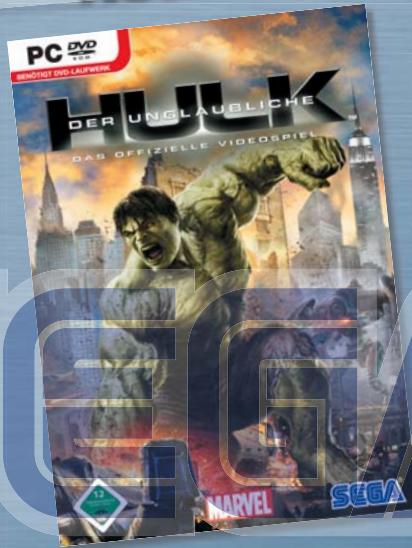


AUCH ERHÄLTLICH
AUF PC



SEGA®
www.sega.de

SEGA®
PASS

REGISTRIEREN SIE HEUTE IHR
EXEMPLAR VON SPACE SIEGE™

UND SIE ERHALTEN EXKLUSIV ZUGANG ZU:

- SPIELDEMOS
- VIDEOS UND MINISPIELEN
- BETAVERSIONEN
- AKTUELLSTEN SPIELNEUIGKEITEN UND NOCH VIEL MEHR.



REGISTRIEREN SIE SICH KOSTENLOS AUF WWW.SEGA.DE/REGISTRIEREN

© 2008 Gas Powered Games Corp. All rights reserved. Gas Powered Games and Space Siege are the exclusive trademarks of Gas Powered Games Corp. SEGA and the SEGA logo are trademarks and/or registered trademarks of SEGA Corporation. The Incredible Hulk, the Movie © 2008 MVL Film Finance LLC. Marvel, The Incredible Hulk, all character names and their distinctive likenesses: TM & © 2008 Marvel Entertainment, Inc and its subsidiaries. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.



SEGA®

SEGA PC - NUTZUNGSANMERKUNGEN

GESUNDHEITSHINWEISE

Benutzen Sie diese Software in einem gut ausgeleuchteten Raum und bleiben Sie zur Schonung Ihrer Augen in ausreichender Entfernung zum Monitor oder TV-Bildschirm. Machen Sie jede Stunde eine 10- bis 20-minütige Pause und spielen Sie nicht, wenn Sie erschöpft oder übermüdet sind. Ihre Sehschärfe könnte sich durch zu langes Spielen oder zu kurzer Entfernung zum Monitor oder TV-Bildschirm verschlechtern.

In seltenen Fällen können Reize durch starkes Licht oder Blitze beim Starren auf einen Monitor oder TV-Bildschirm bei manchen Leuten vorübergehend zu Muskelzuckungen oder Ohnmächtigkeit führen. Wenden Sie sich vor dem Spielen an Ihren Arzt, wenn solche Symptome bei Ihnen schon aufgetreten sind. Beenden Sie das Spiel augenblicklich, wenn Sie beim Spielen des Spiels Probleme mit Schwindelanfällen, Brechreiz oder Bewegungsübelkeit bekommen. Wenden Sie sich bei anhaltendem Unbehagen an einen Arzt.

UMGANG MIT DEM DATENTRÄGER

Behandeln Sie die Spiel-Discs vorsichtig, um jegliche Kratzer auf deren Ober- und Unterseite zu vermeiden. Biegen Sie die Discs nicht oder vergrößern die Spindellocher.

Reinigen Sie die Discs mit einem weichen Tuch wie solche zum Reinigen von Kameraobjektiven. Wischen Sie mit leichtem Druck kreisförmig vom Spindelbohrung nach außen zum Rand. Reinigen Sie die Discs niemals mit einem Farbverdünner, Benzol oder aggressiven Chemikalien.

Beschreiben Sie die Discs nicht und kleben Sie auf keine ihrer Seiten Etiketten.

Bewahren Sie die Discs nach dem Spielen in ihren Originalhüllen auf. Bewahren Sie sie nicht an heißen oder luftfeuchten Orten auf.

Die Spiel-Discs von SPACE SIEGE™ enthalten Software für einen Personal-Computer. Spielen Sie diese Discs nicht auf einem herkömmlichen CD-Player ab, da dies die Kopfhörer oder Lautsprecher beschädigen könnte.

- Lesen Sie außerdem das Handbuch Ihres PCs.
- Unbefugtes Kopieren dieses Handbuchs ist verboten.
- Unbefugtes Kopieren und Reverse Engineering dieser Software ist verboten.

Vielen Dank, dass Sie sich für Space Siege™ entschieden haben. Beachten Sie, dass diese Software für den Betrieb auf einem Personal-Computer vorgesehen ist. Lesen Sie sich diese Anleitung bitte aufmerksam durch, bevor Sie mit dem Spielen beginnen.



