

RENEGADE RACERS™



Interplay™

EPILEPSIEWARNUNG

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie sich bestimmten Lichtfrequenzen und flackernden Lichtquellen aussetzen. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall hervorrufen.

Bestimmte Umstände können bisher unerkannte epileptische Symptome bei Personen, die bisher keine epileptische Vorgeschichte hatten, hervorrufen.

Befragen Sie ihren Arzt vor dem Spielen, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder unter

Epilepsie leiden. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie vor erneutem Spielbeginn einen Arzt auf, wenn Sie eines der folgenden Symptome während dem Spielen bei sich feststellen:

Benommenheit, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen,
Bewußtseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige
Bewegungen oder Krämpfe.

INHALT

SETUP	5
STEUERUNG	6
DER ANFANG	7
SPIELBILDSCHIRM	8
HAUPT MENÜ	9
<i>ARCADE</i>	9
<i>QUICK RACE</i>	9
<i>HIGH SCORE MODUS</i>	9
<i>PARTY SPIEL</i>	10
<i>NETZWERK RENNEN</i>	10
OPTIONSMENÜ	11
<i>LADEN/SPEICHERN</i>	11
<i>HIGH SCORES</i>	11
<i>SPIELMENÜ</i>	11
<i>RENN MODI</i>	12
WAFFEN UND EXTRAS	13
DIE MITSTREITER	16
CREDITS	28
PRODUKTSERVICE	30
AUSTAUSCH DEFEKTER CD'S	31
NOTIZEN	32



1. Starten Sie Windows® 95 oder 98.
2. Legen Sie die Renegade Racers CD in Ihr CD-ROM Laufwerk ein.
3. Wenn das Setup automatisch aufgerufen wird, so folgen Sie bitte den Bildschirmanweisungen. Falls dies nicht passiert, so können Sie es manuell starten, indem Sie auf dem Desktop "Arbeitsplatz" wählen und dann Ihr CD-ROM auswählen. Starten Sie nun das Programm SETUP.
4. Das erste, was Sie zu sehen bekommen, ist ein Auswahlmenü. In diesem können Sie auswählen, was Sie tun möchten. Sie müssen zunächst das Setup-Programm starten, bevor Sie das Spiel beginnen können.
5. Drücken Sie auf die Schaltfläche mit der Beschriftung "Installieren". Sie müssen nun einstellen, welche Grafikkarte (und mit welcher Auflösung sie betrieben werden soll) und Soundkarte Sie benutzen wollen und können wählen, ob Sie das Spiel mit Tastatur, Joypad oder Joystick (den Sie auch gleich kalibrieren können) spielen möchten. Beachten Sie auch, daß Sie die neuste Direct X Version installiert haben.
6. Nachdem das Spiel installiert worden ist, starten Sie es aus dem Startmenü heraus. Drücken Sie dann im Auswahlbildschirm auf "Spielen" und das Spiel beginnt.

MULTI MONITOR UNTERSTÜTZUNG

Wenn Sie mehrere Direct3D kompatible Grafikkarten in Ihrem Rechner installiert haben, können Sie Renegade Racers auch auf mehreren Monitoren spielen. Um diese Funktion zu aktivieren, starten Sie das Renegade Racers CONFIG-Programm und wählen die Grafikeinstellungen. Wählen Sie ihre primäre und sekundäre Grafikkarte in den Monitorfeldern. (Beachten Sie: Wenn Sie zwei Grafikkarten besitzen, die durchgeschleift werden, so wie eine Voodoo2 Karte, so wählen Sie aus, daß diese nicht zusammen arbeiten, sondern jeweils einen Monitor bedienen sollen).

Wenn Sie Renegade Racers nur im Einzelspielermodus spielen, so können Sie mit den Funktionstasten die Ansicht des zweiten Monitors ändern. Im Mehrspielermodus zeigt dieser dann die Spielsicht des zweiten Spielers an.

STEUERUNG

Die nun folgende Steuerung beziehen sich auf die Standardeinstellungen. Diese Einstellungen können im KONFIG-Programm geändert werden.

←	nach links drehen
→	nach rechts drehen
↑	Beschleunigen
↓	Bremsen
STRG	Primäre Waffe abfeuern
ALT	Sekundäre Waffe abfeuern
LEER-TASTE	Powerslide
ENDE	Blick in den Rückspiegel

Obwohl es eine kalte Nacht war, liefen Buck Billionaire die Schweißperlen von der Stirn. Er stand alleine auf der Spitze einer dieser großen Türme, die die Kabelstränge der Brooklyn Bridge hielten. Er wischte sich seine Stirn mit einer 1000 Dollarnote ab und steckte sie sich wieder in seine Hosentasche, die mit anderem wertvollen Zeug gefüllt war.

Buck hat seinen eigenen 30 Geburtstag verlassen ... vorzeitig. Er konnte es nicht mehr ertragen. Sein Leben bestand nur noch aus gewöhnlichen Menschen, mit gewöhnlichen Vermögen, die Dinge taten, mit denen er nichts mehr anfangen konnte. Im Alter von 21 Jahren hatte Buck schon eine achtstellige Summe verdient, nachdem seine Eltern ihm eine siebenstellige geschenkt hatten. Mit 25 erklommte er den Mount Everest, schwamm durch den Englischen Kanal, straf und verabedete sich mit einer Vielzahl von Stars, zähmte einen Alligator mit seinen bloßen Händen, machte Bungeesprünge aus seinem privaten Blimp und stellte Geschwindigkeitsrekorde auf dem Wasser, dem Land, in der Luft und sogar im Weltall auf.

