

KAO ROUND THE KANGAROO

HANDBUCH

JoWooD Productions Software AG
Technologiepark 4a,
A-8786 Rottenmann, Austria



Homepage JoWooD: www.jowood.com
Homepage „KAO THE KANGAROO - ROUND 2“: www.kaothekangaroo.com

© 2004 Tate Multimedia S.A. All rights reserved. Developed by Tate Interactive and published by JoWooD Productions Software AG. Kao the Kangaroo is a registered trademark of Tate Multimedia S.A. All rights reserved.

Software, graphics, music, text, names and the handbook are copySoftware, Grafik, Musik, Texte, Namen und Handbuch sind urheberrechtlich geschützt.
Software und Handbuch dürfen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von JoWooD Productions Software AG nicht kopiert, reproduziert oder übersetzt werden und weder ganz noch teilweise auf irgendein elektrisches Medium oder in maschinenlesbarer Form reduziert werden.
Die meisten Hard- und Softwaremarken in diesem Handbuch sind eingetragene Marken und müssen als solche behandelt werden.

HINWEISE ZUR GESUNDHEIT

Manche Personen erleiden bei der Betrachtung von blinkenden Lichtern oder bestimmten Mustern unserer Umwelt epileptische Anfälle. Bei diesen Personen kann es während des Fernsehens oder beim Computerspielen zu epileptischen Anfällen kommen. Selbst Spieler, die nie zuvor solche Anfälle erlitten haben, können plötzlich in einen derartigen Zustand geraten. Erkundigen Sie sich bei Ihrem Arzt, bevor Sie mit dem Computerspiel beginnen, ob Sie selbst oder ein Familienmitglied zu epileptischen Anfällen neigen. Wenn Sie die folgenden Symptome beobachten, sollten Sie das Spiel sofort abbrechen: Schwindel, Sehprobleme, Augen- oder Muskelzuckungen, Verwirrung, Verlust der Umgebungswahrnehmung und/oder Schüttelkrämpfe.

Technischer Support

www.jowood.com/support

Inhaltsverzeichnis

SPIELE SPEICHERN UND LADEN	6
STEUERUNG IN KAO	7
DIE GESCHICHTE	11
SPIEL-BILDSCHIRM	11
KAOS WELT	11
SEINE FREUNDE	12
SEINE HAUPTFEINDE	12
POWER-UPS	15
OBJEKTE	16
HINWEISE UND TIPPS	16
CREDITS	17

INSTALLATION UND SPIELSTART

KAO SETUP

Deine Kao-CD sollte nach dem Einlegen automatisch starten. Das Kao Autostart-Menü bietet folgende Optionen: **Installieren**, **Spielen**, **Website aufrufen**, **Handbuch**, **Konfigurieren**, **Ende** und **Deinstallieren**.



- Wähle **Handbuch**, um dieses Dokument zu lesen.
- Wähle **Konfigurieren**, wenn du die Bildschirmauflösung und die Farbtiefe ändern möchtest: Diese Einstellung wird dann im Spiel benutzt. Je niedriger die Auflösung, desto flüssiger läuft das Spiel ab.
- Wähle **Website** aufrufen, um die Homepage von KAO 2 im Internet zu besuchen.
- Wenn du Kao noch nicht installiert hast, wählst du die Option **Installieren**.
- Hast du Kao bereits installiert, erscheint nach dem Einlegen der CD ein Menü-Bildschirm, über den du das Spiel direkt starten kannst.
- Wenn du dich gleich ins Abenteuer stürzen möchtest, wählst du **Spielen**.
- Verlassen kannst du das Menü über die Option **Ende**.
- Wenn du das Spiel von deiner Festplatte entfernen möchtest, wählst du die Option **Deinstallieren**.
- Wird dieser Menü-Bildschirm nicht angezeigt, doppelklicke auf deinem Desktop auf das Symbol „Arbeitsplatz“, klicke dann mit der rechten Maustaste auf das Symbol des CD/DVD-Laufwerks und wähle „Autostart“.

