

Warnung für die Besitzer von Projektions-Fernsehgeräten

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne daß hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospielen abgeraten werden muß.

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten ein.



Befehle für Anfänger

Spieler mit Puck

AKTION	GAMEPAD™ PRO	SIDEWINDER™	TASTATUR
Paß/Bully	Knopf 2	B	C
Schuß	Knopf 1	C	LEERTASTE

Spieler ohne Puck

Spieler wechseln	Knopf 2	B	C
Bodycheck	Knopf 1	C	LEERTASTE

- Dies sind die Befehle, die Sie als Anfänger benötigen. Nachdem Sie sich mit den Grundlagen vertraut gemacht haben, lernen Sie die Feinheiten im Umgang mit Ihren Gegenspielern (und die entsprechenden Befehle) kennen. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Komplette Befehlsübersicht.



INHALT

BEFEHLE FÜR ANFÄNGER	2
EINLEITUNG	4
BEFEHLSÜBERSICHT	4
KOMPLETTE BEFEHLSÜBERSICHT	6
SCHNELLE BEFEHLE	6
SPIELEINSTELLUNGEN	8
HAUPTMENÜ	9
FREUNDSCHAFTSSPIELE	10
PAUSE-MENÜ	12
MENÜ SPIELEINSTELLUNGEN	15
COACH-OPTIONEN	15
DRAFT-OPTIONEN	17
SPIELER ERSTELLEN	18
SPIELMODI	19
SAISON-MODUS	19
PLAYOFF-MODUS	23
TURNIER	24
PENALTYSCHIESSEN	24
TRAINING	25
ONLINE-SPIELE	26
INTERNET	26
ONLINE-LIGEN	27
SPEICHERN/LADEN	28
HIGHLIGHTS	28
SPIEL LADEN	28
NOTIZEN	31



EINLEITUNG

NHL 2000 ist die ultimative Eishockey-Herausforderung. Vom ersten Bully an bestimmen Sie alle Bewegungen Ihres Teams. Setzen Sie sich mit präzisen Schüssen und gewonnenen Bullys gegen Ihre Gegner durch. Werfen Sie Ihre Kontrahenten mit gezielten Bodychecks gegen die Bande. Der **Karriere-Modus** ermöglicht Ihnen, alle Aktionen auf dem Eis und hinter den Kulissen selbst zu bestimmen. Bauen Sie ein schlagkräftiges Team auf und führen Sie es von einem unteren Tabellenplatz bis zum Stanley-Cup. *NHL 2000* ist mit seinen unterschiedlichen Spielmodi das momentan coolste Spiel auf dem Eis.

Dank der brandneuen Option **Gesichter laden** können Sie sich wie nie zuvor mit den Spielern identifizieren. Sie haben die Möglichkeit, ein gescanntes Photo in *NHL® 2000* zu importieren und einen Spieler mit Ihren Gesichtszügen zu erstellen. Dadurch stecken Sie sozusagen selbst die Checks Ihrer Gegenspieler ein und zeigen Kabinettstückchen auf dem Eis. Verfolgen Sie Hasek oder checken Sie Lindros hart gegen die Bande. Spielen Sie einen perfekten Assist auf Jagr oder nehmen Sie einen Paß von Forsberg direkt an und versenken Sie den Puck im Netz. Das einzige, was wir Ihnen nicht bieten können, ist, Ihre Platzwunden zu nähen!

Weitere bemerkenswerte Features:

- *Authentische NHL-Action:* Offizielles NHL- und NHLPA-lizenziertes Produkt.
- *Spezielle Taste für Starke Checks/Dekes:* Werfen Sie Ihren Gegner mit einem heftigen Check um oder versuchen Sie einen Deke. Lassen Sie den Gegenspieler stehen und laufen Sie auf das Tor zu.
- *Schlägerei-Taste:* Werfen Sie Ihre Handschuhe weg und erteilen Sie Ihrem Gegner eine kleine Lektion.
- *Mehr Möglichkeiten zu punkten:* Spielen Sie mit Ihren Stürmern den Torhüter aus und belagern Sie ihn mit Schlagschüssen.
- *Phantasie-Draft:* Bauen Sie Ihr Traumteam mit allen Ihren Lieblingsspielern auf.
- *Verbesserte Framerate:* Genießen Sie das verbesserte Arcade-Feeling.
- *Volle Internet-Unterstützung:* Stellen Sie Ihre spielerischen Qualitäten im Internet unter Beweis.

Weitere Informationen zu *NHL 2000* und anderen Titeln finden Sie auf der Internetseite von EA SPORTS™ unter www.easports.com.

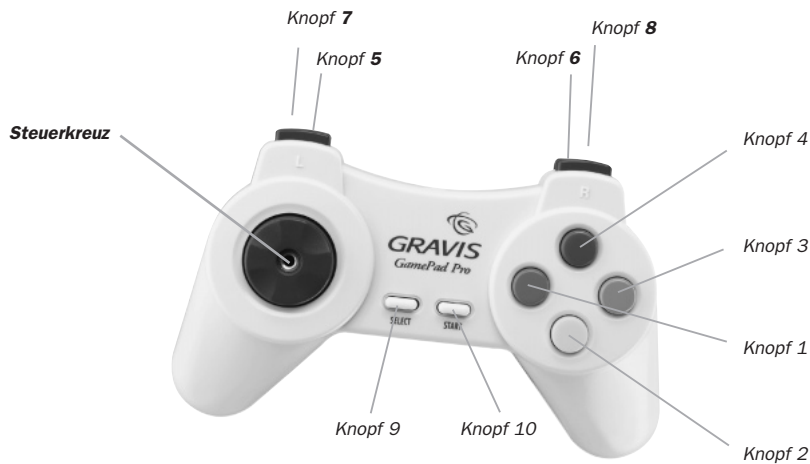
BEFEHLSÜBERSICHT

Sie können die Menüs von *NHL 2000* mit der Maus, der Tastatur oder einem Controller, der von Windows® 95/98 unterstützt wird, bedienen. Im folgenden Abschnitt finden Sie eine Aufstellung der Befehle in *NHL 2000* für die Menüsteuerung und das Spiel.

Anmerkung: Die in diesem Handbuch vorgestellten **Standardbefehle** gelten für das GamePad Pro von Gravis. Wenn Sie ein anderes Eingabegerät verwenden (z. B. Tastatur oder Microsoft®-SideWinder), lesen Sie bitte den entsprechenden Abschnitt.



GamePad Pro



SideWinder



Tasten-Vergleich

GAMEPAD PRO	SIDEWINDER	
Steuerkreuz	Steuerkreuz	
Knopf 1	A	
Knopf 2	B	
Knopf 3	C	
Knopf 4	X	
Knopf 5	Y	
Knopf 6	Z	
Knopf 7	Linker Trigger	
Knopf 8	Rechter Trigger	
Knopf 9	M	
Knopf 10	START	

KOMPLETTE BEFEHLSÜBERSICHT

Schnelle Befehle

AKTION	MAUS
Menüpunkt markieren	Mauszeiger über Menüpunkt bewegen
Markiertes Objekt	Linksklick
Option markieren	Mauszeiger über Option bewegen
Markierte Option auswählen	Linksklick

EA-Tip: Diese Befehle funktionieren in allen Menüs von *NHL 2000*. Prägen Sie sich diese also gut ein.

