

# EPILEPSIE-WARNUNG

**Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.**

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospiele einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospiele beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

## VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiele sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

# INHALT

<b>EPILEPSIE-WARNUNG</b> .....	<b>1</b>
<b>INSTALLATION DES SPIELS</b> .....	<b>3</b>
<b>STEUERUNG</b> .....	<b>4</b>
<b>SO WIRD GESPIELT</b> .....	<b>11</b>
<b>NEU WIDGETS</b> .....	<b>12</b>
<b>SPIELMODI</b> .....	<b>12</b>
<b>ONLINE SPIELEN</b> .....	<b>13</b>
<b>TIPPS ZUR LEISTUNG</b> .....	<b>15</b>
<b>KUNDEN-SUPPORT</b> .....	<b>16</b>
<b>ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT</b> .....	<b>17</b>
<b>GEWÄHRLEISTUNG</b> .....	<b>18</b>

## BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spielertipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

**Besuche unsere Website [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) und registriere dich noch heute!**

**WWW.EASPORTS.COM**

# INSTALLATION DES SPIELS

**Hinweis:** Die Systemvoraussetzungen findest du unter [electronic-arts.de](http://electronic-arts.de).

## INSTALLATION (DVD-VERSION):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

## INSTALLATION (EA STORE-VERSION):

**Hinweis:** Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter [electronic-arts.de](http://electronic-arts.de) im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

**Hinweis:** Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

## INSTALLATION (VERSIONEN VON ANDEREN ONLINE-ANBIETERN):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

# SPIELSTART

### Spielstart:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

**Hinweis:** Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

# VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG

## NEU MAUS UND INDIVIDUELLE STEUERUNG

*FIFA 09* bietet exklusiv im PC-Spiel eine große Auswahl von Steuerungsarten:

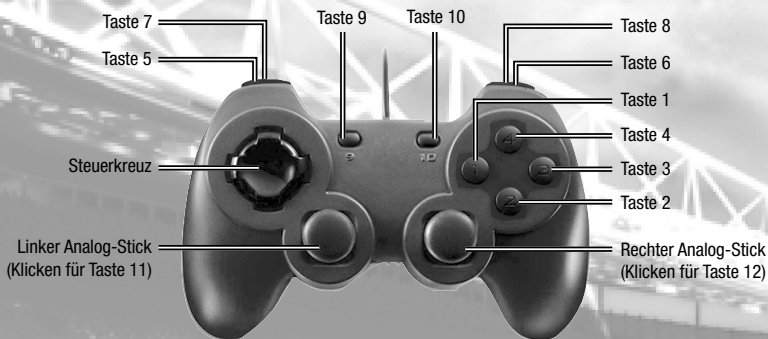
**Maussteuerung** Wähle entweder TASTATURBEWEGUNG oder MAUSBEWEGUNG im Seitenwahl-Bildschirm, um die brandneuen PC-spezifischen Steuerungen im Spiel zu verwenden. Du kannst sogar den Maustasten, einschließlich des Mausekkrads, Aktionen zuweisen!

**Individuelle Steuerung** Passe deine Tastatur-Steuerungen im Steuerungs-Bildschirm an. Zum ersten Mal kannst du komplett unterschiedliche Tasten im Angriff und in der Verteidigung verwenden.

**Gamepads** *FIFA 09* unterstützt eine große Auswahl von Gamepads (siehe ReadMe-Datei für eine umfassende Liste).

## STEUERUNG

Die in diesem Handbuch angegebene Steuerung bezieht sich auf ein Dual Action™ Gamepad von Logitech®. Die Tasten und Analog-Sticks deines Controllers sind möglicherweise anders benannt als in diesem Handbuch. Weitere Informationen findest du in den Steuerungseinstellungen innerhalb des Spiels, dem Handbuch deines Controllers oder im Abschnitt „Gamecontroller“ der Windows-Systemsteuerung.



# VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG

**Hinweis:** Schneller Freistoß / Verteidiger rufen / Zweiten Mann rufen: Wenn du diese Pop-up-Fenster im Spiel bemerkst, drücke die TEMPOSTEUERUNGS- Taste, um die entsprechende Aktion auszuführen.