INSTALLATION VON DER CD

Wähle auf dem Menü-Bildschirm die Option **Installieren** und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um Kao auf deinem Computer zu installieren. Bei Bedarf kannst du den Installationspfad ändern. Ansonsten wählst du den voreingestellten Pfad.

MICROSOFT DirectX®

Während der Installation wird überprüft, welche Version von DirectX® auf deinem Computer installiert ist. Wenn der Test fehlschlägt, wirst du aufgefordert, die Software DirectX® von Microsoft zu installieren. Kao benötigt DirectX® 8.1 oder eine spätere Version. Deshalb solltest du die Fortsetzung der Installation zulassen. Bei DirectX® handelt es sich um eine Reihe von Treibern und Bibliotheksfunktionen, die gemeinsam ermitteln, welche Hardware auf deinem Computer installiert ist. Anschließend dienen sie als Schnittstelle zwischen der Hardware und den jeweiligen Programmen, die auf diese Hardware zugreifen. In diesem Fall wäre das Programm also Kao. Wenn das Installationsprogramm von DirectX Änderungen an der Konfiguration deines Computers vornimmt, wirst du aufgefordert, deinen Rechner neu zu starten. Am besten führst du diesen Neustart direkt nach der Installation durch und nicht erst später. Nachdem das Programm Kao auf deine Festplatte kopiert wurde, kannst du das Spiel starten.

SPIELSTART

SO WIRD DAS SPIEL GESTARTET

Drücke auf dem Titelbildschirm zu jedem beliebigen Zeitpunkt die **Esc**-Taste, um das **Hauptmenü** aufzurufen.

HAUPTMENÜ

Neues Spiel – Startet ein neues Spiel

Spiel laden – Setzt ein zuvor gespeichertes Spiel fort

Optionen – Ermöglicht die Änderung der Spieleinstellungen für Tastatur, Geräuschlautstärke und Musiklautstärke. Hier kannst du auch die Konfiguration des Controllers vornehmen, sowie die Lautstärke des Musik-Soundtracks und der Geräusche ändern.

Ende – Beendet das Spiel

SPIELE SPEICHERN UND LADEN

LADEN

Ein zuvor gespeichertes Spiel kannst du über das Hauptmenü laden.

- Markiere dazu mit den Pfeiltasten die Option **Spiel laden**.
- Bestätige die Auswahl mit der **ENTER**- oder Sprungtaste.
- Wähle (mit den Pfeil-Tasten) das Spiel aus, das du laden möchtest.
- Drücke die **ENTER**- oder Sprungtaste.

SPEICHERN

Während des Spiels kannst du es zu jedem Zeitpunkt speichern.

- Drücke die **ESC**-Taste, um das Optionsmenü aufzurufen.
- Markiere mit den Pfeiltasten die Option **Spiel speichern**.
- Bestätige die Auswahl mit der **ENTER**- oder Sprungtaste.
- Wähle das Feld aus, in dem du das Spiel speichern möchtest.
- Drücke zur Bestätigung die **ENTER**- oder Sprungtaste.

Wenn du ein Feld auswählst, in dem bereits Spieldaten gespeichert sind, wirst du gefragt, ob du diesen Spielstand überschreiben möchtest.

Hast du ein gespeichertes Spiel geladen, wird es am Anfang der zuletzt gespeicherten Ebene fortgesetzt. Wenn Kao stirbt, taucht er immer wieder auf und das Spiel beginnt am vorherigen Checkpoint erneut.

