

D

DESCENT³
MERCENARY



BY GAMERS. FOR GAMERS.™

EPILEPSY WARNING

Games Player Charter

- Avoid playing when tired. Play for no more than one hour at a time.
 - Sit well away from the screen.
 - Play games in well lit areas.
- Reduce the brightness of the screen to darken the contrast.
- Use as small a screen as possible. These tips will help you enjoy your gameplaying more and maximise your performance.

EPILEPSIEWARNUNG

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie sich bestimmten Lichtfrequenzen und flackernden Lichtquellen aussetzen. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall hervorrufen. Bestimmte Umstände können bisher unerkannte epileptische Symptome bei Personen, die bisher keine epileptische Vorgeschichte hatten, hervorrufen.

Befragen Sie ihren Arzt vor dem Spielen, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder unter Epilepsie leiden. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie vor erneutem Spielbeginn einen

Arzt auf, wenn Sie eines der folgenden Symptome während dem Spielen bei sich feststellen: Benommenheit, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen oder Krämpfe.

CONTENTS

Features	4
Installing Mercenary	4
Playing Mercenary	5
Using the Black Pyro	5
Using the Descent 3 Level Editor (D3Edit).	5
Technical Support	6

INHALT

Besondere Merkmale	9
Installation.	9
Spielstart	10
Der Black Pyro	10
Der Descent 3 Level Editor (D3Edit)	10
Produktservice	11

Features

Descent 3: Mercenary™ includes the following:

- Mercenary, a new 7-level single-player (& co-op) mission for Descent 3 with a new Black Pyro ship.
- Four new multiplayer missions created by Outrage:
- B-Sides, a collection of four bizarre multiplayer levels.
- Chaos, three Entropy levels.
- Mayhem, three small levels designed specifically for Monsterball.
- Havoc: six levels suitable for CTF or Anarchy.
- A collection of multiplayer levels created by Descent 3 fans.
- Version 1.0 of the Descent 3 Level Editor (D3Edit).

Installing Mercenary

NOTE: Descent 3 must be installed before installing Mercenary.

1. Insert the Descent 3: Mercenary™ CD in your CD-ROM drive.
2. When the Autorun screen comes up, click on "Install Mercenary". If the Autorun screen does not come up, open the Mercenary CD in Explorer.
3. At the top of the Installer window is a box showing the directory to which Descent 3 was installed. If this is incorrect, enter the correct directory.
4. Click on Install to begin installation.

Playing Mercenary

- Single-player: To play the new Mercenary single-player mission, run Descent 3 as you normally would. From the main menu, choose New Game. In the list of missions, select Mercenary.
- Multiplayer: To play the new multiplayer levels included with Mercenary, start or join a multiplayer game as you normally would and select one of the new missions listed above.

Using the Black Pyro

Once Mercenary is installed, the new Black Pyro ship will be available for use in multiplayer games. It can be selected in the Ship Configuration screen of the Pilots dialog. Players in a multiplayer game who don't have Mercenary will see your ship as a regular Pyro-GL ship.

The Black Pyro will be automatically selected for certain levels in the single-player Mercenary mission.

Using the Descent 3 Level Editor (D3Edit)

The Descent 3 Level Editor (D3Edit) is automatically installed with Mercenary. To run D3Edit, select "Level Editor for Descent 3" from Programs/Descent 3 in the Start menu. For a tutorial on using D3Edit, choose Help/Contents and select "D3Edit Walkthrough".

TECHNICAL SUPPORT

Thank you for purchasing Descent 3 Mercenary™. If you are experiencing difficulties with this title, please take advantage of the following product support. Please note that all our operators only speak English and that we are unable to give gameplay hints through our Technical Support number.

Technical Support:

+ 44 (0)207 551 4266

Fax:

+ 44 (0)207 551 4267

Internet:

customer_support@vic.co.uk

(please use the game title as your subject heading)

www.vic.co.uk and www.interplay.com

World Wide Web:

Address:

Customer Services Department

Virgin Interactive Entertainment Europe Ltd.

74a Charlotte Street

London

W1P 1LR

WARRANTY

In the unlikely event of a software fault please return the complete package, with your receipt, to the original place of purchase. Interplay disclaims all responsibility for incidental or consequential damages. These statements do not affect your statutory rights.

