



Inhalt

Das Spiel starten.....	2
Das Spiel spielen	4
Benutzeroberfläche im Spiel.....	6
Die Mächte der Zeit	7
Moves	8
Freier Kampf	9
Waffen	11
Spezialgegenstände	12
Tipps und Tricks	14
Technischer Kundendienst	15
Garantie.....	16

Das Spiel starten

Minimale Systemanforderungen

Um Prince of Persia: Warrior Within auf Ihrem Computer spielen zu können, muss Ihr System die folgenden Kriterien erfüllen:

Computersystem einschließlich Monitor, Maus, Tastatur mit folgenden Mindestspezifikationen:

Prozessor: Pentium® III 1 GHz oder AMD Athlon™ 1 GHz.

Betriebssystem: Windows 98 SE/ 2000/ XP.

Hauptspeicher: 256 MB RAM.

DirectX: Version 9.0c oder höher (auf der DVD-ROM enthalten).

Grafikkarte*: DirectX® 9-kompatible Grafikkarte

NVIDIA® GeForce™ 3/4/FX (einschließlich 4MX) oder neuer
ATI® Radeon™ Serien 7500/8500/9000 oder neuer

Festplatte: mindestens 2 GB freie Kapazität.

DVD-ROM: 4X DVD-ROM.

Soundkarte: DirectX 8-kompatibler Soundkarte.

Für Dolby Digital Audiowiedergabe ist der NVIDIA® nForce™ Chipsatz bzw. eine andere Hauptplatine/Soundkarte mit Dolby® Digital Interactive Content Encoder erforderlich.

Für Dolby® Digital-Audiowiedergabe ist eine PC-Audiolösung mit Dolby® Digital Live erforderlich.

Zusätzlich unterstützte Peripheriegeräte: Joypads

* Die Mobilausführungen dieser Karten (für Notebooks) werden nicht unterstützt. Die genannten Chipsätze sind die einzigen, mit denen das Spiel läuft. Nach der Veröffentlichung wird die Unterstützung eventuell auf andere Chipsätze erweitert. Eine aktualisierte Liste unterstützter Chipsätze finden Sie in der FAQ des Spiels auf unserer Support-Website: <http://support.ubisoft.de>

Installation

Um Prince of Persia: Warrior Within zu installieren, befolgen Sie diese einfachen Schritte:

1. Starten Sie Ihren Computer.
2. Legen Sie die Prince of Persia: Warrior Within Installations-DVD-ROM in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Nun sollte das Autorun-Menü erscheinen.
Hinweis: Wenn das Autorun-Menü nicht automatisch angezeigt wird, doppelklicken Sie auf das Arbeitsplatz-Symbol auf Ihrem Desktop und doppelklicken Sie dann auf das DVD-ROM-Symbol. Nun sollte das Autorun-Menü erscheinen.
3. Klicken Sie auf die Installations-Schaltfläche. Der Installationsassistent wird Sie durch das Setup und den Installationsvorgang für das Spiel führen.
4. Nachdem Sie das Spiel installiert haben, wählen Sie im Windows-Startmenü Ubisoft - Prince of Persia: Warrior Within - Prince of Persia: Warrior Within spielen oder doppelklicken Sie auf die Verknüpfung Prince of Persia: Warrior Within spielen auf Ihrem Desktop. In beiden Fällen wird das Spiel gestartet.

Hinweis: Um das Spiel starten zu können, muss sich die Prince of Persia: Warrior Within Spiel-DVD-ROM in Ihrem DVD-ROM-Laufwerk befinden.

Deinstallation

Um Prince of Persia: Warrior Within zu deinstallieren, befolgen Sie diese Schritte:

1. Starten Sie Ihren Computer.
2. Legen Sie die Prince of Persia: Warrior Within Installations-DVD-ROM in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Nun sollte das Autorun-Menü erscheinen.
3. Wenn das Autorun-Menü angezeigt wird, klicken Sie auf die Deinstallieren-Schaltfläche. Daraufhin werden alle Bestandteile von Prince of Persia: Warrior Within deinstalliert.

