

PC CD-ROM

MAN 94316.03-GER

GLADIATOR

SCHWERT DER RACHE™



SPIELANLEITUNG

AKKlaim



INHALT

Systemanforderungen	2
Installation	3
Einführung	4
Hauptmenü	4
Optionen	5
Gladiator spielen	5
Steuerung	7
Waffen	16
Pick-Ups	17

Acclaim Kundenservice

Tipps & Tricks:

Für Tipps & Tricks steht Ihnen unser Spiele-Hotline-Team täglich von 08.00 bis 24.00 Uhr unter folgender Nummer zur Verfügung: 0190-82 46 63 (1,86 € / Minute)

ACCLAIM HOTLINE FÜR TECHNISCHE FRAGEN:

Bei technischen Problemen oder Fragen zu einem unserer Produkte können Sie uns montags bis freitags von 11.00 bis 20.00 Uhr unter der Telefonnummer 01805 - ACCLAIM oder 01805- 2225246 (nur 0,12 € / Minute) erreichen. E-mail: HILFE@ACCLAIMWORLD.COM

Bitte halten Sie alle notwendigen Systeminformationen sowie das Spiel bereit oder geben Sie alle notwendigen Informationen in Ihrer E-mail an.

Unsere Anschrift für Anfragen und Austausch von defekter Software lautet:

ACCLAIM Kundendienst, c/o maxupport GmbH, Falkenstr. 33, 33758 Schloß Holte

Unsere technische Hotline bearbeitet ausschließlich technische Probleme, Umtausch-Anfragen und Reparaturen. Tipps & Tricks sowie Lösungen werden von der technischen Hotline nicht unterstützt. Weitere Informationen unter www.acclaim.de

SYSTEMANFORDERUNGEN

Betriebssystem:

Windows XP oder

Windows 2000

Hinweis: Windows NT, Me, 95 und 98 werden nicht unterstützt.

4x CD-ROM-Laufwerk

Intel Pentium 3 oder vergleichbarer Prozessor mit mindestens 1 GHz

Mindestens 1,3 GB freier Festplattenspeicher

256 MB RAM

DirectX 9.0a-kompatible Grafikkarte (NVIDIA GeForce 3 mittlere Qualität oder höher) mit mindestens 32 MB

DirectX 9.0a-kompatible Soundkarte

DirectX 9.0a, im Spiel enthalten.

Windows Media 9 Codecs, im Spiel enthalten.

Steuerung: DirectInput-kompatibles Gamepad mit mindestens 8 Tasten und einem analogen Stick oder Tastatur/Maus.

INSTALLATION

Leg die CD 1 von **GLADIATOR: SCHWERT DER RACHE™** mit dem Aufdruck nach oben in dein CD-ROM-Laufwerk. Das System wird nun automatisch den InstallShield Wizard starten.

InstallShield Wizard

Wenn das Installationsprogramm erscheint, folge einfach den Bildschirmanweisungen.

DirectX-Treiber

Diese Software benötigt DirectX 9.0a-Treiber und wird deinen Computer daraufhin überprüfen. Wenn die erforderlichen Treiber nicht installiert sind, wirst du aufgefordert, dies von der Spiel-CD aus nachzuholen.

CDs

Nachdem CD 1 geladen bzw. installiert wurde, wirst du gebeten, CD 2 einzulegen. Bitte beachte, dass sich die CD 2 in deinem CD-ROM-Laufwerk befinden muss, wenn du **GLADIATOR: SCHWERT DER RACHE** spielen möchtest.

Manuelle Installation

Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol auf deinem Desktop.

Doppelklicke auf das Symbol deines CD-ROM-Laufwerks.

Folge den Installationsanweisungen, um das Spiel auf deine Festplatte zu installieren.

Der Standardinstallationspfad für die ausführbare Spielfile (.exe), die Datei Readme.txt etc. ist c:\Programme\Acclaim Entertainment\Gladiator. Wenn du einen anderen Installationsort bevorzugst, klicke auf "Durchsuchen" und wähle das gewünschte Verzeichnis aus.

Passe nun die Steuerungseinstellungen für Tastatur, Gamepad oder Maus an. Hinweis: Die Software erkennt automatisch, ob ein kompatibles Gamepad angeschlossen ist.

EINFÜHRUNG

Ein Kriegersklave, von den Göttern erwählt, um den Ruhm des Imperiums wiederherzustellen.

