

# TRACER

## **EINLEITUNG**

Im Jahr 2000 hielten die vereinten Nationen eine Konferenz ab. Sie wollten den ganzen Erdball vereinigen.

Zweck der Vereinigung war ewiger Frieden auf dem Planeten, Beendigung der Hungersnot und die Einstellung des Rassismus. Im Jahr 2020 war es dann soweit. Die gesamte Erde wurde vereinigt und ein Komitee der Friedensrichter wurde gegründet.

## **DAS PROJEKT: DIE ZEITMASCHINE**

Sie war das geheimste Projekt der Föderation und verschwand zusammen mit dem Wissenschaftler Hellmurez. Dieses Projekt sollte es möglich machen, aus jeder beliebigen Zeitzone durch die Zeit zu reisen. Die Suche nach Hellmurez hatte für die Föderation absolute Priorität.

## **HELLMUREZ**

Ein Wissenschaftler der Föderation, der der Meinung war, daß Kriege der einzige Weg sind, die den Menschen reifen und sich weiterentwickeln lassen. 2045 vollendete er seine Arbeit an der Zeitmaschine und verschwand mit ihr. Nun mußte die Föderation Hellmurez stoppen, damit er die Zeitmaschine nicht gegen sie einsetzen konnte. Das einzige Problem war, daß die Föderation nicht wußte, wo sich Hellmurez aufhielt.

## **DER ZEITMASCHINENDETEKTOR**

Er war das einzige Gerät, mit der die Föderation Hellmurez Zeitmaschine aufspüren konnte. 5 Jahre nachdem Hellmurez mit der Arbeit an seiner Zeitmaschine fertig war, vollendete auch die Föderation die Arbeit an ihrer Maschine. Nun mußt Du die Informationen des Zeitmaschinendetektors nutzen, um gegen Hellmurez zu kämpfen.

## **SYSTEMANFORDERUNGEN**

486 DX

8 MB RAM

DOS 5.0 oder höher

SVGA

2x CD-ROM

Soundblaster oder kompatible

## TASTATURBELEGUNG

### BEWEGUNGEN

- [↑] = vorwärts
- [↓] = rückwärts
- [←] = links
- [→] = rechts
- [←] + [↑] = diagonal links
- [→] + [↑] = diagonal rechts

### ANGRIFF

- [ALT] = Standardwaffe
- [STRG] = Bombe
- [↓] + [↑] + [←] = Spezialwaffe
- [↓] + [↑] + [→] = Spezialwaffe

## DIE LEVEL

- LEVEL 1 : prähistorisches Zeitalter
- LEVEL 2 : altes Ägypten
- LEVEL 3 : Festung am Berg
- LEVEL 4 : 2. Weltkrieg
- LEVEL 5 : Zukunftsstadt

## HAUPTMENÜ

- START - Spiel starten
- OPTION - Optionen
- QUIT - Spiel beenden

## PROBLEME

Kein Sound : IRQ- und DMA-Einstellungen ändern.

Emm error : Lösche die QEMM und EMM.386 Treiber in der Datei CONFIG.SYS.

**Beispiel:** Device=C:\DOS\HIMEM.SYS  
Rem Device=C:\DOS\EMM386.EXE

Wenn immer noch Probleme auftauchen sollten, bearbeite die Datei CONFIG.SYS wie folgt:

**Beispiel:** Rem Device=C:\DOS\SMARTDRV.EXE