

Intel
MMX™

Virtua Fighter 2™

Air
AM RAD DEPT. #2



Microsoft
Windows 95

SEGA PC™

REQUIRED
pentium®
PROCESSOR

90 MHz+ WINDOWS 95
CD-ROM

System requirements

Operating: Windows 95

CPU Type & Speed: Pentiumprocessor, 90 Mhz and above

Memory: 16 MB

Graphics: Direct X Compatible Graphics Card

CD-ROM: Speed 4x and above

Available Hard Drive Minimum Installation: 50 MB

Sound Card: Direct X Compatible Sound Card

Other: Keyboard or 4-button Gamepad/Joystick

EPILEPSIE-WARNUNG

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

SPIELVORBEREITUNG

VIRTUA FIGHTER 2 läuft sowohl unter Windows 95.

Um VIRTUA FIGHTER 2 unter Windows 95 zu spielen, verfahren Sie wie folgt:

1. Legen Sie die CD-ROM des VIRTUA FIGHTER 2-Spiels mit der beschrifteten Seite nach oben das CD-ROM-Laufwerk ein. Schließen Sie das Laufwerk.
2. Kurz darauf erscheint ein Dialogfenster mit verschiedenen Optionen.

3. Falls das Dialog-Fenster nicht erscheint, folgen Sie einfach folgenden Schritten:
 - Klicken Sie auf das "START"-Symbol
 - Wählen Sie "AUSFÜHREN..."
 - Geben Sie "D:\setup.exe" in die Befehlszeile ein, vorausgesetzt D ist Dein CD-Laufwerk.
 - Klicken Sie "OK"

Wenn Sie die VIRTUA FIGHTER 2-CD erstmalig einlegen, zeigt Ihnen das Dialogfeld die Möglichkeit an, das Spiel entweder zu installieren oder das Installationsprogramm abzubrechen. Wählen Sie "INSTALLIEREN", um den Installationsvorgang zu starten. Wählen Sie "EXIT", um zu Windows 95 zurückzukehren.

Nach der Installation der VIRTUA FIGHTER 2-Programmdateien werden Sie aufgefordert, Direct X V.3 zu installieren. Der Verzicht auf die Installation von Direct X V.3 kann eventuell zu Fehlfunktionen des Spiels führen. Sie können Direct X V.3, falls erforderlich, nachträglich installieren, indem Sie das DXSetup-Programm im Direct X-Verzeichnis auf der CD starten.

Bei Windows 95 wird mit dem Direct X V.3-Installationsverfahren die spezifische Konfiguration Ihres Systems analysiert, und die entsprechenden Treiber für Ihre Sound- und Bildschirmkarte werden geladen. Außerdem erstellt VIRTUA FIGHTER 2 eine neue Programmgruppe mit dem Namen "Gruppe Virtua Fighter 2", in der das Symbol erscheint.

Wenn VIRTUA FIGHTER 2 einmal installiert ist und Sie später die VIRTUA FIGHTER 2-CD erneut einlegen, erscheint ein Dialogfenster mit der Wahl zwischen PLAY (Spielen), UNINSTALL (Entfernen) oder CANCEL (Abbrechen). Klicken Sie auf die Schaltfläche UNINSTALL, wenn Sie das Spiel ganz aus Ihrem System löschen wollen. Klicken Sie auf CANCEL, um keine weitere Maßnahme zu ergreifen.

WAS BISHER GESCHAH ...

Ein Jahr ist vergangen, seit acht der zähdesten und schnellsten Kämpfer gegeneinander im Kampfsport-Weltturnier angetreten sind. Lau Chan siegte zwar in der Meisterschaft, aber eigentlich haben alle Teilnehmer gewonnen. Die Grenzen und Mangel jedes einzelnen Kämpfers wurden kristallklar sichtbar. Manche lernten neue Freunde kennen, andere entwickelten eine intensive Rivalität. Alle gewannen an wertvoller Kampferfahrung hinzu, ehe sie die Arena verließen, um ihrer getrennten Wege zu gehen.

Jetzt - ein Jahr später - sind sie wiederum aufgerufen, gegeneinander anzutreten: Zehn herzliche Einladungen ergingen zur Teilnahme am 2. Kampfsport-Weltturnier. Seltsamerweise stand unter keiner Einladung U.A.w.g. (Um Antwort wird gebeten) - und wer würde schon so töricht sein und seine Teilnahme zurückziehen? Welche neuen Bewegungen und Techniken diese herausragenden Kämpfer auch beherrschen mögen eines haben sie alle gemeinsam: Den Verdacht, daß es diesmal um mehr geht als je zuvor.