Im Jahre 106 n. Chr. befindet sich das Römische Reich in furchtbarem Verfall. Nach dem mysteriösen und vorzeitigen Tod des vielgeliebten Kaisers Trajan hat sich der tyrannische Arruntius zum Kaiser ernannt und das einst mächtige Rom bis aufs Mark ausgesogen. Schlecht geführte Kriege, Hungersnot und Pestilenz haben sich in alle Ecken des Imperiums verbreitet, während der Kaiser und seine Führungsspitze alle Ausschweifungen und Laster genießen, die der schwindende Staatssäckel bezahlen kann. Als ein Zeichen dieses Zeitalters der Degeneration ließ Arruntius große Teile der Stadt Rom zerstören, um das ultimative Schlachtfeld für die blutigsten Gladiatorenspiele zu schaffen, die jemals abgehalten wurden ...

Invictus Thrax, ein thrakisches Sklave, der zum größten Gladiator seiner Zeit aufstieg, wurde vom Kaiser die Freiheit versprochen. Thrax allein kann den Tod Trajans rächen und Roms vergangenen Glanz erneuern. Thrax muss nun kämpfen, wo immer die Götter ihn hinführen, mit was für Waffen auch immer er findet, welchen Ausgang auch immer das Schicksal vorgesehen hat ... Möge das Glück mit den Tapferen sein.

HAUPTMENÜ



SPIEL LADEN

Setze ein vorher gespeichertes Spiel fort.

NEUES SPIEL

Beginne ein neues Spiel von Anfang an.

OPTIONEN

Reguliere verschiedene Einstellungen nach deinen Wünschen.

STEUERUNG

Sieh dir die Einstellungen zur Steuerung per Gamepad, Tastatur oder Maus an.

MITWIRKENDE

Das Team hinter diesem Spiel.

BEENDEN UND ZU WINDOWS ZURÜCKKEHREN So beendest du das Spiel und gelangst zum Desktop zurück.

OPTIONEN

Markiere eine Optionskategorie und drück die EINGABETASTE, um das Menü aufzurufen.

- AUDIO** Hier stellst du die Lautstärke der Musik und Soundeffekte ein.
- ANZEIGE** Hier legst du verschiedene Anzeigeeoptionen fest. Bitte beachte, dass sich diese auf die Spielgeschwindigkeit auswirken können.
- GAMMA-LEVEL** Passe die Gammastufe deines Monitors mit dem Schieberegler an.
- SPITZLICHTER AKTIVIEREN** Schalte diese Option EIN oder AUS.
- FEEDBACK-EFFEKTE AKTIVIEREN** Schalte diese Option EIN oder AUS.
- VERZERRUNGSEFFEKTE AKTIVIEREN** Schalte diese Option EIN oder AUS.
- NEBEL-EFFEKTE AKTIVIEREN** Schalte diese Option EIN oder AUS.
- SCHATTEN-DETAILSTUFE** Schalte diese Option EIN oder AUS.
- TEXTUR-DETAILSTUFE** Wähle zwischen hohem oder geringem Texturdetail.
- 32-BIT-TEXTUREN BENUTZEN** Schalte diese Option EIN oder AUS.
- TEXTUR-KOMPRESSION BENUTZEN** Schalte diese Option EIN oder AUS.
- BILDSCHIRMAUFLÖSUNG** Hier legst du die Bildschirmauflösung im Spiel fest.
- VIBRATION** Schalte den Force-Feedback-Effekt bei kompatiblen Joysticks/Gamepads EIN oder AUS.

GLADIATOR SPIELEN

Spielbildschirm



NEUES SPIEL

Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, steht nur die Option "Neues Spiel" zur Verfügung.

SPIEL LADEN

Wähle ein zuvor gespeichertes Spiel aus, um damit vom letzten Speicherpunkt aus fortzufahren.

DAS SPIEL PAUSIEREN

Du kannst jederzeit die Taste drücken, um das Spiel zu pausieren.



ZURÜCK ZUM SPIEL

OPTIONEN

STEUERUNG

ZURÜCK NACH ELYSIUM

SPIEL BEENDEN

Du kannst auch dein Inventar mit Gesundheitsplätzen, Tafeln, Münzen und Amuletten betrachten.

Hinweis: Bei der Rückkehr nach Elysium verlierst du bestimmte Gegenstände, wie zum Beispiel Schlüssel, Hebel (Teile zerbrochener Hebel), das Jupiter-Bild, die Fährmünze, etc.

STANDARDSTEUERUNG MAUS/TASTATUR

Hier siehst du die Standard-Tastaturlayout. Um die Konfiguration zu ändern, rufe das Steuerungsmenü auf.

