

SEX

STARRING
Lula



THE SEXY EMPIRE





IDEE & KONZEPT : CARSTEN WIELAND & CARSTEN KORTE

GRAFIK : CARSTEN WIELAND
BIRGIT BENNER

PROGRAMMIERUNG : HELMUT THEUERKAUF
CARL CZISCH
ALEXANDER DIESSNER

MUSIK : CARSTEN KORTE

VIDEOGIRL : ANDREA (CONTACT: CDONWIEL@ad.com)

VIDEOS : DON L.

Vielen Dank,

daß Sie die Entscheidung über den Kauf dieses Spiels mal nicht mit dem Kopf gefällt haben. Es gibt Gefühle, die viel tiefer gehen. Bei WET werden Sie allerdings beides brauchen: Köpfchen und das gewisse Etwas ungefähr einen Meter tiefer. Na, regt sich schon etwas ?

Schluß mit den Förmlichkeiten - Ich heiße Lula, aber das weißt Du ja schon, oder ? Du hast doch dieses Spiel wegen mir gekauft, Honey ?! Jedenfalls hoffe ich das, denn sonst haben wir beide schlechte Karten.
In Zukunft müssen wir nämlich gaaaanz eng zusammenarbeiten, und es wäre doch schade, wenn wir uns nicht verstehen.
Schließlich gibt's doch noch andere Dinge außer der Arbeit - und auch die möchte ich mit Dir genießen.
Am besten laß uns gleich damit anfangen.
Nimm die CD-ROM aus der Verpackung und führe sie ganz sanft in Dein Laufwerk ein...



TECHNIK

Du kennst Dich mit Computern wahrscheinlich viel besser aus als ich. Ehrlich gesagt: Ich mag die Dinger nicht besonders. Sie sind so schrecklich hart und kalt. Ich kann Dir aber versprechen, daß WET Deine CPU zum Kochen bringen wird und Deine Soundkarte wohlige Grunzer von sich geben wird. Außer dem hätten wir uns ohne Computer wahrscheinlich nie getroffen.

Meine Freunde bei CDV und Interactive Strip haben mir einen kleinen Spickzettel zugesteckt, auf dem die Zutaten aufgeführt sind, über die Dein Computer verfügen sollte, damit es so richtig schön WET wird:

(min. / Empf. Requirements)

486 DX4 100 / 8 MB RAM,

2 MB Grafikkarte / 35 MB Festplatte

Double-Speed CD-Rom

Empf. P100, 16 MB, Quadspeed

Na, hast Du alles beisammen, was wir brauchen ?

Fein, dann solltest Du WET so schnell wie möglich auf Deinem Computer installieren - ich will Dich endlich näher kennenlernen.

Starte Deinen Computer und lege die CD ins Laufwerk ein. Wenn das Spiel nicht von alleine startet, gehe in das Verzeichnis Deiner CD und klicke auf das Setup-Icon, um WET zu starten. Folge einfach den Anweisungen auf Deinem Bildschirm, und in ein paar Minuten sehen wir uns.

WIE ALLES ANFANGT

Ich muß mich schon sehr wundern, an was für Typen ich immer gerate. Erst diese Möchtegern-Hollywood-Produzenten, die mich nur auf die Matratze kriegen wollen und jetzt Du:

Nicht, daß es mich großartig stört, daß Du eine Bank überfallen hast. Aber daß Du Dich dazu von Deinem Komplizen linken läßt und Dich ohne Beute an einer staubigen Landstraße wiederfindest - sehr bedenklich. Paß in Zukunft ein bißchen besser auf. Eigentlich finde ich Dich sehr nett und würde mir ungern einen anderen Partner suchen.



Naja, jetzt hängen wir erstmal in diesem trüben Kaff namens Wet Rock fest und sollen das Beste daraus machen. Wie Du sicher schon bemerkt hast,



habe ich absolut nichts dagegen, meinen süßen Körper zur Schau zu stellen. Was läge also näher, als daraus ein bißchen Kapital zu schlagen ?! Wet Rock ist zwar ein übles Nest, aber trotzdem gibt es hier alles, was wir beide für unsere ersten Schritte im Erotik-Business brauchen.

HOW TO PLAY WET



Mit Deiner Maus kannst Du fast alle nötigen Aktionen ausführen. Das Girl ist Dein Cursor und zeigt Dir an, wo es etwas zu tun gibt.

