



Games  
for Windows®



# EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

## VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

# INSTALLATION UND AUSFÜHRUNG DES SPIELS

## CD-BENUTZER

Möchtest du das Spiel installieren, lege die CD/DVD in dein CD-/DVD-ROM-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Nach der Installation kannst du das Spiel über die Autoplay-Funktion automatisch starten. Ist die Autoplay-Funktion auf deinem Computer nicht aktiviert, klicke in der linken unteren Bildschirmecke auf START. Bei Windows Vista™ ist das Spiel unter START im Menüpunkt SPIELE zu finden. Wähle bei älteren Windows™-Versionen im nun erscheinenden Menü den Eintrag PROGRAMME (oder ALLE PROGRAMME).

## BENUTZER VON EA STORE™

Weitere Informationen zum Download des Spiels findest du im Support-Bereich von EA Store.

- Wenn der Download abgeschlossen wurde, erscheint ein Installations-Icon. Klicke auf das Icon und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Starte nach Installationsende das Spiel direkt im EA Download Manager.

**Hinweis:** Bei einigen Spielen sind ein Benutzername und eine DRM-Lizenz nötig, die man über den EA Download Manager aktivieren muss.

# INHALT

MISSIONSDETAILS	3
STEUERUNG	4
VORBEREITUNGEN	8
DEINE FELDAUSRÜSTUNG - DER NANOSUIT	9
WAFFEN UND AUSRÜSTUNG	15
FAHRZEUGE	20
SPEICHERN UND LADEN	21
OPTIONEN	21
MULTIPLAYER	22
FEHLERBEHEBUNG	24
TECHNISCHER KUNDENDIENST - KÖNNEN WIR HELFEN?	26
ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT	27
GARANTIE	28

## BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten - es ist schnell, es ist einfach!

Du kannst dich entweder während der Installation oder über den Link für die elektronische Registrierung im START-Menü deines Spiels registrieren. Oder du gehst auf unsere Website unter [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) und meldest dich dort an.

**Hinweis:** Registriert du dieses Spiel unter deinem EA-Mitgliedskonto, wird in deinen EA-Kontodetails eine Sicherungskopie der Seriennummer des Spiels gespeichert, so dass du dich in Zukunft darauf beziehen kannst.

# MISSIONSDETAILS

## Streng geheim

### Hintergrund:

Ein auf einer Inselgruppe im Philippinischen Meer stationiertes Team amerikanischer Archäologen wird vermisst. In seinem letzten Funkspruch hat uns Dr. Rosenthal, der Leiter des Teams, über die Besetzung der Insel durch Truppen der Nordkoreanischen Volksarmee informiert.

### Lagebericht:

Grund für den Einmarsch der KVA unbekannt. Es gab vorher keine Anzeichen einer geplanten Invasion. Mögliche Szenarien: Sicherung der Ausgrabungsstätte, Lösegeldforderungen für entführte amerikanische Staatsbürger, Rekrutierung von Experten für unbekanntes KVA-Projekt.

### Autorisierte Maßnahmen:

Die Vermeidung eines offenen Konfliktes mit der KVA hat derzeit oberste Priorität. Wir empfehlen den Einsatz einiger Special Forces-Agenten - optional mit Nanosuits, um ein schnelles Eingreifen zu ermöglichen.  
Primärziel: Ortung und Evakuierung der Geiseln. Sekundärziel:  
Situationsbericht und Auswertung der KVA-Intervention.

Status: Bestätigt



# STEUERUNG

Crysis® kann mit Tastatur und Maus bzw. einem Xbox 360 Controller gespielt werden.

**Hinweis:** Du kannst die Tastenbelegung der Tastatur und der Maus jederzeit an deine Spielweise anpassen. Möchtest du einen der unten aufgelisteten Standardbefehle bearbeiten, wähle im Hauptmenü OPTIONEN>MAUS & TASTATUR-SETUP und wechsle auf die gewünschte Registerkarte. Klicke auf einen Befehl und drücke die Taste, mit der du diesen zukünftig ausführen möchtest.

## TASTATUR UND MAUS

### SCHAUEN/BEWEGEN

Aktion	Tastatur & Maus
Vorwärts	<b>W</b>
Rückwärts	<b>S</b>
Seitschritt links/rechts	<b>A/D</b>
Nach links/rechts lehnen	<b>Q/E</b>
Aufstehen/Springen	<b>LEERTASTE</b>
Sprinten	<b>SHIFT+W</b>
Ducken	<b>STRG links</b>
Hinlegen	<b>Y</b>
Nachtsicht	<b>I</b>

## WAFFEN

Aktion	Befehl
Schießen	<b>Maus 1</b>
Zoomen/Sekundärmodus/Sichtmodus	<b>Maus 2</b>
Feuern-Modus	<b>X</b>
Nachladen	<b>R</b>
Waffe ablegen	<b>J</b>
Fernglas	<b>B</b>
Waffen-Modifikationsmenü	<b>C/Maus 3 halten und Waffensymbol auswählen (siehe Seite 18)</b>
Nächste/vorherige Waffe	<b>Mausrad oben/unten</b>
Nahkampfangriff/Waffen-Nahkampfangriff	<b>Maus 1/T</b>
Granate werfen	<b>G</b>
Granaten wechseln	<b>H</b>
Kurzstreckenwaffe auswählen	<b>1</b>
Sturmwaffe auswählen	<b>2</b>
Sprengstoff auswählen	<b>3</b>
Nanosuit-Modus wechseln	<b>4</b>
Hilfsmittel durchschalten (Nur Multiplayer)	<b>5</b>

## INTERAKTION

Aktion	Befehl
Aktion/Betreten/Verlassen	<b>F</b>
Schnell speichern (Nur Einzelspieler)	<b>F5</b>
Schnell laden (Nur Einzelspieler)	<b>F8</b>
Letzten Spielstand laden	<b>F9</b>
Anzugsteuerung	<b>Maus 3/V</b>
Karte ein-/ausblenden	<b>M</b>
Einsatzziele ein-/ausblenden (Nur Einzelspieler)	<b>TAB</b>
Pause-Menü öffnen	<b>ESC</b>

## MULTIPLAYER-INTERAKTION

Voice Chat öffnen/schließen	<b>ALT</b> (drücken und halten)
Funkbefehle	<b>F5 bis F8 + Zifferntaste</b>
Kaufmenü öffnen/schließen	<b>P</b>
Munition kaufen	<b>.</b>
Tabelle ein-/ausblenden	<b>TAB</b> (drücken und halten)
Alle 3D-Einsatzziele anzeigen	<b>O</b> (drücken und halten)
Team-Chat öffnen/schließen	<b>U/ENTER</b>
Gesamten Chat öffnen/schließen	<b>Z/ENTER</b>
Chat-Nachricht senden	<b>ENTER</b>

