

# INHALTSVERZEICHNIS

Ausführliches englisches  
Handbuch finden Sie auf dem  
Datenträger!

Systemvoraussetzungen	1
Das Spiel starten	2
• Hauptmenü	2
• Einstellungen	4
• Kampagnenauswahl	6
Tutorial	7
Technischer Support	8
Credits	9

## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

### **Minimale Systemvoraussetzungen**

Betriebssystem:	Windows XP/Vista/7
Prozessor:	Intel Pentium 2.4GHz oder ähnlich
RAM:	512MB (768MB für Windows Vista)
Grafikkarte:	NVIDIA GeForce 6600 oder ATI Radeon X650 mit 128MB, DirectX 9.0 kompatibel
Soundkarte:	DirectX 9.0 kompatibel
HDD:	2GB freier Festplattenspeicher
Laufwerk:	DVD-ROM-Laufwerk

### **Empfohlene Systemvoraussetzungen**

Betriebssystem:	Windows XP/Vista
Prozessor:	Intel Pentium IV 2.4GHz, AMD Athlon 64 2800+ oder Intel Pentium 1.8Ghz Dual Core oder besser
RAM:	1GB (2GB für Windows Vista)
Grafikkarte:	NVIDIA GeForce 7800 oder ATI Radeon X1800 mit 256MB, DirectX 9.0 kompatibel
Soundkarte:	DirectX 9.0 kompatibel
HDD:	2GB freier Festplattenspeicher
Laufwerk:	DVD-ROM-Laufwerk

**ACHTUNG! Das Spiel benötigt DirectX 9.0c.**

### **Zusätzliche Software**

Um das Spiel ordnungsgemäß auszuführen, muss zusätzliche Software auf Ihrem PC installiert werden, die auf der Spiel-DVD enthalten ist oder unter folgenden Links heruntergeladen werden kann:

**Microsoft DirectX:** [www.microsoft.com/windows/directx/](http://www.microsoft.com/windows/directx/)

**OpenAL:** <http://connect.creativelabs.com/openal/default.aspx>

## **Das Spiel installieren**

Klicken Sie im Autostart-Menü auf „Installieren“, um den Assistenten zu starten, der Sie durch den Installationsprozess führen wird. Während der Installation werden die Spieldateien auf die Festplatte kopiert und die Programm-Gruppe „Reign“ (standardmäßig) wird im Windows-Startmenü erstellt. Sie enthält Verknüpfungen, die es ermöglichen, das Spiel zu starten, die Anleitung zu öffnen, Websites des Spiels, der Entwickler und des Publishers aufzurufen und das Spiel zu entfernen.

## **Das Spiel deinstallieren**

Um das Spiel zu deinstallieren, klicken Sie auf das „Reign: Conflict of Nations“-Symbol in der Programmliste des Startmenüs und wählen dann die Option „Spiel deinstallieren“ (Deinstallation). Diese Schritte können auch in der Windows-Systemsteuerung vorgenommen werden (Systemsteuerung > Programm deinstallieren > Reign: Conflict of Nations > Deinstallieren).

## **Das Spiel ausführen**

Um das Spiel auszuführen, klicken Sie auf die „Reign: Conflict of Nations“-Verknüpfung auf dem Desktop oder in der Programmgruppe des Startmenüs (standardmäßig „Reign“).

# DAS SPIEL STARTEN



### **• Hauptmenü**

#### **Titelmenü**

**Neues Spiel** - Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um ein neues Spiel zu starten. Nachdem Sie sich für eine Ära entschieden haben, können Sie eine Kampagne auswählen (siehe „Kampagnenauswahl“).

**Weiter** - Klicken Sie auf diese Schaltfläche, wird automatisch Ihr zuletzt gespeichertes Spiel geladen.

**Spiel laden** - Öffnet eine Liste aller gespeicherten Spiele, die geladen oder gelöscht werden können.

**Profil** - Ermöglicht den Wechsel Ihres Profils. Ein persönliches Profil ermöglicht es jedem Spieler (insofern mehrere vorhanden) eigene Spieleinstellungen und Spielstände zu speichern.

**Einstellungen** - Hier können zahlreiche Spieleinstellungen geändert werden. Weitere Informationen diesbezüglich finden Sie im Abschnitt „Einstellungen“.

