

INHALT

INSTALLATION UND AUSFÜHRUNG DES SPIELS	2
BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA! ..	3
VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG	3
VORBEREITUNGEN	4
SO WIRD GESPIELT	4
ONLINE	10
TRICKS UND TIPPS	11
ÜBER DIE CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY	12
FEHLERBEHEBUNG	12
GARANTIE	15
HOTLINE	16

Besuche EA™ online auf www.ea.com.

EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- ➊ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ➋ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ➌ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ➍ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ➎ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

INSTALLATION UND AUSFÜHRUNG DES SPIELS

CD-BENUTZER

Möchtest du das Spiel installieren, lege die CD/DVD in dein CD-/DVD-ROM-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Nach der Installation kannst du das Spiel über die Autoplay-Funktion automatisch starten. Ist die Autoplay-Funktion auf deinem Computer nicht aktiviert, klicke in der linken unteren Bildschirmschürze auf **START** und wähle im nun erscheinenden Menü den Eintrag **PROGRAMME** (oder **ALLE PROGRAMME**) > **Electronic Arts > Medal of Honor Airborne**.

BENUTZER VON EA LINK

Weitere Informationen zur Installation bzw. Ausführung des Spiels findest du im Hilfebereich von EA Link™.

BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten - es ist schnell, es ist einfach!

Du kannst dich entweder während der Installation oder über den Link für die elektronische Registrierung im START-Menü deines Spiels registrieren. Oder du gehst auf unsere Website unter www.gamereg.ea.com und meldest dich dort an.

HINWEIS: Registrierst du dieses Spiel unter deinem EA-Mitgliedskonto, wird in deinen EA-Kontodetails eine Sicherungskopie der Seriennummer des Spiels gespeichert, so dass du dich in Zukunft darauf beziehen kannst.

VOLLSTÄNDIGE STEUERUNG

Wähle im Hauptmenü die Option STEUERUNG, wenn du die Steuerung von *Medal of Honor Airborne™* anpassen möchtest.

ALLGEMEINER SPIELABLAUF

ACTION	TASTATUR UND MAUS
Schießen/Granate entsichern	Klicken
Sekundärfeuer (nur Waffen mit Upgrades)	Rechtsklick
Bewegen	W/S
Seitschritt	A/D
Benutzen/Aktion/Fallschirm flaren	E
Fallschirm flaren	LEERTASTE
Ducken/Aufrichten	STRG
Sprinten/Visier	SHIFT
Granaten durchschalten	G
Nahkampfangriff	F
Spiel anhalten	ESC

HINWEIS: Der Begriff "Klicken" steht in diesem Handbuch immer für einen Linksklick.

VORBEREITUNGEN

EINFÜHRUNG

Schlüpf in die Stiefel von Boyd Travers, einem Private First Class der "All-American" 82. Airborne Division und revolutioniere die Kriegsführung. Kämpfe auf Sizilien ums Überleben und kämpfe dich in epischen Schlachten, in denen die ersten amerikanischen Fallschirmtruppen zu Legenden wurden, bis nach Deutschland vor. Springe in jeder Mission hinter den feindlichen Linien über dem Zielgebiet ab und stürze dich kopfüber in die Schlacht. Erledige anschließend in der riesigen freien Spielumgebung verschiedene Aufträge und zwinge deine Gegner mit unzähligen optimierbaren Waffen in die Knie.

OPTIONEN

Im Optionen-Menü kannst du die Anzeige-, Audio- und Controller-Einstellungen des Spiels bearbeiten.

- ➊ Wähle dazu im Hauptmenü den Eintrag OPTIONEN. Klicke auf GAMEPLAY, wenn du die Y-Achse spiegeln, die Ziellempfindlichkeit anpassen oder die Vibration, die Untertitel und den Kompass ein-/ausschalten möchtest. Wähle STEUERUNG, um eine der drei verfügbaren Controller-Konfigurationen auszuwählen. Mit der Option AUDIO/VIDEO kannst du die Lautstärke der Musik und der Soundeffekte ändern, den 5.1 Surround-Sound testen oder die Bildschirmhelligkeit anpassen. Wähle SPRINT-EFFEKTE, um Bewegungsunschärfe- und Geschwindigkeitseffekte zu aktivieren. Wird dir während des Spiels übel, solltest du diese Option deaktivieren.
- ➋ Möchtest du die Optionen während des Spiels bearbeiten, rufe mit **ESC** das Pause-Menü auf und wähle im nun erscheinenden Bildschirm OPTIONEN.