Spieler mit Puck

AKTION	GAMEPAD PRO	SIDEWINDER	TASTATUR
Paß/Bully	Knopf 2	B	C
Schuß	Knopf 1	A	LEERTASTE
Beschleunigung	Knopf 3	C	X
Deke	Knopf 4	X	Z



Spieler ohne Puck

Spieler wechseln	Knopf 2	B	C
Beschleunigen/Bodycheck	Knopf 3	C	X
Haken/Halten/Abwehren	Knopf 1	A	LEERTASTE
Starker Check	Knopf 4	X	Z

Torwart mit Puck

Paß	Knopf 2	B	C
Klären	Knopf 1	A	LEERTASTE

Torwart ohne Puck

Halteversuch	Knopf 3	C	X
Poke-Check	Knopf 1	A	LEERTASTE
Hinlegen	Knopf 4	X	Z

Bullies

Bully	Knopf 2	B	C
Starker Check	Knopf 4	X	Z

Schlägerei

Hochschlag	Knopf 1	A	LEERTASTE
Tiefschlag	Knopf 2	B	C

Strategie

Reihenwechsel	Knopf 7	Linker Trigger	
Taktiken	Knopf 5	Y	
Spielpause	Knopf 10	M	



Weitere Befehle

Sidestep	Knopf 8	Rechter Trigger	S
Trainingsschwerpunkt	*		P
Rückwärts laufen	Knopf 6	Z	B
Abfälschen/Abblocken	Knopf 5	Y	D
Geschwindigkeitskontrolle	*		
Dump-Schuß/Letzter Mann	*		
Torwartsteuerung	*		
Torwart aus dem Spiel nehmen	*		

*Hinweis: Diese Befehle sind nicht standardmäßig konfiguriert. Sie können sie selbst im Bildschirm Controller konfigurieren einstellen.

SPIELEINSTELLUNGEN



- Im Spieleinstellungen-Menü bestimmen Sie die Art und den Schwierigkeitsgrad eines Spiels. Die Standardeinstellungen werden **fett** gedruckt.



Hauptmenü

ANFÄNGER-MODUS	Wählen Sie zwei Teams aus und fahren Sie zum ersten Bully. Machen Sie sich keine Gedanken über Abseits, Icing und andere NHL-Regeln – es gibt keine Regeln. Sie müssen sich also auch nicht mit schwierigen Tastenkombinationen auseinandersetzen. Ein Joystick mit zwei Knöpfen ist alles, was Sie brauchen.
FREUNDSCHAFTSSPIEL	Spielen Sie gegen einen beliebigen Gegner in einem Freundschaftsspiel. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Freundschaftsspiele.
SAISON	Holen Sie den Cup – oder versuchen Sie es wenigstens. Spielen Sie bis zu 10 Seasons mit packenden, actiongeladenen Spielen. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Saison-Modus.
PLAYOFF	Stürzen Sie sich in die Playoffs im Kampf um den Stanley Cup. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Playoff-Modus.
TURNIER	Bestimmen Sie in einem Turnier mit vier bis 16 Teams die beste Mannschaft. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Turniere.
TRAININGS-MODUS	Feilen Sie im Training an Ihren Fähigkeiten und lernen Sie neue Spielzüge. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Trainings-Modus.
PENALTYSCHIESSEN	Gibt es etwas spannenderes als Penaltyschießen? Halten Ihre Nerven diese Belastung aus? Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Penaltyschießen.
ONLINE-SPIEL	Messen Sie sich mit den besten Spielern der Welt, ohne dabei das Haus zu verlassen. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Online-Spiele.
ONLINE-LIGA	Spielen Sie eine Saison, ein Turnier oder Playoffs gegen andere Personen. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Online-Liga.

- Um die Funktionsweise einer Schaltfläche herauszufinden, führen Sie den Mauszeiger über die Schaltfläche und lesen Sie die Informationen, die nun in der unteren Bildschirmhälfte angezeigt werden.



FREUNDSCHAFTSSPIELE

Sind Sie bereit? Für ein Freundschaftsspiel können Sie alle Spieloptionen definieren und ein NHL-Spiel zwischen zwei beliebigen Teams starten.

Freundschaftsspiel starten:

1. Klicken Sie im Hauptmenü auf den Eintrag FREUNDSCHAFTSSPIEL, um das Spieleinstellungen-Menü aufzurufen.
2. Wählen Sie hier die gewünschten Optionen und Einstellungen.

SPIELLEVEL	Entscheiden Sie sich für einen Spiellevel. Die Einstellung ROOKIE ist für Anfänger gedacht. ALL STAR ist eine große Herausforderung.
TEAM-VERGLEICH	Vergleichen Sie die Teams in verschiedenen Kategorien. Wenn Sie eine Kategorie auswählen, wird das Team in der Rangliste entsprechend neu eingeordnet. Mit den Pfeilen können Sie durch die Liste der Teams blättern und die Mannschaften für das Freundschaftsspiel bestimmen.
REGELN UND OPTIONEN	Passen Sie die Regeln und Optionen Ihrem Geschmack an. Bestimmen Sie, welche Regelverstöße geahndet werden, die Häufigkeit von Strafen usw.
COACH-OPTIONEN	Werfen Sie einen Blick auf die Aufstellungen und Statistiken. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Coach-Optionen.
DRAFT-OPTIONEN	Wählen Sie einen Erweiterungs- oder Phantasie-Draft oder stellen Sie die Standardaufstellung wieder her. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Draft-Optionen.
STATISTIKZENTRALE	Werfen Sie einen Blick auf die Team-, Spieler- oder Benutzerstatistiken.
TEMAUSWAHL	Mit den Pfeil-Schaltflächen können Sie die Heim- und die Auswärtsmannschaft für ein Freundschaftsspiel bestimmen. Wenn Sie auf das Logo klicken, wird ebenfalls eine Liste mit verschiedenen Teams aufgerufen. Möchten Sie mit zufällig gewählten Mannschaften spielen, klicken Sie auf den kreisförmigen Pfeil.
SPIELER ERSTELLEN	Erstellen Sie einen Spieler und importieren Sie Ihr Gesicht. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Spieler erstellen.

3. Wenn Sie mit Ihren Einstellungen zufrieden sind, klicken Sie auf den Weiter-Pfeil, um den Bildschirm Steuerungseinstellungen aufzurufen.



Steuerungseinstellungen

Einstellung des Controllers:

1. Bewegen Sie Ihren Controller nach links/rechts, um ein Team auszuwählen, das Sie steuern möchten.
2. Bestimmen Sie eine Farbe, indem Sie den Controller nach unten oder oben bewegen. Sie können das Controller-Symbol auch mit gedrückter Maustaste in die gewünschte Position ziehen.
 - Legen Sie eine bestimmte Position fest, indem Sie auf das Festlegen-Symbol klicken. Um diese Festlegung wieder aufzuheben, klicken Sie erneut auf das Symbol.
3. Wählen Sie für die Steuerung Ihres Torhüters AUTO oder MANUELL. Mit der Einstellung AUTO steuert der Computer den Torhüter, außer der Torhüter ist am Puck. Wenn Sie die Option MANUELL wählen, können Sie selbst bestimmen, ob Sie den Torhüter während des Spiels steuern.
4. Erstellen Sie mit der Option BENUTZERLOG-SETUP ein Benutzer-Log. Darin werden die Statistiken des Spiels aufgezeichnet (die Sie über die Statistikzentrale betrachten können).
5. Klicken Sie auf die Option CONTROLLER KONFIGURIEREN, wenn Sie die Tastenbelegung für Ihren Controller ändern möchten. Wählen Sie dazu einen Befehl aus und drücken Sie anschließend die Taste, mit der Sie den Befehl zukünftig ausführen möchten.

Bildschirm Startaufstellung

- Die folgenden Optionen können für jedes Team individuell eingestellt werden.

STARTREIHE	Mit dieser Option bestimmen Sie die Reihe, die zu Beginn des Spiels auf dem Eis stehen soll.
TRIKOTS	Wählen Sie die Trikots für die Mannschaften aus.
SPIELER-BOOST	Legen Sie die Schnelligkeit der Spieler eines Teams fest (wenn Ihnen das Spiel zu schnell oder zu langsam erscheint).
TORWART-BOOST	Definieren Sie die Fähigkeiten des Torhüters eines Teams.
REIHENWECHSEL	Wählen Sie KEIN REIHENWECHSEL, MANUELLER REIHENWECHSEL (Sie tauschen die Reihen aus) oder AUTOMATISCHER REIHENWECHSEL (die Reihen werden automatisch gewechselt).
SCHUSSHILFE	Überlassen Sie das Schießen der CPU oder zielen Sie selbst.
GEZIELTER PASS	Wenn Sie diese Option EINschalten, können Sie präzisere Pässe spielen. Dabei müssen Sie die Paß-Taste gedrückt halten und mit dem Controller zielen. Dies wirkt sich natürlich auf die Geschwindigkeit aus.