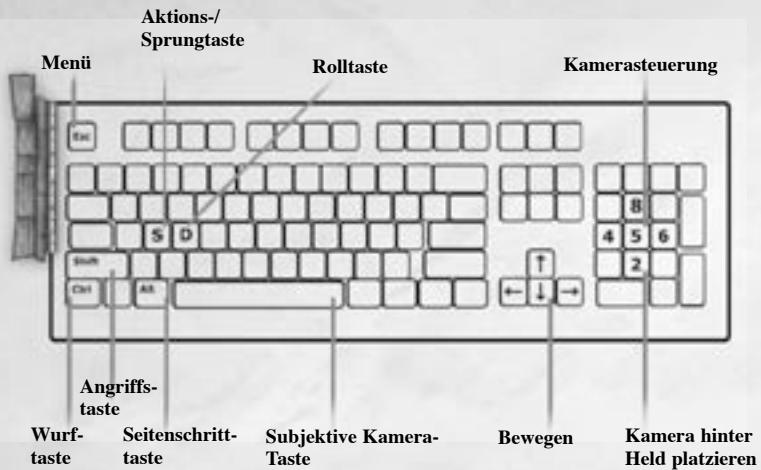


STEUERUNG IN KAO

Über die Optionen auf dieser Seite kannst du die Standardsteuerung in Kao in verschiedener Hinsicht ändern.

Wähle eine Steuerung aus, um ihr eine Aktion zuzuweisen. Kao unterstützt einen Joystick.

Grundlegende Steuerung:



Menüsteuerung

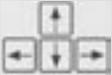


Navigation in den Menüs

Enter/Aktionstaste Select- Weiter zum nächsten Bildschirm

Esc Menü öffnen/schließen

Spiel-Steuerung



Lenken

Num2 Kamera hinter Held platzieren

S Aktions-/Sprungtaste

D Rolltaste

SHIFT Angriffstaste

ALT Seitenschrittaste

CTRL Wurftaste

LEERTASTE Subjektive Kamera-Taste

Kombinationen:

Aktion + Aktion Doppelsprung

Aktion + Rollen Niedriger Sprungangriff

Aktion + Aktion + Rollen Hoher Sprungangriff

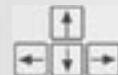
Aktion + Angriff Niedriger Schwanzangriff

Aktion + Aktion + Angriff Hoher Schwanzangriff

Angriff + Angriff Nach rechts und links schlagen

Angriff + Angriff + Angriff Nach rechts, links schlagen und Beinangriff

Unterwasser-Steuerung:



Drehen

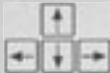
Schwimmen Taste Normal schwimmen

Seitenschritt-/Zielentaste Angriffmodus

Angriffstaste Schießen, Torpedo freisetzen

Aktions-/Sprungtaste Beschleunigen

Steuerung des Ritts auf dem Pelikan:

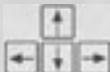


Bewegen (anhalten/weiter bewegen)

Aktions-/Sprungtaste

Fliegen

Motorboot-Steuerung:



Lenken

Seitenschritt-/Zielentaste

Schneller werden/Bogen anheben



Beschleunigen

Katapult-Steuerung:



Zielen

Aktions-/Springen Taste

Katapult betreten/verlassen

Angriffstaste

Schießen

DIE GESCHICHTE

Kao, das Känguru, ist wieder da. In einem neuen Abenteuer! Unser süßes, kleines, gelbes Känguru muss die Welt der Tiere aus den Händen eines bösen Jägers und seiner Handlanger befreien. Diesmal kann es sich auf seine Freunde – das Glühwürmchen und den Papagei – verlassen, die ihm helfen, diese schwierige Aufgabe zu bewältigen. Auch du kannst Kao helfen, wenn er mehr als 20 farbenfrohe, detailreiche Levels in fünf einzigartigen Welten von der Arktis bis nach Australien erkundet. Lenke tolle neue Fahrzeuge wie ein Snowboard, ein Katapult, einen Pelikan, ein Wasserfass und ein Motorboot! Sieben Kampftechniken musst du bewältigen wie z. B. einen Boomerang werfen oder vernichtende Angriffe mit Schwanzschlägen durchführen. Mehr als 30 Feinde gilt es zu besiegen! Außerdem kannst du zahlreiche Power-ups aufsammeln, verborgene Zonen aufdecken und Bonusebenen erkunden. Die Steuerung ist ganz einfach und benutzerfreundlich. Und jetzt nimm dir deine Boxhandschuhe und los geht's!!!

