

MANUEL D'UTILISATION

Ubi Soft

STREET RACER™





Wichtiger Hinweis

Bitte vor dem Benutzen dieses Videospiele unbedingt genau durchlesen !

Bei einigen gefährdeten Personen können helle Lichtreize in einigen Fällen epileptische Anfälle oder Ohnmachten auslösen. Fernsehen oder Videospiele stellen eine Gefährdung dieser Personen dar und es kann zu Anfällen kommen. Dies kann auch bei Personen der Fall sein, die bisher nicht als gefährdet galten und die bisher noch nicht unter epileptischen Anfällen zu leiden hatten. Falls bei Ihnen oder Ihren Familienmitgliedern bereits Symptome eines epileptischen Anfalls, verursacht durch helle Lichtreize, aufgetreten sind (Schwindel, Ohnmacht, Krämpfe), bitten wir Sie, vor dem Spielen mit diesem Programm einen Arzt zu Rate zu ziehen. Wir möchten alle Eltern bitten, ihre Kinder beim Spielen mit Videospiele genau zu beobachten. Sie sollten das Spiel unverzüglich unterbrechen und einen Arzt aufsuchen, falls Sie bei sich oder bei ihren Kindern eines der folgenden Symptome bemerken: Schwindel, Sehstörungen, Zuckungen der Augenmuskulatur, Ohnmachtsanfälle, Orientierungsschwäche, Muskelzuckungen oder Krämpfe.

Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen beim Spielen mit Videospiele

Achten Sie darauf, einen genügenden Abstand vom Bildschirm zu halten. Am besten entfernen Sie sich so weit, wie das Kabel es zuläßt. Es empfiehlt sich, das Videospiele auf einem kleinen Bildschirm zu spielen. Vermeiden Sie das Spielen im übermüdeten Zustand. Achten Sie darauf, daß das Zimmer/das Umfeld gut und hell ausgeleuchtet ist. Legen Sie während des Spielens jede Stunde eine Pause von 10 bis 15 Minuten ein.

Inhalt

Einführung	Seite 19
Spielstart	Seite 19
Befehle	Seite 21
Player Select-Bildschirm (Hauptmenü)	Seite 24
Game Select-Bildschirm	Seite 24
Playback	Seite 26
Tips und Tricks	Seite 26
Waffen	Seite 27
Die Street Racer Piloten	Seite 28
Spezifikationen	Seite 31
Garantie	Seite 31
Credits	Seite 77

Einführung

Street Racer

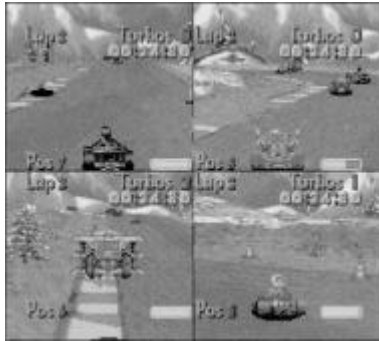
Vielen Dank dafür, daß Sie Street Racer gekauft haben - ein schnelles, rasantes und vergnügliches Spiel !

Wir hatten bei der Konzeption von Street Racer sehr viel Spaß. Wir hoffen, daß es Ihnen gelingt, sämtliche Feinheiten, versteckte Extras und Besonderheiten dieses Spiels zu entdecken. Je öfter Sie es spielen, desto mehr Freude werden Sie daran haben,

Multiplayer

An Street Racer können bis zu 4 Spieler gleichzeitig teilnehmen (die erforderlichen Gamepads vorausgesetzt – siehe Spezifikationen).

Der Multiplayer Modus kann entweder im Split Screen Modus oder im Micro Modus gespielt werden. Im Split Screen Modus verfügt jeder Spieler über sein eigenes unabhängiges Fenster, während im Micro Modus alle Spieler in einem einzigen Fenster spielen.



Sie können den Spielmodus auf dem Spielerauswahl-Bildschirm auswählen.

Bis zu 4 Spieler können das gleiche Fahrzeug auswählen.

Spielstart

INSTALLATION DES SPIELS

Street Racer funktioniert nur bei eingelegter CD-ROM. Achten Sie darauf, daß sich Ihre Spiel-CD bei jedem Aufrufen des Spiels im CD-ROM Laufwerk befindet.

Wechseln Sie in der DOS-Eingabeaufforderung zum CD-ROM-Laufwerk (z.B. mit 'D'+Eingabe, wenn das CD-ROM den Laufwerksbuchstaben 'D' hat) und tippen Sie 'INSTALL Laufwerk Verzeichnis' + Eingabe (z.B. 'INSTALL C \GAMES\SRACER' , um Street Racer im Laufwerk C im Verzeichnis \GAMES\SRACER zu installieren).