Bewege einfach das nette Girl mit der Maus über den Bildschirm, und wenn es die Hüllen fallenläßt, kannst Du mit einem Klick auf die linke Maustaste eine Aktion starten.



Mit der Taste F1 kannst Du in den einzelnen Locations der Spielstufe 1 ein kleines Video aufrufen, in dem ich Dir die wichtigsten Dinge erkläre. Wenn Du mal nicht weißt, was Du an einem Ort tun sollst, scheue Dich nicht, von dieser Taste Gebrauch zu machen (In der Stufe 2+3 sind es Hilfstexte!) Die Videos können jederzeit mit der der Taste ESC abgebrochen werden!

Mit der Taste F2 gelangst Du in das Optionen-Menü, in dem Du ein Spiel speicherst, ein altes Spiel laden und Einstellungen zum Sound vornehmen kannst.

HINWEIS: Aus Kompatibilitätsgründen ist der Sound standardmäßig auf 8bit eingestellt. Um eine bessere Klangqualität zu erreichen, solltest Du die Einstellung auf 16bit ändern.



HOW TO PLAY WET



Zwei andere wichtige Steuerelemente sind Daumen hoch und Klo.

Ein Klick auf den Daumen bestätigt eine Aktion oder eine Einstellung, die Du in einem Menü vorgenommen hast. Zusätzlich kannst Du bei den meisten Pop-up Menüs eine getroffene Einstellung auch durch einen Klick mit der rechten Maustaste irgendwohin bestätigen.



Ein Klick auf das Klo verwirft die momentanen Einstellungen, bzw. bricht die Aktion ab.

Links unten im Bild siehst Du das aktuelle Datum, die Uhrzeit und Deinen Kontostand. Du sollst diese drei Dinge immer im Auge behalten, denn die Zeit rast, und wenn Du pleite machst, ist auch das Spiel zu Ende.

GIMMICKS

In vielen Locations sind Überraschungen für Dich versteckt, über die ich hier im Handbuch nichts verrate. Ein bißchen Spannung muß schließlich sein. Suche einfach mit Deinem Mauszeiger nach versteckten Gimmicks und laß Dich überraschen.

SPIELSTUFE 1

WETROCK

Wie auch sonst auf der Welt hat der Tag in Wet Rock 24 Stunden. Allerdings solltest Du schon gewissenhaft mit der Zeit haushalten, denn das Geld ist knapp, und täglich entstehen neue Kosten, wie z.B. die Zimmermiete. Dank Deiner lieben Ex-Komplizen ist Dir außerdem das FBI auf den Fersen und kommt Dir im Zuge seiner Ermittlungen immer näher. Du mußt so schnell wie möglich Kohle für neue Papiere auftreiben, um den FBI-Agenten zu entgehen.

1. WETROCK - HAUPTSTRASSE



Hier bekommst Du einen Überblick über dieses traurige Wüstenkaff. Die Hauptstraße ist gleichzeitig die einzige Straße in diesem Nest. Von hier aus gelangst Du in alle wichtigen und weniger wichtigen Gebäude des Ortes.

Klicke einfach auf eines der ausgewählten Häuser und schon wechselst Du in die ausgewählte Location.

SPIELSTUFE 1

2. DAS MOTEL

Von außen sieht die Hütte ja ganz nett aus, aber der Schein trügt. Wehe man betritt ein Zimmer oder die Rezeption. Ein echtes Loch. Was soll's ?!

Es ist das einzige Motel am Ort und wir brauchen ein Dach über dem Kopf.

Klicke auf eines der ausgewählten Häuser und schon wechselst Du in die ausgewählte Location.



3. DIE REZEPTION

Der aufgeblasene Wichtigtuer hinter der Theke ist der Inhaber des Motels und ziemlich scharf auf Geld. Wenn Du die Zimmermiete nicht rechtzeitig zahlst, wird er ganz schön ungemütlich.

Ein Klick auf diesen unangenehmen Zeitgenossen und Du befindest Dich im Menü fürs Mietenzahlen. Du hast die Wahl zwischen täglicher und wöchentlicher Zahlung im voraus, wobei letztere etwas günstiger ist.

Klicke auf die Tür, um die Rezeption zu verlassen.



