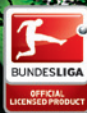




FUSSBALL MANAGER 12



INHALT

1	EINLEITUNG	27	OPTIONEN
1	KOMPLETTE STEUERUNG	28	NATIONALMANNSCHAFT
1	WAS GIBT'S NEUES?	29	SPIELTAG
4	HILFESYSTEM	34	SPIELERENTWICKLUNG
4	PREMIUM-FUNKTION	35	FUSSBALL MANAGER 12 ONLINE
4	ERSTE SCHRITTE	36	LOBBY
6	SPIELVORBEREITUNGEN	38	NEUE ONLINE-FUNKTIONEN
6	SPIELABLAUF	39	HAUPTMENÜ
15	TEAMMENÜ	42	BONUSRENNEN
20	TRANSFERMENÜ	42	TRANSFERMARKT
23	VEREINSMENÜ	42	SPIELTAG
26	KARRIEREMENÜ		

EINLEITUNG

Willkommen zu *FUSSBALL MANAGER 12* – die ganze Welt des Fußballmanagements in Ihrem Wohnzimmer. Übernehmen Sie in dieser authentischen Managementsimulation einen der aufregendsten Jobs der Welt.

Besuchen Sie www.fm12.de, wenn Sie aktuelle News, Tipps und Forenbeiträge zu *FUSSBALL MANAGER 12* lesen möchten.

KOMPLETTE STEUERUNG

FUSSBALL MANAGER 12 wird mit der Maus gesteuert. Verwandelt sich der Mauszeiger in eine Hand mit einem Pluszeichen, können Sie per Rechtsklick einen Informationsbildschirm zum jeweiligen Spieler oder Objekt einblenden (Sie können den Mauszeiger auch über bestimmte Bildschirmanzeigen bewegen, um weitere Informationen dazu zu erhalten). Die meisten Pop-up-Fenster lassen sich mit einem Rechtsklick außerhalb des Fensterbereichs schließen.

WAS GIBT'S NEUES?

Wenn Sie mit der *FUSSBALL MANAGER*-Serie vertraut sind, bietet Ihnen dieser Abschnitt einen Überblick über die wichtigsten Änderungen hinsichtlich der letzten Version.

TRANSFERMARKT

Jeder Verein analysiert die aktuelle und langfristige Situation des Kaders, inklusive der erwarteten Spielerentwicklung. Für bestimmte Positionen wird eine Prioritätenliste erstellt, anhand derer die Vereine versuchen, offene Positionen zu besetzen. Andererseits werden nicht mehr benötigte Spieler auf die Transferliste gesetzt, um deren Gehalt einzusparen. Eine weitere Liste führt Spieler, die sich zu Kaderspielern entwickeln könnten. Diese sollten ausgeliehen werden oder mehr Spielzeit bekommen.

VEREINSGELÄNDE

25 Gebäude wurden hier mit insgesamt 289 Ausbaustufen detailliert nachgebaut. Dazu kommen bis zu drei Stadien mit maximal 120.000 Plätzen direkt auf dem Vereinsgelände. Gebäude altern nun mit der Zeit und müssen instand gehalten werden.

Dabei hat jede Ausbaustufe eines Gebäudes konkrete Auswirkungen auf andere Bereiche des Spiels. Als Spieler stehen Sie also ständig vor Entscheidungen, was sie erweitern und somit aufwerten möchten. Dabei müssen eine echte Strategie entwickeln, wie Sie Ihren Verein in Zukunft aufstellen wollen.

MODUS „3D-SPIEL“

Durch die Veränderungen im Modus „3D-Spiel“ wird das Spielerlebnis noch realistischer. Dazu gehören u.a. eine neue Logik und Spieler-KI sowie deutliche Verbesserungen bei Taktik, Auswechslungen und dem Verhalten der gegnerischen Manager. Die neue intuitive Benutzeroberfläche erlaubt es Ihnen, während des Spiels binnen Sekunden sämtliche spielrelevanten Daten abzufragen und dem Team genaue taktische Anweisungen zu geben.

TRAINING

In diesem Jahr kehrt das Training auf Tagesbasis zurück. Pro Tag können bis zu vier Einheiten angesetzt werden. Um den Realitätsgrad der Trainingsergebnisse zu erhöhen, wurde deren Berechnung überarbeitet.

FINANZEN

Dank neuer Elemente wie Fanartikel und Mitgliedsbeiträgen haben Sie die Möglichkeit, mit Fans zu interagieren und gleichzeitig ein bisschen Geld zu verdienen. Die Verteilung der TV-Gelder wird nun anders berechnet und realitätsnähere Zahlen bezüglich des Hauptsponsors machen den finanziellen Bereich des Spiels wirklichkeitsgetreuer.

BUDGET

Die Verteilung des Budgets wird ebenfalls neu berechnet, sodass Sie die fixen Kosten im Blick haben und Teile Ihres Gelds dem Budget zuweisen können. Geldmittel, die Sie keinem bestimmten Budget zugewiesen haben, werden zu Rücklagen, auf die Sie im Laufe der Saison zurückgreifen können. Das Verschieben von Geldmitteln zwischen verschiedenen Budgets wurde ebenfalls vereinfacht.

SPONSORING

Das Sponsorensystem wurde komplett umgearbeitet. Es gibt nun mehr Sponsorentypen und jeder hat eigene Prioritäten. Nutzen Sie die neuen Sponsorenverhandlungen und die Sponsorenpyramide, die eine Liste der Platin-, Gold- und Silber-Sponsoren beinhaltet. Es ist nun von größerer Bedeutung, die Sponsoren bei Laune zu halten. Versorgen Sie dazu Sponsoren mit Freikarten oder organisieren Sie ein Treffen mit einem Ihrer Spieler.

AKTIENMARKT

Der Privatleben-Bereich wurde durch ein neues Aktienmarkt-Segment erweitert. Hier können Sie mit Aktien von Vereinen handeln, die auch in der realen Fußballwelt Teil des Aktienmarkts sind. Jedes Jahr kommen neue Klubs hinzu. Der Aktienwert hängt von den finanziellen und sportlichen Erfolgen der Vereine ab.

KALENDEREREIGNISSE

In diesem Jahr gibt es eine Reihe neuer Kalenderereignisse wie Probetraining-Tag, Charity-Gala, Autogrammstunde und Laktattest. Sie können jetzt auch Freundschaftsspiele gegen alle möglichen Mannschaften ansetzen und Angebote für Freundschaftsspiele von anderen Teams erhalten. Ein weiteres neues Ereignis ist, festzulegen, wie Sie eine Neuverpflichtung präsentieren möchten.

MANAGERZIELE

Erfüllen Sie diverse Managerziele, um Punkte zu erzielen. Die aktuellen Aufgaben werden auf dem neu integrierten Smartphone angezeigt, das sich rechts auf Ihrem Schreibtisch befindet.

VERBESSERTER SPIELERENTWICKLUNG

Mithilfe des Spielerpotenzials fällt die Verteilung von Spielerstufen und Talent im weiteren Spiel weitaus realistischer aus. Das trifft auch auf die individuellen Spielerfähigkeiten zu. Das Auf und Ab betrifft eher einzelne Spielerfähigkeiten wie Abschluss bei Stürmern und Führungsqualitäten bei Kapitänen.

LETZTE 24 STUNDEN

Die letzten 24 Stunden der Transferperiode sind nun spannender als je zuvor. Sie haben jetzt die Möglichkeit, die Ablösesumme innerhalb der letzten 24 Stunden der Transferperiode mit dem anderen Verein zu verhandeln. Des Weiteren können Sie nun versuchen, Transfers von Spielern, mit denen Sie in Verhandlungen stehen, abzuschließen. Es ist auch möglich, Spieler im letzten Moment angeboten zu bekommen; oder auch Spieler anderer Vereine zu verpflichten.

VERLETZUNGSANFÄLLIGKEIT

Als Manager müssen Sie besonders auf die Gesundheit Ihrer Spieler achten. Steigen sie nach einer Verletzung zu früh wieder ins Geschehen ein oder fehlt ihnen die Frische, können Sie den Status „Angeschlagen“ bekommen. Mit diesem Status erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass sich der Spieler langfristig verletzt. Die Spieler können einen neuen Charakterzug erhalten: Verletzungsanfällig. Er erhöht die Wahrscheinlichkeit, dass sich der Spieler eine Verletzung zuzieht.

SOFORTBERECHNUNG

Es ist nun möglich, die Geschwindigkeit der Berechnung einzustellen. An der Chancenleiste lässt sich ablesen, welche Mannschaft im Moment dominiert.

STADION

In *FUSSBALL MANAGER 12* kann ein neues Stadion gebaut werden, während das Team noch im alten spielt. Sie können sich mit Ihrem Stadion für die Austragung großer Pokalfinals und Turnierspiele bewerben.

ANSPRACHE VOR DEM SPIEL

Gehen Sie das Risiko ein und halten Sie vor dem Spiel eine Ansprache, um die Moral Ihrer Spieler zu verbessern und die Siegchancen zu erhöhen. Je kühner Sie dabei vorgehen, desto größer kann der Effekt auf die Partie sein. Nach Spielende müssen Sie allerdings für Ihre Kühnheit bezahlen, wenn Sie keinen Erfolg damit hatten. Die Teammoral kann in den Keller gehen.

DAUERHAFTER MORALVERLUST BEI UNTERBEZAHLTEN SPIELERN

Wenn ein Spieler unterbezahlt ist, erhalten Sie eine E-Mail. Wenn Sie das Problem nicht angehen, keinen neuen Vertrag anbieten oder das Gehalt des Spielers nicht erhöhen, wird die Moral des Spielers kontinuierlich darunter leiden. Warten Sie nicht zu lang mit einer Problemlösung, sonst kann es sein, dass der Spieler seinen Vertrag nicht mehr verlängern will.

WEITERE VERBESSERUNGEN

In *FUSSBALL MANAGER 12* gibt es viele weitere Verbesserungen in kleinerem Maßstab wie kürzere Bauzeiten für internationale Jugendcamps, neue Spielergespräche, auswählbares Transferbudget für die erste Saison oder ehemalige Spieler, die Manager oder Mitarbeiter werden.

HILFESYSTEM

FUSSBALL MANAGER 12 wartet mit einem neuen Hilfesystem auf, das Ihnen Hilfestellung und Hinweise zu jeder Spielfunktion bietet. Halten Sie im Spiel nach diesem Symbol Ausschau:



Auf den meisten Bildschirmen ist es oben rechts zu finden. Klicken Sie das Symbol an, um das Hilfefenster für den aktuellen Bildschirm zu öffnen. Manche Hilfetexte verweisen auf andere Bildschirme. Klicken Sie die Links an, um die entsprechenden Bildschirme zu öffnen.

Da Sie die Hilfefenster zu jedem Bildschirm im Spiel selbst aufrufen können, soll dieses Handbuch Ihnen den Weg durch die Bildschirme und deren Optionen weisen und entsprechend vertiefende Informationen bieten.

PREMIUM-FUNKTION

FUSSBALL MANAGER 12 bietet die Option auf Live Season, eine exklusive Premium-Funktion. Erwerben Sie diese Premium-Funktion und bleiben Sie bei den wichtigen Ligen auf dem neuesten Stand. Laden Sie regelmäßig Aktualisierungen herunter und starten Sie Ihr Spiel die ganze Saison über mit den realen Daten! Mit der Live-Datenbank haben Sie Zugriff auf die aktuellste Editor-Version, Sie werden also keine Transfers in der realen Fußballwelt verpassen.

ERSTE SCHRITTE

HAUPTMENÜ

Das Hauptmenü bietet Ihnen die folgenden Optionen:

SPIEL STARTEN

Beginnen Sie ein neues Spiel oder setzen Sie eines fort.

NEUES SPIEL

Beginnen Sie ein komplett neues Spiel und managen Sie Ihre Lieblingsteams mit bis zu vier Spielern auf einem PC. Sie können aus über 180 verschiedenen Ligen wählen, mehr als 40.000 reale Spieler sind in der Datenbank. Sie können der Trainer und der Manager sein, Sie könnten sogar Besitzer Ihrer Mannschaft werden oder als Spielertrainer Teil Ihres Kaders werden.

WEITERSPIELEN

Setzen Sie Ihr zuletzt gespeichertes Spiel fort.

SPIEL LADEN

Laden Sie einen gewünschten Spielstand.

SCHNELLSTART

Jedes Mal, wenn Sie ein komplett neues Spiel beginnen, erstellt *FUSSBALL MANAGER 12* einen Spielstand mit den aktuellen Einstellungen. Mit dieser Option wird also das Spiel geladen, das Sie zuvor erstellt haben und Sie können von vorn beginnen, ohne die ersten Schritte erneut durchlaufen zu müssen.

ONLINE-SPIEL STARTEN

Klicken Sie mit der rechten Maustaste das Symbol für den Spiel-Explorer und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Online-Modus von *FUSSBALL MANAGER* zu starten.

LIVE SEASON (PREMIUM-FUNKTION)

Hier können Sie ein neues Spiel mit aktuellen realen Daten starten! Melden Sie sich in Ihrem EA-Konto für diese Funktion an, dann können Sie regelmäßige Aktualisierungen mit den neuesten Daten herunterladen.

MANAGER-EXTRAS

MATCHPROGNOSE

Simulieren Sie jedes gewünschte Spiel jederzeit mithilfe der Matchprognose. Nutzen Sie als Spiel(e)-Basis entweder einen bestehenden Spielstand oder eine neu generierte Datenbank. Rufen Sie die Hilfe im Spiel auf, um weitere Einzelheiten zu dieser spannenden Funktion zu erhalten.

3D-HIGHLIGHTS

Wenn Sie Spiele im 3D-Modus absolvieren, können Sie die Spiel-Highlights speichern und später anschauen.

MITWIRKENDE

Hier erfahren Sie, wer an der Entwicklung von *FUSSBALL MANAGER 12* beteiligt war.

OPTIONEN

Ändern Sie die standardmäßigen Einstellungen nach Ihren Vorlieben. Die Audio- und Videooptionen können Sie hier ebenfalls anpassen.

VERLASSEN

Hiermit verlassen Sie den *FUSSBALL MANAGER 12* und kehren zu Ihrem Desktop zurück.

