



CULTURES

DIE RACHE DES REGENGOTTES



FUNATICS
DEVELOPMENT
+ phenomedia

COPYRIGHTS

© 2001 Funatics Development GmbH. All rights reserved.
Distributed by THQ.

ACHTUNG!

Diese Original-Software, einschließlich der Verpackung, Handbücher u.ä. ist urheber- und markenrechtlich geschützt.

Sie darf nur durch den autorisierten Handel verkauft, vermietet und ausschließlich privat genutzt werden.

Durch den Erwerb dieser Original-Software wird dem Benutzer das Recht eingeräumt, die Software auf einem Computer zu installieren und zu nutzen.

Jede andere Nutzung, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung, z.B. auch in Schulen, Universitäten, die Vervielfältigung, Mehrfachinstallationen oder Überspielung und jeder Vorgang, durch den diese Software oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (auch über das Internet oder andere Online-Systeme) ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Urheberrechtsinhabers untersagt.

Die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, ist nicht gestattet.

Falls der Datenträger fehlerhaft sein sollte, räumt der Hersteller ein zweijähriges Umtauschrech ein. Der Original - Kaufbeleg ist beizufügen, die Versandkosten werden vom Hersteller erstattet.

Der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Die Dekomplizierung der Software ist ausdrücklich untersagt.

Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels oder Teilen davon ist als Urkundenfälschung strafbar.

Zu widerhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Uses Bink Video. Copyright © 1997-2001 by RAD Game Tools, Inc.

Uses Miles Sound System. Copyright © 1991-2001 by RAD Game Tools, Inc.

INHALTSVERZEICHNIS

2. INHALTSVERZEICHNIS

1.	COPYRIGHTS	2
2.	INHALTSVERZEICHNIS	3
3.	SYSTEMVORAUSSETZUNGEN	4
4.	INSTALLATION	4
5.	TECHNISCHER SUPPORT	5
6.	CULTURES IM INTERNET	6
7.	ANLEITUNG	6
7.1.	Über dieses Handbuch	6
7.2.	Kopierschutz	6
7.3.	Allgemeine Neuerungen	6
7.3.1.	Mehrere Zivilisten gleichzeitig bewegen	6
7.3.2.	Spielgeschwindigkeit erhöhen	7
7.4.	Kampagne „Die Rache Des Regengottes“	7
7.4.1.	Hintergrund	7
7.4.2.	Kampagne starten	7
7.5.	Neue Einspielerzenarien	8
7.5.1.	Neues Einzelszenario starten	8
7.6.	Neue Netzwerkmissionen	8
7.6.1.	Spielen mit Besitzern der Vollversion	9
7.6.2.	Neue Netzwerkmission starten	9
7.6.3.	Mehrspielerkarten alleine spielen	9
7.7.	Original-Vorspann abspielen	10
8.	SÖLDNER	10
8.1.	Was sind Söldner?	10
8.2.	Anheuern von Söldner	11
8.2.1.	Voraussetzungen	11
8.2.2.	Das Diplomatenfenster	11
8.2.3.	Wo erscheinen die Söldner?	12
8.2.4.	Steuerung	12
9.	ANHANG	13
9.1.	Kampfwerte der Söldner	13
9.1.1.	Bogenschütze	13
9.1.2.	Axtkämpfer	13
10.	CREDITS	14

3. SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Damit Sie CULTURES – DIE RACHE DES REGENTOTTES spielen können, benötigen Sie einen Intel PC kompatiblen Computer mit den folgenden Systemvoraussetzungen:

Prozessor: Pentium II 266 MHz oder schneller

Hauptspeicher: 64 MB oder mehr

CD-ROM-Laufwerk

Soundkarte (empfohlen)

Maus

Betriebssystem: Windows 9x/2000

DirectX 7 oder höher

4. INSTALLATION

Unter Windows 9x/2000 startet die Installation automatisch, sobald Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk eingelegt haben.