Angriff 1	-	 oder linke Maustaste
Angriff 2	-	 oder rechte Maustaste
Vorwärts laufen	-	Pfeil oben
Nach links drehen	-	Pfeil links
Nach rechts drehen	-	Pfeil rechts
Um 180° drehen	-	Pfeil unten
Primäre Fixierung	-	STRG links
Sekundäre Fixierung	-	UMSCHALTEN links
Kontext-Aktion	-	
Magie	-	
Waffenwechsel	-	
Spiel pausieren	-	

STANDARDSTEUERUNG GAMEPAD

Die Gamepad-Steuerung kannst du einstellen, indem du vom Hauptmenü aus das Steuerungsmenü aufrufst. Um die Gamepad-Steuerung festzulegen, markiere die gewünschte Aktion und drücke dann die entsprechende Taste auf dem Gamepad. Führe dies fort, bis alle Aktionen wunschgemäß angepasst sind. Im Laufe dieses Handbuchs werden die verschiedenen Gamepad-Steuerungen immer nach der jeweiligen Funktion benannt.

STRG LINKS PRIMÄRE FIXIERUNGSTASTE	Durch Drücken der linken Strg-Taste bzw. der primären Fixierungstaste wird der Fixierungs-Modus aktiviert, und Thrax erfasst einen in der Nähe befindlichen Gegner. Durch erneutes Drücken wird der Fixierungs-Modus beendet.
UMSCHALTASTE LINKS SEKUNDÄRE FIXIERUNGSTASTE	Die sekundäre Fixierung ist nur im Fixierungs-Modus möglich. Halte die linke Umschalttaste bzw. die sekundäre Fixierungstaste gedrückt, und Thrax wird seine Aufmerksamkeit jetzt einem zweiten Ziel in der Nähe widmen. Wenn du die Taste loslässt, konzentriert sich Thrax wieder auf seinen Hauptgegner.
 KONTEXT-AKTIONSTASTE	<ol style="list-style-type: none"> 1) Außerhalb des Fixierungs-Modus führst du mit  bzw. der Kontext-Aktionstaste eine Kontext-Aktion aus, wenn das Kontext-Symbol auf dem HUD erscheint. 2) Im Fixierungs-Modus kannst du Ausweichmanöver durchführen, wenn du gleichzeitig  und eine der Pfeiltasten drückst. Drücke aus Thraxs Sicht nach links oder rechts, dann rollt er sich in diese Richtung ab. Drücke in die Richtung, in die Thrax blickt, und er wird einen Sprung nach vorne machen. Drückst du in die Gegenrichtung, macht er einen Sprung nach hinten.
 ANGRIFFSTASTE 1	<ol style="list-style-type: none"> 1) Außerhalb des Fixierungs-Modus kannst du mit  bzw. der Angriffstaste 1 einen Schlag ausführen. 2) Im Fixierungs-Modus startest du mit  bzw. der Angriffstaste 1 einen Angriff. Wenn du wiederholt die Tasten  oder  drückst, kannst du Angriffskombinationen durchführen. Mit verschiedenen Kombinationen von  und  (bzw. den Angriffstasten 1 und 2) kannst du verschiedene Angriffskombinationen durchführen.
 ANGRIFFSTASTE 2	<ol style="list-style-type: none"> 1) Außerhalb des Fixierungs-Modus kannst du mit  bzw. der Angriffstaste 2 einen Schlag ausführen. 2) Im Fixierungs-Modus startest du mit  oder der Angriffstaste 2 einen Angriff. Wenn du wiederholt die Tasten  und  drückst, kannst du Angriffskombinationen durchführen. Mit verschiedenen Kombinationen von  und  (bzw. den Angriffstasten 2 und 1) kannst du verschiedene Angriffskombinationen durchführen.
 MAGIETASTE	Drücke  bzw. die Magietaste, um Thraxs aktuell verfügbare Kampfmagie zu aktivieren (siehe "Magieanzeige" auf Seite 14).
 START-TASTE	Drücke  bzw. die Start-Taste, um das Spiel anzuhalten und das Optionsmenü aufzurufen.
	Drücke die Pfeiltasten, um Thrax zu bewegen.
 /  ZOOM-TASTE	Drücke die  (Ziffernblock), um die Ansicht heranzuzoomen, und die  (Ziffernblock), um weiter herauszuzoomen.
 WAFFENWECHSEL-TASTE	Drücke  bzw. die Waffenwechsel-Taste, um durch die aktuell in deinem Besitz befindlichen Waffen zu schalten.