**Hinweis:** Falls nicht anders ausgewiesen, gilt die TASTATURSTEUERUNG.

## ANGREIFEN DRIBBLING

### AKTION

### LOGITECH® DUAL ACTION™ GAMEPAD

### MAUS- UND TASTATURSTEUERUNG

**Spieler bewegen**

Linker Analog-Stick

**W/A/S/D** (oder bewege den Cursor zum gewünschten Ziel deines Spielers, falls du die Mausbewegungs-Steuerung verwendest).

**Sprinten**

Taste 6 (halten)

**LEERTASTE**

**Ball stoppen/Abschirmen**

Linker Analog-Stick (loslassen)  
+ Taste 6 (halten)

**W/A/S/D loslassen +  
LEERTASTE** (halten).

**Ball stoppen**

(mit Blickrichtung zum Tor)

Linker Analog-Stick (loslassen)  
+ Taste 8

**W/A/S/D loslassen + Left ALT**

**Temposteuerung**

Taste 8 (halten)

**ALT links**

**Vorstoß** (bestimmter Spieler)

Taste 5 (antippen)

Maus über Spieler bewegen +  
Mausrad rollen.

**In den freien Raum laufen**

(Spieler in der Nähe)

N/A

Mausrad über geplantem  
Ziel rollen.

**Vorlegen** (während Sprint)

Rechter Analog-Stick

Mausrad gedrückt halten +  
Maus in Richtung des  
Vorlegens bewegen.

**Tricks** (siehe Seite 6)

Rechter Analog-Stick

Mausrad gedrückt halten +  
Maus ziehen.

## STOPPEN

**Ball stoppen**

Taste 6

N/A

**First Touch**

(bevor du den Ball berührst)

Rechter Analog-Stick  
(drücken und halten, um  
Entfernung festzulegen)

Mausrad gedrückt halten +  
Maus in Touch-Richtung  
bewegen.

**Antäuschen**

(vor Erhalt des Balls)

Taste 7 (antippen)

**STRG links** (ohne  
Richtungstaste zu drücken)

## PASSEN

<b>Kurzer Pass/Kopfball</b>	Taste 2 (halten, um weiter entferntem Spieler zu passen)	Mit linker Maustaste auf Ballempfänger klicken
<b>Manueller langer Pass/Flanke</b>	Taste 1 (halten, um Entfernung zu bestimmen)	Linke Maustaste über Ballempfänger gedrückt halten.
<b>Manueller Steilpass</b>	Taste 4 (halten, um Entfernung zu bestimmen)	Mit linker Maustaste auf Ziel klicken.
<b>Heber in den freien Raum</b>	Taste 5 + Taste 4 (halten, um Entfernung zu bestimmen)	Mit linker Maustaste doppelt auf Ballempfänger klicken.
<b>Doppelpass</b>	Taste 5 + (Taste 2, Taste 2)	<b>SHIFT</b> halten + mit linker Maustaste auf Empfänger und dann auf den rennenden Spieler klicken.

## FLANKEN

<b>Manuelle Flanke</b> (halten, um Entfernung festzulegen)	Taste 1	Linke Maustaste über flankendem Spieler gedrückt halten.
<b>Flache Flanke</b> (in der Flankenzone)	Taste 1 (2x antippen)	Linke Maustaste (Doppelklick)
<b>Weite Flanke</b> (außerhalb Flankenzone)	Taste 5 + Taste 1	<b>SHIFT links</b> + Linke Maustaste
<b>Weite flache Flanke</b> (außerhalb Flankenzone)	Taste 5 + Taste 1 (2x antippen)	<b>SHIFT links</b> + Linke Maustaste (Doppelklick)

## SCHIESSEN

<b>Zielen</b>	Linker Analog-Stick	Cursor über Netz bewegen.
<b>Schuss/Kopfball</b>	Taste 3	Rechte Maustaste (halten, um Höhe festzulegen).
<b>Platzierter Schuss</b>	Taste 5 + Taste 3	Rechte Maustaste (Doppelklick)
<b>Heber</b>	Taste 7 + Taste 3	<b>STRG links</b> + Rechte Maustaste

## TRICKS

<b>Schuss/Flanke antäuschen</b>	Taste 2 (während die Leiste auflädt) + Linken Analog-Stick in Antäusch-Richtung halten.	Linke Maustaste (während Leiste auflädt) + <b>W/A/S/D</b> in Antäusch-Richtung halten.
---------------------------------	---	--

## SPEZIALBEWEGUNGEN

Verwende den Rechten Analog-Stick oder drücke und halte das Mausrad und ziehe deine Maus in die unten genannten Richtungen, um Spezialbewegungen aus dem Stand, beim langsamen Dribbeln und beim Sprinten auszuführen.