Nach einem Jahr harten Trainings ist Akira Yuki zurück, um seine neuen Bewegungen auszuprobieren und im entscheidenden Kampf gegen seinen neuen Rivalen Wolf Hawkfield zu bestehen. Pai Chan, Filmstar aus Hongkong kommt zurück, um eine neue Chance wahrzunehmen, ihren Vater Lau zu besiegen, während Lau Chan, der antritt, um seinen Titel zu verteidigen, sich bemüht, seine Techniken weiter zu vervollkommen. Pankration-Meister Jeffry McWild kämpft einfach, um seinen Lebensunterhalt zu bestreiten. Der Ninja Kagemaru hat sowohl offizielle als auch privat bedingte Beweggründe - er will den Deckmantel lüften und die Geheimnisse des mysteriösen Syndikats aufdecken, das im Hintergrund des Kampfsport-Weltturniers die Faden zieht. Jacky Bryant kommt, um seine Schwester Sarah zu retten, die ironischerweise einer Gehirnwäsche unterzogen und sorgfältig dafür trainiert wurde, ihn zu eliminieren. Shun, Kung-Fu-Meister im Betrunkenenstil, tritt an, um sein Können gegen die heißesten jungen Kämpfer der Welt zu erproben, während der Torou-Ken-Experte Lion Rafale um seine Freiheit kämpft.

SPIELSTEUERUNG

TASTATUR

WÄHREND DES SPIELS	SPIELER 1	SPIELER 2
Springen	[W]	[↑]
Hocken	[S]	[↓]
Zurück	[A]*	[←]*
Vor	[D]*	[→]*
Decken	[V]	[Entf]
Faustschlag	[G]	[Ende]
Stoßen	[H]	[Bild ↓]
Start/Pause/Weiterspielen	[Z]	[Enter]

*(Zweimal schnell drücken, um sich blitzschnell vor- oder zurückzubewegen.)

AUSWAHLBILDSCHIRME

Nach oben	[W]	[↑]
Nach unten	[S]	[↓]
Nach links	[A]	[←]
Nach rechts	[D]	[→]
Auswählen	[V]/[H]	[Entf]/[Bild ↓]
Abbrechen	[G]	[Ende]

WÄHREND DES SPIELS	GAMEPAD	JOYSTICK
Kämpfer bewegen	Richtungstasten	Joystick*
Decken	Wie vom Spieler definiert	Wie vom Spieler definiert
Faustschlag	Wie vom Spieler definiert	Wie vom Spieler definiert
Stoßen	Wie vom Spieler definiert	Wie vom Spieler definiert
Start/Pause/ Weiterspielen	Wie vom Spieler definiert	Wie vom Spieler definiert

*(Zweimal schnell links/rechts drücken, um sich blitzschnell vor- oder zurückzubewegen.)

AUSWÄHLBILDSCHIRME

Auswählcursor bewegen	Richtungstasten	Joystick
Auswählen	Decken-/Faustschlag-Taste (wie vom Spieler definiert)	Decken-/Faustschlag-Taste (wie vom Spieler definiert)
Abbrechen	Stoßen-Taste (wie vom Spieler definiert)	Stoßen-Taste (wie vom Spieler definiert)

ZUSÄTZLICHE TASTEN

[F1]	Hilfe
[Alt + F2]	Zurücksetzen
[F3]	Pause/Spiel wiederaufnehmen
[Alt + F4]	Beenden
[F5]	Einrichten
[F6]	Bildschirrmodus
[F11]	Unterhaltungsfenster
[Alt + P]	Daten speichern (während Wiederholung)

KUNDENBERATUNG

Sollten Sie bei der Nutzung des Produktes auf Schwierigkeiten stoßen, informieren Sie sich bitte in der Gebrauchsanweisung über die Hardwareanforderungen des Spiels. Treten danach immer noch Unklarheiten auf, stehen Ihnen folgende Möglichkeiten der Kontaktaufnahme zur Verfügung:

ON-LINE: Website - <http://www.sega-europe.com>

MAIL: SEGA GmbH - Infoservice -
Postfach 305568, 20317 Hamburg

FAX: (040) 229 38-212 (Fax und Mailbox)

PHONE: (040) 227 09 61 (Mo - Fr 10.00 - 18.00 Uhr)

Wenn Sie mit uns in Verbindung treten, stellen Sie bitte sicher, daß Sie am Computer sind und folgende Informationen bereitliegen:

1. Fehlermeldung auf dem Bildschirm nach Auftreten des Problems
2. Detaillierte Liste Ihres Computer-Typs und Ihrer Hardware-Konfiguration, einschließlich Processor, Soundkarte, Video-Karte, benutzter Treiber und anderer Programme in Benutzung, etc.
3. Verwendete DOS- und Windows-Version
4. Maus/ Joystick/ Control Pad & alle Treiber-Typen (siehe Systemsteuerung)
5. Inhalt der CONFIG.SYS - und AUTOEXE.BAT - Dateien
6. CD-Rom - Laufwerksart und Informationen über CD-ROM-Erweiterungsversionen (sofern vorhanden)

Eine Ursache für das Auftreten von Problemen kann die unterschiedliche Zusammensetzung von Hard- und Software auf Ihrem Computer sein. In diesem Fall wenden Sie sich bitte an Ihren Harware- und Software-Hersteller.

WICHTIG: Bitte versichern Sie sich . , daß Ihre Harware vollständig Direct X 3 - kompatibel 1 . st, bevor Sie das Spiel installieren. In manchen Fallen ist es notwendig, die Treiber-Software zu aktualisieren. Sitte wenden Sie sich in diesem Fall an Ihren Hardwarehersteller oder an das Internet.