Grundlegende Menüführung

- Benutzen Sie die Bewegungstasten (Standard ist W, A, S, D), um durch die verschiedenen Optionen zu schalten.
- Drücken Sie die Eingabekästen, um eine Option auszuwählen, zum nächsten Bildschirm zu gelangen oder die aktuelle Option zu ändern.
- Drücken Sie in einem Untermenü ESC, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

Steuerung

Maustaste 1:

Angriff

Leertaste:

Aktion (Springen, Rollen, Aussteigen)

E:

Linkshändiger Angriff

C:

Waffe aufnehmen, Waffe werfen, herunterklettern

R:

Zurückspulen (halten); Verlangsamung (antippen)

Maustaste 2:

Spezialaktion (Mauerlauf, Ziehen/Drücken, Balancieren, Wasser trinken); Blocken (im Kampf-Modus)

Q:

Alternative Ansicht (Panorama-Ansicht)

F:

Schauen (Ich-Perspektive)

X:

Kamera zurücksetzen

W:

Vorwärts bewegen

A:

Nach links bewegen

D:

Nach rechts bewegen

S:

Rückwärts bewegen

Das Spiel spielen

Geben Sie über die Tastatur einen Profilnamen ein und klicken Sie auf Erstellen, um Ihren neuen Profilnamen abzuspeichern. Profile werden nur dazu benutzt, Systemeinstellungen und Spielstände für jeden Spieler getrennt zu speichern.

Hauptmenü

Drücken Sie die Eingabetaste, um das Hauptmenü aufzurufen. Benutzen Sie die Bewegungstasten (Standard ist W, A, S, D), um zu den folgenden Optionen zu gelangen. Drücken Sie anschließend die Eingabetaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Drücken Sie ESC, um zum vorhergehenden Menü-Bildschirm zurückzukehren.

- **Neues Spiel starten:** Ein neues Spiel starten
- **Gespeichertes Spiel laden:** Ein zuvor gespeichertes Spiel fortsetzen
- **Zusatz-Features:** Zugang zu Bonusfunktionen
- **Profil wechseln:** Von einem Profil zu einem anderen wechseln.
- **Credits:** Zeigt eine Liste der Leute, die an der Entstehung des Spiels beteiligt waren.
- **Optionen:** Zugriff auf Optionen und verschiedene Einstellungen.



Optionen-Menü

Auf diesem Bildschirm können Sie verschiedene Einstellungen vornehmen.

- **Sounds:** Hier können Sie Musik-, Sprach- und Effekt-Lautstärke einstellen.

Grafik: Anpassen der Grafikeinstellungen.

Reduzierte Einstellungen können zu besserer Spielperformance führen.

Spiel:

Einführung: Schalten Sie die Einführungs-Mitteilungen ein oder aus.

Blut: Schalten Sie die Anzeige von Blut ein oder aus.

Zeitlupenkamera: Bestimmen Sie die Frequenz der Zeitlupenkamera bei Kämpfen. Wählen Sie zwischen Nie, Selten, Normal und Immer

- **Steuerung:** Passen Sie die Konfiguration von Tastatur/Gamepad und Maus an.



Pause-Menü

Sie können das Spiel unterbrechen, indem Sie die ESC-Taste drücken. Daraufhin erscheint der folgende Bildschirm:

- **Fortsetzen:** Spiel fortsetzen.
- **Combo-Liste:** Öffnet die Combo-Liste und die dazugehörigen Erklärungen.
- **Optionen:** Öffnet das Optionen-Menü mit seinen unterschiedlichen Einstellungsmöglichkeiten.
- **Karte:** Zugriff auf Teile der Karte, besuchte Teile der Karte sowie Aufenthaltsort und Ziele des Prinzen.
- **Verlassen:** Verlassen Sie das aktuelle Spiel und kehren Sie zum Hauptmenü zurück.



Abenteuer-Karte

Wenn Sie während des Spiels die TAB-Taste drücken, erscheint ein Kartenausschnitt, auf dem der Prinz seine Position und seine Aufgaben ablesen kann.



