

MSI Grafikkarten mit ATI und nVidia GPUs



GAME NOW

Spezialeffekte auf Kino-Niveau.



Game WITH MSI!

www.msi-mega.de www.msi-platinum.de

ALTERNATE
www.alternate.de

DAS PASST!
Weitere Bezugsquellen finden Sie auf der MSI-Website
Treiber, Infos, Datenblätter – melden Sie sich im
MSI PORTAL auf der MSI-Website an!
Alle eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Firmen
und Organisationen. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.



MSI™
MICRO-STAR INTERNATIONAL

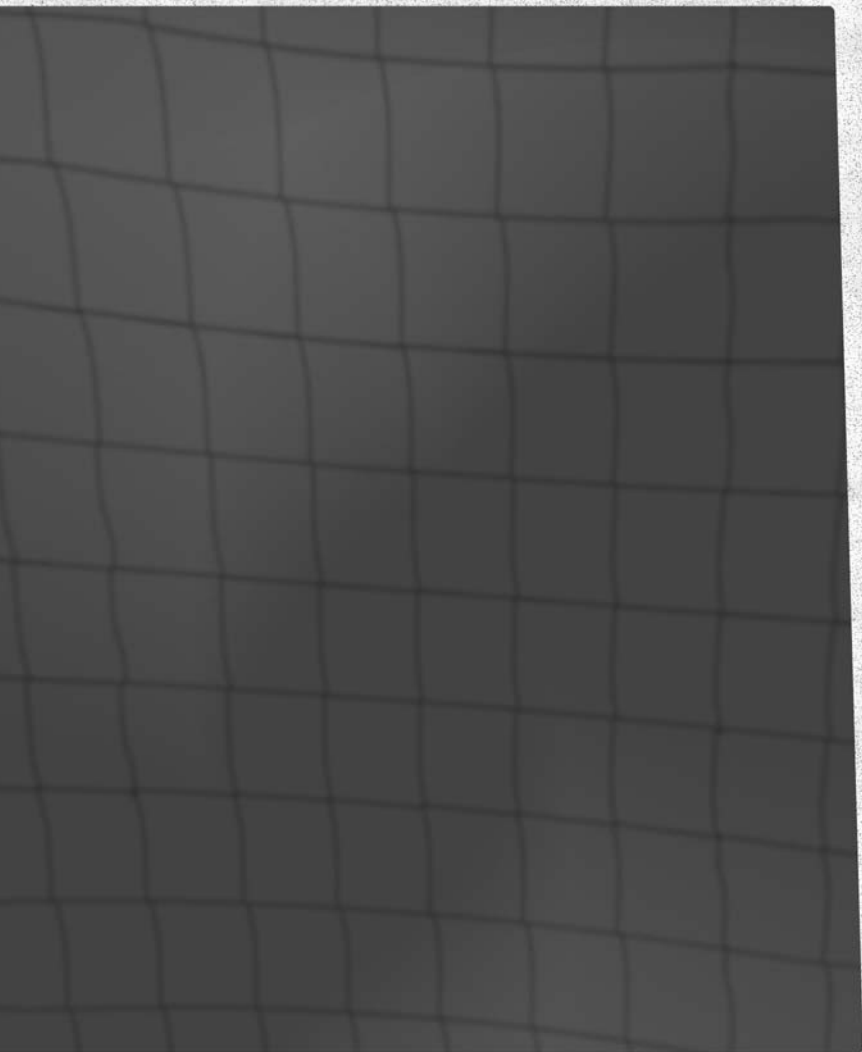
www.msi-computer.de

TOP SPIN™



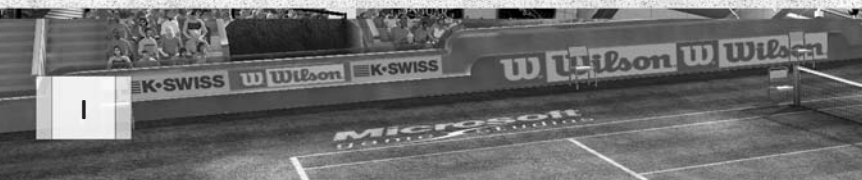
Microsoft
game studios

ATI



Inhaltsverzeichnis

Erste Schritte	3
Die ReadMe-Datei	3
Setup und Installation	4
Direct® Installieren	4
So wird Top Spin gespielt	5
Tastaturbefehle	7
Spielbildschirm	9
Schaukampf	11
Matcheinstellungen, Veranstaltungsorte und Spielerauswahl	11
Aufschlag	12
Returns/Schläge	13
Spielergebnisse	15
Karriere	15
Spielerersteller, Sport-Shop und Karriere beginnen	16
Weltkarte	18
Trainingszentren, Sponsoren, Turniere, Sport-Shops, Salons und Flughäfen	19
Nexus	23
Spielbuch, Rangliste, Spielerbogen, Sporttasche und Spielerstatistik	23
Eigene Turniere	25
Münzen	26
Top Spin™ auf Gamespy Arcade	27
Mitwirkende	29
Technischer Support	34





ERSTE SCHRITTE

Die ReadMe-Datei

Die CD-ROM des Spiels Top Spin™ enthält eine ReadMe-Datei, in der sowohl die Lizenzvereinbarung als auch aktuelle Informationen zum Spiel nachzulesen sind. Sie sollten diese Datei auf jeden Fall konsultieren, da darin Änderungen beschrieben werden, die erst am Spiel vorgenommen wurden, als dieses Handbuch bereits in Druck war. Wenn Sie sich die ReadMe-Datei ansehen möchten, so doppelklicken Sie im Installationsverzeichnis von Top Spin auf Ihrer Festplatte auf „ReadMe.txt“. Normalerweise lautet der entsprechende Verzeichnispfad C:\Program Files\Atari\TopSpin\ReadMe.txt. Sie können die ReadMe-Datei auch aufrufen, indem Sie auf die Schaltfläche „Start“ in der Taskleiste von Windows® klicken und im daraufhin erscheinenden Menü zuerst die Option „Programme“, dann „Atari“, dann „Top Spin“ und schließlich die ReadMe-Datei wählen.

