

WARNUNG FÜR DIE BESITZER VON PROJEKTIONS-FERNSEHGERÄTEN

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel, und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten ein.

SPIELSTART

Schnellstart

Klicken Sie nur ein paar Mal und schon sind Sie bereit für ein Freundschaftsspiel.

1. Linksklicken Sie im Bildschirm Art des Spiels auf Schnellstart. Der Bildschirm Controller-Auswahl erscheint.
2. Wählen Sie mit den Pfeiltasten (Tastatursteuerung) oder dem Steuerkreuz (Gamepad-Verwender) **LINKS/RECHTS** die gewünschte Mannschaft.
3. Klicken Sie auf **WEITER**.

Diese Befehle beschreiben jede Spielsituation.

BEFEHLSÜBERSICHT



SO WIRD GESPIELT

Grundlegende Spielsteuerung

Dieses Handbuch verwendet Gamepad-Pro-Steuierungen als Standard. Mit Hilfe dieser Tabelle können Sie die Befehle an Ihre persönliche Steuerungsmethode anpassen.

ANGRIFF	GAMEPAD PRO	GRIP	SIDEWINDER	TASTATUR	4-TASTEN-CONTROLLER	2-TASTEN-CONTROLLER
Bewegen	Steuerkreuz	Steuerkreuz	Steuerkreuz	Pfeiltasten HOCH/RUNTER LINKS/RECHTS		
Passen	Gelbe Taste	B	B	S	Gelbe Taste	Taste 1
Schießen	Grüne Taste	C	C	D	Grüne Taste	Taste 2
Sprinten	Blaue Taste	Y	Y	W	Blaue Taste	
Lob	Rote Taste	A	A	A	Rote Taste	
Zweikampf ausweichen	L1	X	X	Q		
Direktpaß	R1	Z	Z	E		
Fähigkeitsmodus 1/2	L2/R2	L/R	L/R	Shift links/0 (Eingf)		
Spiel anhalten	Start	ESC	Start	ESC	ESC	ESC

Ihr Spieler ist in Ballbesitz

Mit dem **Steuerkreuz**
zielen Sie den Schuß



Geschwindigkeitsschub
Blaue Taste drücken

Durch jedes Antippen erhält
der Spieler einen
Geschwindigkeitsschub.
Hinweis: Durch
Geschwindigkeitsschübe
ermüdet der Spieler.

Schießen
Grüne Taste drücken

Steuerkreuz
Mit dem Steuerkreuz
wählen Sie verschiedene
Spieler, die den Paß
annehmen können.



Lob
Rote Taste drücken

Durch diesen Paß führen sie
einen Lob zu einem
Mitspieler aus, der weiter
entfernt steht. Je länger Sie
die rote Taste drücken,
desto höher fliegt der Ball.

Passen
Gelbe Taste drücken

Der Spieler paßt an den Mitspieler,
der durch die Zielsteuerung
markiert ist.

SPEZIAL-TECHNIKEN

Direktpässe – Wenn der Ball frei ist oder gepaßt wird

Direktpaß
Direktlob
Langer Direktpaß
Direktschuß

Gelbe Taste
Rote Taste
R1
Grüne Taste

Schießen

Um auf verschiedene Bereiche des Tors zu zielen, drücken Sie die Richtungstasten in die Richtung, in die Sie schießen möchten.

Spezial-Schußtechniken

Außenrist-Schuß
Heber

Gelbe Taste
Rote Taste

Drücken Sie diese Tasten, wenn Sie im gegnerischen Strafraum sind und es keine Möglichkeit zum Lob oder Paß gibt.

