

Warnung für die Besitzer von Projektionsfernsehgeräten

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollte vermieden werden.

Epilepsie-Warnung

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne dass hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospielen abgeraten werden muss.

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

| | | | |
|---|----|--|----|
| Inhalt | 2 | Helden | 17 |
| Systemanforderungen | 3 | Gandalf | 17 |
| Mindestanforderungen | 3 | Aragorn | 18 |
| Bereinigung des Systems vor dem Spielstart | 4 | Legolas | 18 |
| Was ist DirectX™? | 5 | Gimli | 19 |
| Wie installiere ich DirectX™ 9? | 5 | Frodo | 19 |
| Installation des Spiels | 5 | Sam | 20 |
| Deinstallation/Erneute Installation des Spiels | 6 | Speichern und Laden | 21 |
| Vor dem Spielstart | 6 | Probleme mit der Software? | 22 |
| Spielstart | 8 | Abstürze | 22 |
| Einleitung | 8 | Soundprobleme | 23 |
| Befehlsübersicht | 9 | Lizenzbedingungen | 24 |
| Vollständige Befehlsübersicht | 9 | Garantie | 25 |
| Angriffe | 10 | Hotline | 26 |
| Kombinationsangriffe | 11 | Technischer Kundendienst - Können wir helfen? | 27 |
| Die Reise geht weiter | 12 | Online-Dienste | 27 |
| Hauptmenü | 12 | | |
| Levelauswahl | 13 | | |
| Wahl der Figur | 13 | | |
| Optionen | 13 | | |
| So wird gespielt | 14 | | |
| Spielbildschirm | 14 | | |
| Pause-Menü | 15 | | |
| Nach erfüllter Mission | 15 | | |
| Ergebnisbildschirm | 15 | | |
| Upgrades | 16 | | |
| Koop-Modus | 16 | | |

SYSTEMANFORDERUNGEN

Bitte stelle sicher, dass dein Computer den Mindestanforderungen des Spiels entspricht, die weiter unten und auf der Verpackung aufgeführt sind. **Es ist äußerst wichtig, dass dein Computer diese Mindestanforderungen erfüllt, damit das Spiel fehlerfrei läuft.**

Systemvoraussetzungen überprüfen

Mithilfe des DirectX-Diagnoseprogramms kannst du Informationen über deine Systemvoraussetzungen erhalten, falls du dir nicht sicher bist, was dieses Thema angeht.

- Starte das DirectX-Diagnoseprogramm, indem du auf den **Start**-Button in der Taskleiste klickst und anschließend **Ausführen** wählst. Gib in die Dialogbox DXDIAG ein. Das DirectX-Diagnoseprogramm wird gestartet.
- Deine Systemvoraussetzungen werden in der Registerkarte System angezeigt. In den Registerkarten Anzeige bzw. Sound findest du Informationen über deine Grafik- bzw. Soundkarte.
- Vergleiche diese Angaben mit den Mindestvoraussetzungen weiter unten. Als Faustregel kannst du dir merken, dass auf einem Computer, der die *Mindestvoraussetzungen* erfüllt, das Spiel mit den niedrigsten Grafik- und Soundeinstellungen läuft. Auf einem Computer, der auch die *Empfohlenen Voraussetzungen* erfüllt, läuft das Spiel auch noch flüssig, wenn du höhere Einstellungen gewählt hast.

Hinweis: Nur erfahrene Benutzer sollten Änderungen an den Einstellungen im DirectX-Diagnoseprogramm vornehmen.

- Hast du Probleme, das Spiel zu starten, und benötigst Hilfe? Dann lies den Abschnitt *Bereinigung des Systems vor dem Spielstart*.
- Hast du Probleme, weil das Spiel abstürzt? Dann lies den Abschnitt *Vor dem Spielstart*.

Mindestanforderungen

- Windows® XP, Windows ME, Windows 2000 oder Windows 98
- Intel® Pentium® III-Prozessor mit 700 MHz oder AMD® Athlon™-Prozessor
- 128 MB RAM (256 MB für Windows XP)
- 8-fach CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk
- 2,0 GB freier Festplattenspeicher plus zusätzlicher Speicherplatz für Spielstände (zusätzlich wird freier Speicherplatz für die Windows-Auslagerungsdatei und für die Installation von DirectX™ 9 benötigt)

- Grafikkarte mit 32 MB und mit NVIDIA® GeForce4™-, NVIDIA GeForce3™-, NVIDIA GeForce2™-, ATI® Radeon™ 9800-, ATI Radeon 8500-, ATI Radeon 7500-Chipsätzen und zu DirectX 9.0 kompatibelem Treiber
- DirectX 9.0-kompatible Soundkarte
- Tastatur
- Maus

Bereinigung des Systems vor dem Spielstart

Bevor neue Software installiert wird, ist es **wichtig**, dass sich die Festplatte in gutem Zustand befindet. Wir empfehlen deshalb, ScanDisk und Defragmentierung regelmäßig laufen zu lassen. Dadurch kann gewährleistet werden, dass Spiele möglichst fehlerfrei laufen. Darüber hinaus funktioniert dein Computer umso besser, wenn die Festplatte in einem guten Zustand ist, und auch andere Software läuft dann stabiler und schneller.

- **ScanDisk (Win 98/ME)/Fehlerüberprüfung (Win 2000/XP)** sucht auf der Festplatte/den Festplatten nach Fehlern und behebt sie.
- Die **Defragmentierung der Festplatte(n)** stellt sicher, dass die Dateien richtig sortiert sind. Dadurch soll vermieden werden, dass Daten beschädigt werden. Außerdem begünstigt die Defragmentierung die Prozessorgeschwindigkeit.
- Die **Datenträgerbereinigung** bereinigt die Festplatte von nicht benötigten Dateien und macht so Platz auf der Festplatte frei, so dass es bei der Installation zu keinen Problemen kommen sollte.

In der Windows-Hilfe-Datei findest du weitere Informationen zum Ausführen von ScanDisk/der Fehlerüberprüfung, der Defragmentierung und der Datenträgerbereinigung.

Verwenden der Windows-Hilfe

1. Klicke auf den **Start**-Button und wähle **Hilfe**.
2. Klicke nun auf die Option Suchen und gib die Stichwörter "ScanDisk" (Win 98/ME), "Fehlerüberprüfung" (Win 2000/XP), "Defragmentierung" und "Datenträgerbereinigung" ein. Dir werden dann Hilfedateien zu diesen Punkten angezeigt.

WAS IST DIRECTX™?