EA-TIP: Nehmen Sie sich die Zeit für einige Trainingseinheiten. Dabei verbessern Sie rasch die Fähigkeiten Ihrer Mannschaft und teilen an Ihrem eigenen Können. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Training.

Pause-Menü

Über das Pause-Menü können Sie die meisten Spieleinstellungen aufrufen und verändern. Einige Optionen funktionieren wie bereits unter Spieleinstellungen beschrieben. Abweichende Einstellungen werden im folgenden erläutert.

SPIEL SPEICHERN	Speichern Sie das aktuelle Spiel auf Ihre Festplatte.
KAMERAOPTIONEN	Bestimmen Sie einen Kamerawinkel.
STATISTIKZENTRALE	Betrachten Sie Team-, Spieler- und Spielstatistiken.
HEIM- UND GASTTEAM	Bearbeiten Sie Ihre Reihen, legen Sie eine Taktik fest, nehmen Sie eine Auszeit, oder holen Sie Ihren Torhüter vom Eis.
REIHEN BEARBEITEN	

Bearbeitung einer Reihe:

1. Wählen Sie mit dem Controller links/rechts eine Reihe aus.
2. Markieren Sie einen Spieler, den Sie ersetzen möchten und drücken Sie eine Controller-Taste.
3. Bestimmen Sie den Spieler, der die Position des ausgetauschten Spielers einnehmen soll.
4. Drücken Sie eine Taste, um die Positionen zu vertauschen.
 - Betrachten Sie die unterschiedlichen Bewertungen der Spieler, indem Sie den Controller nach links/rechts bewegen. Im unteren Bereich des Menüs sehen Sie, auf welchen Positionen und in welchen Reihen der markierte Spieler bereits gespielt hat. Wenn Sie mit der Maus auf die Pfeil-Schaltflächen klicken, können Sie nach links, rechts, oben und unten blättern.

STEUERUNGS- EINSTELLUNG	Bestimmen Sie benutzergesteuerte Teams und wählen Sie einen Controller.
----------------------------	---

1. Führen Sie den Controller mit dem Gamepad oder der Tastatur über das gewünschte Team.
2. Um eine bestimmte Position festzulegen, drücken Sie die Schuß-Taste (Gamepad Pro: 1, SideWinder: A oder auf der Tastatur die **LEERTASTE**) und bewegen Sie den Controller über den gewünschten Slot.
3. Wenn Sie den Steuerungseinstellung-Bildschirm verlassen möchten, drücken Sie ESC oder die PAUSE-Taste oder klicken Sie auf FERTIG.

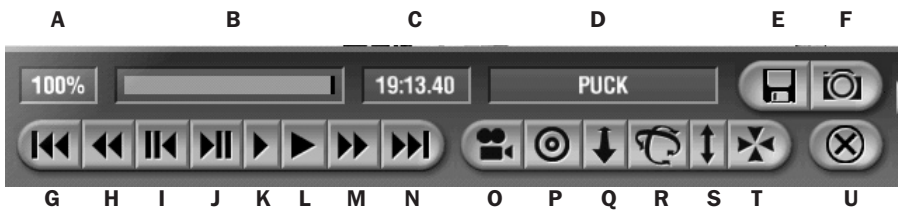


SOFORTWIEDERHOLUNG Sehen Sie sich die letzte Spielszene noch einmal an und speichern Sie die großen Momente.



- Wenn Sie eine Sofortwiederholung sehen möchten, drücken Sie zunächst ESC, um das Pause-Menü zu öffnen. Wählen Sie hier die Option WIEDERHOLUNG.





- A) 100%-Feld: Zeigt die Geschwindigkeit an, in der die Wiederholung abgespielt wird.
- B) Fortschrittsanzeige: Klicken Sie auf einen beliebigen Bereich dieser Anzeige, um an die entsprechende Stelle der Wiederholung zu springen.
- C) Zeitanzeige: Zeitangabe innerhalb der Wiederholung.
- D) Ziel-Kästchen: Zeigt das aktuelle Kameraziel an.
- E) Disketten-Symbol: Wählen Sie dieses Symbol, um die Wiederholung zu speichern.
- F) Kamera-Symbol: Machen Sie einen Schnappschuß des aktuellen Bildes und speichern Sie diesen als .TGA-Datei im Spielordner ab.
- G) Zum Anfang zurückspulen.
- H) Etwas zurückspulen.
- I) Pause/Einzelbild rückwärts.
- J) Pause/Einzelbild vorwärts.
- K) Zeitlupe: Ziehen Sie die Maus mit gedrückter linker Maustaste nach unten oder oben, um die Wiedergabegeschwindigkeit zu verändern.
- L) Normale Wiedergabe.
- M) Wiedergabe mit doppelter Geschwindigkeit.
- N) Schneller Vorlauf zum Ende der Wiederholung.
- O) Kamera wechseln: Ziehen Sie die Maus mit gedrückter Maustaste nach oben/unten, um einen Kamerawinkel zu bestimmen. Mit einem Klick wird eine Kameraeinstellung ausgewählt.
- P) Ziel: Ziehen Sie die Maus mit gedrückter Maustaste nach oben/unten, um ein Ziel zu bestimmen. Mit einem Klick wird das Ziel ausgewählt.
- Q) Zoomen: Mit gedrückter Maustaste können Sie heran- und wegzoomen.
- R) Achse wechseln: Drehen Sie die Kamera mit gedrückter linker Maustaste.
- S) Höhe: Bestimmen Sie mit gedrückter linker Maustaste die Kamerahöhe.
- T) Bestimmtes Ziel: Zielen Sie mit gedrückter Maustaste auf einen bestimmten Bereich – auf dem Eis erscheint ein Zielkreuz. Klicken Sie auf ein Objekt oder auf einen Punkt auf dem Eis, um das Ziel auszurichten.
- U) Beenden: Verlassen Sie das Wiederholen-Menü.



MENÜ SPIELEINSTELLUNGEN

Die meisten Optionen dieses Menüs erklären sich von selbst. Die übrigen Einstellungen werden im folgenden erläutert.

Coach-Optionen

Reihen bearbeiten

Reihe bearbeiten:

1. Ziehen Sie einen Spieler aus dem Spieler-Fenster oder einem Spieler-Slot über den gewünschten Slot einer Reihe.
 2. Bestimmen Sie die Reihen, die Sie betrachten möchten und bearbeiten Sie diese mit der Schaltfläche "Reihe".
 3. Mit der Schaltfläche "Team" können Sie die Mannschaft, deren Reihen Sie bearbeiten möchten, verändern.
- Sie haben die Möglichkeit, die Spieler nach ihrem Nachnamen, der Trikotnummer, ihrer Position oder ihren Attributen zu sortieren. Verwenden Sie dazu die Schaltfläche "Sortieren".
 - Mit der Option Attribute wählen Sie beliebige Bewertungen für einen Spieler aus.
ALLE REIHEN LÖSCHEN Entfernen Sie alle Spieler aus den Reihen und stellen Sie völlig neue Reihen zusammen.
AUTOMATISCH AUFFÜLLEN Füllen Sie freie Positionen in den Reihen mit den besten Spielern auf der jeweiligen Position (die noch nicht eingeteilt sind).
BESTE REIHEN Überlassen Sie die Bearbeitung der Reihen der CPU.
 - Sie erkennen die Bewertung eines Spielers für ein bestimmtes Attribut an den Zahlen neben dem Spieler. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Spieler, um die Spieleroptionen aufzurufen.
SPIELEROPTIONEN Sehen Sie nach, auf welcher Position der gewählte Spieler derzeit spielt. Außerdem können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

Spieler aufstellen/streichen Sie müssen einen Spieler aufstellen, bevor Sie ihn in eine Reihe aufnehmen können. Aufgestellte Spieler werden im Spieler-Fenster weiß markiert. Gestrichene Spieler erscheinen in der Liste rot. Sie können alle aufgestellten Spieler streichen und umgekehrt gestrichene Spieler aufstellen.