Dadurch wird auf Ihrer Festplatte ein Verzeichnis für Univibe (Grafiktreiber), Sound-Setup, die Spielspeicherung und die Anzeigeeoptionen angelegt. Street Racer benötigt weniger als 1 MB Speicherplatz auf Ihrer Festplatte.

Während der Installation müssen Sie Ihre Soundkarte angeben, wobei Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen sollten. Wenn Sie die Einstellungen Ihrer Soundkarte zu einem späteren Zeitpunkt verändern wollen, können Sie dies durch Starten von SETUP.EXE (auf der CD-ROM) tun. Wechseln Sie dazu auf das CD-ROM-Laufwerk und geben Sie 'SETUP' ein.

Hinweis: Street Racer verwendet die CD zum Abspielen der Musik im Spiel, Damit Sie diese Musik hören können, muß Ihr CD-ROM Laufwerk intern mit der Soundkarte verbunden sein !

Hinweis für Benutzer von Windows 95

Wenn Sie Windows beenden und den MS-DOS-Modus starten, kann es sein, das das CD-ROM-Laufwerk in der MS-DOS-Umgebung nicht funktioniert. Dies ist genau dann der Fall, wenn das Laufwerk unter DOS nicht angemeldet wurde (hierzu sind Eintragungen in der CONFIG.SYS und der AUTOEXEC.BAT erforderlich - lesen Sie diesbezüglich im Handbuch Ihres CD-ROM-Laufwerks nach !). Wenn Sie allerdings von Windows aus die DOS-Eingabeaufforderung starten (Startmenü/Programme), bleibt der CD-ROM-Treiber aktiv!

UNIVBE (Vesa-Grafiktreiber)

Beim ersten Aufruf von Street Racer wird UNIVBE automatisch versuchen, Ihre Videokarte zu aktivieren. Dazu befolgen Sie bitte die Anweisungen auf dem Bildschirm (eine Taste drücken und warten).

UNIVBE ist möglicherweise aufgrund einer Inkompatibilität nicht in der Lage, bestimmte Karten korrekt zu aktivieren, was möglicherweise zu einem Absturz Ihres Spiels führt.

Wenn Sie Probleme mit der Initialisierung von UNIVBE haben, versuchen Sie, UVCONFIG.EXE in Ihrem SRACER Verzeichnis zu starten und dabei die korrekten, mit Ihrer Karte übereinstimmenden Optionen einzugeben.

Löschen Sie dazu im Street Racer-Verzeichnis die Dateien UVCONFIG.DAT und UNIVBE.DRV (z.B. mit 'DEL UVCONFIG.DAT') und starten Sie dann UVCONFIG.EXE. Sie können UVCONFIG /? eingeben, um eine Liste der verfügbaren Optionen abzurufen.

Wenn Sie unabsichtlich UVCONFIG.EXE gelöscht haben, können Sie es von der Street Racer CD in Ihr SRACER Verzeichnis kopieren.

Wenn Sie Ihre Karte erfolgreich initialisiert haben, gehen Sie in Ihr CD-Laufwerk zurück und starten das Spiel erneut.

ABLAUF DES SPIELS

Street Racer ist für einen Betrieb im MS-DOS-Modus programmiert, kann jedoch auch unter Windows in einem DOS Fenster abgespielt werden. Wir können jedoch nicht garantieren, daß das Spiel unter Windows fehlerfrei funktioniert. Im Interesse einer optimalen Leistung empfehlen wir Ihnen nachdrücklich, das Spiel im MSDOS Modus abzuspielen. Wenn Sie sich bereits in Windows befinden, dann wechseln Sie auf DOS. Aus Windows 95 heraus beenden Sie Windows und starten den Computer im MS-DOS Modus (obigen Hinweis beachten!).

Um das Spiel zu starten, wechseln Sie in Ihr CD-Laufwerk und geben 'SRACER' ein.

Achten Sie darauf, daß die Spiel-CD während des gesamten Spielverlaufs im Laufwerk verbleibt.

KEYBOARD UND JOYPADS

Street Racer ist ein schnelles Rennspiel, das am meisten Spaß macht, wenn es mit Joypads gespielt wird. Sie können das Spiel aber auch auf dem Keyboard mit bis zu 2 Spielern spielen. Es existieren Standardeinstellungen für den Keyboard, aber Sie können diese auch im GAMEOPTIONS-Menü selbst konfigurieren. Ihre Einstellungen werden mit Save Game abgespeichert.