Systemanforderungen

Betriebssystem:	Windows® 98/98SE/ME/2000/XP
Prozessor:	Intel 1GHz or AMD 1GHz (or equivalent) or higher
Arbeitsspeicher:	256 Mb RAM or higher
Festplattenspeicher:	1,7 Gb
CD-ROM/:	4X speed or higher.
DVD-ROM-Laufwerk	
Grafik:	NVidia GeForce 3 (64 Mb) or ATI Radeon 8500 (64Mb) or higher
Soundkarte :	DirectX 9.0 compatible sound card.
DirectX®:	DirectX 9.0 required (included on the CD) or higher



Setup und Installation

Starten Sie Windows® 98/Me/2000/XP.

Legen Sie die CD-ROM des Spiels Top Spin in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Wenn die AutoPlay-funktion aktiviert ist, wird jetzt automatisch der Titelschirm eingeblendet. Wenn die AutoPlay-funktion nicht aktiviert ist oder die Installation nicht automatisch beginnt, klicken Sie auf die Schaltfläche „Start“ in der Taskleiste von Windows® und dann auf „Ausführen“. Geben Sie „D:\Setup“ ein und klicken Sie auf „OK“. (Anmerkung: Falls Ihrem CD-ROM-Laufwerk ein anderer Buchstabe als „D“ zugewiesen ist, müssen Sie natürlich den tatsächlichen Laufwerksbuchstaben verwenden.) Befolgen Sie die weiteren Anweisungen auf dem Bildschirm, um Top Spin zu installieren.

Wenn die Installation abgeschlossen ist, klicken Sie auf die Schaltfläche „Start“ in der Windows®-Taskleiste und gehen Sie auf Programme/Atari/TopSpin/Launcher, um das Spiel zu starten.

Anmerkung: Um Top Spin spielen zu können, muss die CD-ROM in Ihrem Laufwerk eingelegt sein.

DirectX® installieren

Top Spin benötigt DirectX® 9.0b oder eine höhere Version. Wenn Sie DirectX® 9.0b oder eine höhere Version noch nicht auf Ihrem Computer installiert haben, klicken Sie auf „Ja“, um die Lizenzvereinbarung für DirectX® 9.0b zu akzeptieren. Daraufhin wird DirectX® 9.0b auf Ihrem Computer installiert.





So wird Top Spin gespielt

Herzlich Willkommen zu Top Spin™. Sie können dieses Spiel auf verschiedene Arten spielen.

TOP SPIN

Schaukampf

Im Schaukampf lernen Sie schnell, wie gespielt wird. Sie können ein Einzel oder Doppel spielen und je nach gewähltem Matchtyp bis zu vier Spieler aus der Spielerliste auswählen.

Karriere

Werden Sie eine Tennislegende und die Nummer Eins in der Welt. Trainieren Sie mit den Toptrainern und bereichern Sie sich auf Ihrer Welttournee um Sponsoren, Münzen und Status.

Eigene Turniere

Kreieren Sie Ihr eigenes Turnier und laden Sie bis zu 16 Freunde ein. Natürlich gibt es auch ein Partyspiel für die ganze Mannschaft.

Mehrspielermodus

Spielen Sie online Spiele und Turniere mit mehreren Spielern:
System Link
Spielen Sie gegen andere über ein Local Area Network (LAN)

Gamespy

Messen Sie sich über den Gamespy-Service mit anderen Spielern in Schaukämpfen oder in offiziellen Turnieren, bei denen es um mehr geht und die eine echte internationale Rangliste bestimmen.



TASTATURBEFEHLE

Im Folgenden ist die Standard-Tastenbelegung aufgelistet. Um die Belegung zu verändern, wählen Sie Steuerung im Top Spin-Launcher. Klicken Sie die Box neben dem zu verändernden Befehl und drücken Sie dann die Taste, die Sie zuweisen möchten.

Spielbefehle

Stoppball/Löffel-Aufschlag

Verwenden Sie die D-Taste für einen Stoppball oder Löffelaufschlag. Lassen Sie die D-Taste los, wenn der Balken in der Mitte der Risikoanzeige ist.

Spielerbewegung

Mit den Pfeiltasten können Sie den Spieler über den Platz laufen lassen.

Schläge zielen

Nach dem Start des Rückschwungs können Sie mit den Pfeiltasten zielen.

Bewegung Hoch/Runter: Zielen Sie in Richtung Grundlinie oder Netz.

Bewegung Links/Rechts: Zielen Sie in Richtung Seitenlinien.

Bewegung Diagonal: Zielen Sie den Schlag auf die Ecken des Platzes.

Zurück

Rücktaste

Riskoschlag/Risikoaufschlag

Mit der S-Taste können Sie einen Riskoschlag oder -aufschlag ausführen. Lassen Sie die S-Taste los, wenn der Balken in der Mitte der Risikoanzeige steht.

Flacher Schlag/Sicherheitsschlag bzw. flacher Aufschlag/Sicherheitsaufschlag

Mit der Q-Taste spielen Sie einen flachen oder sicheren (Auf-)Schlag. Halten Sie die Taste gedrückt, wenn Sie mit mehr Kraft schlagen wollen.

Top Spin-Schlag/Top Spin-Aufschlag

Mit der W-Taste können Sie einen (Auf-)Schlag mit Top Spin spielen. Halten Sie die Taste gedrückt, wenn Sie mit mehr Kraft schlagen wollen.

Slice-Schlag/Slice-Aufschlag/Ausstattung wechseln

Mit der E-Taste können Sie einen Slice oder Slice-Aufschlag spielen. Halten Sie die Taste gedrückt, wenn Sie mit mehr Kraft schlagen wollen.

Lob/Wiederholung

Mit der A-Taste können Sie einen Lob spielen. Mit den Pfeiltasten Oben und Unten können Sie die Höhe bestimmen. Drücken Sie zwischen Punkten die A-Taste, um eine Wiederholung zu sehen.

Motivierter Spieler (positive Gesten)

Mit der Z-Taste können Sie zwischen den Punkten Ihren Siegeswillen bekunden.