SO WIRD GESPIELT

Kämpfe dich von Sizilien bis nach Deutschland vor, springe hinter den feindlichen Stellungen über dem Schlachtfeld ab und stürze als Speerspitze der alliierten Befreiungstruppen die deutsche Tyrannie.

- ➌ Möchtest du eine neue Medal of Honor Airborne-Kampagne starten, wähle im Hauptmenü zunächst den Eintrag KAMPAGNE und im nun erscheinenden Bildschirm die Option NEU. Anschließend musst du den Schwierigkeitsgrad des Spiels bestimmen (AMATEUR, NORMAL oder EXPERTE).

Hinweis: Vor deiner ersten Mission musst du eine Sprungausbildung absolvieren, um deine Eignung als Fallschirmspringer unter Beweis zu stellen.

WAFFEN-LOADOUT

Die Waffen sind für das Überleben und den Erfolg eines Soldaten von entscheidender Bedeutung. Im Bildschirm "Waffen-Loadout" kannst du einen Blick auf die verfügbaren Gewehre, Automatikwaffen, MPs, Schrotflinten und Pistolen werfen. Wenn du durch die jeweilige Waffenkategorie scrollst, werden in der rechten unteren Bildschirmecke statistische Daten, wie die Präzision, die Ladezeit, die Munitionskapazität und andere wichtige Informationen angezeigt.

- ➍ Entscheide dich für eine Primärwaffe, eine Sekundärwaffe und eine Pistole. Wähle anschließend AKZEPTIEREN, um fortzufahren.
- ➎ Wird dir für eine bestimmte Waffe ein Schützenabzeichen verliehen, wird dieses ebenfalls im Bildschirm "Ausrüstung" angezeigt.

HINWEIS: Im Laufe des Spiels werden weitere Waffen freigeschaltet. Je weiter du kommst, desto mehr Waffen stehen dir also zur Verfügung.

DER ERSTE SCHRITT IST DER SCHWIERIGSTE

Sondiere bereits in der Luft deine Landemöglichkeiten. Du allein entscheidest, wo du landest. Nicht selten entscheidet der Landeplatz zwischen Sieg und Niederlage.

- ➊ Drücke **W/S/A/D**, um in der Luft zu lenken. Mit der **LEERTASTE** kannst du deinen Fallschirm flaren.
- ➋ Sichere Landezonen erkennst du am grünen Rauch.
- ➌ Machst du bei der Landung (mit **F**) einen Nahkampfangriff, kannst du einen Gegner mit einem schnellen Tritt ausschalten.

LANDUNG

Es gibt drei unterschiedliche Landungen.

Brauchbar	Wenn du deinen Fallschirm (mit der LEERTASTE) in sicherer Entfernung zum Boden flarst, machst du eine brauchbare Landung.
Verpatzt	Flarst du deinen Fallschirm nicht rechtzeitig, verpatzt du die Landung und gerätst ins Straucheln.
Perfekt	Näherst du dich dem Boden in einem flachen Winkel, kannst du nach dem Aufsetzen weiterlaufen, um sicher zu landen.

TIPP: Dächer sind nach dem Absprung oft ideale Ausgangspunkte.

SPEZIAL-ABSPRUNGZONEN

In jeder Mission gibt es mehrere sogenannte Spezial-Absprungzonen. Einige dieser Absprungzonen sind offensichtlich, andere musst du selbst finden. Die Zahl der Landungen in Spezial-Absprungzonen fließt in deine Statistiken ein.



EINSATZZIELE

Hast du alle Primärziele erreicht, war deine Mission erfolgreich. Du hast immer mehrere Möglichkeiten, deine Ziele zu erreichen. In welcher Reihenfolge du deine Befehle ausführst, bleibt dabei dir überlassen.

- ➊ Möchtest du einen Blick auf deine Einsatzziele werfen, rufe mit **ESC** das Pause-Menü auf.

KOMPASS

Auf deinem Kompass werden die Positionen deiner Verbündeten und Gegner sowie deine Einsatzziele angezeigt.