Ist die Autostart-Funktion Ihres CD-ROM-Laufwerks nicht aktiviert, klicken Sie auf das „**Start**“-Menü und wählen Sie „**Ausführen...**“

In das sich öffnende Fenster geben Sie bitte ein: „**E:\setup.exe**“, wenn „**E**“ die Kennung Ihres CD-ROM-Laufwerkes ist. Ist Ihr CD-ROM-Laufwerk einem anderen Buchstaben als **E** zugeordnet, geben Sie bitte diesen stattdessen ein (z.B. „**D:\setup.exe**“).

Klicken Sie auf **OK** und folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms.

Für unsere Fans!

Auf der CD befinden sich als zusätzliche Extras im Verzeichnis „**E:\Extras\Websitenpaket**“ auf der Spiel-CD ein Paket mit allem, was Sie zum Erstellen von CULTURES-Fan-Webseiten benötigen, sowie ein „**CULTURES – BILDSSHIRMSCHONER**“ und ein spannendes Spiel für die Mittagspause. Es heißt „**CULTURES – THE BEGINNING**“.

Bildschirmschoner und Spiel können Sie durch Auswahl der folgenden Menüpunkte des Installationsprogramms installieren:

TECHNISCHER SUPPORT

Installiere Bildschirmschoner

Installiert den CULTURES - BILDSCHIRMSCHONER

Installiere „The Beginning“

Installiert das Spiel CULTURES - THE BEGINNING

Hinweis:



CULTURES - DIE RACHE DES REGENGOTTES benötigt DirectX ab Version 7.0.

Mitgeliefert wird die neuere Version DirectX 8.0A. Wir empfehlen Ihnen, diese zu installieren. Das Installationsprogramm prüft automatisch, ob diese Programm-bibliothek auf Ihrem PC installiert ist und installiert sie gegebenenfalls für Sie.

5. TECHNISCHER SUPPORT

Haben Sie Fragen zu CULTURES - DIE RACHE DES REGENGOTTES? Hier wird Ihnen geholfen!

INHALTLCHE HOTLINE

0190 - 50 55 11 (DM 1,21 pro Minute)

Für Ihre Fragen zum Spielablauf steht unsere Hotline zur Verfügung:
24 Stunden täglich erreichbar.

Mit persönlicher Betreuung: **Mo.- Fr. von 16-20 Uhr.**

(Kunden, die **nicht aus Deutschland** anrufen, wählen bitte: **+49 1805 70 55 11**)

Technischer Kundendienst

01805 - 60 55 11 (DM 0,24 pro Minute)

Sollten Sie technische Probleme mit diesem Spiel haben (Installation, Sound oder Ähnliches), wenden Sie sich bitte an unseren technischen Kundendienst:

Mo.-Fr. von 16-20 Uhr.

(Kunden, die **nicht aus Deutschland** anrufen, wählen bitte: **+49 1805 60 55 11**)

FAX-On-Demand-Server

0190 - 50 55 12 (DM 1,21 pro Minute)

Lösungshilfen per FAX-Abruf: erreichbar 24 Stunden täglich, keine persönliche Betreuung.
(für Kunden, die **nicht aus Deutschland** anrufen, vorerst NICHT erreichbar)

email: thq@maxupport.de

6. CULTURES IM INTERNET

Informationen, Tipps & Tricks sowie die neuesten Informationen über die CULTURES-Serie finden Sie im Internet unter folgenden Adressen:

<http://www.cultures.de> • <http://www.funatics.de>
<http://www.thq.de>

7. ANLEITUNG

7.1. ÜBER DIESES HANDBUCH

CULTURES – DIE RACHE DES REGENGOTTES ist eine Erweiterung zu CULTURES – DIE ENTDECKUNG VINLANDS. Sie enthält eine komplett neue Kampagne mit spannender Hintergrundgeschichte, sieben neue Einzelspielerzenarios und zahlreiche neue Mehrspielermissionen.

