



# WINZER deluxe

## Sehr geehrter Kunde

Vielen Dank für den Kauf von „WINZER de luxe“. Mit diesem Spiel haben Sie einen Nachfolger des ehemaligen Kultspiels „Winzer“ erworben, das nun auch unter WINDOWS 3.x und WINDOWS 95 läuft. Es warten nicht nur völlig neue Grafiken auf Sie, sondern auch ein Soundsystem, das dem Titel „WINZER de Luxe“ gerecht wird. Zusätzlich haben wir in der „de Luxe“-Version ein Weinlexikon integriert, mit dem Sie gleichzeitig eine Menge über Weine, Rebsorten, Anbauggebiete etc. erfahren können.

Im folgenden finden Sie eine kurze technische Einführung, die es Ihnen ermöglicht, das Spiel zu installieren und zu starten.

## Installation

### *Installation unter Windows 95*

Legen Sie zunächst die CD-ROM in das CD-ROM Laufwerk Ihres Computers. Klicken Sie nun mit der Maus auf den Button und wählen Sie den Menüpunkt „Ausführen“. Es öffnet sich ein Fenster, in das Sie in der weißen Zeile hinter „öffnen“ den Buchstaben für Ihr CD-ROM Laufwerk eingeben müssen. Danach müssen ein Doppelpunkt und ein Schrägstrich folgen. Zuletzt geben Sie den Dateinamen „Setup.exe“ ein und klicken auf den OK-Button. Sie müssen nun festlegen, in welches Verzeichnis das Programm installiert wird. Bei der Installation werden nur einige wenige Dateien auf der Platte abgelegt, der Rest verbleibt auf der CD-ROM, die zum Spielen auch jedesmal eingelegt werden muß!

Die Setup-Routine schlägt nun die Festplatte mit dem Laufwerksbuchstaben „C“ und das Verzeichnis „Starbyte\Winzer2“ vor. Beides können Sie ändern. Dazu klicken Sie einfach auf das Symbol, das sich rechts der Einträge befindet. Im Fenster „Datei auswählen“, das sich anschließend öffnet, können Sie sowohl das Laufwerk wechseln, als auch das Zielverzeichnis. Haben Sie dies getan, bestätigen Sie durch einen Klick auf „OK“. Sind alle Einträge korrekt, klicken Sie im SetupFenster auf „OK“. Die Installation wird ausgeführt. Das Installationsprogramm erstellt automatisch eine Gruppe mit dem Namen Starbyte (bzw. mit dem von Ihnen selbst bestimmten Gruppennamen). Um das Spiel zu starten, klicken Sie im Gruppenfenster auf Winzer2. Später müssen Sie allerdings auf Start klicken und den Menüpunkt „Programme“ wählen. In der Auflistung der Programme und Ordner finden Sie „Starbyte“. Dahinter verbirgt sich auch das Spiel, dessen Symbol Sie doppelklicken sollten.

### *Installation unter Windows 3x*

Legen Sie die CD-ROM in das Laufwerk. Schließen Sie möglichst alle geöffneten Fenster und beenden Sie alle Programme. Wenn Sie sich im Programm-Manager befinden, klicken Sie auf „Datei“ und wählen Sie den Punkt „Ausführen“. Geben Sie den Laufwerksbuchstaben des CD-ROMs ein und den Befehl „Setup“. Ein Klick auf den OK-Button startet die Installation. Das Setup-Programm richtet eine Gruppe und ein Start-Icon ein. Außerdem werden die benötigten Dateien auf die Festplatte kopiert. Beachten Sie bitte, daß der Hauptanteil der Daten auf der CD liegt. Daher muß diese beim Spielen auch immer im Laufwerk liegen.

# WINZER deluxe

## Fenstermodi

Es gibt zwei unterschiedliche Fenstermodi, in denen Sie das Spiel ausführen können - den Vollbildmodus und den Fenstermodus. Im Vollbildmodus sehen Sie nur das Spiel auf dem Bildschirm. Die Windows-Anzeigen werden unterdrückt. Bei höheren Auflösungen bekommt das Spiel einen zusätzlichen schwarzen Rand. Im Fenstermodus wird ein Windows-Fenster dargestellt und Sie sehen eine Menüzeile mit den Punkten: Datei, Ausführen und Hilfe. In diesem Modus können Sie über diese Leiste zu den einzelnen Spielorten gelangen, während dies im Vollbildmodus mit Hilfe eines sog. Popup-Menüs ausgeführt wird. Sie können die Fenstermodi jederzeit wechseln. Wenn Sie das Spiel im Fenstermodus spielen, können Sie durch einen Klick auf Datei und den Menüpunkt „Vollbildmodus“ in den Vollbildmodus umschalten. In den Fenstermodus schaltet man zurück, indem man die rechte Maustaste drückt und im Menü auf „Fenstermodus“ klickt.

## Musik und Geräusche

An zwei Stellen kann man Musik und Geräusche ein- und ausschalten:

- a.) Im Fenstermodus: Durch Wahl des entsprechenden Menüpunktes unter Datei oder aus dem Popup-Menü (rechter Mausklick).
- b.) Im Vollbildmodus: Durch Wahl des entsprechenden Menüpunktes aus dem Popup-Menü (rechter Mausklick). Wenn Sie die Musik oder Geräusche in der Lautstärke verändern möchten, benutzen Sie den zu Ihrer Soundkarte gehörigen Soundmixer.

