Lords of the Realm

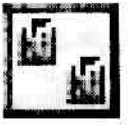
Übersichtskarte

Reichskarte

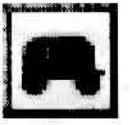
Flaggen zeigen

Armeen zeigen

Gefechte zeigen



Burgen zeigen



Kaufleute zeigen

Karte des Königreichs

Zur Reichskarte

Spieloptionen

Zur Schatzkammer

Armeen bewegen

Waren transportieren

Zur Übersicht

Vorsicht: Diebe!

Zu den Burgen

Runde beenden

Statusflaggen

Führender Adliger

Die meisten Burgen

Die bestgefüllte Schatzkammer

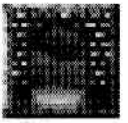
Die meisten Territorien

Die meisten Soldaten

Die meisten Untertanen

Die zufriedensten Untertanen

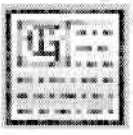
Nächster Bildschirm



Anzeige abbrechen

Territorien-Bildschirm

Überblicks-Info



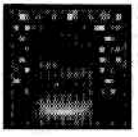
Handelstätigkeit

Feldbewirtschaftung

Armee aufstellen

Arbeiterstatus

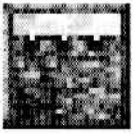
Historische Entwicklung des Territoriums

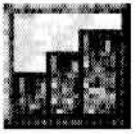


Anzeige abbrechen

Burgenentwurf-Bildschirm

Mauern errichten





Mauerhöhe ändern

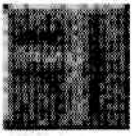
Bergfried errichten

Turm bauen

Torhaus errichten

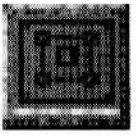
Gebäude bauen

Burggraben ausheben



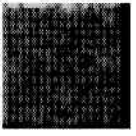
Zentralen Verteidigungspunkt bestimmen

Fundamentansicht/ Projektionsansicht



Grundrißansicht

Teile entfernen

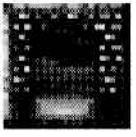


Entwurf löschen

Info-Feld

Burgansicht

Entwurf sichern/laden

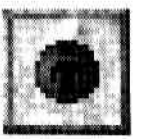
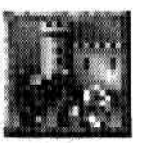
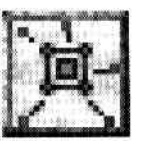
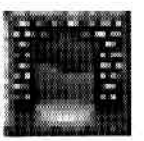


Abbrechen

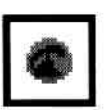
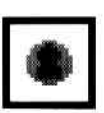
Lords of the Realm

Gefechtsübersichtskarte

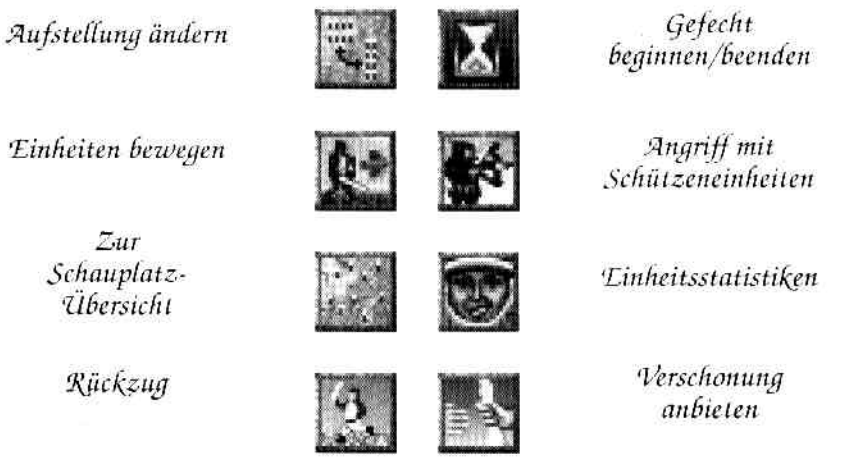
Burgbelagerungs-Bildschirm

Tätigkeiten zuteilen			Einheiten positionieren
Angriff mit Einheiten			Zielen (Rote Linie)
Zum Belagerungs-Übersichtsschirm			Abbrechen

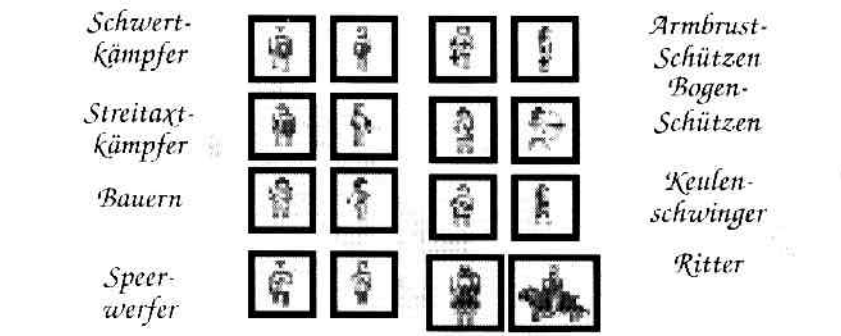
Belagerungseinheiten

Steinschleuder			Leiter
Katapult			Rammbock
Belagerungsturm			Kämpfereinheit

Landgefechts-Bildschirm



Arten von Einheiten



Einheitsstatistiken

	Angriff	Verteidigung
Bauer	1	0
Speer	2	2
Bogen	1	0
Schwert	3	2
Keule	3	1
Armbrust	1	0
Streitaxt	4	1
Ritter	4	4

Anmerkungen:

1) Die unterschiedlichen Fähigkeiten der verschiedenen Einheiten spiegeln sich in ihrem jeweiligen Sold wider, der nach Aufstellung der Armee gezahlt wird.

2) Befinden die Bogen- und Armbrustschützen sich nicht im Nahkampf, so können sie aus der Entfernung angreifen. Dabei erzielt der Bogen höhere Reichweiten, die Armbrust verursacht dafür mehr Schaden.