

NEWS, HINTERGRUNDINFOS,
SCREENSHOTS, DOWNLOADS,
COMMUNITY, DATENBANK,
UND VIELES MEHR

SPEEDMANIACS.DE

Das Rennspiele-Magazin im Internet

<http://www.speedmaniacs.de>

ATARI DEUTSCHLAND GmbH • Hanauer Landstrasse 184 •
60314 Frankfurt am Main • DEUTSCHLAND

© 2005 Moon Byte Studios / Replay Studios
GmbH. All rights reserved. Crashday is a
trademark of Moon Byte Studios.
Published and distributed under license from BIT
PARK GmbH.

moon byte
studios

Replay□Studios

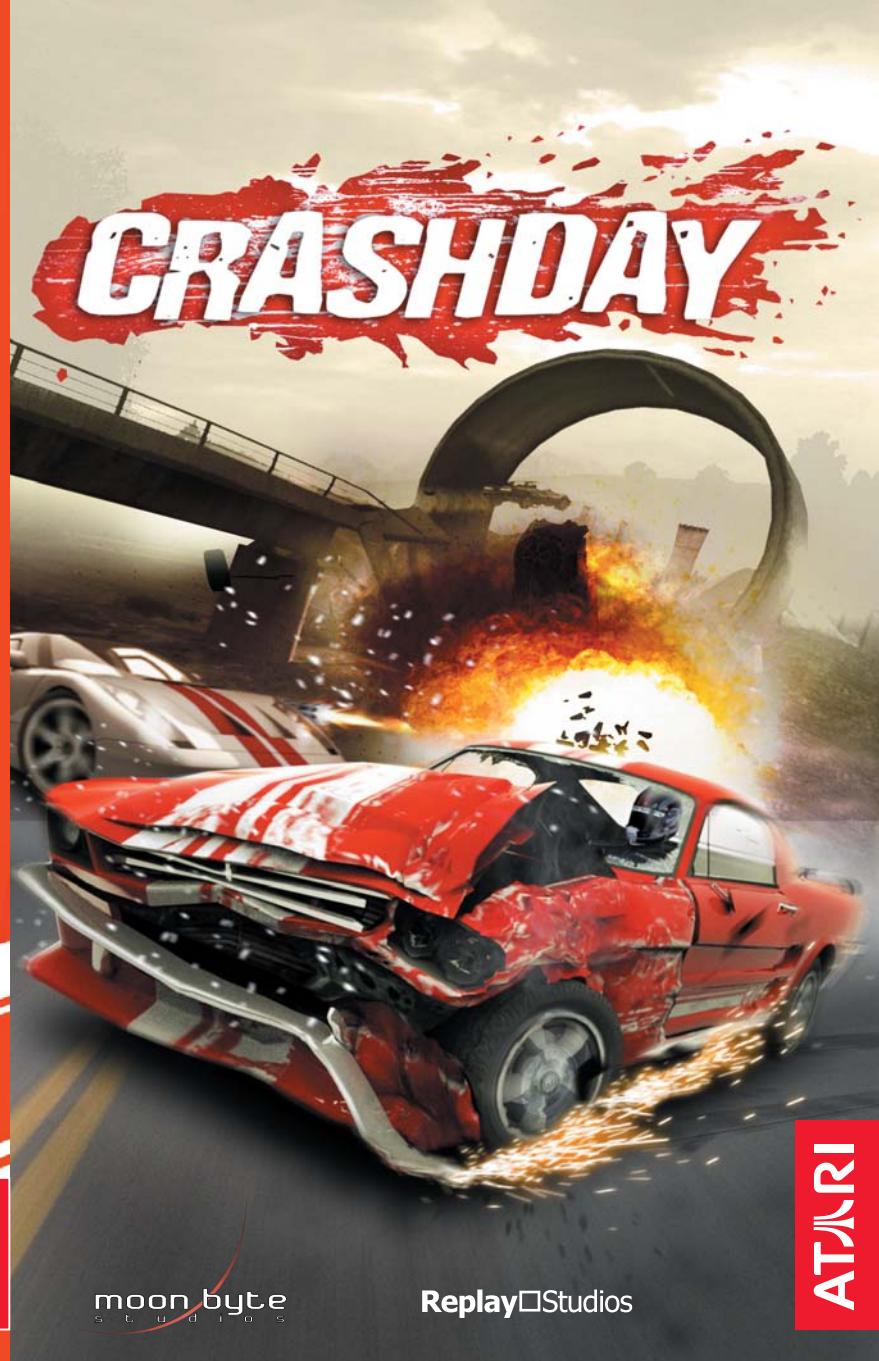
3546430121862

ATARI

moon byte
studios

Replay□Studios

ATARI



HABEN SIE PROBLEME MIT IHRER SOFTWARE?