If you do telephone, please be sitting in front of your computer (if possible) and be sure to provide us with as much information as possible. Make sure to note the exact type of hardware that you are using in your system, including:

- Speed and Manufacturer of your Processor.
- Make & Model of your Sound Card and Video Card.
- Make & Model of your CD-ROM drive.
- Information contained in your Config.Sys & Autoexec.Bat files.
- Any additional Hardware and Peripherals.
- Amount of RAM present.

Note: If you have any problems in obtaining any System Information please consult your System supplier. It is extremely important that you have the information above at hand when you call.

When contacting us by post, ensure you include the Title & Version of the game, a detailed description of the problem you are experiencing and the exact type of hardware that you are using.

When sending us a fax, please remember to leave your fax machine switched on and ready to receive. If you are using a Telephone/Fax system please make sure that the Fax connection is enabled. Ensure to include your name, a return Fax number with the area code and a Voice number so we can contact you if we experience problems when trying to Fax you back.

COPYING PROHIBITED

This software product and the manual are copyrighted and all rights are reserved by Interplay Productions and are protected by the copyright laws that pertain to computer software. You may not copy the software except that you may make a single copy for backup purposes only. You may not loan, sell, rent, lease, give, sub-license, or otherwise transfer the software (or any copy) unless expressly permitted to do so by Interplay Productions Ltd. You may not modify, adapt, translate, create derivative works, decompile, disassemble, or otherwise reverse engineer or derive source code from, all or any portion of the software or anything incorporated therein or permit any third party to do so.

NOTICE

Interplay reserves the right to make modifications or improvements to the product described in this manual at any time and without notice.



DEUTSCH

Besondere Merkmale

Descent 3: Mercenary™ enthält die folgenden Elemente

- Mercenary, eine neue Einzelspielermission, in der Sie an Bord eines Black Pyro Schiffes einmal die andere Seite von Descent 3 kennenlernen werden.
- Vier neue Multiplayermissionen:
- B-Sides ("B-Seiten"), a collection of four bizarre multiplayer levels
- Chaos, drei Level für den Entropy-Modus
- Mayhem, drei kleine Levels, besonders für die Spielart "Monsterball."
- Havoc: Capture-the-flag oder Anarchie sind die besten Modi für diese 6 neuen Level.
- Eine ganze Sammlung neuer Mehrspielerlevels, die von treuen Descent 3 Fans entworfen wurden.
- Version 1.0 of the Descent 3 Level Editor (D3Edit).

Installation

Hinweis: Descent 3 muß bereits installiert sein, bevor Sie Mercenary installieren.

1. Legen Sie die Descent 3: Mercenary™ CD in Ihr CD-ROM Laufwerk ein.
2. Auf dem Autostartbildschirm drücken Sie bitte "Install Mercenary". Ist auf Ihrem Rechner die Autostartfunktion abgeschaltet, öffnen Sie die Mercenary CD im Explorer.
3. Wählen Sie das gewünschte Installationsverzeichnis.
4. Klicken Sie auf "Install", um die Installation zu starten.

Spielstart

- Einzelspieler:** Starten Sie Descent 3 wie gewohnt, im Hauptmenü starten sie ein neues Spiel und wählen aus der Liste der Missionen "Mercenary" aus.
- Mehrspieler:** Starten Sie eine Mehrspielerrunde wie gewohnt und wählen Sie dann eine der oben aufgelisteten Missionen aus.

Der Black Pyro

Sobald Mercenary installiert wurde, steht in Mehrspielerrunden der Black Pyro als Schiff zur Verfügung. Spieler, die Mercenary nicht installiert haben, werden Ihr Schiff als normales Pyro-GL Schiff sehen. Für die "Mercenary" Einzelspielermission wird der Black Pyro automatisch ausgewählt.

Der Descent 3 Level Editor (D3Edit)

Mit Mercenary wird auch der Descent 3 Level Editor (D3Edit) automatisch mitinstalliert. Um D3Edit zu starten wählen Sie "Level Editor for Descent 3" im Descent 3 Ordner in Ihrem Windows-START-Menü. Eine Anleitung für D3Edit erhalten Sie unter dem Punkt "D3Edit Walkthrough".

Produktservice

Vielen Dank, daß Sie sich für dieses Produkt entschieden haben.

Virgin Interactive Entertainment Deutschland GmbH bietet Ihnen eine technische Hotline, die Sie unter der Rufnummer 040/ 89703300, Montag bis Freitag zwischen 15 und 20 Uhr anrufen können. Hier erhalten Sie ausschließlich technische Hilfe.