Kurz gesagt: Die Welt war keine große Herausforderung für Buck Billionaire. Es war die Zeit, alles zu beenden.

Er atmete noch einmal durch, füllte seinen wohlgeformten Oberkörper mit Luft (falls er den Sturz überleben sollte), schloß seine Augen und machte einen Schritt vorwärts. Mit einer Fallgeschwindigkeit von genau 9,81 Metern pro Sekunde, errechnete er, daß er in genau 12 Sekunden auf das tödliche, wirbelnde Wasser treffen würde. Zwei Sekunden vor dem Aufschlag kam plötzlich eine noble Jacht zum Vorschein, die unter der Brücke hindurch fuhr. Buck öffnete ein Auge, sah das Unvermeidliche unter seinen Schuhen und wurde sich bewußt, daß es keinen Ausweg gab, den Sturz auf das Deck zu verhindern!

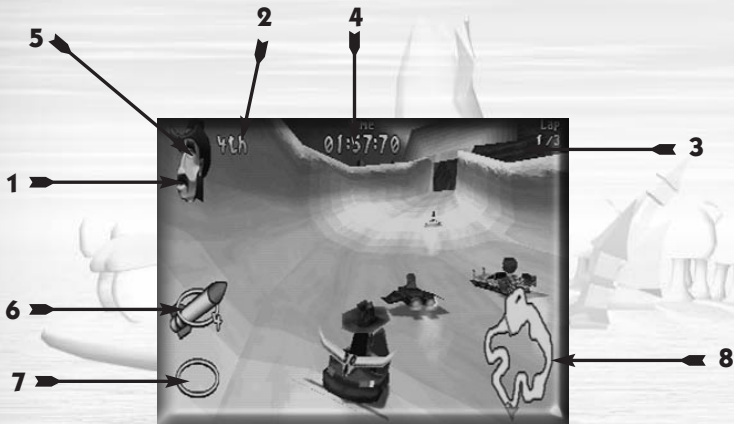
Aber das Schicksal entschied sich anders. Buck schlug auf ... mit den Füßen in einen großen Turm von Rettungsringen. Diese fingen seinen Fall auf und nicht nur das Buck überlebte, er wurde auch wieder in die Luft katapultiert und landete sanft auf einer Sonnenliege auf einem nahegelegenen Deck.

Ihm fiel der Name an der Frontseite der Jacht ins Auge: RENEGADE.

Bucks Gedanken waren durchwühlt. Renegade.... Renegades! Dies war eine interessante Seite des Lebens, die er noch nicht kennengelernt hat...

Buck entschied sich, ein Renegade Rennen für Racer, die die besten der Welt sein wollen, zu erschaffen. Wieder zurückgekehrt in den Billionaire Estates, erstellte er sofort eine Werbenachricht, die um die Welt geschickt wurde. Innerhalb einer Woche bekam er schon Zusagen. Aus tausenden von Leuten wählte er zwölf, inklusive sich selbst, aus, an dem Rennen teilzunehmen. Jeder bringt seine eigene Geschichte mit, warum wieso und weshalb er den ersten Platz machen will. Alle wollen über die Ziellinie von Renegade Racer.

SPIELBILDSCHIRM



1. Ausgewählter Charakter.
2. Jetzige Position
3. Rundenzahl
4. Jetzige Rennzeit (entweder die die noch verbleibende).
5. Energiezustand (rote Farbe bedeutet Schaden).
6. Waffe 1.
7. Waffe 2.
8. Karte.



ARCADE

Dies bringt Sie in das Rennen, nachdem Sie Ihren Racer ausgewählt haben (wie Sie den Racer auswählen, erfahren Sie später in diesem Handbuch) und Sie können zwischen 32-48 (abhängend von der Schwierigkeitsstufe, die gewählt wurde) verschiedenen Schwierigkeitsgraden wählen. Der folgende Bildschirm wird Ihnen Ihre Aufgabe, Zeit und die benötigte Endposition aufzeigen, die Sie einhalten müssen, um in den nächsten Level zu gelangen.

Eine detaillierte Beschreibung der verschiedenen Bedingungen wird später in diesem Handbuch beschrieben.

QUICK RACE

Dies ist ein 1 oder 2 Spieler Spielmodus. Sie können auch nur ein Rennen fahren; immer wenn Sie einen Boss im Arcade Modus besiegen, (Kopf um Kopf Rennen) können Sie eine neue Runde anwählen. Es gibt insgesamt 6 Runden.

HIGH SCORE RACE

Dies ist ein 1 Spieler Spiel, daß es Ihnen erlaubt, die Runden noch einmal zu fahren, die Sie schon im Arcade Modus durchgespielt haben.