ERSTE SCHRITTE	2	MISSIONEN	11
SPIELERBEWEGUNG	3	AN BORD DER ARMSTRONG	11
SPIELBILDSCHIRM	3	SPEICHERN UND LADEN	13
STORY	4	MEHRSPIELER	14
GEFECHT	5	OPTIONEN	17
STEUERUNGEN	6	CHARAKTERE	18
UPGRADES UND INDIVIDUALISIERUNG	8		

ERSTE SCHRITTE

SPIEL INSTALLIEREN

Legen Sie die Space Siege™-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk ein und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sollte das Setup-Programm nicht automatisch gestartet werden, führen Sie für Microsoft Windows XP bitte die folgenden Schritte aus:

1. Klicken Sie auf Start und wählen Sie die Systemsteuerung aus.
2. Klicken Sie in der Kategorieansicht auf "Programme hinzufügen/entfernen".
3. Klicken Sie auf "Programm hinzufügen".
4. Klicken Sie im Dialogfenster "Programme hinzufügen/entfernen" auf das CD-bzw. Floppy-Icon und folgen Sie auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen, um das Spiel zu installieren.

NEUES SPIEL STARTEN

Gehen Sie auf Start > Alle Programme > SEGA > Gas Powered Games > Space Siege und klicken Sie dann auf Space Siege.

EINZELSPIELERPARTIE STARTEN

Klicken Sie auf EINZELSPIELER und dann auf NEUES SPIEL.

MEHRSPIELERPARTIE STARTEN

Informationen darüber, wie Sie mit anderen Spielern über das Internet oder ein lokales Netzwerk (LAN) spielen können, erhalten Sie im Abschnitt Mehrspieler auf Seite 14.

SPIELERBEWEGUNG

Ihren Spielcharakter bewegen Sie, indem Sie auf einen beliebigen Bereich auf dem Bildschirm linksklicken.

Um die Kamera zu drehen, bewegen Sie den Cursor zu einem Bildschirmrand, halten Sie das Mausrad gedrückt, während Sie die Maus bewegen, oder Sie benutzen eine der Pfeiltasten auf der Tastatur (Hotkeys: A oder D).

Zum Hinein- oder Herauszoomen benutzen Sie das Mausrad (Hotkeys: W oder S).



Um einen Feind anzugreifen, halten Sie die rechte Maustaste über einem Gegner gedrückt oder rechtsklicken Sie wiederholt.

Ihre Waffe können Sie ändern, indem Sie entweder den Waffenslot mit der linken Maustaste anklicken und eine neue Waffe aus dem Menü auswählen oder mit der Tabulatortaste zwischen zwei momentan ausgewählten Waffen umschalten, sofern diese verfügbar sind.

Um eine Ihrer Fähigkeiten einzusetzen, drücken Sie einfach den entsprechenden Hotkey auf der Tastatur.

Heilen können Sie sich mit Hilfe so genannter MediKits, auf die Sie am rechten Bildschirmrand klicken können (Hotkey: H).

Zum Öffnen einer Tür oder von Behältern linksklicken Sie auf diese.

Bewegen Sie den Cursor über einen Gegenstand, um sich dessen Namen anzeigen zu lassen.

Wenn Sie alle Teile und Gegenstände der unmittelbaren Umgebung aufnehmen möchten, klicken Sie einfach auf die Teile-Schaltfläche, die sich auf der rechten Bildschirmseite befindet (Hotkey: Y). Zum Einsammeln eines einzelnen Gegenstandes, klicken Sie diesen mit der linken Maustaste an.

STORY

Sie befinden sich an Bord der Armstrong, einem gigantischen Kolonialschiff, und sind die letzte Hoffnung der Menschheit: Während der Invasion der Erde durch die Alienrasse Kerak gelingt es Ihnen und nur wenigen anderen Schiffen, den Planeten fluchtartig zu verlassen. Kurz darauf wird die Erde durch den brutalen Angriff der Kerak ausgelöscht, ebenso die anderen Evakuierungsschiffe. Übrig bleiben nur noch Sie, die restliche Bevölkerung der Armstrong und eine Angriffskapsel voller bestialischer Kerak, die sich an die Außenhülle Ihres Raumschiffes geheftet haben.

Zu Beginn des Spiels finden Sie sich inmitten des Kerak-Angriffs wieder. Der Feind versucht, die Triebwerke der Armstrong lahmzulegen, um einer erneuten Flucht der Menschheit einen Strich durch die Rechnung zu machen. Die primäre Künstliche Intelligenz des Schiffs (PILOT) erkennt die unmittelbare Gefahr und ordnet die Abschirmung des Maschinenraumes durch die alliierten Sicherheitskräfte (ASF) an. Der Maschinenraum soll so lange beschützt werden, bis der Antrieb wieder einsetzt. In der Rolle des Robotikspezialisten Seth Walker liegt das Überleben der Menschheit nun in Ihren Händen.

Wenn Sie zum Nah- oder Fernkampf bereit sind, platzieren Sie Ihren Cursor über einen Gegner. Sofern sich dieser angreifen lässt, färbt sich der Cursor rot. Mit einem Rechtsklick leiten Sie nun den Angriff ein. Halten Sie die rechte Maustaste so lange gedrückt, bis Ihr Ziel eliminiert wurde.

