



Das Spiel zum Kinofilm



DER KLEINE  
EISBÄR

# Einführung

**Hallo!  
Ich bin der kleine Eisbär. Du kennst mich sicher aus dem Fernsehen, aus dem Kinofilm oder den berühmten Büchern von Hans de Beer. Ich freue mich riesig, dass du endlich da bist. Jetzt können wir die tollsten Spiele spielen. Oder zusammen können wir auch interessante Dinge über Tiere der Arktis lernen. Gemeinsam werden wir viel Spaß haben!**

## I. Installation & Programmstart

### 1. So installierst du "Der kleine Eisbär"

Beim Einlegen der CD-ROM öffnet sich ein Fenster. In diesem Fenster klickst du mit dem Mauszeiger auf den Button INSTALLIEREN. Danach geht alles wie von selbst, und du brauchst nur noch den Anweisungen des Programms folgen, um "Der kleine Eisbär" zu installieren.

Wenn sich das Fenster beim Einlegen der CD-ROM nicht öffnet (Autostart ist in Windows nicht aktiviert), dann muss die Installation über das CD-ROM-Laufwerk gestartet werden. Über den Windows-Explorer oder über den "Arbeitsplatz" kannst du in dein CD-ROM-Verzeichnis (z.B. D:) wechseln. Dort klickst du zunächst auf "Der kleine Eisbär". Alle Dateien werden jetzt rechts gelistet. In der Liste klickst du jetzt auf "Setup.exe" und dann musst du nur noch den Anweisungen des Programms folgen, um "Der kleine Eisbär" zu installieren.

#### **HINWEIS**

Achtung: Ist die Treibersoftware DirectX auf deinem Computer nicht installiert, fehlt ein wichtiger Bestandteil, um "Der kleine Eisbär" zu starten. Eine aktuelle Version von DirectX findest Du auf der Eisbär-CD-ROM. Wenn du auf deinem Computer Windows 2000 oder Windows XP installiert hast, brauchst Du DirectX nicht von der Eisbär-CD zu installieren.

### 2. So löschst du "Der kleine Eisbär" von deiner Festplatte (= Deinstallation)

- Klicke in Windows auf "START"
- Wähle "EINSTELLUNGEN" aus und bestätige das mit einem Mausklick
- Wähle "SYSTEMSTEUERUNG" und bestätige das mit einem Mausklick
- Wähle "SOFTWARE" und bestätige das mit einem Doppel-Mausklick
- Wähle "DER KLEINE EISBÄR" und bestätige das mit einem Doppel-Mausklick

Folge den Anweisungen des Programms, um "Der kleine Eisbär" von der Festplatte zu löschen.

### 3. Programmstart

- Klicke in Windows auf "START"
- Wähle "PROGRAMME" und bestätige das mit einem Mausklick
- Wähle "REDCAP" und bestätige das mit einem Mausklick
- Wähle "DER KLEINE EISBÄR" und bestätige das mit einem Mausklick

## III. Spielstart

Jetzt wird "DER KLEINE EISBÄR" gestartet.

### 0. Allgemeines

#### **Klick an, was sich bewegt!**

Wenn du mit dem Mauszeiger über den Bildschirm gehst, bemerkst du, dass sich einige Figuren und Knöpfe und Buttons verändern. Alles, was sich dann bewegt, kannst du anklicken.

#### **Der kleine Eisbär erklärt alles!**

Wenn du den Mauszeiger für längere Zeit auf einer Figur oder einem Button ruhen lässt, dann erklärt dir der kleine Eisbär oder einer seiner Freunde, was passiert, wenn du die Figur oder den Button anklickst. Auch alle Spiele werden dir ausführlich erklärt, bevor es losgeht. Die mündlichen Erklärungen kannst du jederzeit abbrechen, indem du einfach eine Maustaste drückst.

### 1. Vor dem Spiel: Einstellungen und Spielerwahl

Nachdem du das Programm gestartet hast, gelangst du in dieses Menü. Hier kannst du dir eine Spielfigur aussuchen und einige wichtige Dinge zum Spiel einstellen.

Oben siehst du den kleinen Eisbären, Robby, Lena, Pieps und Greta. Such dir eine dieser Figuren aus. Wählst du hier z. B. die Robbe Robby aus, dann werden deine Ergebnisse mit Robby gespeichert. So kannst du, wenn du das Spiel neu startest und Robby auswählst, immer an der Stelle wieder anfangen, an der du mit Robby aufgehört hast. Klick einfach auf die gewünschte Figur, und es geht los!



Bevor es losgeht, und du dir einen Spieler aussuchst, kannst du hier noch andere Dinge einstellen:

#### **Spielschwierigkeit**

Links unten siehst du drei kleine Eisbären-Gesichter mit jeweils einer Zahl.