Auf dem Bildschirm werden 32 Symbole für den Easy Modus, 40 für den Medium und 48 für den Hard Modus angezeigt. Manche dieser Symbole können noch nicht angewählt werden, da Sie sie noch nicht "freigespielt" haben, indem Sie die jeweilige Runde im benötigten Schwierigkeitsgrad durchspielt haben. Das Auswählen eines Symbols zeigt dem Spieler Informationen über das Rennen und ein wiederholtes Auswählen erlaubt es dem Spieler, diese Runde noch einmal zu fahren, um eine bessere High Score zu erhalten. Es gibt keine High Score für jedes Rennen, sondern nur für jeden Typ eines Rennens.

PARTY SPIEL

Dieses Spiel kann mit bis zu acht Spielern gespielt werden. In diesem Fall sind natürlich 2 Controller von Nöten. Spieler 1 wählt, wieviele Spieler es in jeder Runde gibt. Wenn mehr als 2 Leute gewählt wurden, werden sie untereinander aufgeteilt und spielen jeweils zu zweit. Die Spieler mit der höchsten Punktzahl kommen eine Runde weiter. Entweder kommen zwei oder vier Spieler weiter, je nachdem, wieviele mitspielen. Wenn vier weiterkommen, geht es mit dem Halbfinale weiter und wenn nur 2 weiterkommen, wird gleich das Hauptfinale gespielt.

Wenn nur zwei Spieler spielen, wird gleich das Finale gespielt.

NETZWERK RENNEN

Sie können Renegade Racers mit mehreren Spielern in einem LAN (Local Area Network) spielen oder Sie können, wenn Sie nur zu zweit spielen auch nur an einem Computer spielen. Dieser Teil erklärt Ihnen, wie Sie ein Mehrspielerspiel starten und gibt Ihnen Hilfestellungen bei häufig auftretenden Problemen.

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen und spielen Sie dann in einem vorhandenen Netzwerk oder schaffen Sie ein neues.



OPTIONSMENÜ

Effects Volume

Soundeffekte leiser/lauter.

Music Volume

Musik leiser/lauter.

Difficulty

Wählen Sie zwischen Easy, Medium und Hard (einfach, mittel und schwer). Spielen Sie 32 Runden auf Easy, 40 Runden auf Medium und 48 Runden auf Hard.

LOAD ARCADE GAME

Wählen Sie den Spielstand, den sie laden möchten und bestätigen Sie mit der Eingabetaste.

VIEW HIGH SCORES

In diesem Menü können Sie die High Scores aus jedem der Race Modi anschauen.

SPIELMENÜ

Drücken Sie die ESCAPE-Taste, um das Spiel anzuhalten. Wählen Sie eine Option aus und bestätigen Sie anschließend mit der Eingabetaste.

Continue

Zurück ins Rennen.

Restart Race

Läßt das Rennen von vorne beginnen.

Exit Race

Aktuelle Runde wird abgebrochen.



RACE MODES

Battle Race

Fahren Sie die Runde und schießen auf Ihre Gegner. Der Vorbereitungsbildschirm zum Rennen wird Ihnen mehr erklären.

Check Point Challenge

Fahren Sie die Strecke und erreichen die Checkpoints. Der Vorbereitungsbildschirm zum Rennen wird Ihnen mehr erklären.

Smash & Grab

Sammeln Sie die Kristalle ein und beenden das Rennen. Der Vorbereitungsbildschirm zum Rennen wird Ihnen mehr erklären.

Air Time

Benutzen Sie die Rampen, um mehr Springzeit zu bekommen. Je mehr Springzeit Sie bekommen, desto weiter und länger kann Ihr Racer springen. Der Vorbereitungsbildschirm zum Rennen wird Ihnen mehr erklären.

Drop Zone

Benutzen Sie die Rampen, um mit Ihrem Racer auf die Ziele zu springen. (Sie können nicht schummeln, indem Sie einfach über sie hinwegfahren). Sie können 25, 50 und 100 Punkte auf jedem Zielpunkt erzielen; das Bullauge (roter Kreis in der Mitte des Ziels) ist am meisten wert ... also versuchen Sie, dorthin zu springen. Der Vorbereitungsbildschirm zum Rennen wird Ihnen mehr erklären.

Treasure Hunt

Versuchen Sie, so viele Gegenstände wie möglich zu sammeln, indem Sie über sie steuern. Der Vorbereitungsbildschirm zum Rennen wird Ihnen mehr erklären.

Dodgems

Versuchen Sie, so viele Gegenstände wie möglich auszulassen, indem Sie um sie herumfahren. Der Vorbereitungsbildschirm zum Rennen wird Ihnen mehr erklären.

Head To Head

Dies ist ein Rennen gegen den Endgegner und wenn Sie gegen ihn gewonnen haben, können Sie ihn später wieder anwählen. Der Vorbereitungsbildschirm zum Rennen wird Ihnen mehr erklären.

In manchen Rennen gibt es keine Extras, aber die größere Anzahl an Rennen beinhaltet sie und zwingt Sie, sie an Deinen Gegnern zu gebrauchen. Steuern Sie Ihren Racer auf sie zu und wenn Sie sie erwischen, werden sie automatisch in Ihr Inventar aufgenommen. Aber denken Sie daran, daß Sie nur zwei Extras zu einer Zeit aufnehmen und tragen können.