**Hinweis:** Wenn nicht anders beschrieben, wird bei den unten genannten Steuerungsoptionen davon ausgegangen, dass der kontrollierte Spieler vertikal nach oben schaut.

### SPEZIALBEWEGUNGEN AUS DEM STAND

<b>NEU</b> Scoop Turn	⇨, ↘, ↓, ⇩, ⇐ oder ⇨, ↓, ↘, ⇨
<b>NEU</b> Rainbow Flick	↑, ⇩, ⇨, ↘, ↓ oder ↑, ↖, ⇐, ⇩, ↓
Übersteiger links, rechts vorbeilegen	⇐, ⇨
Übersteiger rechts, links vorbeilegen	⇨, ⇐
Schuss antäuschen	↑, ↑
Nach hinten ziehen	↓, ↓
Links antäuschen	⇐, ⇐
Rechts antäuschen	⇨, ⇨
Nach hinten ziehen, rechts gehen	↓, ↘, ⇨
Nach hinten ziehen, links gehen	↓, ⇩, ⇐
Ronaldinho Flip-Flop	↑, ⇩, ↑, ↖ oder ↑, ↖, ↑, ⇩

### JOGGING-MOVES

<b>NEU</b> Hacke-zu-Hacke	↓, ↑
<b>NEU</b> Step-over roll	↑, ↓, ⇩, ⇐ oder ↑, ↓, ↘, ⇨
Übersteiger	↑, ↑
Laufbahnwechsel rechts	↑, ⇩, ⇨
Laufbahnwechsel links	↑, ↖, ⇐
Laufbahnwechsel rechts, Richtungswechsel links	⇨, ⇐
Laufbahnwechsel links, Richtungswechsel rechts	⇐, ⇨
360 links	↓, ⇩, ⇐, ↖, ↑
360 rechts	↓, ↘, ⇨, ⇩, ↑
Ball hochnehmen	↑, zentrieren, ↓, ↑
Ronaldinho Flip-Flop	↑, ⇩, ↑, ↖ oder ↑, ↖, ↑, ⇩
Robinho Übersteiger	↑, ⇩, ↑, ↖ oder ↑, ↖, ↑, ⇩
C. Ronaldo Übersteiger	↑, ⇩, ↑, ↖ oder ↑, ↖, ↑, ⇩
C. Ronaldo 90-Grad-Richtungswechsel	↓, zentrieren, ⇐ oder ↓, zentrieren, ⇨
Rainbow	↓, ⇩, ⇐, ↖, ↑

## SPEZIALBEWEGUNGEN WÄHREND SPRINT

<b>Vorlegen</b>	↑	N/A
<b>Vorlegen, rechts/links vorbeiziehen</b>	↗/↖	N/A
<b>Zurücklegen, umdrehen</b>	↓	N/A

**Hinweis:** Mach dich mit den Attributen deiner Spieler vertraut. Nur technisch sehr versierte Spieler beherrschen den Rainbow.

**Hinweis:** Wenn die Namen bestimmter Spieler genannt werden, können nur diese Spieler die Spezialbewegung ausführen.

## ABWEHR

<b>Spieler wechseln</b>	Taste 2	Mausrad (rollen)
<b>Gezielter Spielerwechsel</b>	Rechter Analog-Stick	Mit linker Maustaste auf Spieler klicken
<b>Unter Druck setzen</b>	Taste 3 (halten)	Linke Maustaste (halten)
<b>2. Verteidiger rufen</b>	Taste 2 (halten)	Mausrad (drücken und halten)
<b>Angreifer stellen</b>	Taste 8 (halten)	<b>ALT links</b> (halt)
<b>Grätsche</b>	Taste 1	Rechte Maustaste
<b>klären</b> (in eigener Hälfte)	Taste 3	Rechte Maustaste

