

INHALTSVERZEICHNIS

VOR DEM START	2
EINLEITUNG	3
CHARAKTERE	3
EINZELSPIELER-STEUERUNG.....	4
TAKTISCHES INTERFACE	4
MENÜ.....	7
SPIEL-INTERFACE	8
WAFFEN & GERÄTE	10
MULTIPLAYER	11
TECHNISCHER KUNDENDIENST	14
GARANTIE	15

VOR DEM START

Installation

Befolgen Sie diese einfachen Schritte, um Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas zu installieren:

1. Legen Sie die Installations-DVD von Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas in Ihr DVD-ROM-Laufwerk ein und das Autostartmenü erscheint. Falls das Autostartmenü nicht erscheint, durchsuchen Sie bitte die DVD und doppelklicken Sie auf die Datei Launcher.exe.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche 'Installieren'. Das Installationsprogramm führt Sie dann durch den Installationsvorgang für dieses Spiel.
3. Nach der Installation wählen Sie Ubisoft/Tom Clancy's Rainbow Six Vegas/Rainbow Six® Vegas spielen aus dem Startmenü oder doppelklicken Sie auf die Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas-Verknüpfung auf dem Desktop (falls Sie bei der Installation gewählt haben, eine solche Verknüpfung zu erstellen), um das Spiel zu starten.

Deinstallation

Befolgen Sie diese einfachen Schritte, um Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas zu deinstallieren:

1. Legen Sie die Installations-DVD von Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas in Ihr DVD-ROM-Laufwerk ein und das Autostartmenü erscheint.
2. Wenn das Autostartmenü erscheint, klicken Sie auf die Schaltfläche 'Deinstallieren'. Alle Komponenten von Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas werden dann automatisch deinstalliert.



EINLEITUNG

Rainbow verfolgt die internationale Terroristin Irena Morales. Sie entdecken, dass sie eine viel größere Bedrohung ist als befürchtet.

CHARAKTERE

Team Rainbow

In Rainbow Six Vegas kontrollieren Sie ein neues Team von Rainbow-Agenten.

Logan Keller



Gruppenleiter

Sie spielen als Logan Keller, Gruppenleiter des Team Rainbow und der Mann, der mitten in der Action steckt.

Team Alpha

Gabriel Nowak



Elektronik- & Aufklärungsspezialist

Schlagfertig und leidenschaftlich ist Gabriel Ihr Mann für Elektronik und Aufklärung.

Kan Akahashi



Experte für schwere Waffen & Sprengstoff

Der alte Mann des Teams, Kan, ist die Stimme der Vernunft und derjenige, den Sie rufen müssen, wenn Sie große Löcher in Türen benötigen.

Team Bravo

Jung Park



Elektronik- & Aufklärungsspezialist

Respektvoll und still ist Jung ein Experte bei der Sicherung wichtiger Informationen, damit Sie wissen, was läuft.

Michael Walter



Experte für schwere Waffen & Sprengstoffe

Mike ist die fröhliche Stimme des Teams und Ihre Waffe, um den Gegner in Schach zu halten und diesen, wenn es sein muss, in die Luft zu jagen.

Unterstützungspersonal

Auf Ihren Missionen werden Sie von zwei wichtigen Offizieren begleitet, die enorm wichtig für Ihren Gesamterfolg sind:

Joanna Torres



Informations-Offizier

Obwohl Joanna immer im Hubschrauber bleibt, ist sie extrem wichtig für den Erfolg der Operation und gibt Ihnen die benötigten Informationen, um weiter zu kommen.

Brody Lukin



Hubschrauber-Pilot

Ihr Hubschrauber-Pilot Brody bringt Sie ohne in Schweiß auszubrechen in die heißesten Gebiete und er ist bekannt dafür, den einen oder anderen Witz zu reißen.



EINZELSPIELER-STEUERUNG

Bewegen/Hocken

Bewegen

Sie bewegen Ihren Charakter mit den Tasten „W, A, S, D“. So bewegen Sie sich durch die Umgebung. Halten Sie die „linke Umschalttaste“ gedrückt, um zu gehen.

