

<b>Inhalt</b>	
<b>Vor dem Start</b> .....	2
Installation und Konfiguration	
<b>Einführung</b> .....	3
<b>Steuerung</b> .....	3
<b>Hauptmenü - Einzelspieler</b> .....	4
Herausforderung	
Schnelles Spiel	
Zeitfahren	
<b>Hauptmenü - Mehrspieler</b> .....	6
Standardspiel	
Teamspiel	
<b>Spielbildschirm</b> .....	7
<b>Das Spiel</b> .....	7
Fahren	
Luftschläge	
<b>Modi</b> .....	8
<b>Waffen</b> .....	9
<b>Optionen</b> .....	10
<b>Credits</b> .....	11

## 2 Vor dem Start

### Installation und Konfiguration

Damit Sie **Mashed** spielen können, muss das Spiel auf Ihrem PC installiert sein. Bitte stellen Sie sicher, dass dazu mindestens 400 MB freier Speicher auf Ihrer Festplatte zur Verfügung stehen.

1. Legen Sie die Mashed-CD in Ihr CD-ROM- oder DVD-Laufwerk ein.
2. Nach wenigen Sekunden sollte der Startbildschirm erscheinen. Wenn dies nicht geschieht, fahren Sie bitte mit Schritt 3, ansonsten mit Schritt 4 fort.
3. Klicken Sie doppelt auf das Symbol 'Arbeitsplatz' auf dem Desktop. Klicken Sie doppelt auf das CD-ROM- oder DVD-Laufwerk (normalerweise das Laufwerk mit dem Buchstaben D:) und dann auf die Datei 'Launch.exe'.
4. Klicken Sie im Startbildschirm auf 'Installieren' und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

Nach erfolgter Installation erscheint der Startbildschirm erneut. Von hier aus können Sie nun das Spiel starten, es wieder deinstallieren, die Spieleinstellungen konfigurieren, sich die Readme-Datei anschauen und DirectX 9 installieren (bitte beachten Sie, dass DirectX 9 zum Spielen von Mashed installiert sein muss).

### Spieleinstellungen konfigurieren - Controller

**Mashed** kann mit bis zu 4 Spielern auf einem einzigen PC gespielt werden. Sie können Ihre Eingabegeräte (Tastatur, Joysticks, Gamepads etc.) in diesem Bildschirm konfigurieren. Bitte stellen Sie sicher, dass Ihr Eingabegerät entsprechend konfiguriert ist und unter Windows einwandfrei läuft. Wählen Sie Ihren bevorzugten Controller aus dem Pull-Down-Menü und klicken Sie dann auf 'Neu konfigurieren', um die Steuerung anzupassen. Wiederholen Sie dies für jeden Spieler, der am Spiel teilnehmen soll.

### Spieleinstellungen konfigurieren - Grafikmodus

Wählen Sie im Pull-Down-Menü die Auflösung und Farbtiefe, mit denen Sie das Spiel spielen möchten.

### Geschwindigkeitseinstellungen

Aktivieren Sie dynamische Schatten, Multi-Texturing und den trilinearen Filter durch Häkchen in den entsprechenden Feldern.

**HINWEIS:** Diese Optionen verbessern die grafische Darstellung von **Mashed**, können aber negative Auswirkungen auf die Geschwindigkeit haben. Wenn das Spiel sehr langsam auf Ihrem Rechner laufen sollte, versuchen Sie einmal, diese Optionen zu deaktivieren.

## Einführung

**Mashed** ist ein Kampf-Rennspiel, in dem bis zu vier Spieler auf 13 herausfordernden Strecken gegeneinander antreten können. Gewinnen Sie die Einzelspieler-Herausforderung oder in Mehrspieler-Kämpfen und setzen Sie alle Mittel ein, die nötig sind, um Ihren Rivalen kräftig eins auszuwichen und selbst den Sieg davonzutragen.

Setzen Sie ein Arsenal an Waffen und Ihre Fahrkünste ein, um richtig abzugehen, die absolute Zerstörung zu verursachen und die Gegner im Staub zurückzulassen.

## Steuerung

Die Menünavigation von **Mashed** funktioniert in allen Menüs gleich.

Mit den Pfeiltasten oben und unten wählen Sie einen Menüpunkt aus, mit der **Eingabetaste** bestätigen Sie Ihre Wahl.