Außerdem stehen Ihnen Montag bis Freitag zwischen 15 und 20 Uhr, unter der Rufnummer 01905/ 897033 (1,21 DM/Min) unsere freundlichen Mitarbeiter zur Verfügung. Hier erhalten Sie Lösungshilfen, Cheats und Wissenswertes rund um die Virgin Spielewelt.

Sollten Sie über einen Internet-Zugang verfügen, können Sie unter der Internet-Adresse <http://www.vid.de> oder <http://www.setupcs.de> unsere Webseite erreichen. Hier finden Sie Ankündigungen neuer Produkte, Infos, Screenshots, Software-Updates und natürlich Demo-Versionen aktueller und kommender Titel.

Austausch defekter CD's

Sollten Sie beim Kauf unseres Produktes eine defekte CD erhalten haben, wenden Sie sich bitte vertrauensvoll an Ihren Händler. Sollte Ihnen dieser wider erwarten nicht weiter helfen können, senden Sie uns bitte die defekte CD zusammen mit einer Kopie Ihres Kaufbeleges in einem einfachen und ausreichend frankierten Umschlag zu. Denken Sie bitte daran, eine kurze Notiz beizulegen, um was für ein Problem es sich bei Ihrem Datenträger handelt, und geben Sie auf jeden Fall Ihre Adresse sowie Ihre komplette System-Konfiguration an. Bitte haben Sie Verständnis dafür, wenn wir Datenträger, die durch unsachgemäße Behandlung beschädigt oder verändert wurden, nicht kostenlos umtauschen können. In diesem Fall erheben wir für die pauschalierte Abwicklung (Versand, Verpackung, Logistik) einen Betrag von DM 15,-, der als Verrechnungsscheck oder Bargeld dem Anschreiben beiliegen sollte.

Sollte die Garantie des von Ihnen erworbenen Spieles erloschen sein haben Sie bitte Verständnis dafür, daß es uns eventuell nicht mehr möglich sein wird, Ihr Spiel zu tauschen oder zu ersetzen.

Senden Sie uns bitte nicht die komplette Spielverpackung zu. Sollten Sie an einem vollständigen Umtausch interessiert sein, wenden Sie sich damit bitte an Ihren Händler, über den Sie dieses Produkt ursprünglich bezogen haben.

Bitte vergessen Sie nicht, die von Ihnen ausgefüllte Registrierkarte beizufügen.

Ihre CD/CDs schicken Sie bitte an die folgende Adresse:

Virgin Interactive Entertainment (Deutschland) GmbH
Produktservice
Borselstr. 16 C
22765 Hamburg

HINWEIS

Interplay behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Veränderungen oder Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen.

KOPIEREN VERBOTEN

Dieses Softwareprodukt ist urheberrechtlich geschützt, und alle Rechte bleiben Interplay Productions vorbehalten. Dieses Produkt ist durch die allgemein für Computersoftware geltenden Urheberrechtsgesetze geschützt. Sie dürfen die Software nicht kopieren. Es ist Ihnen untersagt, die Software (oder jegliche Kopie) zu verleihen, zu verkaufen, zu vermieten, zu leasen, zu vergeben, unterzulizenzieren oder anderweitig zu übertragen. Das Modifizieren, Adaptieren, Übersetzen, Erstellen derivativer Werke, Dekompilieren, Auseinandernehmen oder anderweitige Manipulation bzw. Entnahme von Ausgangscode der Software in Teilen oder als Ganzes sowie jeglicher Inhalte oder die Anstiftung Dritter zu solchen Handlungen sind Ihnen ebenfalls untersagt.

INTERPLAY'S WORLD WIDE WEB SITE

Willkommen beim Interplay-Web! Als Firma, die sich innovativer, interaktiver Unterhaltungssoftware von höchster Qualität verschrieben hat, versuchen wir stets, an vorderster Front der neuesten technologischen Entwicklungen zu bleiben. Diese Website ist das aktuellste Beispiel für unsere Bemühungen, Ihnen Zugang zu einem reichhaltigen Informationsschatz und vielfältige Möglichkeiten zu bieten.