SPIELSTUFE 1

4. DAS MOTELZIMMER



An diesem lauschigen Plätzchen machen wir unsere Foto- und Videosessions - d.h. wenn wir nicht gerade etwas anderes tun. Zuerst mußt Du selbstverständlich eine Kamera und Filmmaterial besorgen. Sobald Du das komplette Equipment gekauft hast, kannst Du auf das Kamerastativ klicken, um eine Session zu starten.

Im Menü wählst Du aus, ob Du Fotos oder ein Video mit mir machen möchtest. Dann mußt Du dem Ganzen nur noch einen Namen geben, und es kann losgehen. Es sei denn, Du hast vergessen, mich mit der Maus auszuführen - wir drehen hier schließlich keinen Heimatfilm.



Manchmal werde ich Dich um etwas "Spielzeug" bitten, und manchmal habe ich Lust, es mit einem anderen Mädels zu machen. Dann solltest Du so schnell wie möglich dafür sorgen, daß ich kriege, was ich will.

SPIELSTUFE 1

5. DIE BAR

Nicht gerade die Bretter, die die Welt bedeuten...
Aber wenn's gar nicht anders geht, arbeite ich
hier als Stripperin.

Klicke auf die Wirtin, um mir den Job zu ver-
schaffen. Aber achte darauf, daß uns noch genü-
gend Zeit für unsere Foto- und Videosessions
bleibt. Denn als Stripperin in diesem Loch wer-
de ich bestimmt nicht berühmt.

Es gibt hier noch ein paar andere Möglichkeiten,
an etwas Kohle zu kommen. Wenn Du auf den
zieliglichten Typen mit dem Schlapphut klickst,
kannst Du vielleicht ein paar Dollar beim Würf-
eln abzocken. Du solltest dir aber schnell die
Regeln aneignen - der Typ ist ein Berufsspieler!

Oder wie wäre es mit einer kleinen Erpressung ?
Sieht der Typ im Anzug nicht aus, wie ein ge-
eignetes Opfer ?

Vielleicht hat auch eine der Dorfschönheiten hier
Lust, mit mir vor der Kamera zu agieren.



SPIELSTUFE 1

6. DIE AGENTUR



Mit den glanzvollen Agenturbüros in Hollywood hat dieses Büro wenig gemeinsam. Aber angeblich soll der Typ trotzdem gute Kontakte zum BIZ haben. Du kannst ihm unsere Fotos und Videos anbieten, indem Du auf den Fernseher oder die Bilder auf seinem Schreibtisch klickst.



Vergiß bitte nicht die Fotos zuerst zu entwickeln und sieh zu, daß Du gescheite Konditionen mit ihm aushandelst!

Du kannst wählen, ob Du unsere Arbeiten zu einem Festpreis an ihn verhökerst oder eine wöchentliche Lizenzrechnung bevorzugst.

Wenn Du möglichst schnell Kohle brauchst, ist der Festpreis die bessere Wahl. In der Regel verdienst Du aber mehr Geld, wenn Du Dich für die Lizenzzahlung entscheidest.



SPIELSTUFE 1

7. DIE POLIZEI-STATION



Toll! Du hast es geschafft, Dich einbuchen zu lassen!

Und wer steht jetzt hinter der Kamera ?!

Was haben wohl die Peitsche und die Handschellen auf dem Boden verloren ?

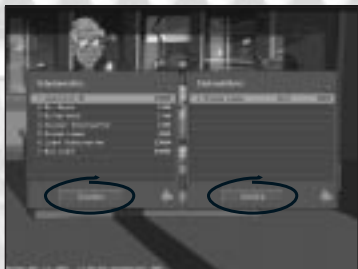
8. DER VIDEOLADEN

Hier gibt es alles, was das Herz des Hobbyfotografen und Videofilmers erfreut.

Klicke auf die Theke, um Dir die Angebote zeigen zu lassen. Neben dem nötigen Equipment für unsere Sessions gibt's hier auch ein Fotolabor, das unsere Fotos entwickelt. Diese erscheinen rechts unten, sobald sie fertig sind!



SPIELSTUFE 1



Die Schaltflächen "Kaufen" bzw. "Zurück" sind sehr wichtig, denn diese bestätigen bzw. löschen eine Anschaffung bevor du sie dann endgültig mit dem Daumen tatsächlich erwirbst.