ERLÄUTERUNGEN ZUR STEUERUNG

PRIMÄRE FIXIERUNG:

Stelle dich einem Gegner gegenüber und drücke die **linke Strg-Taste**, um ihn als Hauptziel zu erfassen. Ein Fixierungs-Symbol erscheint über dem anvisierten Gegner. Wenn der Gegner erfolgreich als Ziel erfasst wurde, verändert sich das graue Symbol und wird golden. Thraxs Angriffe sind nun gezielt gegen diesen Gegner gerichtet. Zusätzlich nimmt eine Thrax Kampfhaltung ein und zeigt so ebenfalls eine erfolgreiche Fixierung an. Drücke erneut die Taste für primäre Fixierung, um die primäre Fixierung auszuschalten und den Fixierungs-Modus zu beenden.

Wenn du deinen gegenwärtigen Hauptgegner tötest, wechselt Thrax automatisch den Gegner und erfasst das nächstgelegene mögliche Ziel (gekennzeichnet durch eine graue Gesundheitsanzeige). Wenn du deinen Hauptgegner tötest, während du dich mit der sekundären Fixierung auf deinen als Nebenziel erfassten Gegner konzentrierst, wird das Nebenziel sofort zum Hauptziel.

HINWEIS: WENN DU ERFOLGREICH NACH EINEM GEGNER SCHLÄGST UND IHN TRIFFST, WIRD EBENFALLS DER FIXIERUNGS-MODUS AKTIVIERT UND DER GETROFFENE GEGNER WIRD ZUM HAUPTZIEL. UM DEN FIXIERUNGS-MODUS ZU BEENDEN, DRÜCKE EINFACH ERNEUT DIE TASTE ZUR PRIMÄREN FIXIERUNG (LINKE STRG-TASTE).

SEKUNDÄRE FIXIERUNG:

Während ein Hauptziel erfasst ist, werden andere Gegner zu möglichen Nebenzielen. Indem du die Taste für sekundäre Fixierung gedrückt hältst (**linke Umschalttaste**), bestimmst du einen aktuellen Gegner, der durch eine graue Gesundheitsanzeige gekennzeichnet wird, zum Nebenziel. Solange du die Taste für sekundäre Fixierung gedrückt hältst, zielen Thraxs Schläge auf diesen Gegner. Damit Thrax sich wieder auf sein Hauptziel konzentriert, lass die Taste für sekundäre Fixierung einfach los.

FIXIERUNGS-SYMBOLE

Fixierungs-Symbole enthalten Gesundheitsanzeigen, anhand derer du die verbleibende Gesundheit eines Gegners einschätzen kannst. Fixierungs-Symbole sind grau, bis das Ziel erfasst wurde, dann werden sie golden. Graue Fixierungs-Symbole zeigen potenzielle Ziele an (entweder Haupt- oder Nebenziele). Wenn Gegner sich außerhalb des sichtbaren Bildschirmbereichs aufhalten, wandern die Fixierungs-Symbole an die Seite des Bildschirms, der Thrax sich zuwenden muss, um sich ihnen zu stellen.

ANGRIFFSTASTEN:

Drücke die zwei Angriffstasten in einer bestimmten Reihenfolge, um Angriffskombinationen auszuführen (mehrere Angriffe nacheinander). Wenn du eine Taste wiederholt drückst, wird dem vorangegangenen Angriff ein weiterer hinzugefügt, bis die Kombination abgeschlossen ist (drei Angriffe nacheinander). Die Angriffssequenz der einzelnen Waffen hängt von der gerade benutzten Waffe ab.

Hier siehst du einige Angriffskombinationen, die dir mit der jeweiligen Waffe zur Verfügung stehen. Es gibt noch viel mehr, also probiere verschiedene Tastenkombinationen aus, bis du alle entdeckt hast.

Angriffskombinationen mit dem Schwert

ANGRIFF	TASTATUR	GAMEPAD
Diagonaler Hieb (rechts nach links)	[C]	Angriff 2
Diagonaler Hieb (links nach rechts)	[C][C]	Angriff 2, Angriff 2
Faustschlag	[Y]	Angriff 1
Schlag mit dem Knauf	[Y][Y]	Angriff 1, Angriff 1
Mit der Schulter stoßen/Drängen	[Y][Y][Y]	Angriff 1, Angriff 1, Angriff 1
Schlag über Kopf	[C][Y][C]	Angriff 2, Angriff 1, Angriff 2
Umdrehen und treten	[C][C][Y]	Angriff 2, Angriff 2, Angriff 1