- Klickst du auf "1" werden die Spiele auf die einfachste Stufe eingestellt
- Bei "2" wählst du die mittelschwere Stufe
- "3" bedeutet, dass du die Spiele auf die schwierigste Stufe einstellst

### Lautstärke

Mit den 5 Köpfen von Pieps links unten kannst du die Lautstärke regeln. Klickst du auf den Kopf ganz links, machst du das Spiel leise. Ganz rechts werden Spiel- und Sprecherlautstärke ganz laut.

### Namenseingabe

Auf der rechten Seite des Menüs siehst du 3 große, runde Knöpfe. Klick auf den linken Knopf, auf dem eine Tastatur abgebildet ist, um deinen Namen einzugeben. Denn wenn du ganz besonders gut in den Spielen bist, wird dein Name dann auch in der Liste der besten Spieler geführt werden.

### Bestenliste

Klick auf den mittleren Knopf mit dem Pokal. Dann siehst du die Liste der besten Spieler. Willst du auch einmal hier geführt werden, solltest du deinen Namen mit dem Tastatur-Knopf links daneben eingeben.

### Spiel beenden

Willst du nicht mehr mit Lars spielen, drücke auf den rechten der drei großen runden Knöpfe, auf dem du den schlafenden Eisären sehen kannst. Das Spiel wird dann beendet.

## 2. Fotoshows und Bonusfilme oder Spiele?

Hast du alle Einstellungen zum Spiel gemacht und dir eine Spielfigur ausgesucht, kommst du in dieses Menü.

Um wieder zurück in das vorherige Menü mit den Einstellungen zu gelangen, drück auf den Knopf rechts unten, auf dem du die Hand mit dem gestreckten Daumen siehst.



### Fotoshows und Bonusfilme

Klick auf den sitzenden kleinen Eisbären links, wenn du Fotoshows über Tiere der Arktis ansehen möchtest. Hier gibt es interessante Dinge über das Tierleben am Nordpol zu erfahren. Du siehst tolle Bilder, und ich erzähle dir ein paar Geheimnisse über Eisbären, Robben, Pinguine und Lemminge.

Außerdem kannst du dir hier die Belohnungsfilme anschauen, die du für besonders gute Leistungen in den Spielen erhalten hast. Schöne Filmausschnitte aus dem Kino begegnen dir hier noch einmal!



### Spiele

Klick auf den stehenden kleinen Eisbären rechts, wenn du zu den Spielen willst. 5 Spiele wie das "Lemminge fangen", "Schneeball werfen", "Snowboard fahren", "Fische sortieren" und das "lustige Chamäleon" suchen warten hier auf dich.

## III. Die Spiele

Hast du dich für die Spiele entschieden, kommst du in dieses Menü. Hier kannst du dir ein Spiel aussuchen. Mit dem runden Knopf rechts unten gelangst du wieder in das vorherige Menü, in dem du dich für Spiele oder Fotoshows entscheiden kannst.

Du siehst oben am Rand des Bildschirms deine bisher erreichte Punktzahl. Im Hintergrund siehst du den Schwarzen Mund – das böse Fischerfängerschiff. Je mehr Punkte du hast, desto tiefer sinkt das Schiff. Dein Ziel ist es, in den 5 Spielen so viele Punkte zu sammeln, dass das schwarze Schiff völlig versinkt. Dann hast du die Bewohner der Arktis gerettet!

### TIPP

Wenn du deinen Punktestand löschen willst, klick einfach auf das schwarze Schiff. Dann kannst du es komplett auftauchen lassen, wodurch du den Gesamtpunktestand und alle Punktestände der einzelnen Spielfiguren löschst. Wenn du willst kannst du dann ganz von neuem beginnen.



So wählst du ein Spiel aus:

- Klick auf Hippo, das Flusspferd, und du wirst dein Gedächtnis im Chamäleon-Memory trainieren.
- Klick auf die Eisbären Kalle, Nalle und Palle, und es geht auf zum lustigen Schneeball werfen.
- Klick auf den kleinen Eisbären im Eisloch, und du wirst Manili beim Fische fangen und sortieren helfen.
- Klick auf die Lemminge rechts oben, und du wirst mit Caruso Lemminge auffangen.
- Klick auf Greta rechts unten und du wirst mit dem Snowboard rasant den Berg hinunter fahren und versuchen, Hindernissen auszuweichen.



### 3.1 Beschreibung der einzelnen Spiele

Vor jedem Spiel gibt es immer einen kleinen Kinofilmausschnitt und eine Spielerklärung. Mit einem Klick auf die Maustaste kannst du Filme und Spielerklärungen abbrechen und direkt mit dem Spiel anfangen.