Speichern

An speziellen Punkten im Spiel (Springbrunnen) werden Sie aufgefordert, Ihr Spiel zu speichern.

Spieldende

Wenn der Prinz im Verlauf des Spiels stirbt, erscheint folgender Bildschirm:

- **Wiederholen:** Setzt das Spiel am letzten Speicherpunkt fort.
- **Verlassen:** Verlassen Sie das aktuelle Spiel und kehren Sie zum Hauptmenü zurück.





Lebensenergie

Gibt Auskunft über den derzeitigen Gesundheitszustand des Prinzen. Harte Stürze, gegnerische Angriffe und Fallen rauben dem Prinzen Lebensenergie. Wenn die Lebensenergianzeige leer ist (ausgenommen, Sie spulen die Zeit zurück und machen das Geschehene ungeschehen), ist das Spiel zu Ende. Der Prinz kann neue Lebensenergie gewinnen, indem er das Wasser aus dem Brunnen trinkt.

Sand der Zeit-Behälter

Hier sehen Sie, wie viel Sand der Prinz gesammelt hat. Jedes Mal, wenn er die Zeit zurückdreht, wird ein Behälter geleert. Sobald sie einem Feind Sand entziehen, füllt er sich wieder.

Zeit-Mächte

Zeigt, um welche Dauer die Zeit zurückgespult werden kann. Ist die Anzeige voll, stehen 8 Sekunden zur Verfügung.

Waffen-Fenster

Das Waffen-Fenster erscheint nur, wenn der Prinz eine Zweitwaffe aufnimmt. Diese Waffen können eine gewisse Anzahl an Treffern aushalten, bevor sie brechen.



Dank des Talismans, den Farah dem Prinzen am Ende des letzten Abenteuers über gab, verfügt der Prinz nun über die Macht, die Zeit zu beherrschen. Um die Mächte der Zeit nutzen zu können, muss das Medaillon mit Sand gefüllt sein. Er kann die Sand-Behälter füllen, indem er sich den Leichen seiner Feinde nähert. Jede Sandwolke füllt einen Behälter.

Nach einer Reihe von Treffern verfallen die Gegner in ein Endstadium, in dem ihr Körper ständig Sand verliert. Der Prinz kann ihnen in diesem Zustand mit einem seiner tödlichen Angriffe endgültig den Garaus machen. Außerdem kann er sie weiterhin mit herkömmlichen Angriffen bearbeiten, aber dann braucht er mehrere Schläge, um sie zur Strecke zu bringen.

Wurde ein Feind getötet, gibt sein Körper den Sand der Zeit frei. Der Prinz kann sich in die Sandwolke bewegen und zusätzlichen Sand aufnehmen.

Zeitreisen

An einigen besonderen Orten, die Warp-Räume genannt werden, kann der Prinz seine Mächte nutzen, um auf der Zeitlinie vor und zurück zu reisen. Die Gesetze von Ursache und Wirkung können ihm helfen, Dinge so in der Vergangenheit zu manipulieren, dass sie ihm in der Gegenwart von Nutzen sind.

Erinnerung

Mit dieser Macht kann der Prinz alle Fehler, die er kürzlich beging, rückgängig machen oder einem bevorstehenden Angriff ausweichen. Nachdem er die Zeit zurückgedreht hat, kann er die Aktionen, die er verpasst hat, noch ausführen. Die Zeitanzeige gibt an, wie weit der Prinz die Zeit in die Vergangenheit drehen kann.

Drücken und halten Sie die Taste R gedrückt, um die Zeit zurückzudrehen. Wenn Sie nun einen sicheren Ort erreicht haben, lassen Sie die Taste R wieder los, um von hier aus weiterzuspielen. Jedes Zurückdrehen der Zeit leert einen Sandbehälter.