Im Folgenden finden Sie eine Reihe von Tipps, die Ihnen dabei helfen können, die meisten Probleme im Zusammenhang mit aktuellen DirectX-Spielen zu lösen.

Überprüfen der Systemkonfiguration

Bitte nehmen Sie sich die Zeit und überprüfen Sie, ob Ihr System den Anforderungen entspricht, die auf der Packung aufgelistet sind.

Mithilfe des DirectX-Diagnoseprogramms können Sie sich einen Überblick über Ihr System verschaffen, wenn Sie sich nicht sicher sind, ob Ihr PC den Anforderungen entspricht. Gehen Sie bitte folgendermaßen vor, um das DirectX-Diagnoseprogramm aufzurufen: Klicken Sie auf die Schaltfläche „Start“ und wählen Sie die Option „Ausführen“. Geben Sie in das Textfeld „dxdiag“ ein. Nun wird die Benutzeroberfläche des DirectX-Diagnoseprogramms angezeigt. Hier haben Sie Zugriff auf alle relevanten Systemdetails, inklusive Informationen über Grafik- und Soundkarte. Sie können unter anderem überprüfen, ob Grafik und Sound richtig funktionieren, indem Sie auf die entsprechenden Schaltflächen klicken, um **DirectDraw**, **Direct3D** und **DirectSound** zu testen.

Hinweis: Falls Sie nicht über fortgeschrittene Computerkenntnisse verfügen, würden wir Ihnen davon abraten, irgendeine der Optionen im DirectX-Diagnoseprogramm zu ändern.

Vor dem Starten des Spiels

Es kann vorkommen, dass andere Programme die Systemressourcen in Beschlag nehmen, die das Spiel benötigt, um einwandfrei zu laufen. Nicht bei allen dieser Programme ist es offensichtlich, dass sie aktiv sind, und viele werden automatisch beim Hochfahren des Systems gestartet. Solche Programme, die ständig auf Ihrem System aktiv sind, nennt man auch „Hintergrundanwendungen“. In manchen Fällen können sie die Ursache dafür sein, dass Ihr Programm hängt oder abstürzt. Deshalb empfehlen wir Ihnen, solche Hintergrundanwendungen zu beenden, bevor Sie das Spiel starten.

- Wenn auf Ihrem System **Antivirus**- oder **Crash Guard**-Programme laufen, sollten Sie diese schließen oder deaktivieren, ehe Sie das Spiel starten. Suchen Sie dazu das Symbol des Programms in der Windows-Taskleiste. Rechtsklicken Sie das Symbol und wählen Sie die entsprechende Option („Deaktivieren“, „Schließen“, oder ähnliches).
- Sobald Sie die Antivirus- und Crash Guard-Programme deaktiviert haben, sollten Sie auch allgemeine Hintergrundanwendungen beenden, da diese manchmal zu Problemen führen, wenn Sie ein PC-Spiel installieren oder ausführen. Mehr dazu können Sie im Abschnitt „Wie man alle unnötigen Hintergrundanwendungen beenden kann“ nachlesen.

Das System aufräumen

Bevor Sie Software installieren, muss sichergestellt sein, dass Ihre Festplatte optimal funktioniert. Sie sollten es sich daher zur Gewohnheit machen, in regelmäßigen Abständen Ihren PC „aufzuräumen“.

Die Werkzeuge, die Sie dazu benötigen, werden mit Windows mitgeliefert: Verwenden Sie ScanDisk, Defragmentierung und Datenträgerbereinigung, damit alles einwandfrei läuft. Dann sind die Chancen groß, dass aktuelle Spiele auf Ihrem PC weitgehend problemlos laufen. Ein „sauberes“ System hat auch den Vorteil, dass es viel effizienter arbeitet, und somit auch andere Anwendungen, die Sie sonst noch benutzen, schneller und stabiler laufen.

Konsultieren Sie die Windows-Hilfedateien, um sich über die Werkzeuge **ScanDisk** bzw. **Fehlerprüfung**, **Defragmentierung** und **Datenträgerbereinigung** zu informieren.