SPIELVORBEREITUNGEN

Wenn die Welt des *FUSSBALL MANAGER* neu für Sie ist, nehmen Sie sich etwas Zeit, um die Fülle der Optionen, die Ihnen im Spiel angeboten werden, zu erfassen. So können Sie sicherstellen, dass das Spiel so aussieht und sich so spielt, wie SIE es möchten. Denken Sie daran, das Hilfesystem zu nutzen, wenn Ihnen die Bedeutung einer Option unklar ist.

Gelangen Sie zur Auswahl der Länder, denken Sie bitte kurz darüber nach, wie es um die Leistung Ihres PCs bestellt ist. Wählen Sie zu viele Länder aus, reduziert das die Spielgeschwindigkeit merklich. Das Berechnen der Auswirkungen auf sämtliche Mannschaften der Welt, inklusive der Jugendmannschaften, nimmt recht viel Zeit in Anspruch.

SPIELERSTÄRKE UND TALENTSTERNE (NUR FÜR UK)

Hier wird die Gesamtstärke und das Talent aller Spieler angezeigt. So können Sie deren Stärke auf jeder Position schnell einschätzen, ohne dass Sie sämtliche Spielerfähigkeiten studieren müssen.

AUSSEHEN DES MANAGERS

Auf diesem Bildschirm können Sie Ihr Aussehen als Spieler und als Manager für den 3D-Modus festlegen. Haben Sie die Zwischensequenzen im 3D-Modus aktiviert, fängt die Kamera gelegentlich eine Reaktion Ihres Managers ein.

SPIELABLAUF

Wenn Sie die *FUSSBALL MANAGER*-Reihe noch nie oder nur selten gespielt haben, lesen Sie bitte die Informationen in diesem Abschnitt. Selbst erfahrene Spieler könnten im Folgenden nützliche Informationen finden. In der ersten Saison begleitet Sie ein Hilfe-Bildschirm, der Sie mit nützlichen Hinweisen versorgt, wie Sie ihr Gameplay verbessern können. Sie können diese Hinweise erneut aufrufen, wenn Sie das Hilfe-Symbol unter OPTIONEN > VOREINSTELLUNGEN > OPTIONALE BILDSCHIRME anklicken.

Ihr Ausgangspunkt ist das Newscenter im Hauptmenü. Hier erhalten Sie E-Mails Ihrer Mitarbeiter oder anderen Ursprungs, welche die Spielwelt in ihrer Gesamtheit betreffen. Bei vielen News gibt es im Texthintergrund einen blauen Hyperlink. Klicken Sie diesen Hyperlink an, um direkt zum relevanten Bildschirm zu gelangen. Klicken Sie auf das blaue Informationssymbol oben rechts im Newscenter, um mehr über das Hauptmenü zu erfahren.

MENÜS SCHNELLTASTEN ZUWEISEN

Möchten Sie ein Menü einer Schnelltaste (**F1-F8**) zuweisen, halten Sie die **UMSCHALT**-Taste gedrückt und drücken Sie die entsprechende Taste, wenn das Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird. Danach müssen Sie nur die jeweilige F-Taste drücken, um das Menü jederzeit aufzurufen.

RECHTSKLICK AUF MENÜEINTRAG

Mit einem Rechtsklick auf einen bestimmten Eintrag im Hauptmenü (z.B. TEAM > TRAINING) legen Sie fest, dass dieser Bildschirm in der Folge direkt geöffnet wird, wenn Sie auf den Menüpunkt (TEAM) rechtsklicken.

WIDGETS

Sie können auf dem Hauptmenü-Bildschirm mehrere Widgets platzieren, die jede Menge nützliche Informationen enthalten. Dazu bewegen Sie die Maus neben den Hauptbildschirm bis ein transparentes Rechteck erscheint. Klicken Sie dann die rechte Maustaste und wählen Sie eines der verfügbaren Widgets, das Sie dort platzieren möchten. Mithilfe des „Navigation“-Widgets können Sie fünf Bildschirme für die Schnellwahl auswählen.

NAVIGATION

Abhängig von der Auflösung Ihres Bildschirms können Sie eventuell nicht das gesamte Menü auf einmal sehen. Um das Menü zu scrollen, bewegen Sie die Maus zu den Bildschirmrändern.

WILLKOMMEN BEI IHREM VEREIN

Zunächst sollten Sie Ihre Mannschaft besser kennenlernen. Wählen Sie hierzu TEAM und dann 1. MANNSCHAFT. Ihre aktuelle Mannschaft und Formation werden dann so angezeigt, als wäre Spieltag. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Spielernamen und wählen dann SPIELERDETAILS. Lassen Sie sich von der Informationsfülle nicht verunsichern. Konzentrieren Sie sich zunächst auf die linke Bildschirmseite. Dort werden die Fähigkeiten des Spielers angezeigt.

SPIELERDETAILS

Die Stärke eines Spielers ist ein guter Anhaltspunkt, welche Leistungen dieser auf dem Platz bringen wird. Die Gesamtstärke setzt sich aus der Positionsstärke und den Spielerfähigkeiten zusammen, wobei die Positionsstärke stärker gewichtet wird. Klicken Sie das Listenmenü über den Spielerfähigkeiten an und wählen Sie POSITIONSSTÄRKE, um die Spielerstärke für alle verfügbaren Positionen anzuzeigen.

Wenn Sie die Option ZEIGE GESAMTSTÄRKE auf dem Bildschirm „Spielmodus wählen“ aktiviert haben, wird oben links die Gesamtstärke eines Spielers auf bis zu sechs Positionen angezeigt. Anhand dieses Werts können Sie einen Spieler schnell einschätzen. Das Talent eines Spielers steht für seine zu erwartende Entwicklung. Es wird in Goldsternen, die zwei Talentpunkten entsprechen, und Silbersternen für einen Talentpunkt angezeigt. Beispielsweise addieren sich 3 Goldsterne und 1 Silberstern zu 7 Talentpunkten. Spieler mit großem Talent zeigen schneller Fortschritte im Training. Der maximale Talentwert liegt bei 10. Äußerst selten begegnet man einem Spieler mit einem Talentwert 11, der es zum Jahrhundertspieler bringen wird.

Sie können mit den Pfeilen oben rechts alle Spieler in der Liste durchblättern. Nehmen Sie sich ein wenig Zeit, um die Stärken und Schwächen Ihrer Spieler zu studieren. Die Hilfe im Spiel bietet weitere Informationen zu Spielerfähigkeiten und anderen Details. Hier soll es nun mit Ihrer Aufstellung und der Taktik weitergehen. Schließen Sie die Spielerinfo, indem Sie **ESC** drücken oder die rote Schaltfläche rechts oben anklicken.

AUFSTELLUNG

Mithilfe des oberen Listenmenüs direkt über dem Spielfeld wählen Sie eine Formation für Ihre Mannschaft aus und ziehen die Spieler auf oder zwischen Spielfeld und Tabelle, um ihnen ihre neue Position zuzuweisen. Beachten Sie dabei, dass sich die Gesamtstärke auf den verschiedenen Positionen wahrscheinlich ändern wird, da sie von der Positionstärke und den Fähigkeiten des Spielers abhängt. Wenn Sie sich bei der Aufstellung nicht sicher sind, können Sie diese einem Ihrer Assistenten überlassen, indem sie ASSISTENT anklicken. Dieser wird dann eine Mannschaft aufstellen, welche die Stärken der Spieler optimal nutzt, aber auch seinen persönlichen Vorlieben folgt. Mithilfe des Listenmenüs über der Tabelle zeigen Sie zahlreiche Daten zu den Spielern an. Klicken Sie dann auf die TAKTIK-Schaltfläche unterhalb der Tabelle.

TAKTIKEN

Selbst den besten Spielern der Welt fällt das Siegen schwer, wenn sie nicht zusammen als Team agieren. Es liegt in Ihrer Verantwortung, dass sie dies tun!

Wenn Sie den Bildschirm zum ersten Mal öffnen, werden Sie von einem Wizard dabei unterstützt, einige grundlegende Einstellungen vorzunehmen. Sie können den Wizard erneut aufrufen, indem Sie das Symbol unten links anklicken. Setzen Sie das Häkchen bei KOMPLEX, um alle verfügbaren taktischen Einstellungen Ihres Teams anzuzeigen. Sie können die Einstellungen ändern, indem Sie entweder die Pfeile auf dem Spielfeld oder die Auswahlsteuerung für jede Taktik nutzen.

Mit den Schaltflächen in der oberen Menüleiste wechseln Sie die Ansicht zu den INDIVIDUELLEN ANWEISUNGEN. Diese sind unterteilt in Anweisungen (Standard) und Laufwege. Bei den individuellen Anweisungen klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Spieler, um dessen Einstellungen zu ändern. Bei der Laufwege-Anzeige weist jeder Spieler einen Pfeil für die Defensive und die Offensive auf, der dessen Position festlegt, je nachdem, ob seine Mannschaft in Ballbesitz ist oder nicht. Ziehen Sie die Pfeile auf eine neue Position, um die Einstellungen zu ändern.

Klicken Sie die Schaltflächen OFF, BAL oder DEF an, um automatisch eine offensive, ausbalancierte oder defensive Formation für Ihr Team auszuwählen. Mit einem Rechtsklick auf eine der Zahlen neben den Schaltflächen öffnen Sie den Bildschirm SCHNELLFORMATIONEN.

VERTIEFUNG

Zu Saisonbeginn bei einem neuen Verein haben die meisten Manager eine Vorstellung davon, mit welcher Formation und mit welchem System sie spielen möchten. So werden sich beispielsweise einige Manager dafür entscheiden, großen Druck auf den Gegner auszuüben und riskante Direktpässe bevorzugen. Andere werden einem System den Vorzug geben, das mehr auf Sicherheit basiert, mit zurückgezogenen Spielern und langen Bällen auf die Spitzen, sobald die Mannschaft in Ballbesitz kommt. Sie sollten sich für das System entscheiden, das Ihnen am besten gefällt und dann sehen, wie Ihr aktuelles Team dieses umsetzen kann. Diese Entscheidung sollte dauerhaft, für die nächsten Jahre gültig sein. Dann können Sie Ausschau nach passenden Spielern halten, die innerhalb der Folgesaisons verfügbar sein könnten. Andererseits werden Manager oft mitten in der Saison angeheuert und haben keine große Chance, den aktuellen Kader zu verändern. Machen Sie in diesem Fall das Beste aus dem vorhandenen Kader, planen Sie aber auch mit Weitsicht.

Klicken Sie auf die OK-Schaltfläche, um den Taktik-Bildschirm zu schließen.

VERTRÄGE UND TRANSFERS

Höchstwahrscheinlich sind Sie nicht vollkommen zufrieden mit Ihrem aktuellen Kader. Manche Positionen könnten unterbesetzt sein, oder es gibt Spieler, die Ihren Ansprüchen einfach nicht genügen. Wählen Sie TRANSFERS und dann VERTRÄGE.

BESTEHENDE VERTRÄGE

Sie sehen nun eine Übersicht ihrer 1. Mannschaft. Die Verträge von Spielern, die orange markiert sind, laufen aus. Sind darunter wichtige Spieler, sollten Sie über eine Vertragsverlängerung nachdenken. Dazu klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Spieler und wählen dann VERTRAG VERLÄNGERN.

Sie sehen dann zunächst eine allgemeine Bewertung des Spielers, inklusive seiner Erwartungen und möglicherweise interessierten Vereinen. Ist der Spieler an einer Verlängerung interessiert, klicken Sie die OK-Schaltfläche und ein neuer Bildschirm öffnet sich. Ein grundlegendes Angebot mit den wichtigsten Faktoren ist bereits vorausgewählt. Klicken Sie auf die Schaltfläche HINZUFÜGEN/ENTFERNEN, um weitere Boni und Klauseln miteinzubeziehen. Unten findet sich eine Bewertung des Angebots, die anzeigt, wie wahrscheinlich es ist, dass der Spieler den neuen Vertrag annimmt (wird auf Schwierigkeitsgrad Schwer nicht angezeigt).

Wenn Sie zufrieden sind, klicken Sie die grüne Schaltfläche an, um das Angebot abzugeben. Meistens nimmt der Spieler sich etwas Bedenkzeit und antwortet nach ein paar Tagen.

TIPP: Das Verändern der Vertragslaufzeit kann die Spieler beeinflussen. Junge Spieler mit Potenzial sind vielleicht nur an kurzen Verträgen interessiert, weil sie darauf spekulieren, bessere Angebote anderer Vereine zu erhalten, wenn sie sich bewiesen haben. Ein langer Vertrag dagegen kann ideal für ältere Spieler sein, die gerne bereit sind, sich längere Zeit an Ihren Verein zu binden.

Des Weiteren können Sie den Vertrag eines Spielers auflösen (Ersparnis, es wird aber eine Entschädigung fällig) oder dessen Transferstatus ändern.

TRANSFERSTATUS

Ablöseforderung einstellen

Sie legen die grundlegende Ablöseforderung für den Spieler fest. Diese dient den Teams, die an einem Transfer interessiert sind, als Orientierung.

Auf TL zur Leihe

Der Spieler wird zur Leihe auf die Transferliste gesetzt. Diese Option bietet sich an für junge Spieler, die in unteren Ligen Spielpraxis sammeln sollen. Spieler können nicht verliehen werden, wenn ihr Vertrag am Ende der Saison ausläuft.

Spieler zum Verkauf

Der Spieler wird zum Verkauf auf die Transferliste gesetzt. Ein Spieler, der in den letzten 90 Tagen einen Vertrag (oder eine Verlängerung) unterzeichnet hat, kann nicht verkauft werden.

Unverkäuflich

Legt fest, dass Sie einen Spieler nicht verkaufen möchten, und dass eingehende Angebote extrem hoch sein müssen. Diese Option ist nicht verfügbar bei Spielern, die eine feste Ablössesumme in ihrem Vertrag festgeschrieben haben. Diesen Status können Sie maximal drei Spielern zuweisen.

Es ist sehr unwahrscheinlich, dass Sie alle benötigten Spieler aus Ihrem Jugendteam rekrutieren können; Zeit also, einen Blick auf den Transfermarkt zu werfen. Wählen Sie TRANSFERS und dann TRANSFERMARKT.

