

# CARNAGE

## PC/CD-ROM-Ladeanleitung

Legen Sie die CD ins Laufwerk, und wechseln Sie zu diesem, indem Sie den jeweiligen Kennbuchstaben eingeben (z.B. D: [ENTER]). Tippen Sie dann CDMENU [ENTER] ein, um auf das Spiel und das Menüsystem zugreifen zu können. Folgen Sie zum Laden des Spiels und Aufrufen von Demos etc. den Anweisungen auf dem Bildschirm. Bitte beachten: Einige der Demos können höhere Systemanforderungen aufweisen als das eigentliche Spiel.

## Speicherprobleme

Falls Sie Probleme beim Laden und Betreiben des Spiels haben, steht in der Regel nicht genügend Speicherplatz zur Verfügung. Versuchen Sie, unter DOS6.X Hilfsprogramme wie MemMaker oder Quarterdeck zu betreiben, oder ändern Sie Ihre CONFIG.SYS- oder AUTOEXEC.BAT-Datei so ab, daß weniger Gerätetreiber und speicherresidente Programme (TSR) geladen werden.

## Steuerungen

P Spiel unterbrechen und wieder aufnehmen  
G Aktuelles Rennen abbrechen

### Steuerungen für Spieler 1:

X Nach links drehen  
C Nach rechts drehen  
V Beschleunigen  
G Mine ablegen  
Z Nitro-Antrieb

### Steuerungen für Spieler 2:

Pfeil nach links Nach links drehen  
Pfeil nach rechts Nach rechts drehen  
Bild ab Beschleunigen  
Pfeil nach unten Mine ablegen  
END Nitro-Antrieb

Der Spieler, der ein Rennen gewinnt, erhält neben Punkten für die Rallye-Meisterschaftswertung ein Preisgeld, das er in die Verbesserung seines Fahrzeugs investieren kann.

Um zur nächsten Strecke in der Meisterschaft zu gelangen, muß ein nicht vom Computer gesteuerter Fahrer das Rennen gewinnen. Computergesteuerte Gegner sollten daher in Spielen mit mehreren Teilnehmern von den Wagen auf den hinteren Positionen abgeblockt werden, damit alle Mitspieler die höheren Levels erreichen.

Die Kontrolltafel oben auf dem Bildschirm ist von links nach rechts folgendermaßen aufgebaut:

STARTLICHTER - Erscheinen über der Anzeige der scharfgemachten Minen.  
MINENANZEIGE - Während des Spiels können hochexplosive Sprengsätze gelegt werden, die beim Kontakt mit anderen Wagen in die Luft fliegen. Es kann jeweils nur eine Mine plaziert werden, die nach einer gewissen Zeit verschwindet, wenn niemand mit ihr in Berührung kommt. Wenn die Dioden auf dieser Anzeige leuchten, können Sie mehr als zwei Minen platzieren. Die Dioden beginnen zu blinken, sobald Ihr Vorrat zur Neige geht. Sind keine Dioden erleuchtet, stehen Ihnen keine Minen zur Verfügung.

## GESCHWINDIGKEITSSÄULEN

RUNDENANZEIGE - Befindet sich über den Geschwindigkeitssäulen und gibt an, wie viele Runden die einzelnen Wagen noch zu fahren haben.  
ZEIT - Für jedes Rennen ist eine zeitliche Begrenzung festgelegt, die als Countdown ab dem Rennstart abläuft.

## Verbesserung der Fahrzeugeleistung

Nach dem Rennen können mit den gewonnenen Preisgeldern Extras erworben werden.

Um einen Gegenstand zu kaufen, wählen Sie ihn aus, und lesen Sie seinen Preis auf der Informationstafel ab. Dort sehen Sie auch, wieviel Geld der Spieler in Reserve hat.

Durch Drücken der Feuer-Taste können Sie - bei ausreichendem Kontostand - den jeweiligen Gegenstand kaufen.