Die Benutzung der Windows-Hilfe

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Start“ und wählen Sie die Option „Hilfe“ (bzw. „Hilfe und Support“), um die Windows-Hilfe aufzurufen.
2. Klicken Sie jetzt in das Suchen-Feld und geben Sie das entsprechende Schlüsselwort ein, z. B. „ScanDisk“ (Win 98/ME), „Fehlerprüfung“ (Win 2000/XP), „Defragmentierung“ und „Datenträgerbereinigung“. Sie erhalten dann eine Anleitung, die Ihnen erklärt, wie Sie diese Werkzeuge benutzen können.

Das Spiel stürzt ab oder hängt?

Bei Spielen, welche die aktuellste Version von DirectX verwenden, sollten Sie sich vergewissern, dass Sie über die neuesten **Treiber** für Ihre Grafikkarte verfügen. So kann man oft verhindern, dass ein Spiel abstürzt oder hängt.

• **Zunächst sollten Sie versuchen**, die aktuellsten Treiber von der Webseite des Herstellers der Grafikkarte herunterzuladen. Im Folgenden finden Sie eine Liste der bekanntesten **Grafikkartenhersteller**:

Asus: <http://www.asus.com>
ATI: <http://www.ati.com>
Creative Labs: <http://www.europe.creative.com>
Guillemot: <http://www.guillemot.com>
Hercules: <http://www.hercules.com>

Creative Labs: <http://www.europe.creative.com>
C-Media: <http://www.cmedia.com.tw>
Diamond: <http://www.diamondmm.com>
ESS: <http://www.esstech.com>
Videologic: <http://www.videologic.com>
Yamaha: <http://www.yamaha.com>

• **Falls Ihr Problem dadurch nicht gelöst wird**, dann versuchen Sie bitte, die aktuellsten Treiber des Herstellers Ihres **Grafikkarten-Chipsatzes** herunterzuladen:

NVIDIA: <http://www.nvidia.com>
ATI: <http://www.ati.com>
Power VR: <http://www.powervr.com>
Matrox: <http://www.matrox.com>
S3: <http://www.s3graphics.com>
Intel: <http://www.intel.com>
SIS: <http://www.sis.com>

• Haben Sie Probleme mit abgehacktem oder stotterndem Sound, oder kommt es bei der Soundausgabe zu Unterbrechungen? Dann sollten Sie versuchen, die aktuellsten **Treiber für Ihre Soundkarte** herunterzuladen:

Wie man alle unnötigen Hintergrundanwendungen beenden kann

Wichtiger Hinweis: Nach dem Beenden des Spiels sollten Sie die Hintergrundanwendungen wieder reaktivieren, indem Sie Ihren PC neu starten. Dadurch werden alle Hintergrundanwendungen, die Sie beendet haben, **automatisch reaktiviert**.

Windows 98/ME

1. Halten Sie die Tasten STRG und ALT auf Ihrer Tastatur gedrückt und drücken Sie dann ENTF. Nun wird das Fenster „Anwendung schließen“ angezeigt, in dem alle Hintergrundanwendungen aufgelistet werden, die gerade auf Ihrem System laufen.
2. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, klicken Sie auf den Eintrag in der Taskliste und dann auf die Schaltfläche „Task beenden“.

Hinweis: Beenden Sie auf keinen Fall die Hintergrundanwendungen Explorer und Systray, da diese für die Ausführung von Windows benötigt werden. Alle anderen Hintergrundanwendungen können Sie gefahrlos beenden.

3. Das Fenster wird jetzt geschlossen und der Task ist beendet. Wiederholen Sie obige Schritte, um alle anderen Hintergrundanwendungen (bis auf „Explorer“ und „Systray“) zu beenden.

Windows 2000/XP Professional

1. Halten Sie die Tasten STRG und ALT auf Ihrer Tastatur gedrückt und drücken Sie dann ENTF. Nun wird das Windows-Sicherheitsfenster angezeigt.
2. Klicken Sie auf „Task-Manager“, um den Windows-Task-Manager zu öffnen. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, wechseln Sie zur Registerkarte „Anwendungen“, klicken Sie auf den entsprechenden Eintrag in der Taskliste und dann auf die Schaltfläche „Task beenden“.

Hinweis: Abhängig von Ihren Systemeinstellungen kann es vorkommen, dass bei einem Druck auf STRG, ALT und ENTF nicht das Windows-Sicherheitsfenster angezeigt wird, sondern sofort der Windows-Task-Manager erscheint.

Windows XP Home

1. Halten Sie die Tasten STRG und ALT auf Ihrer Tastatur gedrückt und drücken Sie dann ENTF. Nun wird der Windows-Task-Manager angezeigt.
2. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, wechseln Sie zur Registerkarte „Anwendungen“, klicken Sie auf den entsprechenden Eintrag in der Taskliste und dann auf die Schaltfläche „Task beenden“.