An den bewährten Spielregeln und Bedienelementen, die Sie aus CULTURES – DIE ENTDECKUNG VINLANDS bereits kennen, hat sich nur wenig verändert. Dieses Handbuch geht daher auch nur auf die Neuerungen der vorliegenden Version ein.

7.2. KOPIERSCHUTZ

Wenn Sie CULTURES – DIE RACHE DES REGENGOTTES spielen wollen, muss die Original-CD der Vollversion CULTURES – DIE ENTDECKUNG VINLANDS in Ihrem CD-ROM-Laufwerk eingelegt sein!

7.3. ALLGEMEINE NEUERUNGEN

7.3.1. MEHRERE ZIVILISTEN GLEICHZEITIG BEWEGEN

Wir haben die Möglichkeiten, wie Sie die zivilen Bewohner Ihres Dorfes steuern können, erweitert. Wie Sie es von den Soldaten bereits kennen, können Sie nun auch mehrere zivile Wikinger, egal ob Mann oder Frau, zu einer Gruppe zusammenfassen und durch die Gegend schicken.

Ziehen Sie dazu einfach mit gedrückter linken Maustaste einen Rahmen um die gewünschte Gruppe. Sie können die Gruppe auch zusammen stellen, indem Sie die SHIFT-Taste gedrückt halten, die gewünschten Wikinger mit der linken Maustaste einzeln anklicken und somit der Gruppe hinzufügen.

Klicken sie nun mit der rechten Maustaste auf eine Stelle in der Landschaft. Die ausgewählten Wikinger werden umgehend mit einem freudigen „Jowell!“ zu dieser Stelle hin laufen – sofern sie diese erreichen können.

Das Senden durch Klick mit der rechten Maustaste auf eine aufgeklärte Stelle auf der Übersichtskarte ist ebenfalls möglich.

7.3.2. SPIELGESCHWINDIGKEIT ERHÖHEN

Diese Funktion war zwar schon in *Die Entdeckung Vinlands* eingebaut, wurde aber offenbar von vielen Spielern nicht entdeckt.

Drücken Sie im Spiel die Taste „l“, um die Spielgeschwindigkeit zu verdoppeln. Drücken Sie nochmals „l“, um die normale Geschwindigkeit wieder herzustellen.

7.4. KAMPAGNE „DIE RACHE DES REGENGOTTES“

7.4.1. HINTERGRUND

Fünf Jahre sind vergangen, seit die Wikinger von ihren Abenteuern in der Neuen Welt zurückgekehrt sind (siehe *CULTURES – Die Entdeckung Vinlands*). Das Leben im Dorf verläuft wieder friedlich und in gewohnten Bahnen. Doch das ändert sich schlagartig, als die Dorfbewohner ein Hilferuf aus der Ferne ertölt – Indianer sind an der Küste Grönlands gelandet und bitten die Wikinger um Hilfe im Kampf gegen einen unheimlichen, gefährlichen Feind...

7.4.2. KAMPAGNE STARTEN

Um die neue Kampagne zu starten, wählen Sie im Hauptmenü „EINZELSPIELER“ – „KAMPAGNE“ und dann „DIE RACHE DES REGENGOTTES“.



Hinweis:

Wollen Sie die Kampagne „DIE ENTDECKUNG VINLANDS“ weiterspielen, wählen Sie an dieser Stelle den Menüpunkt „DIE ENTDECKUNG VINLANDS“

Klicken Sie nun auf der Landkarte jene Mission an, die Sie spielen wollen. Zu Beginn ist nur die erste Mission („DER AUFBRUCH“) verfügbar. Haben Sie eine Mission erfolgreich beendet, wird umgehend die nächste Mission und damit das nächste Stück der Landkarte freigeschaltet.

7.5. NEUE EINSPIELERSZENARIEN

Sieben neue Einzelspielerszenarien warten auf Sie! Jede Karte mit einer spannenden Aufgabe und einem eigenen Ziel.

7.5.1. NEUES EINZELZENARIO STARTEN

Wählen Sie ausgehend vom Hauptmenü „EINZELSPIELER“ und dann „EINZELNES SZENARIO“.