Auge des Sturms

Der Prinz ist in der Lage die Zeit um ihn herum zu verlangsamen, ohne dabei selbst beeinflusst zu werden. Er kann sich also mit normaler Geschwindigkeit bewegen und so Fallen austricksen oder seine Gegner vernichtend schlagen, ohne dass diesen Zeit zur Gegenwehr verbleibt. Tippen Sie die Taste R an, um das Auge des Sturms in einem Kampf zu aktivieren.

Odem des Schicksals

Mithilfe dieser Macht kann der Prinz eine schwere Bodenattacke ausführen und damit mehrere Gegner gleichzeitig treffen. Jede Nutzung dieser Fähigkeit verzehrt den Inhalt eines Sandbehälters. Halten Sie die Taste R gedrückt, während Sie mit der Maustaste 2 blocken.

Schicksalswind

Mit dieser Macht kann der Prinz eine stärkere Bodenattacke ausführen und damit gleichzeitig mehrere Gegner verwunden. Jede Nutzung dieser Fähigkeit verzehrt den Inhalt zweier Sandbehälter. Für die Nutzung dieser Macht wird mehr Zeit benötigt als für den Odem des Schicksals. Halten Sie die Taste R gedrückt, während Sie mit der Maustaste 2 blocken.

Zyklon des Schicksals

Mithilfe dieser Macht kann der Prinz die stärkste Bodenattacke vollführen und gleichzeitig mehrere Gegner verwunden. Die Nutzung dieser Fähigkeit verzehrt den Inhalt dreier Sandbehälter. Für die Nutzung dieser Macht wird mehr Zeit benötigt als für den Schicksalswind. Halten Sie die Taste R gedrückt, während Sie mit der Maustaste 2 blocken.

Verwüstung der Zeit

Der Prinz kann mit dieser Blitzattacke nahezu alle Gegner augenblicklich vernichten. Jede Nutzung dieser Macht verzehrt den Inhalt zweier Sandbehälter. Tippen Sie die Taste R an, während Sie mit der Maustaste 2 blocken.



Standard-Moves

Der Prinz kann selbstständig Hindernisse erklimmen, eine Rolle auf dem Boden machen und über tödliche Fallen springen. In der Nähe einer Wand kann er auch vertikal oder horizontal an der Wand entlang laufen und von der Wand entgegen der Laufrichtung abprallen. Mit wiederholten Abprallern kann er sogar zwischen zwei Wänden nach oben klettern.

Umgebung

Der Prinz kann mit verschiedenen Spielelementen um ihn herum agieren:

- **Kanten:** klettern, fallen lassen, herauslehnen und abprallen.
- **Leitern:** klettern und abprallen.
- **Säulen:** klettern, rotieren und abprallen.
- **Stangen:** herauslehnen, fallen lassen, schwingen und abprallen.
- **Balken:** bewegen, fallen lassen und springen.
- **Vorhänge:** herabrutschen, abprallen.
- **Wandseile:** klettern, schwingen, abprallen und Mauerlauf.

An diesen Elementen kann der Prinz auch Angriffe ausführen.

Mechanismen

Der Prinz kann auch mechanische Elemente um ihn herum nutzen:

Kisten: Ziehen und schieben.

- **Hängende Schalter:** diese Schalter betätigen weitere Mechanismen.
- **Druckplatten:** Durch Drauftreten werden Mechanismen für begrenzte Zeit aktiviert.
- **Druckschalter:** Diese Schalter senken sich, wenn sich der Prinz daran festhält, und heben sich, wenn er sich wieder fallen lässt.
- **Drehende Schalter:** Diese Hebel bieten verschiedene Aktivierungsmöglichkeiten, je nachdem in welche Richtung sie gedreht sind.



Freier Kampf

Als Meister des Kampfes ist der Prinz fähig, eine Vielzahl an tödlichen Kampftechniken anzuwenden. Der Prinz ist nun in der Lage, die Gegenstände in seiner Umgebung mit in den Kampf einzubeziehen (wie Leitern, Säulen, Mauern usw.), Gegner zu greifen, sie zu entwaffnen und dem Gegner die Waffe entgegenzuschleudern oder als Zweitwaffe zu benutzen.