Wir sind selbst fanatische Gamer und völlig vernarrt in die Vorstellung, daß Gamer auf der ganzen Welt den Cyberspace nutzen können, um unsere neuesten Spiele anzuschauen, auszuprobieren und zu erleben. Zu diesem Zweck wollen wir unsere Website immer aktuell gestalten und Ihnen die Möglichkeit geben, UNS mitzuteilen, was Ihnen an unseren Spielen gefällt... und was nicht.

Viel Spaß mit unserer Website! Erkunden Sie all die verschiedenen Bereiche, die wir zu bieten haben, und schauen Sie bald wieder rein. Es gibt bei uns immer wieder neue, spannende Bereiche zu entdecken.

Also noch einmal, willkommen!
Brian Fargo
Geschäftsführer

Wie Sie uns finden
Starten Sie Ihre Internet-Software, und geben Sie folgende Adresse in den Browser Ihrer Wahl ein:
www.interplay.com

Outrage Credits

Executive Producer

Matt Toschlog

Project Lead

Chris Pfeiffer

Art Lead

Mark Dinsc

Level Design

Chris Clafin
Mark Dinsc
Josh Foreman
Sean Lynn
Dan McMillan
Luke Schneider

Scripting

Nate Goudie
Chris Pfeiffer
Samir Sinha

Textures and 3D Models

Chris Clafin
Mark Dinsc
Josh Foreman
Matt Long

Cinematics

Doug Brooks
Chris Hayes
Programming
Kevin Bentley
Chris Pfeiffer
Jeff Slutter

Interplay US Credits

Vice President of Development

Trish Wright

Division Director

Jim Molitor

Producer

Alan Barasch

Marketing Manager

Stacy Bremmer

Quality Assurance Project Supervisor and Compatibility Manager

Darrell Jones

Testers

Tony Piccoli
Henry Lee
Matt Golembiewski
Eric Hernandez
Jason Duvall

Director of Quality Assurance

Jeremy S. Barnes

QA Managers

Greg Baumeister
Mike Motoda
Traffic Manager
Kathryne Wahl

Interplay UK Credits

Senior UK Producer

Diarmid Clarke

UK Producer

Nana Pencmo

Virgin Interactive

Senior Product Manager UK

Harvey Lee

Head of PR

Allison Grant

I n t e r n a t i o n a l Marketing Co-ordinator

Nathalie Foster

QA Manager

Phill McDonnell

Lead Tester

Roy Gay

Testers

Steve Frazer
Phill Matthews
Tim Wileman
Drew Waldegrave

Virgin Interactive Deutschland

Product Manager

Thilo Huebner

Intro Movie Audio Credits

Sound Supervision

J o h n
Leveque/Soundstorm

Sound Design

Tim Walston/Soundstorm
Charles Deenen

Music

Julian Soule

Mixed in

at SoundWorks

Video Services

Bill Stoudt

Audio Administration

Gloria Soto

Packaging Design

A Creative Experience,
London

Descent™ 3: Mercenary
Copyright © 1999 Outrage
Entertainment, Inc.



DESCENT³

OFFICIAL STRATEGY GUIDE

The BradyGAMES Official Descent3™ Strategy Guide has everything you need to blast your way to victory.

Level walkthroughs, combined with breakdowns of enemy forces and tactics, will highlight the best path through each mission. Descriptions of all weapons and ships available for use will give you an additional edge in combat.

Multi-player strategy covers both co-operative and deathmatch modes. You'll learn how to work with your friends on missions against the robots, and how to eliminate your friends while duelling in cyberspace.

To purchase BradyGAMES Official Guide, please contact our Direct Sales line on +44 (0) 1373 453888 for further information.

ISBN 1-56686-844-0
Price: \$19.99 US / \$28.95 CAN / £17.95 Net UK

BRADYGAMES
TAKE YOUR GAME FURTHER™

Interplay
BY GAMERS. FOR GAMERS.™

BKL-W95-1122-GEN



interplay.com



BY GAMERS. FOR GAMERS.™

Descent 3: ©1999 Outrage Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Portions ©1998 Interplay Entertainment Corp. All Rights Reserved. DESCENT™ 3 MERCENARY: ©1999 Outrage Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Portions ©1999 Interplay Entertainment Corp. All Rights Reserved. Fusion, Outrage and the Outrage logo are trademarks of Outrage Entertainment, Inc. Descent, Descent 3, Descent 3 Mercenary, Interplay, the Interplay logo, Tantrum and the Tantrum logo are trademarks of Interplay Entertainment Corp. All Rights Reserved. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. Exclusively distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All rights reserved.