DirectX ist ein Bestandteil von Windows® 98, 2000, ME und XP. Es ermöglicht Windows, sehr schnell auf bestimmte Bestandteile deines PCs zuzugreifen, damit die aktuellsten Spiele auf deinem PC laufen. Wenn neue Technologien verwendet werden, wie z.B. 3D-Beschleuniger oder 3D-Soundkarten der neuen Generation, unterstützt DirectX diese neuen Technologien. Für das Spiel wird DirectX 9 benötigt, das auf der Installations-CD 1 enthalten ist, damit du es, falls nötig, installieren kannst.

Um problemlos zu laufen, benötigt DirectX möglicherweise die aktuellsten Software-Treiber für Grafikkarte, Soundkarte oder 3D-Treiber. Wenn Treiberversionen verwendet werden, die über keine DirectX™ 9-Unterstützung verfügen, treten beim Spielen möglicherweise Probleme hinsichtlich Grafik oder Sound auf.

Weitere Informationen zu DirectX™ findest du auf der offiziellen Website unter:

<http://www.microsoft.com/directx>

Wie installiere ich DirectX™ 9?

Wenn du DirectX **nach** der Installation des Spiels installieren möchtest, lege die Installations-CD 1 in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein, klicke auf den Start-Button und wähle AUSFÜHREN. Gib D:/DirectX/dxsetup ein (gegebenenfalls musst du D durch den entsprechenden Buchstaben für dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ersetzen) und klicke auf OK. Wähle DIRECTX NEU INSTALLIEREN zum Installieren von DirectX™ 9.

INSTALLATION DES SPIELS

Um das Spiel zu installieren, legst du die Installations-CD 1 in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein und wartest, bis das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf INSTALLIEREN und anschließend auf WEITER. Das Fenster zur Eingabe der Seriennummer erscheint. Gib die Seriennummer ein, die du in dem weißen Kästchen auf der Rückseite des Handbuchs findest, und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm zur Installation des Spiels.

- Wenn das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, doppelklickst du auf das **Arbeitsplatz**-Symbol auf deinem Desktop und doppelklickst anschließend auf das CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk, in dem die CD eingelegt ist. Doppelklicke auf die Datei 'setup.exe'. Die Installation startet.

DEINSTALLATION/ERNEUTE INSTALLATION DES SPIELS

Wenn Probleme beim Spielen auftreten oder das Spiel nicht korrekt installiert wurde, solltest du es deinstallieren.

1. Klicke dazu auf den **Start**-Button und wähle **Programme** und anschließend das Verzeichnis, in dem das Spiel installiert wurde. Klicke auf Deinstallieren.
2. Um das Spiel nach der Deinstallation erneut zu installieren, gehst du wie im Abschnitt *Installation des Spiels* beschrieben vor.

WICHTIGER HINWEIS: Wir empfehlen dringend, das Spiel nicht manuell zu deinstallieren, da dadurch möglicherweise einige zum Spiel gehörige Dateien nicht korrekt entfernt werden. Es ist normal, dass durch den Spieler erstellte Dateien wie gespeicherte Spiele, Wiederholungen oder andere spielspezifische Dateien auch nach der Deinstallation auf dem Computer erhalten bleiben. Sollen diese Dateien ebenfalls nach der Deinstallation entfernt werden, löschst du sie einfach so, wie du auch sonst Dateien von deinem Computer löschst.

Vor dem Spielstart

Manchmal können Programme, die auf deinem System laufen, Ressourcen beanspruchen, die dein Spiel benötigt, um ordnungsgemäß zu laufen. Diese Programme sind nicht alle direkt sichtbar, und viele werden automatisch beim Starten des Computers ebenfalls gestartet. Es gibt zahlreiche Programme, so genannte "Hintergrundanwendungen", die immer auf deinem System ausgeführt werden. In seltenen Fällen können diese einen Absturz des Spiels herbeiführen.

Wichtiger Hinweis: Wenn du diese "Hintergrundanwendungen" schließt, um dein System für das Spiel zu optimieren, dann stehen sie nach Beendigung des Spiels nicht mehr zur Verfügung. Achte also darauf, diese Hintergrundanwendungen nach dem Spielen wieder zu aktivieren, indem du den Computer neu startest.

Antivirus-/Systemschutz-Programme

Wenn auf deinem System Antivirus- oder Systemschutz-Programme laufen, solltest du diese beenden bzw. deaktivieren, bevor du spielst. Dazu **rechtsklickst** du in der Windows-Taskleiste auf das Programmicon und wählst SCHLIESSEN, DEAKTIVIEREN oder die entsprechende Option.

Allgemeine Hintergrundanwendungen schließen

Sobald die Antivirus- und Systemschutz-Programme deaktiviert sind, solltest du alle unnötigen Hintergrundanwendungen beenden, da sie manchmal Probleme bei der Installation oder beim Spielen verursachen können.

Windows 98/ME

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster ANWENDUNG SCHLIESSEN sowie eine Liste aller Hintergrundanwendungen, die derzeit auf deinem Computer laufen, erscheint.
2. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, klickst du auf den Namen in der Liste und dann auf den Button **Task Beenden**.

Hinweis: Es ist wichtig, dass du die Hintergrundanwendungen **Explorer** und **Systray** NICHT SCHLIESST, da diese unerlässlich sind, damit Windows korrekt arbeitet. Alle anderen Hintergrundanwendungen können beendet werden.

Das Fenster Anwendung schließen wird geschlossen, und die Anwendung ist beendet. Wiederhole diesen Vorgang, um auch alle anderen Hintergrundanwendungen zu schließen.

Windows 2000/XP Professional

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster Windows-Sicherheit erscheint.
2. Klicke nun auf TASK-MANAGER. Im Fenster Task-Manager beendest du eine Hintergrundanwendung, indem du in der Registerkarte Anwendungen zuerst auf ihren Namen in der Liste und anschließend auf **Task beenden** klickst.

Hinweis: Je nach Computereinstellungen erscheint bei einigen Windows 2000-/XP Professional-Benutzern nach dem Drücken von **Strg+Alt+Entf** direkt das Fenster Windows-Sicherheit, so dass sofort auf den Task-Manager zugegriffen werden kann.

Windows XP Home

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster Task-Manager erscheint.
2. Im Fenster Task-Manager beendest du eine Hintergrundanwendung, indem du in der Registerkarte Anwendungen zuerst auf ihren Namen in der Liste und anschließend auf **Task beenden** klickst.

Wichtiger Hinweis: Denk daran, dass beim nächsten Neustart deines Computers alle Hintergrundanwendungen, die du geschlossen hast, wieder aktiviert werden.

SPIELSTART

- Lege die Spiel-CD in dein CD-ROM-/DVD-Laufwerk ein. Das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf SPIELEN, um das Spiel zu starten.

Hinweis: Falls das Spiel nicht automatisch startet, wenn du die CD in das CD-ROM-/DVD-Laufwerk einlegst, wähle **Start > Programme** (oder **Alle Programme** für Windows XP) > **EA GAMES > HdR Die Rückkehr des Königs tm > HdR Die Rückkehr des Königs tm**. Der Einführungsbildschirm erscheint, und das Spiel beginnt.

