



Offizielles Fahrerhandbuch



Installations- vorgang

Schalten Sie Ihren PC ein und warten Sie, bis das Windows 95 oder Windows 98-Desktop erscheint. Legen Sie dann die Grand Touring™-CD ins CD-ROM-Laufwerk.

Wenn die **Autoplay**-Funktion aktiviert ist, startet automatisch das Installationsprogramm. Falls **Autoplay** deaktiviert ist, klicken Sie auf Start, wählen im Menü Ausführen und geben **D:\Setup.exe** ein – ist D nicht der Kennbuchstabe Ihres CD-Laufwerks, dann geben Sie statt dessen den entsprechenden Buchstaben ein. Klicken Sie dann auf **OK**.

Nun läuft das Installationsprogramm.

Während der Installation werden Sie gefragt, in welchem Verzeichnis das Spiel installiert werden soll (standardmäßig ist dies **c:\Programmdateien\Empire Interactive\Grand Touring**). Ihnen stehen mehrere Installationsarten zur Auswahl (je mehr Sie auf die Festplatte kopieren, desto reibungsloser läuft das Spiel).

Außerdem werden Sie gefragt, ob Sie DirectX installieren wollen (DirectX ist eine Sammlung von Microsoft-Routinen, durch die Entwickler von Spielen das meiste aus Windows 95 und 98 herausholen können – Um Grand Touring™ spielen zu können, müssen Sie DirectX 6 installieren).

Befolgen Sie einfach die Bildschirmanweisungen zum Installieren des Spiels.

Vor dem Spiel

Wenn die **Autoplay**-Funktion deaktiviert ist, legen Sie die CD ins CD-Laufwerk. Im nun erscheinenden Optionsfeld haben Sie die Möglichkeit, Grand Touring zu starten. Oder Sie legen die CD ins Laufwerk und klicken auf **Start**, gehen in **Programme**, dann zu **Empire Interactive** und **Grand Touring**.

Technischer Kundendienst

Wenn Sie mit der Installation oder beim Spielen von Grand Touring™ Probleme haben, empfehlen wir, das Begleitmaterial noch einmal durchzulesen. Sollten Sie Ihr Problem trotzdem nicht beheben können, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wenn Sie uns anrufen, sollten Sie sich in der Nähe Ihres PCs befinden.

Kundendienst-Hotline: 089/85795138 (Montag bis Freitag
von 10.00 bis 17.30 Uhr Ortszeit)

Fax-Nummer: 089/85795118

E-Mail: support@empire.co.uk

Unsere Adresse: EMPIRE INTERACTIVE
LOCHHAMERSTR. 9
82152 PLANEGG

Einleitung

Das grüne Licht leuchtet auf, und los geht's! Sie werden in den Sitz gedrückt, der Motor gibt brütende Hitze ab, im Cockpit herrschen tropische Temperaturen. Adrenalinrausch pur – Spannung, Tempo, ultimative Renn-Action. Lassen Sie sich von Grand Touring™ ins Cockpit locken. Von dieser Mischung aus Arcade-Action und Rennsimulation kommen Sie so schnell nicht wieder los. Atemberaubende Flitzer mit authentischen Spezifikationen rasen über äußerst detailgetreue Rennstrecken.



Im Arcade-Modus können Sie sich direkt ins Cockpit schwingen, während Sie im Simulationsmodus eine ganze Reihe von Optionen zur Auswahl haben. Sie können Lenkung, Reifen, Aufhängung und vieles mehr festlegen. Ziel ist die Meisterschaft – doch dafür müssen Sie alles geben!

In Grand Touring™ stehen Ihnen alle größeren Rennwagen-Kategorien zur Verfügung, von ClubMan Sports bis GT1. Darüber hinaus wird Ihnen ultimatives Streckendesign geboten. Ein einzigartiges KI-System gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Fähigkeiten mit verschiedenen "Fahrern" zu messen, wenn Sie zum ersten Mal um den Titel antreten.