## **FAHRZEUGE**

### **ALLGEMEINE FAHRZUGBEFEHLE**

Aktion	Befehl
Auf Fahrersitz wechseln	<b>1</b>
Auf Schützenposition wechseln	<b>2</b>
Passagiersitze wechseln	<b>3</b>
3. Person-Perspektive ein/aus	<b>F1</b>
Heran-/Wegzoomen	<b>Mausrad ↕</b>
Hupe	<b>H</b>
Licht	<b>L</b>
Primär-/Sekundärwaffe (wenn verfügbar)	<b>Maus 1/Maus 2</b>

### **LAND-/SEEFARZEUGE**

Aktion	Befehl
Beschleunigen/Vorwärts	<b>W</b>
Bremsen/Rückwärts	<b>S</b>
Nach links	<b>A</b>
Nach rechts	<b>D</b>
Bremsen	<b>LEERTASTE</b>
Turbo	<b>SHIFT</b>

### **HELIKOPTER**

Aktion	Befehl
Maschine hochfahren	<b>W</b>
Maschine drosseln	<b>S</b>
Nach links/rechts rollen	<b>A/D</b>
Drehen/Steigen	<b>Maus</b>
Nachbrenner	<b>SHIFT links</b>

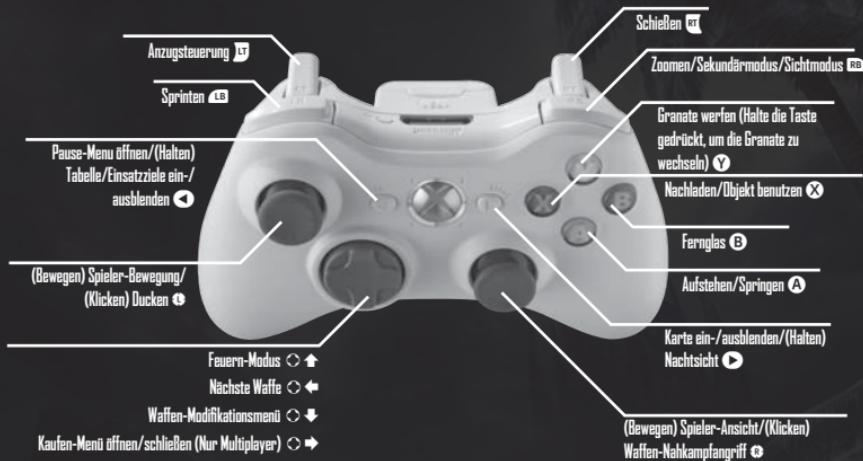
### **SENKRECHTSTARTER**

Aktion	Befehl
Beschleunigen/Vorwärts	<b>W</b>
Bremsen/Rückwärts	<b>S</b>
Lenken	<b>Maus ↕/↔</b>
Seitschritt links/rechts	<b>A/D</b>
Nach links/rechts rollen	<b>Q/E</b>
Nach oben	<b>LEERTASTE</b>
Nach unten	<b>STRG links</b>
Nachbrenner	<b>SHIFT links</b>

# XBOX 360 CONTROLLER

**Hinweis:** Wenn du mit einem Xbox 360 Controller spielen möchtest, musst du die Xbox 360 Controller-Software für Windows installieren. Weitere Informationen dazu findest du auf der Website <http://support.microsoft.com/kb/906347>.

## SPIELER-STEUERUNG



- Möchtest du die Vibration ein-/ausschalten oder die Kamerasteuerung spiegeln, wähle im Hauptmenü OPTIONEN>CONTROLLER-SETUP und klicke auf die entsprechenden Kontrollkästchen.

## FAHRZEUGBEFEHLE



# VORBEREITUNGEN

Möchtest du deine Mission als Agent der Special Forces starten, wähle im Hauptmenü zunächst EINZELSPIELER und anschließend NEUES SPIEL. Markiere einen Schwierigkeitsgrad (LEICHT, NORMAL, SCHWER oder DELTA) und klicke auf START, um anzufangen.

- Möchtest du ein gespeichertes Spiel fortsetzen, wähle bitte SPIEL LADEN.
- Weitere Informationen über Multiplayer-Spiele findest du im Abschnitt *Multiplayer* auf Seite 22.

**Tipp:** Du kannst während des Spiels den Schwierigkeitsgrad ändern. Drücke dazu ESC, um das Pause-Menü einzublenden, wähle hier OPTIONEN>SPIELEINSTELLUNGEN und bestimme im nun erscheinenden Auswahlmenü den gewünschten Schwierigkeitsgrad.

## BENUTZERPROFIL

Erstelle ein Benutzerprofil, um deine Fortschritte zu speichern. Wähle dazu PROFIL und anschließend NEUES PROFIL. Gib deinen Benutzernamen ein und klicke auf PROFIL SPEICHERN.

- Möchtest du ein Profil laden, wähle PROFIL LADEN und klicke auf den Benutzernamen des gewünschten Profils. Wähle LADEN, um das Profil zu laden und zum Hauptmenü zurückzukehren.

**Hinweis:** Wenn du kein Profil erstellst, wird automatisch ein Standardprofil erstellt. In einem Benutzerprofil gespeicherte Spiele sind in anderen Benutzerprofilen nicht verfügbar.

**Hinweis:** Weitere Informationen über die Bearbeitung der Spieleinstellungen findest du auf Seite 21.

# DEINE FELDAUSRÜSTUNG - DER NANOSUIT



# DAS HUD

Der ultramoderne Nanosuit ist die Geheimwaffe der US Special Forces, da er die Möglichkeiten der Feldagenten deutlich erweitert. Der Anzug verfügt über ein integriertes Heads-up Display (HUD) für die Anzeige satellitengestützter taktischer Informationen.



## TAKTISCHES RADAR UND GEFAHRENANZEIGE

Eine perfekte Tarnung ist für den erfolgreichen Abschluss einer Infiltrationsmission entscheidend. Behalte dein Umfeld und den Gefahrenstatus daher permanent im Auge.



Auf dem takтическим радаром видны цели и единицы в твоем окружении.

- Цели появляются как зеленые (основные цели) или желтые (вспомогательные цели).
- Человеки обозначаются стрелками. Последние показывают текущее направление взгляда соответствующей единицы. Сотни обозначаются синими, враги — красными точками, о которых ты можешь наблюдать с помощью твоего бинокля на странице 12.

**Тип:** Активированные или сражающиеся враги появляются на радаре автоматически как желтые или красные мигающие стрелки. Ты не должен наблюдать их, чтобы их идентифицировать. Наблюденные автомобили обозначаются белыми краями.

### GEFAHRENANALYSE

На твоем HUD отображаются два значения: текущая опасность обнаружения и врага-внимания.

- На каждом изображении можно прочитать текущую опасность обнаружения. Если изображение становится больше и меняет цвет с зеленого на красный, опасность обнаружения возрастает, что означает, что враги обнаружены.
- Если индикатор внимания врага поднимается, тебе следует улучшить свою маскировку или покинуть текущее место.