Kopfbälle

Kopfball auf das Tor
Ball zum nächststehenden Mitspieler köpfen
Ball dem nächststehenden Mitspieler auf den Fuß köpfen

Grüne Taste **antippen**
Rote Taste **antippen**
Gelbe Taste **antippen**

Volleys

Volley oder Fallrückzieher
Volley auf den Kopf eines Mitspielers
Volley auf den Fuß eines Mitspielers

Grüne Taste **doppelt antippen**
Rote Taste **doppelt antippen**
Gelbe Taste **doppelt antippen**

Direktpässe und Direktabnahmen – 2 Spieler steuern

Hinweis: Diese Befehle stehen für Benutzer von 2- oder 4-Tasten-Controllern nicht zur Verfügung.

Modus

GAMEPAD PRO (L2 & R2 gedrückt halten & Taste drücken)

GRIP (L & R gedrückt halten und Taste drücken)

SIDEWINDER (L & R gedrückt halten & Taste drücken)

TASTATUR

Abseits

L1-Taste

B doppelt antippen

X

R

Rückpaß

R1-Taste

B antippen

Z

F

Um die Bewegungssteuerung für Ihren aktuellen Spieler zu behalten und die Schußsteuerung eines anderen Spielers zu erhalten, drücken Sie **R1** und halten dabei **L2** und **R2** gedrückt. Wählen Sie dann mit dem Steuerkreuz den Spieler, zu dem Sie passen möchten.

Um die Schußsteuerung über Ihren aktuellen Spieler zu behalten und die Bewegungssteuerung über einen anderen Spieler zu bekommen, drücken Sie **L1** während Sie **L2** und **R2** gedrückt halten. Mit dem Steuerkreuz wählen Sie den Spieler, den Sie steuern möchten.

SPIEL-MANAGEMENT (IGM)

Hinweis: Das Spiel-Management ist für Spieler mit einem 2- oder 4-Tasten-Controller nicht verfügbar

Spiel-Management

GAMEPAD PRO

GRIP (L & R halten und Taste drücken)

SIDEWINDER

TASTATUR

IGM wechseln

Select

A

M

Leertaste

Ändern Sie während des Spiels die Aufstellung, die Strategie und die Positionen in eine von drei Einstellungen, die Sie erstellt haben (IGM Nr. 1 -IGM Nr. 3). Drücken Sie eine Taste, um eine Formation und eine Strategie zu ändern. Diese Einstellung bleibt aktiviert, bis Sie eine andere wählen oder ein neues Spiel starten.

Eine In-Game-Formation/Strategie/Aufstellung erstellen :

1. Wählen Sie Team-Management aus dem Pause-Menü, dann IGM-Strategie aus dem Menü Team-Management.
2. Wählen Sie Formation, Strategie oder Position neu besetzen jeweils für IGM-Strategie 1, 2 und 3.
3. Verändern Sie die Einstellungen nach Wunsch.

Hinweis: Ihr Team startet mit der IGM-Strategie 1.

Standardsituationen

Ansicht wechseln (Normal/Annahme/Ziel) R1

TORSCHUSS

Normaler Modus

Zielpfeil bewegen
Ball annehmen
Ball nach links anschneiden
Ball nach rechts anschneiden

Steuerkreuz
Rote, grüne oder gelbe Taste
L2 (halten)
R2 (halten)

Annahme-Modus

Spieler wechseln

Gelbe Taste

Ziel-Modus

Zielen Sie mit dem Steuerkreuz.

Strafstoß

Strafstoß-Schütze

Zielen
Schußseite wechseln
Spieler wechseln (im Elfmeterschießen nicht verfügbar)
Schuß

Steuerkreuz
Rote Taste
Gelbe Taste
Grüne Taste

Torwart

Auf der Linie bewegen/Ecke wählen
Ball halten

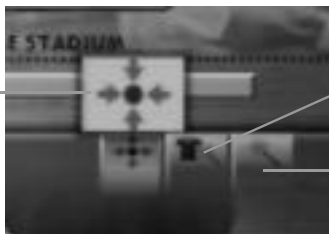
Steuerkreuz
Rote, grüne oder gelbe Taste.