Ihren Freunden und Verbündeten können Sie keinen Schaden zufügen; wenn Sie die Maus über einen Verbündeten bewegen, ändert sich die Farbe Ihres Cursors nicht.

DIE MENSCHHEIT RETTEN

Ob Sie nun den Weg wählen, 100% menschlich zu bleiben, oder sich doch dazu durchringen, kybernetische Verbesserungen an sich anzubringen – in jedem Fall muss Seth am Leben bleiben. Wenn Sie die nachstehenden Tipps befolgen, haben Sie eine gute Chance, sich selbst und die gesamte Menschheit durchzubringen:

Behalten Sie Ihre Gesundheit (die rote Leiste auf der linken Bildschirmseite) im Auge.

Wenn Sie verwundet sind und Ihre Gesundheit erschöpft ist, sterben Sie. Sobald Ihre Gesundheit einen kritischen Tiefstand erreicht, beginnt die Anzeige zu blinken, und Sie werden auch akustisch auf die Gefahr hingewiesen. Benutzen Sie in diesem Fall so rasch wie möglich ein MediKit (der Hotkey hierfür lautet H) oder suchen Sie eine Hilfsstation auf, um Ihre volle Gesundheit wiederherzustellen.

Achten Sie auf Ihre Energie (die blaue Leiste auf der rechten Bildschirmseite).

Mit Ausnahme von Granaten, Fallen und Drohnen benötigen alle von Seth und HR-V ausgeführten Fähigkeiten Energie unterschiedlicher Menge. Sollte Ihnen diese einmal ausgehen, können Sie keine Fähigkeiten mehr anwenden. Allerdings erhalten Sie mit jedem angegriffenen Feind eine bestimmte Menge an Energie zurück.

Wissen, wo's langgeht.

Benutzen Sie stets die Karte und Wegweiser. Es ist auch von Vorteil, bei Karten mit mehreren Ebenen im Vorhinein zu wissen, wo sich die Aufzüge befinden.

Sorgen Sie mit HR-V für Chancengleichheit.

Egal, ob Sie HR-V dazu benutzen, Ihre Feinde in Ihre Fallen zu locken, oder ihn zum Abfangen einer Angriffswelle abkommandieren: Setzen Sie ihn effektiv ein, um sich einen Vorteil zu verschaffen.

STEUERUNGEN

MAUSAKTIONEN

MAUSBEFEHL

MAUSTASTE/-AKTION

SPIELERBEWEGUNG

Helden zur Zielposition führen Linksklick auf zulässigen Bereich.

INTERAKTION MIT UMGEBUNG

Interaktives Objekt (Kisten, Türen, Aufzüge etc.) benutzen Linksklick auf Objekt in der Umgebung.

GEGENSTÄNDE AM BODEN

Aufnehmen Linksklick auf Gegenstand.

Mehrere Gegenstände aufnehmen Mit der Y-Taste nimmt Seth alle Objekte in einem vorgegebenen Radius auf.

WAFFENAUSWAHL

Waffe wechseln Linksklick auf Pfeil "Waffen-Umschalter".

Neue Waffe wählen Linksklick auf zu ändernde Waffe; Linksklick auf neue Waffe im angezeigten Popup-Menü.

VERSCHIEDENE FENSTER

Fenster für Fähigkeiten / Fertigkeiten / Charakter / Missionslogbuch / Karte öffnen Linksklick auf entsprechendes Symbol am unteren rechten Bildschirmrand.

Fertigkeiten erwerben Linksklick auf Fertigkeiten-Icon.

Kybernetisches Upgrade installieren Klick auf gewünschte kybernetische Komponente aus der Kybernetik-Liste. Sie müssen sich dabei in einer CyberInstallations-Einheit befinden.

Dem Aktionsbalken eine Fähigkeit hinzufügen. Fähigkeit aus dem Fähigkeiten-Fenster auf den Aktionsbalken ziehen.

GEFECHT

Zielerfassung eines Feindes Rechtsklick auf Feind.

Feind weiterhin erfassen Rechte Maustaste auf erfassstem Feind gedrückt halten.

KRÄFTE

Fähigkeit aktivieren Entsprechenden Hotkey drücken.

Fähigkeit gezielt einsetzen Fähigkeiten werden automatisch auf das aktuelle Ziel angewendet. Wurfobjekte wie z. B. Granaten und Fallen werden in die Richtung des Cursors geworfen.