Grand Touring™ verfügt über eines der modernsten physikalischen Wagenmodelle überhaupt, das höchst realistisches Fahrverhalten sowie ein voll konfigurierbares, supergenaues Fahrzeug-Setup ermöglicht.



Jeder computergesteuerte Wagen zeichnet sich durch besondere Fahrstile und -gewohnheiten aus. Einige sind aggressiv und weichen nie von der Ideal-Linie ab, während andere wieder eher zurückhaltend fahren und jeden Kontakt mit anderen vermeiden.

Hier wird Ihren Fähigkeiten alles abverlangt, und Ihr Wagen wird bis ans Äußerste getestet. Jetzt gibt es kein Zurück mehr. Das Ende der Saison rückt näher, und Sie haben die Ziellinie im Visier. Beweisen Sie, daß ein Champion in Ihnen steckt, und werden Sie WELTMEISTER!

Spielstart

Hauptmenü

Auf diesem Bildschirm stehen Ihnen alle Optionen zur Verfügung, die Grand Touring™ zu bieten hat. Markieren Sie das jeweilige Symbol mit der Maus oder den Pfeiltasten und drücken Sie die Eingabetaste oder die linke Maustaste.





Fahrzeug wählen


Hier haben Sie Zugriff auf den Bildschirm zur Wahl der Fahrzeuge. Über die zwei Scroll-Symbole in der oberen linken Ecke können Sie die verschiedenen Wagentypen ansehen, die in Grand Touring™ zur Auswahl stehen.



Je nachdem, ob Sie sich für den Arcade- oder Simulationsmodus entscheiden, variieren die verfügbaren Optionen leicht. (siehe Fahrzeug-Setup).

Klicken Sie auf diese Symbole, um den nächsten oder vorigen Wagen anzusehen: 

Klicken Sie auf dieses Symbol, um Farbe/Design des gezeigten Wagens zu verändern: 

Auf diesem Bildschirm haben Sie außerdem die Möglichkeit, zwischen **Schaltgetriebe** und **Automatik** umzuschalten. 

Um Ihre Wahl zu bestätigen, klicken Sie auf das Symbol in der rechten oberen Bildschirmecke.

Im Arcade-Modus werden die Fahrer gezeigt.

Im Simulationsmodus sind nur die Wagen zu sehen.



Strecke wählen

Auf diesem Bildschirm können Sie ganz nach Belieben eine Strecke ansehen und wählen. Entscheiden Sie sich für eine der verfügbaren Strecken: entweder für eine der Rennstrecken, um Ihr fahrerisches Können auf die Probe zu stellen, oder für eine Teststrecke, um die Leistung Ihres Wagens und Ihre Fähigkeiten in einer kontrollierten Umgebung auszuchecken.



Um eine Strecke zu wählen, klicken Sie im Hauptmenü auf das entsprechende Symbol. Links auf diesem Bildschirm sehen Sie zwei Scroll-Symbole und rechts einige Symbole, mit denen Sie Einstellungen für die Umgebung treffen können. Um die nächste/vorige Strecke anzusehen, klicken Sie auf das jeweilige Scroll-Symbol. Wenn Sie Ihre Strecke gewählt haben, müssen Sie festlegen, in welcher Umgebung Sie antreten wollen.



1 *Trockenes, sonniges Wetter:* Hier ist für Wagen und Fahrer Bestleistung möglich.



2 *Nässe:* Vorsichtiges Fahren ist angesagt, um nicht ins Schleudern zu kommen.



3 *Schneeregen:* Auch hier besteht Schleudergefahr, doch bei Geschwindigkeiten über 100 mph (160 km/h) ist außerdem noch mit schlechten Sichtverhältnissen zu rechnen.

4 *Nachtrennen:* Aufgrund der eingeschränkten Sichtverhältnisse haben hier auch gute Fahrer mit Problemen zu rechnen.





Fahrzeug-Setup:

In Grand Touring™ stehen zwei Modi zur Auswahl: Arcade-Modus und Simulationsmodus.