Manche Waffen haben verschiedene Level (beispielsweise Minen, sie habe 3). Sie können sie ganz einfach aufstocken, indem Sie sie nicht benutzen und dann wieder einsammelst (beispielsweise dreimal Minen).

Schilde



Level 1: Verhindert, daß Ihr Racer Lebensenergie verliert, andere Spieler können Sie zwar noch immer beschießen, aber Minen und Raketen üben keinen Schaden mehr aus.

Level 2: Stealth Mode prevents other racers from targeting you.

Minen



Minen werden von den Spielern nach hinten geworfen ... somit sollten Sie ein bißchen mit der Geschwindigkeit und der Fahrtrichtung herumexperimentieren, wenn Sie mit Minen um sich werfen ... es ist möglich, ihre Richtung zu beeinflussen.

Level 1: Minimaler Schaden.

Level 2: Mittlerer Schaden.

Level 3: Hoher Schaden.

Raketen



Die wichtigste Waffe im Spiel. Üben Sie fleißig, mit ihnen umgehen zu können, dann werden Sie mit dieser Taktik auch viele Rennen gewinnen können.

Level 1: Einfache Rakete.

Level 2: Zielsuchende Rakete, die den nächsten Gegner treffen wird.

Turbos



Bestens geeignet, um Gegner zu überholen und sich an die Spitze zu setzen. Benutzen Sie sie aber mit Vorsicht, denn eine Auslösung im falschen Moment kann Sie auch direkt an die Wand setzen.

Die Geschwindigkeit des Racers wird um 10% (Level 1), 15% (Level 2) und 20% (Level 3) erhöht.



Hilfskasten



Ein guter Gefährte der nicht aggressiven Fahrer ist dieses Extra. Ihre Lebensenergie wird mit einem Hilfskasten auf 100% angehoben.

Fragezeichen



Eine Vielzahl an Sachen kann passieren, wenn Sie ein solches Fragezeichen aufsammeln und auslösen. Das schlechte daran ist, Sie wissen nie, ob es etwas Gutes oder Schlechtes ist, was Ihnen widerfährt. Wenn Sie es aktivieren, erscheint über den Spielern ein Countdown von 3 auf 0. Wenn dieser Countdown bei Ihnen erscheint, dann verheißt das nichts Gutes. Aber Sie können dem Schaden entgegenwirken, indem Sie einen Schild auslösen. Wieviele Effekte werden Sie wohl finden???

DIE MITSTREITER

Name:	Major General Jessip Ergertain
Nationalität:	Amerikaner
Geburtsort:	Washington DC
Geburtsdag:	4 Juli, 1959
Gewicht:	Schwer
Beweglichkeit:	Gut
Beschleunigung:	Schnell



Major General Jessip Ergertain hat sich aus der US Army entlassen lassen, weil er glaubt, er sei zu soft geworden. Er will jetzt ein neues Kommando übernehmen und sich durch das Rennen als neuer, stärker Held beweisen. Er ist die "gemeine, grüne Kampfmaschine".

Stärken:

Als ein Verfolger der konservativen Westtaktiken stellt Ergertain die direkten Angriffe über durchdachte Manöver. Dieser Soldat nimmt immer den kürzesten Weg. Er hat den Willen, jedes Rennen zu gewinnen und ist ein disziplinierter, ernstzunehmender Gegner.

Schwächen:

Ergertains Wille zu gewinnen hält ihn manchmal davon ab, rational zu denken, wie zum Beispiel gute Extras aufzusammeln, wenn sie ein bißchen neben der Strecke liegen. Er schießt auch mal ganz gerne wild um sich, also paß auf!

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Raketen und Minen.

Name: Yippee
Nationalität: Amerikaner
Geburtsort: Sioux Schluchten, Südliches Dakota
Geburtstag: Wie war noch mal der Tag, an dem Custer ihn von Kleine Dickes Hörnchen bekommen hat?
Gewicht: Durchschnittlich
Beweglichkeit: Gut
Beschleunigung: Durchschnittlich



Jimmy wurde in einem Reservat großgezogen und hatte ein wundervoll friedliches Leben bis eine Ölfirma ihn und seine Freunde vertrieben haben. Das Leben in der Stadt war nicht einfach und nachdem er mit der Highschool abgeschlossen hatte, wurde ihm sein Antrag, in der Landesverwaltung zu arbeiten, verwehrt. Aber er gab nicht auf, nahm den Namen Yippee Ki-Yeah an und versucht nun mit der Popularität, die er durch das Rennen gewinnt, seine Freunde zurück nach Hause führen.

Stärken:

Yippee hat die Augenkraft eines Adlers und ein Boot, das stärker ist als 100 Pferde. Er ist gut in der Navigation und kann mit seinen Sinnen, die besten Herausforderer durchschauen.

Schwächen:

Als ein Bootbauer und Mechaniker läßt Yippee fiel einfach so wie es ist. Sein Boot ist nicht so schnell und somit hat er Schwierigkeiten, mit den gewandten und schnellen Gegnern mitzuhalten.

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Turbos und Hilfekästen.