### TREFFERANALYSE

Сразу же анализируя траекторию полета снарядов через наносuit, это позволяет тебе точно определить местоположение противника и начать соответствующие действия. Будь осторожен на своем HUD на красные полосы, так как они указывают на направление атаки.

## FERNGLAS

Benutze dein Fernglas, um feindliche Einheiten zu orten und auf dem taktischen Radar und deiner strategischen Karte anzuzeigen. Aktiviere dein Fernglas mit **B** und bestimme mit dem Mausrad den Zoomfaktor. Die Positionen aller sichtbaren verbündeten bzw. feindlichen Einheiten in einem Radius von 100 Metern werden automatisch durch Umrisse in deinem Gesichtsfeld angezeigt.

- Ein Umriss in der Farbe des HUDs (standardmäßig Grün) weist auf einen Gegner hin, der nichts von deiner Gegenwart ahnt.
- Erscheint ein gelber Umriss, hat dein Gegner Verdacht geschöpft und geht diesem nach.
- Alarmierte oder kämpfende Gegner sind rot markiert.

Möchtest du auf der strategischen Karte oder dem taktischen Radar einen Gegner markieren, visiere diesen mit deinem Fernglas an. Achte darauf, dass du freies Sichtfeld auf die gewünschte Einheit hast, und wähle diese mit dem Fadenkreuz aus. Der Umriss beginnt nun weiß zu blinken und die Einheit wird in Echtzeit erfasst. Fahrzeuge werden auf dieselbe Weise markiert, zeigen aber keinen Aufmerksamkeitsstatus an! Alle Einheiten bleiben markiert, bis sie deaktiviert oder zerstört werden.

**Tipp:** Im leichten und normalen Schwierigkeitsgrad werden Einheiten **automatisch** markiert, wenn sie ihre Umgebung erkunden, alarmiert sind oder ihre Waffe abfeuern.

- Blaue Pfeile zeigen die Positionen verbündeter Einheiten an.
- Die Richtung deines nächsten Einsatzziels wird durch einen weißen Pfeil angezeigt. Das aktuelle Einsatzziel erscheint als grüner Diamant mit einem gelben Kreis. Bewege das Fadenkreuz des Fernglases über das Symbol, um den Namen und die Entfernung des Einsatzziels einzublenden.

**Tipp:** Ist Luftunterstützung verfügbar, bewege das Fadenkreuz des Fernglases über das Ziel, um dieses für einen Bombenangriff zu markieren.

## MISSIONSINFORMATIONEN

### EINSATZZIELE

Im Laufe deiner Mission werden deine Befehle und Einsatzziele aktualisiert. Drücke TAB, wenn du zwischen der Einsatzziel-Anzeige und der strategischen Karte (siehe unten) umschalten möchtest, um einen Blick auf den aktuellen Lagebericht und die Zielinformationen zu werfen.

### STRATEGISCHE KARTE

Drücke **M**, um die strategische Karte deines HUDs einzublenden. Ändere mit dem Mausrad ⌘ den Zoomfaktor und klicke und halte die rechte Maustaste, um die Karte zu bewegen. Neben einer Reliefkarte der Umgebung werden wichtige Missionsziele (grüne Punkte), ihre Position (ein orangefarbener Pfeil), verbündete Einheiten (blaue Pfeile) sowie feindliche Truppen (rote Pfeile bzw. Fahrzeugsymbole) eingeblendet.

**Tipp:** Die KVA stört manchmal mit Sendestationen deine Kommunikationssysteme. Dadurch wird die Effektivität deiner Karte und deines Radars deutlich eingeschränkt. Schalte die Störsender aus, um die Satellitenverbindung wiederherzustellen.

# NANOSUIT-KONFIGURATION



Durch die Umleitung der Energie des Nanosuits auf den Tempo-, Stärke-, Panzer- oder Tarnmodus kannst du gezielt auf unterschiedliche Situationen reagieren. Die verbrauchte Nanosuit-Energie wird im Laufe der Zeit automatisch wiederhergestellt. Der Energiebedarf und die Regenerationsgeschwindigkeit sind vom gewählten Modus und der aktuellen Situation abhängig.

## TEMPO

Eine intravenöse Nanobot-Injektion verdoppelt deine maximale Bewegungsgeschwindigkeit. Während sich die Erhöhung der Gehgeschwindigkeit nicht auf die Energiereserven des Nanosuits auswirkt, kosten Sprints (mit gedrückter **linker SHIFT-Taste**) sehr viel Energie und sind daher zeitlich begrenzt.

## STÄRKE

Wählst du diesen Modus, verdoppelt sich deine Stärke. Durch die Aktivierung des muskulären Exoskeletts deines Nanosuits kannst du größere Objekte heben oder werfen. Darüber hinaus verursachst du im Nahkampf mehr Schaden und kannst den Rückstoß deiner Waffen besser ausgleichen, um auf diese Weise deine Treffsicherheit zu erhöhen. Allerdings wirken sich die genannten Fähigkeiten auf die Energiereserven des Nanosuits aus.

## PANZERUNG

Leitest du Energie auf die Defensivsysteme des Nanosuits um, bist du deutlich besser vor Angriffen geschützt. Hast du den Panzermodus aktiviert, verlierst du nach jedem Treffer Anzugenergie. Erst wenn diese verbraucht ist, bist du wieder verwundbar. Aktiviere den Panzermodus daher in Notsituationen, wie Stürzen aus großen Höhen oder unerwartetem Feindbeschuss.

## TARNUNG

Nach der Aktivierung des Tarnfeldes deines Nanosuits bist du nahezu unsichtbar. Aufgrund des hohen Energiebedarfs des Tarnfeldes solltest du dieses allerdings nicht über einen längeren Zeitraum aktivieren. Hältst du das Tarnfeld aufrecht, während du dich bewegst, erhöht sich der Energieverlust des Nanosuits drastisch.

**Warnung:** Feuerst du im Tarnmodus eine Waffe ab, sinkt die Anzugenergie auf null und du wirst sofort sichtbar.

## MODUSWECHSEL



Es gibt mehrere Möglichkeiten, einen Modus auszuwählen:

- Drücke **V** oder klicke und halte das Mausrad, um die Nanosuit-Anzeige einzublenden. Bewege die Maus anschließend nach  $\uparrow/\downarrow$ , um die gewünschte Option auszuwählen.
- Mit **4** schaltst du durch die verfügbaren Modi, ohne das Nanosuit-Menü einzublenden.
- Hast du die Anzug-Schnelltasten (über OPTIONEN>MAUS & TASTATUR-SETUP>SCHAUEN>ANZUG-SCHNELLTASTEN) aktiviert, drücke zweimal eine der folgenden Tasten, um den Anzugmodus zu wechseln: Sprinten (**SHIFT links**) – Tempomodus; Rückwärts (**S**) – Panzermodus; Nahkampf (**T**) – Stärkemodus; Ducken (**STRG links**) – Tarnmodus.