Frustrierter Spieler (negative Gesten)

Mit der X-Taste können Sie zwischen den Punkten Ihren Frust zeigen.

Spielstand

Mit der C-Taste zeigen Sie den Spielstand an.

Menübefehle

Bestätigen

Q oder Eingabetaste

Durch das Menü gehen

Pfeiltasten

Abbrechen

W-Taste

Hilfe

A-Taste

Zurück

Rücktaste



Spielbildschirm

Der Platz wird durch das Netz in zwei Hälften getrennt und von den Seiten- und Grundlinien begrenzt. Die Linien, die die einzelnen Platzhälften wiederum halbieren, sind die Aufschlaglinien. Das Gebiet zwischen Netz und Aufschlaglinien ist durch eine Mittellinie in zwei Aufschlagfelder getrennt. Im Doppel gelten die gleichen Linien, mit Ausnahme der Seitenlinien: Hier gelten die äußeren Seitenlinien.

Der Spielstand

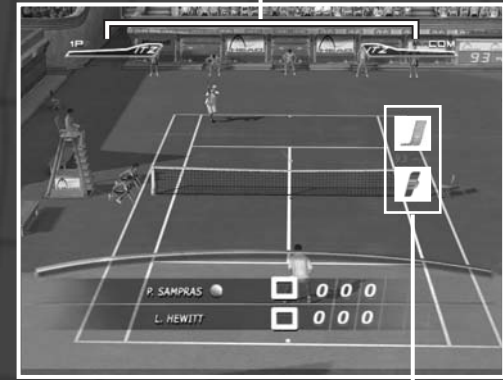
Im Tennis besteht jedes Spiel aus vier Punkten: 15, 30, 40 und Spiel. Einen Punkt bekommen Sie, wenn Sie einen Schlag oder Aufschlag machen, den Ihr Gegner nicht innerhalb Ihres Feldes zurückschlagen kann. Beim Punktestand werden die Punkte des Aufschlagenden stets zuerst genannt. Zum Beispiel heißt es 15:0, wenn der Aufschlagende einen Punkt und der Gegner keinen gemacht hat.

Spiel, Satz und Match

- Spiel-** Der erste Spieler, der vier Punkte gemacht hat, gewinnt das Spiel.
Wenn beide Spieler drei Punkte gemacht haben, spricht man von Einstand.
- Einstand-** Bei Einstand geht das Spiel solange weiter, bis ein Spieler zwei Punkte hintereinander gemacht hat.
- Satz-** Ein Satz besteht aus zwei bis sechs Spielen. Wer zuerst die Mehrzahl der Spiele gewonnen hat, gewinnt den Satz.
- Match-** Ein Match besteht aus einem, drei oder fünf Sätzen. Wer zuerst die Mehrzahl der Sätze gewonnen hat, gewinnt das Match.



ITZ-Anzeige-Die ITZ (In The Zone)-Anzeige nimmt zu, wenn Ihr Spieler Asse schlägt und Gewinnschläge spielt.



Kraftenanzeig- Zeigt die Kraft an, mit der Sie Ihren Aufschlag ausführen.



Risikoanzeig- Peilen Sie die Mitte der Risikoanzeig an, um einen Risikoschlag oder -aufschlag auszuführen.

Schaukampf

Wählen Sie im Hauptmenü „Schaukampf“, um in ein Match einzusteigen. Zuerst müssen Sie die Matcheinstellungen ändern, um Länge und Art des Spiels festzulegen, das Sie spielen wollen.

Matcheinstellungen

Herren/Damen-

Wählen Sie für Ihr Match das gewünschte Geschlecht aus.

Einzel/Doppel-

Wählen Sie die Anzahl der Spieler; im Einzel spielen zwei, im Doppel vier Spieler.

Spiele pro Satz-

Sie können zwei bis sechs Spiele pro Satz auswählen.

Sätze pro Match-

Wählen Sie einen, drei oder fünf Sätze pro Match. Ein Ein-Satz-Match ist das kürzeste, das Sie spielen können.

Schwierigkeit-

Wählen Sie den gewünschten KI-Schwierigkeitsgrad für Ihr Spiel aus. Sie können wählen zwischen leicht, normal und schwer.

Veranstaltungsorte

Wählen Sie den Veranstaltungsort, an dem Sie spielen wollen. Es gibt fünf Kategorien: Grand Slam, Spitzenklasse, Profiklasse, Halbprofiklasse und Übungsplatz. Grand Slam-Plätze sind große Stadien mit vielen Zuschauern, Übungsplätze hingegen intime kleine Courts wie im Stadtpark. Suchen Sie sich dann einen der Plätze aus oder wählen Sie „Zufall“ im Auswahlfenster, um den Zufallsgenerator für Sie entscheiden zu lassen.

Spielerauswahl

Spielen Sie mit Ihrem Lieblingsprofi oder wählen Sie Ihren eigenen Spieler, wenn Sie eine eigene Karriere gestartet haben. Wenn Sie den oder die Spieler ausgewählt haben, kann das Spiel auch schon losgehen!

Aufschlag

Drücken Sie die Q-Taste, wenn Sie einen flachen bzw. Sicherheitsaufschlag spielen möchten. Drücken Sie nochmals die Q-Taste, um in der Aufschlagsanzeige die Kraft zu bestimmen und dann aufzuschlagen. Der Aufschlag muss im Aufschlagfeld landen, das dem Aufschläger diagonal gegenüberliegt.

Wenn Sie Ihren Aufschlag nicht innerhalb von 20 Sekunden ausführen, schlägt Ihr Spieler automatisch einen flachen bzw. Sicherheitsaufschlag mit wenig Kraft.

Fehler-

Wenn der Ball nicht im Aufschlagfeld oder auf den Aufschlaglinien landet, ist der Aufschlag im Aus und muss wiederholt werden. Werden bei einem Aufschlag zwei Fehler gemacht – ein sogenannter Doppelfehler – so geht der Punkt an Ihren Gegner.

