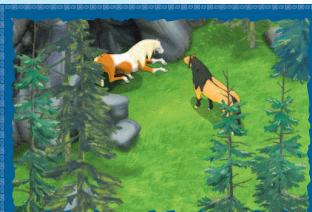


# SPIRIT

DER WILDE MUSTANG

Grenzenlos  
frei

Als Spirit vom Früchtesammeln zurückkehrt, liegt Homeland verlassen vor ihm. Von seiner Herde fehlt jede Spur! Plötzlich wird Spirit von Pferdedieben überrascht und gefangen genommen. Bei seinem erfolglosen Versuch auszuweichen, entdeckt er Rain, die ebenfalls von den Männern eingefangen wurde. Hilf Spirit und seiner Herde, die Freiheit zurückzugewinnen!



Finde Rain und pflege sie  
wieder gesund!



Suche die Herde und bring sie  
zurück nach Homeland!

THE FIZZ FACTOR  
Game Tools

BINK  
VIDEO

DREAMWORKS

THQ  
WWW.THQ.DE

## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Windows™ 98/ME/XP, Prozessor:  
Pentium II 266 MHz, 64 MB RAM,  
100 MB freier Festplattenspeicher,  
8fach CD-ROM-Laufwerk,  
Grafikkarte mit 8 MB, DirectX 8.1  
wird benötigt und ist auf der  
CD-ROM enthalten. DirectX-  
kompatible Soundkarte und eine  
Grafikkarte, die eine Auflösung  
von 800x600 mit 16-bit Farbtiefe  
darstellen kann.

© 2002 THQ Inc. Spirit: Stallion of the Cimarron  
TM & © 2002 DreamWorks L.L.C. Developed  
by Amaze Entertainment. Certain technology  
© 2001, 2002 Amaze Entertainment, Inc.  
Amaze Entertainment and the Amaze  
Entertainment/ Fizz Factor logo are trademarks  
or registered trademarks of Amaze  
Entertainment in the United States and/ or  
other countries. Uses Bink Video Technology.  
Copyright © 1997- 2002 by RAD Game Tools,  
Inc. THQ and its logo are registered trademarks  
of THQ Inc. All Rights Reserved. All other  
trademarks, logos and copyrights are property  
of their respective owners.