## WEITERE FUNKTIONEN

Einige Funktionen sind jederzeit verfügbar: Der Nanosuit verfügt über ein integriertes Atemsystem für zeitlich begrenzte Unterwassereinsätze. Darüber hinaus kann mit **I** der Nachtsichtmodus ein- bzw. ausgeschaltet werden. Dieser wird über eine unabhängige Energiequelle gespeist. Die Nachtsicht-Anzeige in der rechten oberen Ecke des HUDs zeigt deine Energiereerven an.

# WAFFEN UND AUSRÜSTUNG

Möchtest du deine Effektivität erhöhen, musst du stets die optimale Waffe und die in der jeweiligen Situation optimale Munition auswählen. Erweitere durch den Kauf zusätzlicher Waffen dein Arsenal oder rüste deine Waffen mit verschiedenen Modifikationen auf. Weitere Informationen dazu findest du in den folgenden Abschnitten bzw. auf Seite 18.

- Scrolle mit dem Mausrad ⌂ durch die Liste der verfügbaren Waffen oder wähle die gewünschte Waffe mit der entsprechenden Schnelltaste aus. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Steuerung > Waffen* auf Seite 5. Drücke **H**, wenn du die verfügbaren Granaten durchschalten möchtest.
- Einige Waffen werden ausschließlich von KVA-Einheiten eingesetzt. Schalte feindliche Soldaten aus, um in den Besitz ihrer Waffen zu gelangen oder plündere unerkannt einen feindlichen Stützpunkt.

## PISTOLE

Die modernste derzeit erhältliche Pistole. Aufgrund des geringen Gewichts und der einfachen Handhabung kannst du mit zwei Pistolen gleichzeitig feuern, um deine Durchschlagskraft zu verdoppeln.

**Magazingröße:** 20



## MASCHINENPISTOLE

Diese MP hat eine geringe Reichweite, aber eine beeindruckende Feuerkraft. Darüber hinaus kann sie modifiziert und auf diese Weise deutlich verbessert werden.

**Magazingröße:** 50

## SCHROTFLINTE

Die relativ leichte Schrotflinte hat auf kurze Entfernung eine enorme Durchschlagskraft. Der Pump-Action-Mechanismus und die moderne Rückstoßregulierung ermöglichen eine schnelle, einfache und präzise Handhabung.

**Patronen:** 8



### SCAR



Dieses Hybrid-Sturmgewehr ist die modernste Special Forces-Waffe der Welt. Es hat trotz seines geringen Gewichts eine enorme Feuerkraft und ist dank der zahlreichen Modifikationsmöglichkeiten eine außergewöhnlich vielseitige Waffe.

**Magazingröße:** 40

### FY71

Dieses Sturmgewehr ist die Standardwaffe der KVA. Es kombiniert eine einfache Handhabung mit mittlerer Feuerkraft und hohem Modifikationspotenzial. Trotz der höheren Effektivität des SCAR ist das FY71 bei Einsätzen in KVA-kontrolliertem Gelände aufgrund des gesicherten Munitionsnachschubes eine zuverlässige Waffe.

**Magazingröße:** 30



### PRÄZISIONSGEWEHR

Dieses effektive Scharfschützengewehr kann mit verschiedenen Zielsystemen aufgerüstet werden, die in allen Entfernungsbereichen präzise

Angriffe ermöglichen. Das laute und markante Schussgeräusch der Waffe kann nicht gedämpft werden. Eine geschützte Position und ein sicherer Fluchtweg sind für einen Scharfschützen daher von entscheidender Bedeutung.

**Magazingröße:** 10



## MINIGUN

Eine schwere Waffe im wahrsten Sinne des Wortes. Immerhin wäre der Einsatz einer Minigun ohne das Stärke-Upgrade des Nanosuits so gut wie unmöglich. Aufgrund ihrer außergewöhnlich hohen Kadenz eignet sich die Minigun hervorragend für die Räumung von Gebieten mit hoher Feindkonzentration. Aktiviere den Stärkemodus deines Nanosuits, um deine Geschwindigkeit zu erhöhen und den Rückstoß der Waffe zu verringern.

**Magazingröße:** 500



## GAUSSGEWEHR

Diese Waffe hyperbeschleunigt Geschosse mithilfe der Schwerkraft auf nahezu Lichtgeschwindigkeit. Als ultimative Scharfschützenwaffe eignet sich das Gaussgewehr perfekt für die Neutralisierung weit entfernter Ziele.

**Magazingröße:** 5



## RAKETENWERFER

Der schultergestützte Raketenwerfer verfügt über ein Leitsystem der nächsten Generation und eignet sich hervorragend für die Neutralisierung von Panzern, Heliokoptern und anderen Fahrzeugen. Sein enormes Gewicht erschwert die Handhabung deutlich, zumal er nicht liegend abgefeuert werden kann. Eine sichere Schussposition ist also sehr wichtig. Raketenwerfer werden werkseitig mit drei Raketen bestückt. Hast du diese abgefeuert, entsorge den Raketenwerfer und suche dir einen neuen.

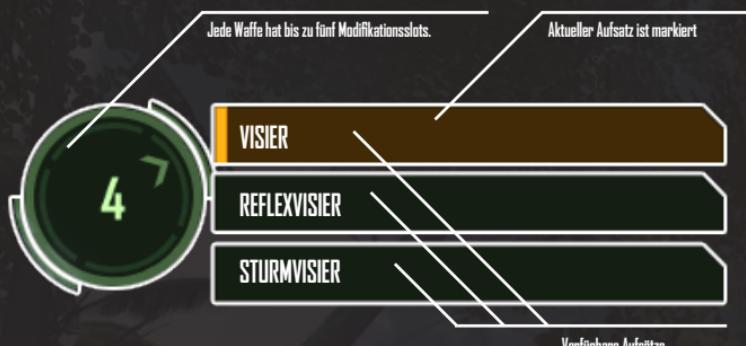
**Raketenkapazität:** 3



# WAFFENMODIFIKATION

Modifizierte deine Waffen mit verschiedenen Aufsätzen, um deine Gegner außer Gefecht zu setzen. Schalldämpfer und Zielfernrohre gehören zu deiner Standardausrüstung. Darüber hinaus findest du im Laufe deiner Mission zusätzliche Waffen und Aufsätze. Das Modifikationspotenzial ist von Waffe zu Waffe verschieden. Das SCAR-Gewehr zählt zu den vielseitigsten Waffen des Spiels.

- Drücke **C** oder wähle das Waffensymbol der Nanosuit-Anzeige, um dieses Menü zu öffnen. Möchtest du das Menü verlassen, drücke erneut **C**.



Möchtest du durch die verfügbaren Aufsätze der einzelnen Slots scrollen, drücke die Zahl des gewünschten Slots. Du kannst auch auf den Namen eines Aufsatzes klicken, um diesen zu aktivieren.

- Alle Aufsätze sind (sofern nicht anders angegeben) für Gewehre vorgesehen.