Netz-

Wenn der Ball beim Aufschlag das Netz berührt und danach im richtigen Aufschlagfeld landet, heißt es „Netz“. Der Punkt wird dann wiederholt.

Ass-

Ein Ass ist ein Aufschlag, bei dem Ihr Gegner den Ball nicht retourniert und nicht berührt.



Trainertipp



Variieren Sie Ihre Aufschläge, damit Ihr Gegner sich nicht auf einen bestimmten Aufschlagtyp einstellen kann (siehe Seite 10).

ITZ-Anzeige

Die ITZ-Anzeige zeigt die Energie an, die Ihr Spiel akkumuliert. Diese Energie wird anhand der Zuschauerreaktionen gemessen, doch liegt es an Ihnen, sie durch gelungene, gewagte Schläge, Asses und Gewinnpunkte anzutreiben.





Aufschlagtypen

- **Q-Taste Flacher Aufschlag/ Sicherheitsaufschlag** –Ein schneller Aufschlag mit wenig oder keinem Drall.
- **W-Taste Top Spin-Aufschlag** –Ein Aufschlag, bei dem der Ball wegen des Vorwärtsdralls höher abspringt.
- **E-Taste Slice-Aufschlag** –Ein flacher Aufschlag mit Rückwärtsdrall.
- **S-Taste Risikoaufschlag** –Ein kraftvoller, starker Aufschlag, der schwer zu spielen und schwer zu retournieren ist. Lassen Sie die Taste los, wenn der Balken in der Mitte der Risikoanzeige steht.
- **D-Taste Löffelaufschlag** –Ein Aufschlag von unten, um den Gegner zu irritieren und aus dem Rhythmus zu bringen. Lassen Sie die Taste los, wenn der Balken in der Mitte der Risikoanzeige steht.

Returns/Schläge

Wenn ein Aufschlag mit 190 km/h auf Sie zufliegt – keine Panik! Der Trick beim Rückschlag besteht darin, zu errahnen, wohin der Gegner spielen wird, um frühzeitig in Position zu gehen. Drücken Sie die Q-Taste, um einen flachen/sicheren Schlag zu spielen. Wenn Sie die Q-Taste gedrückt halten, bekommt Ihr Schlag nicht nur mehr Kraft, sondern Sie haben auch mehr Kontrolle über den Winkel und schlagen präziser. Diese Funktion können Sie auch bei den W-, E- und A-Tasten anwenden.

Schlagtypen

- **Q-Taste Flacher Schlag/Sicherheitsschlag** –Ein sicherer Schlag ohne Drall, der relativ leicht zu kontrollieren ist und seltener ins Aus geht.
- **W-Taste Top Spin-Schlag** –Ein Schlag mit Vorwärtsdrall, bei dem der Ball hoch abspringt. Vorsicht: Der Schlag kann sehr schnell zu lang werden.
- **E-Taste Slice-Schlag** –Ein Schlag mit Rückwärtsdrall, bei dem der Ball flach bleibt. Ein exzellenter Verteidigungsschlag.
- **A-Taste Lob** –Ein hoher Schlag, mit dem Sie Zeit gewinnen können, um sich wieder in Position zu bringen, oder Ihren Gegner vom Netz zu locken.
- **S-Taste Risikoschlag** –Ein schwieriger, aber kraftvoller Schlag, mit dem Ihr Gegner seine Schwierigkeiten haben wird. Lassen Sie die T-Taste los, wenn der Balken in der Mitte der Risikoanzeige steht.
- **D-Taste Stoppball** –Ein gefühlvoller Schlag, bei dem der Ball direkt hinter dem Netz landet. Diesen Schlag können Sie verwenden, wenn Ihr Gegner zu weit hinten steht, oder um ihn aus dem Rhythmus zu bringen. Lassen Sie die Taste los, wenn der Balken in der Mitte der Risikoanzeige steht.



Trainertipp

Schläge, die Präzision erfordern, wie z.B. Löffelschläge oder Risikoschläge, sind leichter zu spielen, wenn Ihre ITZ-Anzeige voll ist.





Spielergebnisse

Die Ergebnisse und Statistiken werden am Ende jedes Matches angezeigt.

Asse	Die Anzahl der vom Gegner nicht retournierten Aufschläge.
Risikoschläge	Die Anzahl der vom Gegner nicht retournierten Risikoschläge.
Gewinnschläge Vorhand	Die Anzahl der Punkte, die Sie mit Vorhandschlägen gemacht haben.
Gewinnschläge Rückhand	Die Anzahl der Punkte, die Sie mit Rückhandschlägen gemacht haben.
Gewinnschläge Volley	Die Anzahl der Punkte, die Sie mit Volleys gemacht haben.
Umgesetzte Spiele	Die Anzahl der gewonnenen Spiele bei eigenem Aufschlag.
Breaks	Die Anzahl der gewonnenen Spiele bei gegnerischem Aufschlag.
Unerzwungene Fehler	Die Anzahl der Fehler, die Sie gemacht haben, ohne von Ihrem Gegner unter Druck gesetzt worden zu sein (z.B. Doppelfehler oder schlecht getroffene Bälle).
Doppelfehler	Die Anzahl Ihrer Doppelfehler.

Karriere

Der Karrieremodus ist ein Einzelspieler-Spiel, aber alles, was Sie erwerben (Ausstattung, Status, Fertigkeiten und Sponsoren), nimmt Ihr Spieler mit, wenn Sie in einen Mehrspielermodus wechseln. Sie beginnen Ihre Karriere als Profi-Anfänger. Ihr Ziel: eine Tennislegende zu werden. Es ist zwar nicht leicht, alle Profistationen zu durchlaufen, doch stellt es eine große Herausforderung dar, die Spaß macht und am Ende auch belohnt wird.

Um eine Karriere zu starten, wählen Sie im Hauptmenü „Karriere“ und dann „Neuer Spieler“, um einen Spieler zu kreieren.