EINLEITUNG

Die Gemeinschaft des Rings ist aufgebrochen, um Mittelerde vor dem verderblichen Einfluss des Einen Rings zu bewahren. Nach langen Beratungen mit Elrond verließen sie Bruchthal und machten sich auf den langen Weg nach Mordor, um den Ring in den Feuern des Schicksalsberges zu vernichten. Unterwegs kämpften unsere Helden gegen die schrecklichen Ringgeister Saurons, gegen die Orks aus den Tiefen Morias und gegen den Furcht erregenden Balrog, der den mächtigen Zauberer Gandalf den Grauen scheinbar in den Tod riss. Dennoch siegte zuletzt die Hoffnung, und die Gemeinschaft blieb ihrem Weg treu.

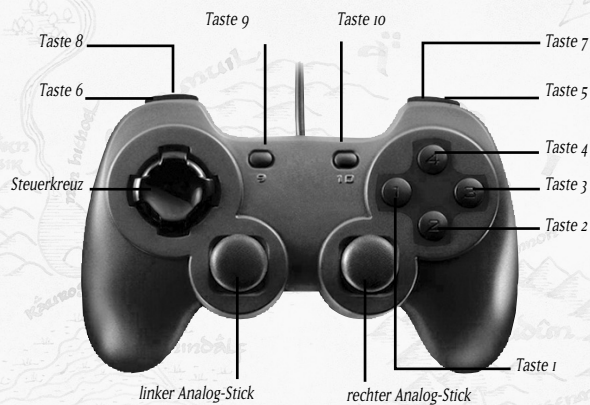
Doch schließlich zerfiel die Gemeinschaft. In den Wäldern Fangorns trafen Aragorn, Legolas und Gimli schließlich Gandalf den Weißen wieder und eilten mit ihm nach Rohan. Dort kam es in Helms Klamm zu einer blutigen Schlacht zwischen den Menschen und den Horden des Zauberers Saruman. Gleichzeitig setzten Frodo und Sam ihre Reise nach Mordor fort. Sie hatten nur ein Ziel: den Ring für alle Zeiten zu vernichten!

Während die Hobbits dem Schicksalsberg näher und näher kommen, eilen Aragorn, Gimli, Legolas und Gandalf auf unterschiedlichen Wegen nach Gondor, um den Völkern Mittelerdes bei ihrem verzweifelten Kampf gegen die Mächte der Dunkelheit beizustehen. Sie fürchten, dass Saurons Horden Minas Tirith vernichten und damit alle Hoffnung zerschlagen werden. Nur die Zerstörung des Rings kann die Völker Mittelerdes nun noch vor dem Untergang bewahren. Wird Gondor überleben? Werden Frodo und Sam die Feuer des Schicksalsberges jemals erreichen? Im letzten Kapitel des Ringkrieges liegt das Schicksal Mittelerdes in deinen Händen!

Weitere Informationen über diesen und andere Titel findest du auf der Webseite von EA GAMES™ unter www.eagames.de.

BEFEHLSÜBERSICHT

Mit der Tastatur und der Maus bewegst du dich ganz leicht durch das Spiel. Dieser Abschnitt bietet dir einen Überblick über die grundlegenden Befehle für *Der Herr der Ringe™; Die Rückkehr des Königs™*.



Vollständige Befehlsübersicht

| Aktion | Tastatur + Maus | Tastatur | Gamepad |
|----------------------------|--|--|---------------------|
| Vorwärts/Rückwärts bewegen | W/S | W/S | Linker Analog-Stick |
| Nach links/rechts bewegen | A/D | A/D | Linker Analog-Stick |
| Schneller Angriff | Linksklick | 2 | Taste 1 |
| Sturmangriff | Rechtsklick | 8 | Taste 5 |
| Mit Fernwaffe ausrüsten | Drücke und halte SHIFT (links), um den Fernangriff zu aktivieren, dann links-klicke, um ihn abzufeuern. | Drücke und halte SHIFT (links), um den Fernangriff zu aktivieren, drücke dann 2 , um ihn abzufeuern. | Taste 7 |

| | | | |
|------------------|---------------------|------------------|--------------------------|
| Körperangriff | Strg (links) | 6 | Taste 2 |
| Parieren | Q | 4 | Taste 4 |
| Aktion | E | E | Taste 6 |
| Zurückspringen | TAB | TAB | Taste 3 |
| Spezialfähigkeit | F5 | F5 | Taste 7 + Taste 8 |
| Todesstoß | LEERTASTE | LEERTASTE | Taste 8 |

Hinweis: Je länger du **SHIFT** + die linke Maustaste gedrückt hältst, desto mehr Power hat dein Fernangriff.

Angriffe

Mit folgenden Angriffen zwingst du auch den stärksten Gegner in die Knie.

- Schneller Angriff** Überrasche deinen Gegner mit einem schnellen Angriff.
- Sturmangriff** Mit einem Sturmangriff zerschmetterst du auch den stärksten Schild.
- Fernwaffen** Schleudere eine Axt oder benutze deinen Bogen oder deinen Zauberstab.

Hinweis: Je länger du deinen Fernangriff auflädst, desto gewaltiger wird er.

- Todesstoß** Erlöse einen angeschlagenen Feind von seinen Qualen.
- Körperangriff** Greife deine Gegner mit einem Faustschlag, einem Tritt oder einem Schubs an.
- Parieren** Wehre die Pfeile und die Angriffe deiner Gegner mit geschickten Paraden ab.
- Zurückspringen** Springe zurück, um den Schlägen deines Gegners auszuweichen.
- Aktion** Bediene Katapulte und Zugbrücken oder sammle Speere ein.
- Spezialfähigkeit** Aktiviere die einzigartige Fähigkeit deines Helden.

Kombinationsangriffe

Am Anfang des Abenteuers beherrscht deine Figur zwei einfache Kombinationsangriffe.

Schnelle Angriffskombination Linksklick, Linksklick, Linksklick.

Kombinierter Sturmangriff Rechtsklick, Rechtsklick.

Hinweis: Wenn du genug Erfahrung gesammelt hast, kannst du weitere Spezialangriffe kaufen.

EA Tipp: Einige Kombinationen wirken sich auf alle Gegner in Reichweite aus.

Ork-Klinge Erfolgreiche Parade + **LEERTASTE**.

Orkfäller Linksklick, Linksklick, Rechtsklick.

Zorn des Waldläufers Rechtsklick (halten und loslassen)

Hinweis: Diese Angriffe musst du erst mit Erfahrungspunkten kaufen.

Ork-Klinge Mit einem Konter kannst du einen Gegner direkt erfolgreich ausschalten. Allerdings muss der Konter mit einer erfolgreichen Parade eingeleitet werden.

