einstellung von 2 und 5 am angenehmsten. Bei einer höheren Einstellung geht Captain Quazar leichter in die Diagonale - hält sich dort u. U. aber auch etwas hartnäckiger, und die Umorientierung in andere Richtungen geht langsamer vonstatten.

\* Steuerung - Dieser Befehl gibt dem Spieler bei der Steuerung von Captain Quazars Bewegungen auf dem Bildschirm etwas mehr Flexibilität, indem die Verhaltensweise der Tastatur, der Spielkonsole oder des Joysticks verändert wird.

So funktioniert die Standardeinstellung:

Wenn man die folgenden Tasten drückt: Bewegt sich Captain Quazar nach:

Links	Links (Westen)
Aufwärts	Oben (Norden)
Rechts	Rechts (Osten)
Abwärts	Unten (Süden)
Links/Aufwärts	Nordwesten
Rechts/Aufwärts	Nordosten
Rechts/Abwärts	Südosten
Links/Abwärts	Südwesten

Die alternativen Einstellungen drehen die obigen Einstellungen um etwa 45 Grad im Uhrzeigersinn. Also:

Wenn man die folgenden Tasten drückt: Bewegt sich Captain Quazar nach:

Links	Nordwesten
Aufwärts	Nordosten
Rechts	Südosten
Abwärts	Südwesten
Links/Aufwärts	Norden
Rechts/Aufwärts	Osten
Rechts/Abwärts	Süden
Links/Abwärts	Westen

Probieren Sie beide Optionen aus, um zu sehen, welche Ihnen besser gefällt.

Wenn Sie den Optionsbildschirm nicht mehr brauchen, auf die Menütaste oder die Taste Escape drücken, um zum Informationsbildschirm zurückzukehren.

## Hilfe

Der Statusbalken ist unten vom Bildschirm weggerutscht, Captain Quazar wirbelt jedesmal total schwindelerregend im Kreis herum, wenn Sie ihn Vorwärts bewegen wollen, und Sie können sich nicht einfach so ohne weiteres erinnern, wie man noch die Granaten %&## abfeuert. Bloß keine Panik, jedenfalls nicht, bis Sie hier nach möglichen Lösungen gesucht haben.

Man kann jederzeit während des Spiels auf die Taste F1 drücken, und der Hilfebildschirm erscheint. Der Hilfebildschirm gibt eine kurze Übersicht der verfügbaren Steuer Optionen. Der Hilfebildschirm ändert sich, je nachdem, wie Sie die Steuerung auf dem Menü Einstellungen eingestellt haben. Wenn Sie also Ihre Steuertasten geändert haben, werden sie hier richtig angezeigt. Wenn Sie Ihr Gedächtnis wieder aufgefrischt haben, bringen Sie ein Druck auf die Taste Escape wieder zum Spiel zurück.

## Spiel beenden

Wenn Sie nicht weiterspielen wollen, können Sie durch Druck auf ALT + F4 das Spiel beenden.

## Das Inventarfenster

Das große Informationsfenster auf dem unteren Teil des Bildschirms ist eine Gesamtübersicht über Captain Quazars ganzen Besitz: Gesundheit, Leben, Waffenarsenal, Bargeld, Kraft (die diamantenförmigen Dinger), Superluxus-Ausrüstung zum Kampf gegen die Verbrecher usw.

Vom Inventarfenster aus kann man keine Gegenstände bekommen. Manche Gegenstände werden automatisch benutzt, wie z. B. die Schüssel. Andere werden nur gelegentlich nützlich sein, und man kann sie während des Spiels über den Statusbalken bekommen (siehe Statusbalken-Abschnitt).

### **Die Waffenkammer**

Zu bestimmten Zeiten während des Spiels hat man die Gelegenheit, zur Waffenkammer zu gehen und sich zusätzliche Waffen und Ausrüstung zu kaufen. Wenn der Waffenkammer-Optionsbildschirm erscheint, kann man mit Hilfe der Richtungspfeile den Gegenstand hervorheben, den man kaufen möchte.