Achte beim Einkaufen stets auf Qualität, denn Du solltest nicht am falschem Ende sparen. Eine gute Ausrüstung ist das A und O!

9. DER PARKPLATZ

Wenn der Motelbesitzer zu dreist wird oder Dir das FBI zu nahe kommt, ist hier der richtige Ort, um etwas dagegen zu unternehmen.

Die netten Jungs hier nehmen das prompt für Dich in die Hand, vorausgesetzt Du tust was gegen ihren tierischen Durst.

Klicke einfach auf den Typen in der Lederjacke und die Hell-Devils bieten Dir ihre "Dienstleistungen" an. Wenn Du schon etwas mehr Geld verdient hast, lohnt sich sicher auch eine "Anti-Knast-Versicherung".



SPIELSTUFE 1

10. DER SEXSHOP

Wie alles in diesem Kaff ist auch dieser Laden total heruntergekommen. Gut, daß das Sexspielzeug, das Du hier kaufen kannst, gut verpackt ist. Klicke auf den Typen hinter dem Tresen, um zu erfahren, was seiner Meinung nach gerade im Erotik-BIZ angesagt ist.



Klicke auf den Warentisch, um Spielzeug für mich zu kaufen.

11. DAS PFANDHAUS

Vorsicht, dieser Typ ist ein echter Abzieher! Aber manchmal wirst Du um ihn nicht herumkommen. Wenn es finanziell ganz eng wird, kannst Du bei ihm Deine Habe versetzen.

Rechne Dir nur bloß nicht ein gewinnbringendes Geschäft dabei aus.



Wenn Du wieder etwas flüssiger bist, kannst Du Deine Klamotten zurückkaufen - gegen einen ordentlichen Aufpreis versteht sich. Mit einem Mausklick auf den fiesen Kerl landest Du im Menü für Versetzen und Zurückkaufen.

SPIELSTUFE 1

12. DIE CHICKENFARM

Dieser Ort nennt sich zwar "Hühnerfarm" - aber frische Eier bekommst Du hier bestimmt nicht! Falls es mir gerade danach ist, kannst Du hier eine Partnerin für mich engagieren.



Die nette Omi auf dem Klappstuhl macht Dir gerne ein Angebot, wenn Du sie anklickst.

SPIELSTUFE 2

Wow, Du hast es tatsächlich geschafft, uns aus diesem widerlichen Kaff rauszubringen. Jetzt kannst Du Dich endlich darum kümmern, mich zum Star zu machen. Wie das gehen soll ?

Laß uns ein Filmstudio eröffnen und professionell Filme produzieren. Zunächst solltest Du zum Makler gehen, um die wichtigsten Studiogebäude anzumieten oder zu kaufen. Am wichtigsten, um die Filmproduktionen aufzunehmen, sind ein Castingbüro, ein Planungsbüro und das Filmstudio. Ohne diese drei Gebäude wird's auch keinen Film geben.

Im Castingbüro solltest Du erst einmal Stellenanzeigen schalten, um an Darsteller und das notwendige Personal zu kommen. Alle Gebäude sind erst betriebsbereit, wenn das dort benötigte Personal eingesetzt wurde. Von selber erledigt sich die ganze Arbeit nämlich nicht.

Während die ersten Filme gedreht werden, ist es an der Zeit, das Studio Gelände weiter auszubauen. Schließlich muß der Film auch geschnitten und vertont, mit Titelsequenzen versehen und kopiert werden - und ein bißchen Werbung wäre auch nicht schlecht.



Selbstvertriebene Filme bringen mehr Geld als über den Verleiher.

Auf dem Weg zu unserem großen Ziel sollten wir hier 2.000.000 Dollar auf dem Girokonto schon erreichen!

Und jetzt laß uns die Charts stürmen!

SPIELSTUFE 2

1. DEIN BÜRO



Wow, was für ein Aufstieg! Gerade noch in einem muffigen Motelzimmer in einem gottverlassenen Wüstenkaff und jetzt in einem kleinen aber feinen eigenen Büro mit Ausblick auf die Lichter der Großstadt.

Genieße es, solange Du kannst!



Von hier aus gelangst Du zu allen anderen Studiogebäuden - sofern Du schon welche besitzt - oder mit einem Mausklick aufs Fenster zu einem Stadtbummel.



