

NEED FOR SPEED™

SHIFT



EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene bzw. Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern Symptome einer Epilepsie (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- ▶ Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- ▶ Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- ▶ Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- ▶ Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- ▶ Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10–15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

EPILEPSIE-WARNUNG	1
INSTALLATION DES SPIELS	3
SPIELSTART	3
AUSFÜHRICHE STEUERUNG	4
DEINSTIL IST DEIN MARKENZEICHEN	4
SPIELVORBEREITUNGEN	5
DIE SPIELWEISE	6
FAHRERPROFIL	7
QUICKRACE	8
KARRIERE	8
DIE WAGEN	11
EVENTS	13
MULTIPLAYER	14
TIPPS ZUR LEISTUNG	16
KUNDEN-SUPPORT	17
ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT	18
GEWÄHRLEISTUNG	19

BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

Besuche unsere Website ea.onlineregister.com und registriere dich noch heute!



WWW.NEEDFORSPEED.COM

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du unter www.electronic-arts.de.

Installation (DVD-Version):

Lege die DVD in dein DVD-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Installation (EA Store-Version):

HINWEIS: Weitere Informationen zum Kauf direkter Downloads von EA findest du unter www.electronic-arts.de im Bereich EA STORE.

Klicke nach dem Download des Spiels durch den EA Download Manager auf das nun erscheinende Installationssymbol und folge den Bildschirmanweisungen.

Starte das Spiel nach der Installation direkt über den EA Download Manager.

HINWEIS: Wenn du einen Titel bereits erworben hast und diesen auf einem anderen PC installieren möchtest, installiere zunächst den EA Download Manager auf dem anderen PC, starte diesen und melde dich mit deinem EA Online-Konto an. Wähle den gewünschten Titel aus der nun erscheinenden Liste und klicke auf den Start-Button, um das Spiel herunterzuladen.

Installation (Versionen von anderen Online-Anbietern):

Kontaktiere bitte den Online-Händler, bei dem du dieses Spiel gekauft hast, um Anleitungen zu erhalten, wie du das Spiel installierst oder eine weitere Version herunterlädst und diese neu installierst.

SPIELSTART

SPIELSTART:

Unter Windows Vista™ findest du Spiele unter **Start > Spiele**, unter älteren Windows™-Versionen unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**). (EA Store-Benutzer müssen den EA Download Manager ausführen.)

HINWEIS: Im klassischen Windows Vista-Startmenü befinden sich die Spiele unter **Start > Programme > Spiele > Spiele Explorer**.

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

Dies sind die Standard-Controllereinstellungen. Um deine Steuerungskonfiguration zu ändern oder die Empfindlichkeit anzupassen, wähle im Hauptmenü „Optionen“, dann „Gameplay“ und wähle „Steuerung“ aus.

ALLGEMEINE SPIELWEISE

Gas geben	Pfeiltaste hoch
Bremsen	Pfeiltaste unten
Nach links lenken	Pfeiltaste links
Nach rechts lenken	Pfeiltaste rechts
Nitro	LEERTASTE
Handbremse	Umschalten rechts
Hochschalten	Einfg
Runterschalten	Entf
Nach hinten sehen	B
Kamera wechseln	F
Pause-Menü	ESC
Wagen zurücksetzen	RETURN
Spielernamen EIN/AUS (nur online)	Y
HUD-Modus umschalten	C
EA Messenger	M

DEINSTIL IST DEIN MARKENZEICHEN

Deine Welt ist das Cockpit, sechs Gänge, ein Lenkrad, die Pedale. Draußen auf dem Asphalt kannst du Absperrungen, jubelnde Fans und gegnerische Fahrer im Augenwinkel sehen. Das Herz deines Wagens mit seinen 350 Pferdestärken bebt unter deinen Händen, pures Drehmoment drückt dich bei jedem Gasstoß in den Sitz, so wie du es liebst. Das Fahren steckt in deinen Genen, alles was du tust – jedes Manöver, jeder Moment – genau das bist *du*.

Du kannst wie ein Geist durchs Feld gleiten, unbemerkt, jede Kurve perfekt genommen. Du kannst wild fahren, attackieren, es mit der Strecke und deinen Gegnern aufnehmen, die dich von der Ziellinie trennen. Es liegt ganz an dir. Ein Champion gehorcht seinen Instinkten, geht bis ans Limit dessen, was er kontrollieren kann ... und dann über dieses Limit hinaus.

Es spielt keine Rolle, ob du wie ein Präzisionsinstrument oder wie eine Maschine der Zerstörung fährst, solange jeder weiß, wer du bist, wenn du dich hinter Steuer setzt. Denn draußen auf der Strecke bist du ein Champion oder ein Nichts.