Bevor Sie die Hotline anrufen

Wenn Sie anrufen möchten, sollten Sie sich an Ihren PC setzen und die folgenden Informationen bereithalten (siehe Abschnitt „Überprüfen der Systemkonfiguration“). Bereiten Sie bitte auch Notizmaterial vor.

- PC-Marke und -Modell
- Prozessortyp
- Betriebssystem inklusive Versionsnummer (z. B. Windows® 98;Windows® Me)
- RAM (Arbeitsspeicher)
- Informationen über Grafik- und Soundkarte und Treiber

INHALT

EINRICHTUNG UND INSTALLATION	6
SPEICHERN UND LADEN	7
STEUERUNG	7
HEUTE GIBT ES KEINE REGELN	8
HAUPTMENÜ	8
SPIELMODI	9
HEADS-UP-DISPLAY	12
PAUSE-MENÜ	13
MEHRSPIELER	13
STRECKENEDITOR	15
TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG	18

WWW.DE.ATARI.COM

ENRICHUNG UND INSTALLATION

DIE README-DATEI

Bei CRASHDAY gibt es eine ReadMe-Datei, in der du sowohl die Lizenzvereinbarung als auch aktualisierte Informationen über das Spiel findest. Es wird dringend empfohlen, dass du diese Datei liest, damit du über die Änderungen informiert bist, die gemacht wurden, nachdem das Handbuch in Druck gegangen war.

Um dir die Datei anzusehen, führst du im CRASHDAY-Verzeichnis auf deiner Festplatte (normalerweise C:\Programme\Atari\Crashday) einen Doppelklick auf sie aus. Du kannst dir die ReadMe-Datei auch ansehen, indem du zuerst auf den START-Button in deiner Windows®-Taskleiste, dann auf Programme/Atari/Crashday und zuletzt auf die ReadMe-Datei klickst.

INSTALLATIONSANLEITUNG

1. Starte Windows® 2000/XP.
2. Leg die CRASHDAY-CD in dein CD-ROM-Laufwerk.
3. Wenn AutoPlay aktiviert ist, sollte ein Titelbildschirm erscheinen. Falls AutoPlay nicht aktiviert ist oder die Installation nicht automatisch startet, klickst du in deiner Windows®-Taskleiste auf den START-Button und anschließend auf Ausführen Gib „D:\Setup“ ein und klick auf OK. Hinweis: Wenn dein CD-ROM-Laufwerk mit einem anderen Laufwerksbuchstaben als „D“ gekennzeichnet ist, musst du „D“ durch den entsprechenden Buchstaben ersetzen.
4. Folg den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation von CRASHDAY abzuschließen.
5. Nachdem die Installation abgeschlossen ist, klickst du in der Windows®-Taskleiste auf den START-Button und wählst den Eintrag Programme/Atari/Crashday aus, um das Spiel zu starten.

Hinweis: Du musst die CRASHDAY-CD in dein CD-ROM-Laufwerk eingelegt haben, damit du spielen kannst.

Installation von DirectX®

Zum Ausführen von CRASHDAY wird DirectX® 9.0c (oder neuer) benötigt. Wenn du DirectX® 9.0c (oder neuer) nicht auf deinem Computer installiert hast, klickst du auf Ja, sobald du gefragt wirst, ob du dieses Programm installieren möchtest.

SPEICHERN UND LADEN

CRASHDAY verfügt über eine Funktion zur automatischen Speicherung. Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, wird automatisch ein Spielerprofil angelegt. Das Spiel speichert automatisch, nachdem du ein Event gewonnen hast. Du kannst auch mehr als ein Profil anlegen und unter den Profilen auswählen.

STEUERUNG

Im Folgenden ist die Standard-Steuerung des Spiels aufgeführt. Diese Standardtasten kannst du in den **Optionen** ändern.

Beschleunigen	Pfeil aufwärts
Links lenken	Pfeil links
Rechts lenken	Pfeil rechts
Bremsen	Pfeil abwärts
Handbremse	Leertaste
Nitro aktivieren	V
Fahrzeug bergen	R
Minigun abfeuern	B
Rakete abfeuern	N
Hupe	H
Kamera wechseln	C
Zurückschauen	TAB
Kamera einfrieren	S
TV-Kamera	3
Nachricht senden	X
Nächstes Musikstück abspielen	F1
Spielenamen ein/aus	F2
Spielerliste ein/aus	F3
Radar ein/aus	F4
Screenshot speichern	F5
Lange Chat-Darstellung ein/aus	F6
Spiel verlassen/Menü	ESC

HEUTE GIBT ES KEINE REGELN ... ES IST CRASHDAY ...