#### Chamäleon-Memory

Unten rechts siehst du einen runden Knopf mit Hippo. Klick ihn an, wenn du eine Spielerklärung von Hippo hören möchtest. Darüber kannst du das Spiel mit einem Klick auf den Wegweiser jederzeit beenden.



#### Steuerung

Das "Chamäleon-Memory" spielst du mit der Maus. Mit der linken Maustaste kannst du die einzelnen Chamäleons anklicken.

#### Ziel

Es gibt 6 Chamäleon-Paare in unterschiedlichen Farben. Du musst jeweils die beiden Chamäleons nacheinander anklicken, die farblich zusammengehören. Am Anfang des Spiels werden alle Chamäleons in ihren Verstecken für eine kurze Zeit gezeigt. Hier heißt es: Aufpassen! Präge dir genau ein, wo sich die Tierchen verstecken. Denn gleich danach verschwinden sie wieder. Je besser du dir die Verstecke am Anfang einprägst, desto leichter findest du jetzt die gleichfarbigen Paare. Doch Vorsicht: nur 5 Mal darfst du falsch raten, sonst ist das Spiel vorbei!

#### Schneeball werfen

Unten rechts siehst du einen runden Knopf mit Sopho. Klick ihn an, wenn du eine Spielerklärung von Sopho hören möchtest. Links daneben kannst du das Spiel mit einem Klick auf den Wegweiser jederzeit beenden.



#### Steuerung

"Schneeball werfen" wird mit der Tastatur gespielt. Mit den Pfeiltasten HOCH / RUNTER bewegst du den kleinen Eisbären von Schneeballhaufen zu Schneeballhaufen. Drückst du die Leertaste nimmt der kleine Eisbär sich einen Schneeball und schleudert ihn los.

#### Ziel

Du musst die drei Eisbären Kalle, Nalle und Palle davon abhalten, über den Fluss zu kommen. Mit Schneebällen hinderst du sie am Vorwärtskommen. Bewege den kleinen Eisbären jeweils zum richtigen Schneehaufen und versuche, die Eisbären so oft wie möglich mit den Schneebällen zu treffen. Mit jedem Treffer purzeln sie ein Stück zurück. Sobald einer der Eisbären zum kleinen Eisbären vorgedrungen ist, ist das Spiel vorbei. Je länger du es schaffst, die drei Strolche fern zu halten, desto mehr Punkte bekommst du. Die Zeit ist dann abgelaufen, wenn der grüne Balken unten im Bildschirm vollständig nach rechts durchgelaufen ist.

### Fische sortieren

Unten rechts siehst du einen runden Knopf mit Manili. Klick ihn an, wenn du eine Spielerklärung von Manili hören möchtest. Darüber kannst du das Spiel mit einem Klick auf den Wegweiser jederzeit beenden.

#### Steuerung

"Fische sortieren" spielst du mit der Tastatur. Mit den Pfeiltasten RECHTS / LINKS bewegst du den kleinen Eisbären von einem Fischhaufen zum anderen. Mit der Leertaste legst du einen Fisch auf einen Haufen ab.

#### Ziel

Robby taucht immer wieder aus einem der drei Eislöcher auf und wirft dem kleinen Eisbären Fische in drei verschiedenen Farben zu. Du steuerst den kleinen Eisbären so, dass er den Fisch fangen kann. Dann bewegst du den kleinen Eisbären zum richtigen Fischhaufen und legst den Fisch ab. Je mehr Fische du fängst und richtig einsortierst, desto mehr Punkte erhältst du. Wie viele Fische du schon gefangen hast, siehst du auf dem Fisch rechts unten im Bildschirm eingeblendet.



### Lemminge fangen

Unten rechts siehst du einen runden Knopf mit dem kleinen Eisbären. Klick ihn an, wenn du eine Spielerklärung vom kleinen Eisbären hören möchtest. Darunter kannst du das Spiel mit einem Klick auf den Wegweiser jederzeit beenden.

#### Steuerung

"Lemminge fangen" wird mit der Tastatur gesteuert. Mit den Pfeiltasten RECHTS / LINKS bewegst du Caruso nach links oder rechts.

#### Ziel

Die Lemminge sind traurig und stürzen sich aus lauter Verzweiflung von der Klippe. Mit Caruso fängst du die Lemminge auf. Bewege Caruso so schnell wie möglich dort hin, wo sich ein Lemming hinabstürzt. Bist du rechtzeitig zur Stelle, wird Caruso den Lemming automatisch fangen. Wie viele Lemminge du schon gefangen hast, siehst du rechts unten im Bildschirm angezeigt.



## Snowboard fahren

Unten rechts siehst du einen runden Knopf mit Lena. Klick ihn an, wenn du eine Spielerklärung von Lena hören möchtest. Darüber kannst du das Spiel mit einem Klick auf den Wegweiser jederzeit beenden.