TRANSFERS

Der Transfermarkt wurde so umgestaltet, dass er sich mehr an den Bedürfnissen der Vereine orientiert. Sie erhalten regelmäßig eine vollständige Kaderanalyse mit einer Liste der am dringendsten zu besetzenden Position sowie dazu passenden Spielern. Diese Spieler werden als Hauptziele für Transfers und Ausleihen markiert.

Klicken Sie auf die Stärke-Spalte, um die Tabelle zu sortieren. Wenn Sie einen passenden Spieler gefunden haben, klicken Sie mit der rechten Maustaste seinen Namen an und wählen KAUFANGEBOT (manchmal ist nur ein Leihgeschäft möglich). Falls der Spieler willig ist, zu Ihrem Verein zu wechseln, steigen Sie in die Transferverhandlungen mit seinem momentanen Verein ein. Sie müssen sich zuerst mit dem Verein einigen, da der Spieler ja immer noch einen gültigen Vertrag hat und deswegen an diesen Verein gebunden ist. Der wichtigste Aspekt ist die Ablösesumme, Sie können Ihr Angebot allerdings auch mit einigen Bonuszahlungen aufpeppen. Die Anzeige unten (diese wird auf Schwierigkeitsgrad Schwer nicht angezeigt) liefert Ihnen eine grobe Einschätzung davon, was der andere Verein von Ihrem Angebot hält. Klicken Sie auf die grüne Schaltfläche, wenn Sie Ihr Angebot abgeben möchten. Haben Sie sich schließlich mit dem Verein geeinigt, können Sie dem Spieler ein Vertragsangebot unterbreiten. Das funktioniert genau so wie mit eigenen Vertragsverlängerungen.

VERTIEFUNG

Recht oft verfolgen Mannschaften einen einzigen dringlichen Transfer in einer Saison, der einen Großteil ihres Budgets in Anspruch nimmt. Versuchen Sie, die Position zu identifizieren, auf der eine Verstärkung am nötigsten ist, und konzentrieren Sie sich auf deren Verwirklichung.

Das Transferfenster ist die Zeitperiode, wenn Transfers zwischen Vereinen erlaubt sind, es ist zweimal pro Saison geöffnet. Das erste Fenster ist zwischen Juli und Ende August geöffnet, das zweite dann im Januar. Sie können den gewünschten Zeitpunkt für den Transfer mit dem Verein im Verhandlungsfenster festlegen. Liegt der Januar aktuell bereits hinter Ihnen, können Sie lediglich das Saisonende als Transferzeit auswählen. Wenn ein Spielervertrag am Saisonende ausläuft, können Sie direkt mit ihm verhandeln, da sein alter Verein keine Ablösesumme mehr fordern kann. Vereinslose Spieler können jederzeit wechseln.

SPIELER SUCHE

Sie haben Ihren Wunschspieler nicht gefunden? Versuchen Sie es mit einer Spielersuche! Klicken Sie auf den Reiter „Spieler suchen“ und dann das Symbol „Suchkriterien“ unten links. Wenn Sie diesen Bildschirm nutzen, sollten Sie eine ziemlich klare Vorstellung davon haben, was Sie suchen. Die Suche könnte Hunderte Treffer ergeben (oder auch Tausende, wenn Ihre Suchkriterien nicht genau genug sind). Nehmen Sie sich Zeit, um alle verfügbaren Optionen zu studieren, und nutzen Sie die Hilfe im Spiel, um weitere Informationen zu den Funktionen zu erhalten. Wenn Sie die Auswahl Ihrer Suchkriterien abgeschlossen haben, klicken Sie auf die grüne Schaltfläche, um die Suche zu starten. In der Tabelle finden Sie sämtliche Spieler, die Ihren Kriterien entsprechen. Einige Spieler könnten herausfallen, da Sie nicht genug über Sie wissen. Dazu kommen wir gleich. Die Tabelle kann nur 250 Spieler anzeigen. Gibt es mehr, wird dies durch einen kleinen Texthinweis signalisiert. Im Gegensatz zu den Spielern auf dem Transfermarkt, sind die hier aufgelisteten Spieler nicht so einfach zu bekommen, ihre Vereine werden einem Wechsel wahrscheinlich nicht zustimmen. Sie können es trotzdem mit einem Angebot versuchen, wenn Sie jemand Gutes gefunden haben.

TRANSFERVORBEREITUNGEN

Haben Sie Interesse an einem Spieler, kann es hilfreich sein, wenn Sie vor den Verhandlungen über ihn sprechen. Klicken Sie hierfür auf TRANSFERS und dann TRANSFERVORBEREITUNGEN. Klicken Sie dann auf die SUCHEN-Schaltfläche, um einen neuen Bildschirm aufzurufen und wählen Sie dann Bereich, Land und Liga und schließlich einen Spieler von der Liste. Zurück auf dem Vorbereitungen-Bildschirm wählen Sie eine der Optionen auf der rechten Seite, um mit dem Spieler zu interagieren. Wenn Sie vor Verhandlungsbeginn über ihn sprechen, wird er bezüglich eines Vertragsabschlusses aufgeschlossener sein. Andererseits könnten Sie so auch das Interesse anderer Vereine an diesem Spieler wecken. Sie sollten sich also keinesfalls über jeden Spieler äußern, den Sie eventuell irgendwann verpflichten möchten, ansonsten leidet Ihre Glaubwürdigkeit, wenn Sie dann nicht Wort halten.

TRANSFERSTATUS

Klicken Sie auf TRANSFERS und dann VERHANDLUNGSSTATUS, um einen Überblick über laufende (und abgeschlossene) Verhandlungen zu erhalten, zusammen mit einer Einschätzung, wie diese ausgehen könnten.

BEKANNTHEIT

Haben Sie die „Bekanntheit“-Spalte in der Spielersuche-Tabelle bemerkt? Hier werden Werte zwischen 0 und 10 angezeigt, die veranschaulichen, wie viel Sie über einen Spieler wissen. Eine 10 bedeutet, dass Sie seine Fußballfähigkeiten bis ins Detail kennen. Suchen Sie einen Spieler mit einer Bekanntheit von 0 und öffnen Sie dessen Spielerinfo. Sie werden einige grundlegende Informationen sehen und eine Menge Fragezeichen. Diese signalisieren, dass Sie über diesen Spieler nicht viel wissen. Suchen Sie nun Spieler mit einem etwas höheren Bekanntheitsgrad und schauen Sie sich deren Info an. Die Informationen zu den Fähigkeiten werden mit jedem Schritt genauer und einige Details werden bei bestimmten Stufen enthüllt. Klicken Sie auf TRANSFER und dann SCOUTING, um mehr zum Thema Scouting zu erfahren.

SCOUTING

Mithilfe von Scouts können Sie Spielerdetails aufdecken und neue Stars finden, bevor andere Vereine dies tun. Wenn Sie das Spiel mit einem Verein entsprechender Größe begonnen haben, sollten Sie einige Scouts auf der Gehaltsliste haben, die jetzt herumsitzen und auf eine Aufgabe warten. Ist das nicht der Fall, lesen Sie auf Seite 13 den Abschnitt „Mitarbeiter“, um herauszufinden, wie man neue Assistenten einstellt. Klicken Sie das Symbol NEUE AUFGABE ZUWEISEN in der Statusspalte eines Scouts an. Ein neuer Bildschirm mit den verfügbaren Missionen öffnet sich. Wählen Sie ALLGEMEINES SCOUTING, um den Scout eine breit angelegte Suche nach Spielern einer bestimmten Kategorie durchführen zu lassen, und nutzen Sie die Filteroptionen, um die gesuchte Spielerart einzugrenzen. Engen Sie die Suche nicht zu sehr ein, sonst kommt der Scout mit leeren Händen zurück. Ist Ihre Suche hingegen zu unspezifisch, könnten Sie eine Liste voller nutzloser Spieler erhalten. Eine Gesamtstärke, die ungefähr der Durchschnittsstärke Ihrer 1. Mannschaft entspricht (d.h. 5-10 Punkte Unterschied) sollte ein guter Startpunkt für eine Suche sein. Sind Sie zu dem Schluss gekommen, dass Sie einen bestimmten Spielertyp suchen (z.B. einen defensiven Mittelfeldspieler zwischen 20-25 Jahren mit einer Schusskraft von mindestens 80), legen Sie die Scout-Einstellungen entsprechend fest. Wenn Sie Ihre Kriterien bestimmt haben, klicken Sie auf die grüne Schaltfläche, um den Scout auf seine Mission zu schicken.

Die Scoutliste-Tabelle enthält dann einen Eintrag, wie lange die Mission dauern wird. Reisen in andere Länder oder auf andere Kontinente nehmen mehr Zeit in Anspruch als Missionen im eigenen Land. Wenn die Zeit abgelaufen ist, werden Sie in Ihrem Newscenter benachrichtigt. Kehren Sie dann zum Scouting-Bildschirm zurück und überprüfen Sie die Ergebnisse.

ERSTE TERMINE

Es wird Zeit für etwas Planung! Wählen Sie dazu TEAM und dann KALENDER. Hier sehen Sie die geplanten Veranstaltungen für die gesamte Saison, z.B. Spieltage, Trainingslager oder die Saisoneroöffnung. Eine der ersten Veranstaltungen der Saison ist das allseits beliebte Trainingslager, eine Gelegenheit, die Fitness der Spieler zu verbessern. Klicken Sie im Kalender mit der rechten Maustaste einen der ersten Julitage an, und wählen Sie TEAM und dann TRAININGSLAGER. Ein Bildschirm zeigt Ihnen sämtliche mögliche Ziele für Trainingslager an. Rufen Sie die Hilfe im Spiel auf, um zu sehen, welche Optionen Sie haben, und um ein Ziel für Ihr Trainingslager auszuwählen. Der gewählte Tag ist der erste Reisetag. Sobald das Trainingslager läuft, können Sie sich auf bestimmte Trainingsziele konzentrieren.

Vielleicht möchten Sie zur Vorbereitung auf die Saison auch ein paar Freundschaftsspiele ansetzen. Kehren Sie in ein paar Tagen wieder zum Kalender zurück, und wählen Sie TEAM und dann FREUNDSCHAFTSSPIEL. Es wird eine Liste der verfügbaren Gegner angezeigt, aus der Sie einen wählen können. Das funktioniert auch, während Sie im Trainingslager sind.

Weitere Informationen zu den zahlreichen Ereignissen finden Sie im Abschnitt Kalender (siehe unten).

ZWEITE MANNSCHAFT

Sie haben nicht nur eine erste Mannschaft. Klicken Sie auf TEAM und dann 2. MANNSCHAFT, um einen Blick auf Ihr zweites Team zu werfen. Je nachdem, wie viele Ligen Sie ausgewählt haben, finden Sie einen kompletten Kader oder auch nur ein paar Spieler vor. Zweite Mannschaften spielen in den unteren Spielklassen oder in separaten Ligen. Wenn Sie eine separate Liga erstellen möchten, aktivieren Sie diese Option in der Startsequenz des Spiels, wenn Sie die zu simulierenden Ligen auswählen. Die meisten Optionen gleichen denen bei der Aufstellung der ersten Mannschaft. Sollte Ihre zweite Mannschaft nicht in einer Liga spielen, können Sie trotzdem den Status-Reiter nutzen, um zu sehen, wie sie sich schlägt.

Normalerweise sind Spieler nicht gerne in der zweiten Mannschaft, da sie so hochklassig wie möglich spielen möchten. Wenn Ihnen Spieler mit einer geringen Moral begegnen, sollten Sie überlegen, ob sich diese nicht für die erste Mannschaft anbieten. Es könnte sein, dass zumindest die Spieler denken, dass sie es verdienen. Sie können Spieler zwischen Mannschaften verschieben, indem Sie das Kontextmenü (rechte Maustaste) nutzen oder den Weg TRANSFERS > VERTRAG > KADERNOMINIERUNG gehen. Bedenken Sie, dass die meisten Spieler Moral verlieren, wenn Sie sie in die zweite Mannschaft versetzen, ohne zuvor mit ihnen darüber gesprochen zu haben.

JUGENDTEAMS

Ohne zukünftige Stars aus den eigenen Reihen steht Ihrer Profimannschaft eine düstere Zukunft bevor. Klicken Sie TEAM und dann JUGENDMANNSCHAFT, um die Zukunft Ihres Vereins zu sehen. Ihre Jugendteams sind in vier Altersklassen gegliedert. In der ersten Saison sind alle Spieler, die zwischen dem 1. Januar 1993 und dem 31. Dezember 1994 geboren wurden, für die A-Jugend spielberechtigt. Für die anderen Teams wird der Altersbereich jeweils zwei Jahre nach hinten verschoben, so dass die Spieler der F-Jugend vor Ende 2000 geboren sein müssen, um Teil des Teams sein zu können.

Rufen Sie die Hilfe im Spiel auf, um weitere Informationen zu den Optionen zu erhalten.

TRAINING

Unter TEAM > TRAINING finden Sie das Trainingsmenü. Sie können wöchentlich bis zu 28 Übungen auswählen und diese per „Drag and Drop“ in den Trainingsplan einfügen. Bei Vereinen aus den unteren Spielklassen ist die Zahl verfügbarer Übungen reduziert. Insgesamt gibt es 40 verschiedene Übungen, inklusive sechs Torwartübungen. Für manche Übungen werden bestimmte Einrichtungen beim Verein benötigt; diese werden als Tooltip angezeigt. Mit einem Rechtsklick lässt sich eine Übung löschen. Falls Sie die Übungen nicht selbst auswählen möchten, können Sie Ihren Assistenten damit beauftragen.

Wenn Ihrer Mannschaft die Puste ausgeht, sollten Sie die Erholungszeiten erhöhen. Ein paar freie Tage sind gut für die Moral Ihrer Spieler. Gestalten Sie Ihre Planung abwechslungsreich, eine Trainingsplan mit ständigen Wiederholungen wirkt sich negativ auf die Spielermoral aus.

Sie können Trainingspläne für bis zu drei Trainingsgruppen, die Torhüter und die zweite Mannschaft erstellen. Des Weiteren können Sie individuelle Trainingsziele für die Spieler festlegen, was deren Trainingsfortschritt beschleunigt.

