

INHALT

Installation	2
Die Legende	3
Charaktere	3
Der Sand der Zeit	3
Sand-Bestien	4
Der Dolch der Zeit	6
Spiel-Interface	6
Belohnungen	7
Fallen	8
Die Angriffe des Prinzen	8
Tipps und Tricks	10
Technischer Kundendienst	11
Garantie	12

Installation

Minimale Systemvoraussetzungen

Damit Sie Prince of Persia The Sands of Time™ auf Ihrem Computer spielen können, muss er folgende Voraussetzungen erfüllen:

Prozessor: 800 MHz Pentium III oder AMD Athlon

Betriebssystem: Windows 98 SE / 2000 / ME / XP

Speicher: 256 MB RAM

DirectX: Version 9.0 oder besser (auf der CD enthalten).

Grafikkarte: GeForce III (oder besser, außer GeForce IV/MX) oder ATI Radeon 8500 (oder besser)

Freier Festplattenspeicher: Mindestens 1,5 GB

CD-ROM-Laufwerk: 16-fach oder besser.

Soundkarte: DirectX 9.0-kompatible Soundkarte.

Weitere unterstützte Peripheriegeräte: Thrustmaster Firestorm Dual Analog 3 (Eine "Schnelle Inbetriebnahme" des Thrustmaster Firestorm Dual Analog 3 ist auf der Prince of Persia The Sands of Time™-CD erklärt.)

Empfohlene Konfiguration:

Prozessor: 1 GHz Pentium III oder AMD Athlon oder besser

Speicher: 256 MB RAM oder mehr

Direct X: DirectX 9

Grafikkarte: Grafikkarte mit 64 MB VRAM

Soundkarte: DirectX 9-kompatible Soundkarte

CD-ROM-Laufwerk: 16-fach CD/DVD-ROM-Laufwerk

Freier Festplattenspeicher: 1,9 GB

Installation

Folgen Sie den Anweisungen, um Prince of Persia The Sands of Time™ zu installieren:

1. Schalten Sie Ihren Computer ein.
2. Legen Sie die Prince of Persia The Sands of Time™-Installations-CD in Ihr CD/DVD-ROM-Laufwerk. Nun sollte das Autorun-Menü erscheinen.

Anmerkung: Wenn das Autorun-Menü nicht sofort erscheint, doppelklicken Sie auf das Arbeitsplatz-Symbol auf Ihrem Desktop und doppelklicken Sie danach auf Ihr CD/DVD-ROM-Laufwerkes-Symbol. Nun sollte das Autorun-Menü erscheinen.

3. Klicken Sie auf die Installieren-Schaltfläche. Der Installationsassistent wird Sie durch den weiteren Installationsprozess führen.

4. Wählen Sie nach der Installation; Ubisoft Prince of Persia The Sands of Time™ Prince of Persia The Sands of Time™ spielen aus dem Startmenü aus oder doppelklicken Sie auf die Verknüpfung mit der Bezeichnung Prince of Persia The Sands of Time™ spielen auf Ihrem Desktop. Beides startet das Spiel.

Anmerkung: Starten Sie die Thrustmaster ~ Firestorm Dual Analog 3 Game Pad "Schnellinstallation" aus dem Startmenü. Wählen Sie Ubisoft Prince of Persia The Sands of Time™ Firestorm Dual Analog 3 Schnellinstallation.

Anmerkung: Die Prince of Persia The Sands of Time™ Spiel-CD muss sich in Ihrem CD/DVD-ROM-Laufwerk befinden.

Deinstallation

Folgend Sie den unten aufgeführten Schritten, um Prince of Persia The Sands of Time™ von Ihrem Computer zu deinstallieren:

1. Starten Sie Ihren Computer.
2. Legen Sie die Prince of Persia The Sands of Time™ Installations-CD in Ihr CD/DVD-ROM-Laufwerk ein.
3. Klicken Sie auf die Deinstallieren-Schaltfläche, wenn das Autorun-Menü erscheint. Hiermit werden alle Komponenten von Prince of Persia The Sands of Time™ von Ihrem Computer gelöscht.