Arcade-Modus

Grand Touring™ gibt Ihnen die Möglichkeit, den Adrenalinrausch der Rennstrecke in Sekunden zu erleben. Im Arcade-Modus können Sie außerdem in einem Checkpoint-Rennen gegen die Uhr und die anderen Herausforderer antreten. Klicken Sie einfach auf die entsprechende Schaltfläche und stürzen Sie sich in das Rennen gegen die Uhr. In diesem rasanten, aggressiven Modus werden Sie direkt in die Hitze des Gefechts versetzt.

Im Arcade-Modus wird Ihnen die Gelegenheit geboten, sich sofort gegen eine Reihe von KI-Fahrern zu behaupten. Wenn Sie auf die Schaltfläche zur Wahl des Fahrzeugs klicken, sind diese Fahrer auf dem Bildschirm neben dem Fahrzeug zu sehen, das sie steuern. Jeder Fahrer verfügt über seinen individuellen Fahrstil und reagiert auf der Strecke dementsprechend, wenn er auf andere Wagen trifft.

Hier legen Sie fest, mit welchem Fahrer Sie das Rennen bestreiten wollen.

Im Arcade-Modus ist das Setup jedes Wagens schon festgelegt, und die Fahrzeuge reagieren nicht ganz so empfindlich. Dieser Modus eignet sich ideal dafür, sich mit den Strecken und Wagen vertraut zu machen.



Die Fahrer



MA LING - DIE BESTE FÄHRERIN UND EINE ERNSTZUNEHMENDE TITELANWÄRTERIN. IN DER VERGANGENHEIT HAT SIE AUFGRUND IHRES GEFÜHLS FÜR DIE STRECKE UND IHRER FÄHIGKEIT, RENNEN ZU KONTROLLIEREN, EINIGE GUTE PLAZIERUNGEN EINGEFÄHRT.



BRAD - DER TYPISCHE AMERIKANISCHE STADTJUNGE. NICHT GERADE EIN GLÄNZENDER FÄHRER, DOCH NACH EIN PAAR ORDENTLICHEN ERGEBNISSEN UND EINIGEN PUNKTEN IM LETZTEN JAHR IST AUCH MIT IHM ZU RECHNEN.



PENELOPE - SIE WURDE IN MITTELAMERIKA GEBOREN UND VON IHREM VATER AUFGEZOGEN. PENELOPE HAT SICH VOLL DEM VORSTOSS IN DIE MÄNNLICHE DOMÄNE DES RENNSPORTS VERSCHRIEBEN. DIESE SOLIDE FÄHRERIN IST IMMER FÜR EINE ÜBERRASCHUNG GUT.



MIAGI - MIAGI IST DER ALTE KOPF DER GRUPPE UND EIN ZUVERLÄSSIGER FÄHRER. ER GIBT NIE AUF UND ERREICHT IMMER DAS ZIEL. MIAGI STUDIERT SEINE GEGNER UND MACHT NUR SELTEN FEHLER.



CAMERON - EIN RASANTER FÄHRER, DER UNTER STRESS ALLERDINGS AUCH MAL DIE BEHERRSCHUNG VERLIERT. EINIGE SAGEN, DASS ER GUT GENUG IST, DIESES JAHR SO RICHTIG ZUZUSCHLAGEN. DOCH MANCHE SIND AUCH DER ANSICHT, ER KÖNNE NIE GEWINNEN.



ZAC - ZAC HAT SICH NACH DEM RENNUNFALL SEINES VATERS FÜR DIE KARRIERE ALS RENNFAHRER ENTSCHEIDEN. ER IST EIN EINZELGÄNGER, DER SEINEN BERUF SEHR ERNST NIMMT. DIESER MANN WIRD VON SEINER LEIDENSCHAFT FÜR DIE RENNSTRECKE ANGETRIEBEN UND IST EIN ERNSTZUNEHMENDER TITELANWÄRTER, MIT DEM NICHT ZU SPASSEN IST.