SPIELVORBEREITUNGEN

PROFIL SPEICHERN UND LADEN

Erstelle ein Fahrerprofil, um deine Spielfortschritte speichern zu können. Die Spielfortschritte werden automatisch nach jedem beendeten Rennen gespeichert. Dein Fahrerprofil wird automatisch am letzten Speicherpunkt oder beim Starten des Spiels geladen.

OPTIONEN

Gameplay	Ändere deine Steuerungskonfiguration, schalte das HUD EIN oder AUS oder stelle deine Fahrhilfen, Schadeneffekte, den Getriebetyp und den Schwierigkeitsgrad ein.
Audio	Passe die Musik- und Soundwiedergabe im Spiel an.
Video	Nimm Einstellungen an der Bildwiedergabe vor.
Online	Starte Online-Multiplayerspiele und sieh dir die Nutzungsbedingungen von EA Nation an.
Grafik	Passe deine Auflösung, Textur und Detaildarstellung der Spielgrafik an.
Speichern/ Laden	Lade deinen letzten Spielstand, speichere zwischen zwei Rennen vorgenommene Änderungen oder schalte das automatische Speichern EIN/AUS.
Einlösbare Codes	Gib Promotion-Codes für besondere Inhalte ein.
Credits	Die Liste der glücklichen Verrückten, die an der Entstehung von <i>Need for Speed™ SHIFT</i> beteiligt waren.

DIE SPIELWEISE

Tauch ein in die Welt des professionellen Streetracings und gehe deinen eigenen Weg bis zur NFS World Tour. Fahre perfekte Linien oder schlag dich wie ein Gladiator gegen die Konkurrenz ... was auch immer nötig ist, um das Feld hinter dir zu lassen und es zur ultimativen Prüfung deines Könnens zu schaffen: der NFS Live World Tour.



FAHRERPERSPEKTIVE

Need for Speed SHIFT erlaubt dir die Wahl verschiedener Anzeigeperspektiven, von außerhalb des Wagens bis zur Sicht aus dem Fahrerhelm mit Blick auf deine Hände, die am Lenkrad durchgerüttelt werden. Du kannst die Perspektiven während der Fahrt wechseln, indem du **F** drückst.

DIE PERFEKTE LINIE

Jede Straße hat eine Ideallinie, die maximale Geschwindigkeit garantiert. Du bekommst sie als grüne Linie auf der Strecke angezeigt. Bleib immer auf der Linie, um Rennen zu dominieren und zusätzliche Profilpunkte zu erhalten. Die Linie verändert außerdem je nach Situation ihre Farbe: Gelb, wenn du zu schnell in eine Kurve hinein fährst, Rot, wenn du dabei bist, von der Strecke zu fliegen.

Du kannst die Anzeige der Linie im Gameplay-Menü in den Optionen AUSschalten.

FAHRERPROFIL

Wie jeder Fahrer hast du deinen eigenen Stil, der durch jedes deiner Manöver auf der Strecke gekennzeichnet ist. Ganz gleich, ob du eher Präzision oder Aggression bevorzugst, dein Fahrerprofil entscheidet über die Herausforderungen, vor denen du stehst, und die Möglichkeiten, die sich dir ergeben.

Jeder neue Fahrer beginnt mit einer Qualifikationsrunde, in der das Fahrerische Naturell ermittelt wird. Anhand deiner Leistung empfiehlt dir dein Renningenieur Standardspieleinstellungen. Ab diesem Punkt entwickelst du dein Fahrerprofil so weiter, wie du es willst.



Der Fahrerprofil-Bildschirm erscheint nach jedem Rennen und fasst zusammen, wie du gefahren bist und wie gut du warst. In Online-Multiplayerpartien kannst du dir auch das Fahrerprofil eines Gegners ansehen, damit du weißt, wie gut deine Konkurrenz ist.

FAHRERLEVEL UND PROFILPUNKTE

Während du deinen Stil entwickelst, sammelst du Belohnungen und erhöhst deinen Fahrerlevel. Jeder Wagen, den du überholst, jede Kurve durch die du driftest – alles, was du richtig machst, bringt dir außerdem Profilpunkte ein. Sammle genug Punkte, um deinen Fahrerlevel zu erhöhen und neue Teile, coolerer Tuning, bessere Challenges, größere Gewinne und sagenhafte Wagen freizuschalten.

Punkte können in *jedem* Spielmodus gesammelt werden – Karriere, Quickrace und Multiplayer.

TIPP: Der Karriere-Modus öffnet dir viele Türen. Trotzdem solltest du auch einige Zeit im Quickrace-Modus verbringen oder Gegner online herausfordern, wenn du genügend Punkte für die Belohnungen der oberen Stufen sammeln willst.