2

Die Legende

Aus der Glut des heißen Wüstensandes entsprang im alten Persien eine Legende, die von Generation zu Generation mündlich überliefert wurde. Sie erzählt von einer ruhmreichen Zeit, erstanden aus Blut ... und untergegangen durch Verrat.

In dieser Zeit endloser Kriegs- und Beutezüge erwarb ein junger Königssohn einen magischen Dolch. Im Bann seiner finsternen Kräfte, setzte er eine tödliche Macht frei, die das mächtige Königreich seines Vaters bis in die Grundfesten erschüttern sollte.

Dank der Verführungskunst und des Listenreichtums einer wunderschönen Prinzessin und der unerhörten Macht, die ihm der Sand der Zeit verlieh, wagte es der prächtige Königssohn die Gefahren dieses grauenvollen Abenteuer auf sich zu nehmen und den mit einem Fluch belegten Palast Saal für Saal zurückzuerobern. Die Zeit musste gebändigt werden. Trotz seines Mutes musste er im Angesicht der Gefahr Vorsicht walten lassen, denn in dieser Welt gab es nur eine Regel: Beherrsche den Sand ... oder er ist dein Untergang.

Charaktere

Der Prinz

Der jüngste Spross Sharamans, des Königs von Persien. Als begnadeter Athlet und Schwertkämpfer brennt er darauf, Ruhm und Ehre im Kampf zu erwerben. Doch statt Ruhm und Ehre bringt er Unheil über das Königreich seines Vaters. Um dem Bösen Einhalt zu gebieten, muss er geistreich, schnell und mutig sein.



Farah

Die zaubernde Tochter des unterworfenen Maharadschas von Indien. Farah hat allen Grund den Prinzen zu hassen, denn er hat ihre Welt zerstört. Doch der Prinz besitzt den Dolch der Zeit, die einzige Waffe, die dem Grauen Einhalt gebieten kann, das er entfesselt hat. Also muss Farah bei ihm bleiben, wenn sie überleben möchte.

Der Wesir

Ein Verräter im Dienste des Maharadschas. Der Wesir bringt den Prinzen dazu, die verbotene Sanduhr zu öffnen und den Sand der Zeit auf die ahnungslose Welt loszulassen. Nun gelüftet es den Wesir nach dem Dolch der Zeit, um seinen diabolischen Plan zuende zu führen.



Der Sand der Zeit

Der Sand der Zeit ist eine gefährliche Substanz vom Anbeginn der Zeit, die jeden entstellt, der mit ihr in Verbindung kommt. Nur mithilfe des Dolchs der Zeit kann die böse Kraft des Sandes gebannt werden. Der Dolch verleiht seinem Besitzer außergewöhnliche Kräfte, die ihm die Möglichkeit verleihen den Verlauf der Zeit zu verändern.



Die Sanduhr

Seit unzähligen Jahren, so etwa seit dem Zeitalter der Mythen und Legenden wird der Sand der Zeit in einer unzerstörbaren Sanduhr aufbewahrt. Der Grund für diese Vorsichtsmaßnahme wird offenkundig, als der junge Prinz die unbeschreibliche Dummheit begeht, den Sand aus der Sanduhr zu befreien.

3



Der Dolch

Der Dolch der Zeit ist mehr als eine Waffe. Abgesehen von der Sanduhr ist er der einzige Behälter, der stark genug ist, den Sand der Zeit aufzunehmen. Wer auch immer den Dolch sein Eigen nennt, ist in der Lage, über den Sand die Zeit zu beherrschen.

Sand-Bestien

Kein Lebewesen ist vor der zerstörerischen Macht des Sands der Zeit geschützt. Allein die Berührung mit dem Sand verwandelt jeden Mann, jede Frau und jedes Tier in eine Sand-Bestie, in ein abscheuliches Zerrbild seiner selbst. Sand-Bestien sind unfähig zu sprechen oder zu fühlen, sie werden einzig und allein von der blinden Gier beherrscht, alles Lebendige zu jagen und zu töten.