Letztere erscheinen auf dem Kompass als Sterne. Ist ein Einsatzziel weit entfernt, zeigt ein gelbes Dreieck am Rand des Kompasses die Richtung an, in die du vorrücken musst, um das Einsatzziel zu erreichen. Halbtransparente Sterne mit einem Pfeil darunter oder darüber zeigen Einsatzziele an, die tiefer oder höher liegen als deine aktuelle Position.

Verbündete Einheiten erscheinen auf dem Kompass als grüne Punkte, Gegner als rote Kreuze.

GESUNDHEIT

Deine vier Gesundheitsperlen werden in der linken unteren Bildschirmecke angezeigt. Wirst du verletzt, leuchtet eine rote Schadensanzeige auf. Dadurch weißt du, aus welcher Richtung du getroffen wurdest. Nach jedem Treffer sinkt die Gesundheit in einer deiner Gesundheitsperlen. Gehst du in Deckung, füllen sich teilweise entleerte Perlen langsam wieder auf. Ist eine Perle leer, kannst du diese nur mit einem Medikit wieder auffüllen.

SPRINTEN

Kämpferprobte Soldaten müssen unter Beschuss von Deckung zu Deckung vorrücken.

- ➊ Drücke gleichzeitig **SHIFT** und **W**, um zu sprinten.
- ➋ Möchtest du geduckt sprinten, drücke zunächst **STRG** und drücke und halte anschließend **SHIFT** und **W**, um zu sprinten. (Hinweis: Lässt du **SHIFT** los, nimmst du automatisch wieder eine geduckte Haltung ein.)
- ➌ Sprinte auf einen Gegner zu und mache (mit **F**) im richtigen Moment einen Nahkampfangriff, um zusätzlichen Schaden zu verursachen.

HINWEIS: Während eines Sprints kannst du nicht schießen. Du musst also erst abbremsen, um richtig zielen zu können.

DECKUNG

Jeder Soldat weiß, dass eine gute Deckung die beste Lebensversicherung ist. Gehe also hinter verschiedenen Objekten in deinem Umfeld in Deckung.

- ➊ Drücke **CTRL**, um dich hinter einem Objekt zu ducken. Anschließend kannst du mit **W** geduckt vorrücken.
- ➋ Während du geduckt bist, kannst du (mit **SHIFT**) dein Visier oder dein Zielfernrohr aktivieren. Drücke anschließend **W/S**, um über oder unter deiner Deckung durchzuschauen. Mit **A/D** kannst du um Ecken spähen.

KIMME UND KORN

- ➊ Drücke **STRG RECHTS**, um dein Zielfernrohr oder das Visier deiner Waffe zu aktivieren.
- ➋ Anschließend kannst du mit **W/S** gefahrlos um Ecken schauen. Drücke **W/S**, um einen Blick zu riskieren und gehe anschließend wieder in Deckung.
- ➌ Drücke **D**, um dich zu ducken.
- ➍ Bist du geduckt, kannst du mit **A** über deine Deckung spähen.
- ➎ Möchtest du im Visiermodus vorrücken, drücke **SHIFT**. Dies ist sehr hilfreich, wenn du von Deckung zu Deckung laufen möchtest.

WAFFEN

TRUE TRIGGER

Dank der True Trigger-Funktion kannst du deine Schüsse im Scharfschützen-Modus besser denn je kontrollieren.

- ➊ Möchtest du die Funktion aktivieren, blende dein Zielfernrohr mit einem **RECHTSKLIK** ein.
- ➋ Drücke und halte langsam die linke Maustaste, um die True Trigger-Anzeige zu aktivieren. Nun erscheint am linken Bildschirmrand eine Anzeige. Wenn sich der zentrale Bereich der Anzeige der Mitte nähert und rot färbt, hast du die optimale Kontrolle über deinen Schuss.

GRANATEN ENTSICHERN

Die Granate ist eine effektive und wichtige Waffe im Arsenal eines Soldaten. Allerdings ist es nicht ganz einfach, sie im richtigen Moment einzusetzen.

Drücke und halte die linke Maustaste. Hast du die Maustaste gedrückt, ist die Granate entsichert und du hörst das Ticken ihres Countdowns. Lasse die linke Maustaste los, um die Granate zu werfen.