Spielerersteller

Mit dem Spielerersteller können Sie Ihren Spieler individuell gestalten, mit all den Eigenschaften und Fertigkeiten, die Ihnen wichtig sind. Zuerst bestimmen Sie das Geschlecht und wählen eine DNS-Probe. Geschlecht, DNS-Probe und Standort werden zufällig ausgewählt, können aber nach Ihren eigenen Vorlieben geändert werden. Die genetische Synthese Ihres Spielers dauert einige Augenblicke. Wenn Sie mit Ihrem Spieler zufrieden sind, wählen Sie „Karriere beginnen“, um Spielstil, Namen und den ersten Standort festzulegen. Sie können aber auch Ihren Spieler noch individueller gestalten und modellieren. Wenn Sie das Aussehen Ihres Spielers komplett ändern wollen, drücken Sie F8 und anschließend Eingabetaste, um einen neuen Spieler zu generieren.

Spieler entwerfen

Sie können Ihren Spieler nach Ihren Wünschen entwerfen, d.h. ihm das Aussehen verleihen, das Ihnen am besten gefällt. Sie können Kopf und Körper verändern, indem Sie die einzelnen Felder modellieren. Jedes Feld hat verschiedene Charaktertypen zur Auswahl, die für die jeweilige Körperregion repräsentativ sind. Um das Aussehen Ihres Spielers festzulegen, können Sie diese Charaktertypen verwenden. Sie können aber auch jede Körperregion selbst gestalten.

Kopf/Körper entwerfen

Wählen Sie im Spielerersteller-Menü „Kopf entwerfen“. Wählen Sie dann eine Kopfregion aus, die Sie modellieren möchten. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie Q oder die Eingabetaste, um die Änderungen zu speichern.

Wenn Sie die Änderungen löschen und das ursprüngliche Aussehen Ihres Spielers wiederherstellen möchten, drücken Sie die W-Taste.

Änderungen am Körper können Sie vornehmen, indem Sie im Spielerersteller-Menü „Körper entwerfen“ wählen und anschließend dieselben Schritte wie oben durchführen. Wenn Sie mit dem Aussehen Ihres Spielers zufrieden sind, können Sie in den Sport-Shop gehen und sich kostenlos eine Ausstattung besorgen.



Sport-Shop

Im Sport-Shop suchen Sie die Kleidung und die Ausstattung für Ihren Spieler aus. Je weiter Sie in Ihrer Karriere gekommen sind, umso mehr Kleidung und Ausstattungen stehen Ihnen zum Kauf zur Verfügung. Wenn Sie Ihren Spieler ausgerüstet haben, wählen Sie „Karriere beginnen“, um Ihrem Spieler den letzten Schliff zu geben.

Karriere beginnen

Bevor Sie es mit den anderen Profis aufnehmen, müssen Sie den Spielstil Ihres Spielers bestimmen: Links-/Rechtshänder, Aufschlagstyp und Talent. Zuletzt geben Sie Ihrem Spieler einen Namen und legen den ersten Standort fest. Wählen Sie dazu im Spielstil-Menü „Fertig stellen“, geben Sie einen Namen ein und wählen Sie einen Standort. Damit bestimmen Sie, in welcher Region der Welt Sie Ihre Karriere beginnen. Wenn Sie Ihren Spieler einmal fertiggestellt haben, können Sie sein Aussehen abgesehen von kleineren kosmetischen Veränderungen im Salon nicht mehr modifizieren.

Weltkarte

Die Weltkarte ist extrem wichtig für Ihre Tenniskarriere. Auf dieser Karte finden Sie Trainingszentren, Sponsoren, Turniere, Sport-Shops, Salons und Flughäfen.



Als Profi-

Anfänger haben Sie nur beschränkten Zugang. Je länger Sie aber im Geschäft sind, umso mehr Türen stehen Ihnen offen.



Trainingszentren-

Verbessern Sie Ihre Grundtechniken und steigern Sie Ihre Fertigkeiten.



Sponsoren-

Besuchen Sie Sponsoren und bestehen Sie die gestellten Herausforderungen.



Turniere-

Spielen Sie Turniere, um Münzen zu gewinnen, auf der Welttrangliste nach vorn zu kommen und an Status zu gewinnen.



Sport-Shops-

Kaufen Sie mit Ihren Einnahmen Kleidung und Ausrüstung.



Salons-

Ändern Sie Frisur, Bart und

Augenfarbe.



Flughäfen-

Fliegen Sie um die Welt, um Turniere, Sponsoren und Trainingszentren zu besuchen.

Trainingszentren

Wenn Sie genügend Münzen haben, können Sie Trainer engagieren, um Ihre Grundtechniken zu verbessern– Basisfertigkeiten, die jeder Profi beherrschen muss: Vorhand, Rückhand, Aufschlag und Volley.

Wenn Sie die Trainingseinheiten erfolgreich abschließen, gewinnen Sie Karrieresterne, die sich sofort positiv auf diese vier Grundtechniken auswirken.

Für jede Grundtechnik gibt es drei verschiedene Trainingsniveaus– Bronze, Silber und Gold. Möglicherweise müssen Sie von den Flughäfen aus in verschiedene Länder fliegen, um den richtigen Trainer für Sie zu finden. Wenn Sie ein bestimmtes Trainingsniveau erreicht haben, verbessern sich Ihre Fertigkeiten.



Trainertipp

Sie haben nur vierzehn Sterne zur Verfügung, die Sie auf die vier Grundtechniken verteilen können. Wählen Sie also Ihr Training sorgfältig aus.

Fertigkeiten

Wenn Sie ein bestimmtes Niveau bei den Grundschlägen erreicht haben, gewinnen Sie an Fertigkeiten. Sie können aus sechzehn verschiedenen Fertigkeiten auswählen, jedoch pro erreichtem Niveau nur eine Fertigkeit erlangen.

Da die Anzahl der Fertigkeiten, die Sie erlangen können, begrenzt ist, sollten Sie darauf achten, diejenigen Fertigkeiten auszuwählen, die den Stil Ihres Spielers möglichst gut ergänzen.