4 005209 041911

SPIRIT: DER WILDE MUSTANG  
- GRENZENLOS FREI  
PC CD-ROM

PC  
CD-ROM

PC CD-ROM

# SPIRIT

DER WILDE MUSTANG

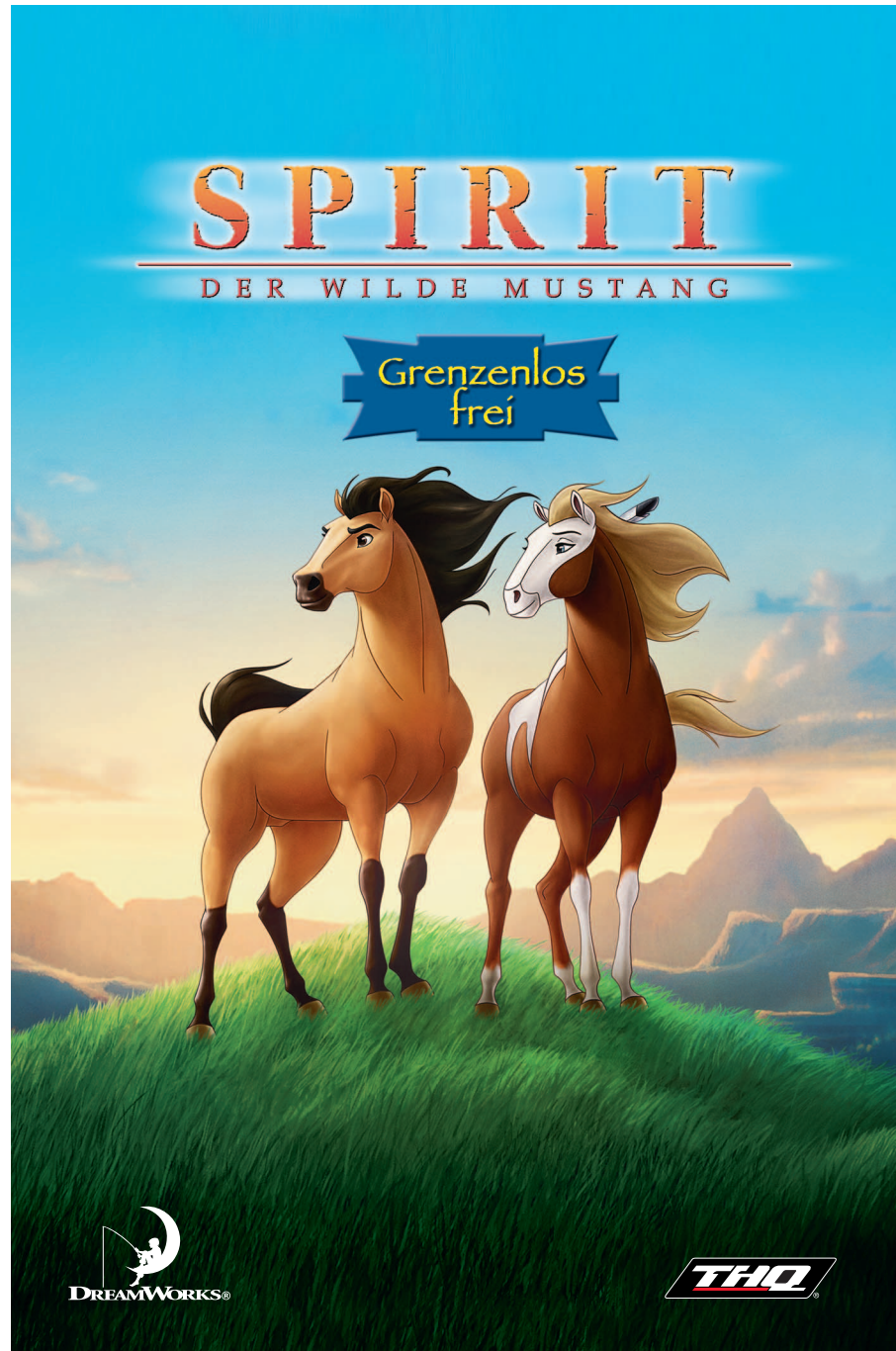
Grenzenlos  
frei



Komplett in Deutsch

THQ

Spirit: Der wilde Mustang – Grenzenlos frei





Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**INHALTSVERZEICHNIS**

Einleitung .....	2
Systemvoraussetzungen .....	2
Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei installieren .....	3
Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei spielen .....	3
Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei deinstallieren .....	4
Hauptmenü .....	4
Namenseingabe .....	5
Spielen .....	6
Charaktere .....	9
Gegenstände .....	13
Speichern .....	14
Mitwirkende .....	15
Kundenservice .....	16



## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

## EINLEITUNG

Danke, dass du **Spirit: Der wilde Mustang – Grenzenlos frei** für PC gekauft hast. In diesem Spiel wirst du in die Welt von **Spirit: Der wilde Mustang – Grenzenlos frei** aus dem bekannten Film von DreamWorks versetzt. Du beginnst in Snakefinger's Pit, einem Ort, wo wilde Pferde gezähmt und verkauft werden. Snakefinger's Pit liegt an der westlichen Siedlungsgrenze Amerikas. Du spielst Spirit, einen ungezähmten Mustang, und musst Pferdediebe austricksen, um deine Freunde zu retten. Du wirst auf einige vertraute Freunde aus dem Film treffen, wie z. B. die Stute Rain.