Drücken Sie die **Esc-Taste**, um zum vorherigen Menü zurückzugelangen.

Mit den Pfeiltasten links und rechts können Sie durch die Auswahlmöglichkeiten wechseln oder Schieberegler bedienen.

## Grundlegende Steuerung

Eingabe	Im Spiel
Pfeiltasten	Links/rechts steuern
S	Beschleunigen
X	Bremsen (halten, um rückwärts zu fahren)
S + X	Handbremse
A	Waffe abfeuern/Luftschlag/Statistik wechseln
D	Waffe ablegen
I	Beleidigung rufen
Esc	Spiel pausieren (Spielmenü)

## 3

## 4 Hauptmenü - Einzelspieler

Im Einzelspielermodus gibt es drei Spielvarianten: Herausforderung, Schnelles Spiel und Zeitfahren.

### Herausforderung

Die Herausforderung ist der wichtigste Einzelspielermodus von Mashed. Hier werden alle Features und Strecken für die anderen Spielmodi freigespielt. Wählen Sie Ihre Farbe für die Herausforderung im Bildschirm 'Spielerfarbe wählen'.

Jede Strecke besteht aus drei Herausforderungen: Bronze, Silber und Gold. Zuerst ist nur die Bronze-Herausforderung am Angel-Gipfel verfügbar. Sie müssen die verfügbaren Herausforderungen gewinnen, um neue zugänglich zu machen.

Bei jeder Herausforderung gibt es ein bestimmtes Set an Variablen und Zielen. Informationen dazu finden Sie im Informationsfeld unten im Bildschirm.



Wenn Sie eine Bronze-Herausforderung abschließen, wird die Silber-Herausforderung zugänglich sowie eine weitere Bronze-Herausforderung auf der nächsten Strecke. Wenn Sie eine Silber-Herausforderung abschließen, wird die Gold-Herausforderung zugänglich.

Auf diese Weise können zehn Strecken freigespielt werden; der Zugriff auf die verbleibenden drei ist schon schwieriger: Sie müssen alle Bronze-Herausforderungen abschließen, um die elfte Strecke freizuspielen, alle Silber-Herausforderungen für die zwölfte Strecke und alle Gold-Herausforderungen für die letzte Strecke.

Bei den meisten Herausforderungen besteht ein Zeitlimit von 5 Minuten. Sobald das Limit erreicht ist, wird das Finale, der Modus 'Spiel beenden' aktiviert. Sobald dies geschehen ist, werden Ihrem Punktestand keine Punkte mehr abgezogen, wenn Sie verlieren, sie werden jedoch hinzugefügt, wenn Sie gewinnen.

## 5 Schnelles Spiel

Beim schnellen Spiel können Sie auf einer beliebigen freigespielten Strecke gegen Computergegner antreten. Das ist eine gute Möglichkeit, um in Ruhe eine bestimmte Strecke üben zu können.



Folgende Optionen sind verfügbar:

Power-Ups  
Schwierigkeitsgrad  
Wählen Sie Ihr Fahrzeug  
Wählen Sie Ihre Gegner  
Modus

Es gibt drei Einstellungen für Power-Ups: Standard, Chaos und Aus. Bei der Einstellung Standard werden die Power-Ups an festgelegten Stellen im Level verteilt. Wenn es etwas härter zugehen soll, dann können Sie mit der Einstellung Chaos eine erhöhte Anzahl an Power-Ups in den Levels platzieren.

Die Einstellung Schwierigkeitsgrad regelt die Stärke der KI-Fahrzeuge.

Bei der Einstellung Wählen Sie Ihr Fahrzeug können Sie das Fahrzeug, das Sie steuern, wechseln. Es stehen nur die in der Herausforderung freigespielten Fahrzeuge zur Verfügung.

Bei der Einstellung Wählen Sie Ihre Gegner können Sie Einstellungen bei den Gegnern vornehmen.

Bei der Einstellung Modus gibt es zwei Einstellungen: Einer gegen Alle, wobei alle KI-Fahrer ein Team bilden, und Jeder gegen Jeden, wo alle Fahrer einzeln antreten.