Das Spiel kann mit bis zu 4 Gravis Grip Pads gespielt werden. Wenn Sie über ein solches Pad verfügen, installieren Sie es bitte, bevor Sie das Spiel starten. Das Gravis Grip ermöglicht es, bis zu 4 Spieler gegeneinander antreten zu lassen.

Das Spiel wird automatisch versuchen, eventuell an Ihren Computer angeschlossene Joypads zu identifizieren und zu kalibrieren. Sie können Joypads neu kalibrieren, indem Sie den Beschleunigungs-Button drücken und den von Ihnen angeschlossenen Joypad mittels der links/rechts-Tasten auf dem Spielerauswahl-Bildschirm auswählen.

Tastaturbefehle

IN DEN MENÜS

Cursortasten (Pfeiltasten)	Menüoptionen auswählen und ändern
Eingabetaste	Menüoptionen annehmen
Steuerungstasten (s.u.)	Auswahl in den Menüs CAR SELECT und TRACK SELECT
ESC	Menü verlassen

Im Hauptmenü (PLAYER SELECT) PLAYERS anwählen und die Eingabetaste drücken

IM SPIEL

F1 bis F4	Pause / Weiter
F5 bis F8	VR Modi
+ und -	Modifikation des Spielfensters

Steuerung der Fahrzeuge

TASTATUR

	Keyboard 1 (Standard)	Keyboard 2 (Standard)
Beschleunigen	R	↓
Turbo	D	Eingf
Frontaler Angriff	X	Ende
Seitlicher Angriff	G	Eingabe
Schlag rechts	R + D	↓ + Eingabe
Schlag links	R+G	↓ + Eingabe

Sprung	Q	↑8
Bremsen/Wenden	<	↓2
Links	Caps Lock	←4
Rechts	A	→6
Blockieren	R + D +G	↓+ Einfg + Eingabe

Sie können auch die Keyboards 1 und 2 im Menü GAMEOPTIONS (CONFIGURE KEYS) konfigurieren, Beachten Sie bitte, daß aufgrund der Beschränkungen in der Hardware der Keyboards bestimmte Tastenkombinationen Konflikte auslösen können. Führen Sie entsprechende Tests an, um optimale Resultate zu erzielen. Die Standardtasten wurden ausgewählt, um dieses Problem auf ein Minimum zu beschränken. Die Keyboardbefehle funktionieren wie ein 4 Button Joypad 1

2 BUTTON PADS

Beschleunigen	A (Button 1) oder B (Button 2)
Turbo	A (Button 1) + runter
Frontaler Angriff	B (Button 2) + runter
Seitlicher Angriff	B (Button 2) + hoch
Schlag rechts	A (Button 1) gedrückt lassen und dabei auf B (Button 2) drücken
Schlag links	B (Button 2) gedrückt lassen und dabei auf A (Button 1) drücken
Sprung	Steuerkreuz hoch
Bremsen/Wenden	Steuerkreuz runter
Lenken	Steuerkreuz Links/rechts
Blockieren	Schlag rechts und Schlag links gleichzeitig (A + B + runter)

4/6 BUTTON PADS

Beschleunigen	C (Button 3)
Turbo	A (Button 1)
Frontaler Angriff	B (Button 2)
Seitlicher Angriff	D (Button 4)
Schlag rechts	C (Beschleunigen) gedrückt lassen und dabei auf D drücken
Schlag links	C (Beschleunigen) gedrückt lassen und dabei auf A drücken
Sprung	hoch
Bremsen/Wenden	runter
Lenken	links/rechts
Blockieren	Schlag rechts und Schlag links gleichzeitig (C + A + D)

ACHTUNG!

Wenn Sie 2 normale Pads mit 4 oder 6 Buttons benutzen sind nur jeweils 2 Buttons verfügbar! Geben Sie daher im Hauptmenü PLAYER SELECT an, daß Sie zwei 2-Button-Joypads verwenden möchten!

8-BUTTON GRAVIS GRIP PAD

Beschleunigen	B
Turbo	C
Frontaler Angriff	Y
Seitlicher Angriff	x
Schlag rechts	R (seitlicher rechter Button)
Schlag links	L (seitlicher linker Button)
Sprung	hoch
Wenden	runter
Bremsen	A
Lenken	links/ rechts
Blockieren	Schlag rechts und Schlag links gleichzeitig (R + L)
VR Modi	Z

Erläuterung der verschiedenen Menüs

AUSWAHL DER AUTOS (CAR SELECT)

links/ rechts	Abruf der Fahrer
hoch/ runter	Blendet das Gesicht des Fahrers und Fahrerinformationen im 3-4 Spielermodus ein

Eingabetaste oder Beschleunigungsbutton: Auswahl und Verlassen der Fahrerauswahl
ESC Zurück



Hinweis: Mehrere Spieler können das gleiche Auto benutzen.