Fertigkeiten Niveau Eins (wählen Sie eine Fertigkeit aus der Liste)

- **Return**–Verbessert Ihren Return.
- **Angeschnittener Aufschlag**–Verstärkt den Drall Ihres Slice-Aufschlags.
- **Präzision**–Verbesserte Kontrolle über die Genauigkeit Ihrer Schläge.
- **Risikoschläge retournieren**–Verbessert Ihre Fertigkeit, Risikoschläge zu retournieren.

Wenn Sie weitere Fortschritte in Ihren Grundtechniken machen, können Sie zusätzliche Fertigkeiten hinzugewinnen.



Trainertipp

Sie können Fertigkeiten auswählen, die Ihre Stärken zur Meisterschaft bringen, oder aber Fertigkeiten, mit denen Sie Ihre Schwachpunkte kitten.

Sponsoren

Sponsoren geben den Spielern Münzen und Kleidung, damit diese ihre Ausrüstung benutzen. Wenn Sie mit einem Sponsor Kontakt aufnehmen, erhalten Sie eine Herausforderung, die Sie bestehen müssen. Damit wird geprüft, ob es sich lohnt, Sie zu sponsern. Wenn Sie die Herausforderung erfolgreich bestanden haben, legt der Sponsor neue Kleidung und Schuhe in Ihre Sporttasche.



Trainertipp

Im Laufe Ihrer Karriere kann es dazu kommen, dass Ihr Sponsor Ihnen weitere Herausforderungen gibt, mit denen Sie sich weitere Münzen und Kleider verschaffen können.

Sponsor wechseln

Sie können jederzeit den Sponsor wechseln, indem Sie auf der Weltkarte einen neuen Sponsor wählen und seine Herausforderung bestehen. Dadurch verlieren Sie aber die gesamte Ausrüstung Ihres ehemaligen Sponsors. Wenn Sie den Sponsor gewechselt haben, können Sie jederzeit zu einem vorherigen Sponsor zurückkehren, wobei Sie auch auf Ihr diesbezügliches Sponsorniveau zurückkehren.

Turniere

Turniere sind das A und O eines Profispielers. Mit Turniersiegen verbessern Sie Ihren Status, rücken in der Weltrangliste nach vorn und gewinnen Münzen, um Ausrüstung und Trainerstunden bezahlen zu können. Sie können jedes beliebige Turnier auf der Weltkarte auswählen. Für einige Turniere müssen Sie sich jedoch zuerst qualifizieren.

Halbprofiklasse und Profiklasse

Am Anfang Ihrer Karriere müssen Sie sich zunächst in den Turnieren der unteren Kategorie beweisen, bevor Sie Zugang zu den prestigevolleren Wettbewerben erlangen.

Spitzenklasse

Siege in Spitzenklasse-Turnieren verschaffen Ihnen mehr Münzen und Status. Geben Sie Ihr Bestes, um sich möglichst optimal auf die großen Grand Slams vorzubereiten.

Grand Slam

Die Grand Slam-Turniere sind der Gipfel Ihrer Tenniskarriere. Es gibt vier verschiedene Grand Slam-Turniere und diese Turniersiege verschaffen Ihnen die meisten Münzen und Status. Da natürlich jeder Spieler gerne einen Grand Slam gewinnen will, ist die Herausforderung hier besonders groß.

Sport-Shops

In den Sport-Shops können Sie Schläger, Zubehör und Schuhe kaufen. Die erworbene Ausrüstung wird zusammen mit der Ihres Sponsors in die Sporttasche Ihres Spielers gepackt.

Salons

Im Salon können Sie die Frisur Ihres Spielers sowie Augenfarbe und Bart (nur bei männlichen Spielern) ändern. Mit diesen kleinen Veränderungen setzen Sie Ihren Spieler von der Masse ab.



Flughäfen

Jede Legende auf der Welt hat einen Flughafen, von dem aus Sie in andere Regionen fliegen können. Wenn Sie einen Flughafen wählen wollen, können Sie Pfeiltasten verwenden, um die Turniere, Trainer und Sponsoren anzusehen, die sich in den jeweiligen Regionen befinden.



Nexus

Drücken Sie **Tab** auf der Weltkarte, um im Nexus Ihr Spielbuch, Ihren Sponsorstatus und die Rangliste anzusehen oder um Ihr Outfit zu ändern.

Spielbuch-	Hier befinden sich Ihre Pokale und Trophäen sowie Ihre Status-Checkliste.
Rangliste-	Zeigt den Rang Ihres Spielers und seiner Gegner an (1-100).
Spielerbogen-	Zeigt Ihre Fertigkeiten, Talente und Einnahmen an.
Sporttasche-	Beinhaltet Ihre Kleidung und Ausrüstung. Hier können Sie auch Ihr Outfit ändern.
Spielerstatistik-	Zeigt Ihre Spielstatistiken an.
Weltkarte-	Hier kehren Sie zur Weltkarte zurück.
Optionen-	Hier können Sie Effekt- und Musikkautstärke einstellen.
Beenden-	Hier kehren Sie zum Hauptmenü zurück. Ihre Karriereentwicklung wird automatisch gespeichert.

Spielbuch

Im Spielbuch werden alle Höhepunkte Ihrer Laufbahn aufbewahrt. Hier befinden sich:

Pokalraum-	Alles, was sich während Ihrer Karriere an Trophäen angesammelt hat.
Status-Checkliste-	Registriert die Aufgaben, die Sie erfüllt haben, um Ihren Status zu verbessern. Hier finden Sie auch eine Liste der noch anstehenden Aufgaben, um Ihren Status weiter zu erhöhen.



Status

Mit dem Status wird Ihr allgemeiner Erfolg angezeigt, der jedoch nicht mit der Rangliste zu verwechseln ist. Dazu gehören die genommenen Trainerstunden, Siege, Sponsor-Niveau, Fertigkeiten und Ihr Platz in der Weltrangliste. Zu Beginn haben Sie Anfänger-Status. Sie können aufsteigen zu den Niveaus: Young Gun, Star und Legende.

Rangliste

Sie beginnen Ihre Karriere ganz unten, als Nummer 100 der Welt. Je nachdem wie gut Sie spielen, steigen Sie auf oder ab. Ihre Position in der Rangliste wird nach jedem Spiel aktualisiert.