Da Sand-Bestien nicht lebendig sind, können sie auch nicht sterben. Sie können jedoch zerstört werden: mit dem Dolch der Zeit.

Gegnerische Sand-Bestien



Der Wesir, Farah und der Prinz sind die einzigen Lebewesen im Palast des Sultans, die der Verwandlung durch den Sand entronnen sind. Geschützt werden sie von drei Artefakten, die so alt sind wie die Sanduhr selbst.

Der Stab des Wesirs



Farahs Bogen



Der Dolch des Prinzen



Menü: Neues Profil anlegen

Geben Sie über die Tastatur einen Namen für Ihr Profil ein und klicken Sie auf anlegen, um den neuen Profilnamen abzuspeichern.

Profile werden benötigt, um die persönlichen Systemeinstellungen und Spielstände festzuhalten, damit sie für jeden Benutzer getrennt erhalten bleiben.

Hauptmenü

Es enthält die folgenden Optionen:

- **Neues Spiel starten:** Beginnt ein neues Spiel. Wenn die schwarzen Balken nach dem Intro verschwinden, ist der Prinz unter Ihrer Kontrolle. Wenn Sie das Spiel starten möchten, benutzen Sie die Bewegungstasten (als Standard werden W, A, S, D benutzt), um den Prinzen durch den Vorhang in den Palast gehen zu lassen.
- **Laden eines Spielstandes:** Hiermit können Sie ein Spiel fortsetzen, das Sie in das Profil gespeichert haben.
- **Optionen:** Stellen Sie im Options-Menü verschiedene Optionen ein. Die Einstellungen werden in Ihrem Profil gespeichert.
- **Credits:** Wenn Sie diesen Menüpunkt auswählen, können Sie eine Liste der Menschen betrachten, die an dem Spiel mitgewirkt haben.



Optionen

- **Steuerung:** Hiermit können Sie die NamerEinstellung die Tastatur- und Maussteuerung konfigurieren.
- **Grafik:** Hiermit können Sie die Grafikeinstellungen verändern. Wenn Sie die Einstellungen etwas senken erzielen Sie eine bessere Performance.
- **Sound:** Hier können Sie die klanglichen Einstellungen vornehmen.
- **Speichern:** An einigen Punkten im Spiel werden Sie aufgefordert Ihr Spiel zu speichern. Auf gespeicherte Spielstände kann aus dem Hauptmenü unter Spiel laden zugegriffen werden.



Steuerung

W Vorwärts gehen	E + mittlere Maustaste	... Dolch benutzen
A Nach links gehen	R Zeit zurückdrehen
S Rückwärts gehen	R + Rechte Maustaste	... Schneller Verlauf
D Nach rechts gehen	C Abbruch
Leertaste Springen	F Nameraperspektive
Linke Umschalttaste Gehen	Q Alternative Ansicht
Rechte Maustaste Spezialangriff	Esc Menü öffnen
Linke Maustaste Schwertangriff		

Der Dolch der Zeit

Wer auch immer den Dolch der Zeit besitzt, kann die in dem Dolch inwohnenden Kräfte mithilfe des Sandes dazu benutzen, den Verlauf der Zeit zu beeinflussen.

Energien des Dolches der Zeit

Die Energie der Wiederbelebung (Zurückdrehen): Ermöglicht es Ihnen Fehler wieder ungeschehen zu machen, ~ sogar den eigenen Tod ~ indem Sie bis zu 10 Sekunden in der Zeit zurückzureisen.

Die Energie der Verzögerung (Zeitlupe): Sie verlangsamen den Lauf der Zeit für jeden der Sie umgibt und gewinnen den entscheidenden Vorteil im Kampf.

Die Energie der Hemmnis (Einfrieren): Friert die Zeit für den anvisierten Gegner ein, damit Sie ihn ohne seine Gegenwehr ent Waffen können.

Die Energie der Hast (Schneller Vorlauf): Hält die Zeit für die gesamte Welt an, sodass Sie viele Gegner innerhalb eines Wimpernschlages erledigen können.