## Reflexvisier

Geeignet für bewegliche Ziele in geringer und mittlerer Entfernung, da der holografische rote Punkt Waffenbewegungen kompensiert.

## Sturmvisier

Ein einfaches Visier mit Fadenkreuz und begrenztem Zoom – ideal für Sturmgewehre.

## Scharfschützenvisier

Ein modernes Visier für große Entfernungen mit zwei Zoomstufen und Distanzanzeige.

## Taschenlampe

Dieser Aufsatz beleuchtet das Ziel, gibt aber gleichzeitig deinen Standort preis.

## Laservisier

Das Laservisier erleichtert die Zielerfassung, gleichzeitig aber auch die Ortung des Schützen.

## Granatwerfer-Aufsatz

Rüstet Sturmgewehre mit einem Granatwerfer auf.

## Taktischer Aufsatz

Feuert taktische Munition ab, die feindliche Einheiten 60 Sekunden lang außer Gefecht setzt.

### **Schalldämpfer**

**(Gewehr oder Pistole)** Unterdrückt das Schussgeräusch und das Mündungsfeuer. Für Pistolen und Gewehre stehen verschiedene Schalldämpfer zur Verfügung.

**Tipp:** Schalldämpfer eignen sich aufgrund der gesenkten Projektilgeschwindigkeit primär für Nahkampfangriffe.

### **Laser-/Licht-Modul**

**(Nur Pistole)** Dieses Modul ist eine Kombination aus Taschenlampe und Laservisier.

## **MUNITION**

Frische Munition bekommst du (wie Waffen) von besiegten Gegnern und in Stützpunkten. Hebe Waffen auf, um deine Munitionsreserven aufzustocken. Für unterschiedliche Waffen sind unterschiedliche Munitionstypen erforderlich. Gehe also sparsam mit deiner Munition um und wechsle gegebenenfalls die Waffe.

**Tipp:** In einigen KVA-Lagern finden sich Brandgeschosse für das FY71.

## **ANDERE WAFFEN**

### **Splittergranaten**

Splittergranaten eignen sich hervorragend für Angriffe auf feindliche Soldaten.

### **Rauchgranaten**

Setze Rauchgranaten ein, um deinen Gegnern die Sicht zu nehmen oder feindliche Stellungen auszuräuchern.

### **Flashbang-Granaten**

Der Lichtblitz einer Flashbang-Granate macht feindliche Soldaten vorübergehend kampfunfähig.

### **Sprengsatz (C4)**

Militärischer Plastiksprengstoff. Wähle den Sprengstoff aus und deponiere ihn mit der linken Maustaste. Rechtsklick, um den Zünder auszuwählen, und zünde den Sprengstoff per Linksklick.

- Halte **G** gedrückt und lasse die Taste los, um eine Granate zu werfen. Möchtest du die Reichweite anpassen, bewege die Maus  $\uparrow$ , um den Wurfwinkel zu ändern. Wechsle in den Stärkemodus, um die Reichweite zu erhöhen. Möchtest du einen anderen Granatentyp auswählen, drücke **H**.

# FAHRZEUGE

Fahrzeuge werden als Transport- und Angriffseinheiten eingesetzt und schützen dich vor feindlichen Angriffen. Nicht zuletzt deshalb bieten dir Fahrzeuge oft einen entscheidenden taktischen Vorteil. Verfügt ein Fahrzeug über ein integriertes HUD, wird dieses automatisch mit dem HUD deines Nanosuits synchronisiert.

- Möchtest du in ein Fahrzeug steigen, nähre dich einer Tür und drücke **F**.
- Steuere das Fahrzeug mit den Bewegungstasten (**W, A, S, D**).
- Mit **F1** wechselst du die Fahrzeug-Ansicht.

Sitzt du in einem Fahrzeug, erscheinen auf deinem HUD drei zusätzliche Anzeigen:

**Positionsanzeige** – Der weiße Punkt zeigt die verschiedenen Sitzplätze des Fahrzeugs an. Deine aktuelle Position wird durch einen grünen Punkt markiert.

**Geschwindigkeit** – Zeigt die Geschwindigkeit in Meilen pro Stunde bzw. Knoten (bei Wasserfahrzeugen) an.

**Schaden** – Der Schaden des Fahrzeugs in Prozent.

Drücke die entsprechende Zifferntaste, wenn du die Position wechseln möchtest.

Mit **1** wechselst du auf den Fahrersitz. Drücke **2**, um die Position des Bordschützen einzunehmen.

## FAHRZEUGWAFFEN

Gehe in Position, um eine der verfügbaren Waffen zu benutzen. Bewege die Maus  $\leftrightarrow/\Rightarrow$ , um zu zielen, und klicke mit der linken Maustaste, um deine Primärwaffe abzufeuern. Mit der rechten Maustaste feuertest du (sofern verfügbar) die Sekundärwaffe ab. Viele Fahrzeugwaffen verfügen über unbegrenzt Munition, überhitzen allerdings, wenn sie über einen längeren Zeitraum eingesetzt werden. Ist dies der Fall, muss die Waffe abkühlen, bevor sie erneut eingesetzt werden kann.

### Leichte taktische Fahrzeuge/Boote

Klicke mit der rechten Maustaste, um mit dem MG dieser Fahrzeuge zu feuern. Im Schwierigkeitsgrad „Leicht“ oder „Normal“ kannst du auf dem Fahrersitz feuern. Spielst du im Schwierigkeitsgrad „Schwer“ oder „Delta“, kannst du das MG nur auf der Position des Bordschützen benutzen.

### Panzer

Der Fahrer eines Panzers kann (mit der linken Maustaste) Granaten abfeuern und (mit der rechten Maustaste) die Minigun benutzen. Die Entfernungsanzeige auf deinem HUD dient als Zielunterstützung: Bewege die Maus nach oben, um das Rohr zu heben und deine Reichweite zu erhöhen. Hast du die Position des Bordschützen eingenommen, feuertest du per Linksklick. Mit der rechten Maustaste änderst du den Zoomfaktor des MGs.

### Senkrechtstarter/Helikopter

Der Pilot eines Senkrechtstarters bzw. Helikopters kann Ziele mit Raketen oder dem hochkalibrigen Bordgeschütz neutralisieren. Benutze die integrierte Zielerfassung, um präzise Raketenangriffe auszuführen.

# SPEICHERN UND LADEN

Erreichst du einen Kontrollpunkt, werden deine Fortschritte automatisch gespeichert. Darüber hinaus gibt es zwei Möglichkeiten, das Spiel manuell zu speichern:

- Drücke **F5**, wenn du das Spiel schnell speichern möchtest. Drückst du die Taste später erneut, wird der ältere Spielstand überschrieben.
- Rufe mit **ESC** das Pause-Menü auf, wähle **LADEN/SPEICHERN** und anschließend **SPIEL SPEICHERN**. Markiere einen Speicherplatz, gib einen Namen für deinen Spielstand ein und wähle **SPEICHERN**.