## TORHÜTER

<b>Herausstürmen</b>	Taste 4 (halten)	<b>Q</b> (halten)
<b>Bewegen/Abstoß zielen</b>	Linker Analog-Stick	<b>A/D</b> + rechte Maustaste, um zu schießen
<b>Einwurf</b>	Taste 2 (halten, um weiter entferntem Spieler zu passen)	Mit linker Maustaste auf Mitspieler klicken.
<b>Wurf antäuschen</b>	Taste 2 + Taste 2 erneut drücken (während Leiste auflädt).	Linke Maustaste (halten) + linke Maustaste erneut drücken (während Leiste auflädt).
<b>Abschlag</b>	Taste 1/Taste 3	Rechte Maustaste auf Ziel gedrückt halten.
<b>Ball ablegen</b>	Taste 4	<b>Q</b>
<b>Torwartsteuerung EIN/AUS</b> (in der eigenen Hälfte)	Taste 12	Mit linker Maustaste auf Torwart klicken.
<b>Speichern</b>	Taste 4	Linke Maustaste
<b>Grätsche</b>	Taste 1	Rechte Maustaste
<b>Positionierung bei Standardsituationen</b>	Linker Analog-Stick	<b>W/A/S/D</b>



## STANDARDSITUATIONEN DIREKTER FREISTOSS

<b>Zielen</b>	Linker Analog-Stick ⇐/⇒	<b>A/D + Maus</b> über Netz bewegen. Mausrad drücken.
<b>Kamera festlegen EIN/AUS</b>	Taste 11	Rechte Maustaste drücken.
<b>Schuss</b>	Taste 3 (halten, um Schusskraft zu erhöhen)	<b>SHIFT links</b> halten + rechte Maustaste
<b>Harter Schuss</b>	Taste 5 + Taste 3 (halten, um Schusskraft zu erhöhen)	Linke Maustaste über Ballempfänger gedrückt halten.
<b>Hoher Pass</b> (halten, um Stärke zu erhöhen)	Taste 1	Maus ziehen (während Schuss auflädt)
<b>Anschneiden</b> (Schuss, harten Schuss, oder hohen Pass)	Linker Analog-Stick (während Leiste auflädt)	Mit linker Maustaste auf Ballempfänger klicken.
<b>Kurzer Pass</b>	Taste 2	<b>LEERTASTE</b> (halten)
<b>Schützen wechseln</b>	Taste 6 (halten) + Linker Analog-Stick ↑/↓	<b>STRG links</b>
<b>Schneller Freistoß</b> (während Bildschirm-Erinnerung)	Taste 8	<b>ALT links</b>
<b>Zweiten Mann rufen</b>	Taste 8	<b>ALT links</b> halten + linke Maustaste drücken
<b>Dem ersten Schützen auflegen</b>	Taste 8 (halten) + Taste 2	<b>ALT links</b> während Schuss/Heber halten.
<b>Schuss/Heber mit zweitem Mann</b>	Taste 8 (halten) + Taste 3/Taste 1	<b>ALT links</b> halten + <b>A/D</b>
<b>Zweiter Mann auf andere Seite</b>	Taste 8 (halten) + Linker Analog-Stick	<b>A/D</b>
<b>Spieler/Mauer bewegen</b>	Linker Analog-Stick	Rechte Maustaste drücken.
<b>Schuss aufladen</b>	Taste 3	<b>Q</b>
<b>Mauer hochspringen lassen</b>	Taste 4	

## INDIREKTER FREISTOSS ODER ABSTOSS

<b>Zielen</b>	Linker Analog-Stick	<b>A/D + Maus</b> über Netz bewegen
<b>Langer Pass</b>	Taste 1 (halten, um Schusskraft zu erhöhen)	Mit rechter Maustaste auf Schussziel klicken (halten, um Schusskraft zu erhöhen).
<b>Kurzer Pass</b>	Taste 2	Mit linker Maustaste auf Ballempfänger klicken.
<b>Zweiten Mann / Verteidiger rufen</b>	Taste 8	Cursor auf Empfänger bewegen und <b>ALT links</b> drücken.

## EINWURF

<b>Empfänger bewegen</b>	Linker Analog-Stick	<b>W/A/S/D</b>
<b>Empfänger festlegen</b>	Taste 3	Rechte Maustaste drücken.
<b>Zu festgelegtem Spieler werfen</b>	Taste 2	Linke Maustaste drücken.
<b>Kurzer Einwurf</b>	Taste 2	Cursor auf Empfänger bewegen und linke Maustaste drücken.
<b>Einwurf in den Lauf</b>	Taste 4	Cursor auf Ziel bewegen und linke Maustaste drücken.
<b>Spieler wechseln</b>	Taste 5	Mausrad rollen.