### Zeitfahren

Beim Zeitfahren können Sie versuchen, bei den zugänglichen Levels die Rundenbestzeit zu fahren. Es gibt nur eine Herausforderung: die eigene Bestzeit zu schlagen!

Ein Schattenfahrzeug, das die bisherige Bestzeit fährt, erscheint, nachdem Sie auf der Strecke die erste Runde beim Zeitfahren absolviert haben.

Das Schattenfahrzeug wird gespeichert, wenn Sie das Spiel das nächste Mal speichern.

**HINWEIS:** Das Zeitfahren ist ein gesperrtes Feature. Sie müssen erst einen Teil der Herausforderung abschließen, um das Zeitfahren freizuschalten.

## 6 Hauptmenü - Mehrspieler

Im Mehrspielermodus können Sie **Mashed** mit zwei bis vier Spielern auf einem einzigen PC spielen. Dazu können Sie verschiedene Eingabegeräte wie die Tastatur und Gamepads kombinieren.

Es gibt zwei Arten von Mehrspielerspielen: Standardspiel und Teamspiel.

### Standardspiel

Das Standardspiel ist ein frei einstellbares Mehrspielerspiel, bei dem Sie und Ihre Freunde auf einer beliebigen Strecke, die im Modus Herausforderung freigespielt wurde, antreten können. Standardmäßig sind die ersten vier Strecken spielbar.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- Power-Ups
- Spiellänge
- Extra-Gegner
- Fahrzeug
- Luftschlag
- Modus



Es gibt drei Einstellungen für Power-Ups: Standard, Chaos und Aus. Bei der Einstellung Standard werden die Power-Ups an festgelegten Stellen (den gleichen wie im Einzelspielermodus) im Level verteilt. Wenn es etwas härter zugehen soll, dann können Sie mit der Einstellung Chaos eine erhöhte Anzahl an Power-Ups in den Levels platzieren.

Die Spiellänge bestimmt die Zeit, bis der Modus 'Spiel beenden' gestartet wird. Zur Auswahl stehen 5, 10 oder 20 Minuten.

Wenn Sie Extra-Gegner wählen, werden dem Kampf computergesteuerte Gegner hinzugefügt, sofern weniger als vier menschliche Spieler teilnehmen. Weisen Sie ihnen einen Schwierigkeitsgrad zu, um sie zu aktivieren.

Im Mehrspielermodus gibt es die drei Spielmodi Kampfspiel, Flaggen-Kampf und Flucht!, wobei zu Beginn nur das Kampfspiel verfügbar ist. Flaggen-Kampf und Flucht! müssen in der Herausforderung freigespielt werden. Näheres dazu finden Sie im Abschnitt Spielmodi.

**HINWEIS:** Das Luftschlag-Feature ist nur verfügbar, wenn mindestens drei Spieler vorhanden sind.

### Teamspiel

Das Teamspiel ist ein frei einstellbares Spiel, bei dem Sie und Ihre Freunde in Teams gegeneinander antreten.

Alle Einstellungsmöglichkeiten des Mehrspieler-Standardspiels sind auch beim Teamspiel vorhanden.

## 7 Der Spielbildschirm



### Das Spiel

Beim Spiel sind zwei Aspekte von Bedeutung: Fahren und Luftschläge.

#### Fahren

Sie müssen fahren wie der Teufel, um Ihre Gegner im Staub hinter sich zu lassen!

Fahren ist einfach! Drücken Sie die **S-Taste** um Beschleunigen. Mit den Pfeiltasten links und rechts steuern Sie nach links oder rechts. Drücken Sie die **X-Taste**, um zu bremsen. Um eine Drehung mit der Handbremse zu machen, drücken Sie die **S-Taste** und die **X-Taste** gleichzeitig. Drehungen mit der Handbremse sind besonders in engen Kurven zu empfehlen.

**TIPP:** Sie können die Handbremsen-Drehung auch im Stand einsetzen. Betätigen Sie die Handbremse und steuern Sie nach links oder rechts, um sich auf der Stelle zu drehen.

Drücken Sie die **A-Taste**, um Power-Ups einzusetzen. Wenn Sie ein Power-Up eingesammelt haben, das Sie nicht verwenden möchten, dann drücken Sie die **D-Taste**, um es abzulegen.

Während Sie fahren, können Sie auch die **I-Taste** drücken, um Ihre Gegner zu beleidigen. Sie haben es nicht anders verdient!