„Sie konnten es kaum erwarten, uns ihr schwer verdientes Geld aufzudrängen. CRASHDAY wurde zum Höhepunkt im grauen Wocheneinerlei dieser Typen. Es gab nichts, rein überhaupt nichts, das nicht zu Geld gemacht werden konnte ... Fanartikel, Videos, Computerspiele für die Kinder ... sogar einen verbeulten Kotflügel konnte man noch für ein paar Hunderter losschlagen. Es war einfach unglaublich!“

Interview mit einem anonymen Millionär, Texas, Dezember 2005

HAUPTMENÜ

Einzelrennen (Einzelspieler)

Wähl einen Spielmodus, die Strecke und ein Fahrzeug, um in einem Einzelrennen gegen Computergegner anzutreten.

(Siehe SPIELMODI auf Seite 9.)



Karrierespield (Einzelspieler)

Mach dir einen Namen in der berühmten CRASHDAY-Liga und schalte dabei Wagen, Tuningteile, Strecken und mehr frei.

(Siehe KARRIERESPIEL auf Seite 10.)

Minispiele

Genieß eine Auswahl an Instant-Action Minispiele.

(Siehe MINISPiele auf Seite 11.)

Mehrspieler

Spiel online oder im LAN gegen deine Freunde.

(Siehe MEHRSPiELER auf Seite 13.)

Streckeneditor

Bau deine eigenen Strecken und tausch sie mit Freunden, fahr sie online oder teste sie selbst.

(Siehe STRECKENEDITOR auf Seite 14.)

Replays (Aufzeichnungen)

Starte den Replaymodus, um dir jederzeit all deine gespeicherten Aufzeichnungen anzusehen. So genießt du die spektakulärsten Rennen noch einmal.

Optionen

Stell Grafik-, Audio-, Steuerungs- und Spieloptionen ein. Außerdem kannst du dir ansehen, wer bei der Entwicklung des Spiels mitgewirkt hat.

SPIELMODI

EINIGE EINZELSPIELER- UND KARRIERESTRECKEN MÜSSEN ERST FREIGESCHALTET WERDEN, BEVOR DU DARAUF FAHREN KANNST.

Stunt Show (Allein oder Team)

Erziel die höchste Punktzahl, indem du Stunts und Stunt-Combos ausführst. Du kannst sogar noch höhere Punktzahlen erreichen, indem du Stunt-Combos in Serie ausführst. Achte auf deine Comboleiste und kombinier Combos, bevor die Leiste erschöpft ist, um die maximale Punktzahl zu bekommen.

Wrecking Match (Allein oder Team)

Schalte deine Gegner durch Karambolagen, Raketen oder Schüsse aus der Minigun aus.

Rennen

Wähl aus drei Möglichkeiten: Rundkursrennen, Sprintrennen und Knock Out-Rennen. Passier alle Checkpoints auf dem Kurs und beende das Rennen als Sieger!

Hold the Flag (Flaggenjagd, allein oder Team)

Schnapp dir die Flagge oder stiehl sie dem Flaggenträger, indem du ihn rammst. Fahr durch die angezeigte Anzahl von markierten Checkpoints, sobald du im Besitz der Flagge bist, um Sieger zu werden!

Bomb Run (Bombenlauf)

Überleb mit einer scharfen Bombe, die an deinem Fahrzeug angebracht ist, solange du kannst, indem du durch alle Checkpoints fährst. Aber Vorsicht: Die Mindestgeschwindigkeit nimmt mit jedem passierten Checkpoint zu!

Pass The Bomb (Bombengeschenk)

Wer das Rennen mit der höchsten Punktzahl beendet, gewinnt! Die an deinem Fahrzeug angebrachte Bombe wirst du los, indem du ein anderes Fahrzeug rammst. Wenn du getötet wirst, erhältst du 0 Punkte. Kannst du

aber die Bombe vermeiden und überlebst, erhältst du 1 Punkt. Wenn du jedoch die Bombe als Letzter hastest, bevor sie ein anderes Fahrzeug in die Luft jagt, bekommst du 3 Punkte!

Testfahrt

Mach mit deinem Fahrzeug eine kleine Spritztour und fahr frei herum. Du kannst dein Fahrzeug auch auf deinen selbst erstellten Strecken sowie auf allen Einzelspieler- und Karrierestrecken testen, ohne dass du dabei mit Gegnern oder einem Zeitlimit kämpfen müsstest.