Hocken

Sie können den Charakter in die Hocke oder zurück in den Stand bewegen, indem Sie auf „C“ drücken. Das ist wichtig, um die Schussgenauigkeit zu verbessern oder dem Gegner ein kleineres Ziel zu bieten.

Umsehen/Zoomen

Umsehen

Mit der Maus können Sie sich umsehen. Wenn Sie die Maus in eine bestimmte Richtung bewegen, schaut Ihr Charakter in diese Richtung.

Zoomen

Mit der „Mausrad-Taste“ aktivieren Sie die Zielvorrichtung Ihrer Waffe für genaueres Schießen. So können Sie auch Gegner ausschalten, die teilweise in Deckung sind.

TAKTISCHES INTERFACE

Bewegen nach

Indem Sie auf einen Ort zielen und auf die „Leertaste“ drücken, bekommen Sie Zugang zum wichtigsten Werkzeug Ihres Arsenal, dem Bewegen Nach-Befehl. Mit einem Tastendruck schicken Sie nicht nur Ihr Team an den angegebenen Ort, sondern dieses führt auch noch die Standardaktion für den jeweiligen Ort aus.

- Boden/Wände: hinbewegen.
- Tür: an der Tür aufreihen.
- Computer: den Computer hacken.
- Sprengsatz: Sprengsatz entschärfen.
- Abseil-Punkt: bereitmachen zum Abseilen.
- Leiter: neben der Leiter aufstellen und zum Klettern bereitmachen.
- Fast Rope-Punkt: bereitmachen zum schnellen Abseilen mit dem Fast Rope.
- Teammitglied KO: verletztes Teammitglied heilen.

Halten/Neu formieren

Drücken Sie auf die „Pfeiltaste nach unten“, um Ihrem Team zu befehlen, entweder die Position zu halten oder sich bei Ihnen neu zu formieren. So haben Sie das Team schnell zu Ihrer Verfügung und können Ihre Befehle anpassen.

Taktisches Interface

Sobald Sie das Team an ein interaktives Ziel schicken, erscheinen die Symbole des taktischen Interface auf Ihrem Bildschirm, die nun anzeigen, welche Aktionen für das Team verfügbar sind. Indem Sie auf die Tasten „V“, „B“ oder „N“ drücken, können Sie dem Team befehlen, eine bestimmte Aktion auszuführen (lesen Sie auch den Abschnitt Spiel-Interface: Befehls-Symbole für eine genauere Erläuterung).

Schießen

Drücken Sie auf die „Linke Maustaste“, um die ausgewählte Waffe oder eine fest montierte Lafettenwaffe abzufeuern.

Gerät benutzen

Um einen Sprengsatz zu benutzen, drücken Sie auf „Q“. Drücken Sie erneut auf „Q“, um den Zünder zu betätigen.

Aktion/Interaktion

Indem Sie auf die „Leertaste“ drücken, können Sie mit bestimmten Objekten wie Türen oder Abseilpunkten interagieren. Das Wissen darüber, wie Sie wo mit Ihrer Umgebung interagieren können, gibt Ihnen eventuell mehr Optionen beim Stürmen eines Ortes.

Sichtmodus/Sichtmodus-Menü

Sichtmodus

Drücken Sie auf „Z“, um das Wärmebild-, und auf „X“, um das Nachtsichtgerät zu aktivieren.

- NSG: Mit dem Nachtsichtgerät können Sie besser im Dunkeln sehen.
- Wärmebild: Die Wärmebrille entdeckt feindliche Wärmesignaturen und ermöglicht Ihnen, durch Rauch und in der Dunkelheit zu sehen. Außerdem können Sie leichter Sprengfallen entdecken und auch durch Wände sehen, die eine bestimmte Dicke nicht überschreiten.

Sichtmodus-Menü

Um ein anderes Sichtgerät auszuwählen, halten Sie die „X“-Taste gedrückt, um das Sichtgerät-Menü aufzurufen. Hier können Sie nun mit der Maus das Sichtgerät auswählen, das am besten zur jeweiligen Situation passt.

Nachladen/Waffenoptionen

Nachladen

Drücken Sie auf „R“, um die aktuell verwendete Waffe nachzuladen.