Wenn du in einer Mission fällst, wird automatisch der zuletzt gespeicherte Spielstand geladen. Du kannst den zuletzt gespeicherten Spielstand natürlich auch manuell laden. Drücke dazu (standardmäßig) **F8**.

- Möchtest du während des Spiels einen Spielstand laden, blende mit **ESC** das Pause-Menü ein, klicke im nun erscheinenden Bildschirm auf **LADEN/SPEICHERN>SPIEL LADEN** und wähle den gewünschten Spielstand aus. Natürlich kannst du einen Spielstand auch über das Hauptmenü laden. Wähle dazu **LADEN/SPEICHERN** und führe die oben beschriebenen Schritte aus.

**Hinweis:** Du kannst nur Spielstände laden, die mit dem aktuellen Profil erstellt wurden.

## OPTIONEN

Wähle im Haupt- bzw. Pause-Menü **OPTIONEN** und passe die **SPIEL- und SYSTEMEINSTELLUNGEN** nach deinen Vorstellungen an. Wähle **MAUS- & TASTATUR-SETUP** bzw. **CONTROLLER-SETUP**, um die Steuerung des Spiels zu bearbeiten. Die meisten Optionen sind selbsterklärend. Die übrigen Optionen werden im Folgenden vorgestellt.

### SPIELEINSTELLUNGEN

#### WAFFENTRÄGHEIT

Bewege den Schieberegler nach links/rechts, um die Bewegung der Waffe zu verstärken oder zu verringern. Ein höherer Wert wirkt realistischer.

#### MAUS- & TASTATUR-SETUP

##### SCHAUEN/BEWEGEN> MAUS GLÄTTEN

Markiere das Kontrollkästchen, um die Funktion „Maus glätten“ zu aktivieren. Ruckartige Mausbewegungen werden dadurch ausgeglichen. Dies kann allerdings zu minimalen Bildschirm-Lags führen.

### SYSTEMEINSTELLUNGEN

#### GRAFIK>OPTIMALE EINSTELLUNGEN

Die einfachste Methode, Crysis auf deinem PC perfekt auszuführen, da die optimalen Einstellungen für deinen Computer in diesem Fall automatisch ermittelt werden.

**Hinweis:** Du kannst die Grafikeinstellungen auch manuell anpassen.

Wähle dazu **SYSTEMEINSTELLUNGEN>ERWEITERT** und bearbeite die Einstellungen in den entsprechenden Menüs.

# MULTIPLAYER

Wähle im Hauptmenü MULTIPLAYER, wenn du online (siehe Seite 23) oder in einem lokalen Netzwerk (siehe Seite 24) gegen andere Spieler antreten möchtest. Stürze dich in ein Instant-Action-Deathmatch (siehe Seite 23) oder beweise in einem Power-Struggle-Match (siehe Seite 23) dein strategisches Geschick.

**Hinweis:** Über die Option SCHNELLES SPIEL kannst du einem Online-Match beitreten. In diesem Fall wirst du automatisch mit einem Instant-Action-Server verbunden. Im Haupt- bzw. Pause-Menü kannst du deine Auswahloptionen für schnelle Spiele anpassen. Wähle dazu OPTIONEN>SPIELEINSTELLUNGEN>SCHNELLES SPIEL-OPTIONEN.

## EXKLUSIVE MULTIPLAYER-FEATURES

Einige Waffen und Ausrüstungsgegenstände sind nur im Multiplayer-Modus verfügbar. Setze modernste menschliche und außerirdische Technologien zu deinem Vorteil ein.

### TAC-Werfer

Diese ultimative Zerstörungswaffe feuert einen winzigen Nuklearsprengkopf ab, der in einem begrenzten Zielgebiet verheerende Schäden verursacht.

### Molekularbeschleuniger (MOAC)

Wandelt die Luftfeuchtigkeit in Eissplitter um, die mit hoher Geschwindigkeit abgefeuert werden.

### MOAR-Aufsatz

Hast du den MOAR-Aufsatz montiert, verwandelt deine Waffe jedes Ziel in einen Eiswürfel.

### Laser-/Licht-Modul

Diese Kombination aus Laservisier und Taschenlampe steht in Multiplayer-Spielen für Pistolen und Gewehre zur Verfügung.

### Nano Disruptor

Der elektromagnetische Impuls dieser Granate deaktiviert vorübergehend sämtliche Nanosuit-Funktionen.

### Claymore

Wird diese Tretmine ausgelöst, gibt sie (in eine Richtung) einen tödlichen Splitterhagel ab.

### Mine

Diese einfache Tretmine eignet sich vor allem für die Neutralisierung von Fahrzeugen.

### Dietrich-Kit

Du kannst unbemannte feindliche Fahrzeuge erst benutzen, nachdem du ihr Schloss geknackt hast. Dieses Werkzeug hilft dir dabei.

### Tragbares Radar

Setze dieses Gerät ein, um kurzzeitig die Positionen aller feindlichen Einheiten innerhalb eines begrenzten Gebietes auf dem taktischen Radar einzublenden.

### Reparaturlampe

Repariert beschädigte Fahrzeuge. Du musst das Fahrzeug allerdings verlassen, um den Schweißbrenner zu benutzen.

**Tipp:** Darüber hinaus stehen in Multiplayer-Spielen in einigen Fahrzeugen zusätzliche Waffen zur Verfügung.

## POWER-STRUGGLE

In diesem einzigartigen Modus sind strategische Überlegungen und deine geballte Feuerkraft entscheidend. Ziehe auf Seiten der USA oder der KVA in die Schlacht, entwickle neue Waffen, entdecke und entwickle außerirdische Technologien und zerstöre das feindliche Hauptquartier.

- In letzterem Fall hast du das Spiel automatisch gewonnen. Darüber hinaus kannst du ein Abschuss- oder Zeitlimit bestimmen. In diesem Fall gewinnt das Team, das zuerst die vorgegebene Zahl von Abschüssen erreicht oder am Ende der Spielzeit die meisten Punkte gesammelt hat.

**Tipp:** Wähle im Hauptmenü MULTIPLAYER>TUTORIAL, um dich mit dem Power Struggle-Modus vertraut zu machen.

Erobere eine Prototypen-Fabrik und sichere Alien-Absturzstellen, um die Fabrik zu betreiben und moderne Waffensysteme zu entwickeln. Sichere dir durch die Eroberung von Fahrzeugfabriken, Bootswerften oder Flugzeugwerften den Zugriff auf verschiedene Fahrzeuge und nutze strategische Bunker als befestigte Stützpunkte. Hier kannst du darüber hinaus Munition und Waffen kaufen.

- Durch die Neutralisierung feindlicher Einheiten und die Eroberung von Gebäuden erhöht sich dein Prestige. Letzteres kannst du in Kaufzonen in besseres Equipment investieren.