AUSWAHL DER STRECKE (TRACK SELECT)

links/ rechts	Änderung der Fahrt
hoch/ runter	Auswahl der Bahn aus einem ausgewählten Rennen
Eingabetaste	Auswahl
ESC	Zurück

VIDEOWIEDERHOLUNG (PLAYBACK)

Nach Beenden oder Abbruch eines Rennens erscheint das Menü RACE OPTIONS, Hier kann PLAYBACK ausgewählt werden. Während des Playbacks gibt es folgende Optionen:

hoch/ runter	Wechseln des zu verfolgenden Autos im Follow Car Modus
links/ rechts	Rotieren der Kamera um das Auto im Follow Car Modus
F1 bis F4	Pause / Weiter
Beschleunigung	Auswahl des Playback Modus
Es gibt zwei Playback-Modi:	Follow Car (Autoverfolgung) und Panning Camera (Schwenkkamera)

Sie können auch mit Hilfe von F5 bis F8 die VR Modi ändern.

Hauptmenü (player select)

SPIELER (PLAYER): Bis zu 4 Spieler können gleichzeitig spielen. Ihr PC stellt automatisch die Anzahl der angeschlossenen Pads fest.

SPIELMODUS (GAME MODE)

Normaler Modus : Blick von hinten auf das Auto

Micro Modus : Blick von oben, mit sämtlichen Autos auf einem Bildschirm. Wenn der Spieler im Multiplayer Micro Modus es nicht schafft, mit dem Schnellsten Schritt zu halten, erhält er einen Fehlerpunkt, der von der Endzeit abgezogen wird. Je weniger Fehlerpunkte Sie haben, desto besser, Sie können die üblichen Bonuspunkte wie im Normalmodus erhalten, im Micro Modus sind jedoch keine Waffen verfügbar



LADEN/ SPEICHERN DES SPIELS (LOAD/SAVE GAME)

Es kann immer nur ein Spiel abgespeichert werden. Somit wird durch das Abspeichern eines Spiels das vorhergehende Spiel gelöscht.

SPIELOPTIONEN (GAME OPTIONS)

Hier können Sie die Spieloptionen ändern und haben auch Zugang zu den Konfigurationsmenüs für den Keyboard und den Joypad. Der Spieler kann verschiedene Optionen einstellen, wie zum Beispiel die Anzahl der Runden, den Schwierigkeitsgrad, die Spielgeschwindigkeit für den Rumble Modus etc. Die Anzahl der Runden kann zwischen 1 und 80 betragen. Bei Wettkämpfen sind 10 Runden pro Rennen die Mindestanzahl.

Im Split Screen Modus für 1 bis 3 Spieler können Sie darüber hinaus auch die Split Screen Orientierung umstellen auf einen Wide oder einen Box Modus. Für 4 Spieler ist lediglich der Box Modus verfügbar

In diesem Menü können Sie außerdem Ihren eigenen Individuellen Wettkampf definieren (siehe Custom Cup weiter unten für weitere Details).

BILDSCHIRMOPTIONEN (DISPLAY OPTIONS)

Hier können Sie die Bildschirmauflösung (bis 640x480 Punkte) und vieles mehr individuell einstellen, um aus Ihrem PC die besten Leistungen und die schönste Grafik herauszuholen. Nehmen Sie entsprechende Tests mit den Optionen vor, um optimale Resultate zu erzielen. Sie können Ihre Einstellungen abspeichern und laden (SAVE/ LOAD DISPLAY OPTIONS)

Spielauswahl (game select)

Dieses Menü erscheint, nachdem Sie zum Starten eines neuen Rennens die Eingabetaste im Hauptmenü gedrückt haben. In diesem Menü müssen Sie sich für den von Ihnen gewünschten Spielmodus entscheiden. Diese Spielmodi sind für bis zu 4 Spieler verfügbar

ÜBUNG (PRACTICE)

Übungen gegen Computerautos oder einen Gegenspieler. Sie können mit verschiedenen Autos auf verschiedenen Bahnen üben. Bei diesen Übungen stehen Ihnen jedoch lediglich die Bahnen ans den Cups, zu denen Sie Zugang haben, zur Verfügung. Um zum Beispiel auf den Bahnen des Silber Cup zu üben, müssen Sie zunächst einmal den Bronze Cup erfolgreich absolvieren.