Eines Tages verlässt Spirit Homeland, um für die anderen Pferde Früchte zu sammeln. Als er wieder zurückkommt, sind alle seine Freunde verschwunden. Überall sind Fußabdrücke von Menschen zu sehen. Während Spirit Homeland nach seinen Freunden absucht, stürzen sich Pferdediebe auf ihn, um ihn gefangen zu nehmen. Als er Rain sieht, die bereits von den Männern eingefangen wurde, versucht Spirit auszubrechen. Doch Spirit hat nicht genug Kraft und wird überwältigt. Nun beginnt Spirits Abenteuer. Erforsche fünf Gebiete, während du Rain pflegst und die anderen Pferde rettest.

## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Prozessor	Pentium II 266 MHz
Betriebssystem	Windows™ 98/ME/XP
RAM	64 MB
Verfügbarer Platz auf der Festplatte	100 MB freier Festplattenspeicher
CD-ROM-Laufwerk	8fach
Grafikkarte	mit 8 MB
DirectX 8.1	wird benötigt und ist auf der CD-ROM enthalten.

DirectX-kompatible Soundkarte und eine Grafikkarte, die fähig ist, eine Auflösung von 800x600 mit 16-bit Farbtiefe darzustellen.

Diese Voraussetzungen stellen sicher, dass du das Spiel flüssig erleben kannst; einschließlich der reichhaltigen Animationen, der Musik und der Soundeffekte.

## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

## SPIRIT: DER WILDE MUSTANG - GRENZENLOS FREI INSTALLIEREN

1. Lege die CD-ROM von **Spirit: Der wilde Mustang – Grenzenlos frei** in dein CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Wenn du die Autostart-Funktion für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert hast, klicke einfach auf "Installation" und überspringe die nächsten beiden Punkte.
3. Wähle über das START-Menü "Ausführen..."
4. Gib "d:\setup" ein, wobei "d" den Laufwerksbuchstaben deines CD-ROM-Laufwerks bezeichnet. Wenn deinem CD-ROM-Laufwerk ein anderer Buchstabe zugeordnet ist, ersetze bitte "d" durch diesen Buchstaben (z. B. "e:\setup"). Drücke abschließend die Eingabetaste ('Return').
5. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Nach der Installation findest du im START-Menü unter "Programme"/"THQ"/"Spirit" ein Symbol, mit dem du das Spiel starten kannst.

## DirectX installieren

Sollte DirectX 8.1 auf deinem Computer noch nicht eingerichtet sein, wirst du aufgefordert, es zu installieren. Der Computer muss nach der Installation von DirectX 8.1 neu gestartet werden.

## SPIRIT: DER WILDE MUSTANG – GRENZENLOS FREI SPIELEN

Jedes Mal wenn du **Spirit: Der wilde Mustang – Grenzenlos frei** spielen möchtest, musst du die CD-ROM von **Spirit: Der wilde Mustang – Grenzenlos frei** einlegen und folgende Schritte ausführen:

1. Falls die Autostart-Funktion deines CD-ROM-Laufwerks aktiviert ist, klicke einfach auf "Spielen".
2. Du kannst das Spiel auch im START-Menü unter "Programme"/"THQ"/"Spirit"/"Spirit spielen" starten.



## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**SPIRIT: DER WILDE MUSTANG -  
GRENZENLOS FREI DEINSTALLIEREN**

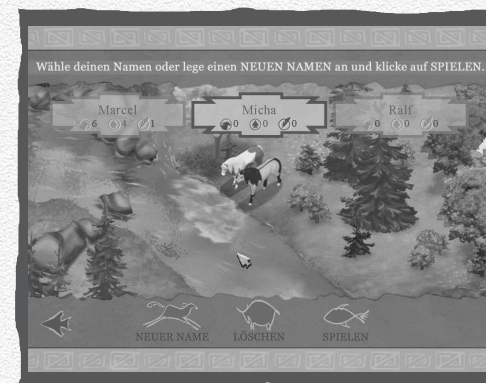
1. Falls die Autostart-Funktion für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert ist, klicke einfach auf "Deinstallation".
2. Du kannst das Spiel auch im START-Menü unter "Einstellungen"/"Systemsteuerung"/"Software"/"Installieren/Deinstallieren"/"Hinzufügen/Entfernen" deinstallieren. Oder du benutzt die Option "Deinstallation" im START-Menü unter "Programme"/"THQ"/"Spirit".

