

Tagebau-Simulator 2011 - Kurzanleitung

EPILEPSIEWARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden. Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden; in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte diese sich vor der Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen.

Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

LIZENZ- UND NUTZUNGSBESTIMMUNGEN

1. Lizenz

Der Käufer erhält das nicht ausschließliche Recht, das Programm an einem Computerarbeitsplatz zu benutzen. Das Recht ist nicht übertragbar, vermietbar oder verleihbar. Das Kopieren und Archivieren des Programms zum Zwecke der eigenen Datensicherung ist gestattet. Das Eigentum und die Urheberrechte oder sonstige Schutzrechte an der Software verbleiben nach wie vor bei der Contendo Media GmbH, resp. ihren Lizenzpartnern.

2. Beschränkungen und Änderungsverbot

Das Programm oder Teile davon dürfen nicht kostenpflichtig oder kostenfrei weitergegeben, lizenziert, vermietet, verändert, übersetzt, angepasst oder veröffentlicht werden. Die Software darf weder im Gesamten noch in Teilen disassembliert, dekompiert oder auf andere Weise in allgemein lesbare Form zurückgewandelt werden.

3. Laufzeit des Vertrages

Die Lizenz gilt bis zu ihrer Beendigung. Der Lizenzvertrag kann dadurch beendet werden, dass die Software sowie alle Kopien vernichtet werden. Die Lizenz erlischt unverzüglich, wenn gegen eine Bestimmung des Lizenzvertrages verstoßen wird, ohne dass es einer Kündigung durch die Contendo Media GmbH, resp. ihren Lizenzpartnern, bedarf.

4. Haftungsbeschränkung

Die Contendo Media GmbH übernimmt keine Gewähr für die Vollständigkeit und Richtigkeit des Inhaltes der auf dem Datenträger gespeicherten Software. Eine Haftung für entgangenen Gewinn, für Schäden an oder Verlust der gespeicherten Daten sowie für andere mittelbare oder unmittelbare Folgeschäden ist ausgeschlossen. Etwaige Schadensersatzansprüche sind unabhängig von der Anspruchsgrundlage in der Höhe auf die entrichtete Lizenzgebühr beschränkt.

5. Schlussbestimmungen

Es gilt deutsches Recht. Sollten einige Bestimmungen dieses Lizenzvertrages rechtlich unhaltbar oder unwirksam sein, bleiben alle anderen Bestimmungen rechtswirksam. Unwirksame Bestimmungen sind durch Regelungen zu ersetzen, die dem ursprünglichen Sinn am nächsten kommen.

RECHTLICHER HINWEIS

Tagebau-Simulator 2011 © 2010 Contendo Media GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Alle Logos, Bilder, Warenzeichen und Produktnamen sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

Vorwort

Vielen Dank, dass Sie den „Tagebau-Simulator 2011“ gekauft haben.

Wir haben alles daran gesetzt, ein Produkt zu entwickeln, das der ganzen Familie Spaß macht und Tycoon-Freunden unterhaltsame Stunden bereiten soll.

Ihr „Tagebau-Simulator 2011“-Team

Hinweis Treiber

Bitte achten Sie stets darauf, die neuesten offiziellen Treiber des jeweiligen Kartenherstellers zu benutzen, Treiber von Drittanbietern können zu fehlerhaften Ergebnissen führen. Sollten trotzdem Probleme auftreten, sollten Sie die offiziellen Treiber des jeweiligen Chipherstellers (z.B. auf ATI.com, Nvidia.com) installieren. Sollten Sie Fragen bzgl. Ihrer Hardware haben, konsultieren Sie bitte zunächst den Händler, bei welchem Sie die Hardware erworben haben.

Hinweis Alt-Tab

Bevor Sie mit Alt-Tab das Spiel verlassen, um zu einem anderen Fenster zu wechseln, sollten Sie das Spiel in den Pausen-Modus versetzen. Dies geschieht z.B. durch Drücken der Taste ESC.

Hinweis Spielstände bei Deinstallation

Keine Sorge um Ihre Spielstände bei einer Deinstallation! Nach einer Deinstallation des Spiels bleiben Ihre Spielstände auf Ihrem System gesichert, damit Sie, falls Sie zu einem späteren Zeitpunkt das Spiel erneut installieren möchten, direkt mit Ihren Spielständen weiterspielen können. Wenn Sie dennoch diese löschen möchten, so entfernen Sie bitte ganz einfach den Ordner „Tagebau-Simulator 2011“ im Dokumenten-Ordner Ihres Systems.

A. Die Spielmodi

Nachdem Sie das Spiel gestartet haben, landen Sie zunächst im Hauptmenü. Dort haben Sie die Möglichkeit, ein neues Spiel zu beginnen („Spielen“), die Einstellungen des Spiels zu ändern („Optionen“) oder das Spiel wieder zu beenden („Spiel beenden“).