Captain

Machen Sie den gewählten Spieler zum Spielführer.

Trikot-Nr. wechseln

Ändern Sie die Trikotnummer eines Spielers.

Spielerprofil

Werfen Sie einen Blick auf weitere Statistiken des Spielers.



Taktik

Bestimmen Sie das taktische Verhalten Ihres Teams.

OFFENSIVDRUCK	Bestimmen Sie die Aggressivität Ihres Teams im Angriffsdrittel. Je höher dieser Wert ist, desto größer ist der Druck, den Ihr Team ausübt.
ANGRIFFSZONE, POWERPLAY, VERTEIDIGUNGSZONE und PENALTY KILLING	Überlegen Sie sich für jede Situation eine eigene Taktik.
DEFENSIV-DRUCK	Legen Sie die Strategie für die neutrale Zone und das Forechecking fest. FC steht für die Anzahl der Forechecker. Für die neutrale Zone gibt es folgende Taktiken: FALLE, MANNDECKUNG und STANDARD.
RECHTE BILDSCHIRMHÄLFTE	Markieren Sie eine Taktik, die beschrieben werden soll.
DIAGRAMMFENSTER	Hier finden Sie die grafische Aufbereitung der gewählten Taktik.
BESCHREIBUNG	Zeigt eine Beschreibung der gewählten Taktik an.
STRATEGIE TRAINIEREN	Trainieren Sie die gewählte Taktik.

Transfer

Transfer durchführen:

1. Wählen Sie zwei Mannschaften und bestimmen Sie einen Spieler, der zum Transfer angeboten werden soll. Dieser erscheint nun im Transfer-Fenster.
 2. Wenn Sie die Spieler ausgewählt haben, die Sie zum Transfer anbieten möchten, klicken Sie auf den Doppelpfeil, um den Transfer durchzuführen.
- Sie können die Spieler nach ihren Namen, Attributen usw. sortieren bzw. die Bewertungen der Spieler aufrufen.

Pool Freier Spieler

In den Pool Freier Spieler verschieben Sie alle Spieler, die Sie im Moment nicht aufstellen möchten. Gehen Sie dabei wie bei den Transfers vor.

Eigene Teams

Verteilen Sie die Spieler auf zwei eigene Teams und bauen Sie Ihre Dreamteams auf. Sie haben auch die Möglichkeit, eine Mannschaft mit Ihren Lieblingsspielern zusammenzustellen oder eine exakte Kopie eines Spielers in einer Mannschaft aufzustellen. Der Aufbau eigener Teams funktioniert wie der Transfer von Spielern, mit der Ausnahme, daß Sie keine Transfers vornehmen können, sondern diese Spieler einfach zuweisen (sie spielen dadurch auch in ihren eigenen Teams weiter).



Draft-Optionen

AUFSTELLUNGEN Stellen Sie die Standardaufstellungen des Spiels wieder
ZURÜCKSETZEN her.

ERWEITERUNGS-DRAFT Verpflichten Sie als Manager von Atlanta neue Spieler.

- Sie können pro Team nur einen Spieler auswählen. Diese Spieler werden im Erweiterungs-Draft verwendet.
- Klicken Sie auf einen Spieler, um ihn auszuwählen.
- **FELDSPIELER-/TORWARTWERTE** Hier stellen Sie ein, ob die Werte für die Feldspieler oder den Torwart angezeigt werden.

Drafts zurücksetzen Stellen Sie die Ausgangsdrafts wieder her.

Automatischer Draft Überlassen Sie die Arbeit der CPU.

- Sie müssen einen zusätzlichen Torhüter auswählen. Ein dritter Torwart ist hingegen optional.
- Im Spieler-Zähler sehen Sie, wie viele Stürmer, Verteidiger und Torhüter in Atlanta spielen.
- Wenn Sie 18 Feldspieler (Stürmer und Verteidiger) und 2 Torhüter ausgewählt haben, können Sie den Rest des Drafts überspringen. Klicken Sie dazu auf die Weiter-Schaltfläche.

Phantasie-Draft

Werfen Sie alle Spieler der NHL in einen Topf und basteln Sie daraus ein neues Team.

SETUP PHANTASIE-DRAFT Bestimmen Sie mit einem Klick auf das Symbol neben einem Team, ob dieses computergesteuert ist.

- In diesem Bildschirm wird die Draft-Reihenfolge angezeigt. Die Standardeinstellung ist "zufällig". Um den Draft neu zu sortieren, klicken Sie ein Team an und ziehen Sie es mit gedrückter Maustaste über ein anderes. Nun vertauschen beide Teams die Positionen.

OPTIONEN Legen Sie die "Spielregeln" für die Verpflichtung fest. VON OBEN NACH UNTEN bedeutet, daß die erste Mannschaft immer zuerst einen Spieler auswählt. Bei ZICK-ZACK ist die erste Mannschaft in der ersten, dritten, fünften usw. Runde zuerst an der Reihe, in der zweiten, vierten usw. jedoch als letzter.

BILDSCHIRM PHANTASIE-DRAFT Neben den normalen Sortierungs- und Attribute-Schaltern gibt es hier einen Positionen-Schalter, mit dem Sie beispielsweise nur Stürmer oder nur Verteidiger betrachten können.

- CPU-Teams wählen automatisch.
- Klicken Sie auf "Runden-Zusammenfassung", um eine Übersicht über die aktuelle Runde aufzurufen.
- Wenn Sie einen Spieler mit der rechten Maustaste anklicken, erhalten Sie zusätzliche Informationen zu diesem Spieler.
- Nach einem Klick auf "Weiter" wird der Draft automatisch abgeschlossen.



Spieler erstellen

Erstellen eines Spielers:

1. Klicken Sie im Freundschaftsspiel-Modus auf das Gesicht-Symbol, um einen Spieler zu erstellen (verwenden Sie dazu im Saison-Modus den Bildschirm Coach-Optionen).
2. Geben Sie die allgemeinen Informationen für Ihren Spieler ein.
 - Wenn Sie einen Vornamen eingeben, den das Spiel erkennt, erhalten Sie automatisch einen Namen für den Spielkommentar. Ansonsten dürfen Sie selbst einen Namen (mit dem Schalter oder der Liste) bestimmen.
3. Mit den Schiebereglern können Sie die Fähigkeiten eines Spielers verändern.
4. Klicken Sie auf das Gesicht, um ein Bild zu importieren. Wählen Sie entweder ein vorgefertigtes Gesicht oder importieren Sie ein Bild (JPEG, BMP, PNG oder FSH).

Gesichter laden

Haben Sie nicht schon immer davon geträumt, selbst in der NHL zu spielen? Jetzt erfüllt sich dieser Wunsch. In *NHL 2000* können Sie gegen alle Ihre Lieblingsspieler der NHL antreten. Dies ermöglicht eine neue Funktion des Spiels: Importieren Sie Ihr eigenes Gesicht. Laden Sie ein Bild von sich und erstellen Sie damit Ihr persönliches Profil. Stürzen Sie sich dann mit Ihrem Lieblingsteam in den Kampf um den begehrten Stanley Cup und zeigen Sie den besten Spielern der Welt, wer auf dem Eis der König ist

Anmerkung: Bevor Sie *NHL 2000* starten, müssen Sie die gewünschte Bilddatei (im JPEG-, BMP-, PNG- oder FSH-Format) in das Verzeichnis **DATA\USER\FACES** im *NHL 2000*-Verzeichnis kopieren.

- Das Standardverzeichnis von *NHL 2000* ist **C:\Programme\EA SPORTS\NHL 2000**.