#### Luftschläge (nur im Mehrspielermodus)

Wenn Sie in einigen Kämpfen ausgeschaltet wurden, haben Sie die Gelegenheit, Ihre Gegner mit Luftschlägen wegzupusten.

Um den Luftschlag einzusetzen, visieren Sie das Fahrzeug an, das angegriffen werden soll. Wenn die Zielerfassung greift, sehen Sie, dass sich das Fadenkreuz in einen Kreis verwandelt. Sobald Sie den Kreis sehen, ist die Zielerfassung aktiv. Jetzt können Sie sich lächelnd zurücklehnen, wenn Sie die **A-Taste** drücken, denn Sie haben soeben einen Luftschlag auf den Gegner gestartet. Der nächste Luftschlag ist erst verfügbar, wenn der vorherige explodiert ist.

8

## Modi

Bei der Herausforderung stehen sieben Modi zur Verfügung, außerdem gibt es noch einen Extramodus speziell für Mehrspieler.

### Kampfspiel

Ein Kampfspiel geht über viele Runden. Es gibt kein Rundenlimit im Kampf, sondern nach einer festgelegten Zeit (normalerweise fünf Minuten) geht das Spiel in den Modus 'Spiel beenden'.

Sobald dies geschehen ist, werden keine Punkte mehr abgezogen.

Das Ziel in jeder Runde besteht darin, an den Rand des Bildschirms zu rasen. Da alle Fahrzeuge gleichzeitig auf dem Bildschirm gezeigt werden, müssen Sie dafür sorgen, nicht zurückzufallen, sonst werden Sie für diese Runde eliminiert.

Die Runde ist zu Ende, wenn es einen klaren Sieger gibt (keine Gegner übrig) oder alle verbleibenden Fahrzeuge zerstört wurden oder von der Strecke abkommen sind! Alle Spieler starten mit der gleichen Punktzahl. Die Punkte hängen davon ab, auf welcher Position Sie sind und wie viele Gegner noch existieren. Die Tabelle zeigt die Punkteverteilung in Abhängigkeit von Position und Gegnerzahl.

	1 Gegner	2 Gegner	3 Gegner
1. Platz	+1	+1	+2
2. Platz	-1	0	+1
3. Platz	-	-1	-1
4. Platz	-	-	-2

**HINWEIS:** Unter bestimmten Umständen wird diese Regelung außer Kraft gesetzt. Wenn zum Beispiel alle verbleibenden Fahrzeuge zerstört werden oder von der Strecke abkommen, bevor die Runde beendet ist, erhalten diese Fahrzeuge keine Punkte.

Wenn Sie kurz vor dem Sieg stehen, erscheint neben Ihrer Punkteliste eine kleine Krone. So werden Sie und Ihre Gegner darauf hingewiesen, dass Sie den Sieg davontragen könnten, was Sie zum bevorzugten Ziel in der nächsten Runde macht!

**HINWEIS:** Ein Kampfspiel kann man nur gewinnen, wenn man als Erster die Zielpunkte erreicht. Wenn Sie zum Beispiel noch einen Punkt brauchen, um gegen drei Gegner zu gewinnen, reicht es nicht, Zweiter zu werden, um den Kampf zu gewinnen.

### Team-Kampfspiel

Beim Teamkampf gelten die gleichen Regeln wie beim Kampfspiel, aber da es immer nur 2 Teams (also einen Gegner) gibt, werden die Punkte so berechnet wie bei einem Kampfspiel mit einem Gegner, siehe obige Tabelle.

### Rennen

Beim Rennen treten Sie über drei Runden gegen Ihre Gegner an. Es gibt nur eines zu tun: den Sieg holen!

### Beat-the-Bomb-Special

Eine Bombe wurde oben auf Ihrem Fahrzeug angebracht! Die einzige Möglichkeit, die Detonation zu stoppen, besteht darin, zwei Runden abzuschließen, ehe der Timer der Bombe abgelaufen ist. Auf der Strecke sind Kontrollpunkte verteilt, die die verbleibende Zeit erhöhen. Sie fahren besser schnell, aber bleiben Sie um jeden Preis auf der Strecke!