TASTATURAKTIONEN - HOTKEYS

TASTATURBEFEHL

HOTKEY

GRUPPENSTEUERUNG

Charakterfähigkeit 1 aktivieren 1

Charakterfähigkeit 2 aktivieren 2

Charakterfähigkeit 3 aktivieren 3

Charakterfähigkeit 4 aktivieren 4

Charakterfähigkeit 5 aktivieren 5

Charakterfähigkeit 6 aktivieren 6

Charakterfähigkeit 7 aktivieren 7

Charakterfähigkeit 8 aktivieren 8

Charakterfähigkeit 9 aktivieren 9

Charakterfähigkeit 10 aktivieren 0

Roboterfähigkeit 1 aktivieren F1

Roboterfähigkeit 2 aktivieren F2

Roboterfähigkeit 3 aktivieren F3

Roboterfähigkeit 4 aktivieren F4

Roboterfähigkeit 5 aktivieren F5

Roboterfähigkeit 6 aktivieren F6

Roboterfähigkeit 7 aktivieren F7

Roboterfähigkeit 8 aktivieren F8

Roboterfähigkeit 9 aktivieren F9

KAMERASTEUERUNG

Kamera nach links drehen A

Kamera nach rechts drehen D

Kamera frei drehen Mausrad drücken

Kamera heranzoomen W oder Mausrad nach oben drehen

Kamera herauszoomen S oder Mausrad nach unten drehen

UPGRADES UND INDIVIDUALISIERUNG

FÄHIGKEITEN ANPASSEN



Im Spiel erreichen Sie den Fähigkeiten-Bildschirm über die Symbole am unteren rechten Bildschirmrand, oder über den Hotkey 'T'. Eine Übersicht zeigt Ihnen die für Seth und HR-V freigeschalteten Fähigkeiten; durch Markieren einer Fähigkeit werden zusätzliche Informationen darüber angezeigt. Um einer Fähigkeit einen Hotkey zuzuweisen, klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Fähigkeit und ziehen sie über den gewünschten Hotkey (werden Fähigkeiten über bereits belegte Hotkeys gezogen,

wird diese Fähigkeit überschrieben). Sobald Seth eine neue Fähigkeit freischaltet, wird dies durch ein blinkendes Fähigkeiten-Symbol angezeigt.

FERTIGKEITSBAUM



Den Fertigkeiten-Bildschirm erreichen Sie im Spiel über die Symbole am unteren rechten Bildschirmrand oder über den Hotkey 'K'. Während des Spiels sammeln Sie Fertigkeitspunkte, mit denen Sie Seth in Gefecht oder Maschinenbau individuell weiterentwickeln können. Für die Entwicklung einiger Fertigkeiten müssen Fertigkeitspunkte im jeweiligen Gebiet eingesetzt werden, für manche ist eine andere Fertigkeit Voraussetzung. In einigen Fällen muss auch ein

kybernetisches Upgrade installiert oder ein gewisses Menschlichkeitslevel erhalten sein. Weitere Informationen über eine Fertigkeit werden angezeigt, wenn Sie die Maus darüber bewegen. Um einer Fertigkeit einen Fertigkeitspunkt zuzuweisen, klicken Sie sie mit der linken Maustaste an. Erhält Seth neue Fertigkeitspunkte, wird dies durch ein blinkendes Fertigkeiten-Symbol angezeigt.

WERKBÄNKE



In Hilfsstationen kann Seth durch die Auswahl einer Werkbank Verbesserungen an seinen Waffen, seiner Rüstung oder an HR-V durchführen sowie neue Geräte (z.B. MediKits, Granaten, etc.) erschaffen. Im Einführungslevel gibt es keine Werkbänke.

WAFFEN UND RÜSTUNG INDIVIDUALISIEREN



Um Waffen, Rüstung, Geräte oder HR-V zu verbessern, wählen Sie zunächst den gewünschten Gegenstand aus und klicken dann auf das zu verwendende Upgrade. Neben einem Upgrade werden seine Kosten angezeigt, die mit jedem Upgrade-Level (durch un gefüllte Elemente dargestellt) ansteigen.

KYBERNETISCHE VERBESSERUNGEN

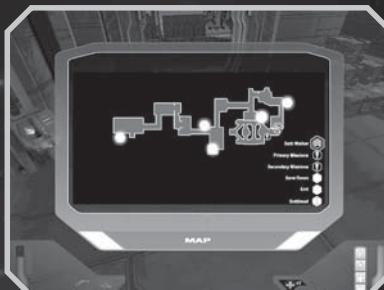
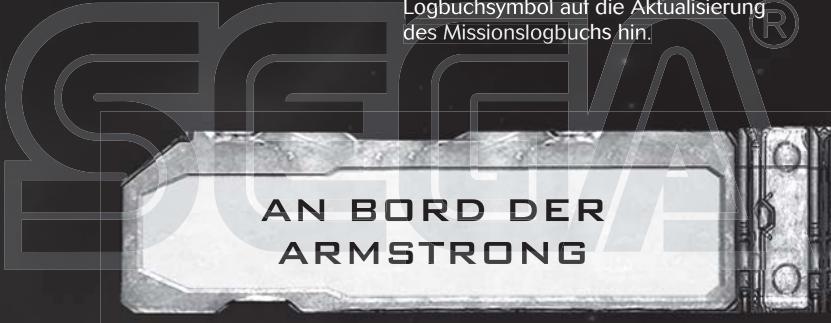


Während des Spiels wird Seth mehrere kybernetische Teile finden, mit denen er sich selbst verbessern kann. Um ein solches kybernetisches Teil zu installieren, müssen Sie eine Cyberinstallations-Einheit aufsuchen und mit der linken Maustaste anklicken, damit Seth sich mit der Kybernetik ausrüsten kann.