JOHNNY - DER DRAUFGÄNGERISCHE FRAUENLIEBLING DER RENNSTRECKE. JOHNNY HAT EINEN SEHR EIGENWILLIGEN FÄHRSTIL, DOCH UNTER DEN RICHTIGEN BEDINGUNGEN IST ER NICHT ZU STOPPEN. IN SCHWIERIGEN BEDINGUNGEN SOLLTE MAN IHM AUS DEM WEG GEHEN!



SASHA - SIE IST EINE TEMPOFANATIKERIN, DIE TROTZ WENIG ERFAHRUNG AM STEUER IHR KÖNNEN BEWEIST. SASHA GENIEBT DIE RENNEN, IST ALLERDINGS NICHT UNBEDINGT DIE FAIRSTE FÄHRERIN. DA SIE LETZTES JAHR EIN PAAR GUTE ERGEBNISSE ERZIELTEN KONNTE, HAT SIE SICH FÜR DIESES JAHR EINIGES VORGENOMMEN.



MIDNIGHT - ER WURDE ZUM SCHNELLSTEN MANN AUF VIER RÄDERN ERKLÄRT - EIN RICHTIGER CHAMPION. MIDNIGHT KANN EINIGE JAHRE AN ERFAHRUNG UND EINEN EIGENWILLIGEN FÄHRSTIL AUFWEISEN. OBWOHL ES NICHT UNMÖGLICH IST, IHN ZU ÜBERHOLEN, IST ER NICHT GERADE GLÜCKLICH DARÜBER, WENN DAS JEMAND WAGT.



JACQUES - ER GEHÖRT ZU DEN BESSEREN UNTER DEN RENNFAHRERN UND WURDE NOCH VON DER ALTEN SCHULE GEPRÄGT. JACQUES IST EIN WÜRDIGER GEGNER UND DIESES JAHR DER ERKLÄRTE LIEBLING. ZUR ZEIT IST ER WOHL DER STÄRKSTE HERAUSFORDERER FÜR MIDNIGHT.



Simulationsmodus

Der Simulationsmodus ist hervorragend für fortgeschrittene Rennfahrer geeignet. Hier wird Ihnen realistisches Fahrverhalten geboten. Außerdem können Sie das Setup jedes von Ihnen gefahrenen Wagens individuell gestalten.

Im Simulationsmodus von Grand Touring™ haben Sie die Möglichkeit, das gewählte Fahrzeug genau Ihrem persönlichen Fahrstil anzupassen. Dadurch kann die absolute Bestleistung des Wagens erbracht werden, ganz egal wer ihn steuert. Im Simulationsmodus kann sich der Spieler auf



alle Spieloptionen vorbereiten.

Auch Faktoren wie Schaden am Fahrzeug und abgefahrne Reifen werden im Simulationsmodus

berücksichtigt. Sie werden anhand von zwei Symbolen unten links auf dem Spielbildschirm angezeigt. Je häufiger der Spieler in Kollisionen verwickelt ist, desto mehr Schaden entsteht an seinem Wagen. Dies wirkt sich negativ auf Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit aus.

Je aggressiver der Spieler fährt, desto schneller werden die Reifen abgefahren. Beim Kurvenfahren und Bremsen bei hohem Tempo ist deshalb mit geringerer Reifenhaftung zu rechnen.



Boxen-Stops

Aufgrund der Fahrzeugschäden und Reifenabnutzung sind die Boxen-Stops ein wichtiges Feature im Simulationsmodus. Auf jeder Strecke gibt es deshalb eine Boxengasse. Wenn Sie einen Boxen-Stop einlegen wollen, um Ihren Wagen zu reparieren oder die Reifen zu wechseln, fahren Sie einfach in die Boxengasse. Dann geschieht das automatisch.

Symbole zeigen den Grad der Abnutzung und die erforderlichen Reparaturen an. Sobald der Spieler damit fertig ist, beschleunigt er einfach und fährt aus der Boxengasse, um das Rennen fortzusetzen.