## ECKE

<b>Zielen</b>	Linker Analog-Stick	<b>A/D</b> + Cursor mit Maus bewegen
<b>Hoher Pass</b> (halten, um Stärke zu erhöhen)	Taste 1	Linke Maustaste über Ziel gedrückt halten.
<b>Harte Flanke</b> (halten, um Stärke zu erhöhen)	Taste 3	Rechte Maustaste auf Ziel gedrückt halten.
<b>Anschneiden</b> (zu hoher oder starker Flanke)	Linker Analog-Stick (während Leiste auflädt)	Maus ziehen (während Flanke auflädt)
<b>Flache Flanke</b>	Taste 5 + Taste 3 (halten, um Schusskraft zu erhöhen)	<b>SHIFT links</b> drücken + rechte Maustaste auf Ziel.
<b>Kurze Ecke</b>	Taste 8 (Spieler rufen)/ Taste 2 (Passen)	Mit linker Maustaste auf Mitspieler klicken.
<b>Schützen wechseln</b>	Taste 6 (halten) + Linker Analog-Stick ↑/↓	SPACE (halten) + <b>W/S</b>

## ELFMETER

<b>Zielen</b>	Linker Analog-Stick (halten)	Maus auf Netz bewegen.
<b>Schuss festlegen</b>	N/A	Mausrad rücken.
<b>Harter Schuss</b>	Taste 3	Rechte Maustaste halten.
<b>Platzierter Schuss</b>	Taste 5 + Taste 3	<b>SHIFT links</b> halten + rechte Maustaste.
<b>Heber</b>	Taste 7 + Taste 3	<b>STRG links</b> halten + rechte Maustaste.
<b>Auf Torlinie bewegen</b> (Torwart)	Linker Analog-Stick	<b>A/D</b>
<b>Hechten</b> (Torwart)	Taste 4	linke/rechte Maustaste + Zielen mit Fadenkreuz

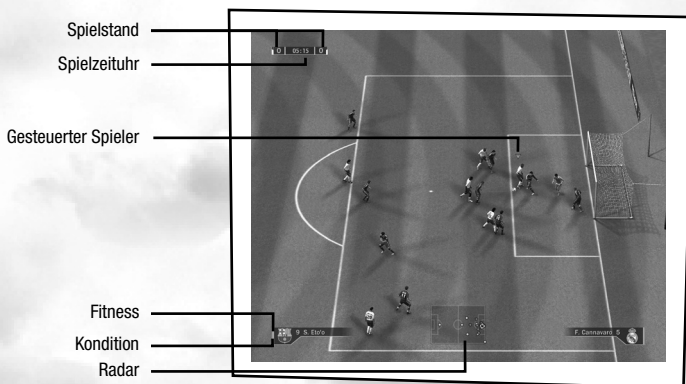
<b>In die Hocke gehen</b> (Torwart)	Rechter Analog-Stick ↓	N/A
<b>Mit Armen wedeln</b> (Torwart)	Rechter Analog-Stick ↑	N/A
<b>Hampelmann</b> (Torwart)	Rechter Analog-Stick ←, →	N/A

## SO WIRD GESPIELT

### ANSTOSS

Klicke auf **SCHNELLES SPIEL** im Hauptmenü, um direkt auf den Platz zu gehen und mit deinen Standardeinstellungen zu spielen, oder wähle **TEAM** oder **BE A PRO**, um einmalige „klassische“ oder **Be A Pro** Spiele zu spielen (siehe S. 12 für mehr Informationen über **Be A Pro**).

### SPIELBILDSCHIRM



### SPEICHERN UND LADEN

Bevor du einen Spielmodus oder ein Menü, in dem du Änderungen vorgenommen hast, verlässt, solltest du deine Fortschritte speichern. Andernfalls gehen alle ungespeicherten Informationen verloren. Du kannst Dateien automatisch laden, indem du **LADEN/EXPORT** im Hauptmenü auswählst.

**Hinweis:** Aktiviere die Autospeichern-Funktion beim Start von *FIFA 09* oder im Spieleinstellungen-Bildschirm, um deine Fortschritte automatisch während des Spiels zu speichern.