Bewegen Sie den Cursor über eine kybernetische Verbesserung, um Informationen darüber einzublenden. Mit einem Linksklick wird eine Menschlichkeitsanzeige aufgerufen und die Verbesserung kann installiert werden. Dieses Bestätigungsfenster zeigt den neuen Menschlichkeitslevel nach der Installation der kybernetischen Verbesserung an. Vorsicht: Je mehr Kybernetik installiert wird, desto weiter wird der Menschlichkeitslevel sinken. Kybernetische Verbesserungen sind dauerhaft und können nicht rückgängig gemacht werden. Während einige Fähigkeiten nur mit bestimmten kybernetischen Teilen ausgewählt werden können, benötigen andere einen gewissen Menschlichkeitslevel. Entscheiden Sie also weise!



Während Seth die Haupthandlung durchspielt und die Missionen, die ihn durch die Armstrong führen, abschließt, werden die primären Missionsziele automatisch aktualisiert. Erhält Seth Nebenmissionen, so werden diese ebenfalls auf diesem Bildschirm angezeigt. Um eine Liste aller aktuellen Missionen aufzurufen, klicken Sie auf das Symbol des Missionslogbuchs auf der rechten Bildschirmseite (Hotkey: L). Sobald Seth eine neue Mission erhält, weist Sie ein blinkendes Logbuchsymbol auf die Aktualisierung des Missionslogbuchs hin. 



KARTENBILDSCHIRM

Um eine Karte des aktuellen Levels aufzurufen, klicken auf das Kartensymbol auf der rechten Bildschirmseite (Hotkey: M). Auf der Karte zeigen Symbole Seths momentane Position, Hilfstationen, Schotts, sowie die Positionen primärer und sekundärer Missionsziele an.



TRANSPORTE

Die gebräuchlichste Methode, sich an Bord der Armstrong zwischen den Zonen zu bewegen, führt durch die Schotts zwischen den Räumen. Zusätzlich hierzu gibt es auf dem Schiff ein Transportsystem, das Schlüsselpunkte miteinander verbindet (einige Routen stehen erst nach Abschluss bestimmter Aufgaben zur Verfügung). Klicken Sie einfach auf ein Ziel, um sich dorthin zu begeben.



STERBEN

Sollte Seth einem feindlichen Angriff zum Opfer fallen, setzen Sie das Spiel vom letzten Speicherraum aus fort. Zwar behält Seth alle Gegenstände, die er zum Zeitpunkt seines Todes bei sich hatte, eine etwaig mitgeführte HR-V-Einheit geht jedoch verloren.

WEGWEISER

Um Seth leichter durch die Armstrong führen zu können, sollten Sie sich an die Wegweiser halten, die überall im Schiff auftauchen. Bewegen Sie den Cursor einfach über einen solchen Wegweiser, um eine Position zu finden und folgen Sie dem Pfeil.

AUTOSPEICHERN

Sobald Seth auf das Gesundheitsmodul einer Hilfsstation Zugriff nimmt, wird das Spiel automatisch im Autospeicher-Slot gespeichert, wo Seths Fortschritte auch immer wieder automatisch aktualisiert werden. Wenn Sie einen bestimmten Level oder eine bestimmte Position speichern möchten, müssen Sie dies manuell durchführen (siehe unten).

MANUELLES SPEICHERN

Durch Drücken der ESC-Taste können Sie jederzeit das Spiel pausieren und zum Spielmenü gelangen.

Ein Linksklick auf SPIEL SPEICHERN ruft den Speicherbildschirm auf.

Wählen Sie mit der linken Maustaste einen leeren Speicher-Slot aus und klicken Sie dann am unteren rechten Bildschirmrand auf SPEICHERN. Wenn Sie ein gespeichertes Spiel überschreiben möchten, wählen Sie es an dieser Stelle aus; seien Sie jedoch vorsichtig, da dieser Schritt nicht rückgängig gemacht werden kann.

Ein Dialogfenster wird Sie nun dazu auffordern, das neue Speicherspiel zu benennen. Geben Sie einen Namen ein und klicken Sie auf SPEICHERN.

LADEN EINES GE SPEICHERTEN SPIELS

Im Hauptmenü wählen Sie mit einem Linksklick EINZELSPIELER und anschließend LADEN.

Es erscheint eine Liste gespeicherter Spiele. Wählen Sie ein Spiel aus, um einen Screenshot und den Namen des Levels, aus dem das Spiel stammt, zusammen mit Speicherdatum und -zeit anzuzeigen.