### Flucht!-Special

Sie haben drei Runden, um den Flüchtling zu erwischen. Rammen Sie den Flüchtling einmal mit Ihrem Fahrzeug, dann haben Sie es geschafft.

### Kill-the-Copter-Special

Hier heißt es: Sie oder der Helikopter! Sie müssen die Power-Ups aufsammeln und den Helikopter vom Himmel holen, bevor er Sie vernichtet. Wenn Sie von der Strecke abkommen, haben Sie verloren!

## Überlebens-Special

In diesem Modus gibt es für die anderen Fahrer nur ein Ziel – Sie! Sie müssen drei Runden überstehen, ohne von den Gegnern von der Strecke gestoßen zu werden.

### Flaggen-Kampf (nur Mehrspieler)

Ein Spieler beginnt das Spiel mit der Flagge. Er muss versuchen, außerhalb der Reichweite aller Gegner zu gelangen. Wenn jedoch einer der Gegner den Flaggen-Träger berührt, geht die Flagge an diesen Gegner und dieser muss jetzt versuchen, zu entkommen.

Sie können nur punkten, wenn Sie die Flagge haben und außerhalb der Reichweite der Gegner gelangen. Ist dies der Fall, behalten Sie die Flagge in der nächsten Runde und geben Sie nur ab, wenn Sie es nicht schaffen zu punkten.

**HINWEIS:** Der Modus Flaggen-Kampf kann in beide Richtungen auf der Strecke gespielt werden. Sie sollten ein Auge auf den Flaggenträger haben, um zu sehen, in welche Richtung es geht! Der richtige Einsatz der Handbremse kann zwischen Sieg und Niederlage entscheiden.

## Waffen

In **Mashed** stehen Ihnen neun vernichtende Waffen zur Verfügung. Scheuen Sie sich nicht, Sie einzusetzen!



#### NÄHERUNGSMINE

Sie können bis zu zwei Näherungsminen hinter sich platzieren. Wenn Sie eine Mine platzieren, dauert es eine Sekunde, bis sie scharf ist. Scharfe Näherungsminen sind rot, sie explodieren, wenn ein Fahrzeug darüber oder nah daran vorbei fährt.



#### MÖRSER

Bei dieser Langstreckenwaffe haben Sie drei Schuss. Das Beste an diesem Schätzchen ist, dass es eine Zielsuchfunktion hat, was es in den richtigen Händen ziemlich gefährlich macht.



#### ZIELSUCHARKETE

Das ist die effektivste Waffe, die in **Mashed** verfügbar ist. Die Laser-Zieleinrichtung wechselt von rot zu grün, wenn das Ziel erfasst ist. Danach können Sie sie abschießen!



#### MASCHINENPISTOLE

Mit diesem Baby können Sie Gegner vor sich niedermähen. Die Laser-Zieleinrichtung wird rot, wenn das Ziel erfasst ist. Jede Kugel, die ihr Ziel trifft, macht es für den Gegner schwieriger, die Kontrolle über das Fahrzeug zu behalten, während dieses Schaden nimmt.



#### SCHROTFLINTE

Diese einzigartige, seitlich abzufeuende Waffe ermöglicht es, zwei Gegner gleichzeitig anzugreifen. Fahren Sie einfach ran und jagen Sie den Mistkerl in die Luft. Wenn man richtig trifft, schleudert man den Gegner in die Luft.



#### FLAMMENWERFER

Diese nach hinten abzufeuende Waffe bringt den brennenden Tod! Rosten Sie das Fahrzeug hinter sich und sehen Sie dem Flammenspektakel zu.



#### BLENDGRANATE

Diese Waffe ist besonders in Kurven effektiv. Wenn Sie sie abfeuern, während Ihre Gegner um eine enge Kurve fahren, sehen sie nicht mehr, wo es lang geht. Setzen Sie sie mit Bedacht ein, denn auch Sie selbst werden teilweise geblendet!



#### ÖLSPUR

Hiermit können Sie eine Ölspur auf der Straße hinterlassen, wiederum sehr gut in Kurven. Befindet sich Öl auf der Straße, wird das Fahren ziemlich riskant!



#### FÄSSER

Mit dieser Waffe können Sie explodierende Fässer hinter sich abwerfen. Die Explosion ist oft stark genug, um eine ganze Gegnerhorde hinter Ihnen platt zu machen.