Die neuen Szenarien befinden sich am Anfang der Auswahlliste und sind durch goldene Schrift sowie eine kleine Krone zu Beginn des Namens kenntlich gemacht.



Hinweis:

Dieses Kronensymbol finden sie auch wieder, wenn sie einen Spielstand laden wollen. Alle Spielstände, die von DIE RACHE DES REGENGOTTES stammen, besitzen dieses Erkennungsmerkmal.

Wenn Sie den Mauszeiger über den Szenariionamen bewegen, erscheint links oben eine grobe Übersicht der Karte. Beachten Sie jeweils den Hinweistext, der auf dem Holzbrett am unteren Bildschirmrand erscheint.

Sie starten ein Szenario, indem Sie mit der linken Maustaste auf den Szenariionamen klicken.

7.6. NEUE NETZWERKMISSIONEN

Neun neue Missionen mit dem Ziel „MILITÄRMACH“ sowie neun neue Missionen mit dem Ziel „WIRTSCHAFTSMACH“ warten auf Sie und Ihre Freunde!

ACHTUNG!

Für das Spielen im Netzwerk benötigen alle Spieler die gleiche Programmversion!

Hinweis:

Um die Versionsnummer herauszufinden, starten Sie ein Spiel und rufen dann das Hauptmenü (F2) auf. Die Versionsnummer finden Sie in der unteren rechten Ecke, direkt unter der Uhrzeit.

7.6.1. SPIELEN MIT BESITZERN DER VOLLVERSION

7.6.1.1. UPDATE

CULTURES - DIE RACHE DES REGENGOTTES hat aufgrund der Neuerungen eine andere Versionsnummer als CULTURES - DIE ENTDECKUNG VINLANDS.

Für Fans, die DIE ENTDECKUNG VINLANDS bereits besitzen und mit Besitzern von DIE RACHE DES REGENGOTTES über Netzwerk spielen wollen, wird daher im Internet ein kostenloses Update auf die aktuelle Programmversion angeboten.

Sie finden das Update unter den in Kapitel 6 angegebenen Internetadressen.

7.6.1.2. KARTEN VON „DIE RACHE DES REGENGOTTES“ SPIELEN

Wollen Sie Mehrspielerkarten von DIE RACHE DES REGENGOTTES mit jemandem spielen, der zwar DIE ENTDECKUNG VINLANDS, aber nicht dieses neue Add-On besitzt, muss das Netzwerkspiel von einem Spieler eröffnet werden (als Host), der DIE RACHE DES REGENGOTTES installiert hat.

7.6.2. NEUE NETZWERKMISSION STARTEN

Starten Sie ein Netzwerkspiel wie gehabt. Bei der Kartenauswahl befinden sich die neuen Missionen am Anfang der Auswahlliste und sind durch goldene Schrift sowie eine kleine Krone zu Beginn des Namens kenntlich gemacht.

7.6.3. MEHRSPIELERKARTEN ALLEINE SPIELEN

Sie können jede Mehrspielerkarte auch alleine, ohne Netzwerk und menschliche Mitspieler

spielen. Die fehlenden Mitspieler werden im Modus „MILITÄRMACH“ vom Computer übernommen und gespielt. Im Modus „WIRTSCHAFTSMACH“ spielen Sie für sich alleine und können die ganze Welt nach Lust und Laune besiedeln.

Starten Sie dazu ein Mehrspielspiel als Host (siehe Handbuch CULTURES - DIE ENTDECKUNG VINLANDS, Kapitel 10.3, „Mehrspieler-Spiele“) und starten Sie das Spiel ohne menschliche Mitspieler.

7.7. ORIGINAL-VORSPANN ABSPIELEN

Sie wollen den Original-Vorspann noch mal anschauen? Klicken Sie im Menü mit der linken Maustaste auf das Kamerasymbol auf dem Schild des Wikingers.