Waffenoptionsmenü

Bestimmte Situationen verlangen nach besonderen Waffenoptionen. Um Ihr Waffenoptionsmenü aufzurufen, halten Sie die „R“-Taste gedrückt. Treffen Sie dann Ihre Auswahl mit der Maus. Hier sind die verfügbaren Optionen für Ihre Waffe:

Waffenoptionsmenü

- Laser: Die Lasersichtvorrichtung ermöglicht Ihnen genaues Schießen ohne Zielfernrohr.
- Schalldämpfer: Mit dem Schalldämpfer können Sie ein Ziel eliminieren, ohne die in der Nähe befindlichen Feinde zu alarmieren. Allerdings wird die Schadenswirkung der jeweiligen Waffe reduziert.
- Feuerrate: Hier können Sie zwischen Einzelschuss, Drei-Kugel-Feuerstoß und voll-automatischem Feuer wählen, wenn diese Optionen zur Verfügung stehen.

Waffenwechsel/Inventar

Waffen nehmen

Halten Sie die „E“-Taste gedrückt, um Waffen vom Boden aufzuheben. So stellen Sie sicher, dass Sie immer bewaffnet sind. Munition heben Sie automatisch auf, aber nur die Munition für die Waffen in Ihrem Inventar.

Waffenwechsel

Drücken Sie auf „E“, um schnell zwischen Ihren beiden Primärwaffen umzuschalten.

Inventar-Menü

Halten Sie die „E“-Taste gedrückt, um das Inventar-Menü zu öffnen.

Benutzen Sie dann die Maus, um das Menü zu bedienen:

- Bewegen Sie die Maus nach **oben/unten**, um durch die Waffen zu schalten.
- Bewegen Sie die Maus nach **links/rechts**, um durch die Geräte zu schalten.

Terroristen markieren / Taktische Karte

Terroristen markieren

Um Ihnen zu helfen, Ihren Angriff mit Ihren Teammitgliedern zu planen und koordinieren, können Sie zwei Terroristen als Hauptziele markieren. Um dies zu tun, zielen Sie auf einen Terroristen und drücken auf „T“. Jetzt erscheint ein rotes Symbol über seinem Kopf. Das bedeutet für Ihr Team, dass es sich vor allem um die markierten Terroristen zu kümmern hat, während Sie sich um Nachzügler kümmern können.

Hierbei handelt es sich um eine essenzielle taktische Fertigkeit, die Ihnen zwei Hauptvorteile in einem Feuergefecht bietet: das Überraschungselement und die Kontrolle der Situation. Das Markieren von Terroristen bietet Ihnen die folgenden taktischen Vorteile:

- Sie brauchen sich nicht um dieselben Ziele zu kümmern wie Ihr Team.
- Sie können sich jetzt um eine spezielle Bedrohung kümmern, wie einen Terroristen, der eine Bombe bewacht, oder einen Geiselnnehmer.
- Das Markieren funktioniert auch während der Benutzung der Snake Cam, was Ihnen wiederum hilft, Ihre Sturmtaktik besser zu planen.
- Sie können Ihr Team benutzen, um Terroristen abzulenken, während Sie diese umgehen.
- Sie können Ihr Team vor potenziellen Hinterhalten schützen, während es sich um seine Ziele kümmert.
- Markierte Terroristen werden auf allen Karten angezeigt, daher können Sie deren Bewegung leichter verfolgen.
- Sie können auch mitten im Feuergefecht Ziele festlegen, was Ihnen mehr Kontrolle und Raum für Improvisation lässt.



Taktische Karte

Halten Sie die „TAB“-Taste gedrückt, um die taktische Karte aufzurufen. Durch Loslassen der Taste entfernen Sie die Karte wieder. Die Karte zeigt nicht nur die Umgebung, sie zeigt auch Navigations-Punkte wie Leitern, Türen und Abseilpunkte sowie Ihren nächsten Sammelpunkt. Außerdem können Sie auch Feinde sehen, die von Ihrem Team gesehen werden, was die Karte zu einem wertvollen Aufklärungs-Werkzeug macht.