9

## 10 Optionen

### Sound

Im Menü Sound sehen Sie Schieberegler, mit denen Sie die Lautstärke von Musik, Effekten und Beleidigungen einzeln regeln können.

Sie können wählen, ob die Beleidigungen bei menschlichen Spielern automatisch, manuell oder aus sein sollen. Ist diese Option auf 'Automatisch' oder 'Manuell' gestellt, verwenden KI-Fahrer automatisch Beleidigungen.

### Gamma-Korrektur

Hier können Sie die Gamma-Korrektur anpassen, um die Grafiken heller oder dunkler anzeigen zu lassen.

### Spiel laden

Mit dieser Option können Sie ein gespeichertes Spiel und die zugehörigen Einstellungen laden.

### Spiel speichern

Mit dieser Option können Sie ein Spiel und die zugehörigen Einstellungen speichern.

### Automatische Datenspeicherung

Wenn Sie diese Funktion aktivieren, übernimmt **Mashed** das Speichern für Sie. Wenn Sie das Spiel lieber manuell speichern möchten, deaktivieren Sie die automatische Datenspeicherung einfach.

### Pausemenü

Drücken Sie die **Esc-Taste** während des Spiels, um das Pausemenü aufzurufen.

Um weiterzuspielen, drücken Sie erneut die **Esc-Taste** oder wählen Sie Fortsetzen.

Hier finden Sie auch folgende Optionen:

**Optionen** - Öffnet das Optionsmenü.

**Rennen neu starten** - Startet das Rennen von Anfang an.

**Rennen beenden** - Beendet das Rennen und bringt Sie zurück zur Streckenauswahl.

**Spiel beenden** - Beendet das aktuelle Spiel und bringt Sie zurück ins Hauptmenü.

## Credits

11

**Mashed** entworfen und entwickelt von  
**Supersonic Software Ltd.**

### Supersonic Software Ltd.

Jim Allison  
Andy Fussey  
Tim Gidlow  
Iain Harrison  
Alastair Latham  
Richard Lewis-Hood  
Andy Maddison  
Anthony McGrath  
Darren Newall  
Henning Thompson  
Trisha Wheatley  
Andrew Williamson  
Peter Williamson

### SOUNDEFFEKTE, FMV-MUSIK UND SOUND-DESIGN

Indigo Music

### TONREGIE

Dan Selby

### CASTING UND SPRACHPRODUKTION

AllintheGame Ltd.

### BESONDERER DANK AN

Rob Precious und Jacqui Lyons

### Empire Interactive

#### PRODUZENT

Danny Rawles

#### AUSFÜHRENDE PRODUZENTEN

Steve Metcalf und Steve Hickman

#### CO-PRODUZENT

Mark Klocek

#### ENTWICKLUNGS-DIREKTOR

David Pringle

#### QA-MANAGER

Dave Cleaveley

#### CO-QA-MANAGER

Steve Frazer

### QA-TECHNIK-LEITUNG

Ryan Kalis

### QA

Olivier Banal, Darren T Bennett,  
Wayne Gardner, Mark Jones, Chris Matlub,  
Phil Octave, Cliff Ramsey, Vernon Richards

### MARKETING UND PR

David Pain, Paul Benjamin,  
Nina Jenkins und Doug Johns

### PRODUKT-MANAGER

Mark Cook

### PRODUKTION

A J Bond

### STUDIO UND LOKALISIERUNG

Jayshree Mistry

Carl Willis

Tom Hodge

Lana Welch

### EMPIRE EUROPE

Philippe Dao (Frankreich)

Stephanie Müller (Deutschland)

Alison Ryan (Spanien)

Laura Maestri (Italien)

### EMPIRE USA

Jimmy Lamorticelli

Tricia Gray

Slade Anderson

Sutton Trout

### MUSIK

"The only way out is in (instrumental)"  
von Muddy Funkers

### BESONDEREN DANK AN:

Tristram Defries, Duncan Backus, Chris Giggins,  
Paul Benjamin, Mark Cook, Roger Cheung,  
Simon Jeffrey, Vince Farquharson und alle anderen,  
die ohne Rücksicht auf Verluste geholfen haben,  
das Mehrspielerspiel zu "testen"!

"Nur noch einmal ..."

12