SPIEL-BILDSCHIRM



KAOS WELT

Kaos Abenteuer beginnt im Hafen. Hier kann er sich mit ein paar Übungen aufwärmen, bevor er sich aufmacht in die verschiedenen Welten, wo Gefahren und große Aufgaben ihn erwarten!

Wenn er den Hafen verlässt, gelangt er auf den Zentralplatz. Von hier aus kommt er in die Welten von Wald, Insel, Eis und Meer. Auch die fünf Bonusebenen sind vom Zentralplatz aus zu erreichen. Dazu muss er zuvor in den verschiedenen Welten ausreichend Kristalle einsammeln! Je nach Bonusebene gilt es, 50, 100, 150, 200 oder 250 Kristalle einzusammeln. Kao kann darüber hinaus auch noch besondere Kraftsterne einsammeln. Mit jedem 50. Stern verbessert Kao eine seiner Fähigkeiten (z. B. kann er dann weiter springen). Wenn Kao schließlich alle Gefahren in den unterschiedlichen Welten bewältigt und im Verlauf seiner Abenteuer 3.000 Münzen eingesammelt hat, kann er auf den Zentralplatz zurückkehren und den Wärter bestechen, ihn in die Stadt des Jägers zu lassen. Dort tritt er dem Jäger mithilfe des Papageis in einem letzten Duell gegenüber und rettet alle eingesperrten Tiere!

SEINE FREUNDE

Papagei

Er ist ein bisschen gruselig und mürrisch, aber sehr hilfreich! Er hält Kao über die Schicksale der armen Tiere auf der ganzen Welt auf dem Laufenden und hilft ihm, den richtigen Weg zu finden, um alle zu befreien.

Biber

Der Biber lebt in der Welt des Waldes und gibt normalerweise ein Rätsel auf, das gelöst werden muss! Er steckt voller Energie!

Glühwürmchen

Das Glühwürmchen ist Kaos Schutzengel und hilft ihm mit gutem Rat in allen schwierigen Situationen weiter.

Bär

Der zarte, kleine Bär lebt in der Winterwelt und hofft sehr auf Kaos Hilfe!

Schildkröte

Sie lebt im Meer. Normalerweise muss Kao sie mithilfe von Torpedo-Power-ups retten.



SEINE HAUPTFEINDE



Gnom

Er läuft mit seinem großen Hammer auf dich zu!

Sprengstoff

Er verfolgt Kao und explodiert, sobald er etwas berührt – einschließlich Kao.

Hornisse

Sie fliegt herum und greift an, indem sie ihren Stachel in den Boden sticht, auf dem du stehst.

Kastanie

Sie rast auf dich zu! Aber sie lässt sich mit einem Schlag besiegen!



Hecht

Er springt mit schnappendem Kiefer aus dem Wasser!

Venusfliegenfalle

Sie kann Kao ergreifen und einen Moment auf ihm rumkauen, spuckt ihn dann aber wieder aus!

Stachelschwein

Es läuft einfach so herum. Fass es bloß nicht an!

Der Zauberer

Er versucht, Kao zu verzaubern. Der ist wirklich schwer zu besiegen!



Bär

Der Bär kann nicht besiegt werden. Vor dem kann man nur weglaufen!

Förster

Er schießt mit Kugeln und kann dich auch mit seinem Gewehr treffen!

Der Pinguin

Er rutscht über den Boden und versucht, mit dir zusammenzustoßen!

Spinne

Sie lässt sich herunterfallen und greift Kao an. Mit Boomerangs kannst du sie besiegen!

Stalaktiten

Sie fallen herab, öffnen sich (es erscheinen Beine und Arme) und eilen auf dich zu. Aber sie können mit einem Schlag besiegt werden!

Eisenbahner

Das ist ein sehr gemeiner Gegner und er spricht mit einem seltsamen Akzent!

Puffer-Fisch

Er treibt langsam auf dich zu. Und explodiert wie eine Seemine! Pass bloß auf!

Der fette Fisch

Er greift an, indem er auf dich zuschwimmt!

Aal

Er schwimmt auf dich zu und kann dir ziemlich weh tun.