Verschieben Sie Spieler in verschiedene Trainingsgruppen, um die Effizienz des Trainings zu erhöhen und erstellen Sie langfristige Trainingspläne für die gesamte Saison.

Langfristige Trainingspläne können Sie auch individuell für jeden Spieler erarbeiten. Öffnen Sie die Spielerinfo-Seite und klicken Sie links TRAININGSZIELE an, um die nächsten Trainingsziele festzulegen.

MITARBEITER

Sie möchten das alles nicht alleine und auf einmal erledigen? Oder Sie möchten sich auf einzelne Aspekte im Detail konzentrieren? Kein Problem, überlassen Sie die restlichen Aufgaben Ihren Assistenten! Klicken Sie auf VEREIN und dann MITARBEITER, um vorhandene Mitarbeiter anzuzeigen oder neue einzustellen. Der Level der Mitarbeiter sollte ungefähr der durchschnittlichen Spielerstärke entsprechen; bei Topvereinen können Sie sogar besonders gute Mitarbeiter rekrutieren (Level 90+).

Nutzen Sie den Reiter SUCHE, um nach neuen Mitarbeitern Ausschau zu halten. Der Co-Trainer spielt eine wichtige Rolle, denn er kann die Fähigkeiten der Spieler verbessern und ermöglicht es Ihnen, getrennte Trainingsgruppen einzurichten. Ein Geschäftsführer kann Ihnen das Tagesgeschäft abnehmen, Scouts hingegen sind unerlässlich, um neue Talente für Ihre Mannschaft zu entdecken.

Um einem potenziellen Mitarbeiter ein Angebot zu unterbreiten, klicken Sie mit der rechten Maustaste dessen Namen an und wählen ANGEBOT MACHEN. Einige Tage später erhalten Sie eine Antwort.

Mit dem Reiter AUFGABEN ÜBERTRAGEN wählen Sie die Aufgabenbereiche für Ihre Assistenten aus. Bedenken Sie, dass viele Mitarbeiter Einfluss ausüben, auch wenn Sie deren Aufgaben selbst übernehmen. Beispielsweise wird ein guter Geschäftsführer die Wahrscheinlichkeit erhöhen, dass Spieler durchschnittlich dotierte Verträge unterzeichnen.

WEITERE BILDSCHIRME

Dank der bisherigen Informationen sind Sie auf einem guten Weg, Ihr Team im Griff zu haben. Das Spiel wartet aber noch mit zahlreichen zusätzlichen Optionen auf. Die folgenden Abschnitte geben Ihnen einen Überblick über die verbleibenden Bildschirme des Hauptmenüs, gefolgt von einer Beschreibung des Spieltags. Rufen Sie die Hilfe im Spiel auf, um weitere Informationen zu erhalten.

VEREINSINFORMATIONEN

Klicken Sie im Menü Vereinsinformationen auf den Namen oder das Wappen eines Vereins, um weitere Informationen über diesen zu erhalten.

WERKZEUGE

Die Werkzeuge, die oben rechts als Symbole angezeigt werden, können Ihnen Ihr Managerleben erleichtern.

SAISONHEFT

Dieser Bildschirm liefert detaillierte Informationen zu allen Teams und deren Transfers in Ihrer Liga.

WEBSITE

Blieben Sie ständig auf dem neuesten Stand, was Ihre Liga und die ganze Welt des Fußballs anbelangt!

STATISTIKEN

Hier finden Sie weitreichende Informationen über Spieler und Mannschaften.

HINWEIS: Bisweilen werden Sie auf folgenden Eintrag treffen: „N/V“. Das bedeutet „nicht verfügbar“ und erscheint oftmals dann in der Statistik, wenn ein Verein, der dort geführt werden sollte, in Ihrem aktuellen Spiel nicht simuliert wird.

TURNIERSTATUS

Dieser Bildschirm liefert eine Übersicht und detaillierte Statistiken der aktuellen Turniere der Nationalmannschaft.

MATCH-ANALYSE-TOOL (MAT)

Das Match-Analyse-Tool (kurz MAT) bietet Ihnen umfangreiche Spielstatistiken für alle im 3D-Modus absolvierten Spiele.

EUROPA IM VERGLEICH

Hier sehen Sie die Statistiken des Kontinents auf einen Blick.

SPIELERSUCHE

Gibt einen Überblick über alle Spieler der Spielwelt.

ZULETZT GESUCHT

Hier finden Sie alle Spieler und Vereine, nach denen Sie zuvor bereits gesucht haben.

EINE PARTIE SPIELEN

Setzen Sie ein Freundschaftsspiel an, um sich mit der Steuerung des Spiels vertraut zu machen. Befolgen Sie dazu einfach diese Anweisungen:

1. Klicken Sie auf **TEAM** und dann **KALENDER**. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen freien Termin und wählen Sie **TEAM** und dann **FREUNDSCHAFTSSPIEL**. Wählen Sie in der Liste einen Gegner aus (Schwächere oder Top-Gegner), entscheiden Sie, ob das Spiel auswärts oder zu Hause stattfinden soll, und klicken Sie auf das grüne Häkchensymbol. Eventuell erhalten Sie auch eine E-Mail, in der gefragt wird, ob Ihr Assistent dies übernehmen soll. Ist das der Fall, können Sie ihm nun ruhigen Gewissens die Erlaubnis erteilen.
2. Klicken Sie die Weiter-Schaltfläche bis zum Spieltag.
 - Eine rote Hand bedeutet, dass Sie wichtige E-Mails lesen müssen, bevor Sie fortfahren können.
 - Ein gelbes Aufstellungssymbol zeigt an, dass Sie Ihre Aufstellung vor dem Spiel ändern müssen.
3. Klicken Sie am Spieltag auf die Pfeife in der rechten unteren Bildschirmecke.
4. Wählen Sie im Fenster „Spieldarstellung auswählen“ für Ihr erstes Spiel **3D-SPIEL** und klicken Sie auf das Häkchensymbol. Nach einer kurzen Einleitung beginnt das Spiel.

HINWEIS: Weitere Informationen zum Bestreiten von Spielen finden Sie unter *Spieltag* auf S. 29.

OBERE MENÜLEISTE

Die Menüleiste am oberen Rand des Spielmenüs besteht aus den vier Reitern: **TEAM**, **TRANSFERS**, **VEREIN** und **KARRIERE**. Hier erhalten Sie rasch Zugang zu den wichtigsten Vereinsinformationen.



TEAM > NEWSCENTER

Blieben Sie über die Neuigkeiten in und um Ihren Verein auf dem Laufenden. Hier erhalten Sie regelmäßig E-Mails über abgeschlossene (oder gescheiterte) Transfers, den Zustand Ihrer Spieler, die finanzielle Lage des Vereins und vieles mehr.

TEAM > KALENDER

In diesem Menü können Sie verschiedene Ereignisse planen und sich über bevorstehende Veranstaltungen informieren.

TEAMEREIGNISSE

TRAININGSLAGER

Bewegen Sie die Maus über die verfügbaren Trainingsorte, werden Informationen über die Auswirkungen des jeweiligen Trainingslagers auf die Fähigkeiten Ihres Teams angezeigt.

KURZTRAININGSLAGER

Ein Kurztrainingslager dauert nur zwei Tage und hat keine großen Auswirkungen auf die Fähigkeiten der Spieler, kann ihr Selbstvertrauen und ihre Moral aber positiv beeinflussen.

FREUNDSCHAFTSSPIEL

Planen Sie ein Freundschaftsspiel, werden alle interessierten Vereine aufgelistet. Sie können nun auch einen Gegner Ihrer Wahl einladen.

TURNIER

Messen Sie sich im Rahmen eines Mini-Turniers mit drei anderen Teams.

HALLENTURNIERE

Hallenturniere können nur in der Winterpause und in spielfreien Phasen von mindestens drei Wochen veranstaltet werden. Einen Teil der Siegesprämie finanzieren Sie durch den Verkauf von Eintrittskarten.

ABSCHIEDSSPIEL

Beendet ein verdienter Spieler Ihres Vereins am Ende der Saison seine Karriere, sollten Sie ein Abschiedsspiel für ihn organisieren.

URLAUBSBEGINN

Sie können nun festlegen, wann der Urlaub Ihrer Spieler beginnen soll. Ein langer Urlaub hat den Vorteil, dass er den Spielern eine lange Ruhephase ermöglicht. Allerdings können Sie bis zum Beginn der nächsten Saison die Fähigkeiten der Spieler nicht verbessern und keine weiteren Ereignisse planen, wenn Sie die Mannschaft in den Urlaub schicken.

LAKTATTEST

Ein Laktattest wertet die Fitness Ihrer Spieler aus. Spieler mit positiven Ergebnissen werden eine erhöhte Fitness haben, bei Spielern mit negativen Resultaten sinkt die Fitness hingegen.

PROBETRAINING-TAG

Veranstalten Sie einen Probetraining-Tag, um frische Talente anzulocken.

TEAMGEIST

KRISENSITZUNG

Hat Ihr Team mit einer Serie von Niederlagen von sich reden gemacht, wird es Zeit für eine Krisensitzung. Diese können nicht im Voraus geplant werden.

ESSEN GEHEN

Laden Sie die Spieler zum Essen ein, um ihre Moral zu steigern.

SPIELERFEIER

Eine Spielerfeier ist eine gute Möglichkeit, den Teamgeist zu stärken.

WEIHNACHTSFEIER

Was wäre Weihnachten ohne eine Feier zur Stärkung des Teamgeistes?

VERGNÜGUNGPARK

Stärken Sie die Teammoral durch gelegentliche Ausflüge in einen Vergnügungspark.

RUNDER GEBURTSTAG

Feiern Sie runde Geburtstage.

DISKUSSIONSRUNDE

Organisieren Sie einmal pro Saison eine offene Diskussionsrunde mit Ihren Spielern, um wertvolles Feedback über den Zustand des Teams zu erhalten.

PR/PRESSE

TAG DER JUGEND

Veranstalten Sie zur Unterstützung Ihrer Jugendabteilung einmal jährlich einen Tag der Jugend. Nach dem Tag der Jugend haben Sie die Möglichkeit, vielversprechende Talente zu verpflichten.

SPONSORENTAG

Da Ihr Verein auf die finanzielle Unterstützung zahlungskräftiger Sponsoren angewiesen ist, sollten Sie mindestens einen Sponsorentag pro Saison einplanen.

FANCLUBTREFFEN

Treffen Sie sich mit Fanclubs, um Ihre Fanbeliebtheit zu steigern.

SAISONERÖFFNUNG

Geben Sie interessierten Besuchern bereits vor dem ersten Spiel der Saison die Möglichkeit, einen Blick hinter die Kulissen Ihres Vereins zu werfen.

SAISONABSCHLUSSFEIER

Mit einem rauschenden Fest zum Saisonabschluss können Sie die Popularität Ihres Vereins erhöhen und – wenn sich Ihre harte Arbeit ausgezahlt hat – einen weiteren Titel feiern.

VEREINSJUBILÄUM

Alle 25 Jahre nach der Gründung Ihres Vereins sollten Sie eine Jubiläumsfeier veranstalten.

SPIELEREHRUNGEN

Steigern Sie die Moral Ihrer Spieler, indem Sie feierlich Auszeichnungen für deren erzielte Leistungen verleihen.

AUTOGRAMMSTUNDE

Halten Sie eine Autogrammstunde ab, um die Fanbindung zu stärken und Sponsoren die Beliebtheit des Vereins zu verdeutlichen. Je nach Verlauf der Autogrammstunde kann die Teammoral steigen oder fallen.

CHARITY-GALA

Das bringt Geld für einen guten Zweck und Sie verbessern Ihr Image bei den Medien und Ihren Sponsoren.

PRÄSENTIEREN EINER NEUVERPFLICHTUNG









Wenn Sie einen neuen Spieler verpflichten, können Sie ihn den Fans präsentieren. Dabei haben Sie drei unterschiedlich kostenintensive Möglichkeiten. Die günstigste Methode ist die Ankündigung über die vereinseigene Webseite; das ist kostenlos, aber auch reichlich unspektakulär. Präsentieren Sie Ihren Neuzugang bei einer Pressekonferenz oder im Stadion, kostet das Geld, macht aber auch Ihren neuen Spieler glücklich – wahrscheinlich zumindest.

TEAM > ERSTE MANNSCHAFT

Legen Sie jeden Aspekt Ihrer ersten Mannschaft wie Aufstellung, Taktiken und Spieleraufgaben fest.

Die Symbole in der Status-Spalte verweisen auf dessen aktuelle Verfassung (z.B. Verletzung). In der nachfolgenden Tabelle finden Sie die entsprechenden Erklärungen:

	Spieler wartet auf Arbeitserlaubnis
	Spieler ist verletzt
	Spieler ist angeschlagen
	Spieler ist in internationalen Wettbewerben nicht spielberechtigt
	Spieler stammt nicht aus der Europäischen Union
	Spieler stammt nicht aus Europa

	Spieler wird bei der nächsten Gelben Karte gesperrt
	Spieler darf aufgrund einer Gelbsperre nicht spielen
	Spieler darf aufgrund einer Gelb-Roten Karte nicht spielen
	Spieler darf aufgrund einer Roten Karte nicht spielen
	Spieler ist suspendiert
	Spieler ist in der Liga nicht spielberechtigt
	Spieler hat einen Vertrag unterzeichnet
	Spieler ist abwesend

ROLLEN

Klicken Sie auf das Schachfigurensymbol, um Ihren Spielern Rollen zuzuweisen (z.B. Kapitän, Ausführen von Ecken).

REGELN

Klicken Sie auf das Buchsymbol, um Hilfe bei der Mannschaftsauswahl zu erhalten und generelle Auswahlregeln festzulegen.

AUTOMATISCHE AUSWECHSLUNGEN

Legen Sie Regeln für das Auswechseln fest, die automatisch ausgeführt werden, wenn bestimmte Voraussetzungen in einem Spiel erfüllt sind.

TAKTIKEN

Öffnen Sie einen neuen Bildschirm, um Ihre Teamtaktik detailliert festzulegen.

STATUS

Hier sehen Sie einen Überblick über die Leistung Ihrer Mannschaft in der Liga und in den Pokalwettbewerben.