Importieren eines Gesichts:

1. Skizzieren Sie die Konturen des Gesichts sowie Augen, Nase und Mund des Bildes.
2. Wählen Sie mit einem Linksklick einen Punkt aus und verschieben Sie diesen.
3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Bereich, um diesen zu verschieben.
 - Im Bildschirm "Gesichter laden" finden Sie detaillierte Informationen zu diesem Thema.
4. Weisen Sie den erstellten Spieler einem Team zu. Sie können den Spieler direkt einer Mannschaft zur Verfügung stellen oder ihn in den Pool Freier Spieler verlagern. Von dort wird er später ausgewählt.
- Wenn Sie den Spieler einem Team zuweisen, wechseln Sie anschließend in den Bildschirm REIHEN BEARBEITEN, um ihn aufzustellen.



SPIELMODI

NHL 2000 bietet Ihnen fünf Spielmodi. Anfänger sollten mit dem Training beginnen. Führen Sie dann ein Team durch eine Saison zum Cup-Gewinn. Bahnen Sie sich Ihren Weg durch die Playoffs oder spielen Sie ein Turnier mit vier bis 16 Mannschaften und stellen Sie Ihre Nervenstärke beim Penaltyschießen unter Beweis. Wenn Ihnen das alles nicht reicht, fordern Sie Ihre Freunde zu packenden Online-Spielen heraus. Weitere Informationen dazu finden Sie in den folgenden Abschnitten und im Abschnitt Freundschaftsspiele.

Saison-Modus

Führen Sie Ihr Team durch die Höhen und Tiefen einer NHL-Saison und konzentrieren Sie sich auf ein einziges Ziel: den Gewinn des Stanley Cups®.

Start einer Saison:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option SAISON, um das Saison-Menü aufzurufen. Öffnen Sie hier mit der Option NEUE SAISON das Menü Neue Saison.
2. Geben Sie der Saison einen Namen und nehmen Sie alle anderen Einstellungen vor. Bestätigen Sie Ihre Angaben und fahren Sie mit dem Teamauswahl-Bildschirm fort.

CPU-TRANSFER	Wenn diese Option EINGeschaltet ist, gibt es zwischen den Computerteams Spielertransfers, und auch Sie erhalten Transferangebote. Die Computerteams lehnen Transferangebote auch gelegentlich ab. Schalten Sie den CPU-Transfer aus, wenn Sie alle Transfers selbst bestimmen möchten.
TEAMS	Legen Sie die Anzahl der Teams für die Saison fest.
SAISON-LÄNGE	Wählen Sie LANG , wenn Sie eine Saison mit 28 Teams und 82 Begegnungen spielen möchten. Je weniger Mannschaften Sie auswählen, desto weniger Spiele werden ausgetragen. Mit der Einstellung MITTEL treffen alle Teams jeweils zweimal aufeinander. Wenn Sie KURZ wählen, spielen alle Teams nur einmal gegeneinander.
VL VERLOREN	Spielen Sie nach dieser neuen NHL-Regel für verlorene Verlängerungen. Dabei erhält die unterlegene Mannschaft einen Punkt. Wenn Sie nach der alten Regelung spielen, erhält der Verlierer keine Punkte.
START-AUFSTELLUNGEN	Wählen Sie die momentane Aufstellung des Freundschaftsspiel-Modus, die Standardaufstellungen oder führen Sie zuerst einen Erweiterungs- oder Phantasie-Draft durch.

- Klicken Sie auf das X, um abzubrechen und zum Hauptmenü zurückzukehren.
- Im Teamauswahl-Bildschirm können Sie die Anzahl der Teams einschränken oder die Divisionen neu ordnen. Wenn alle Teams Ihren Vorstellungen entsprechen, klicken Sie auf das Weiter-Symbol, um fortzufahren. Nun erscheint der Bildschirm Teamzuordnung.



3. Hier bestimmen Sie, welche Mannschaften Sie und welche andere Spieler steuern. Geben Sie neben dem Team Ihrer Wahl einen Namen ein. Das Computer-Symbol verwandelt sich nun in einen Menschen. Die Eingabe eines Paßworts ist optional. Wenn Sie alle gewünschten Mannschaften zugewiesen haben, klicken Sie auf den Weiter-Pfeil, um den Spieleinstellungen-Bildschirm aufzurufen.
4. Passen Sie im Spieleinstellungen-Bildschirm die Optionen und Einstellungen nach Ihrem Geschmack an und klicken Sie auf das Weiter-Symbol, um den Bildschirm Steuerungseinstellung aufzurufen.
5. Wählen Sie hier einen Controller aus und konfigurieren Sie diesen. Entscheiden Sie sich, ob der Torhüter **automatisch** oder manuell gesteuert werden soll und legen Sie ein Benutzer-Log an. Klicken Sie auf den Weiter-Pfeil, um den Startaufstellung-Bildschirm aufzurufen.
6. Bestimmen Sie hier eine Startreihe und die Trikotfarbe, wählen Sie zwischen automatischem oder manuellem Reihenwechsel und definieren Sie die GEZIELTEN PÄSSE und die SCHUSSHILFE. Klicken Sie auf den Weiter-Pfeil, um zum ersten Bully auf das Eis zu laufen.

Saison-Menü

HEUTE BEI EA SPORTS Werfen Sie einen Blick auf die Tore, die Verletzungen und den Terminplan.

STATISTIKZENTRALE Betrachten Sie die Team-, Spieler- und Benutzerstatistiken.
LIGA-BEAUFTRAGTER WARTE AUF VERBINDUNG, OPTIONEN, TEAMZUORDNUNG, SIMULIEREN.

Warte auf Verbindung (nur bei Mehrspieler-Ligen). Warten Sie, bis sich Internet-Spieler für Ihr Spiel anmelden.

Teamzuordnung In diesem Bildschirm können Sie zwischen benutzer- und computergesteuerten Teams umschalten.

Simulieren Simulieren Sie die Saisonspiele aller (computer- und benutzergesteuerten) Teams bis zu einem bestimmten Datum.



Optionen des Liga-Beauftragten

PLAYOFF-SPIELE	Bestimmen Sie die Anzahl der Playoff-Spiele pro Runde.
SCHWIERIGKEITS-SIMULATION	Die Ergebnisse der simulierten Spiele entsprechen in der Einstellung NORMAL dem Durchschnitt tatsächlicher NHL-Ergebnisse. Bei der Einstellung EINFACH sind es 75% der tatsächlichen Punkte, bei SCHWER 125% und bei SEHR SCHWER 150%.
SPIEL ABBRECHEN	Schalten Sie diese Option EIN, wenn Sie ein Saisonspiel abbrechen möchten, ohne zu speichern. Mit der Einstellung AUS wird jedes Spiel nach Spielende gespeichert (nur bei Einzelspielen).
CATCHUP	Computergesteuerte Gegner sind eine noch größere Herausforderung, wenn Sie diese Option aktivieren.
REIHENWECHSEL	Wenn Sie diese Option EIN schalten, muß der Benutzer mit automatischen oder manuellen Reihenwechseln spielen. Schalten Sie die Option AUS, gibt es keine Reihenwechsel.
CPU-TRANSFER	Diese Option können Sie EIN-/AUSSCHALTEN .
SPIELER-/TORWART-BOOST	Aktivieren Sie den Feldspieler- und den Torwart-Boost für alle Spieler Ihrer Liga.

Nach der Saison

Nach den Playoffs und dem Endspiel um den Stanley Cup erscheint der Bildschirm Saison-Ende. Hier können Sie Auszeichnungen sowie die Saison- und die Playoff-Statistiken betrachten. Außerdem ist dieser Bildschirm der Ausgangspunkt für die anstehenden Vertragsverhandlungen nach der Saison.

AUSZEICHNUNGEN	Werfen Sie einen Blick auf alle Auszeichnungen, vom Stanley Cup bis zur Conn Smythe Trophy.
HEUTE BEI EA SPORTS	Im Saison-Ende-Bildschirm hat dieses Menü zwei zusätzliche Optionen: TALENTSUCHE und INAKTIVE SPIELER.
STATISTIKZENTRALE	Die Statistikzentrale funktioniert wie in allen anderen Modi.
LIGA-BEAUFTRAGTER	Warten Sie auf eine Verbindung und passen Sie die Optionen des Liga-Beauftragten an.