PROFILPUNKTE-ANZEIGE

Fährst du ein Manöver, für das du Punkte bekommst, steigt auch deine Profilpunkte-Anzeige. Ist sie voll, erhältst du einen Multiplikator, der alle deine gesammelten Punkte verdoppelt. Lässt deine Leistung nach, sinkt die Anzeige. Mit Aktionen, die dein Profil weiterentwickeln, kannst du den Multiplikator ordentlich brummen lassen.

CASHFLOW

Um dir die Wagen und Teile zu kaufen, die du freigeschaltet hast, musst du Geld verdienen. Immer wenn du dich unter den ersten Acht platzierst, kassierst du Kohle. Landest du in den Top-3, kommst du schneller an die besten Upgrades.

QUICKRACE

Wähle dein Renn-Event, deinen Wagen, die Strecke – und los geht's. Je weiter du im Karriere-Modus fortschreitest, desto mehr Wagen schaltest du frei, die du in Quickraces benutzen kannst. Alle Karriere- oder Bonuswagen stehen im Quickrace-Modus zur Verfügung. Das Geld und alle Punkte, die du in einem Quickrace sammelst, stehen im Karriere-Modus zur Verfügung.

TIPP: Leichte Berührungen machen deinem Wagen nichts aus, aber eine richtige Kollision kann dich weit zurückwerfen.

KARRIERE

Mach dir auf den härtesten Strecken der Erde einen Namen – London, Tokyo, Road America und viele mehr – und vergrößere und verbessere dabei deine Fahrzeugsammlung. Geh deinen Weg bis zur NFS Live World Tour und sichere dir deinen Platz in den Geschichtsbüchern des Streetracings.

EVENT-KARTE

Symbole für
Freunde-
Wettkampf

Einzelheiten
zum Event



Markiertes Event

Nicht beendetes
Event

Beendetes Event

KARRIERE-KARTE



Gesperrter Wettkampf

Wähle in der Karriere-Karte die Rennen aus, die du fahren möchtest.

Klicke auf einen Wettkampf, um daran teilzunehmen und zu sehen, welche Events verfügbar sind. Wähle ein Event aus, um zu starten. Wenn du das Rennen bereits gemeistert hast, drücke **8**, um zu sehen, wie gut du abgeschnitten und welche Sterne du gesammelt hast.

Bei gesperrten Wettkämpfen wird angezeigt, wie viele Sterne du brauchst, um sie freizuschalten. Im Laufe deiner Karriere schaltest du außerdem neue Upgrade-Stufen frei, die Konkurrenz wird härter und die Preisgelder höher.

TIPP: Bei vielen Karriere-Events ist vorgeschrieben, welchen Wagen du benutzen kannst. Du musst einen Wagen benutzen, der für die Teilnahme an diesen Events zugelassen ist.

FREUNDE-WETTKAMPF

Tritt gegen deine Freunde an und kämpf mit ihnen um die Herrschaft über jedes Karriere-Event. Ein grünes Licht neben einem Event zeigt an, dass du die beste Rundenzeit gefahren oder die meisten Driftpunkte geholt hast. Ein rotes Licht bedeutet, dass einer oder mehr deiner Freunde diesen Titel trägt ... bis du ihn dir schnappen kannst.

Gehe zur Freunde-Wettkampf-Bestenliste, um nachzusehen, wer die meisten Strecken „ownt“.

TIPP: Du musst bei EA Nation angemeldet sein, um die Freunde-Wettkampf-Symbole zu sehen.

STERNE

Dominiere ein Rennen, um je nach deiner Leistungsstufe Sterne zu gewinnen. Für einen dritten Platz bekommst du einen Stern. Siehst du die karierte Flagge als Erster, bekommst du drei. Sammle möglichst viele Sterne, um neue Wettkämpfe freizuschalten und deine Karriere voranzutreiben.

Erreichst du besondere Ziele, wie ein sauberes Rennen oder einen Drift mit einer bestimmten Länge, erhältst du Bonussterne. Du kannst auch Sterne gewinnen, indem du genügend Profipunkte in einem einzelnen Rennen sammelst.

Auf deiner Karriere-Karte kannst du sehen, wie viele Sterne bei jedem Event jeweils gewonnen werden können.

TIPP: Es ist unwahrscheinlich, dass du bereits in deinem ersten Versuch alle Sterne bekommst. Du kannst jedes Rennen mehrmals versuchen, um verpasste Sterne zu holen.

ABZEICHEN

Bestehst du eine bestimmte Strecken-Herausforderung, bekommst du nicht nur einen Stern für deine Mühen. Du erhältst außerdem ein Abzeichen als Beweis, dass du es geschafft hast.