Orkfäller Ein effektiver Angriff gegen Feinde ohne Schild.

Zorn des Waldläufers Drücke und halte die rechte Maustaste. Dieser Angriff braucht Zeit, und dein Charakter bleibt stehen, während er die nötige Kraft für den Angriff sammelt. Wenn er bereit ist, lässt du die rechte Maustaste los und startest den Angriff.

DIE REISE GEHT WEITER

Wohin wird dich dein Weg führen? Welche Gefahren werden dir unterwegs begegnen? Entscheide dich für eine Figur und mache dich auf den Weg.

Hauptmenü

Stürze dich im Hauptmenü in spannende Einzelspieler- oder Multiplayer-Schlachten.

Hinweis: Hast du noch keinen Spielstand gespeichert, musst du den Level "Helms Klamm" meistern, damit du das Hauptmenü aufrufen kannst.



| | |
|----------------------|---|
| Einzelspieler | Kämpfe in packenden Einzelspieler-Leveln gegen Saurons dunkle Horden. |
| Koop | Rette Mittelerde an der Seite eines Freundes vor dem Untergang. |
| Optionen | Bestimme die Lautstärke und den Schwierigkeitsgrad des Spiels und konfiguriere die Controller- und Tastatureinstellungen. |
| Mitwirkende | Betrachte die Liste der an der Entwicklung dieses Spiels beteiligten Personen. |

Einzelspieler-Spiel starten:

1. Klicke im Hauptmenü auf die Option EINZELSPIELER. Der Bildschirm Einzelspieler erscheint.
2. Klicke im Einzelspieler-Menü auf die Option NEUES SPIEL. Nun erscheint der Bildschirm "Schwierigkeit".
3. Bestimme den Schwierigkeitsgrad - LEICHT, **NORMAL** oder SCHWER - und drücke **ENTER**, um dich in die Schlacht um Helms Klamm zu stürzen.

Hinweis: Standardoptionen erscheinen in diesem Handbuch **fett** gedruckt.

Levelauswahl

Entscheide dich für einen Level und stürze dich in die Schlacht. Du hast die Wahl zwischen drei Pfaden. Wählst du den Weg des Königs (in der Mitte des Bildschirms), begleitest du Aragorn, Legolas und Gimli. Folgst du dem Weg der Hobbits (rechts), bahnst du dir mit Frodo und Sam einen Weg nach Mordor. Möchtest du in die Rolle von Gandalf (links) schlüpfen, wähle den Weg des Zauberers. Abhängig von dem gewählten Level steuerst du unterschiedliche Helden, um das Abenteuer zu meistern.

- Hast du Helms Klamm vor Sarumans Horden bewahrt, erscheint der Levelauswahl-Bildschirm.
- Markiere hier den gewünschten Level und bestätige deine Wahl, indem du **ENTER** drückst.
- Nach jedem gewonnenen Level werden neue Level freigeschaltet.
- Hast du das ganze Spiel gemeistert, kannst du die einzelnen Level mit beliebigen Helden noch einmal spielen.
- Außerdem findest du im Levelauswahl-Bildschirm jede Menge Extras, wie Interviews und geheime Level! Je besser du dich im Spiel schlägst, desto mehr Extras werden freigeschaltet.

Wahl der Figur

Du kannst drei verschiedene Wege einschlagen. Abhängig vom gewählten Weg schlüpfst du in die Rolle verschiedener Figuren.

Nachdem du dich für einen Level entschieden hast, erscheint der Bildschirm "Figur wählen".

- Schalte mit den Pfeiltasten **LINKS/RECHTS** die verfügbaren Spielfiguren durch.
- Um eine markierte Figur auszuwählen, drückst du **ENTER**.

Hinweis: Du kannst nur markierte Figuren auswählen.

- Am Ende des Spiels werden geheime Spielfiguren freigeschaltet.

Optionen

Im Optionen-Menü kannst du die Steuerung, den Schwierigkeitsgrad sowie die Grafik- und Audioeinstellungen konfigurieren.

- Klicke im Hauptmenü auf den Eintrag **OPTIONEN**, um das Optionen-Menü aufzurufen.

Steuerung

Konfiguriere die Steuerung und die Mausempfindlichkeit. Wähle den Schwierigkeitsgrad - **LEICHT**, **NORMAL** oder **SCHWER**.

Grafik

Verändere die Bildschirmauflösung und andere Bildschirmeinstellungen.

Audio

Wähle die Lautstärke und die Qualität des Audios im Spiel.

- Klicke auf **STANDARD** um die Standardeinstellungen wiederherzustellen.

SO WIRD GESPIELT

Du brauchst deinen ganzen Mut und deine ganze Kraft, um Saurons dunkle Horden zu besiegen.

Spielbildschirm

Nur wenn du den Spielbildschirm beherrschst, kannst du Mittelerde noch retten.



Gesundheitsanzeige

Ist die Anzeige voll, erfreut sich dein Held bester Gesundheit. Sinkt sie auf Null, gleitet seine Seele in die Schattenwelt.

Erfahrungsanzeige

Für jeden besieigten Gegner bekommst du Erfahrungspunkte. Hast du genug Punkte gesammelt, steigt dein Held in die nächste Erfahrungsstufe auf und erwirbt neue Fähigkeiten.

Fähigkeitsanzeige

Für erfolgreiche Kampfaktionen bekommst du Erfahrungspunkte. Diese Punkte kannst du anschließend in Upgrades investieren. Es gibt vier Bewertungen: Gut, Sehr gut, Ausgezeichnet und Perfekt. Erreichst du die Wertung "Perfekt", verursachst du vorübergehend größeren Schaden und erhältst doppelt so viele Erfahrungspunkte.

Spezialfähigkeitenanzeige

Die Spezialfähigkeit deiner Figur kannst du verwenden, wenn du **F5** drückst. Die Spezialfähigkeit wird für kurze Zeit aktiviert (das Symbol deiner Figur verliert langsam seine Farbe). Dann musst du warten, bis sich die Spezialfähigkeit wieder aufgeladen hat. Wenn das Symbol deiner Figur wieder seine ganze Farbe besitzt, kannst du sie erneut verwenden.

Fernwaffen

Um Fernwaffen zu verwenden, brauchst du Munition. Sammele neue ein wenn die Anzeige gegen 0 sinkt.

Wichtige Informationen

Oben rechts im Bildschirm können eine oder mehrere Anzeigen erscheinen. Sie stehen z.B. für Wege, die du

nehmen solltest, Aufgaben, die du erfüllen, oder Feinde, die du besiegen musst.