Rookie-Draft

Start eines Drafts:

1. Wählen Sie im Bildschirm Saison-Ende die Option NÄCHSTE SAISON, um ein weiteres Menü aufzurufen.
 2. Wählen Sie im Rookie-Menü ROOKIE-DRAFT. Nun erscheint der Draft-Reihenfolge-Bildschirm, in dem die Reihenfolge des Rookie-Drafts angezeigt wird.
 3. Bestimmen Sie die benutzergesteuerten Teams, indem Sie auf das Computer-Symbol klicken. Wenn Sie mit der Auswahl der Mannschaften fertig sind, starten Sie mit einem Klick auf den Vorwärts-Pfeil die erste Runde des Drafts.
- Möchten Sie wieder auf Computersteuerung umschalten, klicken Sie auf das Symbol in Form eines Menschen.

"LOLA" SAISON

RUNDE I

Draft-Team

Position	Name	Rating
RF	11 M. Andersson	64
RF	44 D. Bonvie	63
C	17 R. Brind Amour	89 A
R	28 M. Bureau	70
V	2 A. Burt	67
V	37 E. Desjardins	86 A
V	24 K. Dumas	70
V	18 J. Jones	82
V	25 G. Joseph	64
LF	21 D. Kordic	61
C	18 D. Langkow	74

Rookies

Position	Name	Rating
C	31 A. Abraham	65
RF	94 A. Anthony	65
V	47 M. Armstrong	65
C	60 D. Barker	64
C	98 M. Bridges	68
C	94 L. Chaytors	64
V	92 M. Chiu	60
V	58 P. Cochrane	62
V	21 J. Crandell	62
V	91 S. Cunningham	62
C	98 J. Elberg	60

Spieler-Bewertungen

Bestimmen Sie, welche Spieler angezeigt werden sollen

Sortieren Sie die Spieler nach Namen, Attributen, Positionen oder Trikots

Zusammenfassung der Runde

Runden-Zusamm.

Insgesamt

Feldspieler

Name

- Im Rookie-Draft-Bildschirm verpflichten die CPU-Teams ihre Spieler automatisch. Bei einem benutzergesteuerten Team haben Sie die Möglichkeit, die Spieler nach ihrem Namen, ihrer Spielposition oder ihren Attributen zu sortieren, sobald Sie an der Reihe sind. Wenn Sie möchten können Sie auch nur bestimmte Spieler anzeigen lassen (Feldspieler, Angreifer, Verteidiger, Flügelspieler, Center, Torhüter).
4. Nachdem Sie sich für einen Spieler entschieden haben, klicken Sie auf diesen, um ihn zu verpflichten.
- Der Rookie-Draft geht über zwei Runden.



Freie Spieler

Verpflichtung eines freien Spielers:

1. Wählen Sie im Rookies-Bildschirm Weiter zur Auswahl der FREIEN SPIELER.
2. Wenn Sie einen freien Spieler verpflichten möchten, klicken Sie auf FREIE SPIELER VERPFLICHTEN, markieren Sie die gewünschten Spieler und ziehen Sie diese mit gedrückter Maustaste über einen der drei Slots in der rechten Fensterhälfte.
 - Bestimmen Sie die Wichtigkeit eines Spielers, indem Sie den wichtigsten Spieler im ersten, den zweitwichtigsten im zweiten und den unwichtigsten im dritten Slot platzieren. Die Auswahl eines Spielers bedeutet noch nicht, daß Sie ihn auch verpflichten. Sie zeigen lediglich an, für welche freien Spieler Sie sich interessieren. Sie können die Spieler nach ihrer Position, ihren Attributen oder ihren Namen sortieren.
 - Sie dürfen immer nur mit drei freien Spielern gleichzeitig "verhandeln".
3. Nach einem Klick auf die Schaltfläche FREIE SPIELER VERPFLICHTEN bearbeitet der Computer die Wunschliten aller Teams. Wenn Brett Hull bei fünf Teams an oberster Stelle auf der "Einkaufsliste" steht, kann er entweder bei einem dieser fünf Teams unterschreiben oder aber alle Angebote verwerfen. Versuchen Sie weiter freie Spieler zu verpflichten, bis Sie keine Wünsche mehr haben oder der Markt leergefegt ist.
4. Wenn Sie fertig sind, kehren Sie mit der Zurück-Schaltfläche zum Freie-Spieler-Bildschirm zurück. Klicken Sie nun auf NEUE SAISON, um sich mit Ihrem neuen Team in die nächste Saison zu stürzen.

Playoff-Modus

Start eines Playoffs:

1. Wählen Sie im Hauptmenü PLAYOFF, um den Playoff-Bildschirm aufzurufen.
2. Klicken Sie auf die Option NEUES PLAYOFF. Nun erscheint der Bildschirm Neues Playoff.
3. Hier stehen Ihnen verschiedene Optionen und Einstellungen zur Verfügung. Klicken Sie zunächst auf die Option Playoff-Name und geben Sie einen Namen ein. Definieren Sie anschließend alle Einstellungen und bestimmen Sie die Spieloptionen. Wenn Sie fertig sind, rufen Sie den Teamauswahl-Bildschirm auf.
4. Wählen Sie unter "Verfügbar" verschiedene Teams für die Playoffs aus. Klicken Sie die gewünschten Mannschaften dazu an und ziehen Sie diese mit gedrückter Maustaste über eine Conference. Die aktuell angezeigte Mannschaft wird dabei durch das neue Team ersetzt.
5. Im Teamzuordnung-Bildschirm legen Sie fest, welche Teams Sie selbst steuern. Geben Sie im Eingabefeld neben dem gewählten Team Ihren Namen ein. Dadurch verwandelt sich das Computer-Symbol in einen Menschen. Die Verwendung eines Paßwortes ist optional. Wenn Sie alle Teams zugeordnet haben, klicken Sie bitte auf das Weiter-Symbol, um den Spieleinstellungen-Bildschirm aufzurufen.
 - Hier haben Sie Zugriff auf alle Spieloptionen. Mit dem Menü "Heute bei EA SPORTS" können Sie die Spielpläne der einzelnen Teams und die Ergebnisse der aktuellen Playoff-Serie im Playoff-Baum betrachten.
 - Wenn Sie den gesamten Playoff-Baum sehen möchten, führen Sie die Maus nach links/rechts.



Turnier

Start eines Turniers:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option TURNIER, um das Turnier-Menü aufzurufen.
2. Nach einem Klick auf NEUES TURNIER erscheint der Bildschirm "Neues Turnier".
3. Hier stehen Ihnen verschiedene Optionen und Einstellungen zur Verfügung. Klicken Sie zunächst auf die Option Turnier-Name und geben Sie einen Namen ein. Definieren Sie anschließend alle Einstellungen und bestimmen Sie die Spieloptionen. Wenn Sie fertig sind, rufen Sie den Teamauswahl-Bildschirm auf.
 - Der Teamauswahl-Bildschirm ist dreigeteilt: Pool A, Pool B und Verfügbare Teams. Sie können beliebige Mannschaften aus der Liste auswählen, die an Ihrem Turnier teilnehmen sollen.
4. Um ein Team auszuwählen, klicken Sie es an und ziehen Sie es mit gedrückter Maustaste über einen Slot in Pool A oder Pool B. Die aktuell angezeigte Mannschaft wird dabei durch das neue Team ersetzt.
5. Wenn Sie mit der Auswahl der Teams fertig sind, klicken Sie auf den Weiter-Pfeil, um den Bildschirm Teamzuordnung aufzurufen. Die Funktionen dieses Bildschirms wurden bereits im Abschnitt Playoff-Modus erklärt. Weitere Informationen dazu finden Sie im entsprechenden Abschnitt.
6. Auch alle folgenden Bildschirme entsprechen den Menüs im Playoff-Modus.