Name: Dexter Parnherfer
Nationalität: Englisch
Geburtsort: Oxford
Geburtstag: 1 Januar, 1973
Gewicht: Leicht
Beweglichkeit: Schwach
Beschleunigung: Durchschnittlich



Dexter, der behauptet, aus gutem Hause zu sein, versucht immer und überall, den adligen raushängen zu lassen. Er guckt auf jeden von oben herab. Aber ist es ein Wunder? Er wurde erst kürzlich als Hauptingenieur von seinem Arbeitgeber, einer Firma, die Raketen herstellt, entlassen (obwohl sämtlichen Raketendesigns dieser Firma aus seiner Feder stammen) und ist nun ein gebrochener Mann. Wenn er das Rennen gewinnt, wird er sich die Firma zurückkaufen und jeden Verantwortlichen seiner Kündigung in den Ar*** treten.

Stärken:

Dexters Stärke liegt in der Aerodynamik. Sein Boot ist sehr geschmeidig und bietet somit wenig Angriffsfläche für den Wind. Die Geschwindigkeit ist sein Verbündeter.

Schwächen:

Das Boot Dexters wird von einem alten Laptop Computer gesteuert (den er als Abfindung von seiner ehemaligen Firma bekommen hat). Triff ihn mit Deinen Raketen, damit seine alte Mühle ganz den Geist aufgibt.

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Raketen und Schilder.



Name: Bobby Falluccio
Nationalität: Amerikaner, italienischer Abstammung
Geburtsort: Paisano, Sizilien
Geburtstag: Valentinstag: 14 Februar, 1974
Gewicht: Leicht
Beweglichkeit: Durchschnittlich
Beschleunigung: Langsam



Bobby Falluccio hat einmal zuviel seltsame, krumme Geschäfte mit seiner Wäscherei angestellt, die er in dem Osten von Chicago betrieben hat. Nun möchte ihn die "Familie" gerne mit den Fischen schwimmen sehen, anstatt ihn über sich herumflitzen zu sehen. Er plant, mit der Gewinnsumme seinen Namen reinzuwaschen (und ein paar Dinge nach dem Rennen aus Bucks Haus mitgehen zu lassen. Tja, das ist halt angeboren, da kann man kaum widerstehen).

Stärken:

Falluccio schleicht sich gerne durch. Er nimmt nie den direkten Weg. Wenn Sie ihm zu nahe kommen, passen Sie darauf auf, daß er Ihnen keine unschönen Dinge vor die Füße legt.

Schwächen:

Akte der Aggressionen machen keinen guten Eindruck auf diesen "Sohn Italiens". Egal, welche Konsequenzen es hat, es wird Rache geben. Sie können sich ruhig darauf gefaßt machen ... denn es wird kein später geben.

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Hilfskästen und Minen.

Name: 'Bootsie' Smith
Nationalität: Amerikaner
Geburtsort: Motown – Detroit, Michigan
Geburtstag: 5 November, 1966
Gewicht: Schwer
Beweglichkeit: Gut
Beschleunigung: Schnell



Reginald Boots ist ein schwer arbeitender Investmentbanker. Entnervt, weil er kaum Anerkennung für seine hervorragende Arbeit bekommt, zieht er sich 70er Jahre Klamotten an und mischt die Menge auf mit funky Songs wie "Stick it to the system!" Nimm Dir nen Stuhl, Kleiner. Bootsie legt jetzt auf!

Stärken:

Auf Bootsie Smith kann keine Fliege ruhig sitzen. Mit seiner Geschwindigkeit und Geschicklichkeit überwindet er jeden Gegner. Der Bass aus seinen Subwoofern läßt die Wände wackeln.

Schwächen:

Bootsie ist mehr damit beschäftigt, seine Lautsprecher hochzudrehen, daß er keine Raketen mehr hört, die herannahen! Manchmal kommt er auch vom Kurs ab, denn er muß ja immer gucken, ob seine Frisur noch sitzt.

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Raketen und Turbos.

Name: Nikita Pavlovsky
Nationalität: Russland
Geburtsort: Moskau
Geburtsdag: 3 März, 1968
Gewicht: Schwer
Beweglichkeit: Geht so
Beschleunigung: Schnell



Der 1. Mai 1983 war ein schlechter Tag in der Ukraine. Nikita Pavlovsky, die jüngste Gewinnerin des Patriotische-Gedichte-Wettkampfs, die im Alter von 15 Jahren diesen gewonnen hatte, wurde von einer Weizensammelmaschine erfaßt. Ihre Verletzungen wurden als lebensgefährlich eingestuft und sie wurde von einem militärischen Helikopter in ein nahegelegendes Labor gebracht. Innerhalb weniger Stunden wurden ihr mechanische, kybernetische Implantate eingesetzt, die ihr Leben retteten – und für immer veränderten! Nachdem sie sich von allem erholt hatte, wurde sie als Geheimagent vom Kreml im Westen eingesetzt. Jetzt ist sie 31 Jahre alt und die Russische Republik hat sich entschieden, sie aus dem Dienst zu entlassen. Sie hat nun vor, am Rennen teilzunehmen und als Siegerin am Rednerpult die Geheimnisse ihrer Heimat zu offenbaren, die sie auf Mikrofilm und in geheimen Dokumenten besitzt.