- Du musst gut parieren, um im Schwertkampf erfolgreich zu sein. So kannst du Pfeile abwehren und Schaden vermeiden. Wenn du erfolgreich bist, kannst du sogar Gnadenstöße ausführen.
- Wenn du vor deinem Gegner im Kampf zurückweichst, kannst du dir damit wertvolle Gesundheitspunkte bewahren.
- Sammle Tränke ein, um deine Gesundheit zu verbessern.
- Während du die Spezialfähigkeit verwendest, nimmt die Farbe der Anzeige ab, danach wird sie langsam wieder aufgefüllt..

Pause-Menü

Auch der tapferste Krieger muss sich irgendwann ausruhen.

- Mit ESC kannst du das Spiel jederzeit unterbrechen.

Zurück zum Spiel

Setze das unterbrochene Spiel fort.

Missionstipp

Sieh dir Tipps an, wie du den Level erfolgreich beendest.

Upgrades zeigen

Sieh dir eine Liste deiner aktuellen Upgrades an.

Optionen

Ändere die Sound-, Controller- und Grafikeinstellungen oder passe den Schwierigkeitsgrad an.

Zurück zum Menü

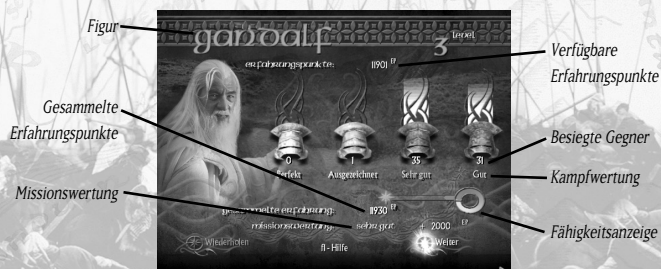
Beende den aktuellen Level und kehre zum Levelauswahl-Bildschirm zurück.

Nach erfüllter Mission

Sieh nach, wie effektiv du deine Aufgaben erledigt hast und erhalte Bewertungen und Punkte.

Ergebnisbildschirm

Nach jedem Level erscheint der Ergebnisbildschirm. Hier findest du Informationen über deine Leistung.



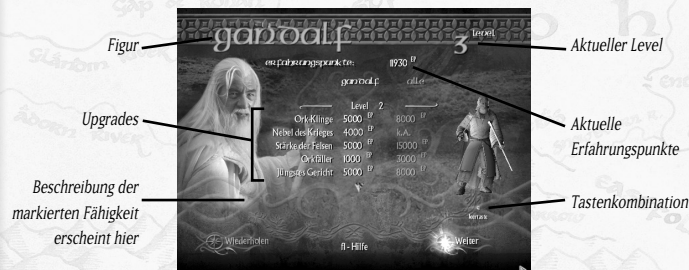
Hast du einen Level gemeistert, bekommst du Erfahrungspunkte. Diese kannst du in neue Fähigkeiten oder die Verbesserung deiner Eigenschaften investieren.

- Bist du mit deinen Punkten für die letzte Mission zufrieden, rufe den Bildschirm "Fähigkeiten-Upgrade" auf. Klicke dazu auf WEITER.
- Wenn du den letzten Level noch einmal spielen möchtest, klicke auf WIEDERHOLEN.

Hinweis: Natürlich kannst du einen Level später noch einmal spielen. Wähle den gewünschten Level dazu im Levelauswahl-Bildschirm aus.

Upgrades

Investiere Upgrade-Punkte in die Verbesserung deiner Fähigkeiten.



- Upgrades sind an Erfahrungsstufen gebunden. Wenn du ein bestimmtes Upgrade kaufen möchtest, muss deine Figur also die erforderliche Erfahrungsstufe haben, um es einzusetzen.
- Gemeinschafts-Upgrades kommen allen Mitgliedern der Gemeinschaft (mit der erforderlichen Erfahrungsstufe) zugute. Figuren-Upgrades verbessern ausschließlich die Fähigkeiten des jeweiligen Helden.
- Gemeinschafts-Upgrades können erst verwendet werden, wenn deine Figur den benötigten Level erreicht hat.
- Möchtest du ein Upgrade kaufen, dann linksklicke darauf. Du wirst jetzt aufgefordert, deine Entscheidung zu bestätigen. Klicke auf JA, um das Upgrade zu kaufen.
- Vergewissere dich, dass du für die gewünschte Fähigkeit genug Erfahrungspunkte hast.

KOOP-MODUS

Bilde mit einem Freund eine eigene Gemeinschaft und verteidige Mittelerde.

Multiplayer-Spiel starten:

1. Klicke im Hauptmenü auf KOOP, um den Koop-Bildschirm aufzurufen.
2. Klicke hier auf NEUES SPIEL. Nun erscheint der Schwierigkeitsgrad-Bildschirm.

3. Wähle zwischen LEICHT, **NORMAL** oder SCHWER. Der Levelauswahl-Bildschirm erscheint.
 4. Klicke auf den gewünschten Level. Der Bildschirm "Figur wählen" erscheint.
 5. Nach der Wahl der Figuren für Spieler 1 und 2 beginnt die Schlacht.
- Im Koop-Modus ist das Spiel erst beendet, wenn beide Charaktere keine Leben mehr zur Verfügung haben.

HELDEN

Im Folgenden stellen wir dir die Helden der Gemeinschaft kurz vor.

Gandalf

Während sich das Gespenst der Finsternis über Mittelerde zusammenbraut und Saurons Armeen die Länder der Menschen belagern, weiß Gandalf, dass jeder Versuch unternommen werden muss, das Böse noch abzuwenden. Der Weiße Zauberer befreit Rohan, und der Krieg befällt Minas Tirith, die letzte Festung der freien Völker. Hier will er Sauron gegenübertreten in einem letzten tapferen Kampf. Als Heerführer inspiziert Gandalf die Verteidigungsstellungen Gondors und ermutigt die verzweifelten Menschen, den Heerscharen der Dunkelheit zu trotzen. Als Krieger auf dem Schlachtfeld lehrt er seine Feinde mit mächtigen Blitzen aus seinem Stab das Fürchten und bahnt sich mit seinem Schwert einen Weg durch die Reihen seiner Gegner. Aber dieser Krieg kann nicht mit Waffen allein gewonnen werden, und Gandalfs Hoffnung liegt darin, dass Frodo seine Mission erfolgreich beendet.



Aragorn

Aragorn, der letzte Nachfahre der einstigen Menschenkönige, ist der rechtmäßige Erbe des Throns von Gondor in der weißen Stadt Minas Tirith. Um sein Schicksal zu erfüllen, muss Aragorn jedoch zuerst die Pfade der Toten überschreiten und die Feinde besiegen, die einst Gondor verrieten. Dann muss er nach Minas Tirith zurückkehren und gegen Saurons Horden um die belagerte Stadt kämpfen. Zum Schluss steht Aragorn die größte Herausforderung bevor: Er muss die Armee des Dunklen Herrschers direkt vor den Toren Mordors besiegen.