TRIKOTNUMMERN

Wählen Sie die Trikotnummern für Ihre Spieler aus.

TEAM > ZWEITE MANNSCHAFT

HINWEIS: Der Bildschirm für die zweite Mannschaft ist identisch mit dem Ihres ersten Teams. Die Regeln für die zweiten Mannschaften sind je nach Land unterschiedlich. Spielt Ihre zweite Mannschaft nicht regelmäßig in einer Liga, kann aber in eine aufsteigen, dann klicken Sie auf den Reiter STATUS, um herauszufinden, wie gut sie sich schlägt (z.B. wie viele Punkte sie erzielt hat, wie dicht sie vor dem Aufstieg steht, wenn er möglich ist).

TEAM > JUGENDMANNSCHAFT

Dieser Bereich gibt einen Überblick über alle Ihre Jugendteams im Alter von 10 bis 19 Jahren.

TEAM > TRAINING

Legen Sie die Trainingsverteilung für die Mannschaften oder Trainingsgruppen fest und geben Sie den Spielern einzelnen Trainingsziele.

TIPPS: Während Sie die Fitness Ihres Teams verbessern, müssen Sie dessen Frische im Auge behalten. Ist ein Spieler erschöpft, verschlechtert sich seine Fitness und er kann sich ferner aufgrund seiner Erschöpfung schneller verletzen. Darüber hinaus behindert ein niedriger Frische-Wert die Fähigkeitenentwicklung und erhöht die Verletzungsanfälligkeit.

Spieler in kleineren Trainingsgruppen machen im Allgemeinen schneller Fortschritte.

TEAM > TEAMFÜHRUNG

Alle Spieler stellen gewisse Erwartungen an die Saison, teils aus eigenen Stücken, teils, weil Sie ihnen Versprechungen gemacht haben. Auf diesen Bildschirmen haben Sie den Überblick und können Ihre Versprechungen an die Spieler abändern.

HINWEIS: Sie können ein Mannschaftsversprechen pro Saison nur zwei Mal aktivieren und deaktivieren.

TIPP: Wenn Sie zu Beginn der Saison ein Versprechen abgeben, hat dies eine stärkere Wirkung als im Saisonverlauf.

TRANSFERMENÜ

TRANSFERS > VERTRÄGE

Eine Fußballmannschaft zu leiten besteht nicht nur darin, Spiele zu absolvieren. Es müssen auch viele andere Bereiche des Klubs verwaltet werden, und dazu gehören Spielertransfers und Vertragsverlängerungen.

TRANSFERS > TRANSFERMARKT

Dies ist der richtige Ort, wenn Sie Ihre Mannschaft verstärken möchten. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

SPIELER KAUFEN

Erwerben Sie einen Spieler dauerhaft für eine feste Ablösesumme, eine bestimmte Vertragsdauer und ein verhandelbares Gehalt.

SPIELER AUSLEIHEN

Der Spieler wird für eine festzulegende Dauer ausgeliehen (meist bis Saisonende). Die Vereine teilen sich normalerweise das Gehalt. Einige weitere Optionen können verhandelt werden.

SPIELERTAUSCH

Bisweilen macht es Sinn, zwei Spieler zu tauschen, wenn sowohl die Vereine als auch die Spieler einen Vorteil davon haben. Ist der andere Verein an einem Tausch interessiert, können Sie einen Spieler auswählen, den Sie anbieten möchten. Abhängig von den Marktwerten kann es sein, dass Sie einen zusätzlichen finanziellen Anreiz schaffen müssen, damit das Geschäft zustande kommen kann.

SPIELER ANBIETEN

Falls Sie einen Spieler loswerden oder ausleihen möchten, wählen Sie einen Spieler mit einem Rechtsklick auf den Namen aus und wählen dann SPIELER ANBIETEN. Wenn ein Spieler bereits auf der Transferliste steht, kann er keinen einzelnen Vereinen mehr angeboten werden.

ZUM PROBETRAINING AUFNEHMEN

Rechtsklicken Sie auf einen Spieler und wählen Sie ZUM PROBETRAINING AUFNEHMEN, um einen Spieler für eine Woche testweise zu verpflichten (falls diese Option verfügbar ist).

AUFTRAG BERATER

Nutzen Sie diese Option, um Transfermöglichkeiten auszuloten. Der Berater meldet sich nach einigen Tagen wieder bei Ihnen und gibt Ihnen eine Einschätzung des Vertrags des Spielers und der Investition, die Sie tätigen müssten.

ARBEITSERLAUBNIS

Nicht-EU-Spieler benötigen eine Arbeitserlaubnis, um in England oder den Niederlanden spielberechtigt zu sein. Sie müssen für eine Nationalmannschaft spielen, die in der Weltrangliste der FIFA unter den 70 besten Mannschaften steht, und in der letzten Saison mindestens ein Länderspiel für Ihre Nationalmannschaft absolviert haben. Wenn diese Bedingungen erfüllt sind, wird innerhalb von 2-4 Wochen eine Arbeitserlaubnis erteilt.

TRANSFERS > TRANSFERVORBEREITUNGEN

Nutzen Sie die Optionen, um schon vor dem Beginn von Vertragsverhandlungen mit einem Spieler zu interagieren. Manche Spieler fühlen sich geschmeichelt, wenn ein starkes Interesse an ihnen besteht und verlangen ein geringeres Gehalt.

TRANSFERS > VERHANDLUNGSSTATUS

Dieser Bildschirm bietet einen Überblick bezüglich laufender und abgeschlossener Verhandlungen.

TRANSFERS > KOOPERATIONSVERTRÄGE

Kooperationsverträge sind für kleine und große Vereine gleichermaßen interessant. Während sie großen Vereinen die Beobachtung bzw. Verpflichtung talentierter Jugendspieler ermöglichen, erlauben sie kleineren Klubs die leihweise Verpflichtung leistungsstarker Spieler mit fehlender Spielpraxis.

TRANSFERS > SCOUTING

Stellen Sie Scouts ein und schicken Sie diese auf spezielle Missionen, um mehr über potenzielle Verstärkungen für Ihr Team zu erfahren. Die folgende Tabelle gibt einen Überblick darüber, welche Informationen bezüglich eines Spielers bei welchem Bekanntheitsgrad aufgedeckt werden.

BEKANNTHEIT	ANGEZEIGTE INFORMATION
0	Lediglich grundlegende Spielerdaten wie Alter, Nationalität, Größe, Gewicht usw.
1	Füßigkeit, Stammposition
2	Sprachen, aktuelle und frühere Verletzungen. Alle Fähigkeiten sind auf 20er-Schritte gerundet (d.h. auf den nächsten Wert zu 0, 20, 40, 60, 80, oder 100)
3	Spielertyp, zweite Position (falls verfügbar)
4	Zustand, Frische, dritte Position. Fähigkeiten sind auf 15er-Schritte gerundet
5	Fitness, Selbstvertrauen und Moral
6	Disziplin, vierte Position
7	Marktwert, Talent, Taktische Ausbildung, Charakter, fünfte Position. Fähigkeiten sind auf 10er-Schritte gerundet
8	Sechste Position
9	Fähigkeiten sind auf 5er-Schritte gerundet
10	Sämtliche Informationen sind verfügbar

VEREINSMENÜ

VEREIN > MITARBEITER

Mitarbeiter sind im Tagesgeschäft eine wertvolle Hilfe. Die folgende Tabelle bietet einen Überblick über sämtliche Mitarbeiterpositionen und was sie für Sie tun können:

POSITION	FUNKTION
Co-Trainer	Er kümmert sich um die Aufstellung und trainiert Ihre erste Mannschaft, ferner schlägt er Ihnen interessante Spieler sowie alternative Positionen für bereits verpflichtete Spieler vor.
Amateurtrainer	Er ist für die Aufstellung und das Training der zweiten Mannschaft verantwortlich.
Jugendtrainer	Er stellt die Jugendmannschaften auf und trainiert diese, außerdem weist er Sie auf interessante Jugendspieler hin.
Torwarttrainer	Er trainiert die Torhüter.
Fitnesstrainer	Verbessert die Fitness der Spieler.
Mannschaftsarzt	Er kümmert sich um verletzte Spieler und verkürzt die Verletzungszeiten.
Masseur	Verbessert die Energieregeneration der Spieler.
Psychologe	Verbessert die mentalen Fähigkeiten der Spieler und schlichtet Streits innerhalb der Mannschaft.
Geschäftsführer	Kümmert sich um die Vereinsfinanzen, verhandelt mit Sponsoren und stellt Mitarbeiter ein.
Marketingmanager	Steigert die Absatzzahlen der Merchandise-Artikel.
Bauleiter	Kümmert sich um den Bau von Stadium, Vereinsanlagen und Jugendcamps.
Sportdirektor	Handelt Transfers und Verträge aus, arrangiert Trainingslager und Freundschaftsspiele.
Fanbetreuer	Hält den Kontakt zu den Fans.
Pressesprecher	Verbessert den Medienstatus.
Rechtsanwalt	Handelt die Mitarbeiterverträge aus.
Spezialarzt	Behandelt bestimmte Verletzungen wie Knochen-, Muskel- oder Knieverletzungen. Ferner ist er für die Verletzungsprävention verantwortlich.
Scout	Verbessert das Wissen über die Spieler anderer Vereine.

HINWEIS: Die Anzahl der Mitarbeiter, die Sie einstellen können, hängt von der Größe Ihres Bürogebäudes ab. Um dieses zu vergrößern, wählen Sie VEREIN > VEREINSGEBÄUDE und klicken Sie dann auf VEREINSGEBÄUDE ERWEITERN.

VEREIN > FINANZSTATUS

Nur ein finanziell erfolgreicher Verein kann auf lange Sicht florieren. Über das Finanzstatus-Menü können Sie diese Aspekte Ihrer Vereinsführung im Auge behalten.

VEREIN > STADION

Erschaffen Sie die Arena Ihrer Träume! Über den Stadioneditor können Sie Einrichtungen für Ihre erste und zweite Mannschaft sowie die Jugendmannschaft bauen. Sie können sich auch für die Austragung eines Europapokal-Finales bewerben.

TIPP: Besuchen Sie www.fm12.de, um sich Stadionentwürfe von Spielern auf der ganzen Welt anzusehen und herauszufinden, wie Sie diese in Ihrem Spiel nutzen können.

VEREIN > VEREINSGELÄNDE

In diesem Bildschirm verwalten Sie Ihr Vereinsgelände vor Ort sowie Ihre Stadioninfrastruktur und Ihre Jugendcamps.

VEREINSGELÄNDE ERWEITERN

Klicken Sie auf VEREINSGELÄNDE ERWEITERN, um neue Annehmlichkeiten zu errichten und durch Hotels neue Einnahmequellen zu erschließen.

BAUEN, ERWEITERN, RENOVIEREN UND ABREISSEN

Klicken Sie auf das „Interface wechseln“-Symbol, um sämtliche verfügbare Gebäude und Informationen zu deren aktuellem Status anzuzeigen. Jedes Gebäude hat eine Stufe, eine Dauer und einen Status. Dazu kommen eine Liste bzgl. der Kosten und die Möglichkeit zu erweitern, renovieren und abzureißen. Abhängig vom Gebäude können einige dieser Kategorien leer oder nicht verfügbar sein. Zum Beispiel fehlt bei einem noch nicht errichteten Gebäude die Abriss-Option.

Klicken Sie auf das Erweitern-Pfeilsymbol, um Informationen zur Erweiterung dieses Gebäudes anzuzeigen. Klicken Sie auf die Pfeilsymbole für Renovierung und Abriss, um entsprechende Informationen zu erhalten.

Gebäude renovieren



Klicken Sie auf das Renovieren-Spalte (wenn verfügbar), um die markierte Einrichtung zu verbessern.

VEREIN > MERCHANDISING

Auf diesem Bildschirm können Sie mit den Fans interagieren, heimische oder importierte Fanartikel kaufen und verkaufen, sowie die Farbe und das Design Ihrer Trikots ändern.

SONDERANGEBOTE

In Ihrem Newscenter erhalten Sie regelmäßig Informationen über Sonderangebote. Interessieren Sie sich für eins, klicken Sie auf SONDERANGEBOT, um mit dem entsprechenden Verkäufer zu verhandeln. Der aktuell eingeräumte Rabatt ist auf der rechten Bildschirmseite zu sehen, während Ihre aktuelle (höhere) Rabattforderung links angezeigt wird. Damit das Geschäft zustande kommt, sollten Sie entweder Ihre Forderung senken oder die Menge der Ware, die Sie kaufen möchten, erhöhen. Je näher sich die Hände sind, desto dichter stehen Sie vor dem Vertragsabschluss – aber passen Sie auf, denn Sie haben nur eine Minute, um sich zu einigen.

Im Multiplayer-Modus kann es vorkommen, dass beide Spieler dasselbe Angebot erhalten und gleichzeitig Verhandlungen führen. Dazu müssen entweder beide Spieler die Maus verwenden, oder der erste Spieler nutzt die Tasten **A/D**, während der zweite Spieler **J/L** drückt (um die Menge zu erhöhen/die Forderung zu senken).

TIPP: Wenn Sie keinen Platz mehr im Shop haben, erhalten Sie auch keine Sonderangebote.

TIPP: Ein guter Marketingmanager und ein hoher Medienstatus verbessern Ihre Chancen, gute Sonderangebote zu erhalten.

SPEZIELLE PRODUKTION

Merchandise-Artikel zu bestimmten Gelegenheiten zu produzieren, ist eine gute Idee, das Einkommen zu steigern. Wenn sich eine solche Gelegenheit ergibt, erhalten Sie im Newscenter eine neue E-Mail. Klicken Sie auf SPEZIELLE PRODUKTION und wählen Sie Art und Menge des Produkts, um besondere Merchandise-Artikel zu erwerben. Denken Sie daran: Je früher Sie bestellen, desto höher ist der Rabatt!

TIPP: Bevor Sie sich entscheiden, im Ausland einen Fanshop zu eröffnen, sollten Sie Ihr internationales und nationales Prestige, die Bevölkerung des fraglichen Landes sowie die FIFA-Rangliste Ihres und des Landes, in dem Sie das Geschäft eröffnen wollen, in Betracht ziehen.