Kleine Abzeichen gibt es im Lauf deiner Karriere, wenn du größere Meilensteine erreichst – bestimmte Fahrleistungen mit einem Wagen, Gewinn mehrerer Rennen nacheinander, Meistern von Kurven, Besiegen gegnerischer Fahrer. Daraus werden dann Große Abzeichen, wenn du auf jeder Strecke herausragende Leistungen zeigst. Große Abzeichen werden hochgestuft (Bronze, Silber, Gold und Episch), wenn du weitere Kleine Abzeichen deiner Sammlung hinzufügst.

Drücke auf deiner Fahrerprofil-Seite **2**, um den Abzeichen-Bildschirm zu öffnen, auf dem du siehst, welche Abzeichen es gibt und wie du sie gewinnen kannst. Jedes gewonnene Abzeichen kann auch unter „Wagen“ im Optik-Menü an deinem Wagen angebracht werden, falls du nach einer anderen Art suchst, deine Konkurrenz alt aussehen zu lassen.

RIVALEN

Manche Leute hassen es, wenn ein Neuer daherkommt und ihnen gleich zeigt, wo der Hammer hängt. Rivalen heben sich von den üblichen Konkurrenten ab, denn sie fahren besser – oder einfach nur gemeiner.

Erreichst du in jedem Event eines Wettkampfs eine Podiumsplatzierung, wird ein Rivale dir das übel nehmen und eine direkte Herausforderung aussprechen. Diese kannst du jederzeit innerhalb des Wettkampfs annehmen. Dominiere diese Herausforderungen, um Abzeichen, zusätzliche Sterne und einen Batzen Geld für dein Konto zu gewinnen.

Das wird ihnen eine Lehre sein, sich als schlechter Verlierer zu zeigen.

BESONDERE EINLADUNGS-EVENTS

Sobald deine Karriere in Fahrt gekommen ist, werden sich interessante Gelegenheiten für dich ergeben. Einladungs-Events sind zusätzliche Chancen, in einer Heißen Runde oder einem Eliminator-Rennen Sterne und Geld zu gewinnen. Heiße Runden stellen deine Präzision am Steuer auf die Probe, Eliminator-Rennen kommen eher aggressiven Tendenzen entgegen.

NFS LIVE WORLD TOUR

Das ist dein Ziel: ein gnadenloser, aus zwei Serien bestehender Marathon, der auf der ganzen Welt ausgetragen wird, und ein Finalrennen, in dem es um die Meisterschaft geht. Wenn du es bis zur Tour schaffst, bist du wirklich ein Champion unter Champions. Raum für Fehler gibt es kaum. Wenn du die Tour gewinnst, hast du den Gipfel des Sports erreicht. Aber dieses „wenn“ ist *sehr* groß.

DIE WAGEN

Kauf dir die Wagen, die du besitzen möchtest, und verbessere und tune sie zu perfekten Fahrmaschinen. Aber denk daran: Jeder Wagen hat eine andere Charakteristik. Finde heraus, in welchen Bereichen deine Wagen am besten sind, und setze sie entsprechend ein.

TIPP: Bei der klassischen Drift-Technik ziehst du kurz an der Handbremse und trittst voll aufs Gas, während du in die Kurve einlenkst. Bei manchen Wagen jedoch musst du nur hart einlenken oder kurz die Bremse antippen, damit die Hinterräder ihre Haftung verlieren. Vergiss bei beiden Methoden nicht das Gegenlenken, wenn du aus der Kurve kommst, sonst landest du geradewegs in einer Mauer. Schaukelt sich der Wagen auf, tippe kurz die Bremse an, damit die Räder wieder Haftung bekommen.

DEINE GARAGE

Hier wohnen deine Wagen, wenn sie nicht gerade den Asphalt zum Brennen bringen. Wähle im Hauptmenü „Wagen“, um deine Babys zu besuchen und an ihnen zu arbeiten. Jeder Fahrer beginnt mit einer Garage für zwei Wagen. Weitere Garagen-Slots kommen hinzu, wenn dein Fahrerlevel steigt.

WAGEN KAUFEN

Wenn du genug Geld und einen freien Garagen-Slot hast, kannst du dir jeden freigeschalteten Wagen kaufen. Wähle unter „Wagen“ im Hauptmenü den Punkt „Autohändler“. Wenn du einen Wagen kaufst, steht er dir in allen Spielmodi zur Verfügung.

WAGEN VERKAUFEN

Wenn du einen Wagen verkaufst, mit dem du nichts mehr reißen kannst, besserst du deinen Kontostand auf und machst einen Slot in deiner Garage frei. Gehe auf die Seite „MeineWagen“, wähle den Wagen aus, den du loswerden willst, und drücke 2.