Ein Mausklick auf den Übersichtsplan rechts im Bild bringt Dich auf das Gelände Deiner Filmstudios. Benutze das Laptop auf dem Schreibtisch, um ins Optionenmenü zu gelangen.

Wenn Du eine Sekretärin eingestellt hast, kannst Du auch...

... aber das hast Du sicherlich nicht nötig - Du bist doch ein braver Junge, und die Arbeit ruft.

SPIELSTUFE 2

Wenn Du mich sehen möchtest, solltest Du mir so schnell wie möglich ein Schlafzimmer einrichten. Ich möchte schließlich auch ein Stück vom Kuchen abhaben, und ein schönes, großes Wasserbett wäre für den Anfang die beste Gelegenheit, Dich bei mir für die gute Zusammenarbeit erkenntlich zu zeigen.



Wenn Du unsere Filme nicht mehr über den Verleih verhökern willst und Du Dir alle nötigen Produktionsräume beschafft hast, kannst Du am Laptop im Büro über das Icon "Filme in Verkauf geben" den fertig produzierten Film auf den Markt loslassen.

2. STADTANSICHT



Von hier aus kommst Du zu allen Locations, die außerhalb Deines Studiogeländes liegen, und mit einem Klick aufs WET-Logo bist Du wieder in Deinem Büro.

SPIELSTUFE 2

3. DIRTY DICKS MAKLERBÜRO



Bei diesem schleimigen Typen kannst Du alle notwendigen Studiogebäude anmieten oder kaufen.

Mit einem Mausklick auf den Plan kommst Du ins Menü zur Auswahl der Locations.

Dort kannst Du aus der Bildleiste die Gebäude auswählen, die Du benötigst und im Dialogfenster entscheiden, ob Du mieten oder kaufen möchtest. Beim Kauf eines Gebäudes hast Du zusätzlich die Option des Rückverkaufsrechts. Wenn Du irgendwann in Geldnöte gerätst, kannst Du gerade nicht benötigte Gebäude zurückverkaufen, um etwas flüssiger zu werden.



4. BANK

Brauchst Du einen Kredit oder hast Du so viel Kohle gescheffelt, daß es sich lohnt, ein paar Tausender anzulegen, dann ist hier der richtige Ort, zumindest wenn der Banker nicht gerade zu beschäftigt ist, um Dich zu empfangen!



SPIELSTUFE 2

5. DOC G. METZEL'S SCHÖNHHEITS-KLINIK

Du bist unzufrieden mit dem Aussehen
Deiner Darsteller ?

Das läßt sich ändern. Doc G. Metzel hat
zwar öfter mal einen Tatterich, aber an-
sonsten die schärfste Klinge in der Stadt.

Er und seine Assistentin Atomic Wanda
vergrößern und verkleinern alles, was Dein Herz begehrt. Bedenke aber, daß
Deine Darsteller für einige Tage in der Filmproduktion ausfallen, um sich von
den operativen Eingriffen und sonstigen Spezialbehandlungen zu erholen.



6. DER PARKPLATZ

Nett von den Jungs, daß sie uns aus Wet
Rock in die Stadt gefolgt sind. Wenn Du
der Meinung bist, Deinen Konkurrenten
einen Denkkzettel verpassen zu müssen,
kannst Du die Hell-Devils in der gewohn-
ten Art und Weise beauftragen.



SPIELSTUFE 2

DIE GEBÄUDE DES WET-FILMSTUDIOS

1. DAS CASTINGGEBÄUDE



Von hieraus kannst Du fast alles regeln, was Deine Darsteller und das übrige Personal betrifft.

Über das Sexmagazin auf dem Schreibtisch kannst Du Anzeigen zur Darsteller-Suche aufgeben.

In der etwas seriöseren Tageszeitung schaltest Du Stellenanzeigen für alle Berufe, die nichts oder weniger mit liegenden Tätigkeiten zu tun haben.

Wenn Deine Stellenausschreibungen attraktiv genug sind, werden sich bald Bewerber melden, die Du mit einem Klick auf den Briefstapel ansehen kannst. Dieser erscheint natürlich erst, wenn Bewerbungen eingetroffen sind.

In den Bewerbungsunterlagen erhältst Du neben einigen persönlichen Daten Einblick in die Qualifizierung der Bewerber.