Als Waldläufer und Elbenfreund weiß Aragorn geschickt mit dem Bogen umzugehen. Der erfahrene Krieger kann damit auch weit entfernte Gegner ausschalten. Seine wahre Stärke ist jedoch der Nahkampf. Aragorn führt das legendäre Schwert Narsil, mit dem einst Sauron besiegt wurde. Seine Feinde fürchten ihn, da er auch dem Ansturm mehrerer Gegner gewachsen ist.



Legolas

Legolas, der Elf, der Zwerg Gimli und der Mensch Aragorn sind die letzten Mitglieder der Gemeinschaft des Rings. Trotz ihrer unterschiedlichen Herkunft kämpfen Legolas und Gimli beherzt Seite an Seite, um Aragorn zu unterstützen. Doch die größte Prüfung ihrer Freundschaft steht unseren drei Helden noch bevor: die Pfade der Toten.

Legolas weiß seine beiden Elbenklingen vortrefflich einzusetzen und genießt den Respekt seiner beiden Gefährten. Und Legolas' Bogen und seine Präzision im Kampf haben schon oft die Entscheidung auf dem Schlachtfeld gebracht, denn Legolas ist bereit, seine Unsterblichkeit für das Wohl der freien Völker aufs Spiel zu setzen. Er lässt weder Aragorn noch Gimli auf ihrem gefährlichen Wagnis im Stich ... was auch geschieht.



Gimli

Gimli ist ein zäher und grimmiger Zwerg. Seine Kampfkünste und sein unbeugsamer Wille haben ihm die Achtung von Aragorn und Legolas eingebracht. Es ist eine ungewöhnliche Freundschaft, die im Kampf gestärkt worden ist.

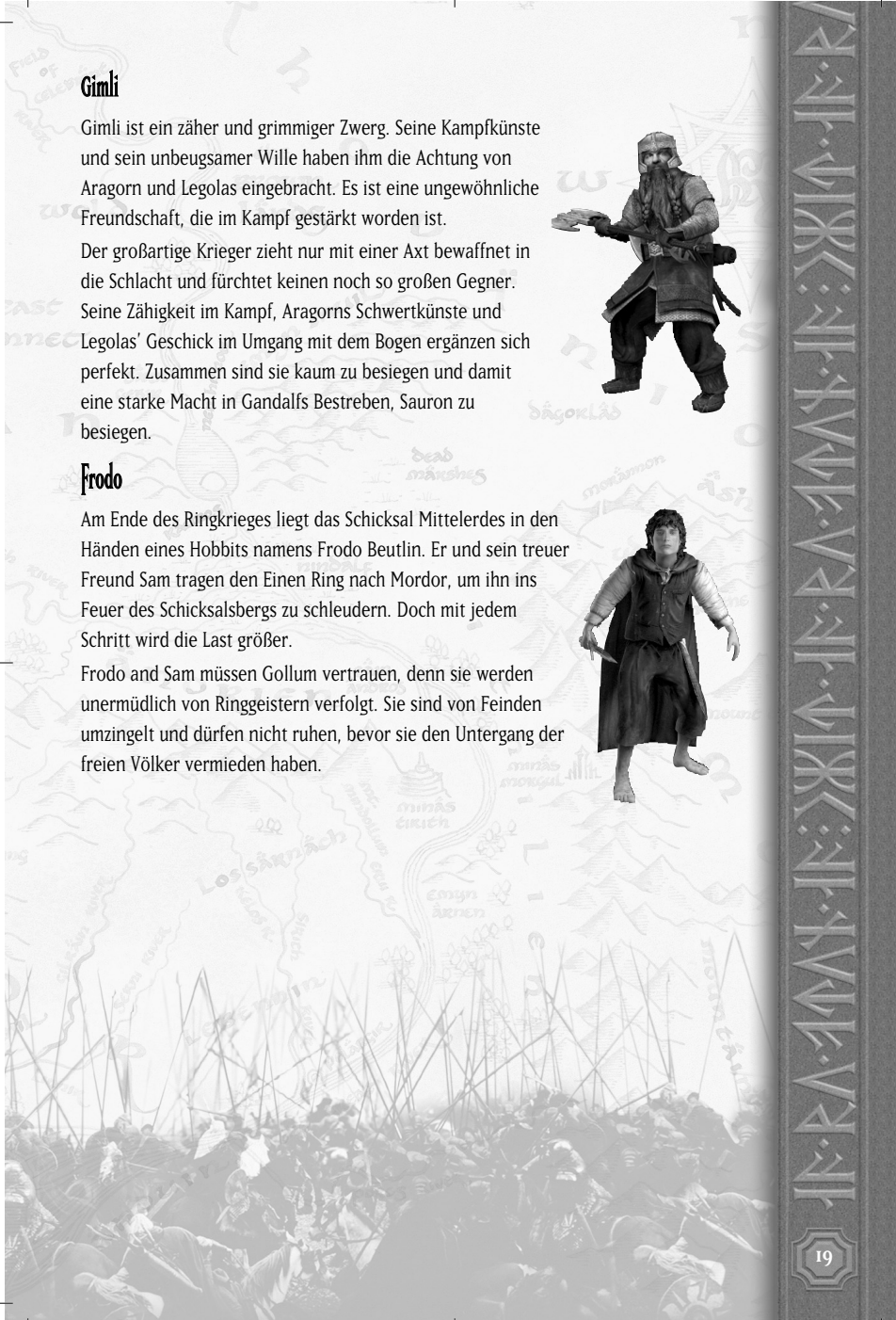
Der großartige Krieger zieht nur mit einer Axt bewaffnet in die Schlacht und fürchtet keinen noch so großen Gegner. Seine Zähigkeit im Kampf, Aragorns Schwertkünste und Legolas' Geschick im Umgang mit dem Bogen ergänzen sich perfekt. Zusammen sind sie kaum zu besiegen und damit eine starke Macht in Gandalfs Bestreben, Sauron zu besiegen.



Frodo

Am Ende des Ringkrieges liegt das Schicksal Mittelirdes in den Händen eines Hobbits namens Frodo Beutlin. Er und sein treuer Freund Sam tragen den Einen Ring nach Mordor, um ihn ins Feuer des Schicksalsbergs zu schleudern. Doch mit jedem Schritt wird die Last größer.

Frodo and Sam müssen Gollum vertrauen, denn sie werden unermüdlich von Ringgeistern verfolgt. Sie sind von Feinden umzingelt und dürfen nicht ruhen, bevor sie den Untergang der freien Völker vermieden haben.