Die Energie des Schicksals (Visionen): Hiermit können Sie erstaunliche Visionen der Zukunft betrachten.

Benutzung des Dolches

Sie benötigen Sand im Dolch, um seine Kräfte freizusetzen.

Zurückdrehen

Die erste Energie des Dolches. Drücken und halten Sie die Rückspultaste (R-Taste), um die Zeit zurückzudrehen. Wenn Sie sich in Sicherheit befinden, lassen Sie die Rückspultaste (R-Taste) wieder los und gelangen direkt wieder in das Spielgeschehen. Jedes Zurückreisen in der Zeit benötigt einen Sandbehälter.

Sand aufnehmen

Füllen Sie die Sandbehälter wieder auf, indem Sie den Sand der besiegten Gegner oder aus Sandwolken aufnehmen. Drücken Sie die Aufnehmen-Taste (E-Taste), um den Sand aufzunehmen. Mit jeder Aufnahme füllen Sie einen Sandbehälter.

Der Dolch kann weitere Energien im Verlauf der Spiels erhalten. Je häufiger Sie den Dolch benutzen, desto mehr Energien entfaltet er.

Spiel-Interface

Lebensanzeige
Sie zeigt den Gesundheitszustand des Prinzen an. Tiefe Stürze, Angriffe der Gegner und Fallen kosten etwas von der Gesundheit des Prinzen. Wenn die Gesundheitsanzeige am Ende ist, ist das Spiel vorbei. (Außer, wenn Sie das Missgeschick durch Zurückreisen in der Zeit ungeschehen machen...). Sie können sich an einer Quelle oder mit anderen Hilfsmitteln durch Trinken von Wasser erholen und den Gesundheitszustand bessern.



Sandbehälter

Sie zeigen Ihnen an, wie viel Sand sich noch im Dolch befindet. Jedes Zurückspulen kostet eine Füllung eines Sandbehälters. Jedes Mal wenn Sie Sand von einem Gegner oder einer Sandwolke aufnehmen, füllen Sie damit einen Sandbehälter. Der Dolch kann im Verlauf des Spiels weitere Sandbehälter entwickeln.

Energie-Behälter

Wenn Sie ausreichend viel Sand aufgenommen haben, entwickelt der Dolch den ersten Energie-Behälter. Der Sand im Energie-Behälter kann nicht für das Zurückspulen verwendet werden, aber Sie erhalten neue Energien, wie Zeitlupe und Frost. Die Energie-Behälter können wie die Sand-Behälter durch den Sand der Gegner aufgefüllt werden.

Zeitkreis

Er zeigt an, wie viel Zeit für das Zurückspulen verfügbar ist. Ein voller Kreis repräsentiert 10 Sekunden. Er dient auch als Anzeige für die Zeitlupe und den schnellen Vorlauf.

Farahs Bogen

Farah kann nur einige Attacken der Gegner mit dem Bogen abwehren bevor er zerbricht. Wenn das passiert, wird sie der nächste Schlag umbringen und das Spiel ist vorbei... außer wenn Sie sie durch Zurückdrehen der Zeit retten können.

Vergessen Sie nicht, dass Sie den Dolch besitzen! Solange Sie noch Sand im Dolch und Zeit auf dem Zeitkreis haben, ist das Spiel noch nicht vorbei... auch wenn Sie gestorben sind.

Belohnungen

Sand der Zeit

Der gleiche Sand der in den Venen der Sandkreaturen fließt, kann auch lose in der Luft in Form von Sandwolken gefunden werden, die durch den Palast wabern. Wenn Sie Glück haben können Sie Sand in folgenden Formen begegnen:

Sandhose

Eine Sandhose kann sich an jedem Ort spontan oder als Ergebnis eines erfolgreichen Kampfes gegen die Kreaturen bilden. Wenn der Prinz eine Sandhose betritt überkommt ihn eine halluzinierte Vision der Zukunft.



SandVision

Durch Visionen erhält der Prinz einen kurzen Einblick in vor ihm liegenden Gefahren und Möglichkeiten, auf dem Weg durch den Palast. Außerdem bieten sie dem Spieler die Möglichkeit das Spiel zu speichern.