**Mitwirkende** - Eine Liste der Personen, die an der Entwicklung des Spiels beteiligt waren.

**Spiel verlassen** - Beendet das Spiel und bringt Sie zum Desktop zurück.

## Menü im laufenden Spiel



**Spiel weiterspielen** - Zum Spiel zurückkehren.

**Neustart** - Ermöglicht Ihnen, das Spiel vom zuletzt gespeicherten Punkt neu zu starten.

**Spiel laden** - Öffnet eine Liste mit allen gespeicherten Spielständen, die dann geladen oder gelöscht werden können.

**Speichern** - Ermöglicht Ihnen, das aktuelle Spiel zu speichern oder andere Spielstände zu löschen.

**Einstellungen** - Hier können zahlreiche Spieleinstellungen geändert werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im untenstehenden Abschnitt „Einstellungen“.

**Zurück zum Menü** - Bringt Sie zum Titelmenü zurück, wo Sie ein neues Spiel starten können.

**Spiel verlassen** - Beendet das Spiel und bringt Sie zum Desktop zurück.

## ● Einstellungen



### Bildschirm für Gameplay-Einstellungen

Die Gameplay-Einstellungen sind auf zwei Bildschirme verteilt. Sie können zwischen den Bildschirmen wechseln, indem Sie auf die Pfeile am unteren Ende des Feldes klicken. Auf dem ersten Bildschirm können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

**Autosave** - Legt fest, wie häufig das Spiel automatisch Ihren Spielfortschritt speichert.

**Tutorial** - Tutorial-Aufgaben sind nur in der „Freies Spiel“-Kampagne und in der Kampagne von 1350-1450 verfügbar.

**Zufällige Aufträge** - Zufällige Aufträge haben keinen Einfluss auf den geschichtlichen

Verlauf, sind aber dennoch wichtig für die Verwaltung Ihres Staates. Sie können sie ausstellen, wenn Sie die volle Kontrolle über die Entwicklung Ihres Staates ausüben wollen.

**Historische Aufgaben** - Historische Aufgaben treten zu einem festen Zeitpunkt auf und orientieren sich hinsichtlich der Jahreszahlen an realen historischen Ereignissen. Sie können sie ausstellen, wenn Sie die Geschichte Ihres Spiels selbst formen möchten.

**Überwachung aktiver Aufgaben** - Ist diese Option aktiviert, werden all Ihre aktuellen Aufgaben auf dem Spielbildschirm angezeigt. Dadurch können Sie schnell auf die Aufgabenbeschreibungen zugreifen und die Ziele und Fristen erneut überprüfen.

Auf dem zweiten Bildschirm können Sie einstellen, welche Tipps und Hinweise während des Spiels angezeigt werden.

## Schwierigkeitsgrad-Bildschirm

Das Spiel verfügt über drei Schwierigkeitsgrade, die sich auf bestimmte Spielparameter auswirken.



**Delegierter** - Der einfachste Schwierigkeitsgrad. Sie erhalten einen Bonus auf Diplomatie und die Preise für Gebäude, Technologien sowie Fähigkeiten werden herabgesetzt. Außerdem wird das Risiko des Auftretens einiger negativer Ereignisse gesenkt.

**Prinz** - Der durchschnittliche Schwierigkeitsgrad für die meisten Spieler. Das Spiel besitzt alle Standardregeln und -parameter.

**Herrscher** - Der schwerste Schwierigkeitsgrad ist für erfahrene Spieler bestimmt. Das Spiel bietet ein komplizierteres und sensibles Spiel. Die Kosten für Technologien und Gebäude werden erhöht, und auch andere Spielparameter werden verändert.

*Der Schwierigkeitsgrad kann jederzeit im Spiel geändert werden. Auf diese Weise können Sie aussichtslose Situationen vermeiden und sich zunächst mit den Spielmechaniken vertraut machen, bevor Sie sich an einem höheren Schwierigkeitsgrad versuchen.*

## Bildschirm für Grafik-Einstellungen

Im Feld „Grafik-Einstellungen“ finden Sie folgende Optionen:



**Kontrast und Helligkeit:** Mit diesen Schiebern können Sie das Bild anpassen.

**Auflösung:** Kann an die Auflösung Ihres Anzeigegerätes angepasst werden.

**Fenstermodus:** Mit dieser Einstellung wird das Spiel in einem Fenster und nicht im Vollbild-Modus ausgeführt.

**Hardware-Cursor:** Mit dieser Einstellung werden die Cursor-Bewegungen vom

Betriebssystem verarbeitet, was zu einer Leistungssteigerung führen kann. Gesteigerte Baumqualität kann ausgeschaltet werden, um die Leistung weiter zu verbessern.