HEAD TO HEAD (KOPF-AN KOPF- RENNEN)

Hierbei handelt es sich um einen schwierigen Modus gegen den Computer oder einen Gegenspieler.

Beim Head to Head wählen die Spieler ihre eigene Rennbahn aus. Die Auswahl der Bahnen ist jedoch durch die Ihnen zugänglichen Cups eingeschränkt.

Für jedes Rennen werden Punkte verteilt. Der Spieler mit der höchsten Anzahl von Punkten gewinnt. Die Spieler entscheiden, wie viele Rennen sie austragen (bis zu 99 Runden).

CHAMPIONSHIP und CUSTOM CUP

Championship : in Bronze, Silber oder Gold Cups. Sämtliche Bahnen für einen bestimmten Cup werden vom Computer automatisch ausgewählt. Jeder Cup verfügt über einen unterschiedlichen Schwierigkeitsgrad, der die Intelligenz und die Leistung der CPU Autos zum Ausdruck bringt.

Der Schwierigkeitsgrad für den Bronze Cup ist gering, mittelmäßig für den Silber Cup und hoch für den Gold Cup. Um an den schwierigen Cups teilzunehmen, müssen zunächst einmal die ersten Cups erfolgreich absolviert werden. So kann der Silber Cup zum Beispiel nur dann gespielt werden, wenn der Bronze Cup in führender Position bestanden wurde.

Der Spieler erhält ein Paßwort für jeden absolvierten Cup. Das Paßwort kann in den Optionsmenü (GAME OPTIONS) eingetragen werden.

Custom Cup : Hier können die Spieler eine Rennsaison organisieren, indem sie eine Reihe von Bahnen aus einer Liste im Optionsmenü (GAME OPTIONS) auswählen. Diese Liste enthält lediglich die Bahnen für die Ihnen zugänglichen Cups. Wenn Sie zum Beispiel den Silber Cup erfolgreich absolviert haben, dann enthält die Liste sämtliche Bahnen des Bronze und des Silber Cups. Der Schwierigkeitsgrad und die Anzahl der Runden hängen von den Einstellungen im Optionsmenü ab.

Zusätzlich können Sie zwischen Race und Rumble-Modus wählen (Cursor links/rechts):

RACE : Dabei handelt es sich um den berühmten Street Racer Rennmodus.

RUMBLE : Hier handelt es sich um einen speziellen und schwierigen Modus, bei dem sämtliche Autos in einer Arena gegeneinander antreten. Das Ziel besteht darin, die Gegner aus der Arena zu drängen. Gewinner ist der als letzter in der Arena verbleibende Fahrer.

Der Schwierigkeitsgrad hängt von der Einstellung im Optionsmenü (GAME OPTIONS) ab.



Easy Mode : Wände rund um die Arena (diese Wände müssen als erstes zu Fall gebracht werden !)

Medium Mode: Einige Lücken in den Wänden

Hard Mode: Noch mehr Lücken in den Wänden

Crazy Mode: Überhaupt keine Wände mehr.

Bitte achten Sie darauf, daß im Easy, Medium und Hard Modus sämtliche verbleibenden Wände nach einer bestimmten Spielzeit automatisch einstürzen !

Allgemeine Hinweise:

Der Schwierigkeitsgrad des Spiels wird für sämtliche Modi mit Ausnahme des Championship (Bronze, Silber und Gold Cups) vom Spieler im Optionsmenü (GAME OPTIONS) definiert.

Sämtliche Spieltypen sind für 1 bis 4 Spieler verfügbar. Die Waffen stehen dem Spieler in sämtlichen Spieltypen außer im Micro Modus zur Verfügung.

Playback

Sie können das letzte, von Ihnen gerade erst absolvierte Spiel als Videowiederholung erneut abrufen. Der Platz für die Aufzeichnung eines Spiels ist beschränkt. Wenn Sie also eine große Anzahl von Runden auswählen, ist es unter Umständen nicht möglich, das gesamte Spiel zu speichern. Sie können den gespeicherten Teil dennoch abrufen.

Es existieren zwei Möglichkeiten für das Playback : Follow Car und Panning Camera. Sie können die Modi während des Playback auswechseln. Im Follow Camera Modus können Sie auch das von der Kamera verfolgte Auto wechseln. Sie können darüber hinaus auch die View Modi abändern (VR Mode).

Bitte achten Sie darauf, daß es im Micro Modus während des Playback keinerlei Aktion zwischen den Spielern gibt, Sie können sich lediglich das Playback anschauen.

Wenn Sie im Micro Modus das Spielfenster mit den + und - Tasten neu einstellen, funktioniert das Playback möglicherweise nicht korrekt.