Sandwolke

Wenn Sie vor sich eine solche Sandwolke schweben sehen, dann greifen Sie zu! Wenn Sie 8 Sandwolken eingesammelt haben, erwächst in Ihrem Dolch ein weiterer Sandbehälter, der die Sandkapazität Ihres Dolches permanent erhöht.



Wasser ist Leben

Wenn der Prinz Wasser aus einem Springbrunnen oder einer anderen Quelle trinkt, füllt sich die Gesundheitsanzeige auf. Drücken und halten Sie die **N1**-Taste so lange gedrückt, wie sie es für nötig halten, um die Gesundheit des Prinzen wieder völlig herzustellen.

Springbrunnen

Wasserbecken

Magischer Springbrunnen



Der Prinz kann sich nie sicher sein, ob ein magischer Springbrunnen echt ist oder nur ein Trugbild seiner Fantasie. Eins ist jedenfalls sicher: Jedes Mal wenn er an einem solchen Springbrunnen trinkt, verlängert sich sein Lebensbalken.

Fallen

Man sagt in Persien, dass niemand großzügiger ist als der Sultan von Azad. Um den Glanz des bezaubernden Palastes zu schützen, hat der Sultan ein umfassendes Verteidigungssystem entworfen, das jeden Angreifer in Stücke reißt. Von dem Moment an, wo der Prinz das Verteidigungssystem aktiviert hat, ist er einer der am wenigsten willkommenen Gäste im Palast.

Hier werden einige der Fallen aufgezeigt, denen der Prinz auf seinem Weg durch den Palast im Kampf gegen den Sand der Zeit begegnen wird. Wenn er einer Falle nicht ausweichen kann, hat das schwere gesundheitliche Folgen oder gar den Tod zur Folge.



Die Angriffe des Prinzen

Grundlegende Moves

Attacke (Schwert)

Benutzen Sie die Bewegungstasten (**W, A, S, D**) um sich auf den Gegner zubewegen; drücken Sie dann die Schwerttastatur (Linke Maustaste), um einen Gegner mit dem Schwert zu schlagen. Sie können mit dem Schwert die Sand-Bestien treffen aber um sie auszuschalten benötigen Sie den Dolch.



Sand aufnehmen (Dolch)

Wenn Sie eine Sand-Bestie mit ein paar gezielter Schwertstichen kampfunfähig gemacht haben, drücken Sie die Dolchastatur (**E**-Taste), um ihren Sand der Zeit aufzunehmen. Damit wird der Gegner auf alle Zeiten ausgeschaltet und der ein Sandbehälter des Dolches mit Sand gefüllt.



Kampf gegen mehrere Gegner

Wenn Sie von vielen Gegnern umrundet sind, benutzen Sie die Bewegungstasten (**W, A, S, D**), um einen speziellen Gegner anzuvisieren. Sie müssen dabei nicht frontal vor ihm stehen. Wenn Sie zum Beispiel den Sand eines Gegners abzapfen möchten, der sich hinter Ihnen befindet, drücken Sie einfach die entsprechende Bewegungstaste (**W, A, S, D**) und drücken Sie sofort die Dolchastatur (**E**-Taste). Der agile Prinz macht den Rest.

Abwehren

Drücken und halten Sie die Aktionstaste (Rechte Maustaste) zur Abwehr. Solange Sie die Aktionstaste (Rechte Maustaste) gedrückt halten, werden alle gegnerischen Angriffe aus allen Richtungen mit dem Schwert abgewehrt. Im weiteren Verlauf des Spiels werden Sie auf Gegner treffen, die Ihre Abwehr unterlaufen können.



Erweiterte Angriffe

Sprung-Attacke

Drücken Sie die entsprechende Bewegungstaste (**W, A, S, D**) in Richtung Ihres Gegners und drücken Sie dann die Springen-Taste (Leertaste), um über ihn hinwegzuspringen. Wenn Sie sich in der Abwärtsbewegung befinden, drücken Sie die Schwerttastatur (Linke Maustaste), um dem Gegner mit einem Schlag in den Rücken zu fallen. Im weiteren Verlauf des Spiels werden Sie auf Gegner treffen, die Ihren Sprung-Angriff kontern können.