Penaltyschießen

Beginn des Penaltyschießens:

Testen Sie Ihre Fähigkeiten und Ihre Nervenstärke während der größten Belastungsprobe, die es im Eishockey gibt: dem Penaltyschießen.

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option Penaltyschießen. Nun erscheint der Spieleinstellungen-Bildschirm.
2. Passen Sie hier alle Einstellungen nach Ihren Vorstellungen an und klicken Sie auf den Weiter-Pfeil, um mit dem Penaltyschießen zu beginnen.

Penaltyschießen-Reihe austauschen:

1. Wählen Sie im Menü Coach-Optionen den Eintrag REIHEN BEARBEITEN.
2. Klicken Sie in diesem Bildschirm auf einen Spieler, den Sie eintauschen möchten, und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste auf die gewünschte Position. Wollen Sie einen Spieler aus der Reihe entfernen, ziehen Sie diesen mit gedrückter Maustaste über die Aufstellung. Um einen Spieler von der Ersatzbank einzuwechseln, klicken Sie diesen an und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste über die Reihe.



Training

Trainings-Einstellungen

Als Trainer können Sie Ihr Team mit verschiedenen Trainingsmethoden verbessern. Zu einer vollständigen Trainingseinheit gehören alle verfügbaren Übungen. Nur so wird Ihre Mannschaft unbesiegbar.

Start einer Trainingseinheit:

1. Wählen Sie mit den Rechts-/Links-Schaltflächen eine Trainingseinheit aus der Liste aus.
 - Es gibt Trainingseinheiten in den Bereichen laufen, beschleunigen, passen, schießen, Bodycheck und Direktabnahme-Versuch.
2. Möchten Sie ein Team aus der Liste auswählen, verwenden Sie die Links-/Rechts-Schaltflächen.
3. Wenn Sie eine Trainingseinheit und ein Team bestimmt haben, klicken Sie auf den Weiter-Pfeil, um den Bildschirm Steuerungseinstellung aufzurufen.

Steuerungseinstellung

Einstellen der Controller:

1. Alle angeschlossenen Controller werden in der Mitte des Bildschirms angezeigt. Klicken Sie auf eines der Symbole und ziehen Sie es über Ihr Team, um den entsprechenden Controller auszuwählen.
 - Sie können die Konfiguration Ihres Controllers ändern, indem Sie auf die Schaltfläche in der Mitte der unteren Bildschirmhälfte klicken.
2. Wenn Sie fertig sind, genügt ein Klick auf den Weiter-Pfeil, um den Bildschirm Trainingseinheiten aufzurufen.

Hockey-Glossar

Über den Bildschirm Trainings-Einstellungen können Sie das Glossar des Spiels öffnen. Dieses ist in drei Kategorien unterteilt: Terminologie, Regeln und Strafbank.

Aktivieren des Glossars:

1. Wechseln Sie mit dem Links-/Rechtspfeil die Kategorie.
2. Klicken Sie auf einen Begriff, um eine Beschreibung aufzurufen. Diese erscheint in der rechten Fensterhälfte.



ONLINE-SPIELE

NHL 2000 bietet Ihnen die Möglichkeit, sich mit hartgesottenen Eishockey-Fans zu messen, ohne dabei das Haus zu verlassen.

Internet

- Wenn Sie ein Multiplayer-Spiel starten möchten, wählen Sie im Hauptmenü die Option Online-Spiel, um das Fenster Verbindung wählen aufzurufen.
INTERNET-MATCHUP/ CHAT Überlassen Sie dem Computer die Arbeit. Diese Funktion bringt Sie automatisch in die NHL 2000-Lobby. Hier können Sie an einem Spiel teilnehmen oder ein eigenes Spiel erstellen. Außerdem haben Sie in der Lobby die Möglichkeit, mit anderen Spielern zu plaudern.
- DIREKTE INTERNET-VERBINDUNG Wählen Sie diese Option, wenn Sie die Verbindung zu einem bestimmten Spieler über dessen IP-Adresse aufbauen möchten.
- MODEM Bauen Sie eine Modem-Verbindung auf und spielen Sie ein spannendes Match gegen einen anderen Spieler.
- LAN Jagen Sie gemeinsam mit anderen Spielern in einem Netzwerk dem Puck nach.

Erstellen eines Spiels im Internet-Matchup oder über LAN:

- Wählen Sie die passende Verbindung, geben Sie Ihren Chat-Namen ein und bestätigen Sie Ihre Eingaben. Nun erscheint die NHL 2000-Lobby.

Auffrischen: Der Bildschirm wird etwa alle 30 Sekunden aktualisiert. Wenn Sie die Refresh-Rate erhöhen möchten, klicken Sie auf "Auffrischen".

Level: Bestimmen Sie den gewünschten Schwierigkeitsgrad.

Chat-Box: Tauschen Sie mit anderen Spielern Nachrichten aus.

Spiel erstellen: Definieren Sie die Spieleinstellungen und warten Sie auf Mitspieler.

Senden Sie allen ausgewählten Spielern eine Nachricht: Entscheiden Sie sich, ob Sie allen markierten Spielern oder nur einem bestimmten Spieler eine Nachricht schicken möchten.

Räume: In jedem Raum gibt es verschiedene Spiele. Werfen Sie einen Blick auf alle Spiele in den einzelnen Räumen.

Benutzer-Liste: Hier werden die Chat-Namen aller in der Lobby anwesenden Spieler angezeigt.



2. Klicken Sie auf NEUES SPIEL ERSTELLEN, um die Spielooptionen einzublenden.
3. Wählen Sie die gewünschten Optionen aus. Dieses Menü entspricht weitgehend den anderen Spieleinstellungen-Menüs. Ferner können Sie hier eine Verbindungsart bestimmen und Spielerkommentare aktivieren oder deaktivieren.

PEER-TO-PEER

Diese Verbindungsart führt bei allen Spielern zu langen Wartezeiten. Wählen Sie diese Möglichkeit für ein Spiel zwischen zwei Spielern oder bei einer schlechten Verbindung.

CLIENT-SERVER

Verwenden Sie diese Möglichkeit, wenn mehr als zwei Spieler an einem Spiel teilnehmen oder bei einer schnellen Verbindung.

4. Nachdem Sie sich für eine Methode entschieden haben, rufen Sie den Bildschirm Steuerungseinstellung auf. Ab hier entsprechen alle Funktionen den bereits beschriebenen Funktionen. Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt Freundschaftsspiele.
- Wenn Sie auf den Weiter-Pfeil geklickt haben, wird dieser "durchgestrichen". Dies bedeutet, daß Sie ab diesem Punkt keine Optionen mehr aufrufen und verändern können. Möchten Sie trotzdem eine Einstellung ändern, klicken Sie erneut auf den Weiter-Pfeil. Nun haben Sie wieder Zugriff auf alle gewohnten Funktionen.

Spiel über Modem oder direkte Internetverbindung:

1. Wählen Sie im Menü Verbindung wählen eine Verbindungsart aus. Nun erscheint ein Adreßfenster.
2. Geben Sie hier die IP-Adresse (Direkte Internet-Verbindung) oder die Telefonnummer (Modem) der Person ein, zu der Sie die Verbindung aufbauen möchten.
- Sie können die Telefonnummern und Adressen Ihrer Mitspieler in das Telefon- bzw. Adreßbuch eintragen. Ferner speichert der Computer automatisch alle verwendeten Telefonnummern oder Adressen. Die jüngste Verbindung steht dabei an erster Stelle. Nach einem Klick auf eine dieser Telefonnummern oder Adressen füllt der Computer automatisch die erforderlichen Informationen aus.

Online-Ligen

Mit *NHL 2000* können Sie eine Online-Liga gründen oder sich einer Online-Saison, einem Turnier oder einer Playoffrunde anschließen.