**Schatten:** Lassen das Spiel realistischer aussehen, benötigen aber eine größere Systemleistung. Schalten Sie diese Option aus, um die Leistung zu verbessern.

**Einführungsvideo:** Ist diese Option aktiviert, wird das Video bei jedem Spielstart abgespielt.

## Bildschirm für Audio-Einstellungen



In diesem Feld können Sie die Ton- und Musiklautstärke anpassen und die Hardware-Beschleunigung aktivieren oder deaktivieren.

## • Kampagnenauswahl

Nachdem Sie ein neues Spiel gestartet haben, werden Sie dazu aufgefordert, eine Kampagne, ein Land sowie das Porträt eines Herrschers, der Ihren Vorstellungen entspricht, auszuwählen.

In den einzelnen Zeitperioden müssen Sie unterschiedliche Ziele erfüllen und dabei auf unterschiedliche Ressourcen zurückgreifen. Für Ihr erstes Spiel empfehlen wir Ihnen die im Jahr 1350 n. Chr. beginnende „Freies Spiel“-Kampagne.

Haben Sie eine Zeitperiode ausgewählt, wird der Nationenauswahl-Bildschirm aufgerufen.



Die Karte zeigt Ihnen, anhand unterschiedlicher Farben, alle Nationen, die an der bevorstehenden Kampagne teilnehmen werden. Klicken Sie auf eine Nation, um eine kurze Beschreibung ihrer Ziele (bei allen Nationen ähnlich) und der Berufe des beginnenden Charakters aufzurufen sowie eine Liste der einzigartigen Einheiten in den Städten dieser Nation anzuzeigen.

*Das Schild-Symbol in der Nähe der von Ihnen ausgewählten Nation steht für Ihre zukünftigen Nachbarn. Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Schild-Symbol oder eine Stadt, um mehr über die geographische Lage der Region zu erfahren.*

Haben Sie sich entschieden, mit welcher Nation Sie spielen möchten, wählen Sie das Porträt eines Herrschers aus, indem Sie die kleinen Pfeile links und rechts des Porträts verwenden und klicken Sie anschließend auf „Start“.

## TUTORIAL

Es ist völlig normal, dass man das Spiel erst nach und nach erlernen muss, auch wenn man schon die Anleitung gelesen hat. Der Tutorial-Modus bietet Ihnen die Möglichkeit, sich mit dem Spiel vertraut zu machen und wird automatisch gestartet, wenn Sie das Spiel zum ersten Mal spielen.

Der Tutorial-Modus ist ein Bestandteil der Kampagne und enthält mehrere leichte Aufträge, anhand derer Ihnen die Grundlagen des Spiels erklärt werden. Bis Sie diesen Modus abgeschlossen haben, werden Ihre Gegner sich

nicht aggressiv verhalten und weitere Aufträge werden auf einen späteren Zeitpunkt verschoben. Der Tutorial-Modus kann im „Gameplay“-Abschnitt der Spieleinstellungen deaktiviert werden. Um diese Änderung zu übernehmen, müssen Sie eine neue Kampagne beginnen.

## TECHNISCHER SUPPORT

Sollte es bei der Installation oder beim Spielen des Spiels zu Problemen kommen, führen Sie folgende Schritte aus, bevor Sie uns kontaktieren:

- Klicken Sie im „Start“-Menü auf „Ausführen“.
- Geben Sie „dxdiag“ in das Dialog-Fenster ein und drücken Sie „Enter“, um das DirectX-Diagnoseprogramm von Microsoft auszuführen.
- Führen Sie alle Tests durch.
- Haben Sie alle Tests durchgeführt, klicken Sie auf „Alle Informationen speichern“.
- Schicken Sie unserem Technischen Support die erhaltene Textdatei sowie eine Beschreibung Ihres Problems.

### **Benötigte Informationen**

- Spielversion (installierte Updates)
- Betriebssystem
- Prozessor-Marke, -Typ und -Taktrate
- RAM-Volumen
- Soundkartentyp
- Grafikkarten-Modell und -Parameter
- CD/DVD-ROM-Laufwerkstyp
- Maus-Typ und -Treiberversion
- DirectX-Version
- Detaillierte Beschreibung des aufgetretenen Problems.