In Deckung gehen

In Deckung gehen ist essenziell für Ihr Überleben. Damit können Sie sich hinter Objekten und Wänden verstecken und um Ecken herum oder über Objekte drüber spähen, ohne sich der Gefahr auszusetzen. So können Sie die Situation genau bewerten und voraus planen, Ihr Team dirigieren oder einen Feuerteppich legen, um den Gegner in Schach zu halten. Halten Sie die „rechte Maustaste“ nahe einer Wand oder einer anderen Deckung gedrückt, um die Kamera auf eine Beobachterperspektive umzuschalten. Lassen Sie die „rechte Maustaste“ wieder los, um zur Ego-Perspektive zurückzukehren.



Einsatzregeln (ER)

Drücken Sie für eine bessere taktische Kontrolle Ihres Teams auf die „G“-Taste, um zwischen den beiden Modi „Infiltration“ und „Sturm“ umzuschalten.

Pause

Drücken Sie auf „ESC“, um das Spiel anzuhalten.

MENÜ

Der Menü-Bildschirm bietet Ihnen die folgenden Optionen:

Profilerstellung und -Auswahl

Bevor Sie in die Welt der Terrorbekämpfung im Rainbow-Stil eintauchen, müssen Sie zuerst ein Profil erstellen oder auswählen. Ihr Profil enthält alle wichtigen Daten in Bezug auf Ihre Erfahrung und den Spielfortschritt sowie alle eventuellen personalisierten Einstellungen.

Hauptmenü

Vom Hauptmenü finden Sie den Weg durch das Spiel. Die hier verfügbaren Optionen sind:

- Fortsetzen: Ein existierendes, gespeichertes Spiel fortsetzen.
- Einzelspieler: Diese Option bringt Sie in das Herz des Rainbow Six Vegas Einzelspielererlebnisses: den Story-Modus. Mit dieser Option starten Sie ein neues Spiel, mit der anderen Option starten Sie eine Terroristenjagd.
- Multiplayer: Hier finden Sie den Multiplayer-Modus, der es Ihnen ermöglicht, mit anderen Spielern online oder im LAN zu spielen.



SPIEL-INTERFACE

Taktisches Interface

Das taktische Interface gibt Ihnen mehr Kontrolle über das Team und macht es zu einem wichtigen Werkzeug bei der Überwachung, Planung und Ausführung der Angriffe.

Im taktischen Interface werden 3 Hauptkomponenten dargestellt, die Ihnen dabei helfen, schnelle und effiziente Entscheidungen zu fällen:

- Team-Status: zeigt die aktuellen Aktionen des Teams an.
- Einsatzregeln: zeigt den Team-Modus an, entweder Sturm oder Infiltration.
- Befehls-Symbole: zeigt die aktuell verfügbaren Befehle je nach Umgebung an.

Team-Status

Der Team-Status zeigt Ihnen genau, was Ihr Team gerade macht. Sie wissen also genauer, was es tut und was Sie ihm am besten für Befehle geben können.

Einsatzregeln

Die Einsatzregeln ermöglichen Ihnen zu entscheiden, ob das Team sich leise und unbemerkt bewegen soll, oder ob die Action laut, hart und schnell sein soll. Ändern Sie die Einsatzregeln mit der „G“-Taste.

- Sturm: In diesem Modus feuert das Team auf alle Feinde, die entdeckt werden. Der Feind wird getroffen, bevor er reagieren kann, allerdings alarmiert man so auch weitere Feinde.
- Infiltration: Manchmal verlangen die Umstände heimliche Aktionen. Dann montiert das Team Schalldämpfer auf die Waffen und kämpft nur, wenn es angegriffen wird. Das ist zwar langsamer, aber auch viel sicherer.



Befehls-Symbole

Die Befehls-Symbole ermöglichen spezielle Aktionen, welche die Einsatzregeln des Teams nicht brechen. Nachdem Sie das Team an einen Einsatzort geschickt haben, benutzen Sie die Pfeiltasten auf der Tastatur, um die gewünschte Team-Aktion zu wählen, auch wenn Sie selbst nicht beim Team sind.