WERFEN

Je länger du die linke Maustaste gedrückt hältst, desto weiter wirfst du die Granate. Tippe die Maustaste kurz an, um die Granate auf Gegner in der Nähe zu werfen, oder halte sie gedrückt, wenn du weit entfernte Soldaten ausschalten möchtest.

TIMING

Das Timing deines Wurfes ist entscheidend. Da deine Gegner ihre Position verlassen, wenn sie eine scharfe Granate sehen, solltest du sie in hohem Bogen werfen, damit sie gleich nach dem Aufprall explodiert. Warte aber nicht zu lange, um nicht selbst von der Druckwelle erfasst zu werden!

UPGRADES

Ähnlich wie echte Soldaten auf dem Schlachtfeld, hast du im Laufe des Spiels immer wieder die Möglichkeit, deine Waffe zu verbessern. Diese Upgrades können im Ernstfall über Sieg und Niederlage entscheiden. Upgrades bekommst du für Heldenataten und außergewöhnliche Leistungen (beispielsweise Kopfschüsse oder drei bzw. fünf gleichzeitig neutralisierte Gegner).

- ➊ Waffen-Upgrades werden automatisch in die jeweilige Waffe eingebaut und deinem Waffen-Loadout hinzugefügt.
- ➋ Upgrades sind permanente Verbesserungen. Selbst wenn du eine verbesserte Waffe wegwerpft, verfügen alle neuen Waffen dieses Typs, die du später einsammelst, automatisch über das entsprechende Upgrade.
- ➌ Während deine Waffe verbessert wird, bist du unverwundbar und hast unbegrenzt Munition.

MEDAILLEN

Heldenmut und Tapferkeit werden selbstverständlich belohnt. Möchtest du einen Blick auf deine Medaillen werfen, wähle KAMPAGNE und anschließend STATISTIKEN & MEDAILLEN.

Soldier's Medal	Wird für außerordentliche Dienste in einer Position mit großer Verantwortung verliehen. Benutze alle Waffen der Kampagne, um diese Medaille zu erhalten.
Legion of Merit	Wird Armeeangehörigen für außerordentliche Leistungen bei der Ausübung ihrer Pflicht verliehen. Meistere eine Mission des Spiels ohne zu sterben, um diese Medaille zu erhalten.
Bronze Star	Wird Mitgliedern der Streitkräfte für den heldenhaften oder anerkennenswerten Einsatz im Rahmen einer militärischen Operation verliehen. Erreiche im Schwierigkeitsgrad "Amateur" in allen Missionen eine 5 Sterne-Bewertung, um diese Medaille zu erhalten.
Silver Star	Wird Armeeangehörigen für Tapferkeit im Kampf gegen einen bewaffneten Feind verliehen. Erreiche im Schwierigkeitsgrad "Normal" in allen Missionen eine 4 Sterne-Bewertung, um diese Medaille zu erhalten.
Distinguished Service Cross	Wird Armeeangehörigen für heroische Taten verliehen, die nicht für die Verleihung der Medal of Honor ausreichen. Erreiche im Schwierigkeitsgrad "Experte" in allen Missionen eine 3 Sterne-Bewertung, um diese Medaille zu erhalten.

MISSIONEN

OPERATION HUSKY

Bei deinem ersten Einsatz für die 82. Luftlandedivision springst du über dem sizilianischen Städtchen Adanti ab, um die italienische Flugabwehr zu sabotieren. Anschließend stößt du am Ortsrand zu einigen Fallschirmspringern, um einen groß angelegten Gegenangriff auf die verschanzten Truppen der Achsenmächte anzuführen.

OPERATION AVALANCHE

Die nächste Operation führt die 82. Luftlandedivision an die italienische Amalfiküste. Hier unterstützt deine Einheit die amerikanische 5. Armee bei der Abwehr einer feindlichen Gegenoffensive. Du landest unweit der antiken griechischen Ruinen von Paestum, um die Kommunikation und die Versorgungslinien des Feindes zu stören. Hast du deine Einsatzziele erreicht, musst du den alliierten Truppen in deiner Nähe helfen.