**HAUPTMENÜ**

Im Hauptmenü kannst du zwischen drei Optionen wählen:

- |                  |   |
|------------------|---|
| <b>Spielen</b>   | Beginne ein neues Abenteuer oder führe ein Abenteuer fort. Rette deine Freunde und pflege Rain.         |
| <b>Optionen</b>  | Hier kannst du die Musik- und Soundeffekt-Lautstärke einstellen oder die Grafikeinstellungen verändern. |
| <b>Verlassen</b> | Hier kannst du das Spiel beenden.   |

## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**NAMENSEINGABE**

Sobald du im Hauptmenü die Option "Spielen" gewählt hast, gelangst du zum "NAMENSEINGABE"-Bildschirm. Hier kannst du aus drei Optionen wählen: Mit "NEUER NAME" legst du ein neues Spielerprofil an, mit "LÖSCHEN" löschst du ein Spielerprofil und mit "SPIELEN" beginnst du das Spiel. Indem du ein neues Spielerprofil anlegst, kann der Computer deinen Fortschritt speichern. Das Spiel kann den Fortschritt von bis zu zwölf unterschiedlichen Spielständen speichern. Das Wechseln der Spielerprofile erlaubt es, dass mehrere Spieler ihren Fortschritt speichern können. Das Löschen eines Spielerprofils gibt dir die Gelegenheit, das Spielerprofil eines Spielers zu löschen, der nicht mehr spielen wird. Über den Pfeil in der linken unteren Ecke des Bildschirms gelangst du zurück ins Hauptmenü.



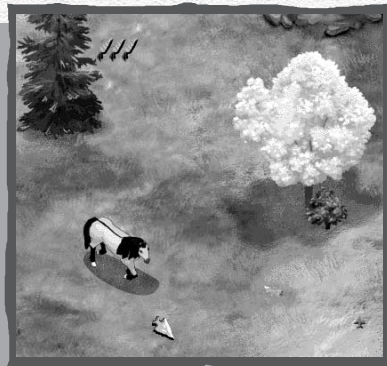
## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**SPIELEN****Bewegen**

Um Spirit im Spiel zu bewegen, musst du die Maus benutzen. Mit ihr kannst du den Pfeil auf dem Bildschirm bewegen. Mit einem Mausklick geht Spirit in die Richtung, in die der Pfeil zeigt. Klicke mit der linken Maustaste und halte sie gedrückt, um Spirit schneller laufen zu lassen. Du musst klicken und die Taste gedrückt halten, damit Spirit weiterläuft.

**TIPP VON SPIRIT - Karotten**

Mit jeder Karotte, die du im Spiel findest, kann Spirit ein wenig schneller laufen. Wenn du das Kaninchen fängst, erhältst du zusätzliche Karotten.



## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**Austreten**

Wenn Spirit stillsteht, kann er nach hinten austreten. Klicke auf die rechte Maustaste, um Zäune zu zertreten oder seine Freunde zu befreien.

**Springen**

Spirit kann über Flüsse oder andere Hindernisse springen. Lass Spirit schnell laufen, indem du wiederholt auf die linke Maustaste drückst. Sobald Spirit springen soll, musst du die rechte Maustaste drücken, während Spirit läuft. Wenn du von einem Level in den Nächsten gelangen möchtest, musst du mit einem Sprung Hindernisse überwinden. Diese Hindernisse sind mit Karottensymbolen gekennzeichnet. An diesen Symbolen kannst du erkennen, wie schnell du laufen musst, um den Sprung zu schaffen.



## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**Gegenstände aufnehmen**

Platziere den Pfeil über einem Gegenstand. Drücke danach die linke Maustaste und halte sie gedrückt, um den Gegenstand aufzunehmen. Ziehe den Pfeil auf die Gegenstandsablage (am unteren Bildschirmrand), während du die linke Maustaste gedrückt hältst. Nun hat Spirit den Gegenstand aufgenommen. Später kannst du Pfeilspitzen einsetzen, um zusätzliche Satteltaschen von Eagle Eye, dem Kickapoo-Händler, zu kaufen.

**Mit anderen sprechen**

Es gibt einige Charaktere, mit denen du während des Spiels agieren kannst, egal ob sie Menschen oder andere Tiere sind. Platziere den Mausfeil auf dem Charakter und drücke die linke Maustaste, um mit ihm Kontakt aufzunehmen.

## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**CHARAKTERE****Rain**

Rain ist eine Stute und Spirits beste Freundin. Rain war früher eines der schnellsten Pferde in Homeland. Ihre schnellen Tage scheinen jedoch vorüber zu sein, da sie eine Beinverletzung erlitten hat, als Snakefinger und seine Mannschaft sie bedrängt haben. Auf der Flucht hat Rain sich am Bein verletzt und ist am Anfang des Spiels fast unbeweglich. Spirit muss Rain pflegen, damit sie wieder gesund wird. Er muss ihr Nahrung und Wasser holen. Wenn er sich gut um sie kümmert, gewinnt sie ihre Gesundheit zurück und kann zum Rest der Herde zurückkehren. Wenn er sich nicht ausreichend um Rain kümmert, verschlechtert sich ihr Zustand, sodass Spirit mehr Zeit in die Pflege investieren muss. Dies hält ihn davon ab, seine anderen Freunde zu retten.

**TIPP VON SPIRIT**

Von Zeit zu Zeit benötigt Rain Nahrung und Wasser. Spirit muss sie gesund pflegen, indem er auf ihre Bedürfnisse reagiert. Wenn Rain etwas zu essen oder zu trinken benötigt, erscheint in der oberen rechten Ecke ein Symbol, auf dem du sehen kannst, was sie benötigt.





## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**Sheriff Gregor Alvis**

Alvis ist nicht nur der Polizeichef, er ist auch der Bürgermeister. Er ist stolz eine sehr ruhige Stadt zu leiten. Alvis hat gute Laune, wenn alles nach seinen Wünschen läuft. Sollte jedoch etwas Unvorhergesehenes passieren, wird er sehr schnell sauer. Während er im Allgemeinen fair ist, zieht er manchmal falsche Schlussfolgerungen, um den Frieden in seiner kleinen Grenzstadt zu erhalten.

**Little Brook**

Ein Lakota-Mädchen, dem manchmal etwas mehr Vorsicht gut tun würde. Stattdessen gerät sie immer wieder in gefährliche Situationen, ohne die Konsequenzen zu bedenken. Obwohl ihre Mutter sie gewarnt hat, sich von Harrigan City fern zu halten, hat Little Brook ihre Warnung mehr als einmal in den Wind geschlagen.

**Jake "Snakefinger" Riely**

Ein Kavalleriesoldat, der sich unerlaubt von der Truppe entfernt hat und zu einem Pferdedieb geworden ist, der sich allen Regeln widersetzt. Jake fängt wilde Pferde und zähmt sie, um sie hinterher zu verkaufen. Er kommt ursprünglich aus dem Westen von Chicago, wo er in einer Fleischverpackungsfirma gearbeitet hat. In der Kavallerie war Snakefinger kein guter Soldat, aber er verstand es vorzüglich, die Taschen seiner Vorgesetzten zu leeren. Das brachte ihm seinen Spitznamen und ein paar Besuche im Gefängnis ein. Eines Tages hatte er das Gefängnis satt und schlich sich aus dem Fort, in das er nie wieder zurückkehrte. Er haust in einer heruntergekommenen Baracke, von der aus er mit einer bunten Truppe von Dieben wilde Pferde fängt.

## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**Walter Holcombe**

Während Walter sich für seinen grausamen Chef als Sekretär abmühte, sehnte er sich nach Abenteuern und Reichtum. Deshalb beschloss er, seinen kläglichen Besitz zu verkaufen, um seine Reise in den Wilden Westen zu finanzieren. Als er dort ankam, hatte er gerade noch genug Geld, um sich eine Spitzhacke und eine Schaufel zu leisten. Nach Jahren fleißiger Arbeit und mit etwas Glück hatte Walter ein kleines Vermögen erworben und eine Familie gegründet. Er wurde nie wirklich reich, aber er ist stolz auf das, was er erreicht hat.

**Harold Blank**

Blank ist Holzfäller in der zweiten Generation, und sein Job erfüllt ihn mit großem Stolz. Er spottet über die dummen Goldsucher, die von Land zu Land hetzen und häufig mit wenig mehr als gebrochenen Werkzeugen und kaputten Knochen nach Hause kommen. Blank bevorzugt die Arbeit im Sägewerk. "Dummköpfe jagen Gold, während kluge Männer Häuser errichten", sagt er häufig. Deshalb sägt er das Holz, mit dem die Häuser, die Bänke, die Saloons und alles andere in der Stadt gebaut werden. Früher oder später benötigt jeder Holz, und darum ist Blank einer der wohlhabendsten Männer in der Stadt, die nicht im Bergwerk arbeiten.

**Carrie Nation**

Carrie Nation ist bekannt dafür, dass sie mit einer Axt in der Hand in Saloons stürmt und die Bar auseinander nimmt. Schlägertypen sind nicht annähernd so hart wie sie, wenn sie ihre Axt in der Hand hält.

**Little Creek**

Ein mutiger junger Mann mit einem Gespür für Abenteuer. Little Creek genießt es, im Freien zu sein, zu jagen und zu fischen. Tiere sind seine Leidenschaft, ganz besonders mag er Pferde.



## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**Häuptling Snoring Bear**

Ein Mann wie ein Baum – der Häuptling ist wirklich eine eindrucksvolle Erscheinung. Er verliert schnell die Fassung, wenn seinen Leuten, und besonders seiner Familie, Schaden zugefügt wird. Er hat Frieden mit den Siedlern und der Kavallerie geschlossen, obwohl sie laufend die Grenzen von Lakota-Land verletzen. Er hat nur die Absicht, seinen Sohn großzuziehen und ihm beizubringen, wie ein Lakota lebt.

**Shaman**

Vom Alter gezeichnet, kommt der Schamane in letzter Zeit nicht viel herum. Vor seinem Zelt sitzend, führt er mit seinen starken Armen Rituale aus, um seine mystischen Kräfte zu beschwören. Er ist einer der Stammesältesten und für die Kranken des Stammes häufig die letzte Hoffnung.

**Eagle Eye**

Man trifft ihn immer in der Nähe seines Planwagens an, der mit allerlei Trödel beladen ist. Der Händler hat immer einen freundlichen Gruß für Mensch und Tier übrig. Wenn du etwas brauchst, wirst du es bei ihm finden. Vorausgesetzt, du hast genügend Pfeilspitzen, um zu bezahlen.

**Walter Jr.**

Wenn Walt jr. nicht seinem Vater in den Goldgruben hilft, wandert er umher und gerät sehr oft in Schwierigkeiten. Einer seiner Lieblingsplätze ist die verlassene Grube nördlich des Lagers.

## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**Farmer**

Der Farmer ist der letzte Siedler, der sich in Harrigan City niedergelassen hat. Die Felder zu pflügen ist auch mit Hilfe des Ochsen eine schwere Arbeit. Doch was, wenn der Ochs verschwunden ist? Wärest du der Farmer, würdest du nicht auch ein Pferd für die Arbeit einsetzen, bis dein Ochs Betsie nach Hause zurückkommt?

**TIPP VON SPIRIT**

Einer der vielen Gegenstände, die du vom Kickapoo-Händler erwerben kannst, ist ein Wasserbehälter. Du kannst den Wasserbehälter kaufen (mit Pfeilspitzen), um für Rain Wasser zu holen.

**GEGENSTÄNDE****Äpfel**

Hebe die Äpfel auf, die in Homeland herumliegen, um damit Rain zu füttern. Sie benötigt Nahrung, Wasser und viel Zuneigung, um wieder zu alter Stärke zurückzufinden.

**Pfeilspitzen**

Du kannst in den Levels Pfeilspitzen einsammeln. Benutze sie, um damit Gegenstände zu kaufen. Du kannst sie bei Eagle Eye eintauschen, um von ihm Gegenstände oder seine Hilfe zu erhalten.

**Federn**

Jedes Mal, wenn du eine der vielen Aufgaben des Spiels löst, wird dich einer der Charaktere mit einer Feder belohnen. Sammle diese Federn als Beweis deiner Fähigkeiten.

**TIPP VON SPIRIT**

Es gibt noch einige andere Gegenstände, die in den Gebieten verstreut sind. Du brauchst diese Gegenstände, um bestimmte Aufgaben zu lösen.



## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**TIPP VON SPIRIT -  
Wettrennen mit dem Adler**

Du kannst in einem Wettrennen gegen den Adler antreten. Klicke auf den Adler, um das Rennen zu starten. Laufe so schnell du kannst über die Symbole auf dem Bildschirm. Wenn du ein Symbol erreichst, erscheint das Nächste. Laufe so lange, bis das Symbol mit der Feder erscheint. Dieses Symbol stellt die Ziellinie dar. Wenn du schneller als der Adler an dieser Stelle ankommst, gewinnst du eine weitere Feder!

**SPEICHERN**

Das Spiel speichert automatisch deinen Fortschritt, während du spielst.

## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

**MITWIRKENDE**

THE FIZZ FACTOR  
AN AMAZE ENTERTAINMENT STUDIO

EXECUTIVE PRODUCER  
Rodney Gibbs

DESIGNER  
Scott Laing

LEAD ARTIST  
Scott White

ARTISTS  
Jim Battaglia  
Blake Bush

LEAD PROGRAMMER  
Jeff Lafitte

PROGRAMMERS  
Marshall Kunze  
Scott Graessle

SOUND DESIGN & MUSIC  
Noel Gabriel

MUSICIANS  
Richard Kilmer - Violin  
Jennifer Bourianoff - Violin  
Doug Harvey - Cello  
Alisha Gabriel - Flute, Piccolo  
Pat Murray - Trumpet  
Richard Gamble - Trombone  
Noel Gabriel - Tuba, Harmonica, Ethnic  
Flutes

SPECIAL THANKS  
Lisa Linnenkohl, Andy Mims and  
Jackson Graessle

AMAZE ENTERTAINMENT

EXECUTIVE PRODUCERS  
DAN ELENBAAS  
DAVID MANN

CREATIVE DIRECTOR  
PHIL TRUMBO

DIRECTOR OF DEVELOPMENT  
SERVICES  
JACK BRUMMET

DIRECTOR OF OPERATIONS AND  
FINANCE  
MIKE DEAN

DIRECTOR OF MARKETING  
CURTIS ASPLUND

EXECUTIVE STUDIO DIRECTOR,  
ADRENium

STEPHEN-CLARKE WILLSON, PHD.