**Tipp:** Für die Zerstörung eines feindlichen Hauptquartiers brauchst du einen Singularitätspanzer, einen TAC-Panzer oder einen TAC-Werfer.

## INSTANT-ACTION

Stürze dich mit den US-Truppen in einem klassischen Deathmatch mit bis zu 32 Spielern in die Action. Wähle diesen Modus, wenn du auf taktische Überlegungen keinen Wert legst und dich kopfüber in die Schlacht stürzen möchtest.

## INTERNET-SPIEL

Wähle im Multiplayer-Menü die Option INTERNET-SPIEL und miss dich online mit *Crysis*-Spielern aus aller Welt. Hast du ein Konto erstellt (siehe *Kontoerstellung* unten), folge den Anweisungen im Abschnitt „Lobby“ auf Seite 24, um einem Internet-Spiel beizutreten oder ein neues Internet-Spiel zu erstellen.

**FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE GAMESPY-REGISTRIERUNG ERFORDERLICH. ONLINE-NUTZUNGSBEDINGUNGEN FINDEST DU UNTER [WWW.GAMESPY.COM](http://WWW.GAMESPY.COM)**

### KONTOERSTELLUNG

Damit du online spielen kannst, musst du ein Konto erstellen. Wähle im Bildschirm KONTO-ANMELDUNG die Option NEUES KONTO, gib die nötigen Informationen ein und klicke auf ERSTELLEN, um ein neues KONTO zu erstellen.

- Hast du bereits ein GameSpy-Konto erstellt, gib deinen Benutzernamen und dein Passwort ein, wenn du dazu aufgefordert wirst. Solltest du dein Passwort vergessen haben, klicke auf PASSWORT VERGESSEN und folge den Anweisungen, um ein neues Passwort zu erhalten.

# LOKALES NETZWERK-SPIEL

Fordere andere Spieler zu einem Multiplayer-Spiel in einem lokalen Netzwerk heraus. Möchtest du einem LAN-Spiel beitreten oder ein LAN-Spiel erstellen, folge den Anweisungen im Abschnitt „Lobby“. Weitere Informationen dazu siehe unten.

## LOBBY

Die Serverliste enthält verschiedene Informationen über alle verfügbaren Server. Die Spalten auf der linken Seite zeigen (von links nach rechts) den Status eines Servers an (Gesperrt, Ranglisten-Server, auf deiner Favoritenliste oder Punkbuster-Server). Markiere einen Server, um unter „Server-Info“ auf der linken Seite weitere Informationen anzuzeigen. Möchtest du die Zahl der angezeigten Server verringern, wähle FILTER oder klicke (in einem Internet-Spiel) auf die Reiter, um ALLE SERVER, deine FAVORITEN-SERVER (Auswahl mit Klick auf SERVER ZU FAVORITEN HINZUFÜGEN) oder ZULETZT GESPIELTE Server anzuzeigen.

- In einem Internet-Spiel kannst du über die Option CHAT den Lobby-Chat lesen oder diesem beitreten.

**Möchtest du einem Spiel beitreten**, markiere in der Liste einen Server und klicke auf SERVER BEITREten. Wähle alternativ dazu MIT IP VERBINDELN und gib die gewünschte IP-Adresse, den Port und das Passwort ein.

**Möchtest du ein neues Spiel erstellen**, wähle SPIEL ERSTELLEN und passe die Optionen für das neue Spiel nach deinen Vorstellungen an:

- Wähle den Modus „Instant-Action“ oder „Power-Struggle“, markiere einen Kartennamen und klicke auf ZU ROTATION HINZUFÜGEN, um die Kartenrotation festzulegen. Markiere in der Rotationsliste eine Karte, um die Karteneinstellungen zu betrachten bzw. zu bearbeiten.

Hast du die übrigen Optionen angepasst, klicke auf SPIEL STARTEN, um dich in das Spiel zu stürzen.

## FEHLERBEHEBUNG

### ONLINE-SUPPORT

Treten bei der Ausführung dieses Spiels Probleme auf, besuche unser Direkthilfe Center auf der Website <http://support.electronicarts.de>. Dort findest du Antworten auf häufig gestellte Fragen und kannst uns deine Probleme online schildern.

Brauchst du Hilfe zu EAStore™, starte zunächst EA Store und wähle am oberen Rand des EA Store-Fensters die Option HILFE. Falls noch kein Browser-Fenster geöffnet ist, öffnet sich nun ein neues Fenster mit Tipps zur Fehlerbehebung.

### OFFLINE-SUPPORT

Dieses Spiel enthält eine Readmedatei für die Lösung möglicher Probleme. Du findest die Datei im Ordner des Spiels. Darüber hinaus stehen dir unsere Kundendienstmitarbeiter bei auftretenden Problemen zur Seite. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Kundendienst*.

# PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein Computer die Mindestanforderungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
- Aktuelle Treiber für Grafikkarten von NVIDIA findest du auf der Website [www.nvidia.de](http://www.nvidia.de).
- Aktuelle Treiber für Grafikkarten von ATI findest du auf der Website [www.amd.com/de-de/](http://www.amd.com/de-de/).
- Führst du die CD-/DVD-Version des Spiels aus, installiere DirectX von der CD/DVD erneut. Du findest DirectX normalerweise im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der CD/DVD. Hast du Zugang zum Internet, kannst du dir unter [www.microsoft.com/de-de/default.aspx](http://www.microsoft.com/de-de/default.aspx) die aktuellste DirectX-Version herunterladen.

## ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Erscheint der Autoplay-Bildschirm (**CD-/DVD-Version**) nicht automatisch, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster auf dein CD-/DVD-ROM-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü den Eintrag „Autoplay“ aus.
- Läuft das Spiel sehr langsam, senke im Optionen-Menü die Qualität einiger Grafik- und Soundeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung wirkt sich häufig positiv auf die Leistung des Spiels aus.
- Deaktiviere im Hintergrund ausgeführte Anwendungen (Virenscanner, Downloadmanager, Spracherkennungsprogramme, Teamspeak, ICQ oder Messenger und ähnliches), um die Leistung des Spiels zu optimieren. Vergiss aber nicht, deinen Virenscanner nach der Spielsitzung wieder zu aktivieren!

## ROUTER UND FIREWALLS

Dieses Spiel nutzt für Online-Spiele die folgenden Netzwerk-Ports. Wenn du eine Firewall (beispielsweise die Windows-Firewall oder eine Hardware-Firewall) hast, musst du diese Ports für das Spiel freigeben:

Typ	Remote
<b>UDP</b>	<b>64087</b>
<b>TCP</b>	<b>29900-29901</b>
<b>TCP</b>	<b>28910</b>
<b>TCP</b>	<b>6667</b>
<b>TCP</b>	<b>28901</b>
<b>TCP</b>	<b>28910</b>
<b>UDP</b>	<b>29910</b>
<b>UDP</b>	<b>27900-27901</b>
<b>TCP</b>	<b>443</b>
<b>TCP</b>	<b>80</b>

### PORT-WEITERLEITUNG

Bist du über einen Router mit dem Internet verbunden, kannst du mithilfe der Port-Weiterleitung zahlreiche Netzwerkprobleme beheben. Die Aktivierung der Port-Weiterleitung ist von Router zu Router verschieden. Folgende Schritte sollten dir die Aktivierung allerdings erleichtern:

1. Öffne das Administrator-Menü deines Routers. Die meisten Router verfügen über ein Browser-Menü, über das du die Port-Weiterleitung aktivieren kannst. Die Bezeichnungen

sind ebenfalls von Router zu Router verschieden. Suche einfach nach Begriffen wie Port-Weiterleitung, Dienste, Virtuelle Server, Inbound Services, Anwendungen oder Spiele.