## NEU WIDGETS

Bleibe beim Spielen von *FIFA 09* mithilfe der brandneuen Widgets mit der Fußballwelt verbunden. Klicke auf das Widget-Manager-Symbol am oberen Rand des Bildschirms, um deinem *FIFA 09* Desktop die Widgets deiner Wahl hinzuzufügen. Erhalte die neuesten Informationen über deinen Lieblingsverein, verwalte deine adidas Live-Saison-Aktualisierungen (siehe S. 14), bleibe in Kontakt mit der Online-Community und habe mit einem Mausclick Zugang zu deinen Online- und Offlinefortschritten und deinen Interaktive Ligen Tabellen (siehe S. 14).

**Hinweis:** Du kannst bis zu fünf Widgets gleichzeitig anzeigen lassen.

**Hinweis:** Um Online-Widgets zu nutzen, musst du zuerst einen Online-Charakter erstellen und dich dann anmelden (siehe S. 13).

## SPIELMODI

### NEU BE A PRO - SAISONS

Hebe deine Spielerkarriere auf eine neue Stufe und tritt mit bis zu drei Freunden einem Verein in Be A Pro: Seasons bei. Wähle einen Spieler (oder erstelle deinen eigenen), lege seine Position fest und beobachte seine Entwicklung während seiner vierjährigen Karriere.

Absolviere in jedem Spiel Herausforderungen, damit sich die Attribute deines Spielers verbessern und folge dem Spiel aus seiner Ego-Perspektive.

**Hinweis:** Bevor es losgeht, muss jeder Spieler entweder einen neuen Spieler erstellen oder einen existierenden Spieler auswählen, um die Spielstatistiken und die Spielerentwicklung aufzuzeichnen. Wenn du einen etablierten Spieler wählst, hast du möglicherweise einen Vorsprung, was die Erfüllung von Aufgaben betrifft, aber dafür entwickeln sich selbst erstellte Spieler schneller weiter.

**Hinweis:** Die Ego-Perspektive ist nur verfügbar, wenn du die Be A Pro-Modi alleine im Einzelspieler-Modus spielst. Wenn du mit deinen Freunden spielst, wird die normale Be A Pro Kamera verwendet.

### BE A PRO-STEUERUNG

Wenn du wie ein Pro spielen willst, dann musst du auch wie einer denken. Wage deine Vorstöße und fordere den Ball im richtigen Moment, wenn dein Team im Angriff ist. Stelle in der Abwehr sicher, dass du gefährliche Aktionen deiner Gegner verhinderst. Teamwork ist alles im Fußball und die Kommunikation mit deinen Mitspielern ist der Schlüssel zum Erfolg. Egal, wo du dich auf dem Feld befindest, stelle sicher, dass du die folgenden Steuerungsoptionen nutzt, um deine Siegchancen zu erhöhen:

<b>Pass anfordern</b>	Taste 1	Linke Maustaste drücken
<b>Langen Pass/Flanke fordern</b>	Taste 3	Linke Maustaste (halten)
<b>Steilpass fordern</b>	Taste 4	<b>SHIFT</b> + Linke Maustaste
<b>Schuss fordern</b>	Taste 3	Rechte Maustaste (halten)
<b>Druck ausüben</b> (in der Abwehr)	Taste 1	Linke Maustaste (halten)
<b>Zweiten Verteidiger anfordern</b> (in der Abwehr)	Taste 3 (halten)	Mausrad (drücken und halten)
<b>Torwart herausstürmen lassen</b> (in der Abwehr)	Taste 4	<b>Q</b>
<b>In Position laufen</b>	Taste 7	<b>STRG links</b>

## GAMEPLAY-ANZEIGER

Im Be A Pro-Modus musst du dich den gleichen Herausforderungen stellen wie die echten Spieler. Verwende die Anzeiger, um sicherzustellen, dass du zur richtigen Zeit am richtigen Ort bist.



### ABSEITS

Damit dir der Linienrichter nicht kurz vor dem gegnerischen Tor in die Quere kommt, solltest du seine Fahne im Auge behalten. Sobald du im Abseits stehst, wird ein Flaggensymbol angezeigt. Laufe aus der Abseitsposition zurück vor den letzten Verteidiger, um den Abseitspfiff (und den Verlust wertvoller EP) zu verhindern.