Folgende Spiel-Modi stehen Ihnen zur Verfügung:

A.1. Tutorial

Das Tutorial führt Sie in die Funktionsweise des Spiels ein. Hier wird Ihnen gezeigt, wie man Fahrzeuge und Maschinen bedient und Rohstoffe abbaut.

A.2. Missionen

Im Missionsmodus stehen Ihnen 20 Missionen in 20 verschiedenen Tagebaustätten zur Auswahl. In jeder Mission werden Ihnen Aufgaben gestellt, die Sie lösen müssen. Als Schwierigkeit kommt ein Zeitlimit hinzu. Je nach Schwierigkeitsstufe (die Sie vor Missionsbeginn selbst bestimmen können) ist das Zeitlimit unterschiedlich lang.

A.3. Wirtschaftsspiel

Im Wirtschaftsmodus geht es darum, langfristig Gewinn zu machen. Halten Sie Rücklagen bereit, um sich Fahrzeuge und Maschinen finanzieren zu können, falls diese beschädigt werden und ausfallen.

A.4. Freies Spiel

Im Freien Spiel können Sie in Ruhe alle Fahrzeuge und Maschinen auf allen Tagebaustätten ausprobieren. Hier haben Sie weder den Zwang zum Wirtschaften, noch ein Zeitlimit.

B. Fahrzeuge und Maschinen

Die einzelnen Steuerungsbefehle und zugewiesenen Tasten können Sie jederzeit im Spiel durch Drücken der Taste F1 aufrufen!

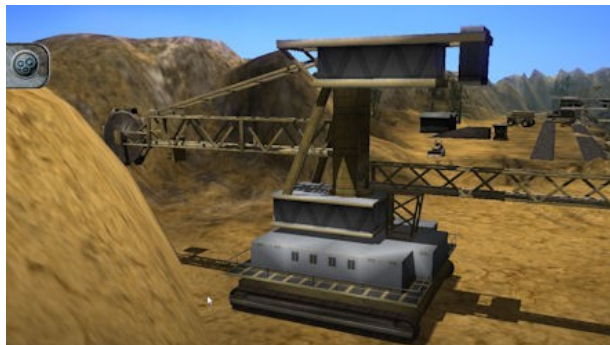
B.1. Der Eimerkettenbagger

Der Eimerkettenbagger fördert Rohstoffe aus einer Tagebaugrube heraus. Über eine Förderbrücke, die separat gesteuert werden muss, wird der abgebaute Schutt über den Graben transportiert.



B.2. Der Schaufelradbagger

Der Schaufelradbagger dient dem Abbau von Rohstoffen am Berg. Das riesige Schaufelrad kann nach links und rechts bewegt werden, um den Schutt abzubauen.



B.3. Der Bulldozer

Mit dem Bulldozer kann der Schutt, der sich beim Abbau auf dem Boden ansammelt, zu einem Berg komprimiert werden, damit der Radlader den Schutt besser aufladen kann.



B.4. Der Radlader

Mit dem Radlader kann der Schuttberg, der beim Abbau entsteht, aufgeladen werden. Der Schutt muss zur Weiterverarbeitung mit dem Radlader in den Brecher verladen werden.



B.5. Der Brecher

Der Brecher dient dem Zerkleinern von abgebautem Schutt. Mit dem Radlader wird der Schutt in den Brecher geschüttet. Der Schutt kann nur gemahlen werden, wenn unter dem Förderband ein Muldenkipper geparkt ist.



B.6. Der Muldenkipper

Mit dem Muldenkipper kann der marktgerecht verarbeitete Schutt zum Endlagerplatz gefahren werden.



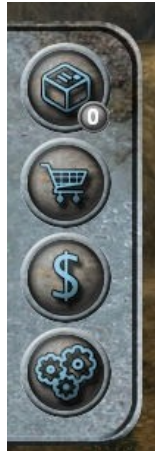
B. Rohstoffarten

Es gibt 6 verschiedene Rohstoffe, die abgebaut werden können: Braunkohle, Torf, Kies, Sand, Ton und Gestein. In jedem der 20 Tagebaustätten findet sich einer dieser Rohstoffe.



C. Das Ingame-Menü

Wenn Sie ein Spiel im Wirtschaftsmodus spielen, steht Ihnen folgendes Menü am linken Bildschirmrand zur Verfügung:



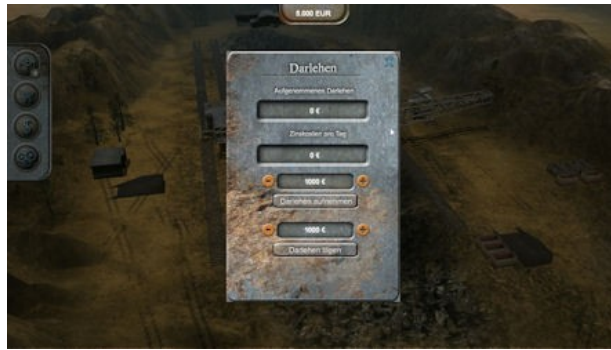
Im Rohstoffmenü sehen Sie eine Bestandsübersicht Ihrer Rohstoffe. Zudem sehen Sie hier offene Anfragen. Anfragen kommen von Kunden, die gerne verarbeiteten Schutt bei Ihnen erwerben möchten. Sie können mit dem Kunden über den Preis verhandeln.