Stärken:

Unglaubliche Renntechniken und hundertprozentige Konzentration machen Nikita zu einer fast Unschlagbaren Gegnerin.

Schwächen:

Wenn man sie an die Wand drängt, bricht ihre Konzentration zusammen und es dauert ein paar Sekunden, bevor sie sich wieder gesammelt hat.

Beachte:

Ihre Lieblingsextras sind Raketen und Hilfekästen.

Name:	Sparks
Nationalität:	Jamaikaner
Geburtsort:	Kingston
Geburtsdag:	12 Juni, 1981
Gewicht:	Durchschnittlich
Beweglichkeit:	Gut
Beschleunigung:	Schnell



Sparks ist ein Mädchen, das verrückt nach Maschinen ist. Seitdem sie von zu Hause im Alter von 11 Jahren weggerannt ist, ist sie durch alle Welt gezogen, um Rennen zu fahren. Als sie gemerkt hat, daß kaum ein Mann auf der Welt ihr technisches Können und ihre Vorzüge so schätzen, wie ihre körperlichen, 90-60-90. Frustriert zog sie weg von der Moskito Küste und eröffnete ihren eigenen Rennstall. Genau zu diesem Zeitpunkt erhielt sie die Einladung von Buck Billionaire. Mit dem Gewinnen dieses Rennens könnte sie aller Welt zeigen, daß Frauen besser fahren können und würde außerdem sich an allen männlichen Wesen für jahrelange Unterdrückung rächen.

Stärken:

Sparks Boot ist genau so gut wie das von Buck Billionaires.

Schwächen:

Sparks glaubt tendenziell, daß die Power sie aus allen brenzligen Situationen rausholen kann, aber dem ist nicht so. Warten Sie, bis sie einen Fehler begeht und dann zeigen Sie es ihr (aber reden Sie danach nicht so viel darüber, daß Sie sie geschlagen haben, ansonsten können Sie Ihre Zähne vom Boden aufsammeln).

Beachte:

Ihre Lieblingsextras sind Minen und Schilder.



Name: Mastov Kartnov
Nationalität: Russland
Geburtsort: Kiev, Russland
Geburtsdag: 1 Mai, 1945
Gewicht: Leicht
Beweglichkeit: Gut
Beschleunigung: Durchschnittlich



Mastov ist ein superber U-Bootkapitän, der das Unglück hatte, auf richtige Außerirdische zu stoßen, anstatt Santa Claus am Nordpol zu finden. Warum Unglück? Niemand, außer Kartnov kann die Außerirdischen sehen, also glauben alle, daß er einen Knacks weg hat. Er sieht das Rennen als eine Möglichkeit, seinen Status in Russland wieder zu festigen. Vielleicht bekommt er ein neues Kommando über ein U-Boot, vielleicht eines, daß mit außerirdischer Technik läuft.

Stärken:

Mastov teilt das Cockpit mit einem Außerirdischen (er wird einfach nur Gus genannt, denn sein richtiger Name ist für Menschen unaussprechbar). Durch telephatischen Einfluß durch das Alien, kann Mastov sein Boot sehr schnell drehen.

Schwächen:

Telephatische Kontrolle hat schon ihre Vorteile, aber manchmal möchte Mastov nicht mit einem Gehirn leben, das ständig durch eine andere Kraft beeinflusst wird. Er schüttelt dann die Kontrolle von Gus ab (und macht falsche Drehungen). Warten Sie auf diesen Moment und nutzen dann seine Schwäche aus!

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Raketen und Schilder.

Name:	Chase Rainbow
Nationalität:	Kind der Erde
Geburtsort:	Woodstock
Geburtsdag:	1 Mai, 1969
Gewicht:	Durchschnittlich
Beweglichkeit:	Durchschnittlich
Beschleunigung:	Langsam



Chase Rainbow (ja, das ist sein richtiger Name) kam in diese Welt um 17:48; genau zwischen einer Einlage von Santana vor den Grateful Deads. Es scheint, daß sein Leitspruch seit dem, das "Keep moving" wäre. Als er aus der Haft eines feinen, amerikanischen Kleinknastes entlassen wurde (er hat Ausgaben seiner Geschichte "Manifesto" verkauft), verkaufte Chase Eiscreme und anderes Zeug aus einem alten Postwagen. Weil er aber mit der Polizei, die ihn ständig kontrollierte, nichts mehr zu tun haben wollte, entschied er sich, am Rennen teilzunehmen und Liebe, Frieden und Fröhlichkeit der Menschheit zurückzubringen.

Stärken:

Chase benutzt seinen patentierten "Mellow Yellow Groove Transmogrifier", um durch simple Handbewegungen komplizierte Manöver ausführen zu können.

Schwächen:

Nun ... sagen wir einfach, manchmal verliert er den Faden der Konzentration und weiß nicht mehr, was er grade tut ...

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Hilfskästen und Fragezeichen.