Menüsteuerung

1. Markieren Sie einen Menüpunkt mit der Maus.
2. Linksklicken Sie, um den Menüpunkt auszuwählen.
3. Linksklicken Sie auf die Pfeile nach **LINKS/RECHTS** (oder **AUFWÄRTS/ABWÄRTS**), um die markierten Menüpunkte durchzuschalten.

Die Icon-Menüleiste

Anderungen
speichern (markiert)



Mannschaft
wiederherstellen

Alle Änderungen
zurücksetzen

Saison-Modus

Im Saison-Modus steuern und führen Sie ein Team durch eine komplette Saison in einer beliebigen Liga oder einem beliebigen Cup-Wettbewerb aus FIFA 99. Oder erstellen Sie Ihren eigenen Cup oder Ihre eigene Liga nach Ihren Wünschen.

Wählen Sie aus vier Saison-Typen: Liga, Pokal, Eigene Liga erstellen oder Eigenen Pokal erstellen

LIGA: Wählen Sie zwischen Belgien, Brasilien, England, Deutschland, Italien, Niederlande, Portugal, Schottland, Spanien, Schweden, USA

POKAL: Wählen Sie zwischen drei europäischen Cups

EIGENE LIGA ERSTELLEN: Erstellen Sie Ihre eigene Liga-Struktur und wählen Sie Teams (siehe Abschnitt Editor eigene Liga/eigener Pokal).

EIGENEN POKAL ERSTELLEN: Erstellen Sie Ihr eigenes Turnier und wählen Sie Teams.

Editor Eigene Liga

Mit dem Editor Eigene Liga können Sie Ihre eigene Liga entweder mit Vereinen oder internationalen Teams erstellen. Sie können 2-24 Teams wählen, die eine bestimmte Anzahl von Spielen absolvieren müssen.

Hinweis: Wenn in Ihrer individuellen Liga weniger als vier Teams sind, können Sie keine Runde Jeder-Gegen-Jeden wählen.

Editor Eigener Pokal

Wählen Sie die Vereinsmannschaften aus den von FIFA 99's unterstützten Ligen und einer Auswahl von internationalen Teams oder solchen, die aus dem übrigen Europa stammen. Wählen Sie, ob Sie eine Liga Jeder-Gegen-Jeden gefolgt von einem K.O.-System spielen oder direkt in den K.O.-Wettbewerb um den Cup einsteigen möchten.

Hinweis: Der Button **CPU-Auswahl** kann verwendet werden, um die verbleibenden Teams sofort auszuwählen.

TEAM-MANAGEMENT

Steuern Sie die Leistung Ihres Teams im Team-Management

- Öffnen Sie den Bildschirm Team-Management vom Bildschirm Art des Spiels, Tabelle oder vom Pause-Menü.
- Verändern Sie mit dem Spiel-Management die Formationen, Positionen und Strategie während des Spiels.

Hinweis: Alle Team-Veränderungen in einem Liga- oder Cup-Modus betreffen nur dieses Turnier und werden automatisch gespeichert, wenn diese Liga oder dieser Cup abgespeichert wird.

Startaufstellung

Die Anfangsaufstellung verändern oder Spieler auswechseln

- Wählen Sie den ersten Spieler, wählen Sie dann einen zweiten Spieler. Die beiden Spieler werden automatisch ausgetauscht.

Hinweis: Linksklicken Sie auf die Icons Feld/Tabelle oben in der Mitte des Bildschirms, um die Aufstellung des Teams und die Eigenschaftstabelle zu verändern.

SPIELE SPEICHERN UND LADEN

Sie können Ihre Fortschritte und Einstellungen bei *FIFA 99* am Ende jedes Liga- oder Cup-Spiels speichern. Wenn Sie den Spielmodus ohne zu speichern verlassen, gehen alle Ihre Fortschritte während dieser Spielesitzung verloren.

- Vorher gespeicherte Spiele können im Bildschirm Art des Spiels geladen werden.
- Sie können bis zu 100 Spiele speichern.