Tips und Tricks

Sammelobjekte

Beim Fahren können die folgenden Objekte eingesammelt werden: Turbo, Reparaturset und Bonus-Sterne.

Turbo

Rakete



Verleiht dem Auto bei Gebrauch ungefähr eine Sekunde lang einen kurzen Geschwindigkeitsschub und erhöht die Höchstgeschwindigkeit des Fahrzeugs um circa 30%. Kann vom Spieler auf der Bahn eingesammelt werden.

Bonus

Sterne



Der Spieler erhält während eines Rennens unter den folgenden Bedingungen Bonuspunkte : für Aggressivität (weil er den anderen Autos den größten Schaden zufügt), schnellste Umrundung, Überholen anderer Autos, Einsammeln von Sternen und Bonuspunkten (Beenden eines Rennens ohne irgendwelche Schäden).

Energie

Energie



Das Auto des Spielers wird durch die Stöße der anderen Autos beschädigt. Diese Schäden können behoben werden, indem auf der Bahn Reparatursets eingesammelt werden. Der Schaden beeinträchtigt die Leistung des Fahrzeugs, wie zum Beispiel die Beschleunigung, die Höchstgeschwindigkeit

und

das Fahrverhalten.

Waffen

HINDERNISWAFFEN: MINEN

Typ 1 (blaue Bombe): Explodiert beim Aufprall und verursacht Schäden



Typ 2 (Dynamit): Durch die verzögerte Explosion ist gerade noch genug Zeit, um das Dynamit «weiterzugeben». Verwenden Sie dazu den seitlichen Angriff!



WAFFEN

Sämtliche Auto-Waffen (Schläge, seitliche und frontale Angriffe) stehen dem Spieler im Normalen Modus zur Verfügung. Es vergeht jedoch etwas Zeit, bevor Sie die frontalen und die seitlichen Angriffe erneut nutzen können. Durch die seitlichen Angriffe werden andere Autos abgedrängt und verlangsamt. Die frontalen Angriffe sind von weitreichender Wirkung und gestatten es dem Spieler, die vorderen Autos anzugreifen.

Schutz : Der Block reduziert die Größe Ihres Autos, damit dieses zu klein ist, um angeschossen oder aus der Rennbahn gedrängt zu werden (was im Rumble Modus besonders hilfreich ist). Es vergeht jedoch eine gewisse Zeit, bevor Sie den Block Modus erneut benutzen können.

Der Kampf ist ein sehr wichtiger Aspekt von Street Racer. Wenn Sie ihren frontalen oder seitlichen Angriff auf die CPU Autos richten, werden diese sich rächen und ihre frontalen und seitlichen Angriffe gegen Sie richten. Jede Reaktion eines CPU Autos fällt anders aus. Versuchen Sie also, den Block Mode strategisch sinnvoll einzusetzen.



Die Street Racer-Piloten



Hodja Nasreddin

LAND:	Türkei
ALTER:	4 Jahrhunderte und ein paar Jahre mehr
KOMMENTAR:	Ein alter, weiser und freundlicher Zauberer mit einem versteckten Humor und einigen Tricks im Ärmel.
FAHRZEUG:	Mit Rädern ausgestattetes Zauberkissen. Wenn Hodja seine Spezialwaffe benutzt, verschwinden die Räder und er schwebt auf seinem Zauberteppich davon.
WAFFEN:	Der Zauberteppich fliegt über die Autos und Hindernisse hinweg, folgt jedoch der Bahn.
FAUSTSCHLAG:	Das magische Kraftfeld, schiebt die Gegner weg. Mit einem türkischen Gummidolch ausgeführter Schlag,



Frank (Laut Geburtsurkunde Frank Instein)

LAND:	Transsilvanien
ALTER:	100 Jahre
KOMMENTAR:	Wie Franksteins Monster, er ist groß und grün, mit Narben und einem durch den Hals Sehenden Bolzen. Aber im Grunde genommen hat er ein Herz aus Gold und einen gewissen irrationalen Charme.
FAHRZEUG:	Ein großes, grünes Auto, schnell und ziemlich flach mit verchromten Rohren.
WAFFEN:	Ein schreiender Geist erschreckt die anderen Spieler. Das Batmobil fährt in die anderen Teilnehmer.
FAUSTSCHLAG:	er zerquetscht seine Gegner.