EINSATZREGELN: INFILTRATION

Team-Status	Oben	Links	Rechts
Türe	Öffnen &	Blendgranate & säubern	Rauchgranate & säubern
Abseilen	Durch Fenster eindringen	Nach oben bewegen	Nach unten bewegen

EINSATZREGELN: STURM

Team-Status	Oben	Links	Rechts
Türe	Öffnen & säubern	Aufbrechen &,	Splittergranate & säubern
Abseilen	Durch Fenster eindringen	Nach oben bewegen	Nach unten bewegen

Spieler-Interface

Spieler-Interface Fenster

Das Spieler-Interface Fenster enthält spezifische Informationen zu Ihrem Charakter, unter anderem:

Waffeninformation

- Feuerrate: Vollautomatik, Feuerstoß, Einzelschuss
- Verbleibende Munition im Waffenmagazin
- Verbleibende Munition in Reservemagazinen
- Waffenname und Symbol

Gerät-Informationen

- Name des gewählten Geräts
- Verbleibende Anzahl

Taktische Karte

Bild-in-Bild

Joanna versorgt Sie während Ihrer Missionen mit einem Live-Informationsfeed, den Bild-in-Bild-Einblendungen, Ihrem Informationsfenster zu einsatzrelevanten Geschehnissen.

WAFFEN & GERÄTE

Waffen

Sie haben Zugang zu den folgenden Waffen. Wie jedes andere Werkzeug in Ihrem Arsenal ist auch die Waffenwahl ein weiterer Aspekt der Taktik, die Ihnen größere Kontrolle in einer Situation erlaubt.

- Pistolen: Pistolen sind nützlich, wenn Sie keine Zeit haben, die Primärwaffe nachzuladen oder um beim Abseilen zu schießen.
- Maschinenpistole: Diese Nahkampf-Waffe kombiniert das automatische Feuer eines Maschinengewehrs mit der Munition einer Pistole.
- Leichtes Maschinengewehr: Diese Unterstützungswaffe generiert starkes automatisches Feuer, allerdings auf Kosten eines höheren Gewichts und größeren Munitionsverbrauchs.
- Sturmgewehre: Benutzen Sie diese Waffe, um Gegner durch die stärkere Durchschlagskraft im offenen Gelände zu neutralisieren.
- Scharfschützengewehre: Mit dieser Waffe können Sie einzelne, sehr präzise Schüsse über größere Distanzen abgeben als mit allen anderen Waffen.
- Schrotgewehr: Als beste Nahkampf- und Defensivwaffe dient Ihnen das Schrotgewehr mit seiner niedrigen Penetrationsgeschwindigkeit und der extrem hohen Durchschlagskraft.

Geräte

Ein Soldat ist nur so gut wie seine Werkzeuge und sein Training. Rainbow ist stolz darauf, in beiden Aspekten das Beste zu bieten. Sie haben Zugang zu den folgenden Werkzeugen:

- Splittergranate: Das ist Ihre Standard-Handgranate, die gestaltet wurde, um ihr Ziel mit einer Explosion von Hochgeschwindigkeits-Splittern zu zerfetzen.
- Rauchgranate: Diese Granate gibt eine große Wolke grauen Rauchs ab, der Ihre Vorstöße versteckt.
- Blendgranate: Diese Granate produziert einen blendenden Blitz und ohrenbetäubenden Knall, der den Gegner verwirrt und desorientiert, ohne schwere Verletzungen zu verursachen. Dies ist das beste Werkzeug, um einen Raum mit Geiseln zu stürmen.
- Türladung: Benutzen Sie diesen Sprengsatz an Türen. Eine Türladung wird eine Tür effektiv zerstören und eine eventuell direkt dahinter postierte Wache töten.
- C4: Dieser Sprengstoff ist bekannt für seine Haltbarkeit und Stabilität. Er explodiert nicht, auch wenn er getroffen, geschnitten oder dem Feuer ausgesetzt wird. Er explodiert nur durch den Gebrauch eines ferngesteuerten Zünders.
- Tränengas: Mit dieser Granate erzeugen Sie eine Wolke von Reizstoffen, welche die Augen und das Atmungssystem von jedem außer Gefecht setzen, der sich in Reichweite befindet.
- Brandbombe: Diese tödlichen Granaten produzieren extreme Hitze durch Auslösung einer chemischen Reaktion. Ein einziger brennender Partikel kann sich durch die Haut, Muskeln oder sogar Knochen fressen.