FOTOS UND WIEDERHOLUNGEN

Halte besondere Momente in Bildern fest, indem du das Pausemenü öffnest und den Foto-Modus auswählst. Benutze die Pfeiltasten, um die Kamera um deinen Wagen zu schwenken, die 6/7-Tasten zum Heran-/Herauszoomen und RETURN, um ein Foto aufzunehmen.

Und was noch besser ist, du kannst dir eine Videowiederholung deines aktuellen Wagens ansehen. Wähle im Pausemenü „Wiederholung“ und klicke dann die Kamerasteuerung an, um das Video zu starten/anzuhalten. Du kannst außerdem ein Bild im Foto-Modus aufnehmen, indem du 1 drückst.

Wenn du bei EA Nation angemeldet bist, wird jedes Foto, das du aufnimmst, automatisch zum EA-Server hochgeladen. In Multiplayerpartien können keine Fotos aufgenommen werden. Nur deine letzten zehn Fotos sind verfügbar. Besuche NeedforSpeed.de, um nachzusehen, ob deine Lieblingsbilder gespeichert sind.

NITRO

Nur weil Streetracing jetzt legal ist, heißt das nicht, dass man auf das geliebte Lachgas verzichten muss. Kauf dir im Upgrades-Menü einen Nitrotank und verpass dir einen Schub, indem du die LEERTASTE so lange gedrückt hältst, wie du es brauchst ... oder bis dein Tank leer ist.

TUNING

Mach deine Wagen leichter, schneller, direkter und cooler. Wähle im Hauptmenü „Wagen“, um loszulegen.

OPTIK

Es macht dich zwar nicht schneller oder verschafft dir mehr Grip, aber welchen Sinn hat es, wenn du gewinnst und dabei nicht cool aussiehst? Gehe ins Optik-Menü, um deinen Wagen umzulackieren und ihm mit besseren Alufelgen und Details einen neuen Stil zu geben. Außerdem kannst du die Abzeichen, die du gewonnen hast, oder Decals, die du magst, anbringen, drehen oder in der Größe verändern.

UPGRADES

Es gibt jede Menge Dinge, die du an einem Wagen ersetzen und verbessern kannst, damit er genau so funktioniert, wie du es willst ... sofern du das Geld dafür hast.

TEILE

Steigere die Leistung mit besseren Motoren, Teilen für den Antriebsstrang oder einem Turbolader/Kompressor oder verbessere das Handling mit neuen Reifen, Bremsen und einem optimierten Fahrwerk.

KAROSSERIETEILE

Nimm einen serienmäßigen Wagen und bereite ihn für die oberen Rennklassen vor, indem du ihm ein Karosserie-Kit für zusätzlichen Abtrieb und bessere Aerodynamik verpasst oder das Interieur ausbaust, um Gewicht zu sparen.

RENNTEILE

Baue einen Nitrotank ein oder tausche deine Auspuffanlage aus. Montiere breitere Reifen und kürzere Achsübersetzungen. Bevor du es merkst, hast du dir einen Rennwagen zusammengebaut.

WERKSUMBAU

Wenn du alle Teile und Umbauten gekauft hast, gibt es nur noch eine Möglichkeit für dich. Werksumbauten kosten eine ziemliche Stange Geld und holen mit mikroskopischen Details das letzte bisschen Leistung aus deinem Wagen heraus. Dein Kontostand wird erheblich leiden, aber du wirst die Qualität auf der Strecke spüren.

TIPP: Nur bestimmte Wagen sind für Werksumbauten vorgesehen.
Achte darauf, wenn du deinen nächsten Wagen kaufst.

ERWEITERTES TUNING

Manchmal kann man seinem Wagen schon mehr Leistung entlocken, wenn man einfach mit einem Schraubenschlüssel in der Hand die Motorhaube öffnet. Stelle verschiedenste Parameter ein, wie den Luftdruck, Stoßdämpfer und Übersetzungen, bis dein Baby auf der Strecke nur noch schnurrt. Einen Wagen abzustimmen kostet nichts und kann einen riesigen Unterschied ausmachen.

SCHNELLTUNING

Du hast es eilig? Übergib deinem Ingenieur die Arbeit, wenn du ins Tuning-Menü gehst. Sag ihm einfach, worauf er sich konzentrieren soll – Lenkung, Getriebe, Handling oder Abtrieb – und überlass ihm den Rest.

EVENTS

Für jedes Rennen gibt es variable Möglichkeiten, von der Startposition und der Anzahl der Gegner bis hin zur Tageszeit. Bei manchen Rennen hast du zwar nur eine begrenzte Auswahl an Wagen, aber das macht einem wirklich begabten Fahrer nichts aus, oder?