Angriffskombinationen mit der Axt

ANGRIFF	TASTATUR	GAMEPAD
Axthieb (links nach rechts)	[C]	Angriff 2
Axthieb nach unten	[C][C][C]	Angriff 2, Angriff 2, Angriff 2
Stoß mit der Axt	[Y]	Angriff 1
Tritt	[Y][Y]	Angriff 1, Angriff 1
Sprung und Tritt	[C][Y]	Angriff 2, Angriff 1
Seitlicher Schlag	[C][Y][C]	Angriff 2, Angriff 1, Angriff 2
Schlag nach oben	[C][C][Y]	Angriff 2, Angriff 2, Angriff 1

Angriffskombinationen mit Handschuhen

ANGRIFF	TASTATUR	GAMEPAD
Angriff (links nach rechts)	[C][C]	Angriff 2, Angriff 2
Umdrehen und Rückhand-Angriff	[C][C][C]	Angriff 2, Angriff 2, Angriff 2
Angriff mit rechts	[Y]	Angriff 1
Schnell drehen und treten	[Y][Y][Y]	Angriff 1, Angriff 1, Angriff 1
Schlag nach links und rechts	[C][Y]	Angriff 2, Angriff 1
Tritt	[C][Y][C]	Angriff 2, Angriff 1, Angriff 2
Angriff aus dem Sprung	[Y][C]	Angriff 1, Angriff 2

MANÖVER:

Mitten im Angriff kann Thrax seine Aufmerksamkeit von einem Haupt- auf ein Nebenziele richten und seinen Angriff auf zwei Gegner aufteilen. Es ist auch möglich, Angriffe auf drei Gegner aufzuteilen. (Dies kommt selten vor und setzt Glück oder viel Geschick voraus.) Kombinationen aus Zielwechseln, Ausweichbewegungen etc. nennt man Manöver.

Beispiel: Greif zunächst das Hauptziel an, wechsle beim nächsten Angriff im Rahmen der Kombination auf das Nebenziele und kehre dann beim letzten Angriff zum Hauptziel zurück. Dieses Manöver nennt man Rückwärtswechsel.

- 1) **WECHSEL-TREFFER** – Der Spieler wechselt das Ziel und trifft den neuen Gegner.
- 2) **ZWEIFACHWECHSEL-TREFFER** – Der Spieler trifft ein Ziel, wechselt dann das Ziel und trifft innerhalb derselben Angriffskombination den neuen Gegner.
- 3) **DREIFACHWECHSEL-TREFFER** – Der Spieler trifft ein Ziel, wechselt zu einem anderen Gegner, trifft diesen und trifft darauf erneut einen der beiden vorhandenen Gegner.
- 4) **WECHSEL-VOLLTREFFER** – Der Spieler wechselt den Gegner, schlägt ihn und trifft diesen tödlich.

Du kannst noch viel mehr Manöver entdecken. Während du diese Manöver durchführst, zeigt dir die Kampfanzeige das Manöver an und wird dich entsprechend belohnen (siehe "Kampfanzeige"). Du kannst die Kampfanzeige auch erhöhen, indem du ausweichst.

Du wirst bei Angriffen gegen mehrere Gegner erfolgreicher sein, wenn du dich nicht auf wildes Tastendrücken verlässt. Mit Sicherheit werden deine Überlegungen, wie du einen Kampf angehst (welcher Angriff mit welcher Waffe), maßgeblich dafür sein, wie viel Spaß (und Erfolg) du während des Kampfes hast. Und das bringt uns gleich auf ...

Die Kampfanzeige

Sobald du sie gesammelt hast, belohnt dich die Kampfanzeige einer Waffe mitten im Kampf für besonderes Geschick. Die Kampfanzeige erscheint am oberen Bildschirmrand und zeigt deine gerade ausgeführten erfolgreichen Manöver an und wie weit du auf der Anzeige fortgeschritten bist. Erfolgreiche Manöver (Treffer, Ausweichbewegungen, Wechselangriffe, etc.) lassen die Kampfanzeige schneller voll werden. Entlang der Anzeige befinden sich an bestimmten Punkten Symbole, und sobald die Kampfanzeige sie erreicht, erhältst du einen Bonus. Darunter sind:

- 1) DOPPELTE RÜSTUNG** – Reduziert den durch gegnerische Treffer erhaltenen Schaden.
- 2) DOPPELTER SCHADEN** – Erhöht den Gegnern zugefügten Schaden.
- 3) SCHILDBRECHER** – Durchbricht Gegner, die Thraxs Angriffe zu blockieren versuchen.
- 4) REFLEKTIERENDE RÜSTUNG** – Fügt Gegnern, die Thrax treffen, Schaden zu.

... und noch viele mehr, die du entdecken kannst.