Teilnahme an einer Online-Liga:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option Online-Liga, um den Bildschirm Verbindung wählen aufzurufen.
2. Entscheiden Sie sich für eine Verbindungsart, geben Sie einen Chat-Namen ein (Paßwörter sind optional) und rufen Sie die *NHL 2000*-Lobby auf.
3. Schließen Sie sich einer Liga an. Einige Ligen sind möglicherweise paßwortgeschützt. Sie benötigen das richtige Paßwort, wenn Sie in diesen Ligen mitspielen möchten.



Erstellung einer Online-Liga:

1. Wählen Sie im Spieleinstellungen-Menü (im Modus Saison, Turnier oder Playoff) die Option LIGA-BEAUFTRAGTER. Nun erscheint das Menü Liga-Beauftragter.
 - Mit einem Klick auf das ? im Teamzuordnungs-Menü können Sie Benutzerinformationen hinzufügen. Geben Sie hier Benutzerdaten wie die Modemnummer, die IP-Adresse oder andere Informationen, die Sie zum Verbindungsaufbau benötigen, ein.
2. Wählen Sie WARTE AUF VERBINDUNG. Dadurch wird der Bildschirm Verbindung wählen aufgerufen. Fahren Sie nun wie bei einem normalen Internet-Spiel fort.
 - Als Liga-Beauftragter sind Sie für verschiedene Dinge verantwortlich. Sie verwalten die Teamzuordnungen, einschließlich aller Benutzernamen und (optionalen) Paßwörter. Detaillierte Informationen über die Online-Ligen finden Sie in der Datei league.html unter www.EASPORTS.com.

SPEICHERN / LADEN

Highlights

Speichern eines Highlights:

1. Wählen Sie im Pause-Menü WIEDERHOLUNG
2. Klicken Sie auf das Disketten-Symbol auf der rechten Seite der Werkzeugleiste, um das Highlight zu speichern.
3. Geben Sie einen Namen für das Highlight ein und drücken Sie ENTER.

Abspielen eines Highlights:

1. Klicken Sie im Hauptmenü auf das Film-Symbol, um eine Liste aller gespeicherten Highlights aufzurufen.
2. Markieren Sie das Highlight, das Sie sehen möchten.
 - Weitere Informationen zur Wiederholung finden Sie im Abschnitt Sofortwiederholung unter Pause-Menü.

Spiel laden

Laden eines Freundschaftsspiels:

1. Klicken Sie im Spieleinstellungen-Menü des Freundschaftsspiels auf das Disketten-Symbol. Nun erscheint eine Liste mit allen gespeicherten Spielen.
2. Wählen Sie das gewünschte Spiel aus.
 - Um ein Saison-, Turnier- oder Playoff-Spiel zu laden, wählen Sie im Hauptmenü zunächst den jeweiligen Modus aus. Markieren Sie dann die gewünschte Saison, das Turnier oder die Playoffrunde und klicken Sie auf LADEN. Dadurch wird das gespeicherte Spiel automatisch geladen.

Brauchen Sie technische Unterstützung? Bitte lesen Sie die beiliegende Referenzkarte, wenn Sie technische Probleme und Fragen haben.



HINWEIS

ELECTRONIC ARTS BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, JEDERZEIT UND OHNE VORHERIGE ANKÜNDIGUNG VERBESSERUNGEN UND ÄNDERUNGEN AN DEM HIER BESCHRIEBENEN PRODUKT VORZUNEHMEN.

DAS VORLIEGENDE HANDBUCH UND DIE DARIN BESCHRIEBENE SOFTWARE UNTERSTEHEN DEM URHEBERRECHT. ALLE RECHTE BLEIBEN VORBEHALTEN. DAS HANDBUCH DARF WEDER GANZ NOCH AUSZUGSWEISE KOPIERT, VERVIELFÄLTIGT, IN ANDERE SPRACHEN ÜBERSETZT ODER IN ELEKTRONISCHE ODER MASCHINENLESBARE FORM GEBRACHT WERDEN, ES SEI DENN, ES WURDE VORHER DIE AUSDRÜCKLICHE, SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG VON ELECTRONIC ARTS LIMITED, PO BOX 835, SLOUGH, BERKS. SL3 8XU, ENGLAND, EINGEHOLT.

ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT KEINERLEI VERANTWORTUNG, WEDER AUSDRÜCKLICHER NOCH STILLSCHWEIGENDER ART, IN BEZUG AUF DIESES HANDBUCH, SEINE QUALITÄT ODER VERWENDBARKEIT ODER SEINE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DAS HANDBUCH WIRD IN DER VORLIEGENDEN FORM GELIEFERT.

Eingeschränkte Garantie

Electronic Arts gewährt dem Käufer dieses Computer-Software-Produkts eine Garantie von 12 Monaten ab Kaufdatum in Bezug auf die Medien, auf denen diese Software-Programme gespeichert sind. Während dieser Frist werden dem Käufer fehlerhafte und mangelhafte Medien ersetzt, sofern das Original-Produkt einschließlich des Kaufbelegs, der Angabe der Mängel sowie der Adresse des Käufers an Electronic Arts geschickt wird.

Diese Garantie ist eine zusätzliche Garantie und beeinträchtigt in keiner Weise die Garantiebestimmungen Ihres Landes.

Diese Garantie bezieht sich nicht auf Medien, die unsachgemäß verwendet wurden.

Rücksendung nach Ablauf der Garantiefrist

Um nach Ablauf der Garantiefrist eine Ersatzlieferung zu bekommen, senden Sie die Original-CD an den Kundendienst von Electronic Arts.

Bitte legen Sie eine kurze Beschreibung des Defekts bei, einen Euroscheck über 20,- DM, und vermerken Sie Ihren Namen, Ihre Anschrift sowie eine Telefonnummer, unter der Sie tagsüber für Rückfragen erreichbar sind.

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Pascalstr. 6, 52076 Aachen

Unser Kundendienst steht Ihnen werktags von 9.30-13.00 Uhr und 14.00-17.30 Uhr unter folgenden Telefonnummern zu Verfügung:

Für Deutschland: 0190/57 23 33 (1,21 DM/min)

Für die Schweiz: 0900/55 40 20 (2 SFr/min) Nicht möglich ist die Anwahl aus der Schweiz mit einem Handy, von einer Telefonzelle oder von der Nebenstelle einer Telefonanlage aus, bei der diese Servicenummern gesperrt sind.

Für Österreich: 0049/2408-940777

In Deutschland können Sie zusätzlich unsere Hint-Line 0190/78 79 06 (2,42 DM/min) oder 0190/90 00 30 (2,42 DM/min) (für ältere Spiele) in Anspruch nehmen, wenn Sie Spieletips benötigen.

Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.



Software und Dokumentation © 1999 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts und das Electronic Arts-Logo, EA SPORTS und das EA SPORTS-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. EA SPORTS ist eine Electronic Arts™-Marke. National Hockey League, NHL, das NHL-Wappen und der Stanley Cup sind eingetragene Marken der National Hockey League und werden von Electronic Arts unter Lizenz verwendet. Offiziell lizenziertes Produkt der National Hockey League. Alle in diesem Produkt abgebildeten NHL-Logos und -Abzeichen sowie Team-Logos und -Abzeichen sind Eigentum der NHL und der jeweiligen Teams und dürfen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von NHL Enterprises, L.P. nicht reproduziert werden. © 1999 NHL. NHLPA, die National Hockey League Players' Association sowie das NHLPA-Logo sind Marken der NHLPA und werden von Electronic Arts unter Lizenz verwendet. Offiziell lizenziertes Produkt der National Hockey League Players' Association. CCM ist eine eingetragene Marke der CCM Holdings (1983) Inc. (Verwendung unter Lizenz durch Sport Maska Inc., als Sublizenz durch Maska U.S. Inc.). Alle Produkte und Firmennamen, Markennamen und Logos sind Eigentum der jeweiligen Besitzer.

JPEG-DATEIUNTERSTÜTZUNG

Diese Software basiert teilweise auf der Arbeit der unabhängigen JPEG-Gruppe.



NOTIZEN



NOTIZEN