- Rennen** Ein herkömmliches Rundkursrennen, bei dem du gegen ein Dutzend anderer Fahrer antrittst, die nicht im Sinn haben, zu verlieren.
- Eliminator** Bleib vorne oder sag „auf Wiedersehen“. Ein Rennen über mehrere Runden, bei dem der am Ende einer Runde letztplatzierte Fahrer ausscheidet. Es gibt auch eine Version auf Zeit, bei der alle 30 Sekunden der jeweils letztplatzierte Fahrer ausscheidet.
- Drift** Feile auf einer markierten Strecke an deiner Technik. Je schneller und kontrollierter deine Drifts sind, desto mehr Punkte bekommst du. Der Fahrer mit den meisten Punkten gewinnt.
- Fahrer-Duell** Verfolge einen Fahrer der Top-Klasse oder häng ihn ab. Du musst zwei von drei Rennen gewinnen.
- Serie** Fahre eine Serie von Rennen auf verschiedenen Strecken. Wer am Ende die meisten Serien-Punkte hat, gewinnt.
- Ausdauer** Beweise in diesen Stunden dauernden Rennen Durchhaltevermögen – deins und das deines Wagens.
- Hersteller** Hier wird dein Können wirklich getestet. Nimm einen Wagen, der dir zugeteilt wird, und fahr mit ihm zum Sieg.
- Zeitfahren** Du musst nichts weiter tun als einen neuen Rundenrekord aufzustellen. Dabei trittst du gegen den Rekordhalter an.
- Heiße Runde** Du musst drei Zielzeiten unterbieten, kannst drei Sterne gewinnen und hast nur wenige Runden, um es zu schaffen.

TIPP: Kürzt du im Rennen eine Runde ab, wird diese Runde nicht gewertet. Wiederholte Verstöße werden mit Disqualifikation bestraft.

MULTIPLAYER

Beweise im Renn-, Zeitfahren- und Drift-Modus, dass du gut genug bist, Fahrer aus der ganzen Welt zu besiegen. Bis zu 8 Fahrer treten gegeneinander an, um Profilpunkte und Geld für den Karriere-Modus zu gewinnen. Mengen und Summen hängen von deinem Karrierefortschritt ab. Oder du stellst dich einem packenden Zweikampf in der Fahrer-Duell-Meisterschaft.

TIPP: Wirf in der Lobby unbedingt einen Blick auf das Fahrerprofil, die gewonnenen Abzeichen und die Statistiken deiner Konkurrenten.

Ranglisten-Spiel	Gib beim Rennen immer dein Bestes, denn die Ergebnisse fließen in deine Statistik ein.
Nicht-Ranglisten-Spiel	Hier werden deine Daten nicht an die Statistik übermittelt. Für das geringere Risiko gibt es aber auch weniger Geld, wenn du gewinnst.
Schnelles Spiel	Suche nach verfügbaren Multiplayerspielen und nimm daran teil.
Spiel erstellen	Richte dein eigenes Ranglisten- oder Nicht-Ranglisten-Spiel ein und trage es als private oder öffentliche Partie aus.
Benutzer-definiertes Spiel	Suche nach exakt dem Spiel, an dem du teilnehmen möchtest.

FAHRER-DUELL-MEISTERSCHAFT

Stell dich Ranglisten-Turnier-Zweikämpfen, bei denen es um Profilpunkte, Geld, Abzeichen und Trophäen geht.

In jeder Stufe müssen zwei von drei Läufen gewonnen werden. Die Fahrer tauschen dabei die Position als Führender und Verfolger. Der Führende muss bis zum Ende der Runde vorn bleiben oder sich weit genug vom Verfolger absetzen. Um den Führenden zu schlagen, muss sich der Verfolger die Führung erkämpfen und sie fünf Sekunden lang halten. Falls nötig, wird der Sieger durch eine Sudden-Death-Entscheidungsrunde ermittelt.

Gewinne jede Stufe des Turniers, um dich bis zu einer Meisterschaftsrunde hochzuarbeiten. Verlierst du, steigst du in der Turnierleiter wieder ab.

LAN-PARTY-MODUS

Um den LAN-Modus (Local Area Network = Lokales Netzwerk) von *Need for Speed SHIFT* einzurichten, gehe ins Online-Menü und wähle „Lokales Netzwerk“. Möchtest du ein Spiel hosten, wähle „Spiel erstellen“. Andere Spieler können dein Spiel finden und ihm beitreten, indem sie „Spiel suchen“ auswählen. Die von dir erstellte Sitzung ist anhand deines Profilnamens identifizierbar. Der Host kann die Spieloptionen vor dem Start des Rennens in der Online-Lobby ändern.

Du kannst außerdem ein Spiel auf einem dedizierten Computer in deinem LAN hosten, indem du das Hostprogramm **NFSSHIFT_LanServer.exe** ausführst. Die Spieler können einer dedizierten Sitzung beitreten, indem sie „Spiel suchen“ auswählen. Beachte, dass *Need for Speed SHIFT* und das dedizierte Hostprogramm nicht auf demselben Computer ausgeführt werden können.

TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN

Alle Benutzer sollten sich im selben Subnetz des lokalen Netzwerks (LAN) befinden. Bei Verwendung einer Firewall sollte Port 9999 geöffnet werden, um Spiele, die im LAN gehostet werden, zu finden. Um online in einem LAN zu spielen, ist kein EA Nation-Konto erforderlich.

EINRICHTEN EINES EA-KONTOS

Um auf die Online-Funktionen von *Need for Speed SHIFT* zugreifen zu können, musst du ein EA-Konto einrichten. Wenn du bereits ein EA-Konto hast, kannst du sofort online spielen. Du wirst im Spiel aufgefordert, dich mit einem vorhandenen EA-Konto anzumelden oder ein neues EA-Konto zu erstellen. Sobald du das Spiel mit deinem EA-Konto verknüpft hast, kannst du online spielen. Die Verknüpfung mit einem EA-Konto ist einfach. Du brauchst dafür nur eine E-Mail-Adresse und ein Passwort.

Deine E-Mail-Adresse und dein Passwort sind gleichzeitig dein Login für **NeedforSpeed.de**. Schließ dich jetzt der Online-Community an!

EA MESSENGER

Der EA Messenger erlaubt dir, dein Freundesnetzwerk online im Spiel zu sehen, und gibt dir die Möglichkeit, Spieleinladungen online zu senden und zu empfangen. Drücke **M**, um den EA Messenger aufzurufen.

TIPPS ZUR LEISTUNG

PROBLEME BEI DER AUSFÜHRUNG DES SPIELS

- ▶ Vergewissere dich, dass dein System die Mindestvoraussetzungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.
Hast du eine NVIDIA-Grafikkarte, findest du aktuelle Treiber auf der Website www.nvidia.de. Aktuelle Treiber für ATI-Grafikkarten kannst du von der Website www.ati.amd.de herunterladen.
- ▶ Spielst du die DVD-Version des Spiels, installiere DirectX von der DVD. Du findest die ausführbare Datei im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der DVD. Wenn du über einen Internetzugang verfügst, kannst du die aktuelle Version von DirectX von der Website www.microsoft.de herunterladen.

ALLGEMEINE TIPPS ZUR FEHLERBEHEBUNG

- ▶ Wird der AutoPlay-Bildschirm nach dem Einlegen der DVD nicht automatisch eingeblendet, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster (oder Computer-Fenster unter Windows Vista™) auf dein DVD-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü „AutoPlay“ (oder „Automatische Wiedergabe öffnen ...“ unter Windows Vista™).
- ▶ Läuft das Spiel langsam, verringere im Optionen-Menü die Qualität einiger Sound- und Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung kann sich ebenfalls positiv auf die Spielleistung auswirken.
- ▶ Um die Leistung zu optimieren, solltest du im Hintergrund ausgeführte Programme (mit Ausnahme des EADMs, sofern vorhanden) schließen.

INTERNET-PROBLEME

Um Leistungsprobleme bei Internetspielen zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme vor dem Start des Spiels schließen. Diese Anwendungen können einen Großteil der Bandbreite beanspruchen und Lags oder unerwünschte Effekte verursachen.

Dieses Spiel verwendet folgende TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele:

TCP: 18201, 18206, 55000

UDP: 18206, 56000

In den Dokumentationen zu deinem Router oder deiner Personal Firewall findest du Informationen, wie du den Internetverkehr des Spiels über diese Ports zulässt. Möchtest du über die Internetverbindung eines Unternehmens spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

KUNDEN-SUPPORT

Treten mit diesem Spiel Probleme auf, wende dich an den Kunden-Support von EA.

Die Datei *EA-Hilfe* enthält Lösungen und Antworten auf typische Probleme bei der Ausführung des Spiels.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel bereits installiert):

Klicke als Benutzer von Windows Vista™ bitte unter **Start > Spiele** das Spielsymbol mit der rechten Maustaste an und wähle aus dem Dropdown-Menü den entsprechenden Support-Link. Verwendest du eine frühere Version von Windows™, klicke bitte unter **Start > Programme** (oder **Alle Programme**) im Menü des Spiels auf Kundendienst.

Öffnen der EA-Hilfedatei (Spiel nicht installiert):

1. Lege die Spiel-DVD in dein DVD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol (oder Computer-Symbol unter Windows Vista™) auf deinem Desktop. (Unter Windows XP musst du möglicherweise zunächst auf **Start** und dann auf „Arbeitsplatz“ klicken).
3. Rechtsklicke auf das DVD-ROM-Laufwerk und wähle **ÖFFNEN**.
4. Öffne die Datei **Support > EA Help > Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Treten weiterhin Probleme auf, wende dich an den Technischen Support von EA.