Sam

Oftmals werden die zu wahren Helden, von denen man es am wenigstens erwartet, und Sam Gamdschie ist dazu bestimmt, ein ganz großer Held zu werden. Abgekämpft und erschöpft nähern sich Sam und Frodo dem Ziel ihrer Reise. Doch mit jedem Schritt, den sie dem Schicksalsberg näher kommen, wird diese Reise gefährlicher. Sam bleibt bei seinem Freund Frodo, obwohl auch er kaum noch an den Erfolg ihrer Mission zu glauben wagt.

Mit seiner Entschlossenheit und Zähigkeit kann er seine Größe in jeder Situation ausgleichen. Dank seiner schnellen Auffassungsgabe und seiner Fähigkeit, sich zu tarnen, sind er und Frodo schon aus so mancher gefährlichen Situation entkommen. Sams größte Stärke sind jedoch seine Aufrichtigkeit und seine Treue für seinen Freund.



SPEICHERN UND LADEN

Du darfst das Spiel nach jeder Mission speichern.

- In den Spielständen werden die absolvierten Missionen und die Upgrades aller Figuren gespeichert.

Spiel speichern:

1. Klicke im Upgrade-Bildschirm auf WEITER. Du wirst nun aufgefordert, deine Entscheidung zu bestätigen.
2. Klicke auf JA. Nun erscheint eine Speicher-Meldung.
3. Markiere den gewünschten Speicherort. Du wirst nun aufgefordert, deine Entscheidung zu bestätigen.
4. Klicke auf JA, um das Spiel zu speichern.

Einzelspieler-Spiel laden:

1. Klicke im Hauptmenü auf EINZELSPIELER. Nun erscheint das Einzelspieler-Menü.
2. Klicke hier auf SPIEL LADEN, um den Laden-Bildschirm aufzurufen.
3. Klicke auf das gewünschte Spiel. Das gewählte Spiel wird nun geladen.

Multiplayer-Spiel laden:

1. Klicke im Hauptmenü auf KOOP. Nun erscheint das Koop-Menü.
2. Klicke hier auf SPIEL LADEN, um den Laden-Bildschirm aufzurufen.
3. Klicke auf das gewünschte Spiel. Das gewählte Spiel wird nun geladen.

PROBLEME MIT DER SOFTWARE?

Wenn Probleme bei der Installation oder der Verwendung der Software auftreten, möchten wir dir gerne helfen. Es gibt Möglichkeiten, sicherzustellen, dass die neuesten Spiele auch auf deinem Computer laufen. Diese Möglichkeiten sind unten aufgeführt und sollten die häufigsten Probleme, die beim Spielen der neuesten Spiele mit DirectX auftreten können, beheben.

Abstürze

Beim Spielen unter Verwendung der aktuellsten DirectX-Version musst du sicherstellen, dass du die aktuellsten Treiber für deine Grafikkarte installiert hast. Durch die Installation der aktuellsten Grafikkarten-Treiber können Abstürze vermieden werden.

Lade dir zuerst die aktuellsten Treiber von der Website des Herstellers deiner Grafikkarte herunter. Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Hersteller:

| | |
|-----------------------|---|
| Asus: | http://www.asus.com |
| ATI: | http://www.ati.com |
| Creative Labs: | http://www.europe.creative.com |
| Guillemot: | http://www.guillemot.com |
| Hercules: | http://www.hercules.com |

Wenn dadurch die Leistung noch nicht verbessert wird, solltest du dir auch die aktuellsten Treiber des Herstellers des Grafikkarten-Chipsatzes herunterladen. Der Chipsatz deiner Grafikkarte ist der für die Grafikübertragung zuständige Chip, der sich auf deiner Grafikkarte befindet. Bekannte Grafikkarten-Chipsätze sind z.B. Radeon (ATI) und GeForce (nVidia). Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Hersteller:

| | |
|------------------|---|
| nVidia: | http://www.nvidia.com |
| ATI: | http://www.ati.com |
| Power VR: | http://www.powervr.com |
| Matrox: | http://www.matrox.com |
| S3: | http://www.s3graphics.com |
| Intel: | http://www.intel.com |
| SIS: | http://www.sis.com |

Soundprobleme

Wenn es zu unregelmäßigem oder stockendem Sound kommt, solltest du dir die aktuellsten Treiber für deine Soundkarte herunterladen und installieren. Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Soundkarten-Hersteller:

| | |
|-----------------------|---|
| Creative Labs: | http://www.europe.creative.com |
| C-Media: | http://www.cmedia.com.tw |
| Diamond: | http://www.diamondmm.com |
| ESS: | http://www.esstech.com |
| Videologic: | http://www.videologic.com |
| Yamaha: | http://www.yamaha.com/service.htm |

LIZENZBEDINGUNGEN

Das vorliegende Handbuch sowie die darin beschriebene Software einschließlich ihrer Verpackung sind urheberrechtlich geschützt. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten. Electronic Arts behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen und Änderungen an der hier beschriebenen Software vorzunehmen.

Gestattete Nutzung

Die Software darf nur durch den autorisierten Handel verkauft werden. Durch den Erwerb dieser Original-Software bist du berechtigt, die Vertragssoftware für die ausschließlich private Nutzung in jedem kompatiblen Computer einzusetzen, vorausgesetzt, dass sie jeweils nur in einem Computer eingesetzt wird und du im Besitz einer Original-Dokumentation sowie der dazugehörigen Original-Software bist. Im Übrigen finden hinsichtlich der Nutzungsrechte die unabdingbaren Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes ergänzende Anwendung.

Unzulässige Nutzung

Jede andere Nutzung der Vertragssoftware oder der Dokumentation, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung (z.B. in Schulen oder Universitäten), die Vervielfältigung, Mehrfachinstallation oder Überspielung und jeder Vorgang, durch den die Vertragssoftware oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (insbesondere über das Internet oder andere Online-Systeme), ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Electronic Arts untersagt. Ohne schriftliche Genehmigung von Electronic Arts bist du ferner nicht berechtigt, Dritten eine Lizenz an der Software zu erteilen oder die Software in nicht ausdrücklich gestatteter Weise Dritten zur Verfügung zu stellen, die Software oder Dokumentation zu ändern, zu modifizieren oder anzupassen (dieses Verbot gilt unter anderem auch für das Übersetzen, Abwandeln und Weiterverwenden des Produkts in Teilen). Die Bestimmungen des Urheberrechts finden auch hier ergänzende Anwendung. Die Dekompilierung der Software ist ausdrücklich untersagt. Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels oder Teilen davon ist als Urkundenfälschung strafbar. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt. Ferner ist die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, nicht gestattet.

GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Nach der Garantie

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD), 15 € für PSX- und PS2- bzw. 35 € für N 64- sowie 25 € für Game Boy Advance- und Game Boy Color- und 15 € für Xbox- und GameCube-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist.