VEREIN > KARTENVERKAUF

Bestimmen Sie die Eintrittspreise für die verschiedenen Tribünen Ihres Hauptstadions.

VEREIN > SPONSORING

Ihnen stehen zur Maximierung Ihres Einkommens verschiedene Sponsoringoptionen zur Verfügung. Dazu gehören unter anderem ein Hauptsponsor und Platin-, Gold-, und Silber-Sponsoren. Auch die Bandenwerbung sowie die Namensrechte an Ihrem Stadion und Ihren Tribünen können Sie vermarkten.

VEREIN > ERFOLGE

Sehen Sie sich die besten Spieler Ihres Vereins und Ihre bisherigen Titel an.

KARRIEREMENÜ

KARRIERE > MEINE KARRIERE

Dieser Bildschirm bietet Ihnen eine Übersicht über Ihre persönliche Managerkarriere.

KARRIERE > PRIVATLEBEN

Selbst ein Vollblutmanager hat ein Privatleben. Sie haben nun erweiterten Zugang zu Ihrem Leben abseits des Schreibtischs. Nehmen Sie Teil an Freizeitaktivitäten, um sich zu erholen und die Beziehung zu Vorgesetzten zu verbessern. Sie können aber auch Zeit mit Ihrem Partner oder der Familie verbringen, Autos und Immobilien begutachten und kaufen, sich um den persönlichen Reichtum kümmern, in Aktien oder andere Dinge investieren.

HINWEIS: Sie können die Simulation Ihres Privatlebens in der Startsequenz des Spiels deaktivieren.

KARRIERE > SPIELE BEOBACHTEN

Sie können ganze Wettbewerbe im Videotextmodus verfolgen oder Spiele eines bestimmten Wettbewerbs bzw. Vereins als 3D-Spiele ansehen.

KARRIERE > KARRIEREOPTIONEN

Hier erhalten Sie eine Übersicht über den Managerstatus anderer Vereine und mögliche Optionen für die Zukunft, falls Sie woanders arbeiten möchten.

TIPP: Wenn Sie bei Vereinen nach freien Stellen fragen, riskieren Sie es, dass die Presse davon Wind bekommt.

MANAGERZIELE

Hier können Sie nachsehen, welche Managerziele Sie bereits erfüllt haben und welche noch ausstehen.

OPTIONEN

Im Optionen-Menü stehen folgende Optionen zur Auswahl:

OPTIONEN > SPEICHERN

Klicken Sie auf diese Option, um Ihre aktuellen Fortschritte schnell zu speichern. Alternativ dazu können Sie **F9** drücken.

OPTIONEN > SPEICHERN UNTER

Geben Sie einen Namen für Ihren Spielstand in die Textbox ein und klicken Sie auf SPIEL SPEICHERN (sollte der Name bereits existieren, wird der vorherige Spielstand überschrieben). Möchten Sie ein gespeichertes Spiel löschen, klicken Sie auf den jeweiligen Dateinamen und wählen Sie SPIEL LÖSCHEN.

OPTIONEN > SPIELER-NEUEINSTIEG

Sie können Ihr Spiel jederzeit mit neuen Spielern ergänzen (bis maximal vier Spieler). Der neue Spieler muss seine persönlichen Daten eingeben und einen Verein auswählen.

OPTIONEN > ZURÜCKTRETEN

Spieler können jederzeit aus Ihrem Spiel zurücktreten (solange noch wenigstens ein Spieler weiterspielt). Wird ein zurückgetretener Spieler nicht durch einen neuen ersetzt, wird der entsprechende Verein von einem simulierten Manager übernommen.

OPTIONEN > SPIELOPTIONEN

Hier können Sie mehrere Spiel- und Interfaceoptionen ändern.

OPTIONEN > VOREINSTELLUNGEN

Stellen Sie die Spielpräferenzen ganz nach Ihrem Geschmack ein.

OPTIONEN > SOUNDOPTIONEN

Legen Sie Ihre Soundoptionen fest und wählen Sie Lieder für Ihre Playlist.

OPTIONEN > 3D-EINSTELLUNGEN

Legen Sie die Standard-Grafikeinstellungen für 3D-Spiele mithilfe der Menüs auf der linken Bildschirmseite fest. Wenn Sie ein Spiel im Actionmodus spielen, konfigurieren Sie Ihr Gamepad oder Ihre Tastatur über die Menüs auf der rechten Seite.

OPTIONEN > SIMULATION

Mit diesem Feature können Sie ein Spiel bis zu einem vorgegebenen Zeitpunkt simulieren, um zu erkennen, wie sich ein Spiel entwickelt, bevor Sie eingreifen. Ihre Aufgaben werden für die Dauer der Simulation von Ihren Assistenten übernommen.

OPTIONEN > WIE SPIELEN SIE?

Dieser Bildschirm enthält Informationen über Ihren Spielstil und das aktuelle Spiel.

OPTIONEN > ZURÜCK ZUM HAUPTMENÜ

Mit dieser Option kehren Sie zum Hauptmenü zurück.

OPTIONEN > ZURÜCK ZU WINDOWS

Mit dieser Option beenden Sie *FUSSBALL MANAGER 12* und kehren zu Windows zurück.

NATIONALMANNSCHAFT

Wenn Sie Nationaltrainer werden möchten, können Sie sich entweder für ein Land entscheiden oder warten, bis Ihnen im Laufe Ihrer Karriere eine entsprechende Position angeboten wird. Klicken Sie auf die Flagge auf der linken Seite der Menüleiste, um zwischen Ihrem Verein und der Nationalmannschaft umzuschalten. Die Optionen für das Managen der Nationalmannschaft entsprechen weitgehend denen des Vereins. Die Unterschiede werden im Folgenden erläutert:

TEAM > KALENDER

Im Kalender der Nationalmannschaft können Sie nur Freundschaftsspiele organisieren. Mögliche Termine für Freundschaftsspiele sind mit Ihrer Landesflagge markiert.

TEAM > TRAINING

Das Nationalmannschaftstraining steht nur vor Länderspielen und während Turnieren zur Verfügung.

NOMINIERUNG > MANNSCHAFT

Ihre Hauptaufgabe als Nationaltrainer ist die Zusammenstellung einer leistungsstarken Nationalmannschaft. Während am linken Bildschirmrand alle verfügbaren Spieler aufgelistet werden, wird rechts der aktuelle Kader angezeigt. Klicken Sie in der Spielerliste auf den Namen eines Spielers, um diesen in die Mannschaft zu berufen, oder klicken Sie auf einen Kaderspieler, um diesen zu entfernen. Klicken Sie auf CO-TRAINER FRAGEN, wenn Sie Hilfe benötigen.

NOMINIERUNG > ZURÜCKGETRETENE SPIELER

Diese Liste enthält alle Spieler, die ihren Rücktritt von der Nationalmannschaft erklärt haben. Mit etwas Glück können Sie einen Spieler überreden, das Nationaltrikot doch noch einmal überzustreifen, indem Sie auf seinen Namen klicken.

SPIELTAG

SPIELDARSTELLUNG AUSWÄHLEN

Wenn Sie ein Heimspiel haben und mehr als ein Stadion zur Verfügung steht, können Sie hier über das Menü auf der linken Seite festlegen, wo das Spiel ausgetragen werden soll. Dann geben Sie an, wie Sie das anstehende Spiel sehen möchten (siehe Spielmodi unten).

Wenn Sie im 3D-Modus spielen, können Sie bis zu fünf weitere Spiele betrachten, indem Sie im Listenmenü neben den Ansetzungen auf der linken Seite die Option 3D-SPIEL auswählen (klicken Sie auf das Blatt-Symbol hinter den Mannschaften, um eine Matchvorschau aufzurufen). Spielen Sie im Textmodus, lassen sich während des Spiels Informationen von bis zu drei weiteren Mannschaften (abhängig von der Zahl der aktiven Nutzer) anzeigen.

HINWEIS: Spielt mehr als ein Spieler, dann kann durch Anklicken der Reiter in der rechten oberen Bildschirmecke zwischen den Spielern gewechselt werden.

HINWEIS: Wenn Sie das Spiel im Videotext- oder Textmodus verfolgen, gilt diese Auswahl für alle Spieler eines Multiplayer-Spiels. Die Modi „Sofortberechnung“ und „3D-Spiel“ können individuell gewählt werden.

HINWEIS: Ist die Aufstellung einer der beiden Mannschaften unvollständig, dann steht der Modus „3D-Spiel“ nicht zur Verfügung.

SPIELDARSTELLUNGEN

3D-SPIEL

Verfolgen Sie das Geschehen im Modus „3D-Spiel“.

MANAGER-ANSPRACHE

Sie haben die Möglichkeit, vor Spielbeginn eine Ansprache zu halten. Was Sie dabei sagen, hat Auswirkungen auf die Moral der Mannschaft. Sind Ihre Aussagen kühn, ermutigt das Ihr Team. Läuft die Partie allerdings nicht wie gewünscht, kann sich der Effekt umkehren und der Moralverlust bei den Spielern groß sein.

MANAGERZWISCHENRUF

Mit diesem Feature nehmen Sie indirekt am Spielgeschehen teil. Ihnen stehen 12 Zwischenrufe zur Verfügung. Bewegen Sie die Maus über die Symbole, um eine Beschreibung einzublenden. Klicken Sie auf das Symbol oder drücken Sie die entsprechende Schnelltaste, um aufs Spielfeld zu rufen. Die meisten Zurufe richten sich an den Spieler in Ballbesitz, es gibt jedoch auch taktische, die sich auf das Defensivverhalten beziehen oder für das ganze Team gedacht sind. In dem meisten Fällen werden die Spieler Ihre Anweisungen befolgen – aber eben nicht immer. Behalten Sie den Schiedsrichter-Status im Auge – wenn Sie es mit den Zwischenrufen übertreiben, verweist er Sie auf die Tribüne!

OPTIONEN

Details Highlights

Bei niedriger Einstellung wird der Modus „Highlights“ aktiviert, bei dem die meisten Szenen in Textform beschrieben werden. Bei guten Chancen oder bei Toren wird wieder in den 3D-Modus umgeschaltet.

Spielgeschwindigkeit

Vier Spielgeschwindigkeiten stehen zur Verfügung. Sie können den Rest des Spiels auch in Höchstgeschwindigkeit berechnen lassen, indem Sie auf die Schaltfläche mit dem Hasen klicken. Klicken Sie auf die Schaltfläche mit der Schildkröte, um zur normalen Geschwindigkeit zurückzukehren.

Kamera:

Sie können das Spiel mittels mehrerer Kameras aus verschiedenen Perspektiven betrachten. Mit den Tasten 1 bis 0 wechseln Sie die Kamera. Um die Individuelle Kamera zu aktivieren, drücken Sie **7**, und dann auf dem Nummernblock **2/8**, um den Winkel festzulegen, **4/6**, um die Kamera zu drehen und **+** oder **-**, um herein- oder herauszuzoomen. Das Drücken der **5** auf dem Nummernblock setzt die Ansicht auf den Standard, die Vogelperspektive, zurück.

Spielernamen:

Lassen Sie die Namen der Spieler anzeigen.

Spielerinformationen:

Blättern Sie durch verschiedene Informationen zu den Spielern.

Wiederholungen:

Schalten Sie Wiederholungen nach Spielhöhepunkten ein.

Zwischensequenzen:

Aktivieren Sie Zwischensequenzen, wenn das Spiel unterbrochen ist.

x 1 Geschw. Tornähe:

Falls Sie die Spielgeschwindigkeit erhöht haben, wird diese auf normale Geschwindigkeit umgestellt, sobald sich der Ball in Tornähe befindet.

Ab der 80. Minute

Ab der 80. Minute schaltet das Spiel automatisch auf normale Geschwindigkeit und in den Modus „Highlights“.

live zeigen:

Live-Tabelle ständig zeigen:

Die Ligatabelle wird oben rechts dauerhaft eingeblendet und live gemäß des Spielgeschehens bei Ihnen und den anderen Teams aktualisiert. Das gilt nur für Ligaspiele.

TASTATURSTEUERUNG

Kameras

1	Normal
2	Übertragung
3	Zoom
4	Grundlinie
5	Seitenlinie
6	Manager
7	Individuell (Steuerung mit Nummernblock)
	+/- Zoom
	4/6 Winkel
	2/8 Höhe
	5 Zurücksetzen

8 Überblick

9 Vogelperspektive


0 Turm

Managerzwischenrufe (STRG + Schnelltaste für zweiten Nutzer)








A  Pass links

W  Pass nach vorne

D  Pass rechts

E  Langer Ball

T  Tackling

TASTATURSTEUERUNG		
H		Dribbling
C		Befreiungsschlag
R		Seite wechseln
Z		Ins Aus spielen
Y		Flanke
S		Schießen
V		Vorstoß
Andere Schnell Tasten		
F1/F2	Öffnet Bildschirm „Auswechslungen“ für Heim-/Auswärtsteam	
F5	Wiederholungen EIN/AUS	
F6	Zwischensequenzen EIN/AUS	
F7	Spielernamen anzeigen	
F8	Spielerinformationen durchschalten	
F9	Spielgeschwindigkeit ändern	
F11	Wiederholungen umschalten	

AUSWECHSLUNGEN UND TAKTIK

Die Bildschirme Auswechslungen und Taktik ähneln den bereits in diesem Handbuch erwähnten, verfügen allerdings über weniger Optionen. Wenn Sie eine Auswechslung ansetzen, wird diese bei der nächsten Spielunterbrechung durchgeführt.

WIEDERHOLUNGEN

Drücken Sie während des Spiels **F11** (wenn Sie für die Einstellung „Details Highlights“ die Option GANZES SPIEL gewählt haben), um in den Wiederholungsmodus zu wechseln. Möchten Sie ein Highlight speichern, müssen Sie zunächst den Anfangs- und Endpunkt bestimmen. Spulen Sie dazu mit dem Schieberegler durch das Match und klicken Sie an den gewünschten Stellen auf die Symbole „Anfang setzen“ bzw. „Ende setzen“. Klicken Sie dann auf das Symbol „Highlight abspeichern“, um den gewählten Clip zu speichern. Gespeicherte Highlights lassen sich im Hauptmenü wieder abspielen. Drücken Sie **ESC**, um zum Spiel zurückzukehren.