8. SÖLDNER

8.1. WAS SIND SÖLDNER?

Im Lauf des Spiels werden Ihnen Indianerstämme begegnen, die Ihnen freundlich gesinnt sind und mit denen Sie Handel betreiben können. Sie werden aber auch auf zahlreiche Stämme treffen, die Ihnen, wenn Sie deren Freundschaft erst einmal gewonnen haben, sogar Waffenhilfe anbieten.

In dem Fall unterbreiten Ihnen die Indianer ein Angebot, wie Sie gegen die Zahlung eines Tributes eine bestimmte Anzahl der tapfersten Krieger des Stammes anheuern können. Je nach Stärke des Stammes wird es vielleicht auch nicht bei dem einen Angebot bleiben, sondern man wird Ihnen gerne weitere Krieger zur Verfügung stellen, wenn Sie die gewünschten Waren liefern können.

Diese Söldner-Krieger können nun von Ihnen genau so wie die eigenen Soldaten direkt gesteuert werden. Da sie sich im Kampf durch besondere Stärke auszeichnen (siehe Anhang), sind sie eine wertvoll Bereicherung für Ihr eigenes Militär.

Waffenhilfe ist also oftmals eine günstige und schnelle Methode, die eigene militärische Stärke auszubauen. Gerade dann, wenn Sie einem starken Feind gegenüber stehen, sollten Sie auf solche Unterstützung unbedingt zurückgreifen, da der Aufbau einer eigenen Militärproduktion vielleicht nicht ausreichend möglich ist oder zu lange dauern könnte.

Schon alleine deswegen sollte es in Ihrem eigenen Interesse sein, die Beziehungen zu den Indianerstämmen auszubauen, Freundschaften zu schließen und Hilferufe nicht zu ignorieren.

8.2. ANHEUERN VON SÖLDNER

8.2.1. VORAUSSETZUNGEN

Söldner anheuern können Sie generell nur bei Indianerstämmen, die Ihnen freundlich gesinnt sind. Sind sie feindlich oder neutral, können Sie von ihnen keine Waffenhilfe erwarten, ebenso wenig wie von anderen Wikingern, Mayas oder Eskimos.

Wie sie jedoch aus **Die Entdeckung Vinlands** schon wissen, können sie oftmals durch die Zahlung eines Tributes die Gesinnung der Indianer zu Ihren Gunsten ändern. Achten Sie also besonders auf gewünschte Tribute, vor allem dann, wenn Sie von den Indianern speziell dazu aufgefordert werden!

8.2.2. DAS DIPLOMATIEFENSTER

8.2.2.1. PRÜFEN, OB WAFFENHILFE ANGEBOTEN WIRD

Öffnen Sie das Diplomatiefenster, indem Sie den Button mit den beiden Händen am linken Bildschirmrand oder die F5-Taste drücken.

Auf der Übersichtskarte sehen Sie alle von Ihnen bereits entdeckten Völker. Bei jenen Indianerstämmen, die Ihnen momentan neutral gegenüber stehen, sollten Sie prüfen, ob Sie diese vielleicht durch Zahlung eines Tributes zu Ihren Freunden machen können.

Jene Indianerstämme, die Ihnen bereits freundlich gesinnt sind, könnten Ihnen eventuell bereits Waffenhilfe anbieten. Das sollten Sie umgehend prüfen!

Klicken Sie dazu in der Übersicht auf das Bild des gewünschten Stammes oder auf den Button mit dem Stammesnamen.

In dem erscheinenden Fenster sehen Sie wieder das Gesicht des Stammesoberhauptes.

Daneben seinen Namen und den Stammesnamen sowie eine kurze Erklärung, ob er Ihren Wikingern freundlich, neutral oder feindlich gesinnt ist.

8.2.2.2. DAS ANGEBOT

An der Stelle, an der auch Tributforderungen angezeigt werden, erscheinen nun ggf. die Warenwünsche für das Anheuern von Söldnern.

In der ersten Zeile sehen Sie, welche und wie viele Söldner Ihnen angeboten werden. In der zweiten Zeile steht der geforderte Tribut sowie die Menge der entsprechenden Waren, die sich bereits in Ihren Lagerhäusern befindet.