2. Erstelle anschließend neue Regeln für die Weiterleitung der oben genannten Ports an die IP-Adresse deines PCs. Die IP-Adresse deines PCs findest du über das Startmenü. Klicke dazu einfach auf START > AUSFÜHREN ... und gib in das nun erscheinende Eingabefeld **cmd** ein. Klicke auf OK.
3. Gib an der Eingabeaufforderung **ipconfig** ein und drücke ENTER. Neben deiner IP-Adresse werden nun deine Netzwerkeinstellungen angezeigt.  
Eine typische Einstellung der Port-Weiterleitung sieht etwa so aus:  
**Port** – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [deine IP-Adresse – beispielsweise 192.168.1.3]

## DMZ

Router bieten häufig die Möglichkeit, deinen PC als DMZ (Demilitarisierte Zone) einzurichten. Dadurch werden alle Inbound-Ports an deinen PC weitergeleitet. Auf diese Weise lassen sich Verbindungsprobleme in der Regel beheben. Allerdings wird dein PC durch den Router in diesem Fall nicht mehr geschützt.

# TECHNISCHER KUNDENDIENST - KÖNNEN WIR HELFEN?

Das Spiel enthält eine Support-Datei, die dir bei der Behebung möglicher Probleme hilft. Sie bietet Lösungen für Probleme, die bei der Installation oder der Ausführung des Spiels auftreten können. Wenn du das Spiel bereits installiert hast, klicke in der Windows-Taskleiste auf START und wähle im nun erscheinenden Menü **Programme** > (oder **Alle Programme**) **ELECTRONIC ARTS** > (oder **EA SPORTS**). Die Support-Datei und das Spiel befinden sich im selben Ordner. Bitte suche in dieser Datei nach Lösungsmöglichkeiten, bevor du dich mit dem Kundendienst von EA in Verbindung setzt.

Hast du das Spiel noch nicht installiert, gehe bitte folgendermaßen vor:

### Ausführung der Support-Datei (wenn du das Spiel nicht installiert hast):

1. Lege die Spiel-CD-/DVD in das Laufwerk ein.
2. Klicke auf START und wähle **Ausführen...**
3. Gib im nun erscheinenden Eingabefeld **D:\Support\European Help Files\EA\_Help\_Select.htm** ein und klicke auf OK. (Ersetze dabei „D:“ mit dem Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks.)

Wenn du nicht sicher bist, ob dein System die auf der Verpackung des Spiels angegebenen Voraussetzungen erfüllt, kannst du deine Hardware mit dem Programm **dxdiaq** überprüfen und die gesammelten Informationen zu einem detaillierten Bericht zusammenfassen lassen.

Wähle hierzu die Option „Alle Informationen speichern“ und lege diese Textdatei auf deinem Desktop ab. Diesen Systembericht in Textform kannst du dann online an deine „Fragen an EA“ anhängen, um eine schnellere Bearbeitung deiner Anfrage gewährleisten zu können.

### Vorgehensweise:

1. Klicke auf START, wähle **Ausführen...** und gib im nun erscheinenden Eingabefeld **dxdiaq** ein. Klicke anschließend auf OK.
2. Klicke auf ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN, um eine Kopie des Berichts zu speichern. Bitte halte diesen Bericht bereit, wenn du dich an den Kundendienst von EA wendest.

Treten bei der Installation oder der Ausführung des Spiels weiterhin Probleme auf, besuche die Website **electronicarts.de**, klicke auf SUPPORT und wähle im nun erscheinenden Bildschirm „Zum Direkthilfe Center“. Die hier aufgelisteten Lösungsvorschläge werden auch von unseren Kundendienstmitarbeitern verwendet. Sie sind also präzise und aktuell. Gib nun das Produkt, die Plattform und deinen Suchtext ein, um Antworten auf deine Fragen zu suchen. Findest du keine Antworten, klicke auf FRAGEN AN EA, um dich mit unserem Technischen Kundendienst in Verbindung zu setzen. Einer unserer Mitarbeiter wird deine Frage dann schnellstmöglich bearbeiten.

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendiensteam zur Verfügung.

## ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

### DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

**09001 – 20 25 20** (€ 0,25 pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten,  
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-17.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30** (€ 1,25 pro Minute aus  
dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende  
Preise aus dem Mobilfunk)  
für spielerische Fragen zu EA Produkten,  
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

### DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

**0900 – 160 651** (€ 0,45 pro Minute)  
für technische Fragen zu EA Produkten,  
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-17.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62** (€ 1,08 pro Minute)  
für spielerische Fragen zu EA Produkten,  
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

### DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

**0900 - 900 998** (CHF 1,19 pro Minute)  
für technische Fragen zu EA Produkten,  
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-17.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77** (CHF 2,00 pro Minute)  
für spielerische Fragen zu EA Produkten,  
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

**Hinweis:** Falls du dieses Spiel über EA Store erworben hast, solltest du die Endnutzervereinbarung auf <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/de/eula.pdf> lesen.

# GARANTIE

**Hinweis:** Die folgende Garantie gilt nur für im Einzelhandel erworbene Spiele.

Diese Garantie gilt nicht für Spiele, die online auf EA Store erworben wurden.

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Material- oder Herstellungsfehlern beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

## NACH DER GARANTIE

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD/-DVD), 15 € für PSX-, PS2- und PSP-, 25 € für Game Boy Advance- und Game Boy™ Color- und 15 € für Xbox-, Xbox360, NINTENDO GAMECUBE- und Nintendo DS™-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist.

In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. ein Euroscheck über 10 €, 15 € bzw. 25 € an:

**Electronic Arts GmbH, Customer Service, Im Zollhafen 15-17, D-50678 Köln** zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

© 2007 Crytek GmbH. All Rights Reserved. Crytek, Crysis and CryENGINE are trademarks or registered trademarks of Crytek GmbH in the U.S and/or other countries. Electronic Arts, EA, and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way It's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved. Intel, the Intel logo, Intel Core, and Core Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. CRIWARE, and the CRI Middleware logo are © 2001, 2007 CRI Middleware Co., LTD. All rights reserved. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Sound and music system by Firelight Technologies Pty. Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners.



EADD01605218MT