NEUE GRAFISCHE BENUTZEROBERFLÄCHE

Die neue intuitive Benutzeroberfläche erlaubt es Ihnen, während des Spiels binnen Sekunden sämtliche spielrelevanten Daten abzufragen und dem Team genaue taktische Anweisungen zu geben. Bewegen Sie die Maus über das Symbol am linken unteren Bildschirmrand und die Menüs öffnen sich automatisch.

TEXTMODUS

Verfolgen Sie jedes Spiel über den Liveticker, in dem alle Aktionen beschrieben werden und der die Atmosphäre im Saisonverlauf aufbaut sowie Ihren aktuellen Tabellenplatz, spezielle Ereignisse und noch vieles mehr mit einbezieht!

Möchten Sie mehrere Spiele sehen, dann klicken Sie auf den Reiter EINZELSPIEL, um durch Klicken auf die Pfeile zwischen den einzelnen Spielen zu wechseln. Wählen Sie den Reiter KONFERENZ aus, um eine Übersicht aller heutigen Spiele zu erhalten.

Sehen Sie sich die Spielereignisse im Fenster auf der linken Seite live an und wechseln Sie durch Anklicken der Reiter zwischen Alle Ereignisse, Highlights, Tore, Auswechslungen und Karten.

Wählen Sie den Reiter TEAM aus und ziehen Sie einen Spieler von der Bank in Ihre Mannschaft, um Auswechslungen vorzunehmen, ohne diesen Bildschirm zu verlassen. Möchten Sie die Spielstrategie ändern, klicken Sie einfach den Reiter TAKTIK an. Ausführlichere Informationen erhalten Sie durch einen Klick auf das STATISTIKZENTRALE-Symbol. Klicken Sie auf das Symbol OPTIONEN, um die Spielanzeige auf Ihre Bedürfnisse anzupassen.

Mithilfe der Pfeile können Sie sich durch die Widgets in der rechten oberen Bildschirmcke klicken. Hier finden Sie auch weitere Informationen wie die Zuschauerzahlen und Tipps Ihres Co-Trainers.

MANAGERZWISCHENRUF

Mit den Symbolen zwischen der beiden Fenstern können Sie Anweisungen ins Spiel rufen. Die Zurufe haben keinen unmittelbaren Effekt wie im 3D-Modus, verändern jedoch die Spielweise Ihrer Mannschaft. Achten Sie auf den Schiedsrichter-Status im Schiedsrichter-Widget, damit Sie nicht auf die Tribüne verbannt werden. Die Option KONTROLLE ÜBERNEHMEN ist nur verfügbar, wenn Sie mit mindestens zwei Toren Vorsprung führen, die allgemeine Teamstärke mindestens 5% höher als die gegnerische ist, und der Status Ihres Team normal oder positiv ist. Ein Zuruf beeinflusst das Spiel solange er aktiviert ist oder ein neuer Zuruf zum Tragen kommt.

VIDEOTEXT-MODUS

Mit den Schieberegeln am rechten unteren Bildschirmrand können Sie die Spielgeschwindigkeit und die Länge der Pausen nach einem Tor anpassen. Aktivieren Sie die Option „Zur Halbzeit anhalten“, um während des Spiels Änderungen vornehmen zu können.

Wenn Sie ein Multiplayer-Spiel spielen und an verschiedenen Wettbewerben teilnehmen, klicken Sie oben links auf den Reiter des entsprechenden Wettbewerbs. Mit einem Klick auf Ihre Mannschaft öffnen Sie den Bildschirm „Auswechslungen“.

SOFORTBERECHNUNG

Dieser Modus ist die schnellste Methode, ein Spiel zu simulieren. Wenn Sie das Spiel zur Halbzeit für taktische Änderungen, nach einer erzwungenen Auswechslung oder zum Aktivieren der automatischen Auswechslungen unterbrechen möchten, aktivieren Sie einfach die entsprechende Option.

HALBZEIT

Klicken Sie in der Halbzeitpause auf ANSPRACHE, um Bilanz zu ziehen und zu versuchen, die Einstellung Ihres Teams durch aufmunternde Worte – oder eine ordentliche Standpauke – zu ändern. Über das Menü „Spielergespräch“ können Sie gezielt mit einzelnen Spielern sprechen, während Sie sich in einer Teamansprache an die gesamte Mannschaft wenden.

SPIELERENTWICKLUNG

ALLGEMEINE ENTWICKLUNG

Die Spielerentwicklung ist nun noch realistischer als in früheren *FUSSBALL MANAGER*-Versionen. Spieler mit einem guten Potenzial erhalten einen Trainingsbonus und lernen während der Spiele mehr. Spieler, die ihren Leistungszenit erreicht haben, können sich dafür nur noch sehr schwer verbessern. Wenn Sie also versuchen, Ihr Team zu verbessern ohne viel Geld für die ganz großen Stars auszugeben, halten Sie nach Spielern mit hohem Entwicklungspotenzial Ausschau.

Die folgenden Faktoren sollten Sie bei Ihrer Spielersuche berücksichtigen:

- Das Talent eines Spielers ist von entscheidender Bedeutung. Talentierte Spieler werden sich vermutlich gut entwickeln. Andererseits können sich selbst mittelmäßig talentierte Spieler weiterentwickeln.
- Suchen Sie nach Spielern aus kleinen Vereinen, die sich trotz widriger Umstände gut entwickelt haben. Ein Wechsel zu einem großen Verein könnte für sie den entscheidenden Schritt nach vorne bedeuten!
- Lange Verletzungen können sich auf die Entwicklung eines Spielers auswirken. Dies gilt verstärkt für junge Spieler. Wenn ein Spieler schon vor seinem 20. Geburtstag mehrere langwierige Verletzungen erlitten hat, wird er sich vermutlich nicht übermäßig gut entwickeln, selbst wenn er talentiert ist.
- Seien Sie vorsichtig, was die Verpflichtung von Spielern angeht, die noch nicht volljährig sind. Bei ihnen ist die Wahrscheinlichkeit höher, dass sie unter dem Ortswechsel leiden, besonders, wenn sie aus einem Jugendcamp stammen. Sie können diesen Effekt lindern, indem Sie auf Ihrem Vereinsgelände ein Internat errichten.

SPIELERFÄHIGKEITEN

Die folgende Tabelle bietet einen Überblick über die wichtigsten Fähigkeiten für die verschiedenen Feldpositionen:

POSITION	WICHTIGSTE FÄHIGKEITEN
Innenverteidiger	Tackling, Manndeckung, Kopfball, Robustheit, Sprungkraft
Linker/rechter Außenverteidiger	Tackling, Manndeckung, Antritt, Schnelligkeit, Robustheit
Linker/rechter Offensivverteidiger	Vorstöße, Antritt, Schnelligkeit, Laufstärke, Flanken
Libero	Tackling, Manndeckung, Kopfball, Robustheit, Schnelligkeit, Sprungkraft
Vorstopper	Passspiel, lange Bälle, Tackling, Manndeckung
Defensiver Mittelfeldspieler	Passspiel, lange Bälle, Tackling, Manndeckung, Laufstärke
Zentrales Mittelfeld	Technik, Kreativität, Passspiel, lange Bälle
Offensiver Mittelfeldspieler	Dribbling, Technik, Kreativität, Ballkontrolle, Vorstöße, Antritt, Schnelligkeit
Linker/rechter Mittelfeldspieler	Flanken, Antritt, Schnelligkeit, Technik, Passspiel
Links-/Rechtsaußen	Flanken, Ballkontrolle, Vorstöße, Antritt, Schnelligkeit
Mittelstürmer	Torrieher, Kopfball, Ballkontrolle, Antritt
Stürmer	Torrieher, Vorstöße, Antritt, Schnelligkeit

FUSSBALL MANAGER 12 ONLINE

Klicken Sie mit der rechten Maustaste das Symbol im Spiel-Explorer, um online mit Ihren Freunden zu spielen!

Bevor es losgeht, müssen Sie sich mit einem Benutzernamen anmelden. Klicken Sie auf dem Anmeldebildschirm die Schaltfläche BENUTZERKONTO ERSTELLEN und folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um Ihr Konto zu erstellen. Die spielinterne Hilfe ist auch im Online-Modus verfügbar.

LOBBY

Nach der Anmeldung gelangen Sie in die Lobby, wo Sie neue Spiele beginnen oder Spielen beitreten können. Des Weiteren können Sie dort gespeicherte Spiele fortsetzen, Ihre persönlichen Einstellungen ändern, die Highscoreliste und gewonnene Trophäen ansehen sowie Benutzer Ihrer Freundes- oder Ignorieren-Liste hinzufügen.

NEUES SPIEL ERSTELLEN

Klicken Sie im Spiele-Reiter auf die Schaltfläche SPIEL ERSTELLEN. Ihr Spiel erhält einen standardisierten Namen mit Ihrem Benutzernamen, Sie können diesen aber auch gerne ändern. Falls Sie möchten, dass Ihr Spiel mit einem Passwortschutz versehen wird, aktivieren Sie die Option PASSWORTGESCHÜTZT, geben Sie ein Passwort ein und bestätigen es. Jetzt können nur Benutzer Ihrem Spiel beitreten, die das Passwort kennen. Wählen Sie aus dem Listenmenü eine Liga aus.

Sind alle Benutzer bereit, kann der Gastgeber das Spiel beginnen, indem er auf SPIEL STARTEN klickt. Maximal acht Spieler können an einem Spiel teilnehmen.

Rufen Sie die Hilfe im Spiel auf, um weitere Details zu den Spieloptionen zu erhalten.

SPIEL BEITRETEN

Die aktuell verfügbaren Spiele anderer Benutzer werden in der Tabelle AKTUELLE SPIELE im Reiter „Spiele“ aufgelistet. Wenn Sie einem Spiel beitreten möchten, dann klicken Sie auf die entsprechende Zeile und anschließend auf BEITRETEN. Falls das Spiel mit einem Passwortschutz versehen ist, müssen Sie dieses eingeben, bevor Sie dem Spiel beitreten können. Die aktuell am Spiel Teilnehmenden werden unterhalb der Tabelle angezeigt.

Klicken Sie auf AKTUALISIEREN, um einen neue Spielliste vom Server anzufordern.

FILTEROPTIONEN

Sie haben mehrere Optionen zum Filtern von Spiellisten:

- Nur öffentliche Spiele anzeigen: Passwortschutzte Spiele erscheinen nicht auf der Liste.
- Bereits vollständige Spiele anzeigen: Auch Spiele, die bereits das Maximum an Spielern erreicht haben, erscheinen auf der Liste.
- Bereits gestartete Spiele anzeigen: Liste führt auch bereits begonnene Spiele auf.
- Nur Spiele mit Freunden anzeigen: Spiele ohne Beteiligung von Benutzern, die auf Ihrer Freundesliste stehen, werden nicht angezeigt.
- Zeige nur Spiele in Sprache: Auf der Liste werden nur Spiele in der ausgewählten Sprache angezeigt.
- Spiel muss Verein für einen User beinhalten: Nur Spiele mit dem ausgewählten Verein erscheinen auf der Liste.

EINLADUNG ANNEHMEN

Wenn ein Gastgeber Ihnen eine Einladung geschickt hat, seinem Spiel beizutreten, werden Sie in der Lobby mit einem Symbol benachrichtigt. Klicken Sie auf das Symbol, um alle aktuellen Einladungen anzuzeigen. Möchten Sie die Einladung annehmen, dann wählen Sie das Spiel aus der Liste aus und klicken auf ANNEHMEN.

EIN GESPEICHERTES SPIEL FORTSETZEN

Zu Wochenbeginn wird jedes Spiel automatisch gespeichert. Wenn Sie der Gastgeber des Spiels sind, sehen Sie eine Liste der gespeicherten Spiele im Reiter „Spiele“. Klicken Sie auf FORTSETZEN, um das Spiel wiederaufzunehmen, und Sie gelangen auf den entsprechenden Bildschirm. Sobald der Gastgeber das Spiel fortsetzt, erscheint es in der Liste gespeicherter Spiele bei den Spielern, die an ihm teilgenommen haben. **Wenn mindestens die Hälfte der Spieler bestätigt haben, dass sie bereit sind, kann der Gastgeber das Spiel fortsetzen.** Spieler, die zu diesem Zeitpunkt nicht dabei sind, werden durch KI-Manager ersetzt. Sie können dem Spiel jedoch später wieder beitreten.

BESTENLISTE

Das Spielen von *FUSSBALL MANAGER 12* Online wird mit einer Menge Managerpunkte für die weltweite Highscoreliste belohnt. Klicken Sie während einer Partie mit der rechten Maustaste auf Ihr Managerbild (unten rechts zu finden), um eine genaue Liste der Managerpunkte aufzurufen und klicken Sie dann mit der linken Maustaste auf ÜBERSICHT MANAGERPUNKTE.

TROPHÄEN

FUSSBALL MANAGER 12 Online hält einige Trophäen für Sie bereit, die Sie im Spiel gewinnen können. Klicken Sie auf die Pfeile rechts oben, um durch die Seiten zu blättern. Beachten Sie, dass Sie die meisten Trophäen exklusiv in Multiplayer-Spielen ergattern können!

FREUNDESLISTE

Auf diesem Bildschirm können Sie Benutzer ihrer Freundes- oder Ignorieren-Liste hinzufügen.

Möchten Sie einem Freund, der gerade online ist, eine Nachricht senden, wählen Sie den Namen in der Liste aus, geben dann die Nachricht im Chat-Fenster ein und klicken schließlich auf ABSCHICKEN. Der Empfänger wird über den Erhalt Ihrer Nachricht in Kenntnis gesetzt. Sie können den Verlauf der Nachrichten in Ihrem Chat-Fenster verfolgen.

EINSTELLUNGEN

In diesem Reiter können Sie Ihre persönlichen Einstellungen bearbeiten. Wenn Sie Ihre Änderungen vorgenommen haben, wählen Sie zum Bestätigen ÄNDERUNGEN ÜBERNEHMEN.

AKTIONSOBJEKTE

Erhalten Sie einen Überblick über Ihre aktuellen Aktionsobjekte, die Sie während eines Spiels einsetzen können. Klicken Sie auf KAUFEN, um Managerpunkte gegen neue Objekte einzutauschen.