EXECUTIVE STUDIO DIRECTOR,  
KNOWWONDER

LINDSAY GUPTON

EXECUTIVE STUDIO DIRECTOR,  
GRIPTONITE

STEVE ETTINGER

LEAD TESTER  
Anil Joshi

TESTERS  
Allen Freese  
Matt Robinson

SPECIAL THANKS  
Stephanie Hjertager, Kevin Burdick,  
Susan DeMerit and Paul Stokes

THQ

VICE PRESIDENT, PRODUCT  
DEVELOPMENT

Michael Rubinelli

PRODUCER  
Roger Faso

ASSISTANT PRODUCER  
Glen Peters

EXECUTIVE PRODUCER  
Carolina Beroza

LEAD TESTER  
Mark Wagman

TESTERS  
Steve DeRossett

Daniel Noel, Jr.  
Andrew Walker

David Price  
Brian Chou

Kevin Prior  
Todd Fay

Marc Standley

QA TECHNICIAN  
Mario Waibel

QA DATABASE ADMINISTRATOR  
Jason Roberts

QA MANAGER  
Monica Vallejo

DIRECTOR OF QUALITY ASSURANCE  
Jeremy S. Barnes

VICE PRESIDENT, MARKETING  
Peter Dille

GROUP PRODUCT MANAGER  
John Ardell

PRODUCT MANAGER  
Kevin Hooper

ASSOCIATE PRODUCT MANAGER  
Paul Naftalis

PUBLIC RELATIONS  
Jennifer Campana

ASSOCIATE MANAGER, CREATIVE  
SERVICES

Melissa Roth

SR. MANAGER, CREATIVE SERVICES  
Kathy Helgason

DIRECTOR OF CREATIVE SERVICES  
Howard Liebeskind

INSTRUCTION MANUAL  
Keith M. Kolmos

PACKAGE AND MANUAL DESIGN  
Schlieker Design

SPECIAL THANKS

Brian Farrell, Jeff Lapin, Alison Locke,  
Germaine Gioia, Peter Dille, Jon Ardell,

Careen Yapp, Ryan Camu, THQ Kids  
Group

DREAMWORKS SKG

Rick Rekedal  
April Paradise



## Spirit: Der wilde Mustang - Grenzenlos frei

### Die Hotline-Rufnummern

**0190 – 50 55 11** (€ 0,62 pro Minute)

- für **spielinhaltliche** Fragen zu THQ-Produkten
- erreichbar 24 Stunden täglich

(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

(Kunden, die nicht aus Deutschland anrufen, wählen bitte: **+49 1805 70 55 11**)

**01805 – 60 55 11** (€ 0,12 pro Minute)

- für **technische** Fragen zu THQ-Produkten
  - erreichbar Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung
- (Kunden, die nicht aus Deutschland anrufen, wählen bitte: **+49 1805 60 55 11**)

**0190 – 50 55 12** (€ 0,62 pro Minute)

- für FAX-On-Demand-Server – Lösungshilfen per FAX-Abruf
- erreichbar 24 Stunden täglich
- KEINE persönliche Betreuung

(für Kunden, die nicht aus Deutschland anrufen, vorerst NICHT erreichbar)

### E-Mail:

Fragen zu unseren Spielen können Sie uns auch per E-Mail stellen: **thq@maxsupport.de**

### Internet:

Unsere Online-Seiten erreichen Sie unter:

**<http://www.thq.de>**



# SPIRIT

DER WILDE MUSTANG

Auf der Suche  
nach Homeland



## Rette Spirit und seine Herde

Ein plötzliches Unwetter zog über Homeland hinweg und hat SPIRITS Herde auseinander getrieben. Selbst SPIRIT ist spurlos verschwunden! Nur du kannst die Herde wieder vereinen.



© 2002 THQ Inc. Spirit: Stallion of the Cimarron™ & © 2002 DreamWorks L.L.C. Developed by Hyperspace Cowgirls.  
Hyperspace Cowgirls, Hygirls and their respective logos are trademarks of Hyperspace Cowgirls.  
THQ and its logo are trademarks of THQ Inc. All Rights reserved.