Spielerbogen

Im Spielerbogen finden Sie die Biografie Ihres Spielers, in der Größe, Gewicht, Grundtechniken, Fertigkeiten und Talent verzeichnet sind. Besonders wichtig: Hier können Sie nachsehen, über wie viele Münzen Sie verfügen und wie viel Sie insgesamt in Ihrer Karriere verdient haben.

Sporttasche

Ihre Sporttasche ist Ihre persönliche Garderobe, in der sich die gesamte Ausrüstung befindet, die Sie von Sponsoren bekommen oder in den Sportläden gekauft haben. Hier können Sie auch das Outfit Ihres Spielers verändern.

Spielerstatistik

Hier werden alle Spiele angezeigt, die Ihr Spieler im Laufe seiner Karriere gespielt hat. Anhand dieser Statistik können Sie feststellen, welche Fertigkeiten Ihr Spieler benötigt, um sein Spiel zu verbessern.





Eigene Turniere

Sie können Ihr eigenes Turnier kreieren, an dem bis zu 16 Spieler in Einzel oder Doppel teilnehmen können. Diese Turniere sind ideal für Partys oder zum Entspannen unter Freunden. Außerdem können Sie sich damit gut in Form halten, ohne sich Gedanken über Ihren Platz in der Weltrangliste machen zu müssen.

Turniereinstellungen

Bei Eigenen Turnieren gibt es bezüglich der Einstellungen einige Ausnahmen gegenüber dem Schaukampf:
Menschliche Spieler-Anzahl der Teilnehmer am Turnier.
Anzahl der Runden-Bis zu vier Runden, abhängig von der Anzahl der menschlichen Spieler. Wenn beispielsweise zehn Freunde ein Einzel-Turnier spielen, so müssen Sie vier Runden spielen. Dieselbe Anzahl an Spielern könnte jedoch ein Doppel-Turnier über drei Runden spielen.

Ein eigenes Turnier kreieren

1. Wählen Sie im Hauptmenü „Eigenes Turnier“.
2. Wählen Sie die Turniereinstellungen und drücken Sie dann Q oder die Eingabetaste.
3. Wählen Sie einen Veranstaltungsort und einen Platz aus und drücken Sie dann Q oder die Eingabetaste.
4. Legen Sie die Spieler fest und drücken Sie dann Q oder die Eingabetaste, um mit dem Turnier zu beginnen.



Münzen

Wer Geld verdienen will, muss Geld haben – bzw. in diesem Fall einen Schläger plus Tennistalent. Sie benötigen Münzen, um Trainingszentren und Salons besuchen sowie Ausrüstung und Kleidung kaufen zu können. Münzen gewinnen Sie, indem Sie Turniere gewinnen und Sponsoren akzeptieren.

Um zu sehen, wie viele Münzen Sie besitzen, gehen Sie zum Nexus und wählen Sie „Spielerbogen“ aus.

MEHRSPIELER

Im Mehrspielermodus können Sie mit oder gegen andere Spieler aus der ganzen Welt spielen. Sie können via eines Local Area Networks (LAN) oder mit GameSpy Arcade im Internet spielen (Einzelheiten siehe unten). Klicken Sie zum Start auf den Mehrspieler-Knopf im Hauptmenü. Im Mehrspieler-Menü können Sie entweder eine neue Session beginnen oder sich in einer bestehenden beitreten und Ihren Mehrspieler-Namen ändern. Um einem Spiel beizutreten oder ein neues zu starten, wählen Sie eine bestehende Session oder erstellen Sie eine neue Session.





TOP SPIN auf GameSpy Arcade™

Anmeldung

Um sich bei GameSpy anzumelden, wählen Sie zuerst Mehrspieler aus dem Hauptmenü und dann GameSpy. Sie sehen nun den GameSpy-Anmeldungs Bildschirm.

Wählen Sie nun Ihren GameSpy-Account. Mindestens ein Spieler muss einen gültigen GameSpy-Account besitzen. Ein weiterer Spieler kann sich als Guest anmelden.

Sie können TOP SPIN mit GameSpy Arcade auch online spielen. Wenn Sie es noch nicht getan haben, legen Sie jetzt die TOP SPIN-CD ein und installieren Sie Arcade.

Um TOP SPIN online zu spielen, folgen Sie einfach diesen Anweisungen:

Starten Sie GameSpy Arcade und gehen Sie zum TOP SPIN-Room. Klicken Sie die GameSpy Arcade-Verknüpfung in Ihrem Startmenü. Wenn das Programm startet, werden Sie linkerhand eine Liste von Spielen und mehr sehen. Hier gibt es viele interessante Dinge zu tun, doch das kann warten. Klicken Sie auf TOP SPIN, um den TOP SPIN-Room zu betreten.

Finden Sie einen TOP SPIN-Server oder starten Sie selber einen: Sobald Sie im TOP SPIN-Room sind, können Sie andere Spieler treffen und einen Server finden oder starten. Die obere Hälfte des Fensters zeigt eine Liste aller verfügbarer Server, inklusive der Anzahl der Spieler und Ihrer Verbindungs-Geschwindigkeit (der so genannte Ping, je niedriger desto besser). Wenn Ihnen kein Server zusagt, klicken Sie einfach auf "create room", um Ihren eigenen Server zu starten, und warten Sie auf Mitspieler. Andernfalls doppelklicken Sie auf einen Server Ihrer Wahl, um ihm beizutreten.

Eine Partie starten oder ihr beitreten: Sobald Sie auf einen Server doppelgeklickt haben oder Ihren eigenen gestartet haben, sind Sie in einem Starraum, in dem Sie mit Ihren Mitspielern chatten und sich auf den Kampf vorbereiten können. Wenn Sie bereit sind, klicken Sie auf "Ready" am oberen Rand des Fensters. Wenn alle Spieler in dem Raum signalisiert haben, dass sie bereit sind, kann der Host das Spiel starten. Arcade wird automatisch TOP SPIN starten und die Show kann beginnen!