### GEFahren-ANZEIGER

Aktiviere die Gefahren-Anzeiger im Bildschirm Visuelle Spieleinstellungen, damit du weißt, welche Spieler du decken musst (du kannst ihn über das Pause-Menü oder die Be A Pro Seasons-Zentrale öffnen). Die Spieler, die von dir gedeckt werden sollten, sind mit Ausrufezeichen markiert. Lass sie nicht vorbeiziehen!

## EP (ERFAHRUNGSPUNKTE)

Während des Spiels wird jede deiner Aktionen bewertet, ganz gleich, ob du deine Position verlässt oder gefährlich aufs Tor schießt. Am Ende wird deine Gesamtleistung bewertet. Nach einem guten Spiel erhältst du im Spiel-Ergebnis-Bildschirm EP (du bekommst zusätzliche EP zugesprochen, wenn du die Spieler- und Teamaufgaben erfüllt hast, die vor dem Spiel festgelegt wurden). Der Spieler, der am Ende der Saison die meiste Erfahrung hat, ist der Sieger.

## ATTRIBUTPUNKTE

Jedes Mal, wenn dein Spieler genug EP verdient hat, um einen Level aufzusteigen, werden dir Attributpunkte zugesprochen, die du einsetzen kannst, um seine Fähigkeiten zu verbessern. Wähle SPIELERMANAGEMENT > ATTRIBUTE VERBESSERN im Be A Pro: Seasons-Zentrale-Bildschirm, um diese Punkte einzusetzen.

## ONLINE SPIELEN

**INTERNETVERBINDUNG, ONLINE-AUTHENTIFIZIERUNG UND AKZEPTIEREN DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNGEN ERFORDERLICH, UM ZU SPIELEN. EULA, EA-ONLINE-NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES FINDEST DU UNTER [www.ea.com](http://www.ea.com). FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN AB BEKANNTGABE AUF [www.ea.com](http://www.ea.com) ODER 30 TAGE NACH DEM LETZTEN TAG DER FUSSBALLSAISON 2008/2009 EINSTELLEN.**

### ONLINE-CHARAKTER

Du musst über einen Online-Charakter verfügen, um die Online-Funktionen in *FIFA 09* zu nutzen. Du kannst entweder einen beim ersten Start von *FIFA 09* erstellen oder KONTO ERSTELLEN im Anmelde-Widget auswählen und den Bildschirmanweisungen folgen.

**Hinweis:** Um dich mit einem bereits erstellten Konto anzumelden, gib deinen Charakternamen und das zugehörige Passwort im Anmelde-Widget ein und gehe auf ANMELDEN.

**Hinweis:** Um Online-Spiele freizuschalten, musst du deinen Installationscode erneut eingeben, nachdem du dich zum ersten Mal mit deinem Online-Charakter angemeldet hast.

## **NEU** ADIDAS LIVE-SAISON

Erlebe die Faszination des beliebtesten Spiels der Welt und die Höhen und Tiefen realer Spieler und Vereine, indem du dich bei der brandneuen adidas Live-Saison anmeldest.

Rufe kostenlose Updates für die Liga deiner Wahl ab, indem du einen *FIFA 09* Online-Charakter erstellst und eine Liga auswählst, entweder beim ersten Start des Spiels oder über das Live-Saison Widget. Wirf regelmäßig einen Blick auf das Widget, um Updates herunterzuladen und Spielerform-Zusammenfassungen, einschließlich des Liga-Teams der Woche anzusehen. Um Updates für andere Ligen zu kaufen, wähle eine Liga im Widget aus, um den EA Store zu betreten, und folge den Bildschirmanweisungen.

**Hinweis:** Denke daran, bei der Anmeldung im EA Store die E-Mail-Adresse und das Passwort einzugeben, das du beim Erstellen deines *FIFA 09* PC Online-Charakters angegeben hast.

**Hinweis:** Klicke auf das Schraubenschlüssel-Symbol, das sich oben am adidas Live-Saison Widget befindet und aktiviere die Automatischer Download der Form-Datei-Option, um Updates automatisch herunterzuladen.

**Hinweis:** adidas Live-Saison unterstützt die Barclay's Premier League, Liga BBVA, Ligue 1, 1. Bundesliga, die Serie A und die mexikanische Primera Division.

**Hinweis:** Die wöchentlichen Aktualisierungen werden von Oktober 2008 bis zum Ende der Saison im Mai 2009 der realen Ligen veröffentlicht.