Im Kaufmenü können Sie Fahrzeuge kaufen. Dies ist notwendig, da von Zeit zu Zeit ein Fahrzeug durch Schäden ausfallen kann.



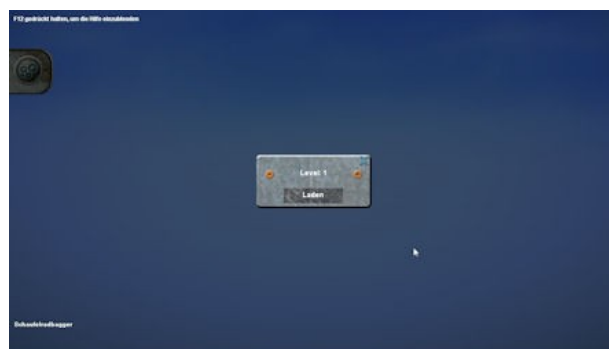
Im Darlehensmenü können Sie ein Darlehen von maximal 25.000 Euro aufnehmen.



D. Der Editor

Eine Übersicht der Funktionstasten kann durch Drücken der Taste F12 eingeblendet werden. Im folgenden Tutorial wird anhand eines Beispiels gezeigt, wie eine Mission erstellt werden kann.

Zunächst drücken Sie die Taste F1, um eine der 20 Tagebaustätten (Level) für Ihre Mission auszuwählen.



Nun haben Sie vor sich die leere Tagebaustätte.



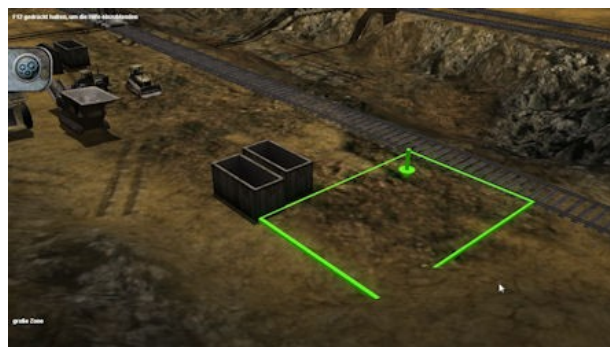
Am unteren linken Bildschirmrand sehen Sie einen Text mit „Schaufelradbagger“. Drücken Sie nun die Taste 7 solange, bis „Eimerkettenbagger“ erscheint. Drücken Sie anschließend V, um den Bagger in den Tagebau einzufügen. Mit den Tasten N und M können Sie den Bagger während des Einfügens um 90° drehen.



Wiederholen Sie den Vorgang und fügen Sie einen Radlader, einen Bulldozer, einen Brecher und einen Muldenkipper ein.



Zum Schluss fügen wir noch eine grüne Zone ein. Dazu die Taste 7 solange drücken, bis „große Zone“ erscheint. Mit V dann wieder einfügen.



Nun haben wir alles was wir für eine Mission brauchen. Klicken Sie nun auf die grüne Zone, um dem Programm mitzuteilen, dass dort Rohstoffe abgeladen werden sollen.



Wählen Sie als Aktion „Rohstoff in Zone abladen“. Das bedeutet, dass in dieser Mission Rohstoffe mit dem Muldenkipper in dieser grünen Zone abgeladen werden müssen, um die Mission erfolgreich zu beenden.



Wenn Sie den Eintrag bei 0 belassen, ist die Mission endlos, es gibt also kein Zeitlimit. Rechts können Sie außerdem noch eine Missionsbeschreibung eintragen. Dies ist sinnvoll, um später beim Spielen zu wissen, was gemacht werden soll. Oder wenn Sie die erstellten Missionen weitergeben möchten.



Nun haben Sie eine Mission erstellt. Mit F3 können Sie nun die Mission speichern, zum Beispiel unter "Meine-erste-Mission.dty"

Später können Sie diese mit F5 wie eine normale Datei laden, um die Mission zu spielen.



Probieren Sie ruhig einiges aus und erstellen Sie sich Ihre eigenen Herausforderungen!

E. Letzte Worte

Weitere interessante Spiele finden Sie unter www.contendogames.de

Besuchen Sie unsere Webseite www.tagebausimulator.de, um Neuigkeiten aus der Welt von „Tagebau-Simulator 2011“ zu erfahren.

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit und viel Spaß,

das „Tagebau-Simulator 2011“-Team

TAGEBAU-SIMULATOR 2011

www.tagebausimulator.de

© Contendo Media GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

www.contendogames.de