Die Mitarbeiter von Just A Game helfen Ihnen gerne weiter.

**Mail:** support@just-a-game.com

**Fax:** 030/300137115

# CREDITS

## LESTA STUDIO

### Producer

Malik Hatazhaev

### Technical Director

Yury Sukharev

### Project Manager

Peter Amicus Prokhorenko

### Lead Game Designer

Peter "Amicus"  
Prokhorenko

### Game Designers

Alexander "McCoy"  
Skakovsky  
Zahar "Graf" Ignatyev

### Lead Programmer

Zahar "Graf" Ignatyev

### Programmers

Andrei Morozov  
Yuri Saveliev  
Severin Raevsky

### Artists

Anastasia Mykhaylenko  
Dmitry Grischenkov  
Natalia Chernysheva  
Olga Mukina  
Yakov Shevchenko  
Dmitry Belov  
Eugene Comin  
Alexander Nevzorova  
Vladimir Schigorev  
Alla Zubakova

### Interface Design

Eugene Lazutkin

### Package Design

Polina Malysheva

### History Expert

Klim Zhukov

### Testers

Lydia Ovsiannikov  
Dmitry Kozlov  
Vladimir Antonov

### Intro Production

Sergei Krasov  
Elena Zakovryashina

### Intro

Viktor Tretyakov  
Ilya Negreskul  
Mikhail Litvinov  
Paul Trotsenko  
Valeria Zelenskaya  
Dmitry Ushanov  
Denis Kozlov

### Music

Danila-master Voroshilov

### Sound

Danila-master Voroshilov

### System Administrator

Ivan Gorbachev

### Translator

Alexander "McCoy"  
Skakovsky

### Office Manager

Anna Samofalova  
Maria Ivanova

### Thanks also to

Sergey Titarenko  
Vladimir Gremitsky  
Sergei Balabanov  
Anna Limarenko  
Danila Volkov  
Alexei Suhoruchko  
Alexander Deruchenko  
Anton Tomsinov  
Sergey Kozhukhov  
Svyatoslav Bizyaev  
Sergey Gaylunas  
Alexey Malsky

### 1C COMPANY

Producer  
Yuri Miroshnikov

### Technical co-producer

Dmitry Dolgov

### Installation package

Constantine Shavruk

### PR and marketing

Anatoly Subbotin  
Anna Sheglova  
Felix Yakovlev  
Nikita Putilin

### Website

Alexander Abramov

### Packaging assets

Alexander Mayorov  
Mikhail Ryapolov  
Elena Grozovskaya  
Maria Hodan

**Testing**  
Alexander Shishov  
Kirill Pogonin  
Andrey Moshkov  
Vasiliy Panarin  
Nikolay Nikolayev  
Alexander Lobanov  
Anton Sahi

**Localization**  
Oleg Mironov  
Ilya Salamatov  
Steve Breslin

**Special thanks to**  
Nikolay Baryshnikov  
Sergey Gerasev  
Eva Kashkarova

**CENEGA POLAND**  
Łukasz Wątropa  
Marcin Gutowski  
Łukasz Rynkowski  
Marek Nazzal  
Grzegorz Hodala  
Jerzy „Jurij“ Chrul  
Tomasz Duda  
Katarzyna Piotrowska  
Maciej „Ystroin“  
Franašzek

**1C PUBLISHING EU**  
**Sales Team**  
Daniela Buryankova  
Petr Skabova  
Tomas Stromsky  
Lukas Paroulek  
  
**Localization and Production Manager**  
Jan Olejnik

**Marketing, Graphical Design**  
Andrea Sladkova  
Lubos Bachura  
  
**JUST A GAME GmbH**  
**CEO**  
Remco Westermann  
  
**Director**  
**Sales & Licensing**  
Christian Sauerteig

**Senior Sales Manager**  
Marina Fanelli  
  
**Junior Sales Manager**  
Nicole Geike

**International Sales Manager**  
Martin Szymanski  
  
**Head of Acquisition**  
Benjamin Bezold  
  
**Project Manager**  
Holger Kuhn  
Frank Herzog

**Business Development Manager**  
Mario Baumann  
  
**Director**  
**Communications**  
Torsten Meier  
  
**Product Manager**  
Michael Steinhagen

**Lead Graphic Artist**  
Michael Schlaak  
  
**Director**  
**Legal & Business Affairs**  
Peer Fischer  
  
**Business Administration Manager**  
Katharina Hörold