Sprung-Attacke + Aufnehmen

Nach einer erfolgreichen Sprung-Attacke, drücken Sie die Dolchastatur (**E**-Taste) für einen schnellen Stoß mit dem Dolch und zur Aufnahme seines Sandes zur endgültigen Zerstörung des Gegners.



Mauer-Abprall-Attacken

Wenn Sie in der Nähe einer Mauer kämpfen, können Sie die Wand dazu nutzen eine Abprall-Attacke zu führen. Drücken Sie die Bewegungstasten (**W, A, S, D**) in Richtung der Wand und drücken Sie die Sprung + Schwerttastatur, um die Abprall-Attacke direkt auf den Gegner loszulassen oder Springen-Taste + Springen-Taste, um über den Kopf des Gegners zu springen.



Gegenangriff

Drücken und halten Sie die Aktionstaste (Rechte Maustaste) zur Abwehr und warten Sie bis der Gegner zuschlägt... Drücken Sie nun Schwerttastatur (Linke Maustaste), um einen vernichtenden Gegenangriff auszuführen. Hierfür brauchen Sie ein wenig Übung, aber wenn Sie diesen Kampfstil beherrschen, können Sie die Gegner mit einem einzigen Schlag zu Boden schicken. Im weiteren Verlauf des Spiels werden Sie auf Gegner treffen, die Ihre Gegen-Angriffe kontern können.



Gegen-Aufnahme

Drücken und halten Sie die Aktionstaste (Rechte Maustaste) zur Abwehr... Wenn Ihr Gegner nun schlägt, drücken Sie die Dolch-Taste (**E**-Taste), um seinen Sand schnell mit dem Dolch aufzunehmen und den Gegner zu zerstören.



Energie-Angriffe

Die folgenden Angriffe werden erst verfügbar, wenn der Dolch seinen ersten Energie-Behälter erhalten hat. Je mehr Sand Sie im Verlauf des Spiels aufnehmen, desto mehr Energie-Behälter erhalten Sie.

Zeitlupe

(Benötigt einen vollen Energie-Behälter)

Tippen Sie vorsichtig auf die Rückspul-Taste (R), um für 10 Sekunden in die Zeitlupe zu verfallen. Hiermit erhalten Sie einen Geschwindigkeitsvorteil gegenüber Ihren Gegnern.



Einfrieren

(Benötigt einen vollen Energiebehälter)

Drücken Sie die Dolch-Taste (E-Taste), um einen Gegner mit dem Dolch zu treffen. Dadurch wird er augenblicklich in der Zeit eingefroren. Wenn er nun Ihrem Willen ausgeliefert ist, drücken Sie Schwertattacke + Schwertattacke, um aufzuspringen und Ihren Gegner in zwei Hälften zu zerteilen und ihn zu zerstören ohne seinen Sand aufnehmen zu müssen.



Mega-Frost

Wenn Sie alle Energie-Behälter erhalten haben, erhalten Sie die Möglichkeit sich mit Lichtgeschwindigkeit zu bewegen und somit alle Ihre Gegner anzuhalten. Diese Energie verzehrt den gesamten Inhalt Ihrer Energie-Behälter... aber in der richtigen Situation, kann es den Einsatz wert sein! Drücken und halten Sie die rechte Maustaste und drücken Sie die Rückspultaste (R) für den Mega-Frost. Zielen Sie mit den Bewegungstasten (W,A,S,D) auf ihre Gegner und drücken Sie dann Schwertattacke + Schwertattacke, um sie in einem Schlag fertigzumachen.