OPERATION NEPTUN

Deine D-Day-Mission ist eine der wichtigsten ... und gefährlichsten Operationen im Rahmen der Invasion. Du hast den Befehl, hinter den feindlichen Linien abzuspringen und den Landungstruppen am Utah Beach den Weg ins Landesinnere zu ebnen. Zunächst musst du allerdings eine Radarantenne und einen Aussichtsturm des Feindes sabotieren. Sei aber vorsichtig: Laut des alliierten Geheimdienstes hält sich in der Region ein tödlicher deutscher Panzer auf.

OPERATION MARKET GARDEN

Der Plan ist einfach, aber alles andere als leicht. Das britische XXX Corps – ein endloser Konvoi aus Panzern, LKWs und Nachschub – rückt aus Eindhoven über Nimwegen bis nach Arnhem vor. Dort werden die Alliierten zum ersten Mal in diesem Krieg auf deutschem Boden kämpfen. Deine Einheit hat Befehl, über Nimwegen abzuspringen und die Stadt zu sichern, um die Straße (den sogenannten Hell's Highway) für die Alliierten zu sichern.

OPERATION VARSITY

Bei dieser Operation handelt es sich um die größte Luftlandeoperation aller Zeiten. Das Ziel: Truppen im Zentrum Deutschlands abzusetzen. Du landest im Ruhrgebiet und hast den Befehl, die bereits geschwächte deutsche Kriegsmaschinerie zu sabotieren. Zerstöre eine Munitionsfabrik und eine Panzerfabrik. Und sollten während deiner Mission unerwünschte Besucher die Bildfläche betreten, weißt du, was du zu tun hast.

DER FLAKTURM

Der Flakturm ist als Beton gewordener Albtraum das letzte Bollwerk der deutschen Luftabwehr, dessen Artillerie- und Flugabwehrgeschütze alliierte Angriffe abwehren sollen. Dein Flugzeug ist eine der wenigen Maschinen, die in den Luftraum des Flakturms eindringen konnten. Zerstöre die Defensivstellungen des Turms, sabotiere seine inneren Systeme und bringe mehrere Sprengsätze an.

SPEICHERN UND LADEN

Dein Spiel wird automatisch am zuletzt erreichten Kontrollpunkt gespeichert.

- ➊ Möchtest du das Spiel manuell speichern, drücke **ESC**, um das Pause-Menü einzublenden, und wähle auf der Registerkarte "Speichern & Laden" die Option LETZTEN KONTROLLPUNKT SPEICHERN. Dein Spiel wird nun automatisch am zuletzt erreichten Kontrollpunkt gespeichert.
- ➋ Möchtest du ein Spiel laden, wähle im Hauptmenü zunächst den Eintrag KAMPAGNE und anschließend WEITER. Wenn du einen Spielstand während des Spiels laden möchtest, rufe mit **ESC** das Pause-Menü auf, öffne die Registerkarte "Speichern & Laden" und wähle im nun erscheinenden Bildschirm die Option LETZTEN KONTROLLPUNKT LADEN.

ONLINE

FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG ERFORDERLICH.
INTERNETVERBINDUNG ERFORDERLICH. DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES FINDEST DU
UNTER www.ea.com. UM DICH ONLINE REGISTRIEREN ZU KÖNNEN, MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN.
EA KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF
www.ea.com EINSTELLEN.

ONLINESPIELE

Wähle im Online-Hauptmenü den gewünschten Spielmodus aus.

MATCHARTEN

Schnelles Spiel

(Ohne Rangliste)

Tritt (unabhängig von deinen Voreinstellungen) dem ersten verfügbaren Spiel bei.

Eigenes Match

(Mit oder ohne Rangliste)

Bestimme deine Lieblingskarte, den Spielmodus und andere Optionen und lasse das Spiel automatisch einen geeigneten Gegner suchen. Erfüllt kein Spiel alle vorgegebenen Kriterien, wird der Gegner mit den ähnlichsten Vorgaben ausgewählt. (Mit oder ohne Rangliste)

Match erstellen

(Ohne Rangliste)

Bestimme deine Karte, das Zeitlimit, den Teambeschuss, den Spielmodus und die Upgrade-Optionen und warte, bis ein Gegner deinem Spiel beitritt.

MULTIPLAYER-MODUS

Team-Deathmatch

Wähle dein Team (Alliierte oder Achsenmächte) und stürze dich in die Schlacht. Das Team mit dem höchsten Score gewinnt.