Markieren Sie die gewünschte Datei und klicken Sie dann auf LADEN.

MEHRSPIELER

Space Siege bietet eine Kampagne im Kooperationsmodus mit einzigartigen Missionen, die über das Internet gespielt werden können. Spielen Sie sich durch alle Levels, führen Sie Upgrades an Ihrer Ausrüstung durch und erleben Sie Missionen auf einer höheren Schwierigkeitsstufe neu – die ultimative Herausforderung!

LOKALES LAN-SPIEL STARTEN

1. Klicken Sie auf MEHRSPIELER und dann auf LAN.
2. Geben Sie einen Charakternamen in das Feld CHARAKTERNAME ein und klicken Sie auf ERSTELLEN.
3. Klicken Sie auf das Feld SPIELERNAME und geben Sie einen Spielernamen ein.
4. Klicken Sie auf WEITER.

SPACE SIEGE-LOBBY

In der Lobby können Sie mit anderen Spielern online chatten und nach verfügbaren Spielen suchen. Hosten Sie Ihr eigenes Spiel oder nehmen Sie an dem eines anderen Spielers teil.

Möchten Sie Ihr eigenes Spiel hosten, klicken Sie auf SPIEL HOSTEN.

1: Chat-Eingabefeld

2: Spiel verlassen

3: Bereitschaft

4: Spiel starten

Sind Sie bereit für das Spiel, klicken Sie auf die Schaltfläche BEREIT, oder, wenn Sie das Spiel verlassen möchten, auf VERLASSEN.

Nachdem alle Spieler der Partie beigetreten sind – oder wenn Sie alleine spielen wollen – klicken Sie auf die Schaltfläche STARTEN; diese Option steht nur dem Host-Spieler zur Verfügung.

Um einem Spiel beizutreten, klicken Sie auf den Namen des Spiels, dem Sie beitreten möchten, und auf BEITREten.



INTERNET-SPIEL VIA GPGNET

GPGnet (<http://gpgnet.gaspowered.com>) ist ein kostenloser Online-Multiplayer-Service, der in der Installation von Space Siege enthalten ist. Mit GPGnet können Sie Space Siege im Mehrspielermodus mit Teilnehmern aus aller Welt spielen, Freundeslisten erstellen und vieles mehr. So gehen Sie vor:

1. Linksklicken Sie auf MEHRSPIELER, dann auf GPGnet. Klicken Sie auf das darauf erscheinende Dialogfenster, um Space Siege zu beenden und GPGnet aufzurufen.
2. Klicken Sie auf Ein neues Konto erstellen. Folgen Sie den Anweisungen, um ein neues Konto einzurichten.
3. Legen Sie Space Siege als das Spiel Ihrer Wahl fest und melden Sie sich an.

NEUE GPGNET-MEHRSPIELERPARTIE STARTEN

1. Schaltfläche Charakterauswahl

2. Bereitschaftssymbol

Klicken Sie auf die Schaltfläche Benutzerdefiniertes Spiel ausrichten, die sich in der Symbolleiste unten im GPGnet-Fenster befindet. Geben Sie einen Namen für das Spiel ein (sowie ein Passwort, wenn Sie ein privates Spiel hosten möchten). Sie werden nun zu Ihrer Spielerlobby weitergeleitet. Ihr Spiel taucht in der Liste der verfügbaren Partien auf, sobald andere Teilnehmer die Schaltfläche In benutzerdefiniertes Spiel einsteigen anklicken. In der Lobby können Sie Änderungen an den Spieleinstellungen vornehmen sowie mit den anderen Teilnehmern chatten, bevor Sie die Partie beginnen.



Alle Mitspieler müssen eine Spielfigur auswählen und ihre Bereitschaft bestätigen, bevor der Host das Spiel starten kann. Um Ihren Charakter zu konfigurieren, klicken Sie in der Lobby neben Ihrem Namen auf die Schaltfläche Charakterauswahl und suchen sich einen Charakter aus der Liste heraus. Um einen neuen Helden zu erstellen, klicken Sie auf die Schaltfläche Neuen Charakter erstellen und geben Sie einen Charakternamen ein.

Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf das Bereitschaftssymbol neben Ihrem Namen, das sich bei Bereitschaft von Rot auf Grün ändert. Sind alle Teilnehmer bereit, startet der Host durch Klicken der Schaltfläche Starten das Spiel.

CHAT UND PERSÖNLICHE MITTEILUNGEN

GPGnet eignet sich neben der eigentlichen Spielvermittlung auch zum Chatten – sogar mit privaten Chatrooms. Um einem Chat beizutreten, klicken Sie einfach auf die Chat-Schaltfläche. Sie können jedem beliebigen Spieler eine private Mitteilung zukommen lassen, indem Sie auf den gewünschten Teilnehmer rechtsklicken und Private Nachricht senden auswählen. Diese privaten Chats öffnen sich in einem eigenen Fenster.