**Einige Einzelspieler- und Karrierestrecken müssen erst freigeschaltet werden, bevor du eine Testfahrt darauf machen kannst.*

KARRIERE SPIEL

Möchtest du Karriere machen? Du beginnst als Amateur und wenn du gut genug bist, kannst du später bei den Profis mitmischen. Um am Finale teilzunehmen, musst du beweisen, dass du das Zeug dazu hast, einer der besten CRASHDAY-Fahrer zu werden!

Zwischen den Rennen kannst du mit dem Geld, das du verdient hast, neue Fahrzeuge, Tuningteile und Waffen kaufen. Deine Karriere ist abgeschlossen, sobald du alle Rennen abgeschlossen hast.

Karriereübersicht



In diesem Menü kannst du das Fahrzeug sehen, das du momentan fährst. Hier kannst du dir die Belohnungen, das Geld, den gewonnenen Respekt sowie deine Karrierefortschritte und die Rennstatistiken ansehen.

Außerdem kannst du hier auswählen, ob du das nächste Event fahren, in deine Garage gehen oder den Shop besuchen möchtest, um mehr Zubehör für dein Fahrzeug zu kaufen.

Nächste Events fahren

Du kannst dir ansehen, in welchem Modus das nächste Event stattfindet (z. B. Stunt Show, Wrecking usw.).

Die CRASHDAY-Liga ist in drei Abschnitte unterteilt: Amateure, Profis und Finale. Jeder Abschnitt ist noch einmal in Gruppe A und Gruppe B unterteilt. Jede Gruppe umfasst vier Events.

Die ersten drei Events der Gruppe A sind frei zugänglich und in beliebiger Reihenfolge zu spielen. Event 4 der Gruppe A ist gesperrt und muss freigespielt werden, indem du die ersten drei Events gewinnst. Wenn du Event 4 gewinnst, schaltest du Gruppe B frei.

**Wenn du ein freigeschaltetes Event erneut spielst, erhältst du 1/5 der Respektspunkte sowie 1/4 des Geldes .*

Deine Garage



Das ist der Ort, an dem du alle Autos zu sehen bekommst, die du im Lauf deiner Karriere bereits erworben hast.

Besuch deine Garage, um dir deine momentanen Fahrzeugwerte anzusehen und um zu überprüfen, wie du Leistung und Aussehen deines Fahrzeugs verbessern kannst. In der Garage kannst du dir dein Auto, seine Farbe, die montierten Motortuningteile, Schürzen und Aufkleber ansehen, die du im Shop gekauft hast (siehe unten bei „Den Shop besuchen“).

Die Sterne unten links auf dem Bildschirm zeigen die momentane Klasse des Fahrzeugs an und reichen von „E“ für die schlechteste bis zu „A“ für die beste.

Den Shop besuchen



Hier kannst du andere Fahrzeuge, Räder, bessere Ausrüstung und Waffen (Minigun, Einzel- und Doppelraketen) kaufen. Je mehr Respektspunkte du dir verdienst, desto mehr Fahrzeuge und desto bessere Teile und Tunings kannst du kaufen.

Du kannst Fahrzeuge und Fahrzeugteile auch verkaufen, insbesondere wenn du ein besseres Fahrzeug kaufen möchtest und etwas mehr Geld dafür brauchst.

** Neue Fahrzeuge und Gegenstände werden erst freigeschaltet, wenn du eine bestimmte Anzahl Respektspunkte verdient hast!*

MINISPIELE

Hier findest du eine Sammlung an Instant-Action Minispiele. Wähle einfach aus, wonach dir heute der Sinn steht!

Weitsprung

Damit ist schon alles gesagt: Spring, so weit du kannst!



Autobombe

Magst du Explosionen? Du musst die Rampe erreichen, bevor dein Fahrzeug hochgeht, so weit springen, wie du kannst, und dem Feuerwerk zusehen!

Checkpointjagd

Passier innerhalb von zwei Minuten so viele Checkpoints wie möglich!

** Du kannst Weitsprung II, Autobombe II und Checkpointjagd II freischalten, indem du die Divisionen Amateur und Profi sowie die letzte Division des Karrieremodus abschließt.*

** Benutz dein Nitro und die Luftsteuerung überlegt, um deine Minispiel-Ergebnisse zu verbessern.*

HEADS-UP-DISPLAY

Unabhängig vom benutzten Rennmodus erscheinen einige Elemente im Rahmen sämtlicher Spiele-HUDs.