Team-Deathmatch Airborne

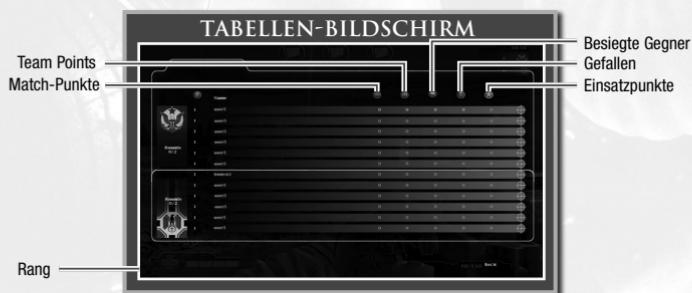
Das gewählte Team bestimmt deinen Startpunkt auf der Karte. Wählst du die Option ALLIIERTE, springst du über dem Schlachtfeld ab. Entscheide dich für die ACHSENMÄCHTE, beginnt deine Mission auf dem Boden. Das Team mit dem höchsten Score gewinnt.

Operation Airborne

Wähle dein Team und erobere drei Flaggen. Das Team, das alle drei Flaggen hält, gewinnt.

ONLINE-TABELLE

Hast du ein Online-Spiel beendet, erscheint eine Tabelle mit den Statistiken des jeweiligen Spiels.



Rang

Dein Gesamtrang in diesem Match (nach Punkten).

Punkte

Deine Punkte in diesem Match.

Teampunkte

Wenn du einen Mitspieler bei einem Abschuss oder der Eroberung einer 2 Personen-Flagge (wenn verfügbar) unterstützt, bekommst du Teampunkte. Jeder Selbstmord kostet dich zwei Teampunkte. Schaltest du einen Teamkollegen aus, verlierst du vier Teampunkte.

HINWEIS: Deine Teampunkte können auch in den negativen Bereich sinken.

Besiegte Gegner

Die Zahl der in diesem Match neutralisierten Gegner.

Gefallen

Wie oft bist du im entsprechenden Match gefallen?

Einsatzpunkte

Wie viele Flaggen (einschließlich 2 Personen-Flaggen) hast du erobert bzw. neutralisiert?

TRICKS UND TIPPS

- ⌚ Wenn du deine Ausbildung vertiefen möchtest, starte im Extras-Menü die Trainingsvideos.
- ⌚ Automatische Gewehre sind effektiver, wenn du in kurzen Salven feuertest.
- ⌚ Jeder Spieler kann zwei Waffen und eine Pistole tragen. Sammle also die Waffen gefallener Gegner und Verbündeter ein. Du weißt nie, wann du sie brauchst.
- ⌚ Drücke die Sekundärfeuer-Taste, um bestimmte Upgrades einzusetzen. Drücke die Taste erneut, um das Upgrade zu entfernen.
- ⌚ Gefahren können überall lauern ... auch von oben. Vergiss also nicht, nach oben zu schauen!

ÜBER DIE CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

1946 wurde die Congressional Medal of Honor Society zur Wahrung der Werte, für die die Medal of Honor steht, sowie zur Unterstützung der Ordensträger gegründet. Ob Millionär oder Arbeiter – die CMOHS fördert den Zusammenhalt und die Kameradschaft aller Geehrten, da es ohne Kameradschaft weder die Medal of Honor, noch militärische Triumphe gäbe. Viele Träger der Medal of Honor haben für ihre Kameraden und ihr Vaterland ihr Leben gelassen. Zu Ehren dieser großartigen Menschen erhält die CMOHS der Nachwelt ihre Heldenataten. Zu Lebzeiten werden diese Symbole amerikanischer Tugenden von der CMOHS in vielerlei Hinsicht unterstützt. In schweren Zeiten sind die Blicke der Amerikaner auf die Congressional Medal of Honor Society gerichtet. Sie verkörpert für alle Bewohner des Landes Werte wie Ehre, Respekt und Tapferkeit ... Werte, die dieses Land auszeichnen.

Electronic Arts™ hat die Ehre, die CMOHS bei ihrer Aufklärungs- und Erinnerungsarbeit bezüglich der Congressional Medal of Honor und ihrer Träger zu unterstützen. Weitere Informationen über die CMOHS und die Medaillenträger findest du auf der Webseite der Gesellschaft unter www.cmohs.org.