MULTIPLAYER

Multiplayer-Modi

Rainbow Six Vegas unterstützt zwei verschiedene Multiplayer-Modi:

- Online: Spielen Sie mit bis zu 15 anderen Spielern über das Internet.
- LAN: Spielen Sie mit bis zu 15 anderen Spielern in einem lokalen Netzwerk (LAN).



Charakter-Erstellung

Mit der Charakter-Erstellung können Sie einen individuell aussehenden Charakter für alle Online- und LAN-Spiele erzeugen.

Ausstattung

- **Ausrüstungs-Vorlagen:** Diese sind ein schneller und leichter Weg, um eine Rolle im Spiel anzunehmen. Die Berufe sind z.B. Sprengstoffexperte, Aufklärung, Sturm oder Scharfschütze.
- **Panzerung:** Die Panzerung beeinträchtigt Ihre Beweglichkeit, schützt Sie aber vor Verletzung. Die Panzerung gibt es in den Kategorien Leichte Panzerung (leichter Schutz, leichte Behinderung), Mittlere Panzerung (mittlerer Schutz und Behinderung) und Schwere Panzerung (sehr guter Schutz aber starke Behinderung).
- **Kleidung:** Sie können aus einer großen Auswahl von Kleidung im Militär- und Söldnerstil wählen, um Ihrem Charakter ein einzigartiges Aussehen zu verleihen.



Schnelles Spiel

Damit springen Sie so schnell wie möglich ins Spiel hinein.

Benutzerdefiniertes Spiel

Diese Option ermöglicht Ihnen die Suche nach und Auswahl von einem besonderen Spieltyp.

Ein Spiel erstellen

Die Erstellung eines Spiels ermöglicht es Ihnen, mehrere Bedingungen zu individualisieren, wenn Sie ein Spiel leiten. Das beinhaltet die Auswahl der Karte oder Karten, auf denen gespielt wird, die Spielzeit, Anzahl von Runden, Spieleranzahl, ob Team-Kills bestraft werden oder nicht, Waffenbeschränkungen u.v.a.

Spieltyp

Feind-Modi

Ob alleine oder als Team, Sie kämpfen immer mit anderen Spielern darum, mehrere Ziele auf verschiedenen Karten zu erreichen.

- **Angriff & Verteidigung:** Zwei Teams kämpfen um die Kontrolle eines Objekts: Das eine Team greift an, während das andere verteidigt.
- **Team Scharfschütze:** Zwei Teams jagen sich gegenseitig um herauszufinden, wer die meisten Kills landen kann. Respawn ist aktiviert.
- **Team-Überleben:** Zwei Teams versuchen, sich gegenseitig auszuschalten. In diesem Modus ist das Respawn deaktiviert. Das Team, das am Ende noch überlebende Soldaten hat, gewinnt.
- **Bergung:** Zwei Teams kämpfen darum, Behälter mit biologisch riskantem Inhalt zu finden und diese zu ihrem Teamlager zu bringen, um Punkte zu machen.
- **Überleben:** Keine Respawns, keine zweiten Chancen und keine Gnade... In diesem Match ohne Regeln gewinnt der letzte Überlebende.
- **Scharfschütze:** Ein Kampf ohne Regeln mit aktiviertem Respawn. Der Spieler mit den meisten Kills gewinnt das Spiel.

Kooperative Modi

Die kooperativen Modi ermöglichen es Ihnen, mit anderen Spielern zusammen gegen einen gemeinsamen Feind zu kämpfen, nämlich die Terroristen-NPCs des Spiels. Diese zwei Modi stehen zur Verfügung:

- **Story Miteinander:** Sie und bis zu drei andere Spieler kämpfen sich gemeinsam als Elite-Rainbow-Agenten durch die Story, um Vegas zu retten.
- **Terroristenjagd Miteinander:** Sie und ein Spielerteam kooperieren, um alle Terroristen auf der Karte zu finden und zu eliminieren.