Jeder Waffentyp (Schwert, Axt und Handschuhe) hat seine eigene Kampfanzeige, auf der sich die Belohnungen an verschiedenen Stellen befinden. Ferner ist jede Kampfanzeige in vier Abschnitte unterteilt. Die erste gesammelte Kampfanzeige einer Waffe stellt im Kampf nur die Belohnungen am unteren Ende der Skala zur Verfügung. Später kannst du Kampfanzeigen-Erweiterungen sammeln, welche die Kampfanzeige erweitern, so dass du sie weiter auffüllen und so im Kampf einen größeren Bonus erhalten kannst.

Um die Kampfanzeige zu erweitern muss der Spieler zwischen Angriffskombinationen Ausweichbewegungen durchführen sowie Manöver während den Angriffskombinationen zeigen. Wildes Tastendrücken und/oder einfallsloses Kämpfen führt dazu, dass die Kampfanzeige sinkt (gegen Null geht), bis ein erfolgreiches Manöver gelingt.

OLYMPISCHE KAMPFMAGIE

Im Verlauf des Spiels sammelt Thrax drei olympische Kampfmagie-Kräfte.

Die Macht des Herkules:

Wenn diese Macht aktiviert ist, wird dir für kurze Zeit die Kraft des Herkules verliehen. Thrax steht in Flammen, und die Geschwindigkeit und Stärke seiner Angriffe nehmen zu. Zusätzlich wird er, solange die Macht des Herkules aktiv ist, gegenüber gegnerischen Angriffen unverwundbar.

TIPP: WENN DIE MACHTE DES HERKULES AKTIVIERT IST UND DU AM ENDE EINER DREIER-ANGRIFFSKOMBINATION  DRÜCKST, FÜHRST DU EINEN HERKULESSCHLAG AUS. DIESER BRAUCHT DIE GESAMTE MAGIEANZEIGE AUF.

Gegenstände mit einem Faust-Symbol können nur mit der Macht des Herkules zerstört/aktiviert werden.



Die Macht des Pluto:

Wenn diese Macht aktiviert ist, ruft Thrax die Toten herbei, um ihm in seinem Kampf beizustehen. Wenn du einen Gegner triffst, solange dieser Zauber aktiv ist, heften sich Geister-Ritter an deine Gegner und wehren deren Angriffe ab. Wenn du einen Gegner tötest, während die Geister an Gegner geheftet sind, fügen die Geister ihren Opfern schweren Schaden zu, indem sie ihnen Lebenskraft entziehen und Thrax zuführen. Der Einsatz der Macht des Pluto wird vor allem später im Spiel wichtig, wenn gesundheitssteigernde Mittel seltener gesammelt oder von Gegnern erworben werden können.

Gegenstände mit einem Schädel-Symbol können nur durch die Macht des Pluto zerstört/aktiviert werden.



Die Macht des Jupiter:

Was sich dahinter verbirgt, lassen wir dich selbst herausfinden.

Es versteht sich von selbst, dass ein Blutbad die Folge ist, wenn du die Macht des Vaters der Götter anwendest ...

Gegenstände mit dem Blitz-Symbol können nur mit der Macht des Jupiter zerstört/aktiviert werden.



Kampfmagie und die Magieanzeige:

Die Magieanzeige ist der rechts unten im Bildschirm sichtbare Ring. Diese Anzeige füllt sich, wenn du Gegner ausschaltest. Wenn die Anzeige voll ist, wird der erste Zauber, die Macht des Herkules, verfügbar. Der Bereich, in dem die aktuell verfügbare Magie angezeigt wird, enthält jetzt das Symbol für den Herkules-Zauber und zeigt damit an, dass dieser jetzt eingesetzt werden kann. Du kannst jetzt **V** drücken und den Herkules-Zauber aktivieren. Wenn du den nächsten Zauber sammelst, die Macht des Pluto, musst du die Anzeige zweimal füllen, um ihn zu aktivieren. Die Farbe der Magieanzeige ändert sich, um anzuseigen, dass sie zum zweiten Mal gefüllt wird. Ebenso musst du, sobald du die Macht des Jupiter gesammelt hast, die Anzeige dreimal füllen, um den Zauber zu aktivieren.

Sobald ein Zauber aktiviert wurde, beginnt die Magieanzeige, sich zu leeren. Wie schnell sie leer wird, hängt davon ab, welcher Zauber benutzt wird. Wenn die Magieanzeige den Wert Null erreicht, wird der momentan aktive Zauber deaktiviert.

Wenn ein Zauber bereits aktiv ist und du einen anderen einsetzen möchtest, drücke **V**, um zum nächstniedrigeren Zauber zu wechseln. Während der Herkules-Zauber eingesetzt wird, kannst du mit **V** nicht den Zauber wechseln, da dies bereits der niedrigste Zauber ist.