FEHLERBEHEBUNG

ONLINE-SUPPORT

Treten bei der Ausführung dieses Spiels Probleme auf, besuche unser Direkthilfe Center auf der Website <http://support.electronicarts.de>. Dort findest du Antworten auf häufig gestellte Fragen und kannst uns deine Probleme online schildern.

Brauchst du Hilfe zu EA Link, starte zunächst EA Link und wähle am oberen Rand des EA Link-Fensters die Option HILFE, um das Hilfesystem aufzurufen.

OFFLINE-SUPPORT

Dieses Spiel enthält eine Kundendienstdatei für die Lösung möglicher Probleme. Du findest die Datei im Ordner des Spiels. Darüber hinaus stehen dir unsere Kundendienstmitarbeiter bei auftretenden Problemen zur Seite. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Kundendienst*.

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- ➊ Vergewissere dich, dass dein Computer die Mindestanforderungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
 - Aktuelle Treiber für Grafikkarten von NVIDIA findest du auf der Website www.nvidia.de.
 - Aktuelle Treiber für Grafikkarten von ATI findest du auf der Website www.ati.amd.com.
- ➋ Führst du die CD-/DVD-Version des Spiels aus, installiere DirectX von der CD/DVD erneut. Du findest DirectX normalerweise im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der CD/DVD. Hast du Zugang zum Internet, kannst du dir unter www.microsoft.com/directx die aktuellste DirectX-Version herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- ➊ Erscheint der Autoplay-Bildschirm (CD-/DVD-Version) nicht automatisch, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster auf dein CD-/DVD-ROM-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü den Eintrag "Autoplay" aus.
- ➋ Läuft das Spiel sehr langsam, senke im Optionen-Menü die Qualität einiger Grafik- und Soundeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung wirkt sich häufig positiv auf die Leistung des Spiels aus.
- ➌ Deaktiviere im Hintergrund ausgeführte Anwendungen (VirensScanner, Downloadmanager, Spracherkennungsprogramme, Teamspeak, ICQ oder Messenger und ähnliches), um die Leistung des Spiels zu optimieren. Vergiss aber nicht, deinen VirensScanner nach der Spielsitzung wieder zu aktivieren!

ROUTER UND FIREWALLS

Dieses Spiel nutzt für Online-Spiele die folgenden Netzwerk-Ports. Wenn du eine Firewall (beispielsweise die Windows-Firewall oder eine Hardware-Firewall) hast, musst du diese Ports für das Spiel freigeben:

18240, 18245 und 10000 (Standard-Port für von Spielern gehostete Spiele).

PORT-WEITERLEITUNG

Bist du über einen Router mit dem Internet verbunden, kannst du mithilfe der Port-Weiterleitung zahlreiche Netzwerkprobleme beheben. Die Aktivierung der Port-Weiterleitung ist von Router zu Router verschieden. Folgende Schritte sollten dir die Aktivierung allerdings erleichtern:

1. Öffne das Administrator-Menü deines Routers. Die meisten Router verfügen über ein Browser-Menü, über das du die Port-Weiterleitung aktivieren kannst. Die Bezeichnungen sind ebenfalls von Router zu Router verschieden. Suche einfach nach Begriffen wie Port-Weiterleitung, Dienste, Virtuelle Server, Inbound Services, Anwendungen oder Spiele.
2. Erstelle anschließend neue Regeln für die Weiterleitung der oben genannten Ports an die IP-Adresse deiner PCs. Die IP-Adresse deines PCs findest du über das Startmenü. Klicke dazu einfach auf **START > AUSFÜHREN ...** und gib in das nun erscheinende Eingabefeld cmd ein. Klicke auf OK.
3. Gib an der Eingabeaufforderung ipconfig ein und drücke **ENTER**. Neben deiner IP-Adresse werden nun deine Netzwerkeinstellungen angezeigt.
4. Eine typische Einstellung der Port-Weiterleitung sieht etwa so aus:

Port – 3658, Protocol – UDP, Traffic – Incoming, Forwarded to – [deine IP-Adresse – beispielsweise 192.168.1.3]

DMZ

Router bieten häufig die Möglichkeit, deinen PC als DMZ (Demilitarisierte Zone) einzurichten. Dadurch werden alle Inbound-Ports an deinen PC weitergeleitet. Auf diese Weise lassen sich Verbindungsprobleme in der Regel beheben. Allerdings wird dein PC durch den Router in diesem Fall nicht mehr geschützt.