EA-SUPPORT IM INTERNET

Wenn du über einen Internetzugang verfügst, erreichst du den Technischen Support von EA auf folgender Website:

www.electronic-arts.de (**Support > Direkthilfecenter**)

Hier findest du Informationen über DirectX, Controller, Modems und Netzwerke sowie Hinweise zur Leistung und regelmäßigen Systemwartung. Unsere Website enthält aktuelle Informationen zu häufig auftretenden Problemen, spielspezifische Informationen und häufig gestellte Fragen (FAQs). Dieselben Informationen verwenden unsere Support-Techniker bei der Behebung auftretender Leistungsprobleme. Die Support-Website wird täglich aktualisiert. Suche also immer zuerst auf der Website nach Antworten auf dringende Fragen.

KONTAKTINFORMATIONEN

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

09001 – 20 25 20
(0,25 € pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30
(1,25 € pro Minute aus dem
deutschen Festnetz, ggf. abweichende
Preise aus dem Mobilfunk)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr
und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

0900 – 160 651
(0,45 € pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62
(1,08 € pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr
und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

0900 – 900 998
(1,19 CHF pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77
(2,00 CHF pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr
und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden,
wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

**Bitte erstelle, bevor du uns anrufst, einen DirectX-Diagnosebericht deines PCs,
um uns die Problemdiagnose zu erleichtern:**

Klicke dazu auf **Start > Ausführen...** und gib „dxdiag“ ein. Klicke auf OK und nach der
Erstellung des Berichtes auf **ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN ...** und lege den Bericht
auf deinem Windows-Desktop ab.

GEWÄHRLEISTUNG

HINWEIS: Die folgenden Gewährleistungen beziehen sich lediglich auf Einzelhandelsprodukte. Diese Gewährleistungen gelten nicht für Produkte, die über EA Store oder Drittanbieter erworben wurden.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbonn) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbonn und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the "N" icon, and the Need for Speed logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Aston Martin, DB9, V8 Vantage N400 and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Aston Martin Racing, DBR9 and the Aston Martin Racing logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. Dodge and HEMI® are trademarks of Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBY® and GT-500® are registered trademarks and/or the tradename of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBY® and GT-500® are registered trademarks and/or the tradename of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. The Terlingua Racing Team logo® is a registered trademark used by Shelby Automobiles under exclusive license with Bill Neale. Cosworth is a registered trademark of Cosworth Limited.

All rights reserved. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. HONDA OFFICIAL LICENSED PRODUCT. Designed, manufactured and distributed by Electronic Arts. Honda®, the "H" logo®, Honda® vehicles and their trade dress, all associated vehicle emblems, marks and names are trademarks and intellectual property of Honda Motor Co., Ltd., used under license from American Honda Motor Co., Inc. All rights reserved. Koenigsegg CCX names, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Elise, Lotus and Lotus Round Device are registered trade marks of Group Lotus plc. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of McLaren Group Limited. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license to Electronic Arts Inc. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. 'Nissan' and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F, Zonda R and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner SEAT S.A. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc.

Toyota, Corolla, Lexus, LF-A, Scion, tC and all other associated marks, emblems and designs are intellectual property rights of Toyota Motor Corporation and used with permission.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. Uses Bink Video Technology. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia. Copyright © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. PhysX Technology provided under license from NVIDIA Corporation. Copyright © 2002-2009 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

Dieses Spiel arbeitet mit der dynamischen Advertisement-Technologie von Massive Inc. Diese ermöglicht den vorübergehenden Upload von Werbung auf deinen PC oder deine Konsole, während du online bist. Massive speichert ausschließlich Informationen, die für die Präsentation und die Bereitstellung der Werbung innerhalb deiner geografischen Region bzw. an den korrekten Positionen innerhalb des Spiels erforderlich sind. Zu den gespeicherten Daten zählen deine IP-Adresse oder dein Gamertag, die Position der Werbung im Spiel, die Dauer der Werbeeinblendung, deren Größe und der Blickwinkel. Diese Informationen können benutzt werden, um die Zahl einzigartiger und wiederholt auftretender dynamischer Werbeeinblendungen zu berechnen. Die gespeicherten Informationen werden nicht benutzt, um dich zu identifizieren. Die beschriebene Technologie ist in das Spiel integriert. Möchtest du die Technologie nicht benutzen, starte das Spiel nicht, wenn du mit dem Internet verbunden bist. Weitere Informationen dazu findest du in der Datenschutzrichtlinie von EA auf privacy.ea.com oder auf der Website <http://www.massiveincorporated.com/>.



EAX01606643MT