Probleme?

Wenn Sie Probleme mit der Installation, Verwendung oder Registrierung von Arcade haben, konsultieren Sie unsere Hilfe-Seiten:

<http://www.gamespyarcade.com/help/>

Oder schicken Sie uns eine E-Mail unter Verwendung dieses Formulars:

<http://www.gamespyarcade.com/support/contact.shtml>

Schaukampf

Eine Schaukampf-Partie ist ein schneller Weg, mit anderen zu spielen, ohne dass Ihr Platz in der Rangliste beeinflusst wird. Die Daten zu Schaukämpfen werden in Ihren Statistik-Listen gespeichert.

Offizielles Match

Ein Offizielles Match ist der einzige Weg, in die Internationale Rangliste zu kommen. Wenn Sie online an offiziellen Turnieren teilnehmen, werden Ihre Ergebnisse gespeichert und mit allen anderen Top Spin-Spielern weltweit verglichen.

In diesen Turnieren können Sie nur Ihren eigenen Karriere-Spieler verwenden. Alle Fähigkeiten und Karriere-Sterne, die Sie im Karriere-Modus erworben haben, stehen hier auch zur Verfügung.

GameSpy Arcade ist ein unabhängiger Spiel-Service, der von GameSpy betrieben wird. Atari hat keinen Einfluss auf die Funktion und Leistung von GameSpy Arcade und die auf GameSpy Arcade angebotenen Inhalte, und übernimmt keinerlei Verantwortung oder Haftung dafür.





Mitwirkende

ATARI EUROPE

Jean Marcel Nicolai Senior VP of International Operations.

PUBLISHING TEAM

Nadège de Bergevin-Hajji
Senior Producer

REPUBLISHING TEAM

Ludovic Bony Localisation Team Leader
Franck Genty Localisation Project Manager
Stephane Zaouak Localisation Technical Consultant
Caroline Fauchille Printed Materials Team Leader
Marie Siwa Printed Materials Project Manager
Vincent Hattenberger Copy Writer
Jenny Clark MAM Project manager

MANUFACTURING / SUPPLY CHAIN

Alain Fourcaud Director Supply Chain
Delphine Doncieux/Fanny Giroud/Mike Shaw/Jean Grenouiller Manufacturing Coordinators

QUALITY ASSURANCE TEAM

Lewis Glover Quality Director
Carine Mawert Quality Control Project Manager
Lisa Charman Certification Project Manager
Pierre Marc Bissay Product Planning Project Manager
Philippe Louvet Engineering Services Manager
Stéphane Entréric Engineering Services Expert
Émeric Polin Engineering Services Expert

MARKETING TEAM

Martin Spiess European Marketing Senior VP
Cyril Volron European Group Marketing Manager
Sarah Brind European Product Manager
John Tyrrell and Sonia O'Keeffe European Communications Manager
Renaud Marin European Web Manager

LOCAL MARKETING TEAM

Raelene Knowles Australia
Simone Goudsmit Benelux
Raphaële Martinon France
Stephan Pietsch Germany
Vaggelis Karnouvis Greece
Noam Weisberg Israel
Andrea Loudice Italy
Nikke Lindner Nordic
Joana Teixeira Portugal
Carlos Sacristan Spain
Simon Stratton Switzerland
Ben Walker UK

SPECIAL THANKS TO :

RelQ
ACE
Absolute Quality/ Olivier Robin / Steve Cartwright
Synthesis: Emanuel Scichlone/ Mauro Bossetti
KBP: Astrid Forstbauer et Bruno Tarrade

Weronica Larsson
Ai-Lich Nguyen
Diane Delaie

and Praveen Shirali near RelQ

NOTIZEN



NOTIZEN

Logitech Gaming
Equipment...



für Sieger^{typen}!



MXTM510
Optical Performance Mouse



NetPlayTM Controller
for PlayStation[®]



Driving Force ProTM
for PlayStation[®]



Cordless ActionTM Controller
for PlayStation[®]



Cordless PrecisionTM Controller
for Xbox[®]



Cordless
RumblepadTM 2



ExtremeTM 3D Pro



Z-3e



X-620

Die Gesamtübersicht aller Logitech Gaming-Produkte für PC, PlayStation
und Xbox finden sie unter

www.logitech.com

Spiel, Satz & Sieg:

Werden Sie noch heute 4PlayersVIP!

Deutschlands großes Online-Spieleportal 4Players.de lädt Sie ein, sämtliche 4PlayersVIP-Vorteile zu testen – selbstverständlich kostenlos und unverbindlich*:

- exklusive Video-Berichte
- kostenlose Downloads
- knackige InGame-Videos
- Top- Gewinnspiele
- und vieles mehr!

Neugierig geworden? Einfach auf **www.4Players.de/TS** anmelden und zehn Tage lang **gratis** in unserem exklusiven Angebot stöbern!



www.4Players.de

...just playing games.

*Angebot nur 1x pro Nutzer gültig. 4Players ist berechtigt, die Aktion jederzeit und ohne Ankündigung zu beenden.

ATARI

Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 (\$2,48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.atari.de
• Belgie	PC: +32 (0)2 72 18 663 +31 (0)40 24 466 36		nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.help@atari.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.help@atari.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1,99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (0,34 €/min) (24h/24) 3615 Infogrames (0,34 €/min) Technique: 0825 15 80 80 (0,15 €/min du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Euro Interactive / Atari France Service Consommateur 84, rue du 1 ^{er} mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0190 771 882 Spielerische: 0190 771 883 (€1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.atari.de
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	PC: +31 (0)40 23 93 580 +31 (0)40 24 466 36 (Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30)		nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.help@atari.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00	+34 91 329 21 00	stecnico@atari.com
• Israel	+ 972-9-9712611 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com
• España	+34 91 747 03 15 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h	+34 91 329 21 00	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	roff.segaklubben@bredband.net
• Schweiz	Technische: 0900 105 172 Spielerische: 0900 105 173 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 95* *24 hours a day / £1 /min / inside UK only *You need the bill payer's permission before calling.	Technical Support: 0161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.help@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.