- 1 Nachbrenner-Anzeige
- 2 Tachometer (km/h)
- 3 Kilometerzähler
- 4 Raketenwerfer-Munition
- 5 Minigun-Munition
- 6 Fahrzeugzustand
- 7 Radar
- 8 Team Blau
- 9 Team Rot
- 10 Teampunkte
- 11 Combopunkte
- 12 Verbleibende Zeit für den nächsten Stunt
- 13 Liste aller hintereinander ausgeführten Stunts

Radar

Auf der Radaranzeige siehst du nützliche Informationen.



Flaggen-Symbol (im „Hold The Flag“-Modus).

Checkpoint-Symbol.

„Scharfe Bombe“-Symbol.

Fahrzeug-Symbol.

Gegnerinformationen

Für jeden Gegner werden folgende Optionen angezeigt:

- Spielername
- Fahrzeug und Teamfarbe
- Energie
- Je nach Spielmodus spezielle Informationen wie zum Beispiel Punkte, Anzahl der Wrecks usw.

PAUSE-MENÜ

Du kannst im Spiel jederzeit die ESC-Taste drücken, um das Pause-Menü aufzurufen.

Fortsetzen: Das Event fortsetzen.

Neustart: Das Rennen von Anfang an neu starten.



Steuerung: Die aktuellen Steuerungstasten ansehen.

Event abbrechen: Das Event verlassen und zum Spielmenü zurückkehren.

Mehrspielerspiel (Client)

Du kannst im Spiel jederzeit die ESC-Taste drücken, um das Pause-Menü aufzurufen.

Fortsetzen: Das Event fortsetzen.

Neustart: Das Rennen von Anfang an neu starten. (Nur Host)

Für Neustart stimmen: Falls mehr als die Hälfte aller Spieler innerhalb einer bestimmten Zeit dafür stimmt, wird automatisch neu gestartet.

Für Rennende stimmen: Falls mehr als die Hälfte aller Spieler innerhalb einer bestimmten Zeit dafür stimmt, endet das Rennen automatisch.

Steuerung: Damit werden die aktuellen Einstellungen für die Steuerung angezeigt.

Event verlassen: Das Mehrspielerspiel verlassen und zum Spielbrowser zurückkehren.

Event abbrechen: Das Rennen beenden und zur Lobby zurückkehren. (Nur Host)

(Info) Wenn der Host das Spiel abbricht, endet das aktuelle Rennen und alle Spieler kehren zur Lobby zurück.

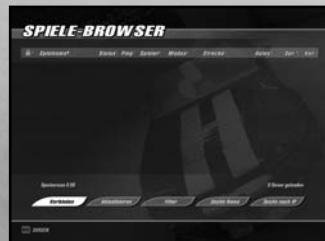
(Info) Im Mehrspielermodus kannst du das Spiel nicht unterbrechen. Das Spiel läuft im Hintergrund weiter.

MEHRSPELER

In diesem Modus kannst du LAN- oder Internet-Spiele spielen. (Denk daran, deine Firewall zu überprüfen, da diese häufig Quelle von Problemen ist.)

In Spiel einsteigen

Der Spieler kann unter folgenden Optionen auswählen:



Verbinden: Vom Browser aus in ein bestehendes Internet- oder LAN-Spiel einsteigen.

Aktualisieren: Die Browser-Liste aktualisieren.

Filter: Zum Ändern verschiedener Spielregeln und Browser-Optionen.

Suche Namen: Auf dem Master Server nach versteckten Hosts suchen.

Suche nach IP: Nach der IP-Adresse (z. B. xxx.xxx.xxx.xxx) eines Hosts suchen.

Wenn ein Spieler einen Host auswählt, steigt er in das dort geleitete Spiel ein und betrifft die Spielerlobby.

In der Spielerlobby kann der Spieler sein Fahrzeug und die Fahrzeugdaten wählen.

** Du kannst nur in Rennen einsteigen, die noch nicht gestartet wurden!*

Neues Spiel erstellen

Ein Spieler kann ein Spiel leiten und die Einstellungen des Hosts bestimmen, indem er aus folgenden Optionen wählt:



Verbindungstyp: Zwischen Internet öffentlich, Internet versteckt und LAN wählen.

Internet öffentlich: Der Host ist für jeden in der Browser-Liste sichtbar.

Internet versteckt: Der Host ist in der Browser-Liste nur für Spieler sichtbar, die den Namen des Hosts kennen.

LAN: Mehrere Computer miteinander verbinden und im lokalen Netzwerk spielen. Du kannst auch ein Passwort, die Anzahl der Spieler (max. 8) und die Sprache des Hosts einstellen.

Host starten: Damit wird die Spielerlobby geöffnet.