FREUNDE UND CLANS

Mit GPGnet können alle Mitspieler eine Freundesliste erstellen. Somit verlieren Sie nie den Überblick und wissen gleich, wer von Ihren Freunden gerade online ist. Jeder Spieler kann auch seinen eigenen Clan ins Leben rufen und andere dazu einladen. Clans verfügen über mehrere Vorteile, darunter einen eigenen ständigen Chatroom nur für Clanmitglieder.

Zum Anpassen verschiedener Spieloptionen stehen Ihnen vier Optionsmenüs zur Verfügung: VIDEO, AUDIO, SPIEL und STEUERUNGEN. Auf diese können Sie zugreifen, indem Sie im Hauptmenü die Schaltfläche OPTIONEN wählen. Klicken Sie auf ein beliebiges Untermenü, um die Spieleinstellung für Ihren PC anzupassen. Nachstehend finden Sie eine ausführlichere Beschreibung dieser Einstellungen.

STEUERUNGEN

Auf diesem Bildschirm werden alle verfügbaren Steueroptionen und Hotkeys des Spiels aufgelistet. Wählen Sie hier die Steuerung der Hauptfiguren (Hotkeys für Seth und HR-V) sowie die Hotkeys für KAMERA, MENÜS und VERSCHIEDENES.

SPIELOPTIONEN

Stellen Sie hier Kamera- und Mausempfindlichkeit ein und ferner, ob Sie den Bildlauf aktivieren möchten (hierbei dreht sich die Kamera, wenn Sie den Mauszeiger zum linken bzw. rechten Bildschirmrand bewegen). Klicken Sie auf die Schaltfläche GRUNDEINSTELLUNGEN, um die Spieleinstellungen zurückzusetzen.

AUDIO

Auf diesem Bildschirm stellen Sie die verschiedenen Lautstärkeoptionen des Spiels ein. Klicken Sie auf die Schaltfläche GRUNDEINSTELLUNGEN, um die Lautstärkeeinstellungen zurückzusetzen.

VIDEO

Stellen Sie hier die verschiedenen Grafikoptionen des Spiels ein, darunter Bildschirmauflösung, Vollbild (ist diese Option deaktiviert, wird das Spiel in einem Fenster gestartet) sowie unterschiedliche Detaileinstellungen für Textur, Schatten, Modellierung und Beleuchtung. Wenn Sie Leistungseinbußen auf Ihrem Computer feststellen, versuchen Sie, einige dieser Detaileinstellungen herunterzusetzen. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche ÜBERNEHMEN und bestätigen Sie die darauf erscheinende Dialogbox, wenn Sie die neuen Videoeinstellungen übernehmen wollen. Alternativ können Sie auf die Schaltfläche GRUNDEINSTELLUNGEN klicken, um die Spieloptionen wieder zurückzusetzen.

CHARAKTERE



SETH WALKER

Held wider Willen und Mitglied der ASF (Allied Security Forces). Robotik ist seine Leidenschaft.



HR-V

„Harvey“ ausgesprochen, auch bekannt als Hodgson's Robotics-Einheit, Modell fünf. Seth findet diese Einheit auf dem Schiff und kann sie nach einigen Verbesserungen als Hilfe im Kampf einsetzen.



GINA REYNOLDS

Kommunikationsoffizier der ISCS Armstrong. Gina hilft Seth bei der Navigation durch das Schiff.



DR. EDWARD DESOTO

Kybernetischer Chirurg am Johns Hopkins Medical Center. Der eigenwillige Arzt installiert Seths im Spiel freigeschaltete kybernetische Verbesserungen.



JAKE HENDERSON

Sergeant der Allied Defence Force (gehörte zu Seths Truppe).



FRANK MURPHY

Mechaniker der ISCS Armstrong. Frank kennt sich hervorragend mit dem inneren Aufbau der Armstrong aus und gibt Seth wichtige Ratschläge zur Navigation im Schiff und weitere Insider-Tipps.



PILOT

Die Navigations-KI der ISCS Armstrong. Seth und seine Crew interagieren auf dem Schiff zumeist mit dieser KI.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantiert Ihnen, dem ursprünglichen Käufer dieses Spiels (gemäß den unten beschriebenen Begrenzungen), dass dieses Spiel bei normalem Gebrauch im Wesentlichen 90 Tage ab dem Erstkaufdatum wie in der beiliegenden Anleitung beschrieben funktioniert. Diese begrenzte Garantie verleiht Ihnen bestimmte Rechte. Außerdem stehen Ihnen eventuell positive oder andere Rechte unter Ihrer örtlichen Rechtsprechung zu.

GARANTIEBEGRENZUNGEN: Diese begrenzte Garantie gilt nicht bei geschäftlicher oder gewerblicher Verwendung des Spiels und/oder tritt außer Kraft, wenn die aufgetretenen Schwierigkeiten auf Unfälle, Missbrauch, Viren oder unsachgemäße Anwendung oder Manipulation Ihrerseits oder seitens einer in Ihrem Namen handelnden Person nach dem Kauf zurückzuführen sind.