Tipps und Tricks

- Vergessen Sie nicht abzuwehren! Drücken Sie im Kampf die Aktionstaste (rechte Maustaste), um die meisten Schläge der Gegner abzuwehren.
- Bleiben Sie im Kampf nicht einfach stehen. Benutzen Sie die akrobatischen Fähigkeiten des Prinzen in der Bewegung. Ausweichen, Hinwegspringen über Feinde, Abstoßen von Wänden für Abprall-Attacken.
- Achten Sie auf die Videosequenzen, wenn Sie einen neuen Ort im Palast betreten. Der Weg der Kamera ist ein Hinweis auf den Weg, den der Prinz gehen muss.
- Wenn Sie sich festgebissen haben, versuchen Sie die letzte Vision nachzuspielen. Meist verbirgt sich hier ein Hinweis, wie Sie weiterkommen.
- Achten Sie immer auf die Sandwolken, Visionen und versteckten Eingänge zu den magischen Springbrunnen.
- Sie erhalten im Laufe des Spiels, Verbesserungen an Ihrem Schwert.

Vergessen Sie nicht zurückzuspulen!

Nützen Sie die Zeitlupe zu Ihrem Vorteil im Kampf und bei Fallen aus.

Benutzen Sie die Ich-Perspektive, indem Sie die F-Taste drücken, schauen Sie sich um, und benutzen Sie die Übersichtskamera, indem Sie die Q-Taste drücken, damit Sie einen Überblick über Ihre Umgebung erhalten.

Bekämpfen Sie nicht einen Gegner nach dem anderen. Wenn Sie von vielen Gegnern umringt werden, ist es eine gute Taktik, Ihre Angriffe auf viele Gegner zu verteilen und die hohe Agilität des Prinzen zu Ihrem Vorteil zu nutzen.

Ubi Soft Kundendienst

Service rund um die Uhr.

Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet. Besuchen Sie uns im Internet unter:

<http://ubisoft-de.custhelp.com>

In unserer FAQ-Datenbank können Sie 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So finden Sie häufig die Antwort, die Ihnen unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn Sie die „**Fragen Sie uns**“-Schaltfläche in den FAQs benutzen, um uns eine Mail zu senden, stellen Sie sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu Ihrem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um Ihnen schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn Sie über kein E-Mail-Konto verfügen, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter Ihnen von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute) hilfreich zur Seite stehen.

Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollte bei Ihrem Anruf der Computer eingeschaltet sein. Rufen Sie bitte das Programm DxDiag auf, diese Informationen helfen uns bei der Fehlersuche.

So rufen Sie das Programm DxDiag auf:

Klicken Sie bitte auf "START"--> "AUSFÜHREN"--> Tippen Sie hier "dxdiag" ein und klicken Sie auf „OK“.

Bevor Sie sich an den Technischen Kundendienst wenden:

Die aktuellsten Informationen zum Produkt finden Sie in der Datei "Readme.txt" auf Ihrer Spiel-CD-ROM

Sollten Sie auf technische Probleme mit dem Produkt stoßen, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Ihr Computer die angegebenen Systemanforderungen des Produkts erfüllt. Alle hierzu erforderlichen Informationen entnehmen Sie bitte den SYSTEMVORAUSSETZUNGEN auf der Originalverpackung. Achten Sie insbesondere darauf, dass Sie ein Betriebssystem verwenden, das mit dem Produkt kompatibel ist.

Tipps und Tricks - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

0190 - 88241210 (1,86 Euro/Minute)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

GARANTIE

Ubi Soft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubi Soft Kundendienst.

Ubi Soft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (Sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Senden Sie bitte jedes defekte Multimediaprodukt zusammen mit dem Handbuch per eingeschriebenem Brief an den „Technischen Kundendienst“. Bitte geben Sie Ihren vollen Namen und Ihre Adresse mit Postleitzahl, sowie das Datum und den Ort des Kaufs an. Sie haben alternativ die Möglichkeit, das Multimediaprodukt am Ort des Kaufs umzutauschen.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubi Soft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand "wie besehen" gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubi Soft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seiner Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

Eigentumsrecht

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubi Softs und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen betreffend des geistigen Eigentums geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubi Softs weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.

NVIDIA® nForce™ or other motherboards/soundanais containing the Dolby® Digital Interactive Content Encoder are required for Dolby Digital audio.

Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories

