

V-RALLY

EXPERT EDITION 2

EPILEPSIEWARNUNG

Bei einem sehr geringen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten und Lichtmustern ausgesetzt werden. Die Betrachtung bestimmter Fernsehbilder oder Computerspiele kann bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Auch Personen, die noch nie zuvor einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie oder irgend jemand in Ihrer Familie an Epilepsie leidet, dann suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Computerspielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, falls während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art von unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung oder Krämpfe.



In der Version V-Rally 2 EXPERT EDITION sitzen Sie am Steuer eines der 17 bekanntesten, für die Rallye-Weltmeisterschaft gemeldeten Fahrzeuge und durchqueren 12 Länder mit außergewöhnlichen Landschaften. Das Spiel bietet Ihnen vielfältige Auswahlmöglichkeiten, daher empfehlen wir Ihnen, diese Anleitung sorgfältig zu lesen. Wenn Sie sich trotzdem sofort ins Spiel stürzen wollen, weisen wir darauf hin, dass jede Menüfunktion bei der Auswahl unten am Bildschirm erklärt wird. Die Fahrzeuge und Sonderrennen, die noch nicht zugänglich sind (abhängig von Ihrem Spielstand), werden nicht angezeigt. Um zu den Sonderrennen und den blockierten Wagen zu gelangen, müssen Sie erst im 1-Spieler-Modus Fortschritte erzielen. Danach stehen Ihnen diese Spezialstrecken und Fahrzeuge auch im Multiplayer-Modus zur Verfügung. In einigen Sonderrennen gibt es Abkürzungen zu entdecken! Auch sonst erwarten Sie noch allerhand Überraschungen ...

STARTEN DES SPIELS	4
PILOTEN & FAHRZEUGE	7
VIDEOOPTIONEN	8
SPIELMODI	9
STRECKENEDITOR	13
EINSTELLUNGEN	16
SPIELOPTIONEN	17
ZEITLUPE	18
WÄHREND DES RENNENS	18
V-RALLY ONLINE	19
KUNDENSERVICE	24
SPIELSTAND	25

INHALT





STARTEN DES SPIELS

SYSTEMKONFIGURATION

Für die V-Rally 2 EXPERT EDITION benötigen Sie: Für eine optimale Leistungsfähigkeit empfehlen wir Ihnen folgende Konfiguration:

- Pentium II 300 MHz, 32 MB RAM
- Windows 95 oder Windows 98 (Windows NT ist nicht kompatibel / Kompatibilität mit Windows 2000 kann nicht garantiert werden)
- 4-fach CD-Rom Laufwerk (Übertragungsrate 600 KB/Sek.)
- AGP-Grafikkarte 8 MB
- 640 MB freier Speicherplatz auf der Festplatte

Für bessere Leistung empfehlen wir die folgende Konfiguration:

- Pentium II 400 MHz, 64 MB RAM
- Windows 98
- 8-fach CD-ROM
- 3D-Videoikkarte 16 MB
- 3D-Soundkarte
- 640 MB freier Speicherplatz auf der Festplatte

Ebenfalls benötigt wird DirectX 7.0a: Sie können es von der V-Rally 2 EXPERT EDITION CD-Rom aus installieren.

INSTALLATION VON V-RALLY 2 EXPERT EDITION

1. Legen Sie die V-Rally 2 EXPERT EDITION CD-Rom in Ihr CD-Rom Laufwerk ein.

2. Windows müsste nun die CD automatisch erkennen und das Installationsprogramm starten (weiter mit Schritt 3)

Falls Windows die CD-ROM V-Rally 2 EXPERT EDITION nicht automatisch

erkennet, gehen Sie bitte wie folgt vor, um V-Rally 2 EXPERT EDITION zu installieren:

- Klicken Sie in der Windows-Taskleiste auf "Start".
- Klicken Sie im Windows Start-Menü auf "Ausführen...".
- Zum Starten des Installationsprogramms geben Sie bitte D:\SETUP.EXE ein. (Falls der Laufwerksbuchstabe Ihres CD-ROM-Laufwerks nicht D: sein sollte, geben Sie bitte den entsprechenden Buchstaben ein.)

Die Installation beginnt. Folgen Sie nun der unten aufgeführten Vorgehensweise, indem Sie mit Schritt 3 beginnen.

3. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen. Wählen Sie die zu installierende Sprache. Das Programm bittet Sie, den Lizenzvereinbarungen dieses Produktes zuzustimmen. Um mit der Installation fortfahren zu können, müssen Sie diesen Vereinbarungen zustimmen.

4. Das Installationsprogramm zeigt Ihnen den Zielordner für die Spieldateien an. [Das Standardverzeichnis ist C:\Program Files\Infogrames\V-Rally 2 Expert Edition.] Sie können entweder ein anderes Verzeichnis wählen oder das Standardverzeichnis übernehmen.

Klicken Sie hierfür auf "Weiter". Zur Auswahl eines anderen Verzeichnisses klicken Sie auf "Durchsuchen" und geben das gewünschte Verzeichnis ein.

5. Das Installationsprogramm bestätigt Ihnen das Zielverzeichnis für die Verknüpfungen an. [Das

Standardverzeichnis ist Infogrames. Sie können dieses Standardverzeichnis akzeptieren, indem Sie auf "Weiter" klicken oder ein im Start-Menü von Windows bereits vorhandenes Verzeichnis angeben. Wenn Sie ein neues Verzeichnis erstellen wollen, müssen Sie dessen Namen eingeben.

6. Das Installationsprogramm fragt Sie danach, ob Sie die CD testen möchten. Wenn ja, hören Sie entsprechenden Soundtrack. Klicken Sie dann auf Weiter. Das Programm bietet Ihnen an, DirectX 7.0, DirectX 6.1 Media und V-Rally 2 Online zu installieren. Falls Sie nicht sicher sind, ob Sie über DirectX 7.0 und DirectX 6.1 Media verfügen, installieren Sie diese Programme bitte! V-Rally 2 Online bietet Ihnen die Möglichkeit die mannigfaltigen Herausforderungen auf der Website zu entdecken.

Klicken Sie anschließend auf Weiter.

7. Die V-Rally 2 EXPERT EDITION-Dateien werden nun auf Ihre Festplatte kopiert. Zur Unterbrechung der Datenübertragung klicken Sie auf "Abbrechen". Andernfalls geht die Installation weiter, bis alle Dateien auf die Festplatte kopiert sind.

8. Anschließend bietet Ihnen das Programm die Möglichkeit, die Readme-Datei anzusehen oder das Spiel zu starten.

Achtung: Wenn Sie DIRECTX oder DIRECT MEDIA von der CD-ROM V-RALLYE 2 EXPERT EDITION installiert haben, fordert das Programm Sie auf, den Computer neu zu starten, damit die neuen Parameter berücksichtigt werden können.

Die Readme-Datei: V-Rally 2 EXPERT

EDITION enthält eine Readme-Datei mit der Sie sich die aktuellsten Informationen zum Spiel anschauen können. Zur Anzeige dieser Datei doppelklicken Sie im V-Rally 2 EXPERT EDITION-Verzeichnis Ihrer Festplatte auf "Readme.doc". Sie können diese Datei ebenfalls einsehen, wenn Sie auf das Start-Menü der Windows-Taskleiste klicken und dann Programme > Infogrames > V-Rally 2 EXPERT EDITION > ReadMe auswählen. V-Rally 2 EXPERT EDITION deinstallieren

Zur Deinstallation des Spiels klicken Sie auf Start-Menü der Windows-Taskleiste und anschließend auf Programme > Infogrames > V-Rally 2 EXPERT EDITION deinstallieren. Oder Sie deinstallieren das Programm, indem Sie in der Windows-Systemsteuerung auf "Software Hinzufügen/Entfernen" klicken.

Start: Nachdem Sie das Spiel auf Ihrer Festplatte installiert haben, klicken Sie auf Start > Programme > Infogrames > V-Rally 2 EXPERT EDITION.

Sie können das Spiel ebenfalls vom Arbeitsplatz aus starten, indem Sie auf [c:] > Program Files > Infogrames > V-Rally 2 EXPERT EDITION > V-Rally 2.exe gehen. V-Rally 2 EXPERT EDITION ist mit folgenden Peripheriegeräten kompatibel:

- DirectInput-Joystick
- Force Feedback-Lenkrad

Bitte schließen Sie alle Windows-Anwendungen, wenn Sie V-Rally 2 an Ihrem PC spielen, beispielsweise Ihre Mailbox. V-Rally 2 schließt sich automatisch, sobald Sie mit "ALT + TAB" die Anwendung wechseln möchten.

Falls notwendig, verwenden Sie bitte "STRG + ALT + ENTF", um V-Rally 2 zu verlassen.



NAVIGATION

Zur Auswahl in den Menüs sollten Sie normalerweise die Pfeiltasten Ihrer Tastatur verwenden, mit der Eingabetaste wählen oder bestätigen Sie Ihre Auswahl. Mit der Esc-Taste gelangen Sie einen Schritt zurück.

HAUPTMENÜ

gleichen Bildschirm spielen,

STEUERUNG

Standardeinstellung: SPIELER 1:

Beschleunigen

Pfeil oben

Bremsen (zum Einlegen des Rückwärtsgangs gedrückt halten)

Pfeil unten

Nach links

Pfeil links

Nach rechts

Pfeil rechts

Pause

Escape-Taste

Höherer Gang

A-Taste

Niedrigerer Gang

Y-Taste

Handbremse

Leertaste

Kameraeinstellung ändern

C-Taste

Rückspiegel

R-Taste

SPIELER 2:

Auf dem Zahlenfeld:

8

Beschleunigen

5

Bremsen (zum Einlegen des Rückwärtsgangs gedrückt halten)

4

Nach links

6

Nach rechts

P-Taste

Pause

9

Höherer Gang

7

Niedrigerer Gang

Eingabetaste

Handbremse

x-Taste (im Zahlenfeld)

Kameraeinstellung ändern

0

Rückspiegel

Um die Tastenbelegung zu ändern, wählen Sie im Hauptmenü „Spieloptionen/Controller/Konfigurieren“. Betätigen Sie die Eingabetaste, um die zu konfigurierenden Tasten auszuwählen

Hinweis: Achten Sie beim Konfigurieren der Tasten darauf, dass sich die Tastenbelegung für Spieler 1 und 2 unterscheiden.

PILOTEN & FAHRZEUGE

PILOTEN

Auf dem Bildschirm zur Pilotenauswahl können Sie entweder einen Namen aus einer bereits gespeicherten Liste auswählen oder einen neuen Piloten eintragen. Jeder Name darf höchstens fünf Buchstaben haben. Für jeden Spieler gibt es Statistiken (Kilometerstand, Gesamtspielzeit, Leistungsindex).

FAHRZEUGE

Auf dem Bildschirm zur Fahrzeugwahl können Sie den Fahrzeugtyp, mit dem Sie das Rennen fahren wollen, auswählen. Die Rallyefahrzeuge sind in 3 Kategorien unterteilt:

- 1.6L/1.3L KIT-CARS (3 Fahrzeuge)
- 2L KIT-CARS (5 Fahrzeuge)
- WORLD RALLY CARS (9 Fahrzeuge)

HINWEIS : Die WRC (World Rally Cars) sind die technisch leistungsstärksten der Rallyeweltmeisterschaft. Sie verfügen alle über Allradantrieb und einen 2L-Turbolader (etwa 300 PS).

Die Kit Cars sind handelsübliche PKW, die für Rallyes umgebaut und aufgerüstet wurden. Mit ihrer unterschiedlichen Motorisierung (2 Liter, 1,6 Liter und 1,3 Liter) sind diese Fahrzeuge häufig spannender als die WRC. Sie sind leichter zu fahren, da sie weniger PS haben und weniger wiegen (zwischen 790 und 960 kg).

Um Ihnen Ihre Wahl zu erleichtern, finden Sie zu jedem Fahrzeugtyp Informationen (PS, Drehmoment, Motor, Schaltung usw.).

In diesem Menü können Sie die Fahrzeuge auch in Echtzeit testen, bevor Sie am eigentlichen Rennen teilnehmen. Während dieser Versuche können Sie jederzeit mit der Esc-Taste zum Auswahlbildschirm zurückkehren.



VIDEOOPTIONEN

Im Menü „Fahrzeuge“ können Sie im Unterverzeichnis „Grafische Details“ folgende Einstellungen vornehmen:

• **Mipmap: ON/OFF**

Aktiviert / Deaktiviert die Genauigkeit der Strukturdetails.

• **Effekte: ON/OFF**

Aktiviert / Deaktiviert graphische Effekte wie Rauch, Reifenspuren, Spritzer, Schmutz und Schlamm auf den Wagen

• **Schatten: OFF/Low/Max:**

Mit dieser Option regulieren Sie die Schärfe des Schattens Ihres Wagens

• **Reflektion: ON/OFF**

Aktiviert / Deaktiviert die Spiegelung der Umgebung auf Ihrem Wagen.

• **Filter: Bi/Tri (bilinear oder trilinear)**

Algorithmus für die Strukturfilterung bei 3D-Karten. Trilinear ist am langsamsten und wird nicht von allen Grafikkarten unterstützt.

• **Fahrzeugdetails: OFF/Level 2/Level 3/Max**

Mit dieser Option können Sie die

Detaillgenauigkeit der Grafiken einstellen (Schärfe des Fahrers im Wagen, Spiegelung der Umgebung auf den Wagen usw.)



V-RALLY
EXPERT EDITION

SPIELMODI

V-Rally 2 EXPERT EDITION bietet 4 Spielmodi, die alle gleichzeitig am gleichen Bildschirm spielbar sind (außer im Modus „Championship“, bei dem beide Spieler abwechselnd an die Reihe kommen).

Die Modi „Zeitfahren“ und „Championship“ können mit bis zu 4 Spielern (abwechselnd) gespielt werden.

	Zeitfahren	Arcade	Pokal	Championship
1 Spieler	OK	OK	OK	OK
2 Spieler	Geteilter Bildschirm	Geteilter Bildschirm	Geteilter Bildschirm	Abwechselnd
2 Spieler	Abwechselnd			Abwechselnd
4 Spieler	Abwechselnd			Abwechselnd

ZEITFAHREN

PRINZIP

Sie müssen die bestmöglichen Zeiten fahren. Alle Sonderprüfungen der anderen Spielmodi sind hier verfügbar. In diesem Modus ist nur ein Fahrzeug im Rennen.

Da im 2-Spieler-Modus nur die Zeiten angerechnet werden, können Sie, selbst wenn Sie das Rennen gleichzeitig am gleichen (geteilten) Bildschirm spielen, den Wagen Ihres Konkurrenten nicht gleichzeitig mit Ihrem Fahrzeug auf der Strecke verfolgen.

3, 2, 1, GO !

Sie bestimmen das Land, in dem das Rennen stattfinden soll (mit Hilfe der rechten und linken Pfeiltaste können Sie die Länderliste durchsuchen). Sie können die Rundenzahl festlegen, die Sie fahren wollen. Mit dem Modus „GHOST“ können Sie den Wagen sehen, der die beste Zeit gefahren ist. Danach wählen Sie die Sonderprüfung aus, die Sie fahren wollen. Sie können

zudem die Einstellungen für Wagen und Piloten ändern (s. Kapitel „Einstellungen“) und die besten Zeiten der zuletzt gefahrenen Sonderprüfung abrufen.

Sie haben auch die Möglichkeit, einen zuvor abgespeicherten „Ghost“ zu laden. Der „Ghost“-Modus ist nicht zugänglich, wenn mehr als 2 Spieler zusammen spielen.

HINWEIS: Zu Beginn haben Sie nur Zugang zu den Sonderprüfungen der Modi „Arcade Level 1“, „Europameisterschaft“ und „V-Rally-Pokal“. Die anderen Sonderprüfungen stehen Ihnen im Modus „Zeitfahren“ entsprechend Ihren Fortschritten in den anderen Spielmodi zur Verfügung. Achtung: Sie können nur im Modus „1 Spieler“ auf ein höheres Level gelangen.

SPEICHERN:

Wenn Sie das/die Sonderrennen beendet haben, wählen Sie „Beenden“, dann „Spieloptionen“, „Speichern“, „Spiel und Punktzahl speichern“.



ARCADE

PRINZIP

Im Arcade-Modus entdecken Sie die Sonderprüfungen der Reihe nach. Sie müssen ein vorgelegtes Zeitlimit einhalten, damit die nächste Sonderprüfung freigeschaltet wird. Dieser Modus ist in drei Sonderprüfungsgruppen mit steigendem Schwierigkeitsgrad unterteilt (LEVEL 1, LEVEL 2, EXPERTE) in denen jeweils vier Fahrzeuge gleichzeitig gegeneinander antreten. Die Sonderprüfungsgruppe, deren Schwierigkeitsgrad zum Erreichen des nächsten Level ausreicht, muss innerhalb einer vorgegebenen Zeitspanne bewältigt werden.

Zu Beginn haben Sie drei Versuche. Ein Versuch wird gestrichen, wenn Sie die Sonderprüfungen nicht innerhalb der vorgegebenen Zeit bewältigen. Wenn Sie dagegen eine Sonderprüfung als erster beenden, erhalten Sie einen zusätzlichen Versuch bei der nächsten Überprüfung. Eventuelle Zusammenstöße, die Ihr Fahrzeug erlitten hat, führen nur zu oberflächlichen Schäden und beeinträchtigen nicht die Funktionen Ihres Rennwagens.

3, 2, 1, GO !

Nach Wahl des Levels erscheint die von Ihnen zu fahrende Sonderprüfung auf dem Bildschirm. Sie können zudem die Einstellungen für Wagen und Piloten ändern (s. Kapitel "Einstellungen") und die besten Zeiten der zuletzt gefahrenen Sonderprüfung abrufen.

HINWEIS: Alle Sonderprüfungen im Modus "Arcade" sind Rundstrecken (Start- und Ziel sind am selben Punkt).

Zu Beginn haben Sie nur Zugang zum Level 1 des Arcade-Modus.

Achtung: Um weiterzukommen, müssen Sie erst im 1-Spieler-Modus Fortschritte erzielen.

SPEICHERN: Nach jedem Level können Sie abspeichern. Wenn Sie ein Level abbrechen, gehen die Daten verloren.

Zum Speichern wählen Sie das Menü "Beenden", dann "Spielloptionen", "Speichern", "Spiel und Punktstand speichern".

V-RALLY-POKAL

PRINZIP

Dieser Modus besteht aus drei Pokalrennen (EUROPA, WELT, EXPERTE) mit jeweils einer Sonderprüfungsgruppe. Im Wettstreit um einen Pokal treten jeweils vier Konkurrenten gegeneinander an.

Die Streckenführungen bestehen aus Sonderprüfungen mit und ohne Rundkurs.

Für die Erstellung der Rangliste werden die Zeiten aller Rennen addiert. Sie müssen einen Pokal gewinnen, um in die höhere Gruppe aufzusteigen.

Es gibt kein Zeitlimit wie im Arcade-Modus. Egal welchen Platz Sie bei der Zieleinfahrt belegen, Sie werden auf jeden Fall zur nächsten Sonderprüfung zugelassen. Eventuelle Crashes mit Ihrem Fahrzeug werden nur angezeigt, schränken aber die Leistungen Ihres Fahrzeugs nicht ein.

3, 2, 1, GO !

Nach Auswahl des Pokals werden Ihnen auf dem Bildschirm die konkurrierenden Fahrzeuge und die dazugehörigen Sonderprüfungen vorgestellt.

Die von Ihnen zu fahrende Sonderprüfung wird auf dem Bildschirm angezeigt. Sie können Wagen und Piloten einstellen (weitere Informationen hierzu finden Sie im Kapitel EINSTELLUNGEN) und die auf der von Ihnen gewählten Spezialstrecke gefahrenen Bestzeiten abrufen.

SPEICHERN:

Sie können den Spielstand nach jeder Sonderprüfung speichern.

HINWEIS: Zu Beginn haben Sie nur

Zugang zum Europa-Pokal.

Achtung: Sie können nur im Modus "1 Spieler" auf ein höheres Level gelangen.

RALLYE-CHAMPIONSHIP

PRINZIP

In diesem Modus, der sich weitestgehend an der Realität orientiert, kämpfen Sie gegen acht Konkurrenten um den Titel Europameister, Weltmeister oder Experte.

Im Multiplayer-Modus gehen die Konkurrenten in jeder Runde, wie bei einer Rallye, nacheinander ins Rennen.

Jede Rallye besteht aus zwei oder drei Sonderprüfungen ohne Rundkurs. (d.h. Start- und Zielpunkt sind nicht am gleichen Ort) Man muss alle Sonderprüfungen fahren, um eine Rallye zu beenden.

Am Ende jeder Rallye werden jedem Spieler seinem Rang entsprechend Punkte zuerkannt:

- > für den 1. 10 Punkte
- > für den 2. 6 Punkte
- > für den 3. 4 Punkte
- > für den 4. 3 Punkte
- > für den 5. 2 Punkte
- > für den 6. 1 Punkt

Die einzelnen Länder werden im Rallye-Championship-Modus der Reihe nach gefahren.



3, 2, 1, GO !

Nach Auswahl der Meisterschaft werden Ihnen auf dem Bildschirm die konkurrierenden Fahrzeuge und die Championship-Rallyes vorgestellt.

Dann folgt eine kurze Beschreibung der von Ihnen bei der Rallye zu fahrenden Sonderprüfungen auf der Bildschirmanzeige.

Eine weitere Anzeige fordert Sie zum Start der Sonderprüfung auf und gibt Ihnen die Möglichkeit, den Wagen und den Piloten einzustellen (weitere Informationen hierzu finden Sie im Kapitel EINSTELLUNGEN) sowie die auf der von Ihnen gewählten Spezialstrecke gefahrenen Bestzeiten abzurufen.

REPARATUREN:

Die Besonderheit im Rallye-Championship-Modus ist, dass die Stoßschäden in Echtzeit eingerechnet werden. Sie müssen also mit Ihrem Wagen nach jeder Sonderprüfung für die erforderlichen Reparaturen einen Boxenstopp einlegen, um das Rennen mit einem fahrtüchtigen Wagen fortsetzen zu können.

Die Reparaturen betreffen den Motor, die Schaltung, die Bremsen, die Lenkung und die Federung.

Sie werden in Prozent ausgedrückt. Sie haben 30 Minuten Zeit, um Ihr Fahrzeug zu reparieren.

Wenn Ihr Fahrzeug stark beschädigt ist, müssen Sie entscheiden, welche Reparaturen Sie vornehmen wollen, da Sie nicht genügend Zeit für alle haben. Beweisen Sie hierbei Weitblick, denn die nicht reparierten Teile behindern Sie bei den weiteren Sonderprüfungen.

SPEICHERN:

Sie können den Spielstand nach jeder Sonderprüfung und nach Verlassen eines Landes speichern.

HINWEIS: Zu Beginn haben Sie nur Zugang zur Europameisterschaft. Achtung: Sie können nur im Modus „1 Spieler“ auf ein höheres Level gelangen.

**V-RALLY**
EXPERT EDITION

STRECKENEDITOR

Mit V-Rally 2 EXPERT EDITION bauen Sie Ihre eigenen Rennstrecken!

Wählen Sie auf der Auswahlanzeige der Spielmodi den Modus "Streckeneditor". So können Sie ganz nach Belieben neue Rennstrecken erstellen, aufzeichnen, laden, verändern oder Strecken löschen.

Mit den Pfeiltasten Ihrer Tastatur verwenden Sie die Navigationssymbole ; nach

Auswahl einer Funktion (jede Funktion ist kommentiert) markieren Sie die Funktion und bestätigen sie mit der Eingabetaste. Befolgen Sie anschließend die entsprechenden Bildschirmanweisungen.

Die Rennstrecken werden aus Blöcken gebildet. Zum Testen oder Aufzeichnen einer Strecke sind zumindest zehn Blöcke erforderlich, die Anzahl der Blöcke Ihrer Strecke wird auf dem Bildschirm angezeigt.

MIT DEM EDITOR [BLAUE SYMBOLE] können Sie schnell neue Kurse erstellen und abspeichern, indem Sie einige wichtige Konstanten bestimmen, wie z. B. Land, Wetter, Schwierigkeit.



Rennstrecke

Um eine offene Strecke in einen Rundkurs zu verwandeln, müssen beide Streckenenden in einem realistischen Winkel zueinander und möglichst nah beieinander liegen..



Steigungen

Dient der Anlage von Steigungen, Unebenheiten und der Richtungswahl [bergauf, bergab] auf einer vorgegebenen Rennstrecke.



Kurs erstellen

Anlage einer geraden Strecke oder eines Rundkurses bei Festlegung einzelner wichtiger Konstanten [Kurven, Länge und Geschwindigkeit].



Land

Wechsel des Landes: Betätigen Sie die Eingabetaste, um das Land zu wechseln.

**Wetterbedingungen**

Bestimmung der Wetterbedingungen: Betätigen Sie die Eingabetaste, um die Wetterbedingungen zu ändern [Achtung! Die Wetterbedingungen sind an das jeweilige Land gebunden].

MIT DEM EDITOR (ORANGEFARBENE SYMbole)

können Sie Ihre Strecke zeichnen und neu erstellen.

**Wiederherstellen**

Wiederaufrufen vorangegangener Schritte.

**Rückgängig**

Rückgängigmachen vorangegangener Schritte.

**Baumodus**

Zugang zum Baumodus: Drücken Sie die Eingabetaste, um zum Baumodus zu gelangen. Befolgen Sie die entsprechenden Bildschirmanweisungen.

**Steigungen**

Zugang zum Modus "Steigungen": Drücken Sie die Eingabetaste, um zum Modus "Steigungen" zu gelangen. Zum Experimentieren mit Steigungen befolgen Sie die Bildschirmanweisungen.

**Streckenführung**

Zugang zum Kurvenmodus: Drücken Sie die Eingabetaste, um zum Kurvenmodus zu gelangen. Zum Zeichnen einzelner Kurven halten Sie sich an die Bildschirmanweisungen.

**Kurvenmodus****Kurvenmodus**

HINWEIS: Das Symbol Kurvenmodus hängt von der Streckenführung [offen oder geschlossen] ab.

Außerdem stehen Ihnen die folgenden Navigationssymbole zur Verfügung:

FUNKTIONEN DER BILDSCHIRMANZEIGE (GRAUE SYMbole):**Zoom**

Zoom [vor/zurück] auf die Strecke.

**Verlagern**

Bessere Streckenansicht durch Verlagern der Strecke auf dem Bildschirm.

**Rotation**

Drehung der Strecke um ihre Horizontal- und Vertikalachse, um Steigungen besser zu erkennen.

**Bildschirmzentrierung**

Zentrieren der Strecke auf dem Monitor.

BEDIENUNGSFUNKTIONEN (GRÜNE SYMbole):**Speichern**

Dient dem Speichern der Strecke.

**Löschen der Strecke**

Löschen der bestehenden Strecke zwecks Bau einer neuen Strecke.

**Streckentest**

Testen der angezeigten Strecke.

**Beenden**

Funktion zum Verlassen des Editors.

Alle neu erstellten und im Streckeneditor gespeicherten Strecken sind im Modus "Zeitfahren" zugänglich. Sie werden in dem von Ihnen gewählten Land und mit den Merkmalen, die Sie ausgewählt haben [Streckenbezeichnung, Wetter, Streckenführung, Steigungen usw.] aufgerufen. Sie wählen sie wie jede andere Strecke aus. Die Rennstrecken folgen auf die Sonderprüfungen, die Sie bereits im Spiel durchlaufen haben.



EINSTELLUNGEN

Sie haben in dem Spiel Zugang zu zwei Arten von Einstellungen:

EINSTELLUNGEN AM FAHRZEUG

Den gegebenen Gelände- und Wetterbedingungen entsprechend (Geländetyp, Asphalt, Kies, Nässe usw.) können Sie Einstellungen an wichtigen Teilen Ihres Wagens vornehmen.

REIFEN:

Sie treffen Ihre Reifenwahl, wobei jeder Reifen spezifische Eigenschaften aufweist. Es ist wichtig, die Reifen dem Belag entsprechend auszuwählen.

SCHALTUNG:

Sie entscheiden, welche Übersetzung Sie benutzen wollen (kurz für eine maximale Beschleunigung, mittel oder lang für maximale Geschwindigkeit). Ihnen stehen 7 Kombinationen zur Auswahl.

CHASSIS:

Hier können Sie mehrere wichtige Einstellungen vornehmen:

- **Federung:** Auf Asphalt sollten Sie eine harte Federung benutzen. Auf unebenem Gelände sorgt eine

weiche Federung für bessere Straßenlage und -haftung.

- **Rahmenhöhe:** Sie können die Bodenfreiheit Ihres Wagens je nach Geländetyp bestimmen.
- **Kurvenlage:** Sie können ein Fahrzeug wählen, das entweder leicht übersteuert oder leicht untersteuert. Ein Kurs mit sanfter Kurvenführung erfordert ein untersteuerndes Fahrzeug, während für technisch ausgelegte Sonderprüfungen ein übersteuernder Wagen vorzuziehen ist.

BREMSEN:

Hier haben Sie Zugang zu folgenden Einstellungen:

- **Bremeskraft:** Sie können die Bremeskraft Ihres Wagens beeinflussen.
- **Bremeskraftverteilung:** Sie können die Bremeskraft gleichmäßig verteilen oder sie vorne bzw. hinten verstärken.

PILOTENEINSTELLUNGEN

KOPILOT:

Sie können das Geschlecht Ihres Kopiloten bestimmen.

SCHALTUNG:

Sie können zwischen Automatik und Händschaltung wählen.

BREMSHILFE:

Sie können einen Bremsverstärker einsetzen, wenn Sie dies wünschen.

LENKUNG:

Hier handelt es sich um die

Einstellung der Sensibilität des Controllers (Lenkrad, Joystick...). Sie können zwischen sieben Einstellungen wählen und die Sensibilität des Controllers Ihrem Fahrstil anpassen.

CONTROLLER:

Hier können Sie die Tasten Ihres Controllers neu konfigurieren oder auf die Standardeinstellungen zurückgreifen und die Vibration bestimmen.

SPIELOPTIONEN

Hier können Sie, vom Hauptmenü ausgehend, nach Belieben die Einstellungen für V-Rally 2 EXPERT EDITION vornehmen. Es stehen folgende Optionen zur Auswahl:

ANZEIGE: Wahl der Sprache für die Texte (Englisch, Französisch, Deutsch), gewünschte Anzeige (Geschwindigkeitsanzeige in km/h oder mph), Auswahl des Bildschirmformats (4/3 oder 16/9) und Bildschirmteilung im 2-Spieler-Modus (senkrecht oder waagrecht).

AUDIO: Einstellung der Lautstärke der verschiedenen Elemente (Menüs, Musik, Hintergrund und Stimme), Wahl der Sprache für

Hinweise des Kopiloten, Abspielart der Musik (Zufall, linear oder Schleife), Wahl der Musik.

SPEICHERN: Hier können Sie Spiel und Spielstand laden, speichern und löschen.

SCORES: Hier können Sie die in den jeweiligen Spielmodi erzielten Punkt- und Spielstände einsehen. Sie können Ihre Punktestände auch löschen.

FORTSCHRITTE: Hier können Sie Ihre Spielfortschritte verfolgen. Entsprechend Ihren Fortschritten verschwinden die Grauzonen zugunsten versteckter Fahrzeuge und Kurse oder Sonderprüfungen, die freigeschaltet wurden.



ZEITLUPE

Nach jeder Sonderprüfung in einem Modus können Sie Ihr Rennen in Zeitlupe verfolgen. Drücken Sie die Taste „R“ auf Ihrem Keyboard, wenn die Zeitlupe beginnt, um zum Menü Zeitlupe zu gelangen. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen. Während Sie sich die Zeitlupe ansehen, haben Sie unter anderem Zugang zu folgenden Navigationssymbolen:

- Die Eingabetaste startet die Zeitlupe neu.

Pausetaste oder Abspielen im Zeitlupe-Modus. Aktivieren Sie die Pause im Zeitlupe-Modus mit der Eingabetaste. Benutzen Sie die Eingabetaste erneut, um die Aufnahme weiter abzuspielen.

Abspielen beschleunigen: Hierzu halten Sie die Eingabetaste gedrückt.

Einen anderen Spieler in Zeitlupe verfolgen.

Kamera-Ausrichtung ändern

WÄHREND DES RENNENS

Während des Rennens können Sie in jedem Spielmodus auf die Esc-Taste Ihrer Tastatur drücken. Dadurch haben Sie je nach Spielmodus Zugang zu einigen Optionen.

Je nach Gegebenheiten können Sie:

- Das Spiel neu beginnen.
- Soundoptionen abrufen und die Lautstärke verschiedener Elemente [Musik, Spezialeffekte, Stimme des Kopiloten] einstellen.
- Anzeigeneoptionen abrufen, also nach Belieben die Informationen der Bildschirmanzeige einrichten (Drehzahlmesser, Karte mit Kursverlauf, beste Rundenzeit, Rundenzeit

usw.). Auch können Sie eine individuelle Ansicht wählen.

- Den aufgerufenen Modus abbrechen und ins Hauptmenü zurückkehren.

HINWEIS: Abgesehen von den hier angeführten Optionen können Sie im Modus „Zeitfahren“, wenn Sie eine Pause im Spiel einlegen, auch:

- Die Runde neu starten.
- Den Wagen wechseln.
- Fahrzeugeinstellungen vornehmen.
- Piloteneinstellungen vornehmen.
- Die laufende Sonderprüfung verlassen und zum Auswahlbildschirm der Sonderprüfungen zurückkehren.

V-RALLY ONLINE

Mit der Funktion „V-Rally Online“ gelangen Sie zu unserem Server via internet. Dort können Sie Ihre Ergebnisse abspeichern, sich mit anderen Spielern der V-Rally 2 PC Expert Edition messen und Strecken austauschen.

WIE BEI JEDER ANWENDUNG MIT INTERNETTECHNOLOGIE MUSS AUCH HIER DIE VERBINDUNG ZUM INTERNET AUFGEBAUT SEIN, WENN SIE DIE ANWENDUNG STARTEN.

DAMIT DIE ANWENDUNG KORREKT FUNKTIONIERT, MUSS DAS SPIEL V-RALLY 2 PC ORDNUNGSGEMÄSS AUF IHREM RECHNER INSTALLIERT SEIN.

UM DIE ANWENDUNG AUSZUFÜHREN, MÜSSEN SIE DAS SPIEL VERLASSEN UND AUF DIE WEBSITE GEHEN:

www.v-rally.com

ERSTER START

Wenn Sie V-Rally Online zum ersten Mal starten, müssen Sie ein Konto einrichten. Dazu klicken Sie im V-Rally Log-In-Fenster auf „Konto einrichten“. Dann erscheint ein neues Fenster mit dem Titel „Anmelden bei V-Rally online“. Die Felder links müssen ausgefüllt werden, die Angaben auf der rechten Seite sind freiwillig. Wenn

Sie alle Pflichtfelder ausgefüllt haben, wird der rote OK-Button aktiv. Klicken Sie darauf, und Sie werden beim Server angemeldet.

ACHTUNG!

Die ID, die Sie sich aussuchen, hat nichts mit dem oder den Namen im Spiel V-Rally 2 PC selbst zu tun. Sie muß zwischen 3 und 12 Zeichen lang sein.

Vergessen Sie nicht Ihr Passwort! Es wird, ebenso wie Ihre ID, bei jedem Start von V-Rally online abgefragt.

DIE HAUPTSEITE

Wenn Sie Ihre Anmeldung abgeschlossen haben, werden Sie bei jedem Start der Anwendung V-Rally Online nach Ihrer ID und Ihrem Passwort gefragt. Wenn Sie diese Informationen eingegeben haben, erscheint ein neues Fenster mit dem Titel „V-Rally online“. Hier haben Sie vier Möglichkeiten: Leistungsindex, Rangfolge, Strecken herunterladen und Zugang zum Web, oder Verlassen der Anwendung.

Achtung: Wenn Sie hier zum ersten Mal eine Auswahl treffen, erscheint eine Hilfeseite. Sie



enthält genaue oder neu hinzugefügte Informationen. Beim nächsten Mal gelangen Sie sofort zu den Funktionen von V-Rally Online.

Wenn V-Rally Online den Browser startet, wird Programm nur noch in der Taskleiste angezeigt. Ein Icon „Zurück zu V-Rally online“ erscheint außerdem oben rechts auf dem Bildschirm. Wenn Sie mit dem Betrachten der Seite fertig sind, klicken Sie auf dieses Icon, um zu V-Rally Online zurückzukehren. Dadurch verschwindet das Icon, und das Programm erscheint wieder.

1. LEISTUNGSDINDEX

Dieser Index wird anhand der Fortschritte des Spielers im Spiel V-RALLY 2 PC berechnet. Je mehr Geschwindigkeitsrekorde der Spieler erzielt, desto höher ist sein Leistungsindex. Der Leistungsindex ist in Punkten ausgedrückt und wird dem Spieler immer angezeigt, wenn er zu Beginn des Spiels einen Fahrer auswählt.

Man kann seinen Leistungsindex auch auf den Server laden und mit dem der anderen auf V-Rally

online vertretenen Spieler vergleichen. Klicken Sie dazu auf „Leistungsindex“ und wählen Sie einen der 8 Spieler aus [in V-RALLY 2 PC kann man bis zu 8 Spieler einrichten].

Klicken Sie dann auf „Aktualisieren“, und der gewählte Leistungsindex wird auf unseren Server übertragen. Danach gelangen Sie direkt auf die Rangliste der Leistungsindizes in V-RALLY 2 und können Ihren Rang abfragen.

Sie können die Rangliste des Leistungsindexes auch mit der Anwendung V-Rally Online abfragen. Dazu klicken Sie einfach nur auf „Ansicht komplette Rangliste“.

Aber Achtung! Dieser Button aktualisiert nicht automatisch Ihren Leistungsindex! Wenn dieser nicht vorher aktualisiert wurde, erscheint in der Rangfolge eventuell eine falsche Angabe.

Wenn der ausgewählte Spieler einmal seinen Leistungsindex auf den Server geladen hat, erscheint sein Rang, und seine Leistungen werden in der Rangliste rot ausgewiesen.

Um zum Hauptmenü zurück zu

gelangen, klicken Sie auf „Beenden“.

2. RANGLISTE

Die Option „Rangliste“ zeigt alle gefahrenen Zeiten, die der Spieler im Modus „Zeitfahren“ abgespeichert hat. Für jedes Sonderrennen (insgesamt 84) werden nur die fünf besten Zeiten gespeichert.

Wie beim Leistungsindex können Sie auch hier alle Zeiten laden, die Sie im Modus „Zeitfahren“ im Spiel V-RALLY 2 PC erzielt haben. In diesem Modus werden nur die fünf Bestzeiten jedes Sonderrennens berücksichtigt.

Auf der Hauptseite von V-Rally Online müssen Sie, wenn Sie die Kategorie „Rangliste“ ausgewählt haben, einen der 8 Fahrer auswählen, die sie im Spiel V-RALLY 2 PC eingerichtet haben.

Wie beim Leistungsindex klicken Sie auf die Funktion „Aktualisieren“, um Ihre Zeiten im Modus „Zeitfahren“ auf den Server zu laden. Auch hier gelangen Sie danach direkt auf die Zeitplazierung der V-RALLY 2-Website und können Ihren Rang abfragen.

Ebenso können Sie unter „Ansicht Gesamtplazierung“ die Platzierung des vorher ausgewählten Spielers sehen (Bitte beachten Sie auch hier, daß die Zeiten nur aktuell sind, wenn Sie vorher die oben beschriebene Aktualisierung durchgeführt haben). Es erscheint ein neues Fenster „Rangfolge Sonderrennen“. Mit den orangen blinkenden Pfeilen wählen Sie das Land und das Sonderrennen, für das Sie die Rangfolge sehen wollen, und klicken dann auf OK.

Die Rangfolge des von Ihnen ausgewählten Sonderrennens erscheint. Sie können andere Rangfolgen sehen, indem Sie sie mit den orangen Pfeilen auswählen und mit OK bestätigen.

3. STRECKEN LADEN

Mit V-Rally Online können Sie Ihre selbst erstellten Strecken mit der ganzen Welt teilen!

Um anderen Teilnehmern eine Ihrer Strecken zur Verfügung zu stellen, wählen Sie „Upload“, um von anderen Teilnehmern erstellte Strecken herunter zu laden, wählen Sie „Download“.



UPLOAD

Wenn Sie diesen Button anlicken, sucht und prüft V-Rally Online die von Ihnen erstellten Strecken. Das kann ein paar Sekunden dauern. Die Anwendung teilt Ihnen mit, wie weit der Vorgang vorangeschritten ist. Wenn der Vorgang beendet ist, erscheint ein Fenster „STRECKEN LADEN“. Es zeigt Ihnen die gültigen Strecken, die auf Ihrem Rechner gefunden wurden, in Form von Vignetten. Sie können auch die Informationen über eine Strecke abrufen. Klicken Sie dazu einfach auf die Vignette, und die Informationen erscheinen in einem Extrafeld im unteren Bereich des Fensters.

Wenn Sie auf die orangen Pfeile klicken, passiert folgendes:

- Wenn Sie keine Auswahl getroffen und mehr als 8 Strecken haben, erscheint die nächste Vignette.
- Wenn die Auswahl getroffen wurde, wird weitergegangen.

Die Doppelpfeile haben dieselbe Funktion, außer daß immer gleich 8 Strecken weitergegangen wird.

Wenn Sie die richtige Strecke gefunden haben, klicken Sie auf

„Upload“. Es erscheint ein Ladefeld, das anzeigt, wie weit der Upload vorangeschritten ist, und nach Beendigung der Aufgabe verschwindet.

Bitte beachten Sie, daß aus Platzgründen immer nur eine Strecke auf einmal auf den Server geladen werden kann. Jede neue Strecke, die Sie auf den Server laden, ersetzt und löscht die zuvor geladene Strecke.

Die beste auf der Strecke erzielte Zeit wird automatisch mit gespeichert, so daß die anderen Spieler versuchen können, sich mit Ihnen, dem „Erfinder“ der Strecke, zu messen.

Klicken Sie auf „Zurück“, um auf die Hauptseite zurückzukehren.

DOWNLOAD:

Wenn Sie auf diesen Button klicken, können Sie Strecken herunterladen, die andere Spieler erstellt haben. Es erscheint ein Fenster „Strecken laden“. Wählen Sie mit Hilfe der orangen Pfeile im oberen Teil des Fenster das Land und die Belagart, die Sie interessieren.

Wenn Sie „alle Länder“ oder „alle Belagarten“ wählen, können Sie alle Strecken sehen. Klicken Sie dann auf OK. V-Rally Online lädt die Vignetten der verfügbaren Strecken, die den von Ihnen angegebenen Kriterien entsprechen, auf den Server. Wenn dieser Vorgang abgeschlossen ist, sehen Sie ein ähnliches Bild wie im Abschnitt „Upload“ (oben beschrieben).

Wie auch beim Upload wählen Sie auch hier die Strecke, die Sie am meisten interessiert, und klicken Sie auf „Download“. V-Rally Online lädt Ihre Strecken und speichert Sie automatisch am richtigen Ort.

Achtung! Es kann vorkommen, daß es auf Ihrem Rechner eine Strecke mit dem gleichen Namen gibt. V-Rally Online fordert Sie dann auf, eine neue Nummer für die Strecke zu vergeben, die Sie herunterladen möchten. Diese Zahl muß zwischen 00 und 99 liegen, da V-Rally 2 PC nur 100 zusätzliche Strecken zuläßt. Dieser Vorgang ändert nichts an der Strecke selbst.

Es kann aber auch sein, daß noch keine Strecke erstellt und auf

den Server geladen wurde, die Ihren Kriterien entspricht...

INTERNETZUGANG:

Mit diesem Button gelangen Sie zu den verschiedenen Sites: der Seite für V-Rally, wo Ihnen alle Informationen zu V-Rally zur Verfügung stehen, der Seite von Infogrames, dem Infogrames-Shop.

WARNUNG:

Gemäß dem französischen Datenschutzgesetz vom 6. Januar 1978 hat jeder Teilnehmer das Recht auf Zugang, Berichtigung und Löschung der ihn betreffenden persönlichen Daten. Schreiben Sie dazu an: INFOGRAMES EUROPE, 13-15 rue des Draperies – Les Coteaux de la Saône 69450 ST CYR AU MONT D'OR [Internet: www.infogrames.com]

INFOGRAMES lehnt jede Verantwortung für die Nutzung des Programms und die Äußerungen der Teilnehmer ab. INFOGRAMES behält sich jedoch vor, Maßnahmen zu ergreifen und rechtliche Schritte einzuleiten, wenn ein Benutzer die vorliegende Anwendung dazu missbraucht, rassistische, verleumderische oder der öffentlichen Moral, dem Privatleben und/oder den Rechten Dritter schadende Mitteilungen zu verbreiten.“



KUNDENSERVICE

Bei der Vielzahl der am Markt befindlichen Hard- und Softwarekomponenten und Systemkonfigurationen lassen sich Probleme bei der Installation und dem Betrieb von Software-Produkten leider niemals ganz ausschließen. Wir möchten Ihnen bei eventuellen Schwierigkeiten mit unserer Software gerne weiterhelfen.

Benötigen Sie Tipps, Tricks oder Lösungshilfen zu einem unserer Spiele? Haben Sie Schwierigkeiten bei dem Betrieb unserer Software? Möchten Sie sich über neue Infogrames-Produkte informieren? Dann können Sie sich gerne schriftlich oder telefonisch, per E-Mail oder Fax an uns wenden.

HOTLINE

Unsere Hotline hilft Ihnen gerne bei allen Schwierigkeiten mit unseren Produkten weiter:

- **DEUTSCHLAND:** 0190-510 550 (DM 1,21 pro Minute), werktags 11.00 bis 19.00 Uhr
- **SCHWEIZ:** 0900-592 090 (SFR 1,49 pro Minute), werktags 11.00 bis 19.00 Uhr
- **ÖSTERREICH:** 03614-500 555 (Normaltarif), Di. + Do. 15.00 bis 19.00 Uhr (Nur technischer Support)

Um Ihnen bei technischen Problemen optimale Hilfe bieten zu können, bitten wir Sie, sich vor Ihrem Anruf möglichst über folgende Punkte zu informieren:

- Den Titel und – falls bekannt – die Versionsnummer Ihres Produktes
 - Das von Ihnen verwendete System (Prozessortyp, RAM-Speicher, Betriebssystem)
 - Die von Ihnen verwendete Zusatzsoftware (z. B. Virenschutzprogramme)
 - Die in Ihrem Rechner eingebaute Hardware (Marke und Modell Ihrer Soundkarte, Grafikkarte, CD-ROM Laufwerk usw.)
- Legen Sie sich bitte nach Möglichkeit auch einen Ausdruck Ihrer Startdateien (autoexec.bat, config.sys, win.ini usw.) bereit.

CUSTOMER SUPPORT

Natürlich können Sie uns auch schriftlich, per Fax oder per E-Mail erreichen:

Infogrames Deutschland GmbH
Customer Support
Robert-Bosch-Str. 18
63303 Dreieich

FAX: 06103-334 600

E-MAIL-ADRESSEN:

TECHNISCHE HILFE UND SPIELELÖSUNGEN: hotline@de.infogrames.com

UMTAUSCH: support@de.infogrames.com

PRODUKTINFORMATIONEN: info@de.infogrames.com

Um Ihnen schnell und kompetent weiterhelfen zu können, bitten wir Sie auch in diesem Fall um möglichst genaue Problem- und Fehlerbeschreibungen sowie detaillierte Angaben über das von Ihnen verwendete System. Falls das von Ihnen erworbene Produkt einen Defekt aufweisen sollte, bitten wir Sie, es bei Ihrem Softwarehändler umzutauschen. Falls dieser Software-Produkte vom Umtausch ausschließt, senden Sie uns bitte das komplette Produkt (einschließlich Handbuch, Verpackung und Kaufbeleg) gut verpackt zu. Bitte senden Sie zum Umtausch unbedingt die beiliegende Service-Karte mit.

MAILBOX UND INTERNET

Unsere Mailbox ist 24 Stunden am Tag für Sie erreichbar. Unter der Nummer 06103-334 222 erhalten Sie aktuelle Lösungshilfen, Tipps und Tricks zu unseren Spielen. Im Internet finden Sie unter www.de.infogrames.com Produktinformationen und zusätzliche Infos rund um Infogrames sowie Lösungen, Treiber, Patches und vieles mehr.

Selbstverständlich freuen wir uns auch über Kritik und Anregungen zu unseren Produkten!

CREDITS

Bruno Bonnell presents an **INFOGRAPHES** production,
A game made in **EDEN STUDIOS**.

INFOGRAPHES

VP Sports Label

Mickaël Sportouch

Motorsports Director

Arthur Houtman

Producer

Olivier Raffard

Brand Manager

Franck Giroudon

Junior Producer

Noël Kechichian

Product Manager

Frédéric Arché

Licensing

Fabrice Gatti

Legal Affairs

Mathias Schneider

PR Coordination

Catherine Louvier

Agnès Rosique

Design Studio

Emmanuelle Tahmazian

Patrick Chouzenoux

Michel Megoz,

Sylvie Combet

Marie Houssais,

Sophie Wibaux

Technical Department

Jean-Marcel Nicolai

Rebecka Pernerer

QA Manager

Olivier Robin

Qualitative Test Supervisor

Dominique Morel

Qualitative Test Co-ordinator

Emmanuel Desmaris

Jean-Yves Lapasset

Qualitative Test Testers

Stéphane Rizzo,

Cyril François

Rodolphe Oddoux

Stéphane Randanne

Debugging Test Supervisor

Philippe Louvet

Debugging Test Co-ordinator

Stéphane Brion

Debugging Test Testers

Régina Robin,

Sébastien Beraud,

Thibault Labey,

Michaël Genay,

Mickaël Delaissey,

Pascal Lacharpagne,

Manuel Rubira,

Christophe Lamour,

Jérémie Martinez,

Erwan Bouvet,

Loïc Dinh

Compatibility Test Co-ordinator

Emeric Polin

Compatibility Test Testers

Luc Henrion,

Olivier Jamin,

Sylvain L'Huillier,

David Montoro,

Guillaume Lestrat,

Guillaume Kurt



Thanks to :
 Jean-Philippe Agati,
 Eric Mottet,
 Olivier Goulay,
 Pierre Vu,
 Yves Le Bihan,
 Hélène Persod,
 Laurence Dufour,
 Stéphane Bonazza,
 Emmanuelle de Maulmin
 Estelle Magnin,
 Jérôme Di Tullio,
 Antoine Molant,
 Stéphane Pradier,
 Alex Sap,
 François Ribeiro,
 Fabrizia Pons,
 Hervé Panizzi,
 Manfred Hiemer,
 Fred Gallagher,
 Jean-Marc Vinatier,
 Alastair Bodin
Consultant :
 Ari Vatanen

Music fuelled by SIN
 [p] © 1998-1999

Recall Publishing
 Courtesy of Virgin France

Publishers :
 Recall Publishing / Universal Music
 publishing France
 Lp : "Noisy Pipes
 Lovely Noises"

Additional music by :
 Piggy Pie / Rhapsody s.a.r.l.
 Fred Mentzen

Cinematics by Digimania a member
 of Digital Animations Group plc

Executive Producer :

Laurie MCCULLOCH

Lead Artist

Andrew BRADBURY

3D Artist :

Nikos Gatos,
 Lorna McCulloch
 Simon Auchterlonie,
 Sam Assadian,
 Ian Brown,
 Sergio Caires

EDEN STUDIOS

Studio Director

Stéphane BAUDET

Project Manager

David NADAL

Lead Programmer

Yannick GEFFROY

Lead Programmer

Mickaël POINTIER

Lead Programmer

Brian POST

Lead Programmer

Jean-Yves GEFFROY

Programmer

Laurent GIROUD

Programmer

Sébastien TIXIER

Track Tuning & Design

Yannick BLANCHOT:

Art Director

Laurent RUSSO

Car Production Artist

Robert FORIEL

Car Production Artist

Matthias BAILLET

Track Production Supervisor

Vincent JOUBERT

Circuit Tracks Artist

Philippe DOUMENG

Front-End Artist

Sébastien MITTON

Original Track Production

Studio Etranges Libellules

Original Track Production

Jean-Marc TORROELLA

Original Track Production

Franck MOREL

Internal Producer

Minka MAASDAM

Internal Production Team

Virginie BALLAND

Internal Production Team

Emmanuel OURLID

R&D Manager

Marc-Antoine ARGENTON

Tool Programmer

Sylvain RUARD-DUMAINE

Music & Sound Effects

Thomas COLIN

Music & Sound Effects

Manuel LAUVERNIER

Internal QA Manager

Frédéric MARCHETTI

Internal QA Tester

Yannick PATET

Internal QA Tester

Nicolas RODET

Internal QA Tester

Oliver DE SAINT JEAN

Special thanks to :

AUDI AG

AUTOMOBILES CITROËN & CITROËN SPORT

AUTOMOBILES PEUGEOT & PEUGEOT SPORT

FIAT AUTO

FORD MOTOR COMPANY Ltd

FUJI HEAVY INDUSTRIES Ltd.

& PRODRIVE Ltd.

HYUNDAI MOTOR COMPANY &

MOTOR SPORT DEVELOPMENTS

MICHELIN & MICHELIN NORTH AMERICA

MITSUBISHI & RALLIART

MOTUL

NISSAN MOTOR CO Ltd.

RENAULT & RENAULT SPORT

SEAT, S.A. & SEAT SPORT

SKODA France & SKODA Motorsport

TOYOTA MOTORSPORT GmbH

VAUXHALL MOTORS LIMITED

All vehicles, company names, trademarks and logos present in the game, are reproduced with the authorisation of the owners. Company names, logos & trademarks are protected by Intellectual Property Rights.

© 2000 INFOGRAMES. All Rights Reserved.

V-Rally is a trademark of Infogrammes.

All rules and events represented in the game are fictitious and are made to create the best entertainment value in the video game. Results of the game will only reflect the ability of the player. The virtual vehicles in the game are not to be considered as a portrayal of reality.

V-Rally game play and rules are copyrighted."