MASSIVE DISCLAIMER

Dieses Spiel umfasst von Massive Incorporated entwickelte Technologie („Massive“), die im aktiven Zustand die Darstellung von spielinterner Werbung und anderen spielinternen Objekten ermöglicht, die während des Online-Spielens vorübergehend auf Ihren PC oder auf Ihre Spielkonsole geladen und geändert werden. Im Zuge dieses Prozesses kann Massive – wenn die Massive-Technologie aktiviert ist – möglicherweise auf Ihre IP-Adresse zugreifen. Ihre IP-Adresse und weitere grundlegende anonyme Informationen, die Massive zur Verfügung stehen, werden von Massive vorübergehend zum Zwecke der Übertragung und Steuerung von spielinterner Werbung verwendet. Massive verwendet keinerlei Informationen zur Ermittlung Ihrer Identität.

Weitere Informationen zu den Praktiken von Massive im Zusammenhang mit spielinterner Werbung sowie Erläuterungen zu den Möglichkeiten des Spielers beim Umgang mit spielinterner Werbung und Datenerfassung bei aktivierter Massive-Technologie finden Sie in der Datenschutzrichtlinie von Massive unter <http://www.massiveincorporated.com/privacy.htm>. Alle im Zusammenhang mit spielinterner Werbung verwendeten Marken und urheberrechtlich geschützten Materialien sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Teile dieses Produkts sind urheberrechtlich geschützt: © 2006 Massive Incorporated. Alle Rechte vorbehalten.

UBISOFT KUNDENDIENST

Service rund um die Uhr. Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuchen Sie uns im Internet unter:

<http://support.ubisoft.de>

In unserer FAQ-Datenbank können Sie 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So finden Sie häufig die Antwort, die Ihnen unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn Sie die „Fragen Sie uns“-Schaltfläche in den FAQs benutzen, um uns eine Mail zu senden, stellen Sie sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu Ihrem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um Ihnen schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn Sie über kein E-Mail-Konto verfügen, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter Ihnen von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) hilfreich zur Seite stehen.

Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollte bei Ihrem Anruf der Computer eingeschaltet sein. Rufen Sie bitte das Programm DxDiag auf, diese Informationen helfen uns bei der Fehlersuche.

So rufen Sie das Programm DxDiag auf:

Klicken Sie bitte auf "START"--> "AUSFÜHREN"--> Tippen Sie hier "dxdiag" ein und klicken Sie auf „OK“.

Bevor Sie sich an den Technischen Kundendienst wenden:

Die aktuellsten Informationen zum Produkt finden Sie in der Datei "Readme.txt" auf Ihrer Spiel-CD-ROM

Sollten Sie auf technische Probleme mit dem Produkt stoßen, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Ihr Computer die angegebenen Systemanforderungen des Produkts erfüllt. Alle hierzu erforderlichen Informationen entnehmen Sie bitte den SYSTEMVORAUSSETZUNGEN auf der Originalverpackung. Achten Sie insbesondere darauf, dass Sie ein Betriebssystem verwenden, das mit dem Produkt kompatibel ist.

Tipps und Tricks - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

0900 - 1824847 (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Ihr Ubisoft Team

GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand „wie besehen“ gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seine Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

Eigentumsrecht

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen, die das geistige Eigentum betreffen, geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.

GEWINNEN SIE UBISOFT-SPIELE!

Registrieren Sie sich nun auf der Wettbewerbsseite: <http://registrationcontest.ubi.com>
Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Keine Kaufverpflichtung. Siehe auch beiliegende Bedingungen.

- Wettbewerbsdauer: 27. Oktober 2005 bis 30. Juni 2007.

- Das vollständigen Wettbewerbsregeln sind kostenlos bei UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankreich anzufordern oder auf der Wettbewerbsseite einzusehen: <http://registrationcontest.ubi.com>.

- Preise: Es werden jede Woche 10 Videospiele verlost. 520 Spiele insgesamt mit einem Gesamtverkaufswert von 31.200 Euro (10 Spiele pro Woche über ein Jahr) und einem Verkaufswert von bis zu 60 Euro (inkl. MwSt).

NOTIZEN