Der Kiefer

Er schnappt mit seinen starken Kiefern nach Kao!

Krake

Sehr gruselig, äußerst gruselig!

Fischer

Der fiese Fischer hat ein großes Gewehr und beschießt Kao mit Kugeln!

Der Tukan

Er fliegt herum und greift an, indem er an der Stelle seinen harten Schnabel in den Boden hakt, an der du stehst.

Der Skorpion

Er hebt plötzlich vom Boden ab und greift an. Mit dem Sprungangriff kann Kao ihn besiegen.

Der Bootsmann

Er rennt hinter Kao her und greift ihn mit seinem Stock an!

Die Krabbe

Sie hebt plötzlich vom Boden ab und greift an. Mit dem Sprungangriff kann Kao sie besiegen.

Die Vase

Aus der Vase fährt eine Hand hervor und versetzt Kao einen Schlag.

Pirat

Er wendet sehr spezielle Tricks an, wenn du gegen ihn kämpfst!

Der Jäger

Was für ein gemeiner, verabscheungswürdiger Mensch!
Hoffen wir nur, dass Kao ihn besiegen kann!

**POWER-UPS****Energie**

Wenn du dieses Power-ups aufsammelst, nimmt Kao's Energie zu.

**Fliegender Helm**

Wer hat gesagt, dass Kao nicht fliegen kann?

**Schnelligkeit**

Damit kann Kao in Lichtgeschwindigkeit laufen!

**Der Fisch**

Dein Freund, der Pelikan, braucht Fische, um länger in der Luft bleiben zu können.

**Kristall**

Kao muss viele Kristalle einsammeln, um über den Zentralplatz auf Bonusebenen zu gelangen. Am Eingang der Bonusebenen wird angezeigt, wie viele Kristalle jeweils benötigt werden, um sie zu betreten (50, 100, 150, 200 oder 250 Kristalle müssen eingesammelt werden).

**Boomerang**

Sammle Boomerangs ein, um sie auf deine Feinde zu werfen!

**Münze**

Kao braucht 3.000 Münzen, um den Bootsmann zu bestechen, damit er ihn in die Welt des Jägers lässt!

**Glocke**

Wenn Kao stirbt, taucht er am zuletzt aufgesammelten Checkpoint wieder auf.

**Sterne**

Sammle Sterne auf, um Kao's Fähigkeiten zu verbessern.



OBJEKTE

Plattform

Kao kann die Plattform lenken, indem er von einer Seite auf die andere läuft.

Wassertonne

Die Tonne treibt mit der Flussströmung. Kao kann nach links oder rechts lenken.

Torpedos

Dieses Objekt lässt sich Unterwasser steuern. Kao kann es lenken und abschießen.

Katapult

Mit dem Katapult kann Kao Kiefernzapfen abschießen.

Motorboot

Das Motorboot kann beschleunigen, langsamer fahren und mithilfe von Plattformen springen.

Dachs

Kao muss die kleinen Dachse in ihre Fuchslöcher treiben.

Der Pelikan

Der Pelikan kann mit Kao auf seinem Rücken sowohl laufen als auch fliegen! Er stammt ursprünglich aus Schottland und ist jetzt ein Bewohner der Insel-Welt. Wenn Kao über das Meer oder hölzerne Plattformen fliegen muss, ist er äußerst hilfreich.

Snowboard

Mit dem Snowboard kannst du gleiten und springen!

HINWEISE UND TIPPS

- Wenn du das Motorboot benutzt, kannst du bestimmte Hindernisse mithilfe des Raketenantriebs überspringen! Außerdem gibt es Turbo-Power-ups, die die Maximalgeschwindigkeit des Bootes erhöhen.
- Benutze die Kamerasteuerung, um exakt zu zielen, wenn du Nüsse wirfst.
- Wende nach einem Doppelsprung den Schwanzangriff an, während du noch in der Luft bist. Dann springt Kao noch weiter.
- Du kannst Kao auch noch ein bisschen steuern, wenn er im Flug von der Sprungrampe abspringt.
- Kristalle einsammeln – Mit jedem 50. Kristall gelangt Kao auf eine Bonusebene, die in den Türen des Zentralplatzes verborgen ist.
- Drücke die Taste Pfeil ab, wenn du dem Bär entkommen willst. Kao bleibt dann auf dem Weg, ohne in Kurven von der Bahn zu kommen. Hindernissen musst du aber trotzdem ausweichen und Wasser musst du überspringen!
- Mit jedem 50. eingesammelten Stern verbessert sich eine von Kao's Fähigkeiten.