Bei Boxen-Stops müssen Sie eine wichtige Entscheidung treffen: Welche Reparaturen sollen vorgenommen werden und wieviel Zeit wollen Sie dafür in der Boxengasse verbringen.

Fahrzeug-Setup

Bei einem Titelrennen sind Fahrzeug-Setup und die Wahl des Wagens entscheidende Faktoren.

Klicken Sie einfach auf die Option "Fahrzeug-Setup" und dann auf "Setup editieren". Nun stehen Ihnen sechs Bereiche zur Verfügung, die Sie an Ihrem Wagen individuell gestalten können.

Jeder Bereich ist in verschiedene fahrzeugspezifische Abschnitte unterteilt, die wiederum in konfigurierbare Variablen gegliedert sind.

- 
- Für das **Chassis-Setup** gibt es zwei Variablen: Luftwiderstand und Anpreßdruck.
 - Für das **Motoren-Setup** gibt es zwei Variablen: Motorenstärke und Drehmoment.
 - Für das **Getriebe-Setup** gibt es zwei Variablen: Antriebssystem und Getriebe-Einstellungen.
 - Für das **Reifen-Setup** gibt es zwei Variablen: Reifenart und Compound-Art.
 - Für das **Aufhängungs-Setup** gibt es vier Variablen: Spurweite, Federung, Stoßdämpfer und Aufhängungsspiel.
 - Für das **Lenkungs-Setup** gibt es zwei Variablen: Lenkungseinschlag und Lenkverhalten.

Mehr Informationen finden Sie in der Read Me-Datei auf Ihrer CD.

Bevor Sie die Einstellungen für Ihren Wagen festlegen, sollten Sie sich im Klaren darüber sein, daß Sie damit die Leistung Ihres Wagens erheblich verschlechtern können, wenn Sie hier nicht richtig vorgehen. Diese Option sollten Sie nur verwenden, wenn Sie mit den Fahrzeugen in ihren Standardeinstellungen vertraut sind.

Spieloptionen

Um die *Spieloptionen* zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Symbol im Hauptmenü. Auf diesem Bildschirm können Sie folgendes festlegen: *Renn-Setup*, *Steuerungs-Setup*, *Video-Setup* und *Audio-Setup*. Außerdem können Sie sich für die Option *Wiederholung* entscheiden.

Je nachdem, ob Sie sich für Arcade- oder Simulationsmodus entscheiden, variieren einige Optionen.

Arcade-Modus - Renn-Setup

Wenn Sie im Arcade-Modus im Hauptmenü auf *Spieloptionen* und anschließend auf *Renn-Setup* klicken, stehen Ihnen folgende Optionen zur Auswahl.

Checkpoint-Rennen:

Ein Rennen gegen die Uhr und KI-Gegner. Wenn Sie es nicht innerhalb der vorgegebenen Zeit bis zum nächsten Checkpoint schaffen, ist das Spiel für Sie gelaufen.

Multiplayer: Treten Sie über ein lokales Netzwerk gegen Ihre Freunde an (LAN).

Eigenschaften:

Legen Sie hier die Variablen fest, die das Spiel bestimmen.





Checkpoint-Rennen:

Zwei Variablen, Wettbewerbsart und Gegner.

Wettbewerbsart:

Hier können Sie zwischen *Klasse* oder *Offen* wählen.

Klasse: Alle Wagen, die an diesem Rennen teilnehmen, sind vom gleichen Typ wie das Fahrzeug des Spielers.

Offen: Die unterschiedlichsten Wagentypen dürfen an diesem Rennen teilnehmen.

Schwierigkeitsgrad:

Legen Sie hier fest, wie gut Ihre Computergegner sein sollen, d.h. wie schwierig die Rennen sind. Grand Touring™ bietet vier verschiedene Arten von Computergegnern, damit sowohl Anfänger als auch Profis ihre Chance bekommen.

Multiplayer:

Hier stehen Ihnen die beiden Optionen *Spiel beitreten* und *Spiel starten* zur Verfügung. Mehr Informationen finden Sie in der Read Me-Datei auf Ihrer CD.