Netzwerkeinstellungen

Du kannst die Netzwerkeinstellungen konfigurieren.

- ⓘ Wenn du dich hinter einem Router befindest und ein Spiel leitest, musst du „Port-Forwarding“ (Port-Weiterleitung) einstellen, damit sich andere Spieler mit der Option Suche nach IP mit dem Spiel verbinden können. In deiner Router-Software musst du einstellen, dass der Server-Port, den du im Netzwerkeinstellungen-Bildschirm gesetzt hast, auf deine interne Netzwerk-IP-Adresse weitergeleitet wird. Die anderen Spieler (Clients) müssen sich anschließend mit der IP-Adresse des Routers verbinden.

STRECKENEDITOR

Editor-Menü

Du kannst eine neue Strecke erstellen oder Strecken, die du erstellt hast, laden und speichern.

Du kannst auch die Größe der Strecke verändern oder eine Oberflächenauswahl hinzufügen, um damit die Steigungen und Gefälle einzustellen.



Wechsle in das Einstellungen-Menü, wenn du die Spielmodi einer Strecke bestimmen und die Tageszeit sowie den Hintergrundhorizont ändern möchtest.

Streckenbearbeitung

Mit dem Streckeneditor können Karten und alle Streckenteile, die von Anfang an zur Verfügung stehen, erstellt und bearbeitet werden.

** Du kannst Karrierestrecken nicht bearbeiten!*

** Um Karrierestrecken zu laden, musst du sie im Karrierespiel freigeschaltet haben!*



Feldmodus

Der Editor wechselt in den Feldmodus. Damit kannst du die Umgebung der Strecke bauen und aus verschiedenen Feldersets (z. B. Straßen, Landstraßen usw.) wählen.



Felder setzen

Damit kannst du das ausgewählte Feld auf die Karte setzen.



Felder löschen

Damit kannst du Felder löschen.



Objektmodus

Der Editor wechselt in den Objektmodus.

Damit kannst du dynamische Objekte platzieren. Du kannst zwischen leichten und schweren Objekten wählen. Pro Karte sind maximal 100 dynamische Objekte zulässig.



Tastaturkürzel für den Streckeneditor:

Schnellspeichern

V

Testfahrt auf Strecke

Eingabetaste

Letztes/nächstes Felderset wählen

Q oder E

Letztes/nächstes Feld wählen

A oder D

Untermodus im aktuellen Modus wählen

W

Felder löschen (Bereinigen)

S

Ein Feld spiegeln

STRG

Felder platzieren

linke Maustaste

Felder drehen

rechte Maustaste

Ansicht vergrößern/verkleinern

Mausrad

Editor-Menü öffnen

ESC



Fügt ein dynamisches Objekt hinzu.



Löscht ein dynamisches Objekt.



Bearbeitet ein dynamisches Objekt.



Checkpointmodus

Der Editor wechselt in den Checkpointmodus, in dem du Checkpoints auf der Karte platzieren kannst.



Du kannst die Reihenfolge aller platzierten Checkpoints auf der Karte manuell ändern.



Fügt einen neuen Checkpoint hinzu.



Löscht einen Checkpoint.



Customer Service Numbers

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 (\$2.48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (<1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgique	PC: +32 (0)2 72 18 663 +31 (0)40 24 466 36		nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1.99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Soluces: 08 92 3000 96 Support Technique Atari 0,34€/mnj (24/24h & 7/7j) Technique: 0825 15 80 80 33611 Cestas Cedex 0,15€/mnj du lundi au samedi de 10h-20h non stop	BP 80003	fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (<1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Greece	301 601 88 01		gr.info@atari.com
• Italia			it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	PC: +31 (0)40 23 93 580 +31 (0)40 24 466 36 (Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30)		nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 +34 91 329 21 00 de 2 ^a a 6 ^a , entre as 9:00 e as 17:00		stecnico@atari.com
• Israel	+09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday		il.service@atari.com
• España	+34 91 747 03 15 +34 91 329 21 00 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h		stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 t/m 20:00 helgfri måndag till fredag		rolf.segaklubben@bredband.net
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 95* *24 hours a day / £1 / min / inside UK only *You need the bill payer's permission before calling.	Technical Support: 0161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download **wallpapers** or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of **ATARI** web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories
de tranche d'âge:



BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ
DE LANGAGE



DISCRIMINATION
LA DISCRIMINATION



FEAR
LA PEUR



SEXUAL CONTENT
LE CONTENU SEXUEL



DRUGS
LES DROGUES



VIOLENCE
LA VIOLENCE

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>

Note: There are some local variations!

Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!