In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. einen Eurocheck über 10 €, 15 €, 25 € bzw. 35 € an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln

zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

HOTLINE

Die Servicrufnummern für Kunden aus Deutschland:

0190 – 77 66 33
(€ 1,24 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0190 – 75 44 64
(€ 1,24 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 37 37 61
(€ 1,08 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62
(€ 1,08 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicrufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 55 40 20
(CHF 2,00 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77
(CHF 2,00 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

TECHNISCHER KUNDENDIENST - KÖNNEN WIR HELFEN?

Probleme? Fragen? Wir sind da, um dir zu helfen. Wenn du Probleme mit deinem Spiel hast, können wir dir auf verschiedene Weise weiterhelfen:

Online-Dienste

Wenn du über einen Internetzugang verfügst und technische Probleme mit der Spielesoftware hast, schaue dir bitte zuerst die FAQs unter nachfolgend aufgeführtem Link an:

www.support.electronic-arts.de

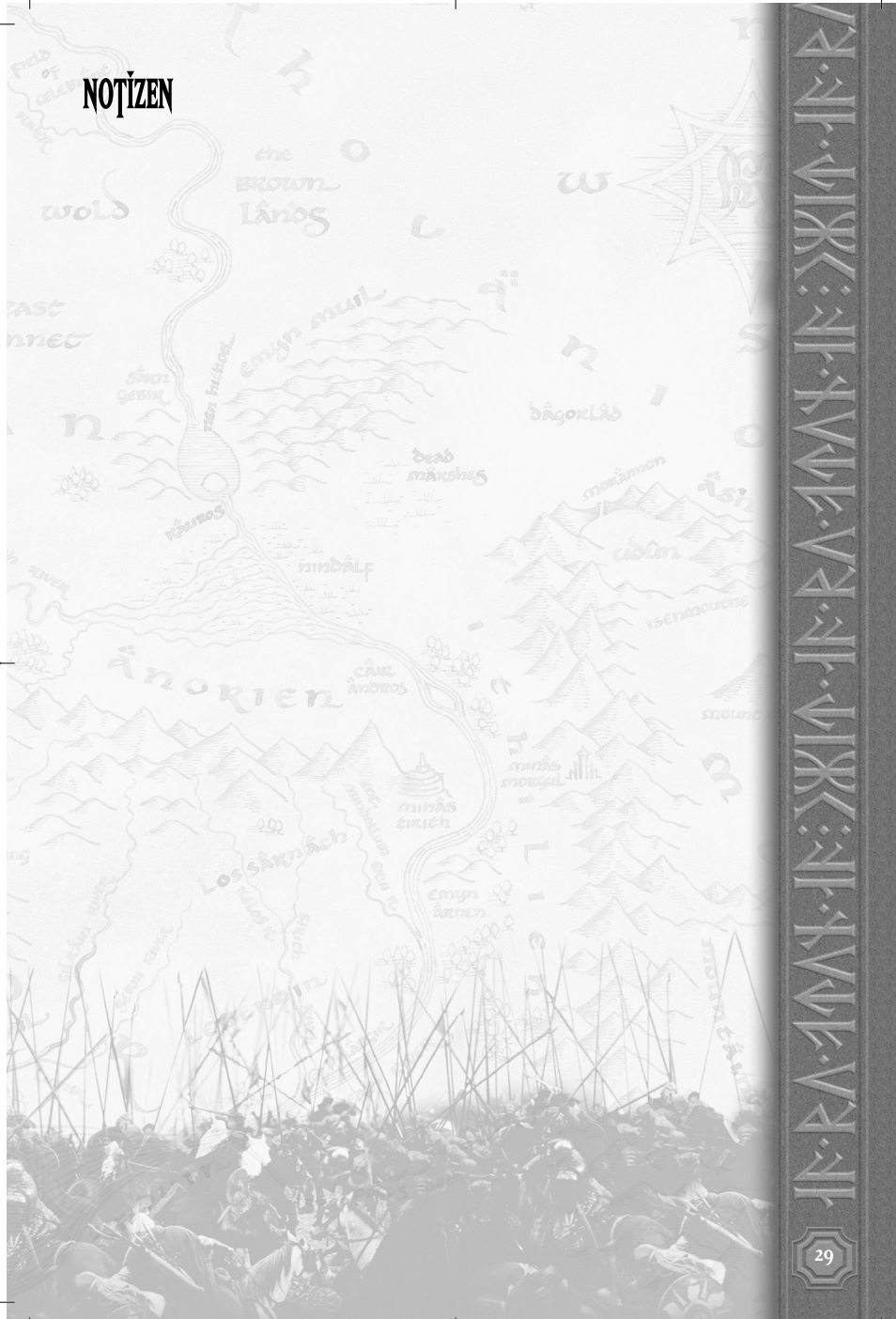
Dort sind die bekanntesten Probleme mit der Spielesoftware und deren zugehörige Lösungen aufgeführt.

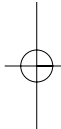
Dieser FAQ-Bereich wird regelmäßig aktualisiert und ist stets auf dem aktuellsten Stand. Wenn die FAQs dir bei deinem spezifischen Problem nicht weiterhelfen konnten, kannst du dich nach einer kurzen Registrierung über den Button "Fragen an EA" direkt an einen Supportmitarbeiter wenden.

Die Beantwortung deines Anliegens sollte werktags nach spätestens 48 Stunden erfolgt sein.

NOTIZEN







© MMIII New Line Productions, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Der Herr der Ringe™, Die Rückkehr des Königs™ sowie alle dazugehörigen Namen, Charaktere, Gegenstände, Ereignisse und Orte sind Marken der Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises unter Lizenz von New Line Productions, Inc. Spielcode sowie bestimmte audiovisuelle Komponenten © 2003 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. DivX® Video bereitgestellt durch DivXNetworks, Inc. DivX und das DivX-Logo sind eingetragene Marken von DivXNetworks, Inc. und werden unter Lizenz verwendet. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke.

DivX



THX ist eine Marke beziehungsweise eingetragene Marke von THX Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Ein THX-zertifiziertes Spiel garantiert beständig gute Sound- und Bildqualität. Dieses Spiel wurde in einem Studio, das den gehobenen THX-Standards für Sound- und Grafikleistung entspricht, entwickelt. So sind beste Sound- und Grafikqualität gewährleistet.

EAD08004073MT

DER HERR DER RINGE™

DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

DAS TABLETOP-STRATEGIESPIEL
ZUM FILM

STRATEGIESPIELE IN DER WELT VON MITTELERDE™

www.games-workshop.de/lotr

© MMIII New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. "The Lord of the Rings" and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. Games Workshop and the Games Workshop Logo are trademarks of Games Workshop Limited variably registered in the UK and other territories. All Rights Reserved.

NEW LINE CINEMA
An AOL Time Warner Company

GAMES WORKSHOP®