In der Waffenkammer wird das Ihnen zur Verfügung stehende Geld links oben auf dem Bildschirm angezeigt. Sie fangen mit einem Guthaben von 100 an. Für jeden Gegenstand, den sie sich aussuchen, erscheint eine Beschreibung auf dem Feld rechts, mit Preisangabe und Angabe der Menge, die Sie von diesem Gegenstand im Moment besitzen.

Durch Druck auf die Taste A Abfeuern kaufen Sie einen der gewählten Gegenstände. Mit der Taste B Abfeuern verkaufen Sie einen der gewählten Gegenstände. Mit der Taste C Abfeuern können Sie, abhängig von Ihrer Finanzkraft so viele Gegenstände kaufen, wie zur Verfügung stehen. Wenn Sie fertig eingekauft haben, auf die Menütaste drücken, um die Waffenkammer zu verlassen.

### **Die Welt von Captain Quazar**

In diesem Kapitel werden die Waffen erklärt, die Sie während des Spiels verwenden, die Power-Ups, die Captain Quazar gesund und munter halten, die Feinde, die Ihnen begegnen werden und Ziele, um deren Zerstörung Sie sich bemühen. obwohl die nachfolgende Liste keinesfalls alles umfaßt - wenn Sie nicht sicher sind, ob Sie etwas liegenlassen, aufheben, in die Luft jagen oder ansprechen wollen, finden Sie hier wahrscheinlich eine Antwort.

### **Waffen**

Captain Quazar fängt mit der Grundausrüstung für den Kampf gegen die Verbrecher an: Kugeln, Projektile und Granaten. (Kein Erste-Hilfe-Kasten, er ist der Meinung, daß Kugeln einfach wieder von seiner starken Brust abspringen. Auch keine Handschellen - er schießt, um zu töten, und manchmal gelingt ihm das sogar. Auf seinem Weg erwirbt er wahrscheinlich noch weiteres Handwerkszeug. Letzten Endes könnte Ihr Waffenkammer folgendes enthalten:

Kugeln - Die Standardmunition wird in Zehnerpatronen geliefert. Sie können bis zu 999 Kugeln auf einmal mit sich führen. Die Verbrechertypen lassen Sie gern kistenweise herumliegen.

Projektile - Tödliche Projektile, für Einzelziele nützlich. Sie finden Sie außerdem kistenweise im feindlichen Lager gestapelt. Sie können bis zu 99 Projektile auf einmal tragen.

Granaten - Richten über weite Gebiete Blutbäder und ausgedehnten Schaden an. Werden auch in Kisten aufbewahrt. Sie können bis zu 99 Granaten auf einmal tragen.

Supergewehr - Das Supergewehr ergänzt das normale Gewehr des Captains, und er kann damit eine bestimmte Zeitlang mehr zerstörerische Kugeln abschießen. Die blaue Munition ist größer und richtet viel mehr Schaden an.

Super-Granate - Mit einer einzigen Super-Granate können ganze Truppenlager in die Luft gejagt werden. Werfen Sie sie und treffen sie schnell zurück..... Weit zurück. (Eigentlich können Ihre eigenen Granaten sie nicht verletzen, sie sehen nur tödlich aus.) Eine Super-Granate zerstört alle Feinde und Gebäude, die gerade auf dem Bildschirm zu sehen sind.

Energieschild - Fängt (in den meisten Fällen) den Schaden bei einem Angriff ab.

Elektrischer Strahl - Eine intelligente Waffe, die mit ihrem Stromstrahl nach Feinden sucht.

Orbiter - Dieser Apparat fliegt um Ihren Kopf herum und wartet darauf, in der Nähe befindliche Ziele mit seinem Laserstrahl zu rösten. Sie können ihn in der Waffenkammer kaufen oder ihn gefallenen Feinden abnehmen.