**Hinweis:** Du kannst adidas Live-Saison-Form-Aktualisierungen im Anstoß-Modus und in Online-Spielen verwenden.

## **ONLINE-SPIELMODI**

Wähle **ONLINE SPIEL-MODI** im Spiel-Modi-Menü, um schnelle Ranglisten-Spiele und individuelle Spiele zu spielen, an den Interaktiven und Online-Ligen teilzunehmen, mit anderen Mitgliedern zu chatten und dir die besten *FIFA 09* Spieler anzusehen.

### **EA SPORTS™ INTERAKTIVE LIGEN**

Repräsentiere online deinen Verein und spiele gegen rivalisierende Fans in Spielen, die echten Begegnungen entsprechen. Deine Ergebnisse entscheiden, zusammen mit denen der anderen Fans deines Vereins, ob dein Verein an die Spitze der Interaktiven Liga aufsteigt oder in die Abstiegszone abstürzt.

### **EA SPORTS™ ONLINE-LIGEN**

Erstelle eine Online-Liga für dich und bis zu 31 Freunde. Spiele nach deinen Regeln gegen Spieler auf der ganzen Welt.

## **MEHRSPIELER**

Fordere einen Freund zu einem 1-gegen-1 Spiel über Direct IP heraus oder spiele zusammen mit bis zu 7 Freunden in einem LAN-Spiel. Wähle **MEHRSPIELER** im Spiel-Modi-Menü, um ein Spiel einzuleiten.

# TIPPS ZUR LEISTUNG

## PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.  
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website [www.nvidia.de](http://www.nvidia.de). Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website [www.ati.de](http://www.ati.de) herunterladen.
- Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website [www.microsoft.de](http://www.microsoft.de) herunterladen.

## ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

## INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

**Hinweis:** Wenn du eine Firewall verwendest und online spielen möchtest, müssen die folgenden TCP/IP-Ports in abgehender Richtung geöffnet sein:

<b>HTTP</b>	80	TCP/IP
<b>HTTPS</b>	443	TCP/IP
<b>Peer Game Connection</b>	3659	TCP/IP
<b>Roomsvr</b>	30440-30449	TCP/IP

Die folgenden UDP-Ports müssen für Game-Pakete für die eingehenden und abgehenden Verbindungen geöffnet sein:

<b>Game-Pakete</b>	3658	UDP
<b>News-Ticker</b>	9570	UDP

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

# KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA. Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link.

Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf **Kundendienst**.

## Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA:

## EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

**[www.electronic-arts.de](http://www.electronic-arts.de)** (**Support > Direkthilfcenter**)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

## KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.



# ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

**09001 – 20 25 20**

(0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr mit  
persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30**

(1,25 € pro Minute aus dem deutschen  
Festnetz, ggf. abweichende Preise aus  
dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

**0900 – 160 651**

(0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62**

(1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

**0900 - 900 998**

(1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77**

(2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten  
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr  
und Sa. 11.00-20.00 Uhr  
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

**Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs, um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:**

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN...** und lege den Bericht auf deinem Windows-Desktop ab.

# GEWÄHRLEISTUNG

**Hinweis:** Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

## GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbonn). Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehler des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen. Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbonn und unter Angabe des Mangels an deinen Händler. Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.





© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. i) The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 1996. The Premier League Logo is a trade mark of the Football Association Premier League Limited and the Premier League Club logos are copyright works and registered trade marks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners.

Manufactured under licence from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the licence granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. All other trademarks are the property of their respective owners. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.

Adobe® Flash® Player. Copyright © 1996 ñ 2006 Adobe Systems Incorporated. All Rights Reserved. Protected by U.S. Patent 6,879,327; Patents Pending in the United States and other countries. Adobe and Flash are either trademarks or registered trademarks in the United States and/or other countries.

Adobe® Shockwave® Player. Copyright © 1996 ñ 2006 Adobe Systems Incorporated. All Rights Reserved. Adobe and Shockwave are either trademarks or registered trademarks in the United States and/or other countries.



This game contains Macromedia® Shockwave® Player and Adobe® Flash® Player software by Adobe Systems Incorporated. Copyright © 1995-2006 Adobe Macromedia Software LLC. All rights reserved. Adobe, Flash, Macromedia, and Shockwave are trademarks of Adobe Systems Incorporated. i