Eine Liga oder einen Cup in FIFA 99 speichern:

1. Nach einem *FIFA 99*-Spiel öffnen Sie den Bildschirm Tabellen und klicken auf das SPEICHERN-Icon in der Icon-Menüleiste. Das Menü SPIEL SPEICHERN erscheint.
2. Markieren Sie mit der Maus den gewünschten Speicherplatz, linksklicken Sie dann, um ihn auszuwählen. Klicken Sie wieder auf das SPEICHERN-Icon.

Hinweis: Ein gespeichertes Spiel hat seine eigene Datenbank. Alle Veränderungen, die an einem Team in einem gespeicherten Spiel vorgenommen werden, treffen nur für dieses gespeicherte Spiel zu und verändern nicht die ursprünglichen Einstellungen.

Eine gespeicherte Liga oder einen gespeicherten Cup in FIFA 99 laden:

1. Klicken Sie im Bildschirm Art des Spiels auf das LADEN-Icon in der Icon-Menüleiste.
2. Markieren Sie mit der Maus den Speicherplatz, von dem Sie das Spiel laden möchten, linksklicken Sie dann, um es auszuwählen. Klicken Sie wieder auf das LADEN-Icon.

Hinweis

ELECTRONIC ARTS BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, JEDERZEIT UND OHNE VORHERIGE ANKÜNDIGUNG VERBESSERUNGEN UND ÄNDERUNGEN AN DEM HIER BESCHRIEBENEN PRODUKT VORZUNEHMEN. DAS VORLIEGENDE HANDBUCH UND DIE DARIN BESCHRIEBENE SOFTWARE UNTERSTEHEN DEM URHEBERRECHT. ALLE RECHTE BLEIBEN VORBEHALTEN. DAS HANDBUCH DARF WEDER GANZ NOCH AUSZUGSWEISE KOPIERT, VERVIELFÄLTIGT, IN ANDERE SPRACHEN ÜBERSETZT ODER IN ELEKTRONISCHE ODER MASCHINENLESBARE FORM GEBRACHT WERDEN, ES SEI DENN, ES WURDE VORHER DIE AUSDRÜCKLICHE, SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG VON ELECTRONIC ARTS LIMITED, PO BOX 835, SLOUGH, BERKS. SL3 8XU, ENGLAND, EINGEHOLT.

ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT KEINERLEI VERANTWORTUNG, WEDER AUSDRÜCKLICHER NOCH STILLSCHWEIGENDER ART, IN BEZUG AUF DIESES HANDBUCH, SEINE QUALITÄT ODER VERWENDBARKEIT ODER SEINE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DAS HANDBUCH WIRD IN DER VORLIEGENDEN FORM DELIVERT.

Rücksendung nach Ablauf der Garantiefrist

Um nach Ablauf der Garantiefrist eine Ersatzlieferung zu bekommen, senden Sie die Original-CD an den Kundendienst von Electronic Arts.

Bitte legen Sie eine kurze Beschreibung des Defekts bei, einen Eurocheck über 20,- DM, und vermerken Sie Ihren Namen, Ihre Anschrift sowie eine Telefonnummer, unter der Sie tagsüber für Rückfragen erreichbar sind.

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Pascalstr. 6, 52076 Aachen

Unser Kundendienst steht Ihnen werktags von 9.30 bis 17.30 Uhr unter folgenden Telefonnummern zu Verfügung:

Für Deutschland: 0190/57 23 33 (1,21 DM/min)

Für die Schweiz: 0900/55 40 20 (2 SFr/min)

Für Österreich: 0049/2408-940777

In Deutschland können Sie zusätzlich unsere Hint-Line 0190/78 79 06 (2,42 DM/min) oder 0190/90 00 30 (2,40 DM/min) (für ältere Spiele) in Anspruch nehmen, wenn Sie Spieletips benötigen.

Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.