GARANTIEANSprüCHE: Treten innerhalb der Garantiezeit Probleme auf, geben Sie das Spiel zusammen mit einer Kopie des Originalkaufbelegs, der Originalverpackung und allen beiliegenden Dokumenten sowie einer Beschreibung der aufgetretenen Schwierigkeiten dem Händler zurück, oder wenden Sie sich an den technischen Kundendienst (Details hierzu sind dem Handbuch zu entnehmen), der Ihnen den Rückgabevorgang beschreibt. Der Händler oder SEGA hat nun die Wahl, das Spiel entweder zu reparieren oder zu ersetzen. Ersatzspiele erhalten eine Garantie für die verbleibende Zeit der ursprünglichen Garantie bzw. von 90 Tagen, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist. Sollte das Spiel aus irgendeinem Grund nicht repariert oder ersetzt werden können, haben Sie Anspruch auf Schadenersatz in Höhe des Betrages, den Sie beim Erwerb dieses Spiels bezahlt haben. Oben genannte Mittel (Reparatur, Ersatz oder begrenzter Schadenersatz) sind Ihre ausschließlichen Rechtsmittel.

BEGRENZUNGEN: IM VOLLEN VOM GESETZ VORGESCHRIEBENEN UMFANG SIND WEDER SEGA NOCH SEINE HÄNDLER ODER LIEFERANTEN FÜR JEGLICHE SPEZIELLEN ODER ZUFÄLLIGEN SCHÄDEN, SCHÄDEN AN EIGENTUM, GEWINNVERLUSTE, DATENVERLUSTE, SCHÄDEN AN COMPUTER ODER KONSOLE, VERLUST ERWARTETER ERSPARNISSE, GE SCHÄFTSMÖGLICHKEITEN ODER GE SCHÄFTSWERTE, HAFTBAR, DIE DIREKT ODER INDIREKT AUS DEM BESITZ, DER BENUTZUNG ODER FUNKTIONSTÖRUNGEN DIESSES SPIELS RESULTIEREN, AUCH WENN SEGA VON DER MÖGLICHKEIT EINES SOLCHEN VERLUSTES UNTERRICHTET WURDE. DIE HAFTUNG FÜR DURCH SEGAS FAHRLÄSSIGKEIT HERVORGERUFENE UNTERSCHLAGUNG, TOD ODER VERLETZUNG EINER PERSON WIRD NICHT AUSGESCHLOSSEN ODER EINGESCHRANKT.

Sofern nicht anders angegeben, sind alle im Spiel genannten Firmen, Organisationen, Produkte, Personen und Ereignisse fiktiv und haben keinerlei Bezug zu tatsächlichen Firmen, Organisationen, Produkten, Personen und Ereignissen, noch sollte ein solcher Bezug hergestellt werden.

© SEGA, SEGA und das SEGA-Logo sind entweder Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der SEGA Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die unerlaubte Vervielfältigung, Bearbeitung, Verleih, Ausleihe, Vertriebung, Auszugnahme, Wiederverkauf, Vermietung, Ausstrahlung, öffentliche Vorführung oder Übertragung jeglicher Art dieses Spiels oder beiliegender Dokumente oder Teilen hieron ist ohne die ausdrückliche Zustimmung von SEGA untersagt, ohne dass die unter das Urheberrecht fallenden Bestimmungen dadurch eingeschränkt werden.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf
www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342

(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTLCHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342

(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTLCHE HOTLINE: 0900-444612

(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTLCHE HOTLINE: 0900-737737

(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuches. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifansage am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Mindejährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Servicangebote in Anspruch nehmen zu können.

WICHTIGE INFORMATIONEN BEZÜGLICH DER GRAFISCHEN DARSTELLUNG FÜR DAS BESTMÖGLICHE SPIELERLEBNIS

In Space Siege kommen einige der fortschrittlichsten Rendering-Techniken für Spezialeffekte und Echtzeitdarstellungen zum Einsatz, die zurzeit verfügbar sind. Eine großartige Spielerfahrung ist garantiert.

Das Spiel wurde weitestgehend auf NVIDIA GeForce-Grafikkarten der 6er-, 7er- und 8er-Serie entwickelt und getestet. Ein optimales Spielerlebnis wird mit NVIDIA GeForce-Grafikkarten der Serie 8 erzielt. Mit einer GeForce 8600 oder besser können Sie selbst bei höheren Bildschirmauflösungen alle Spezialeffekte des Spiels aktivieren.



© 2008 Gas Powered Games Corp. Gas Powered Games and Space Siege are the exclusive trademarks of Gas Powered Games Corp. ©SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. Development tools and related technology provided under license from CRI Middleware, Inc. © 2007, 2008 CRI Middleware, Inc. All rights reserved. Uses Miles Sound System. Copyright © 1991-2008 by RAD Game Tools, Inc. Uses Granny Animation. Copyright ©1999-2008 by RAD Game Tools, Inc. NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way It's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved.

NOTIZEN