Einige Bewerber überschätzen sich gewaltig, was ihre Fähigkeiten angeht. Deshalb solltest Du sie vor ihrer Einstellung dem kompetenten Blick Deiner Casterin unterziehen. Nur so erfährst Du, was sie wirklich auf dem Kasten haben, allerdings erst, wenn Du sie eingestellt hast!

SPIELSTUFE 2

Sobald Du Darsteller und Produktionspersonal eingestellt hast, findest Du sie in der Darsteller- und der Personaldatei wieder. Bist Du mit den Leistungen eines Mitarbeiters unzufrieden, kannst Du ihn über das entsprechende Icon auf seiner Karteikarte feuern.

Du kannst die Qualifikation Deiner Darsteller fördern, indem Du sie ins Trainingslager schickst, ihr Gehalt erhöhst oder verringerst. Auf der Pinnwand hinter der Casterin kannst Du Darsteller für eine Filmproduktion einteilen.

2. DIE FILMPLANUNG

Hier beginnt die Vorproduktion eines neuen Filmprojekts.

Klicke auf den Drehbuchautoren, um einen Filmtitel (mind. 3 Buchstaben) einzugeben und Dir eine Storyline auszusuchen. Mit der Produktionsassistentin (das Girl in der grünen Bluse) legst Du die Ausrichtung des Films fest. Über das Storyboard bestimmst Du schließlich die Länge des Films. Wenn alles zu Deiner Zufriedenheit eingestellt ist, schließt Du die Filmplanung ab.



Du solltest
viele versch.

Darsteller einstellen,
damit die Qualität
und die Nachfrage
steigt!



SPIELSTUFE 2

3. DAS FILMSTUDIO

Bevor wir mit dem Dreh beginnen können, mußt Du für das richtige Studio-Equipment sorgen. Klicke auf die Kamera, um das Studio mit einer Kamera zu bestücken, oder auf den Scheinwerfer, um die Beleuchtung zu kaufen.

Wenn Du im Planungsbüro die Filmplanung abgeschlossen hast und im Castingbüro die Darsteller eingeteilt hast, kannst Du nach dem Anklicken des Filmtitels mit dem Regisseur die Drehzeit aushandeln.



Und dann heißt es: Licht aus, Spot an...

Keine Filmproduktion - auch nicht bei Erotik-Filmen - läuft ohne Unterbrechungen ab.

Während der Dreharbeiten mußt Du des öfteren auf Ereignisse reagieren oder entscheiden, ob Du den Wünschen des Regisseurs nachkommst.



Bei der Wahl des Equipments ist natürlich auch hier Qualität gefragt! Mit der Zeit verschlechtert sich, durch die Abnutzung, der Zustand der Geräte. Der "Zustandswert" wird durch eine Ziffer (hinter den Preis) angezeigt. Achte darauf, daß nichts ausfällt und somit keine Produktion gefährdet wird!

SPIELSTUFE 2

4. DIE REQUISITE



Manchmal hast Du vielleicht Lust, Deinen Zuschauern optisch etwas mehr zu bieten als eine abgenudelte Matratze. Um Deine Filmproduktion mit einer Kulisse auszustatten, bist Du hier am richtigen Ort. Klicke auf den Torbogen und Du gelangst in die Auswahl der möglichen Kulissen.

Außerdem werden alle Requisiten, die Du im Laufe der Dreharbeiten im Sexshop besorgen mußt, hier eingelagert, um beim nächsten Mal wieder zur Verfügung zu stehen. Solltest du einen Assistenten eingestellt haben, bringt dir dieser benötigte, vorhandene Requisite automatisch zu den Filmstudios!



5. DAS TONSTUDIO

Das Problem mit den meisten Darstellern ist leider, daß sie zwar gut aussehen und sich vor der Kamera bewegen können, aber ihre stimmlichen Qualitäten oft hinter ihren körperlichen zurückbleiben. Zu einem hochwertigen Erotikfilm gehört

deshalb eine ordentliche Synchronisation.

Eine nette musikalische Untermalung sorgt dafür, daß die akustische Stimulation des Zuschauers nicht zu kurz kommt.

SPIELSTUFE 2

6. DER SCHNEIDERAUM



Hier wird dem Film der letzte Schliff verpaßt. Der Kauf der richtigen Schneidegeräte trägt zur Qualität des Films bei.