KONTEXT-AKTIONEN

Mit Hilfe von Kontext-Aktionen kann Thrax mit Gegenständen interagieren. Wenn eine Kontext-Aktion möglich ist, verändert sich die Kreisanzeige für Kontext-Aktionen, um dies anzuzeigen. Drücke , damit Thrax die entsprechende Handlung ausführt. Kontext-Aktionen sind zum Beispiel:

SPRINGEN:

Thrax kann beispielsweise über Spalten und von Vorsprüngen herunterspringen. Um zu sehen, ob Thrax an eine Kante springen kann, lauf mit den Pfeiltasten auf die Kante zu. Wenn sich dabei die Kreisanzeige für Kontext-Aktionen ändert, ist ein Sprung möglich. Drücke , während du auf die Kante zu läufst, um zu springen.

EINEN HEBEL ZIEHEN:

Um einen Hebel zu ziehen, stell Thrax vor den Hebel. Die Anzeige für Kontext-Aktionen verändert sich, wenn du an der richtigen Stelle stehst. Drücke jetzt , damit Thrax den Hebel zieht.



EIN SEIL HERUNTERRUTSCHEN:

Thrax kann an einem Seil herunterrutschen, indem du  drückst, während du dich in Reichweite des Seils befindest. Denk dran, Seile sind wie Einbahnstraßen: Einmal unten gibt es kein Zurück mehr!



SCHLÜSSEL BENUTZEN:

Um einen Schlüssel zu benutzen, trete vor das Schloss und drücke , wenn sich die Anzeige für Kontext-Aktionen ändert.



EINE AUFGABE ANNEHMEN:

Wenn Thrax einen Aufgabenstein findet, kannst du  drücken, damit er die Aufgabe annimmt.

WAFFEN

Im Spiel gibt es drei Waffengattungen: das Schwert, die Axt und Handschuhe. Bei Spielbeginn ist Thrax nur mit den Handschuhen ausgerüstet. Während des Spiels können weitere Varianten dieser Waffengattungen erworben werden, die Thrax verschiedene Bewegungen ermöglichen und bei Gegnern mehr Schaden anrichten.

SCHWERT:

Das traditionelle römische Gladius. Diese Variante heißt Spatha und ist eine längere Version des Gladius, die von der römischen Kavallerie benutzt wurde. Das Schwert liegt bei Geschwindigkeit und Stärke im mittleren Bereich.

AXT:

Thrax kann eine sehr große, zweihändige Schlacht-Axt benutzen. Diese Waffe ist sehr mächtig und fügt damit getroffenen Gegnern viel Schaden zu, jedoch ist sie wegen ihres Gewichts langsam, wodurch Thrax leichter verwundbar ist. Am besten versuchst du, zwischen dir und deinen Gegnern etwas Abstand zu lassen, wenn du die Axt benutzt.

HANDSCHUHE:

Thrax beginnt das Spiel mit der besten Nahkampfwaffe. Die Handschuhe sind unglaublich schnell und hervorragend für den Kampf von Angesicht zu Angesicht geeignet. Sie verursachen jedoch von allen Waffen den geringsten Schaden, beim Kampf gegen zährene Gegner muss man daher aufpassen.

GESUNDHEIT

Thraxes Gesundheit wird in 'Gesundheitsplätzen' gemessen. Je mehr Plätze er hat, desto höher ist seine maximale Gesundheit. Wenn du das Spiel beginnst, sind auf der ersten Gesundheitsleiste (die fünf Plätze enthält) bereits drei Gesundheitsplätze gefüllt.

Jedes Mal, wenn Thrax im Kampf Schaden erleidet, verringert sich ein Gesundheitsplatz. Sind alle Gesundheitsplätze leer, stirbt Thrax. Danach beginnst du das Spiel erneut vom letzten Speicherpunkt aus.

PICK-UPS

Pick-Ups findest du, wenn du Gegenstände zerbrichst und Gegner besiegst. Darunter sind zum Beispiel:

TEILWEISE GESUNDHEIT:

Thrax erhält einen kleinen Teil seiner Gesundheit zurück.



DOPPELTER SCHADEN:

Solange er im Besitz des doppelten Schadens ist, erhöht sich der Schaden, den Thrax seinen Gegnern zufügt.



DOPPELTE RÜSTUNG:

Solange er im Besitz der doppelten Rüstung ist, nimmt Thrax durch feindliche Treffer weniger Schaden.