Name:	Die Mumie
Nationalität:	Ägypten
Geburtsort:	Kairo
Geburtsdag:	Zu alt, um es noch zu wissen!
Gewicht:	Durchschnittlich
Beweglichkeit:	Gut
Beschleunigung:	Langsam



Durch irgendeine mystische Kraft zum Leben wiederbelebt, merkt die Mumie, daß ihr Glück sie verlassen hat. Einst war er ein mächtiger Pharao, jetzt tritt er auf Geburtstagsfesten als Amüsement für ein paar Dollar auf. Dieses Unglück hat Schande über die gesamte Familie der Mumie gebracht. Sogar seine Lieblingskobra hat sich gegen sie gestellt. Er kann nicht nach Hause kehren, solange er keinen Erfolg aufweisen kann. Aber vielleicht ist das Rennen eine Möglichkeit, wieder ganz nach oben zu kommen.

Stärken:

Die leichten Bewegungen des Bootes der Mumie hat einen leicht hypnotischen Einfluß auf den Rest der Fahrer. Paß auf! Im letzten Augenblick wird er die Führung übernehmen, indem er seine Gegner in sanften Schlaf lullt.

Schwächen:

Das Boot der Mumie reagiert sehr schnell und ist flink, aber wenn Sie in ihn hineinfahren können, so tun Sie es. Bren Sie seine Konzentration und sein Fahrstil wird darunter leiden.

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Raketen und Fragezeichen.

Name:	Franklin Stein
Nationalität:	Transylvanien und Moldavien (nur der Kopf und der Oberkörper)
Geburtsort:	Zu viele, um das aufzuschreiben ...
Geburtstag:	Siehe oben!
Gewicht:	Schwer
Beweglichkeit:	Durchschnittlich
Beschleunigung:	Schnell



Sie kennen die Geschichte. Wissenschaftler erweckt totes Gewebe, macht ein Monster aus verschiedenen Einzelteilen, verjagt das Projekt, wenn es gerade anfängt, lustig zu werden, die Einwohner kriegen den Wind mit und fackeln alles nieder. Nun, Frankenssteins Monster starb allerdings nicht in der Feuersbrunst. Nachdem er entkommen war, verbrachte er einige Jahrhunderte ziemlich nutzlos bis er das Internet entdeckte und es zu nutzen wußte. Nun, mit einem abgeschlossenen Jurastudium von Harvard, hilft Franklin (wie er genannt werden möchte) lukrativen Opfern der des Rechtssystems von seinem Haus hoch in den Bergen. Aber dieses versteckte, trostlose Dasein ist nicht mehr gut genug für ihn und Franklin Stein hat sich entschlossen ein zweites Coming Out bei diesem Rennen zu haben!

Stärken:

Mit seiner unglaublichen Größe ist Franklin der stärkste aller Mitstreiter und versagt niemals am Steuer. Und mit den Streckenteilen scheint er sich genauso gut auszukennen wie mit seinen eigenen!

Schwächen:

Obwohl er in allem ganz gut ist, kann er sich in brenzligen Situationen nicht mehr beisammen halten. Schmeißen Sie die Klebestreifen weit weg und Sie sollten keine Probleme mehr mit ihm haben.

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Fragezeichen und Turbos.



Name: Buck Billionaire
Nationalität: Amerikaner
Geburtsort: Der Billionaire Estate, Silverspoon, Kalifornien
Geburtstag: Thanksgiving Tag, 1969
Gewicht: Leicht
Beweglichkeit: Gut
Beschleunigung: Schnell



Es gibt keine richtigen Herausforderungen in Buck Billionaires Leben. Er hat mit zwanzig schon so viel Geld verdient, daß er es kaum ausgeben konnte und die verstecktesten Orte dieses Planeten, in der Hoffnung etwas Spannendes zu finden, besucht. An seinem 30sten Geburtstag entschied er sich, in den Freitod zu gehen und sich von der Brooklyn Bridge, hoch über dem Hudson Fluß, zu springen. Obwohl er sich in Richtung der Fluten gestürzt hatte, rettete ihn eine Jacht, die ihm in den Weg fuhr. Sein Leben wurde verschont, da er in einen Haufen von Rettungsringen fiel und all dies brachte Buck die Idee, ein ultimatives Rennen zu erfinden. Es sollte die besten Rennfahrer auf der Welt zusammenführen und vielleicht würde Buck durch dieses Rennen neue Lebensqualitäten kennenlernen.

Stärken:

Bucks Milliarden haben ihm das größte und beste Boot verschafft, das jemals gebaut wurde.

Schwächen:

Keine, über die man sprechen könnte ...

Beachte:

Seine Lieblingsextras sind Raketen und Minen.