7. DAS KOPIERWERK

Wenn Du Deine Filme selber in den Verkauf geben willst, mußt Du dafür sorgen, daß sie in den erforderlichen Stückzahlen produziert werden. Deshalb solltest Du eine möglichst schnelle Kopiermaschine anschaffen, um dem Ansturm (hoffentlich) von Bestellungen auch nachkommen zu können.



Nach Bedarf werden dann hier deine Filme automatisch dupliziert!

SPIELSTUFE 2

8. LAGER & VERTRIEB



Wenn Du Deine Filme selber vertreiben möchtest, kommst Du um die Anschaffung eines Lagers nicht herum. Sobald Du einen Film in Verkauf gegeben hast, gehen hier auf dem Computerterminal die Bestellungen ein, die Du möglichst zügig bearbeiten solltest. Deine Kunden könnten es sich sonst anders überlegen!

9. AUFENTHALTSRAUM



Zwischen den Drehs wollen Deine Darsteller natürlich auch mal Pause machen. Sie sollen doch schließlich nicht an Herzversagen sterben, oder?

Zeige Dich bei Deinen Leuten für Ihren Einsatz erkenntlich, indem Du ihnen den geeigneten Ort zum Ausruhen schaffst. Sorge für eine möglichst luxuriöse Ausstattung, das verschafft Dir die Loyalität Deiner Darsteller.

SPIELSTUFE 3

Nicht schlecht!

Es ist Dir gelungen, uns zur angesagtesten Firma für Erotik-Filme zu machen. Unsere Filme sind Dauergäste in den Top-Ten, und ich bin endlich berühmt. Jetzt heißt es: Die ganz große Kohle machen!

Die Gelegenheit ist günstig: Beglücke die USA mit einer Kette von Sexshops. Von Deinem neuen Domizil aus solltest Du in allen großen Städten der Vereinigten Staaten Läden eröffnen, um das sexhungrige Volk mit Ware zu versorgen.

- Vertrödele nicht Deine Zeit -

Besorge Dir so schnell wie möglich einen Privat-Jet, denn: TIME IS MONEY!

Ein Zentrallager hilft Dir dabei, alle Deine Läden immer rechtzeitig mit Ware zu versorgen.

Vergiß nicht, die Werbetrommel zu rühren, schließlich müssen die Leute ja wissen, wo sie ihr Geld loswerden können.

Irgendwann wirst Du so viel Gewinn machen, daß Du es Dir leisten kannst, in ein neues Projekt in Houston zu investieren:

Schicke einen Fernsehsatelliten ins All und mich und meine Filme weltweit auf Sendung. Aber bis dahin gibt es noch einiges zu tun.

Enttäusche mich nicht !

SPIELSTUFE 3

1. DAS MAKLERBÜRO



Um sich als erfolgreicher Business-Man im hart umkämpften Erotik-Markt zu etablieren, ist es hilfreich, ein nettes Anwesen sein eigen zu nennen.

Als Mitglied der oberen 10.000 solltest Du bei der Auswahl Deines Domizils Geschmack beweisen und nicht am falschen Ende sparen.



Im Maklerbüro in Los Angeles kannst Du aus drei verschiedenen Anwesen auswählen und entscheiden, ob Du mieten oder kaufen möchtest.

Klicke einfach auf das Villa-Icon, um in das Menü für Mieten oder Kaufen einer Villa zu gelangen.



In allen Städten kannst Du im jeweiligen Maklerbüro Sexshops anmieten. Wähle einen geeigneten Standort und eine geeignete Ladengröße aus und stürze Dich in den Kampf mit Deinen Konkurrenten.

SPIELSTUFE 3

2. DAS CITYMENÜ

Jede Stadt verfügt über dieses Citymenü. Von hier aus gelangst Du zu allen wichtigen Orten der jeweiligen Stadt. Mit einem Klick auf den Flughafen gelangst Du auf die USA-Karte.



3. DIE USA-KARTE

Auf dieser Karte kannst Du Dein Reiseziel auswählen. Das WET-Symbol zeigt Dir, in welchen amerikanischen Städten Du schon Sexshops errichtet hast.



4. DAS SHOPMENÜ

Von hier aus kannst Du alles regeln, was Deine Sexshops betrifft. Der Erfolg eines Ladens hängt von der Anzahl und Qualifizierung des Verkaufspersonals sowie von der Auswahl der Abteilungen ab. Du solltest darauf achten, daß Deine Shops über genügend Kapital verfügen und immer einen Blick auf die Konkurrenz werfen, um Deine Marktposition zu stärken.