TECHNISCHER KUNDENDIENST – KÖNNEN WIR HELFEN?

Das Spiel enthält eine Support-Datei, die dir bei der Behebung möglicher Probleme hilft. Sie bietet Lösungen für Probleme, die bei der Installation oder der Ausführung des Spiels auftreten können.

Wenn du das Spiel bereits installiert hast, klicke in der Windows-Taskleiste auf **START** und wähle im nun erscheinenden Menü **Programme>** (oder **Alle Programme>**) **ELECTRONIC ARTS>** (oder **EA SPORTS>**). Die Support-Datei und das Spiel befinden sich im selben Ordner. Bitte suche in dieser Datei nach Lösungsmöglichkeiten, bevor du dich mit dem Kundendienst von EA in Verbindung setzt.

Hast du das Spiel noch nicht installiert, gehe bitte folgendermaßen vor:

Ausführung der Support-Datei (wenn du das Spiel nicht installiert hast):

1. Lege die Spiel-CD-/DVD in das Laufwerk ein.
2. Klicke auf START und wähle Ausführen....
3. Gib im nun erscheinenden Eingabefeld **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ein und klicke auf OK. (Ersetze dabei "D:" mit dem Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks.)

Wenn du nicht sicher bist, ob dein System die auf der Verpackung des Spiels angegebenen Voraussetzungen erfüllt, kannst du deine Hardware mit dem Programm **dxdiaq** überprüfen und die gesammelten Informationen zu einem detaillierten Bericht zusammenfassen lassen.

Wähle hierzu die Option "Alle Informationen speichern" und lege diese Textdatei auf deinem Desktop ab. Dieser Systembericht in Textform kannst du dann online an deine "Fragen an EA" anhängen, um eine schnellere Bearbeitung deiner Anfrage gewährleisten zu können.

Vorgehensweise:

1. Klicke auf START, wähle Ausführen... und gib im nun erscheinenden Eingabefeld dxdiag ein. Klicke anschließend auf OK.
2. Klicke auf ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN, um eine Kopie des Berichts zu speichern. Bitte halte diesen Bericht bereit, wenn du dich an den Kundendienst von EA wendest.

Treten bei der Installation oder der Ausführung des Spiels weiterhin Probleme auf, besuche die Website electronicarts.de, klicke auf SUPPORT und wähle im nun erscheinenden Bildschirm "Zum Direkthilfe Center". Die hier aufgelisteten Lösungsvorschläge werden auch von unseren Kundendienstmitarbeitern verwendet. Sie sind also präzise und aktuell. Gib nun das Produkt, die Plattform und deinen Suchtext ein, um Antworten auf deine Fragen zu suchen. Findest du keine Antworten, klicke auf FRAGEN AN EA, um dich mit unserem Technischen Kundendienst in Verbindung zu setzen. Einer unserer Mitarbeiter wird deine Frage dann schnellstmöglich bearbeiten.

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

GARANTIE

HINWEIS: Die folgende Garantie gilt nur für im Einzelhandel erworbene Spiele. Diese Garantie gilt nicht für Spiele, die online auf EA Link erworben wurden.

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

NACH DER GARANTIE

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD/-DVD), 15 € für PSX-, PS2- und PSP-, 25 € für Game Boy Advance- und Game Boy™ Color- und 15 € für Xbox-, Xbox360, NINTENDO GAMECUBE- und Nintendo DS™-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist.

In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. ein Euroscheck über 10 €, 15 € bzw. 25 € an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicerufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20

(€ 0,25 pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30

(€ 1,25 pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651

(€ 0,45 pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62

(€ 1,08 pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 - 900 998

(CHF 1,19 pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77

(CHF 2,00 pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

HINWEIS: Falls du dieses Spiel über EA Link erworben hast, solltest du die Endnutzervereinbarung auf <http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/de/eula.pdf> lesen.

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, and Medal of Honor Airborne are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. Medal of Honor is a trademark or registered trademark of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries for computer and video game products. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2005 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.

DWD07705823MT