CREDITS

SPIELDESIGNS

Russell Ritchie
Gavin Harwood
Francis Lillie
Martin Cook
Dean Calver
Damian Buzugbe
Clive Jones
Adam Beamish
Harvey Randhawa
Matt Baxter
Sam Denney
Greg Barrett
John Ellerby
Julie Minett

SOUNDEFFEKTE

Allister Brimble

MUSIK

Allister Brimble
Will Davis

VIELEN DANK AN

Kevin Toothill, Ross Ritchie,
Reece Ritchie and Ria Ritchie

INTERPLAY US

VIZEPRÄSIDENT ENTWICKLUNG

Trish Wright

PRODUZENT

Mark Teal

BUCH

Brandon Lang

PRESSE UND MARKETING

Wayne Teats

STIMMEN CASTING/ REGIE

Chris Borders

STIMMEN

Jess Harnell
Nick Jameson
Lani Minella

STIMMEN SCHNITT

Frank Szick
Stephen Miller

STIMMEN MASTERING

Craig Duman

TON

Gloria Soto

VIDEOS

Dan Williams
Bill Stoudt
David Cravens

HANDBUCH

Mark Teal

QUALITÄTSSICHERUNG

Jeremy Barnes

QS VORSITZENDER TEAM 1

Amy Presnell

QS TEAM 1

HAUPTTESTER

Rodney Smith

TESTER

Sean Johnson

Marc Droudian

Lisa Hawker

Thomas Edwards

QS VORSITZENDER TEAM 2

Shanna L. Takayama

QA TEAM 2

HAUPTTESTER

John Kirkland

TESTER

Savina Greene

Jay Nielsen

Danielle Cragun

Jermane Miles

VIELEN DANK AN

Matt Findley, Tom Carroll, Rob
Nesler, Deborah Studer, Vera, Sam &
Dave, Alec, Charlie & Mai, Bruce
Mainwaring & Holly Andrews, Martin
Anderson and RichJ

INTERPLAY UK

PRODUZENT

Diarmid Clarke

COPRODUZENT

Scott Burfitt

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT

PRODUKTMANAGER

Harvey Lee

PR MANAGER

Allison Grant

EUROPÄISCHE LOKALISATION

Harald Simon

QS MANAGER

Phil McDonnell

QS TEAM

Phillip Matthews

Roy Gay

Tim Wileman

PACKAGING DESIGN

A Creative Experience, London

PRODUKTSERVICE

Vielen Dank, daß Sie sich für dieses Produkt entschieden haben.

Virgin Interactive Entertainment Deutschland GmbH bietet Ihnen eine technische Hotline, die Sie unter der Rufnummer **040/ 89703300**, Montag bis Freitag zwischen 15 und 20 Uhr anrufen können.
Hier erhalten Sie ausschließlich technische Hilfe.

Außerdem stehen Ihnen Montag bis Freitag zwischen 15 und 20 Uhr, unter der Rufnummer **01905/ 897033** (1,21 DM/Min) unsere freundlichen Mitarbeiter zur Verfügung.
Hier erhalten Sie Lösungshilfen, Cheats und Wissenswertes rund um die Virgin Spielewelt.

Sollten Sie über einen Internet-Zugang verfügen, können Sie unter der Internet-Adresse **<http://www.vid.de>** oder **<http://www.setupcs.de>** unsere Webseite erreichen.
Hier finden Sie Ankündigungen neuer Produkte, Infos, Screenshots, Software-Updates und natürlich Demo-Versionen aktueller und kommender Titel.

AUSTAUSCH DEFEKTER CD'S

Sollten Sie beim Kauf unseres Produktes eine defekte CD erhalten haben, wenden Sie sich bitte vertrauensvoll an Ihren Händler. Sollte Ihnen dieser wider erwarten nicht weiter helfen können, senden Sie uns bitte die defekte CD zusammen mit einer Kopie Ihres Kaufbeleges in einem einfachen und ausreichend frankierten Umschlag zu. Denken Sie bitte daran, eine kurze Notiz beizulegen, um was für ein Problem es sich bei Ihrem Datenträger handelt, und geben Sie auf jeden Fall Ihre Adresse sowie Ihre komplette System-Konfiguration an. Bitte haben Sie Verständnis dafür, wenn wir Datenträger, die durch unsachgemäße Behandlung beschädigt oder verändert wurden, nicht kostenlos umtauschen können. In diesem Fall erheben wir für die pauschalierte Abwicklung (Versand, Verpackung, Logistik) einen Betrag von DM 15,-, der als Verrechnungsscheck oder Bargeld dem Anschreiben beiliegen sollte.

Sollte die Garantie des von Ihnen erworbenen Spieles erloschen sein haben Sie bitte Verständnis dafür, daß es uns eventuell nicht mehr möglich sein wird Ihr Spiel zu tauschen oder zu ersetzen.

Senden Sie uns bitte nicht die komplette Spielverpackung zu. Sollten Sie an einem vollständigen Umtausch interessiert sein, wenden Sie sich damit bitte an Ihren Händler, über den Sie dieses Produkt ursprünglich bezogen haben.

Bitte vergessen Sie nicht, die von Ihnen ausgefüllte Registrierkarte beizufügen.

Ihre CD/CD's schicken Sie bitte an die folgende Adresse:

Virgin Interactive Entertainment (Deutschland) GmbH
Produktservice
Borselstr. 16 C
22765 Hamburg









RENEGADE RACERS: Designed and developed by Promethean Designs. Software © 1999 Interplay Productions. All rights reserved. Engine © Promethean Designs. All rights reserved. Interplay, the Interplay logo and Renegade Racers logo are trademarks of Interplay Productions. Windows, Windows 95 and Windows 98 are registered trademarks of the Microsoft Corporation. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. Exclusively distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All Rights Reserved.

www.interplay.com

Interplay™

MN-W95-1079-G