SPIELSTUFE 3

Raumeinheiten



Je nach Größe des Shops steht Dir eine unterschiedliche Anzahl an Raumeinheiten zur Verfügung. Jede Einrichtung kostet Platz, und deswegen solltest Du Dir gut überlegen, was Du in Deinem Sortiment aufnimmst!

Spätere Änderungen können richtig Geld kosten!



Videofilme



Videokabinen



Dildos



Zeitschriften



Live Peep-Show



Erotik-Bücher



Reizwäsche



Sado-Maso Zeug



Software

SPIELSTUFE 3

5. DIE BLACK CAT AGENTUR

Deine Konkurrenten werden Dir zu aufdringlich? Dann ist hier der richtige Ort, ihnen eins auszuwischen. Wähle aus den verschiedensten Geheimheiten aus und bestimme, welchem Deiner Gegner Du Feuer unter dem Hintern machen möchtest. Die Damen der Black-Cat-Agentur sind sich für keine "Nettigkeiten" zu schade.



Operation starten
Shop auswählen

Wähle entweder eine Firma aus, deren Shops du in der aktuellen Stadt sabotieren möchtest, oder klicke auf die Schaltfläche "Shop auswählen", um einzelne Shops zu wählen!

Danach kannst Du die Aktion mit der Schaltfläche "Operation starten" auslösen!

SPIELSTUFE 3

6. DIE WERBEAGENTUR



Du wirst sehr schnell feststellen, daß Du Dich ohne Werbung kaum am Markt etablieren kannst. In der Werbeagentur kannst Du für Deine Shops der jeweiligen Stadt die geeigneten Werbemaßnahmen anleiern.

Selektiere den Shop, für den Du Werbung starten willst (1).

Suche Dir die notwendigen Werbemaßnahmen aus (2).

Wenn alles zu deiner Zufriedenheit eingestellt ist, kannst Du die jeweiligen Einstellungen mit der Schaltfläche "Werbemaßnahmen für selektierten Shop einleiten" (3) bestätigen.



SPIELSTUFE 3

7. DAS ZENTRALLAGER

Sobald Du einige Shops eröffnet hast, solltest Du dafür sorgen, daß sie immer ausreichend und pünktlich mit Ware versorgt werden.

Durch den Aufbau eines zentralen Warenlagers erreichst Du einen reibungslosen Ablauf bei der Ausstattung Deiner Filialen.

8. NASA / HOUSTON

Hier kannst Du Deiner Arbeit den krönenden Abschluß verpassen.

Wenn Du mit Deiner Ladenkette die ganz große Kohle geschaffelt hast, ist es an der Zeit, Deinen eigenen Fernsehsatelliten zu starten, um die sechshungrige Weltbevölkerung mit scharfen WET-Videos zu versorgen.



SPIELSTUFE 3

DEIN DOMIZIL

1. ÜBERSICHTSPLAN



Hier erhältst Du einen Überblick über Dein Anwesen. Du kannst Deine Hütte erheblich aufwerten, indem Du sie durch nette Dinge wie einen Swimming Pool (für feuchte Feste) sowie einen Privatflugplatz ergänzt.



Ein Privat-Jet macht Dich unabhängig von ständig verspäteten Linienflügen. Sobald Du Dich für die Anschaffung eines Privat-Jets entschieden hast, kannst Du über einen Mausklick auf das Flugzeug direkt auf die USA-Karte wechseln.

Ein Klick auf das Ausbau-Icon zeigt Dir eine Auswahl der möglichen Zusatzbauten, ein

Klick auf das Personal-Icon ermöglicht Dir das Einstellen der Anzahl und Qualifizierung Deines Hauspersonals wie Köchin, Zimmermädchen, Pilotin, u.s.w..

SPIELSTUFE 3

2. DEIN BÜRO



Wer soviel arbeitet, sollte auch Feste feiern.
Außerdem tragen feucht-fröhliche Parties zu
Deinem Ansehen in der Erotik-Branche bei.

Über die Torte gelangst Du in das Menü zur
Planung von WET-Parties.

Ein Mausklick auf den Laptop bringt Dich
in das Menü der Spieloptionen.