MAX. GESUNDHEITSANSTIEG (GESUNDHEITSPLATZ):

Nach dem Erhalt ist Thrax Gesundheit wieder komplett hergestellt (alle gegenwärtigen Plätze werden aufgefüllt).

Es gibt noch viele weitere Pick-Ups zu entdecken ...

KAMPFANZEIGEN EINZELNER WAFFEN UND ERWEITERUNGEN:

(Siehe Kampfanzeige auf Seite 12.)

SAMMELBARE GEGENSTÄNDE

Hier sind die im Spiel auffindbaren, sammelbaren Gegenstände:

Waffen

Sind weiter vorne ausführlich beschrieben, mit einer Ausnahme, die sich unten auf das Sammeln von Gegenständen bezieht.

Besondere Gegenstände

In jedem Level kannst du besondere geheime Gegenstände ausfindig machen und sammeln. Wenn alle diese Gegenstände nach Elysium zurückgebracht werden, erhältst du eine Belohnung.

GEGNER

Hier ist eine Beschreibung der Gegnerklassen:

Römische Gladiatoren

Im Spiel triffst du auf drei Klassen römischer Gladiatoren. Jede Klasse hat fünf verschiedene Stufen und einen Champion. Die römischen Gladiatoren sind:

SECUTOR (ODER SECUTORES): ►

Wörtlich übersetzt bedeutet Secutor 'Verfolger'. Der Körper und die Beine des Secutors sind üblicherweise, aber nicht immer, nackt. Er hat einen runden oder mit einem hohen Visier versehenen Helm und einen großen Schild. Die Secutores sind mit dem traditionellen Infanterieschwert, dem Gladius, bewaffnet, kämpfen mit enormer Ausdauer und sind überraschend geschickt, zieht man ihr stark eingeschränktes Hör- und Sehvermögen in Betracht.



◀ **HOPLOMACHUS:** Ein sehr schwer gerüsteter Gladiator von massiver Größe (damit er die schwere Rüstung tragen kann). Die Rekruten entstammen oft gefangenen germanischen Stämmen, und man kann davon ausgehen, dass jeder Schaden, den man durch ihre zweihändige Axt erhält, vernichtend wirkt.

DIMACHAERI: ►

Die wörtliche Übersetzung von Dimachaeri ist "Zwei-Dolche-Männer". Wie ihr Name vermuten lässt, tragen sie Doppelschwerter vom Typ Falcata ... Diese Gladiatoren gehören zu Kaiser Arruntius Lieblingen, der sie fast ausschließlich aus den Reihen numidischer Sklaven rekrutiert. Sie sind darum bemüht, den guten Willen des Kaisers zu gewinnen, und werden nicht zögern, dich zu seinem Vergnügen aufzuschlitzen.

◀ **Mythische Gegner**

Wenn du im Spiel weiterkommst, wirst du auf bestimmte mythische Gegner treffen. Wenn du bisher gut gekämpft hast, hast du möglicherweise eine Chance ...

DAS ABENTEUER BEGINNT**Die Straßen Roms I (Trainingslevel zur Einführung)**

Das Spiel beginnt in den Straßen Roms in der Umgebung des Kolosseums, das für die Roma Gregatim in ein Schlachtfeld verwandelt wurde. Invictus Thrax, Gladiator-Champion des kürzlich verstorbenen Trajan, wartet in einer dunklen Gefängniszelle.

Bestens gelaunt kündigt Arruntius sowohl die Roma Gregatim als auch den Champion an ... Thrax tritt hinaus auf die Straßen Roms und beginnt, sich seinen Weg durch die Außenbezirke des Kolosseums bis zu seinem letzten Schicksal zu kämpfen.

An diesem Ort wirst du alle Fähigkeiten und Steuerungen lernen, die du für die Teilnahme am Wettbewerb brauchst. Von diesem Punkt an musst du alleine um dein Überleben kämpfen ...



Lua 4.0 license

Copyright © 1994-2002 Tecgraf, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, without written agreement and without license or royalty fees, to use, copy, modify, translate, and distribute this software and its documentation (hereby called the "package") for any purpose, including commercial applications, subject to the following conditions:

- The above copyright notice and this permission notice shall appear in all copies or substantial portions of this package.
- The origin of this package must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original package. If you use this package in a product, an acknowledgment in the product documentation would be greatly appreciated (but it is not required).
- Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original package.

The authors specifically disclaim any warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. The package provided hereunder is on an "as is" basis, and the authors have no obligation to provide maintenance, support, updates, enhancements, or modifications. In no event shall Tecgraf, PUC-Rio, or the authors be held liable to any party for direct, indirect, special, incidental, or consequential damages arising out of the use of this package and its documentation.