Der Prinz kann seine überlegene Körperbeherrschung nutzen, um die Oberhand gegen die Gegner zu erringen. Zu jeder Aktion sind nun weiter neue Aktionen verfügbar, mit denen Sie Kombinationen entwickeln können, mit denen Sie die Gegner nach Ihrem Gusto in den Boden rammen können.

Erklimmen

Der Gegner ist in der Lage, auf seine Gegner zu klettern und über sie hinweg zu springen. Er kann sie nun greifen, angreifen oder in der Luft abprallen.

Greifen

Wenn der Prinz die linke Hand frei hat, kann er Gegner greifen und festhalten. Aus dieser Position kann er sie schützen, angreifen oder in der Luft abprallen. Er kann seine Gegner auch als lebende Schutzhilfe nutzen.

In der Luft

Der Prinz kann seine Gegner auch angreifen oder greifen, wenn er sich gerade in der Luft befindet. Er kann auch von Wänden abprallen und den Gegner mit noch mehr Kraft angreifen.

Kombinationen (Combos)

Sie können verschiedene Combos mit der richtigen Tastenkombination auslösen.

Einhändige Waffentechniken

Rechte Hand

Einzelhieb	MT1
Doppelhieb	MT1 MT1
Dreifach-Hieb	MT1 MT1 MT1
Furien-Hieb	MT1 MT1 MT1 MT1
Ashas Furie (Gegner am Boden)	MT1
Aufgeladene Schwert-Attacke	MT1

Linke Hand

Greifen	E
Menschlicher Schutzhilfe	E
Sprunggriff	E C
Greifschlitzer	E MT1

Wurfgriff
Erwürgen
Entwaffen und töten

E E
E C (wiederholt)
E C (Gegner ist schwach)

Akrobatik

Vom Gegner abprallen
Lufthieb
Landeschlitzer
Lufttritt-Attacke
Landetritt-Wischer
Lufthieb
Land-Entwaffnung

(Zum Gegner gewandt) Leertaste Leertaste
(Zum Gegner gewandt) Leertaste MT1
(Zum Gegner gewandt) Leertaste MT1 MT1
(Zum Gegner gewandt) Leertaste E
(Zum Gegner gewandt) Leertaste E E
(Zum Gegner gewandt) Leertaste C
(Zum Gegner gewandt) Leertaste C C

Weitere

Blocken
Gegenangriff
Konttertritt
Waffen-Aufnahme

(halten) R
(halten) R + MT1
(halten) R + E
(halten) R + C

Beidhändige Waffentechniken

Rechte Hand

Orantes Groll
Zaroasters Wut
Ptolemäus Wut
Zorn des Cyrus
Rage des Dareios
Azads Vergeltung
Azads furiose Vergeltung
Ahrimans Rache
Mithras Rache

MT1 E
MT1 E E
MT1 MT1 E
MT1 MT1 E E
MT1 MT1 E E E
MT1 MT1 E MT1 MT1
MT1 MT1 E E MT1 MT1
MT1 MT1 MT1 E
MT1 MT1 MT1 E E

Linke Hand

Brise der Verzweiflung
Schlag des Schmerzes
Sturm des Elends
Wirbelsturm des Schmerzes
Orkan des Vergessens
Furioser Orkan des Vergessens
Tornado der Pest
Vernichtender Zyklon
Sturm der Reue
Sturm der Qualen
Furioser Sturm der Qualen
Hurrican der Reue
Peinigender Taifun

E
E E
E E E
E MT1
E MT1 MT1
E MT1 MT1 MT1
E MT1 MT1 E
E MT1 MT1 E E
E E MT1
E E MT1 MT1
E E MT1 MT1 MT1
E E MT1 MT1 E
E E MT1 MT1 E E