Unsichtbarkeitsgetränk - Die Mutter aller Geheimwaffen

Gegengift - Zangs Dschungelwelt ist eine außerordentlich giftige Gegend. Laufen Sie hier nicht rum, ohne das Gegengift bei sich zu haben. Wenn Captain Quazar sich grünlich verfärbt, sollten Sie es verwenden.

Flammenwerfer - Eine Vernichtung stiftendes Gerät, das anhand seines Napalm-Nebels alles ausstrahlt.

Siebenmeilen-Stiefel - Zweimal so schnell, zweimal so viel Spaß.

Lampen - In dunklen Höhlen helfen sie Ihnen, Ihren Weg zu finden.

### **Power-Ups**

Kraft - Extra Lebenskraft in Form von diamantenförmigen Dingen, die von besiegten Feinden zurückgelassen werden. Sammeln Sie genug davon, und sie erwerben sich ein Gratis-Leben.

Extraleben - Genau wie Kraft, Sie müssen es aber nicht sammeln. Ein Power-Up, ein Gratis-Leben. So ist das.

Fortfahren - Nicht bloß ein paar Kraftpunkte oder ein lausiges Extraleben: hier werden Ihnen jedesmal drei ganze Leben gegeben, wenn Ihr Glück Sie verlassen hat.

Bargeld und Edelsteine - Piepen, Kohle, Mäuse! Nehmen Sie's, der Polizeichef braucht es ja nicht zu erfahren. Außerdem müssen Sie am Ende der Ebene auch bessere Waffen von der Waffenkammer kaufen.

Türpaß - Die einfache, unblutige und Munition sparende Art, durch Türen zu gehen.

Energiepaß-Feld - Wenn Sie ihn bei sich haben, können Sie jedes Energiefeld in der Gegend deaktivieren.

Kartentip - Wenn Sie davon eine aufheben, sehen Sie sich den Kartenbildschirm an. Vielleicht bekommen Sie den Tip, daß sich etwas interessantes in der Nähe befindet. Mit der Panzerst-euertaste und dem Statusbalken können Sie die auf der Karte angezeigten Punkte durchsehen.

Schlüssel - Genau wie Schlüssel überall können Sie diese Gebäude, Tore und Aufzüge öff-nen..... wenn Sie den richtigen haben.

Schnorchel - Damit kann Captain Quazar tief unter Wasser atmen.

### **Allgemeine Ziele**

Das sind die Anlagen, die Sie in so gut wie jedem feindlichen Lager finden werden:

Kasernen - Hier kommen die ausgeruhten Truppen her. Machen Sie sie ausfindig und jagen Sie sie in die Luft. Sie brauchen sich um weitere Feinde in der Nachbarschaft keine Sorgen mehr zu machen.

Wachlokale & Hauptquartier - Wenn sie zerstört werden, bringen diese Gebäude oft einen sich ergebenden Gefolgsmann hervor, die man verhören kann, oder ein nützliches Power-Up.

Sichere Häuser - Lagerplatz für Geld, Edelsteine und sonstige wertvolle Gegenstände.

Kisten, Hülsen und Kristalle - Transportbehälter für verschiedene Wertgegenstände.

Teleporter - Wenn Sie einen von ihnen betreten und den richtigen Code eingeben, wird Sie ein Teleporter umgehend zu einem anderen Teil der Planeten transportieren.

Aufzüge - Es gibt verschiedene Arten von Aufzügen, für deren Betrieb eine Anzahl von Kenn-codes und Schlüsselerforderlich ist.

### **Ein paar der Feinde von Captain Quazar**

#### **Die Wüstenwelt**

Gewürz-Gefolgsmänner - Manche sind groß und gut bewaffnet. Manche sind mickrig. Manche können sie noch nicht mal sehen. Und ein paar andere haben Orbiter. Passen Sie gut auf!

Tunnelmaschinen - Nicht bloß dafür da, um Tunnel für das Gewürzbergwerk zu bohren. Diese Maschinen schützen jetzt Doobahs unterirdisches Gewürzbergwerk, und es gehört Geschick und Glück dazu, sicher an ihnen vorbeizukommen.