8.2.2.3. SÖLDNER ANHEUERN

Haben Sie die geforderten Waren in Ihren Lagergebäuden, können Sie den entsprechenden Button mit der linken Maustaste drücken. Und schon ist Ihre Armee um einige tapfere Krieger gewachsen!

8.2.3. WO ERSCHEINEN DIE SÖLDNER?

Angeheuerte Söldner erscheinen in dem Moment, da Sie den Tribut bezahlt haben, direkt vor dem Hauptquartier Ihres Wikingerdorfes. Ist dieses zerstört, erscheinen sie vor einem Ihrer Lagergebäude. Haben Sie weder Hauptquartier noch Lagergebäude, können Sie keine Söldner anheuern. Aber dann haben Sie eh schon so gut wie verloren... ;o)

8.2.4. STEUERUNG

Die Steuerung der Söldner ist mit der Steuerung Ihrer eigenen Soldaten absolut identisch (siehe Handbuch CULTURES - DIE ENTDECKUNG VINLANDS, Kapitel 14.5, „Steuerung von Soldaten“).

9. ANHANG

9.1. KAMPFWERTE DER SÖLDNER

9.1.1. BOGENSCHÜTZE

Angriffsstärke:	40
Verteidigungsfähigkeit:	15
Angriffsradius:	19
Beobachtungsradius:	12

9.1.2. AXTKÄMPFER

Angriffsstärke:	80
Verteidigungsfähigkeit:	30
Angriffsradius:	1
Beobachtungsradius:	12

10. CREDITS

Projektleitung

Thomas Friedmann
Thomas Häuser
Thorsten Knop

Kampagnendesign und Story

Ralf Angerbauer
Tobias Frin

Missionsdesign und Level

Ralf Angerbauer
Tobias Frin
Frank Hoffmeister

Zusätzliche Missionen

Fabian aus dem Siepen
Christoph Muchalla

Programmierung

Thomas Häuser

Zusätzliche Programmierung

Lars Hammer
Robert Heinrich

Neue Grafiken und Figurendesign

Sven Denda
Thorsten Knop

Zeichnungen

Markus Pietrowsky

Intro und Extro

Thorsten Knop
Lars Hammer

Handbuch

Thomas Friedmann

Verpackungs- und Handbuch-Design

Heiko Höpfner

Cover Artwork

Sven Denda
Heiko Höpfner
Thorsten knop

Testing und QA

Ralf Angerbauer
Fabian aus dem Siepen
Sven Denda
Mark Dinnups
Tobias Frin
Frank Hoffmeister
Christoph Muchalla

Ausführender Produzent

Ole Mogensen

Produkt-Management

Achim Kürten

Aufgenommen in den

G+G Tonstudios, Kaarst

Besonderen Dank an...

Andi! Jürgen Goeldner, Ole Mogensen und Achim Kuerten. Stefan, Daniela, Max und Mirco, Bea, Peter und Martin, Tim und Simon. Die Jungs und Mädels von Piranha Bytes, Tom Putzki, Phenomedia und THQ;

Jokeman, CaesarIII, DJ Cultures, Brain und an alle Fans von Cultures! Jessica und Stefanie Denda für den Beistand während des Projektes, Michael und Gudrun Grajek, Fam. Denda, Heidi u.Bernie, Fam. Fedder, Fam. Pozdowicz und das Funatics-Team (für die Wohnungsrenovierung);

Ganz liebe Grüße an Silvana, Sophia und Mio für die moralische Unterstützung;
Nicole, Markus und Anette, Herbularius und diverse Ex-Freundinnen ;o);
das Diablo2 „GER-Team“ für die vielen Stunden Spielspaß auf dem Weg zur Nr.1 des Europe-Realm

Besonderen Dank auch an unsere Familien, Eltern, Freunde und Bekannte.

Hey - diesmal war's doch fast ein Klacks! ;o)

And a special thanks to everybody who did trust in us!