Eigenschaften:

Legen Sie hier die allgemeinen Variablen für das Spiel fest. Wenn Sie auf diese Option klicken, erscheinen fünf Punkte, die Sie nach Belieben Ihrem Spiel anpassen können.

- *Name des Fahrers:* Geben Sie Ihren Namen ein. So werden Ihre Rundenbestzeiten usw. aufgezeichnet.
- *Runden pro Rennen:* Legen Sie fest, wie viele Runden Ihr Rennen umfassen soll.
- *Anzahl der Fahrzeuge:* Bestimmen Sie, gegen wie viele Fahrer Sie antreten wollen.
- *Windschatten:* Schalten Sie diese Option ein oder aus.
- *Netzwerk-KI-Fahrer:* Aktivieren oder deaktivieren Sie diese Option.



Simulationsmodus - Renn-Setup

Um im Simulationsmodus auf die *Spieloptionen* zuzugreifen, klicken Sie im Hauptmenü auf das entsprechende Symbol. Nun stehen Ihnen fünf Optionen zur Auswahl.

- *Renn-Setup*
- *Steuerungs-Setup*
- *Video-Setup*
- *Audio-Setup*
- *Wiederholung*

Wenn Sie die Einstellungen für Ihr Rennen ändern wollen, klicken Sie auf *Renn-Setup*. So rufen Sie die Optionen für das Rennen und die Eigenschaftsoption auf. Bestimmen Sie nun, welche Art von Rennen Sie absolvieren wollen.

EINZELRENNEN:

Die ideale Gelegenheit, sich mit der Strecke vertraut zu machen.

MEISTERSCHAFT:

Die ultimative Herausforderung. Je weiter Sie hier kommen, desto mehr Wagen und Strecken stehen Ihnen zur Verfügung.

MULTIPLAYER:

Treten Sie über ein lokales Netzwerk gegen andere Spieler an (LAN).

FAHRZEUG-TEST:

Testen Sie hier Ihre Wageneinstellungen in einer kontrollierten Umgebung, bevor Sie sich in ein richtiges Rennen stürzen.

Wenn Sie sich für Einzelrennen entscheiden, können Sie zwei Variablen festlegen:

WETTBEWERBSART:

Entscheiden Sie sich zwischen *Klasse* oder *Offen*.

KLASSE: *Alle Wagen, die an diesem Rennen teilnehmen, sind vom gleichen Typ wie das Fahrzeug des Spielers.*





OFFEN: Die unterschiedlichsten Wagentypen nehmen an ein und demselben Rennen teil.

SCHWIERIGKEITSGRAD:

Legen Sie hier fest, wie gut Ihre Computergegner sein sollen, d.h. wie schwierig die Rennen sind. Grand Touring™ bietet vier verschiedene Arten von Computergegnern, damit sowohl Anfänger als auch Profis ihre Chance bekommen: Anfänger (niedrigste Stufe), Fortgeschrittene, Könnern und Profi (höchste Stufe).

Wenn Sie sich für *Meisterschaft* entscheiden, können Sie entweder eine neue Meisterschaft starten oder eine bestehende laden.

Schwierigkeitsgrad und Wettbewerbsart

Um den Schwierigkeitsgrad festzulegen, klicken Sie auf 'Spieloptionen' und 'Renn-Setup' und dann auf den Renntyp Ihrer Wahl (Checkpoint, Einzelrennen, Meisterschaft etc...). Wenn Sie auf 'Schwierigkeitsgrad' klicken, können Sie bestimmen, wie gut die anderen Fahrer im Rennen sind.

Wenn Sie wie oben vorgehen und anschließend auf 'Wettbewerbsart' klicken, haben Sie die Möglichkeit, gegen Wagen ähnlichen Typs (Klasse) oder gegen verschiedene Fahrzeugtypen anzutreten (Offen).

Steuerungs-Setup

Diese Option im Spieloptionen-Menü steht sowohl im Arcade- als auch im Simulationsmodus zur Verfügung. Wenn Sie darauf klicken, erhalten Sie die Optionen *Eingabe* und *Steuerung festlegen*.

Sie sollten sich für *Digital* entscheiden, wenn Sie eine digitale Steuerung wählen, z.B. die Tastatur.

Die Option *Analog* sollte gewählt werden, wenn Sie mit einem analogen Steuergerät, z.B. einem Lenkrad, spielen wollen.

Steuerungen festlegen: Hier sehen Sie eine Liste mit den für Grand Touring™ erforderlichen Steuerungen und die derzeit zugewiesenen Tasten. Um die aktuelle Belegung zu ändern, klicken Sie einfach auf die entsprechende Steuerung und anschließend auf die Taste, die Sie zuweisen möchten. Der PC nimmt nun die Änderung der Tastenbelegung vor.





Standardsteuerungen

LINKS/RECHTS:	Linke/Rechte Pfeiltaste
BESCHLEUNIGEN:	Nach-Oben-Pfeiltaste
BREMSEN/ZURÜCKSETZEN:	Nach-Unten-Pfeiltaste
HANDBREMSE:	S-Taste
HOCH-/RUNTERSCHALTEN	Q/A (nur Schaltgetriebe)
DURCH KAMERASICHTEN SCHALTEN:	C-Taste
PAUSE:	ESC-Taste
AUFLAGEN EIN/AUS:	F10-Taste
BILDSCHIRM SPEICHERN:	F12-Taste

Video-Setup

Mehr Informationen dazu finden Sie in der Read Me-Datei auf Ihrer CD-ROM.

Audio-Setup

Mehr Informationen dazu finden Sie in der Read Me-Datei auf Ihrer CD-ROM.

Wiederholung und Kameraeinstellungen

Dies ist eines der ungewöhnlichsten Features von Grand Touring™. Rennen können gespeichert und in der Wiederholung abgespielt werden, wobei der Spieler die Kameraperspektive bestimmt. So wird die gleiche packende Atmosphäre erzeugt, wie bei Rennübertragungen im Fernsehen.

Mit der Taste "C" auf der Tastatur können Sie zwischen den verschiedenen Perspektiven wechseln. Mit "D" kehren Sie zur Standardperspektive zurück.

Mit dieser Option können Sie absolvierte Rennen ansehen, die unter dem von Ihnen gewählten Namen gespeichert wurden. Wenn keine Rennen gespeichert wurden, erscheint unter der Option "Wiederholung" die Angabe "Leer 1-5".

Die Wiederholungs-Dateien können auch auf andere PCs übertragen werden. So haben Sie die Möglichkeit, mit anderen Spielern Ihre Lieblingsrennen auszutauschen.

Mehr Informationen dazu finden Sie in der Read Me-Datei auf Ihrer CD-ROM.

Die Read Me-Datei auf der CD enthält Supertips, wie Sie aus Grand Touring™ das meiste herausholen können. Hoffentlich haben Sie beim Spielen genauso viel Spaß wie wir bei der Entwicklung.

Geben Sie Gas!




elite**MITARBEITER****ELITE SYSTEMS LTD**

Produktion: Steve Wilcox

Programmierung: Jonathan Harris
(Spiel) Adrian Jones (Spiel-Engine),
Mox (Simulation)

Künstlerische Gestaltung: Justin
Bachelor, Gary Priest, Wez

EMPIRE INTERACTIVE

Produktionsleitung: Roger Cheung

Qualitätssicherung: Darren Thompson

Testleitung: Ben Jay

Tests: Danny Rawles, Alex Kyriacou,
Matthew Young

Lokalisation & Handbuch: Ben Moss

Soundeffekte: Mahendra Samprath

Produktion: A. J. Bond

Künstlerische Leitung: Phil Goldfinch

Künstlerische Gestaltung & Design:
Paul Flewitt, Matt Venn Clare Brown,
Gary Lucken


empire
SPORT