Raphael

LAND:	Italien
ALTER:	23 Jahre
KOMMENTAR:	Der Traum jeder Frau und der Alptraum eines jeden Mannes. Er hat wirklich alles, er sieht gut aus, hat Geld, Talent, Persönlichkeit und natürlich Erfolg bei den Frauen. Sein Lächeln ist sogar auf hundert Meter Entfernung noch unwiderstehlich, Tatsächlich hat er keine Freunde, aber das ist ihm egal. Er sieht aus wie ein Italiener, trägt italienische Kleidung und fährt den neuesten italienischen Sportwagen. Er hegt eine heimliche Bewunderung für das Surfen.
FAHRZEUG:	Sein Auto ist der letzte italienische Schrei; ein leistungsfähiger Sportwagen mit Klappverdeck und aggressivem Aussehen. Das Auto ist schnell und startet mit hoher Geschwindigkeit, aber sein schnelles Aussehen täuscht, denn seine Straßenlage und seine Bremsen lassen zu wünschen übrig. Es neigt zu Fehlzündungen und aus seinem Auspuff kommt oft Rauch
WAFFEN:	Ein Greifer mit goldenen Ketten zieht die anderen Fahrzeuge nach hinten. Laute Stereohörner lassen die anderen Fahrzeuge hochfahren
SCHLAG:	Direkt und cool.

Surf Sister

LAND:	Australien (hat ein Mechanikerdiplom)
ALTER:	Man fragt eine Frau nicht danach!
KOMMENTAR:	Blond, prachtig, so wie in den schonsten Fernsehserien ... Sieht unwahrscheinlich gut aus - und wei es auch. Sie will den Mannern zeigen, wozu sie fahig ist. Sie ist auch eine hervorragende Schwimmerin.
FAHRZEUG:	Ein VW-Kafer in BAJA-Konvertierung mit Kappverdeck und riesigen Radern, um im Sand fahren zu konnen, und ein enorm groer sichtbarer Heckmotor mit verchromtem Auspuffrohr, Strandballe, die aus den Reifen kommen und sich aufblahen und die anderen Fahrzeuge aus der Bahn werfen.
WAFFEN:	Die anderen Fahrzeuge werden magnetisch angezogen, damit sie dann um so leichter weggestoen werden konnen.
SCHLAG:	kleiner Schlag mit einem Badetuch.



Suzulu

LAND:	Afrika
ALTER:	Anfang Vierzig (verheiratet, ein halbes Dutzend Kinder und da kommen sicher noch welche nach)
KOMMENTAR:	Afrikas bester Rallyefahrer. In seiner Freizeit praktiziert er ein wenig den Voodoo-Kult.
FAHRZEUG:	Ein merkwurdig aussehendes Ding, vollstandig aus Naturprodukten hergestellt; besteht es hauptsachlich aus Stocken und Tierfellen. Hinten befindet sich sein Handwerkzeug und Speere, Schilder sowie ein Rhinzeroskopf.
WAFFEN:	Der Rhinzeroskopf und die Speere halten die anderen Fahrzeuge auf Entfernung. Wenn der Rhinzeroskopf angreift, schiebt er die Gegner auf die Seite und verursacht bei den anderen Fahrzeugen groe Schaden.
SCHLAG:	Schlag mit einem Voodoo-Stock.



Biff

LAND:	USA
ALTER:	19 Jahre
KOMMENTAR:	Dieser Typ ist gro, bose und aggressiv. Er lauft mit einem Baseballschlager herum und dieser spricht fur ihn. Biff ist genauso hell und empfanglich wie ein groes schwarzes Loch und hat nie irgendeine Diplome absolviert,
FAHRZEUG:	Biff fahrt etwas, was er fur sein absolutes Statussymbol seiner Stellung halt, namlich einen blauen, frisierten Buggy mit Vierradantrieb, der vollig verchromt ist, damit er sich darin spiegeln kann.
WAFFEN:	Die Reifen schwellen unheimlich an, um so die Gegner auf die Seite zu schieben. Ein Greifer zieht die vor ihm fahrenden Fahrzeuge nach hinten und bringt gleichzeitig sein Auto nach vorne
SCHLAG:	heftiger Schlag mit dem Baseballschlager.