### Steuerung

„Snowboard fahren“ wird mit der Tastatur gesteuert. Mit den Pfeiltasten kannst du den kleinen Eisbären nach RECHTS / LINKS / VOR und ZURÜCK bewegen.

### Ziel

Du fährst den Berg hinab und versuchst den Hindernissen wie Löchern und Rissen im Eis oder Steinen auszuweichen. Jedes Mal, wenn du ein Hindernis berührst, wird ein Herz links unten Bildschirm gelöscht. Sind alle drei Herzen weg, ist das Spiel zu Ende. Je länger du es schaffst, den Berg hinunter zu fahren, desto mehr Punkte gibt es für dich. Die Zeit ist um, sobald der grüne Balken unten im Bildschirm komplett nach rechts durchgelaufen ist.



## IV. Fotoshows & Bonusfilme

Hier kannst du dir 4 verschiedene Fotoshows über Eisbären, Robben, Pinguine und Lemminge anschauen. Warst du schon erfolgreich in den Spielen, kannst du dir hier auch die freigespielten Ausschnitte aus dem Kinofilm nochmals ansehen.

### Auswahl der Fotoshow

- Klick auf die Eisbären in der Sprechblase, um den Bericht über Eisbären zu sehen.
- Klick auf die Robbe in der Sprechblase, um den Bericht über Robben zu sehen.
- Klick auf den Lemming in der Sprechblase, um den Bericht über Lemminge zu sehen.
- Klick auf den Pinguin in der Sprechblase, um den Bericht über Pinguine zu sehen.



### Bonusfilme

Wenn du ein Spiel ganz besonders gut gemeistert hast, dann erhältst du einen Bonusfilm. Es handelt sich dabei um einen Ausschnitt aus dem echten Kinofilm. Alle Bonusfilme, die du dir in den Spielen verdient hast, werden hier in diesem Menü rechts am Bildschirmrand als Filmrollen gesammelt. Klick einfach auf eine Filmrolle, wenn du dir einen Bonusfilm ansehen möchtest. Hast du noch keinen? Dann auf zu den Spielen!

## V. Probleme?

Wir helfen euch gerne weiter! Ihr erreicht uns unter der Adresse:

RedCap GmbH  
Stichwort: Support Lars  
Zum Vorwerk 2  
23611 Bad Schwartau

oder per E-Mail:

[support@redcap-gmbh.de](mailto:support@redcap-gmbh.de)



# VL Wer hat das Spiel für Dich gemacht?

## Programmentwicklung

*Game Design und Projektleitung:*  
Paul Guillaumon

*Ausführender Produzent:*  
Mathias Reichert

*Programmierung:*  
Christian Bohnebeck

*Zusätzliche Programmierung:*  
Dirk Baltinowitz

*2D-Grafik:*  
Frank Ilfrich  
Daniel Korte  
Roman Fuhrer  
Dennis Smith  
Kay Poprawe

*3D-Grafik:*  
Thorsten Knutzen

*Sound:*  
Alex Knorr

*QA:*  
Pan Schröder  
Kjell Nolzen

*Layout & Art Design:*  
Christiane Günther

*Text & Redaktion:*  
Fabian Knecht



## Rothkirch Cartoon-Film

*Produktionsleitung:*  
Lorenza Lazzarini

*Produktionsassistentz:*  
Judith Buchholz

*Design:*  
Hans de Beer

*Design schwarzes Schiff :*  
José Martinez

*Animation:*  
Eva Wagendristel  
Kris van Alphen  
Matthias Sernow  
Robert Tomala  
Corinna Nickel

*Clean-up:*  
János Takács  
Christian Bartz  
Carsten Domnauer

*Schatten:*  
Mariola Mann

Magdalena Sorgenlos  
Charlotte Houwing  
Petra Kolitsch  
Daniela Pohl  
Julia Sand-Ihlan  
Jan Vorpahl



**Ink/Paint:**

Judith Buchholz

**Compositing:**

Lorenza Lazzarini  
Matthias Sernow

**BB Film**

**Regie:**

Michael Braun

**Ton:**

Detlef Halaski

**Effekte:**

Detlef Schitto

**Sprecher:**

LARS

LENA

SOPHO

MANILI

HIPPO

MENÜS

ROBBEN-FOTOSHOW

EISBÄREN-FOTOSHOW

LEMMINGE-FOTOSHOW

PINGUINE-FOTOSHOW

- Nicolas Bruhnke

- Adak Azdasht

- Wolfgang Völz

- Vanessa Petruo

- Harry Rowohlt

- Frank Schaff

- Boris Tessmann

- Robin Kahnmeyer

- Simon Jäger

- Matthias Hinze



**Warner Brothers Filmproduktions GmbH**

**Produzent:**

Wilfried Geike