Akrobatik

Lufthieb

(Zum Gegner gewandt) E C

Weitere

Waffenwurf
Aufgeladener Waffenwurf

C
(halten) C

Bewegungs-Techniken

Springen
Sprung-Hieb
Sprung-Tritt
Rolle
Roll-Stich
Flucht-Rolle
Aufrecht-Attacke
Aufrecht-Drehung
Mauer-Tauch-Attacke
Mauer-Dreh-Tritt
Mauer-Sturz
Mauer-Sturz-Finish
Schwertwirbel-Attacke
Säulen-Schredder
Säulen-Dreh-Tritt
Leertaste
Leertaste MT1
Leertaste Y
(Richtung) Leertaste
(Richtung) Leertaste MT1
(auf dem Boden liegend) Leertaste
(auf dem Boden liegend) MT1
(auf dem Boden liegend) E
(auf Mauer zu) MT1
(auf Mauer zu) E
(Mauerlauf) MT1
(Mauerlauf) MT1 MT1
(Mauerlauf) E
(auf Säule zu) MT1
(auf Säule zu) E

Mächte der Zeit

Erinnerung
Auge des Sturms
Odem des Schicksals
Schicksalswind
Zyklon des Schicksals
Verwüstung der Zeit

(halten) R
(antippen) R
R (beim Blocken halten)
R (beim Blocken halten)
R (beim Blocken halten)
R (beim Blocken antippen)



Der Prinz kann aus einem ganzen Arsenal tödlicher Waffen wählen, die sich in vier Bereiche teilen. Jede Klasse benötigt entsprechende Erfahrung und bringt den Prinzen dazu, mit verschiedenen Kampftaktiken zu operieren. Jede Waffe kann eine gewisse Anzahl an Treffern abwehren, bevor sie zerbricht, verfügt über eine Angriffsgeschwindigkeit und verursacht verschieden viel Schaden am Gegner. Des Weiteren verfügt jede Klasse über eine „Spezialattacke“.

Hier aufgelistet finden Sie die gebräuchlichsten Waffen, auf die der Prinz während seines Abenteuers stößt.



Primärwaffen: Schwerter



Sekundärwaffen: Schwerter – austariert



Sekundärwaffen: Äxte – mehr Schaden, geringeres Tempo



Sekundärwaffen: Streitkolben – Grundlage für schwere Angriffe



Sekundärwaffen: Dolche – kurze Reichweite, hohe Geschwindigkeit

Der Prinz kann im Verlauf des Spiels eine Vielzahl von Zweitwaffen finden. Sie können alle genutzt werden und verfügen über verschiedene Attribute (Stärke, Tempo und Combos). Sie müssen zum vollständigen Abschluss des Spiels jede dieser Waffen finden.



Sand der Zeit

Die sandigen Wolken ermöglichen es dem Prinzen, seine Zeit-Mächte zu nutzen: Zurückspulen, Verlangsamen und besondere Zeit-Angriffe. Er findet die Sandwolken hauptsächlich, indem er Gegner tötet, aber es gibt auch Gegenstände, die nach dem Zerschlagen Sand freigeben.



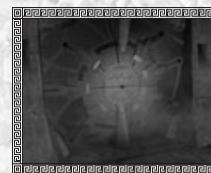
Wasser ist Leben

Wenn der verwundete Prinz an einer Fontäne oder einer anderen Quelle Wasser trinkt, kann er seine Gesundheit wiederherstellen. Drücken und halten Sie die Taste R gedrückt, um so viel Wasser zu trinken, bis die Lebensanzeige wieder prall gefüllt ist.



Warp-Räume

In diesen Räumen kann der Prinz nicht nur von der Gegenwart in die Vergangenheit (und zurück) reisen, sondern auch neue Zeit-Mächte und Sandbehälter erhalten.



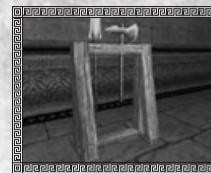
Upgrade-Podest

Der Prinz erhält auch zusätzliche Lebenskraft, wenn er einen besonderen, mit Fallen gespickten Korridor überwindet.