CREDITS

TATE INTERACTIVE

www.tate.pl

Producer:

Paul Leskowicz

Lead programmer:

Jan Matlag

Programmers:

Jakub Kojder, Michał Kucharczyk

Tools Programmer:

Marcin Klimek

Game designer:

Wojciech Bilinski

Concept art and character designer:

Pawel Czapla

Level Designers:

Michał Firk, Arkadiusz Firlit, Jacek Cetera, Paweł Czapla

Character modeling and animation:

Wojciech Bilinski, Grzegorz Kukus

Lead 2D artist:

Wojciech Idzi

Sound and music:

Bartosz Idzi, Mateusz Ryszka

General Manager:

Stanisław Kozłowski

Business development:

Agnieszka Kozłowska, Eric Loget

Special thanks to:

Aleksander Szymczyszyn, Adrian Kumorowski, Rafał Szumny, Sławomir Mazurkiewicz, Artur „Kisiel“ Kislewski, Monika Mazurkiewicz, Thomas Baillet.

JoWood Productions

Producer

Neil Soane

Marketing Director

Gerald Kossaer

PR

Leo Jackstaedt
Tamara Fessl

Director Product Management

Jan Wagner

Product Manager

Stefan Berger
Daniel Wehner

Lead Graphic Artist

Sabine Schmid

International Security & Protection Manager

Gerhard Neuhofer

Int. Production & Purchasing Director

Fritz Neuhofer

Localisation

Gennaro Giani

QA

QA Manager
Robert Hernler

Lead testers

Roland Gaal
Gernot Greimler
Mark Höflechner
Sascha Leitner
Stefan Seicarescu
Michael Steiner

Testers

Dominik Bachner
Jörg Berger
Stefan Bernhart
Christian Breitler
David Brucher
Markus Brucher
Martin Bucher
Benedikt Ebli
Harald Egger
Harald Fritz

Katharina Grassegger
Markus Griehebner
Georg Griehofer
Sascha Griesser
Petra Grossegger
Hannes Helmhart
Oliver Helmhart
Peter Hirschler
Barbara Hochwimmer
Andreas Kainer
Christian Kargl
Stefan Klaschka
Andreas Köberl
Manuel Köhl
Rene Kreuzbichler
Florian Kriz
Alexander Kumer
Rudolf Kussberger
Hedwig Matl
Mario Moser
Christian Oberreiner
Harald Ploder
Christian Pohlhammer
Mihai Popescu
Stephan Radosevic
Christoph Reischl
Markus Reiter
Stefan Reitmaier
Eveline Rinesch
Gerald Sailer
Peter Schicker
Walter Schmiedhofer
Gerald Schurl
Martin Schwarzl
Anton Seicarescu
Markus Sölkner
Dagmar Tiefenbacher

Wir danken MSI (www.msi.com.tw) und
Integris (www.integris.at) für folgende
PC-Systeme, die der QA zum Testen des
Spieles zur Verfügung gestellt wurden.



“MSI Mega PC”
(Test - SEHR GUT)



“Integris Genesis Top”
(Test - SEHR GUT)

© 2004 Tate Multimedia S.A. All rights reserved.
Developed by Tate Interactive and published by
JoWoD Productions Software AG.
Kao the Kangaroo is a registered trademark of Tate
Multimedia S.A. All rights reserved.



© 2004 Tate Multimedia S.A. All rights reserved. Developed by Tate Interactive and published by JoWooD Productions Software AG. Kao the Kangaroo is a registered trademark of Tate Multimedia S.A. All rights reserved.