#### **Die Dschungelwelt**

Terroristen-Gefolgsmänner - Zangs Truppen sind immer gut im Training und gut ausgerüstet. Das ist deutlich zu sehen.

Wassermonster - Captain Quazar glaubt, er könne auf dem Wasser gehen, aber am besten probiert er das nicht aus, wenn diese Kreaturen in der Nähe sind. In ihnen verbinden sich nämlich die besten Qualitäten von Haien, Piranhas und Alligatoren. Bleiben Sie auf dem Trockenen - und am Leben.

#### **Die Lavawelt**

Militär-Gefolgsmänner - Ob sie´s austeilen oder ob sie´s selber aufs Dach kriegen - diese Kna-ben haben Muskeln. Manche sind unsichtbar, manche sind kugel- und projektilsicher.



Gefechtstürme - Sich drehende, schwebende Alpträume mit ekelhaften Kanonen, die starken Schaden hervorrufen können.

Radar - Diese Sonden stellen Ihren Standort fest und geben dann der ganzen Welt bekannt, wo Sie sind. Schießen Sie sie sofort ab, oder bereiten Sie sich darauf vor, jedem zweiten Miesepeter des Planeten ins Auge sehen zu müssen. Zerstören Sie sie sofort oder Sie müssen sich mit noch tödlicheren Sonden abgeben.

Elektrische Schlangen - Diese etwas empfindungsfähigen Haustiere von Ox hängen in seinen Palast herum und beschützen Zeugs. Sie können nicht umgebracht werden, und daher ist es besser, ihnen nicht in die Quere zu kommen.

Ratschläge von den Profis

\* Machen Sie sich mit den Wirbelmanövern gut vertraut. Es verteilt Ihr Munition auf eine sehr bequeme Art und Weise, ist aber auch beim schnellen Zielen in die diagonalen Richtungen nützlich.

\* Halten Sie sich nicht zurück..... niemals, und nirgendwo. Ihr Ziel ist es, den Planeten zu zerstören, um ihn zu retten. Für jedes Gebäude, das Sie in die Luft jagen, und für jeden Ganoven, den Sie aus dem Verkehr ziehen, können Sie sich etwas Kleingeld verdienen - und jeder Pfennig, den Sie verdienen, bringt Sie der echt coolen Antiverbrecher-Ausrüstung, die Sie später brauchen, etwas näher.

\* Sehen Sie sich nach Power-Ups um. Wenn es um Munition und Gesundheitspunkte geht, weiß Captain Quazar nicht, wann er besser aufhören sollte. Sie müssen ihn dauernd versorgt halten. Es lohnt sich übrigens immer, in Kisten danach zu sehen.

\* Schlagen Sie dem Tod ein Schnippchen! Laufen Sie über genug von den glitzernden diamantenförmigen Dingen weg, die hier und da erscheinen, wenn ein Ganove ins Gras beißt..... und Sie bekommen ein Gratis-Leben.

\* Jeder weiß, daß Verbrecher keinen Charakter haben. Der Vorteil davon ist, daß manche von ihnen auch vielleicht ihre Bosse verraten, wenn sie sich überlegener Feuerkraft gegenübersehen. Passen sie auf, ob die weiße Fahne der Kapitulation an Fernmeldegebäuden und Wachlokalen erscheint. Mit der richtigen Motivierung sind diese rückgratlosen Knilche vielleicht sogar bereit, sich von so manchen nützlichen Informationen zu trennen.

\* Wenn Ihnen die Munition ausgeht und Sie keine Fässer oder Kisten, die u. U. mehr Munition enthalten, aufsprengen können, stellen Sie sich bei den Kisten zwischen Captain Quazar und Feinden in der Nähe hin. Ihre Feinde können die Kisten für Sie aufschießen.

\* Eine gut ins Wasser plazierte Granate kann in der Dschungelwelt oft eine Anzahl Monster auf einmal vernichten.