Zerbrechliche Objekte

Im Laufe der Zeit wird der Prinz Objekten gegenüberstehen, die er zerstören kann. Hierdurch kann er einige versteckte Belohnungen erhalten:

- **Sandwolken:** Hiermit kann der Prinz die leeren Sandbehälter füllen.



Waffenständer:

Hier findet der Prinz neue Waffen.



Schatullen:

Hiermit werden Elemente in der Kunstsammlung freigeschaltet.

Tipps und Tricks

- Vergessen Sie nicht, während des Kampfes zu blocken! Drücken und halten Sie die Maustaste 2, um den Prinzen vor den meisten Angriffen des Gegners zu schützen.
- Bleiben Sie im Kampf nicht stur an einer Stelle stehen! Nutzen Sie die akrobatischen Fähigkeiten des Prinzen und die Umgebung aus; Wände, Säulen und Leitern bieten dem Prinzen unzählige Möglichkeiten.
- Im Verlaufe des Spiels werden Sie weitere Upgrades für Ihr Schwert finden.
- Vergessen Sie nicht, dass Sie in der Lage sind, die Zeit zurückzudrehen!
- Nutzen Sie die Verlangsamung im Kampf und um Fallen auszuweichen.
- Nutzen Sie die Ich-Perspektive, um sich umzusehen, und die Panorama-Ansicht, um sich einen Überblick über die Landschaft zu verschaffen.
- Bekämpfen Sie die Gegner nicht einzeln. Nutzen Sie die Wendigkeit des Prinzen zu Ihrem Vorteil und attackieren Sie nacheinander mehrere Gegner.
- Denken Sie daran, die Waffen der toten Gegner aufzunehmen.
- Vergessen Sie nicht, verschiedene Objekte zu zerschlagen. Nur so können Sie versteckte Belohnungen finden.

Technischer Kundendienst

Service rund um die Uhr. Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet. Besuchen Sie uns im Internet unter:

<http://support.ubisoft.de>

In unserer FAQ-Datenbank können Sie 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So finden Sie häufig die Antwort, die Ihnen unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn Sie die „Fragen Sie uns“-Schaltfläche in den FAQs benutzen, um uns eine Mail zu senden, stellen Sie sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu Ihrem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um Ihnen schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn Sie über kein E-Mail-Konto verfügen, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter Ihnen von Mo-Fr 09:00 - 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) hilfreich zur Seite stehen. Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems. Natürlich sollte bei Ihrem Anruf der Computer eingeschaltet sein. Rufen Sie bitte das Programm DxDiag auf, diese Informationen helfen uns bei der Fehlersuche. So rufen Sie das Programm DxDiag auf:

Klicken Sie bitte auf "START"--> "AUSFÜHREN"--> Tippen Sie hier "dxdiag" ein und klicken Sie auf „OK“.

Bevor Sie sich an den Technischen Kundendienst wenden:

Die aktuellsten Informationen zum Produkt finden Sie in der Datei "Readme.txt" auf Ihrer Spiel-CD-ROM. Sollten Sie auf technische Probleme mit dem Produkt stoßen, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Ihr Computer die angegebenen Systemanforderungen des Produkts erfüllt. Alle hierzu erforderlichen Informationen entnehmen Sie bitte den SYSTEMVORAUSSETZUNGEN auf der Originalverpackung. Achten Sie insbesondere darauf, dass Sie ein Betriebssystem verwenden, das mit dem Produkt kompatibel ist.

Tipps und Tricks - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

0190 - 88241210 (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Ihr Ubisoft Team



Garantie

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Technischer Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (Sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Senden Sie bitte jedes defekte Multimediaprodukt zusammen mit dem Handbuch per eingeschriebenem Brief an den „Technischen Kundendienst“. Bitte geben Sie Ihren vollen Namen und Ihre Adresse mit Postleitzahl, sowie das Datum und den Ort des Kaufs an. Sie haben alternativ die Möglichkeit, das Multimediaprodukt am Ort des Kaufs umzutauschen.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde. Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt. Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand "wie beschen" gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seiner Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

Eigentumsrecht

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen betreffend des geistigen Eigentums geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.