

## **GESUNDHEITSSCHUTZ:**

Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele nutzen. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

## **INHALTSVERZEICHNIS**

<b>1 Spielvorbereitung</b>	<b>4</b>
1.1 Mindestvoraussetzungen	4
1.2 Installation	4
<b>2 Hauptmenü</b>	<b>4</b>
2.1 Profile	5
2.2 Kampagne	5
2.3 Optionen	6
<b>3 Das Spiel spielen</b>	<b>7</b>
3.1 Steuerung der Spielfigur	7
3.2 Kampf	8
3.3 HUD	9
3.4 CrossCom	10
3.5 Taktische Karte	11
<b>4 Fortschritt in der Kampagne</b>	<b>12</b>
4.1 Vorbereiten des Trupps	12
4.2 Missionsziele	13
4.3 Die Mission abschließen	13
<b>5 Multiplayer</b>	<b>13</b>
5.1 Einem Spiel beitreten	13
5.2 Ein Spiel anlegen	14
5.3 Über Gamespy spielen	14
5.4 Belagerungsmodus	15
5.5 Kooperativ-Modus	15
<b>Technischer Kundendienst</b>	<b>20</b>
<b>Garantie</b>	<b>21</b>

# 1 SPIELVORBEREITUNG

## 1.1 1.1 Mindestvoraussetzungen

Ihr Computer sollte die folgenden Mindestvoraussetzungen erfüllen, damit Sie das Spiel spielen können:

**Computer:** Pentium IV 2 GHz oder vergleichbar (2,8 GHz empfohlen)  
**Speicher:** 1024 MB RAM  
**Betriebssystem:** Windows 2000/XP  
**DirectX:** DirectX9.0c  
**Grafikkarte:** Shader 2.0-Karte mit 128 MB VRAM (256 MB empfohlen)  
**Soundkarte:** DirectX9-kompatible Soundkarte  
**Internet:** Breitband- /LAN-Verbindung

## 1.2 Installation

Legen Sie die Spiel-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Nun sollte das Autorun-Menü erscheinen. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Installieren“ und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Sobald die Installation abgeschlossen ist, können Sie auf die „Spielen“-Schaltfläche im Autorun-Menü klicken, um das Spiel zu starten oder einen Doppelklick auf die Verknüpfung ausführen.

# 2 HAUPTMENÜ

Sobald der Ladevorgang abgeschlossen ist, erscheint ein Spielmenü mit den folgenden Optionen:



**Kampagne:** Auf dieser Seite können Sie eine neue Einzelspielerkampagne anlegen oder eine zuvor gespeicherte Laden.

**Multiplayer:** Hiermit erhalten Sie Zugriff auf den Multiplayer-Modus.

**Optionen:** Hier können Sie die Spiel-, Grafik-, Sound- und Steuerungseinstellungen vornehmen.

**Verlassen:** Hiermit verlassen Sie das Spiel und kehren zu Windows zurück.

**Profil:** Mithilfe dieser Schaltfläche können Sie Ihr aktuelles Profil wechseln. Sie finden die Schaltfläche in allen Menüs.

4

## 2.1 Profile

Im Profil werden alle Errungenschaften und Einstellungen für das Spiel gespeichert. Sie können mehrere Profile anlegen und das Spiel mit unterschiedlichen Konfigurationen spielen. Sie können zum Beispiel ein Profil für Multiplayer-Spiele anlegen und gleichzeitig ein weiteres für die Einzelspielerkampagne.



Sie können jederzeit in den Menüs auf die Profil-Schaltfläche klicken, um Ihr gegenwärtiges Profil zu ändern oder ein neues anzulegen.

## 2.2 Kampagne

Die Einzelspielerkampagne besteht aus einer Serie von Missionen, die in und um Mexiko-City Ihr Handeln erforderlich machen. Sie müssen eine Mission erfolgreich beenden, bevor Sie mit der nächsten fortsetzen können. Auf dem Kampagnenbildschirm haben Sie die folgenden Möglichkeiten:



**Fortsetzen:** Hier können Sie eine Kampagne dort fortsetzen, wo Sie sie zuletzt verlassen haben.

**Neue Kampagne:** Beginnen Sie die Kampagne ganz von vorne.

**Mission:** Spielen Sie eine der Missionen, die Sie in der Kampagne freigeschaltet haben.

**Spiel laden:** Laden Sie den letzten Speicherstand einer zuvor gespielten Mission. Das Spiel speichert an verschiedenen Stellen automatisch.

5

## 2.3 Optionen

Der Optionsbildschirm ist in vier Kategorien unterteilt. Sie erreichen die jeweilige Kategorie durch anklicken der entsprechenden Schaltfläche.



### 2.3.1 Spiel

Mithilfe dieser Einstellungen können Sie das Spiel an Ihre Vorlieben anpassen, sowie die Benutzeroberfläche und die Steuerung konfigurieren. Des Weiteren können Sie hier den Schwierigkeitsgrad festlegen.

### 2.3.2 Steuerung

Auf diesem Bildschirm können Sie die Tasten zur Steuerung des Spiels einstellen. Folgende Optionen stehen Ihnen zur Auswahl:

**Bewegung:** Legen Sie die Tasten fest, mit denen Sie die Spielfigur steuern möchten.

**Kampf:** Waffen umschalten

**Taktik:** Hier stellen Sie die Steuerung für Ihre Unterstützung und Ihr Team ein

**Multi:** Diese Einstellungen betreffen nur den Mehrspielermodus

**Verschiedenes:** Weitere Einstellungen

### 2.3.3 Grafik

Wenn Sie das Spiel zum ersten Mal starten, untersucht das Programm, welche Einstellungen am besten auf Ihr System zugeschnitten sind. Natürlich können Sie diese Einstellungen Ihren Wünschen entsprechend anpassen (Ihr Computer sollte allerdings in der Lage sein, die geforderten Einstellungen darzustellen).

Fortgeschrittene Anwender können auf die Schaltfläche „Erweitert“ klicken und tiefgreifendere Änderungen vornehmen.

### 2.3.4 Audio

Auf dem Audio-Bildschirm können Sie die Gesamtlautstärke des Spiels einstellen und die Hardware-/Softwarebeschleunigung aktivieren oder abschalten.

Fortgeschrittene Anwender können in den erweiterten Einstellungen, weitere Lautstärken im Spiel verändern.

## 3 DAS SPIEL SPIELEN

Dieser Abschnitt beschreibt die allgemeine Steuerung und die Eigenschaften, die Sie für die Einzel- und Multiplayerspiele benötigen.

### 3.1 Steuerung der Spielfigur

#### 3.1.1 Bewegung

Sie bewegen die Spielfigur mit den W- und S-Tasten vor- und rückwärts. Mit den Tasten A und D bewegt sich die Spielfigur seitlich.

Normalerweise bewegt sich die Spielfigur vorsichtig und der Bedrohung angemessen. Sie können allerdings rennen, indem Sie die Rennen-Taste (Umschalt-Taste) gedrückt halten. Wenn Sie zu lange Laufen, geht Ihnen die Puste aus und Sie bleiben stehen (Sie können dies an der Kurve in Spielerstatus erkennen). Um wieder zu Luft zu kommen, brauchen Sie nur stehen zu bleiben, allerdings benötigen Sie mehr Zeit, um Ihre Waffe zu stabilisieren.

#### 3.1.2 Haltung

Sie können im Spiel oft Deckung hinter verschiedenen Elementen in Ihrer Umgebung suchen. Mithilfe der Taste „Stellung-ab“ (Standard: C-Taste) und „Stellung-auf“ (Standard: C-Taste) können Sie die Haltung von stehend in die Hocke bis zu auf dem Boden liegend wechseln. Sie können sich auch direkt auf den Boden werfen, wenn Sie die Strg-Taste drücken.

#### 3.1.3 Spähen

Wenn Sie sich hinter einem Gebäude oder einer Ecke verstecken, können Sie mit den Tasten Q und E um die Ecke spähen und aus dieser Position schießen. Ihre Teamkameraden und Ihre Gegner verwenden die gleiche Technik.

#### 3.1.4 Taktische Manöver

Hiermit können Sie aus dem Lauf in eine Ecke springen. Drücken Sie hierfür die Stellung-ab-Taste im Laufen und Ihre Figur wirft sich auf den Boden und rutscht auf den Hintern weiter. Wenn Sie „Stellung-auf“ drücken, wirft sich die Spielfigur auf den Bauch.

#### 3.1.5 Absetzen im Kampfgebiet

Jede Mission beginnt mit dem Absetzen durch einen MTW oder einen Black Hawk. Wenn Sie mithilfe eines Black Hawks abgesetzt werden, treten Sie bereits in Aktion, wenn Sie noch über der Landezone sind. Sie können die Türen des Black Hawks mit der Benutzen-Taste öffnen (Standard: X-Taste) und den Boden säubern oder Ihre Kameraden bitten auszusteigen. Wenn Sie bereit zum Ausstieg sind, benutzen Sie das Seil (Standard: X-Taste), um sich bis auf den Boden herunter zu lassen.

## 3.2 Kampf

### 3.2.1 Zielen und schießen

Ihr bester Freund im Spiel ist Ihre Waffe. Benutzen Sie die Maus, um die Gegner anzuvisieren und schießen Sie mit der Feuertaste (Standard: linke Maustaste).

Die meisten Waffen bieten einen Zoom oder ein Fernglas. Sie können es mit der Zoom-Taste (Standard: Rechte Maustaste) aktivieren.

### 3.2.2 Waffenauswahl

Ihre Ausrüstung besteht aus verschiedener Bewaffnung und Ausrüstungsteilen: eine Primärwaffe, eine Sekundärwaffe und ein Rucksack für die schwere Ausrüstung. Mithilfe der Waffenliste (Standard: F-Taste) gelangen Sie in die Waffenauswahl. Mit dem Mausrad können Sie eine andere Waffe auswählen. Einige Waffenmodifikationen erscheinen als ein besonderer Slot in der Liste.

### 3.2.3 Streuung

Die Streuung beschreibt die Genauigkeit Ihres Schusses. Die vier Punkte in Ihrem Fadenkreuz zeigen die aktuelle Treffsicherheit. Durch Rennen, abruptes Bewegen der Maus oder fehlende Kondition wird die Streuung größer durch langsames Bewegen oder Stillstand verkleinert sie sich.

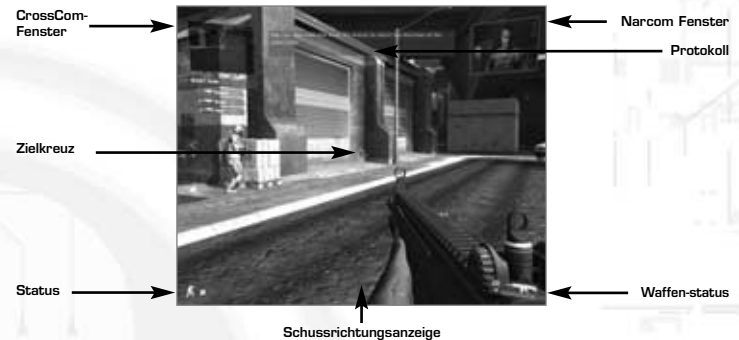
### 3.2.4 Feuerrate: Schussmodus und Nachladen

Ihre Munitionsvorräte sind nicht unbegrenzt und Sie müssen sparsam mit ihnen umgehen. Mithilfe der Feuerrate-Taste (Standard: X-Taste) können Sie die Feuerrate umstellen.

Benutzen Sie die Taste Nachladen (Standard: R-Taste), um das Magazin zu wechseln.

## 3.3 HUD

HUD steht für das Heads-Up-Display, das Sie mit dem Hervorheben wichtiger Informationen im Kampf unterstützt.



### 3.3.1 NarCom

Dieses Fenster überträgt Videobilder aus dem Kommandozentrum und vermittelt Ihnen Informationen über das gesamte Kampfgebiet. Über dieses Fenster erfahren Sie außerdem Ihre Einsatzbefehle und Missionsziele.

### 3.3.2 Protokoll

Diese Anzeige ist mit dem NarCom gekoppelt, um Ihnen situationsspezifische Informationen zu übermitteln und Ihre Einsatzziele zusammenzufassen.

### 3.3.3 Status

Dank dieser Anzeige sind Sie stets über ihren aktuellen Status im Bilde: Gesundheitszustand, Körperhaltung und Ausdauer.

### 3.3.4 Schussrichtungsanzeige

Diese Anzeige dient gleichzeitig als Kompass und Gefahrenindikator. Die roten Bereiche geben die Richtung an, aus der der Feind schießt.

### 3.3.5 Waffenstatus

Dieses Fenster zeigt die Waffe, die Sie derzeit benutzen, die aktuelle Feuerrate, die Anzahl an Patronen im Magazin und die verbleibenden Magazine.

### 3.3.6 Zielkreuz

Mithilfe des Zielkreuzes können Sie auf Gegner anlegen und die Streuung Ihrer Waffe bestimmen (die Verteilung der Kugeln um einen anvisierten Punkt herum).

### 3.4 CrossCom

Das CrossCom ist die vermutlich wichtigste Anzeige Ihres HUDs, da Sie darüber Befehlsgewalt über Ihr Team erhalten. Es ist in drei Bereiche unterteilt.

#### 3.4.1 Liste der Unterstützungseinheiten

Die Liste der Unterstützungseinheiten zeigt die derzeit verfügbaren Teams und ihren Status. Dort werden ebenfalls alle anderen Unterstützungseinheiten aufgeführt, auf die Sie im Verlauf des Spiels zurückgreifen können. Dazu gehören u.a. Drohnen, Panzer, Luftschläge, Helikopter ...

Benutzen Sie das Mausrad, um die Liste durchzuscrollen, eine Unterstützungseinheit auszuwählen und ihr einen Befehl zu erteilen (siehe unten).

#### 3.4.2 Videoschaltung

Wenn Sie ein Teammitglied oder Ihre Drohne ausgewählt haben, wird eine Videoübertragung gestartet, die es Ihnen erlaubt, die Situation aus den Augen Ihres Kameraden oder aus Sicht der Drohne zu beobachten. Durch die Videobilder können Sie sehen, ob Ihr Teamkamerad oder die Drohne gerade in Bewegung ist oder möglicherweise von Feinden angegriffen wird.

Sie können das CrossCom-Bild maximieren, indem Sie die Vollbild-Funktion (Standard: G-Taste) aktivieren. Mit derselben Taste kehren Sie in die normale Ansicht zurück.

#### 3.4.3 Befehlssystem: CrossCom-Menü

Sobald Sie eine Einheit ausgewählt haben und bereit sind, ihr Befehle zu erteilen, können Sie das CrossCom-Menü aufrufen (Standard: mittlere Maustaste). Daraufhin erscheint ein Menü, das Ihnen die folgenden Möglichkeiten bietet. Benutzen Sie denselben Steuerungsbefehl, um den Befehl zu bestätigen, den Sie ausgewählt haben.

**Bewegung:** Bestätigen Sie den Befehl, damit Ihre Einheit zu dem Ort vorrückt, auf den Sie zeigen.

**Angriff:** Zielen Sie ungefähr in Richtung des Ziels und befehlen Sie Ihrem Team, es auszuschalten. Die Einheit greift solange an, bis das Ziel zerstört ist oder ein neuer Befehl erteilt wurde.

**Deckung:** Befehlen Sie der Einheit, einen Bereich zu überwachen oder ihn mit Deckungsfeuer zu belegen. Die Einheit bleibt an ihrem Platz, bis sie neue Order erhält.

**Halt:** Nimmt den aktuellen Befehl zurück.

**Abbruch:** Schließt das Fenster ohne einen Befehl erteilt zu haben.

Die verschiedenen Einheiten haben unterschiedliche Fähigkeiten, weshalb nicht immer alle Aktionen aus der obigen Liste aufgeführt wurden. Bei Drohnen beispielsweise erscheint kein Angriffsbefehl und einem Black Hawk können Sie keinen Bewegungsbefehl erteilen.

#### 3.4.4 Gruppen- / individuelle Befehle

Ihr Ghost-Team ist Ihnen als Unterstützungseinheit stets am nächsten. Aus diesem Grund haben Sie auch größere Befehlsgewalt über die Ghosts als über die anderen Unterstützungseinheiten. Wenn Sie ein Team aus der Einheitenliste auswählen, haben Sie die Möglichkeit, dem gesamten Team oder einem einzelnen Soldaten einen Befehl zu erteilen, was Ihnen schnelles Handeln ermöglicht.

Falls Sie die Teamkameraden individuell auswählen, können Sie effizientere Befehle erteilen. Sie können jeden von ihnen individuell auf dem Kampfplatz postieren und erhalten dadurch eine große Bandbreite taktischer Möglichkeiten, um dem Feind gegenüberzutreten.

### 3.5 Taktische Karte



Benutzen Sie die taktische Karte (Standard: Tab-Taste), um dieses Fenster zu öffnen. Die taktische Karte kann in Verbindung mit dem CrossCom benutzt werden und zeigt das Kampfgebiet aus der Vogelperspektive. Während das CrossCom dazu dient, Eilbefehle in Sichtweite zu erteilen, erlaubt es Ihnen die taktische Karte, Truppenbewegungen auch außerhalb ihrer aktuellen Sicht vorab zu planen.

Die taktische Karte zeigt Ihnen darüber hinaus in der linken oberen Ecke des Bildschirms die aktuellen Missionsziele an.

#### 3.5.1 Befehle

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Liste, um eine Einheit auszuwählen. Klicken Sie erneut auf einen der Befehle am unteren Bildschirmrand (Bewegung, Angriff, Deckung) und anschließend auf einen Ort auf der Karte. Der Befehl erscheint nun als Symbol auf der Karte. Er ist vorerst nur geplant, wird von der betreffenden Einheit aber noch nicht ausgeführt. Wenn Sie bereit sind, können Sie den Befehl zur Ausführung bringen, indem Sie auf die „Ausführen“-Schaltfläche klicken. Klicken Sie auf „Halt“, wenn Sie den aktuellen Befehl abbrechen möchten.

#### 3.5.2 Erweiterte Steuerung

Ein weiterer klarer Vorteil der taktischen Karte ist die Tatsache, dass Sie mehrere Befehle aneinanderreihen können, indem Sie mehrfach mit der linken Maustaste klicken. Sie können den letzten Befehl aus der Reihe löschen, indem Sie mit der rechten Maustaste klicken oder die „Entfernen“-Schaltfläche benutzen. Sobald Sie auf „Ausführen“ klicken, werden die Befehle nacheinander ausgeführt.

Es ist möglich, mehrere Bewegungen gleichzeitig auszuführen. Zum Beispiel können Sie mehreren Soldaten Ihres Ghost-Teams individuelle Befehle erteilen und sie dann alle gleichzeitig über die „Alle ausführen“-Schaltfläche zur Ausführung bringen.

Der Deckungsbefehl funktioniert auf der taktischen Karte in anderer Weise: Wenn Sie einen solchen Befehl auf der taktischen Karte erteilen und dabei die linke Maustaste drücken und gedrückt halten, können Sie mit der Maus die genaue Richtung angeben, die mit Deckungsfeuer belegt werden soll.

#### 3.5.3 Wegpunkt

Wenn Sie Schwierigkeiten haben, sich in der 3D-Welt zurechtzufinden, dann klicken Sie auf die „Wegpunkt“-Schaltfläche. Klicken Sie anschließend auf die Stelle der 3D-Karte, an der Sie den Wegpunkt setzen möchten. Der Wegpunkt erscheint nun auf Ihrem HUD und zeigt Ihnen die Richtung, in die Sie sich bewegen müssen.

## 4 FORTSCHRITTE IN DER KAMPAGNE

### 4.1 Das Team ausrüsten



Vor Beginn der zweiten Mission können Sie die Ausrüstung für Ihre Teamkameraden und sich selbst auswählen.

#### 4.1.1 Waffen

Die Waffenliste zeigt alle Waffen, mit denen Sie sich ausrüsten können, ebenso wie die jeweiligen Waffenstatistiken in der linken unteren Ecke. Wählen Sie eine Waffe und klicken Sie auf die „Ausrüsten“-Schaltfläche, um diese zu übernehmen. Die Waffe erscheint in 3D-Sicht auf der rechten Seite.

Unterhalb der 3D-Ansicht der Waffe sehen Sie drei Register, in denen Sie Ihre derzeitige Ausrüstung finden: Primärwaffe, Sekundärwaffe und Rucksack. Klicken Sie auf eines der Register und wählen Sie eine Sekundärwaffe bzw. den Inhalt des Rucksacks.

#### 4.1.2 Modifikationen

Klicken Sie auf eine Waffe, um eine Liste möglicher Modifikationen anzuzeigen, die an dieser Waffe vorgenommen werden können. In der unteren linken Ecke wird der Effekt dieser Änderung angezeigt. Klicken Sie auf die Modifikation und dann auf „Ausrüsten“, um die Modifikation auszuwählen und sie als 3D-Bild anzeigen zu lassen.

Sie können auch auf bereits an der Waffe vorgenommene Modifikationen klicken und diese mit der „Entfernen“-Schaltfläche rückgängig machen.

#### 4.1.3 Übergewicht

Übergewicht bestimmt, ob Sie eine neue Waffe in Ihre Ausrüstung aufnehmen können oder nicht. Sobald Sie ein gewisses Gewicht überschritten haben, können Sie keine weitere Ausrüstung mehr aufnehmen.

Auch wenn die Gewichtsanzeige noch nicht das Maximum erreicht hat, spüren Sie schnell die Auswirkungen schwerer Ausrüstungsgegenstände, da Ihre Kondition beim Laufen früh nachlässt.

#### 4.1.4 Teamkameraden

Sie können ebenfalls die Ausrüstung Ihrer Teamkameraden bestimmen, indem Sie auf ihre Namen am unteren Bildschirmrand klicken.

### 4.2 Missionsziele

Ihre Missionsziele werden auf der taktischen Karte angezeigt, die die erreichten und noch zu erledigenden Schritte anzeigt. Sie können ein Missionsziel anklicken, um weitere Informationen dazu zu erhalten.

### 4.3 Abschluss der Mission

#### 4.3.1 Sieg oder Niederlage

Sie gewinnen, wenn Sie die Ihnen zugewiesenen Missionsziele erfüllen. Sie scheitern, wenn Ihre Spielfigur stirbt oder Sie eins der Missionsziele nicht mehr erfüllen können (zum Beispiel, wenn Sie es nicht schaffen einen VIP zu schützen).

#### 4.3.2 Nachbesprechung und nächste Mission

Wenn Sie Ihre Mission erfüllt haben, erscheint ein Bildschirm mit Ihren Errungenschaften und Ihrer Statistik. Klicken Sie auf „Weiter“, um mit der nächsten Mission fortzufahren.

## 5 MULTIPLAYER

Das Multiplayer-Menü bietet 2 Hauptmodi, die wahlweise im LAN oder im Internet über Gamespy gespielt werden können. Klicken Sie auf die Schaltfläche Multiplayer im Hauptmenü, um auf die Eigenschaften des Multiplayer-Modus zuzugreifen.

### 5.1 Einem Spiel beitreten



Auf dem nächsten Bildschirm sehen Sie die Oberfläche für die Suche nach Spielen. Hier werden alle Server des lokalen Netzwerks angezeigt. Suchen Sie sich einen Server aus und klicken Sie auf „Beitreten“, um an diesem Spiel teilzunehmen.

## 5.2 Spiel anlegen

Wenn Sie selbst ein Spiel anlegen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche „Spiel anlegen“. Auf dem Bildschirm für die Servereinstellungen können Sie den Spielmodus und die gewünschten Optionen einstellen.



Mit der Benutzeroberfläche oben rechts, können Sie Ihre Einstellungen speichern.

Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Anlegen“.

## 5.3 Spielen über Gamespy

Um über Gamespy zu spielen, klicken Sie auf den Reiter „Internet“ auf der Suchseite. Wenn Sie zuvor Auto-Anmeldung nicht ausgewählt haben, bittet Sie ein Anmeldefenster um die notwendigen Daten für das Gamespy-Konto.



Sie können Ihr Gamespy-Konto jederzeit wechseln, indem Sie auf die Schaltfläche „Online-Konto“ am unteren Bildschirmrand (neben dem Profil) klicken.

### 5.3.1 Anmeldung



Wenn Sie Gamespy zum ersten Mal nutzen, müssen Sie zunächst ein Konto anlegen. Klicken Sie hierfür auf die Schaltfläche „Konto anlegen“ auf dem Anmeldebildschirm und geben Sie die benötigten Informationen ein. Klicken Sie dann auf „Konto anlegen“.

## 5.4 Belagerungsmodus

Belagerung ist ein Spielmodus, dem Sie jederzeit beitreten können und bei dem zwei Teams verschiedene Zonen auf dem Schlachtfeld beherrschen müssen.

Jedes Team startet auf einer Seite der Karte, in der ersten Zone, die es kontrolliert. Die Zonen sind durch Versorgungslinien verbunden und werden durch Belagern der Zone für einen gewissen Zeitraum eingenommen. Wenn sich beide Teams in einer Zone befinden, bleibt die Zone so lange neutral, bis ein Team dem anderen zahlenmäßig überlegen ist.

Wenn sich der Spieler in einer Zone befindet, die mit der Startzone in Verbindung steht kann er neue Ausrüstung anfordern.

Es siegt das Team welches bei Ablauf der Zeit die meisten Zonen unter seiner Kontrolle hat oder wenn ein Team alle Zonen außer der gegnerischen Basis kontrolliert.

## 5.5 Kooperativer Modus



Wenn der kooperative Modus ausgewählt wird, treffen sich die Spieler in einer besonderen Lobby, in der sie sich unterhalten können, während der Spielleiter die zu spielende Mission auswählt.

Der kooperative Modus wird auf den Einzelspieler-Missionskarten gespielt, wobei der Spielleiter als Team-Führer mit der vollen Kontrolle über das HUD und das CrossCom verfügt, während die anderen Spieler die Standardoberfläche benutzen.

[illegible]

17

0101101	0101010000
1010001	0101111000



## WILLST DU EIN GHOST WERDEN?

**HOLE DIR TIPPS UND  
TRICKS ZUM SPIEL!**



**LIES TECHNISCHE  
FAQS UND RATSCHLÄGE**

**LOGGE DICH IM GHOST  
RECON HAUPTQUARTIER EIN!  
[WWW.GHOSTRECON.COM](http://WWW.GHOSTRECON.COM)**

- ② ERHALTE EXKLUSIVES MATERIAL ÜBER DAS DESK-COM.
- ② ENTDECKE ALLE GEHEIMNISSE, DIE HINTER DEM IWS-PROJEKT STECKEN.
- ② HOLE DIR EXKLUSIVE GHOST-FANPAKETE.



## UBISOFT KUNDENDIENST

**Service rund um die Uhr.** Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet. Besuchen Sie uns im Internet unter:

<http://support.ubisoft.de>

In unserer FAQ-Datenbank können Sie 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So finden Sie häufig die Antwort, die Ihnen unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn Sie die **"Fragen Sie uns"**-Schaltfläche in den FAQs benutzen, um uns eine Mail zu senden, stellen Sie sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu Ihrem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um Ihnen schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn Sie über kein E-Mail-Konto verfügen, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter Ihnen von Mo-Fr 09:00 - 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) hilfreich zur Seite stehen.

Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung. Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
  - Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.
- Natürlich sollte bei Ihrem Anruf der Computer eingeschaltet sein. Rufen Sie bitte das Programm Dxdiag auf, diese Informationen helfen uns bei der Fehlersuche.

So rufen Sie das Programm Dxdiag auf:

Klicken Sie bitte auf "START"-> "AUSFÜHREN"-> Tippen Sie hier "dxdiag" ein und klicken Sie auf „OK“.

### Bevor Sie sich an den Technischen Kundendienst wenden:

Die **aktuellsten** Informationen zum Produkt finden Sie in der Datei **"Readme.txt"** auf Ihrer Spiel-CD-ROM

Sollten Sie auf technische Probleme mit dem Produkt stoßen, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Ihr Computer die angegebenen Systemanforderungen des Produkts erfüllt. Alle hierzu erforderlichen Informationen entnehmen Sie bitte den SYSTEMVORAUSSETZUNGEN auf der Originalverpackung. Achten Sie insbesondere darauf, dass Sie ein Betriebssystem verwenden, das mit dem Produkt kompatibel ist.

**Tipps und Tricks** - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

**0900 - 1824847** (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, Ghost Recon Advanced Warfighter, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. PC version developed by Grin.



USES BINK VIDEO. COPYRIGHT  
© 1997-2006 BY RAD GAME TOOLS, INC.



THIS PRODUCT CONTAINS SOFTWARE TECHNOLOGY LICENSED  
FROM GAMESPY INDUSTRIES, INC. © 1999-2005 GAMESPY  
INDUSTRIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

## GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (Sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand "wie besehen" gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seiner Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

## EIGENTUMSRECHT

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen betreffend des geistigen Eigentums geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.



**JOIN THE GHOSTS**  
WWW.GHOSTRECON.COM

**SEI EIN ANFÜHRER  
WERDE DER BESTE**

**MEHR INFORMATIONEN  
ERHALTEN SIE AUF SEITE 18**

**GEWINNEN SIE UBISOFT-SPIELE!**

REGISTRIEREN SIE SICH NUN  
AUF DER WETTBEWERBSSEITE:  
<http://registrationcontest.ubi.com>

Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Keine Kaufverpflichtung. Siehe auch beiliegende Bedingungen.



## GEWINNEN SIE UBISOFT-SPIELE!

Registrieren Sie sich nun auf der Wettbewerbsseite:

<http://registrationcontest.ubi.com>

- Wettbewerbsdauer: 27. Oktober 2005 bis 29. Oktober 2006.
- Die vollständigen Wettbewerbsregeln sind kostenlos bei UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankreich anzufordern oder auf der Wettbewerbsseite einzusehen: <http://registrationcontest.ubi.com>.
- Preise: Es werden jede Woche 10 Videospiele verlost. 520 Spiele insgesamt mit einem Gesamtverkaufswert von 31.200 Euro (10 Spiele pro Woche über ein Jahr) und einem Verkaufswert von bis zu 60 Euro (inkl. MwSt).