CHAT

Betreten Sie einen der Standardräume, um mit Ihren Freunden und anderen Benutzern zu chatten. Sie können nur in einem Raum zur gleichen Zeit chatten.

NEUE ONLINE-FUNKTIONEN

Sämtliche der letztjährigen Funktionen für Premium Online-Kontos sind nun kostenlos erhältlich. Darunter befinden sich:

AKTIONSOBJEKTE

Mit den neuen Aktionsobjekten verleihen Sie Ihrem Gameplay einen Schub und verbessern Ihren Kader! Im Tausch gegen Managerpunkte erhalten Sie mehr und bessere Aktionsobjekte.

AVATAR-EDITOR

Erstellen Sie Ihren Avatar mithilfe diverser einzelner Einstellmöglichkeiten: Hautfarbe, Frisur, Augen- und Mundpartie, Brille usw.

GASTGEBER FÜR FANTASIELIGA

Sie können nun Gastgeber einer eigenen Draft-Liga werden. Sämtliche Spieler können dann an Ihrer Liga teilnehmen und nach Ihren Regeln spielen.

ZUSÄTZLICHE STATISTIK

Der diesjährige Online-Modus ist etwas für Statistikfische. Erhalten Sie sämtliche Informationen zu Folgendem:

- Transfers
- Teamstärken
- Spieler mit der höchsten Bewertung
- Teuerste Mannschaften
- Spieler aus dem Ausland
- Verletzungen
- Fairness von Spielern
- Gehälter/Marktwerte
- Stadionkapazitäten

ERWEITERTE SPIELERSUCHE

Durchsuchen Sie Länder und Vereine nach Spielern. Durch die Erweiterung dieser Funktion stehen Ihnen viele zusätzliche Filter zur Verfügung: Spielerstärke, Positionen, Nationalität, Alter und Spezialfähigkeiten. So können Sie Ihre Suche besser eingrenzen und schneller genau die gewünschten Spieler finden.

HAUPTMENÜ

FUSSBALL MANAGER 12 Online wird in wöchentlichen Spielschritten gespielt. Zu Wochenbeginn werden Sie zum Hauptmenü geleitet, wo Sie Folgendes erledigen können: Ihre Aufstellung und Taktik ändern, sich um die Spielerverträge kümmern, das Training für die nächste Woche festlegen, die Eintrittspreise ändern oder die Infrastruktur Ihres Vereins erweitern.

MANAGERBÜRO

Hier nehmen Sie Änderungen an der Aufstellung und Taktikwechsel vor. Wählen Sie aus dem Listenmenü eine Formation aus und tauschen Sie Spieler, indem Sie sie auf ihre neuen Positionen ziehen.

Klicken Sie auf den Reiter „Taktiken“, um die Anweisungen an Ihre Spieler zu ändern.

FÜHRUNGSQUALITÄTEN

Spieler mit der Spezialfähigkeit „Führungsqualitäten“ haben einen positiven Effekt auf die Spielstärke ihres Mannschaftsteils, aber auch auf das ganze Team. Zu viele Führungsspieler sind jedoch kontraproduktiv; die Hierarchie in der Mannschaft wird dadurch empfindlich gestört.

TRAINING

Pro Woche sind fünf Trainingseinheiten zu planen. Fitness, Erholung und Teamtaktik werden vom gesamten Team trainiert, das Training der allgemeinen Fähigkeiten und Spezialfähigkeiten richtet sich an Einzelspieler.

Kontrollieren Sie die Trainingsfortschritte der Spieler im Reiter „Individuelles Training“. Der Fortschritt bei den allgemeinen Fähigkeiten und Spezialfähigkeiten verläuft in fünf Stufen, symbolisiert durch Sterne. Wenn der Fortschrittsbalken gefüllt ist, bedarf es nur noch eines weiteren Schritts, damit der Spieler die nächste Spielstärkenstufe erreicht oder eine neue Spezialfähigkeit erlernt.

Setzen Sie eine allgemeine Trainingseinheit oder eine für die Spezialfähigkeiten an, haben nur Spieler mit passenden individuellen Trainingszielen eine Chance auf Trainingserfolge. Die Fortschritte von jungen und etwas schwächeren Spielern im Training sind wahrscheinlicher als bei anderen Spielertypen. Die täglichen Trainingsergebnisse werden im Wochenablauf angezeigt.

TIPP: Je müder Ihre Spieler sind, desto größer ist der Effekt von Ruhezeiten.

FINANZZENTRUM

Hier behalten Sie den Überblick bezüglich Ihres Budgets und erweitern Ihr Stadion und die Infrastruktur.

Der Finanzstatus hält Sie auf dem Laufenden, was Ihr aktuelles Budget betrifft.

Jede Buchung während der Saison wird im Geschäftsbuch festgehalten. Stellen Sie sicher, dass Sie Ihre Saisonziele erreichen, ansonsten könnte der Vorstand Ihnen das Budget kürzen!

Im „Infrastruktur“-Reiter erweitern Sie das Managerbüro und das Trainingsgelände. Für jede Erweiterung erhält Ihr Verein einen Bonus.

Im „Stadion“-Reiter bauen Sie Ihr Stadion aus und legen die Kartenpreise fest. Die Heimspiel-Tabelle bietet eine Übersicht aller Partien und liefert eine Prognose der Zuschauerzahlen für das nächste Spiel.

TRANSFERS

Den „Transfers“-Bildschirm können Sie nutzen, um Verstärkungen für Ihre Mannschaft zu suchen und Spieler zu verkaufen, die Sie nicht länger benötigen.

Mithilfe der Steuerung unterhalb der Tabelle können Sie die Spieler filtern, nach denen Sie suchen. Klicken Sie nach dem Filtern auf SPIELERSUCHE, um die Liste zu aktualisieren. Um einem Spieler ein Angebot zu unterbreiten, öffnen Sie dessen Spielerinfo-Bildschirm und klicken auf TRANSFERANGEBOT. Ein hohes Angebot erhöht die Wahrscheinlichkeit, dass der Verein den Spieler auf die Transferliste setzt. Aber natürlich sind Sie nicht der einzige Verein, der Angebote macht! Andererseits können Sie menschlichen Managern direkte Angebote für deren Spieler unterbreiten.

Kombinieren Sie die benötigte Position mit einem Mindestwert für die Spielstärke, um zu signalisieren, dass Sie einen bestimmten Spielertyp suchen. So verbessern Sie Ihre Chancen, dass andere Vereine passende Spieler auf die Transferliste setzen.

Klicken Sie auf ANDERE TEAMS ZEIGEN, um eine Liste zu erhalten, die anzeigt, was andere Teams suchen.

Im „Mannschaft“-Reiter haben Sie die Möglichkeit, Spieler auf die Transferliste zu setzen oder deren Verträge aufzulösen. Bedenken Sie dabei, dass Sie einen Spieler nur einmal pro Halbsaison auf die Transferliste setzen können.

SPONSORENMISSIONEN

Sponsoren bieten nun allen Teams Missionen, die Gewinner erhalten zusätzliches Budget.

Einige dieser Missionen werden auf Risiko gespielt: Sie können nach jeder absolvierten Partie entscheiden, ob Sie den Bonus kassieren oder diesen im nächsten Spiel erhöhen möchten.

Klicken Sie im Hauptmenü das Symbol SPONSORENMISSION (wenn Sie eine Benachrichtigung für eine neue Mission erhalten haben), um den aktuellen Status zu überprüfen.

AKTIONSOBJEKTE

Auf diesem Bildschirm können Sie Ihre Aktionsobjekte verwalten und diese im Spiel einsetzen. „Sonstige“- und „Hauptmenü“-Objekte können Sie direkt verwenden, indem Sie sie auswählen und OBJEKTE VERWENDEN anklicken. Sie können jeweils bis zu drei Objekte für den nächsten Transfermarkt oder die nächste Partie auswählen. Ziehen Sie dazu die Objekte auf den entsprechenden Slot auf der rechten Seite. Klicken Sie auf KAUFEN, um neue Objektpakete zu erwerben.

STATISTIK

Bietet eine Reihe von Statistiken für Sie. Falls Sie die Ergebnisse studieren möchten, legen Sie den neuen Spieltag oder die Gruppe fest und klicken Sie auf das Symbol AKTUALISIEREN, um die Informationen vom Server abzurufen.

OPTIONEN

Es gibt Optionen, die für alle Spieler verfügbar sind, und solche, die nur vom Gastgeber verändert werden können. Rufen Sie die Hilfe im Spiel auf, um eine genaue Beschreibung der Optionen zu erhalten.

VEREINSINFO

Klicken Sie in der Statistikleiste mit der rechten Maustaste auf das Wappen eines beliebigen Vereins, um einen Info-Bildschirm mit vielen Vereinsdetails zu öffnen.

MANAGERINFO

Mit einem Rechtsklick auf Ihr Managerbild links unten rufen Sie nähere Informationen zu Ihrer Karriere auf. Mithilfe des Listenmenüs in der Kopfzeile können Sie auch Details anderer Manager betrachten. Wählen Sie ÜBERSICHT MANAGERPUNKTE, um eine Liste zu erhalten, die verdeutlicht, wie sich die aktuell gewonnenen Managerpunkte auf die verschiedenen Bereiche verteilen.

FREUNDESLISTE

Hier können Sie Ihre Freundesliste verändern und Nachrichten an andere Benutzer verschicken, wenn Sie die Liste im Spiel verwenden.

CHAT

Sie können mit sämtlichen Spielern chatten, die gerade spielen. Falls Sie eine private Nachricht verschicken möchten, geben Sie entweder „/w“ oder „/t“ ein, gefolgt von LEERTASTE, dem Namen des Benutzers und Ihrem Text.

BONUSRENNEN

Spieler, die ihren Spielzug schnell ausführen, werden für ihr Tempo belohnt. Nach jedem Spielzug erhalten die Spieler Punkte für das Bonusrennen, abhängig davon, in welcher Reihenfolge sie den Spielzug abgeschlossen haben. Der Gewinner des Bonusrennen erhält einen Budgetbonus vom Vorstand. Die Anzahl der vergebenen Punkte und die Anzahl der Punkte, die zum Sieg nötig sind, hängen von der Anzahl der Spieler ab.

TRANSFERMARKT

Transfers laufen in Form einer Auktion ab. Jeder Spieler kann an einer Auktion teilnehmen, sollte aber sicherstellen, dass er nicht nur die erforderliche Ablösesumme aufbringen kann, sondern auch das Gehalt für die restliche Saison! Es gibt zwei Möglichkeiten zu bieten, die der Gastgeber während des Spiels ändern kann. Einerseits gibt es die offene Auktion mit einer Reihe von höheren Geboten, andererseits kann man verdeckt bieten, wobei jeder Verein ein geheimes Gebot für den Spieler abgeben kann.

Nutzen Sie die Aktionsobjekte vom Transfer-Hauptbildschirm, um Sie bei der nächsten Auktion einzusetzen.

SPIELTAG

Der Reiter „Nächstes Spiel“ gewährt eine Übersicht über sämtliche Spiele der nächsten Zeit. Normalerweise betrachten Sie Ihr eigenes Spiel. Sollten Sie jedoch einen freien Tag haben (z.B. wenn Pokalwettbewerbe stattfinden, an denen Sie nicht teilnehmen), müssen Sie eines der anderen Spiele anschauen, falls mindestens ein menschlicher Manager in diesem Wettbewerb involviert ist.

Klicken Sie auf den Reiter AUFSTELLUNG oder TAKTIK, um letzte Änderungen an Ihrer Mannschaft vorzunehmen. Das Ändern der Aufstellung hat negative Auswirkungen auf den Zustand von Spielern, die normalerweise in der Startelf auflaufen und sich dann auf der Bank oder sogar auf der Tribüne wiederfinden. Deshalb sollten Sie sich im Hauptmenü Gedanken über Ihre Aufstellung machen, auch wenn Sie das ein paar Punkte für das Bonusrennen kosten mag!

Um die Aufstellung während einer Partie zu ändern, ziehen Sie einen Einwechselspieler auf einen Spieler der Startelf. Dabei erscheint eine Auswechslungsanzeige hinter beiden Spielern. Möchten Sie Ihre Formation verändern, wählen Sie ein anderes System aus dem Listenmenü über der Aufstellung. Zum Abändern der Taktik öffnen Sie den Reiter „Taktik“ und nehmen Änderungen an den momentanen Einstellungen vor.

Während eines Spiels können sie eine begrenzte Anzahl an Aktionen durchführen. Diese Zahl kann vom Gastgeber geändert werden, standardmäßig sind es 10 Aktionen. Jede Auswechslung und jede Änderung an Formation oder Taktik wird als Aktion gezählt. Die Auswechslung eines verletzten Spielers wird nicht als Aktion gewertet.

Wählen Sie ein Aktionsobjekt aus dem Reiter „Objekte“, um es während der Partie einzusetzen.

HINWEIS: Der Spielserver wird minütlich synchronisiert. Abhängig von Ihrer Verbindungsgeschwindigkeit kann es sein, dass es zwischen Ihrer Aktion und deren Auswirkung auf dem Spielfeld eine kleine Verzögerung gibt.

TIPP: Achten Sie auf die Frische Ihrer Spieler! Niedrige Werte bei der Frische reduzieren die allgemeine Spielstärke, auch wenn die veränderte Spielstärke nicht auf dem Bildschirm angezeigt wird.

AUSWIRKUNGEN VON SPIELEN

Manche Spieler machen zusätzliche Trainingsfortschritte, wenn Sie eine Partie gespielt haben. Junge Spieler mit einer relativ geringen allgemeinen Spielstärke, die viel Spielzeit bekommen haben, erhalten eher einen weiteren Stern beim Training. Es zahlt sich also aus, diesen Spielern ein wenig Spielpraxis zu gewähren! Der Bildschirm „Auswirkungen“ erscheint lediglich, wenn neue Sterne zu verteilen sind. Falls Spieler eine Reihe Partien auf ungewohnter Position absolviert haben, kann es sein, dass diese zu ihrer neuen Zweitposition wird. Dann gibt es keine Abzüge mehr für das Spielen auf einer unbekannten Position.