Helmut Von Pointenegger

LAND:	Deutschland
ALTER:	Pilot im Ruhestand
KOMMENTAR:	Helmut ist einer der ältesten Piloten. Er sieht hart und streng aus. Sein riesiger Schnurrbart, sein Monokel mit Goldrand und sein altmodischer Pickelhelm, seine Kanonenstiefel und seine Reithose verdeutlichen den disziplinierten Charakter dieses Mannes.
FAHRZEUG:	Helmut fährt mit einer komischen Mischung aus dem Dreidecker des Roten Barons und einem klassischen Mercedes-Rennwagen. Die schmalen Reifen werfen Zweifel auf, was seine Straßenlage betrifft, aber dieses merkwürdige Ding ist wie ein Panzer gebaut.
WAFFEN:	Umlaufende Seitensägen verursachen an den anderen Fahrzeugen Stoßschäden.
SCHLAG:	Der Dreidecker versucht in die anderen hineinzufliegen. Spazierstockhieb



Sumo-San

LAND:	Japan
ALTER:	Unbekannt (er kommt aus der Zukunft)
KOMMENTAR:	Dem Wissen seiner Freunde entsprechend soll er ein ehemaliger Meister im Sumoringen sein. Er hat von der Gewalt im Sport genug und zieht es vor, seine Hi-Tech-Tricks anzuwenden, um zu gewinnen. Allerdings macht er auch gerne von seinem Gewicht Gebrauch. Er bewundert insbesondere Hojda.
FAHRZEUG:	Das Zukunftsfahrzeug von Sumo-San ist ein merkwürdiges und gleichzeitig wundervolles Beispiel des Autos der Zukunft. Ein ganz persönliches Kettenfahrzeug mit einer außerordentlich guten Straßenlage, die auf das Gewicht und die Zugkraft zurückzuführen sind.
WAFFEN:	Ein Elektroschock sendet zu den Fahrzeugen in seiner Nähe einen Röntgenstrahl. Sein Auto hebt vom Boden ab und landet dann indem es die anderen Fahrzeuge aus der Bahn wirft.
SCHLAG:	Sumo-Ohrfeige

Spezifikationen

Minimale Systemanforderungen

IBM PC CD-ROM 486 DX2/66 & 100% kompatibel
Pentium empfehlenswert für SVGA-Grafik (640x480)
DOS Version 6.0 oder höher, kompatibel zu Windows 95
8 MB RAM
Double-Speed CD-ROM Laufwerk
Soundkarte: Sound Blaster & kompatibel, Maxi Sound 1001/, kompatibel
VGA/SVGA Grafik, 256 Farben
1 MB Speicherkapazität auf der Festplatte
Unterstützt Gravis Grip Pads (für bis zu 4 Spieler) und CH Joysticks

Garantie

UBI SOFT gewährleistet dem Käufer des Originalproduktes eine Garantie von neunzig (90) Tagen ab Kaufdatum (als Nachweis dient das Rechnungsdatum).

Im Falle eines fehlerhaften Produkts wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler oder an die Ubi Soft Hotline:

Ubi Soft Entertainment GmbH
Zimmerstraße 19
40215 Düsseldorf
Tel. 0211/3380033
Fax. 0211/3380051

Die Software, die vorliegende Anleitung sowie das dazugehörige Handbuch stehen unter Copyright mit allen für UBI SOFT vorbehaltenen Rechten. Die Anleitung und die dazugehörigen Produkte dürfen, auch nicht teilweise, in keinerlei Form ohne vorheriges schriftliches Einverständnis von UBI SOFT kopiert, aufgenommen, übersetzt oder übertragen werden.

Diese Software, diese CD und die dazugehörige Dokumentation sind «in ihrer gegenwärtigen Form» verkauft worden; außerhalb der neunzig-tägigen Garantiefrist bezüglich eventueller Fabrikationsmängel der CD übernimmt UBI SOFT keinerlei Garantie für die Software, die CD und die dazugehörige schriftliche oder mündliche Dokumentation. Ohne Einschränkung der vorstehenden Bedingungen unterliegen die Garantien und Bedingungen bezüglich des Vertriebes und der Benutzung zu bestimmten Zwecken, auch wenn unsere Gesellschaft über eine derartige Benutzung informiert wurde, desgleichen die mit der Benutzung verbundenen Risiken, die Ergebnisse und Leistungen der Software, der CD und der Dokumentation, voll und ganz Ihrer eigenen Verantwortung. UBI SOFT kann in keinem Falle Ihnen oder Dritten gegenüber für indirekte Schäden oder Folgeschäden oder spezifische Schäden im Zusammenhang mit dem Besitz, der Benutzung oder des mangelhaften Funktionierens des Produktes verantwortlich gemacht werden, einschließlich und in unbeschränkter Weise für Eigentumsschäden, sowie, innerhalb der gesetzlichen Grenzen, für Personenschäden, auch dann nicht, wenn UBI SOFT von der Möglichkeit derartiger Schäden oder Verluste informiert worden war. Der Käufer akzeptiert stillschweigend die Klausel, daß im Falle legaler Klagen (Vertrag, Schäden oder

sonstiges) UBI SOFT nicht über den ursprünglichen Kaufpreis des Produktes hinaus ansprechbar gemacht werden kann.