## Das Weinlexikon

Das Weinlexikon ist ein eigenständiger Programmteil. Hier können Sie über das Menüsystem Textpassagen kopieren oder mit eigenen Anmerkungen versehen. Außerdem können Sie Lesezeichen definieren, die Schriftart und die Bildschirmfarben auswählen. Und bestimmen, ob sich das Programm im Vorder- oder Hintergrund gegenüber anderen Anwendungen verhalten soll. Der Button „INHALT“ bringt Sie immer auf die Hauptseite des Lexikons zurück. Von hier aus können Sie themenmäßig verzweigen. Die Option „SUCHEN“ zeigt Ihnen ein Schlagwortregister von allen abgehandelten Themen, indem Sie auf und ab wandern oder auch ein Schlagwort eingeben können. Der „Zurück“-Button bringt Sie immer zum vorigen Thema oder Begriff zurück. Der „Drucken“-Button ruft die Windows Druckroutine auf, mit deren Hilfe Sie das jeweils auf dem Bildschirm befindliche Thema ausdrucken können.

Das Glossar ist gewissermaßen ein Lexikon im Lexikon, das Auskunft über die Vokabeln gibt, die man rund um den Wein kennen sollte. In den Texten selbst werden Sie grün unterstrichene Textpassagen finden. Dabei sind komplett unterstrichene und unterbrochen unterstrichene zu unterscheiden. Unterbrochen unterstrichene Textpassagen öffnen, wenn man Sie mit der Maus anklickt, ein weiteres Auswahlmenü oder eine kurze Erläuterung. Komplette unterstrichene Textpassagen verzweigen zu einem neuen Thema.

## Spielziel

Sie erben ein heruntergekommenes Weingut und müssen dieses zu neuer Blüte führen, indem Sie Reben pflanzen, Trauben ernten, Wein keltern, den Vertrieb und das Marketing kontrollieren usw. Hierbei haben Sie lediglich einen Mitarbeiter, etwas Bargeld und einen gewissen kleinen Vorrat an leeren Flaschen zur Verfügung.



## Spielstart

Zum Start klicken Sie das Programmsymbol und klicken 2 mal schnell darauf. Das Spiel wird nun geladen und Sie sehen den Titelschirm. Wenn Sie das Spiel geladen haben, können Sie entweder neu anfangen, einen alten Spielstand weiterspielen oder aber in das Weinlexikon verzweigen. Wenn Sie neu starten möchten, müssen Sie die Anzahl der Spieler bestimmen und deren Namen eingeben. Danach wählen Sie Ihr Anbaugbiet aus. Rheinhessen, Rheinpfalz, Württemberg oder Franken stehen jedem Spieler als Anbauland zur Verfügung. Die Anbaugbiete unterscheiden sich dadurch, daß die Rebsorten unterschiedlich gedeihen (siehe Tabellen).

Natürlich ist es möglich, daß mehrere Spieler in einem Anbaugbiet winzern. Die Rebenpreise und das Wetter sind in den Ländern unterschiedlich, sollten jedoch mehrere Spieler zum Beispiel in Franken sein, so haben sie die gleichen Wetterbedingungen und Rebenpreise. Nachdem Sie das Spiel gestartet haben und Ihre Auswahl getroffen haben, gelangen Sie auf das Weingut. Von hier aus gelangen Sie in die verschiedenen Locations, die Sie während des Spieles aufsuchen müssen. Wenn Sie mit dem Mauscursor über das Bild gehen, erscheinen die jeweiligen Bezeichnungen der Locations. Durch Betätigen der linken Maustaste erreichen Sie diese.

### 1. Stadt

Von hier aus gelangen Sie wiederum in andere Locations:

☐ Sabotage

Sabotage ist grundsätzlich nur in der zweiten Hälfte des Jahres möglich. Man benötigt zusätzlich DM 50.000, um Kontakt mit der Unterwelt herzustellen. Sabotageakt kann nur einmal pro Monat durchgeführt werden.

☐ Bank

Eine Kreditaufnahme wird ermöglicht. Zusätzlich können Sie Kontakt mit anderen Handelspartnern herstellen.

☐ Arbeitsamt

Personal einstellen oder entlassen. Lagerarbeiter: 1 Lagerarbeiter verwaltet 5.000 Liter Speicherplatz und 15.000 leere Flaschen. Erntehelfer: 1 Erntehelfer wird für 200 angebaute Reben benötigt.

☐ Rathaus/Amt

Hier werden die Faßweine angemeldet. Dies geht auf legalem oder illegalem Weg.

☐ Großhandel

Hier können Sie Ihren Wein ins Inland, nach Kanada, England oder in die USA verkaufen.

☐ Einzelhandel

Hier ist der Handel innerhalb der 4 Weinanbaugbiete möglich, allerdings nicht im eigenen Anbauland.

☐ Werbebüro

Werben Sie für Ihren Wein. Die Werbung gilt allerdings nur für den laufenden Monat. Die Art der Werbung beeinflusst den Verkaufspreis Ihres Weines, hat aber auch ihren unterschiedlichen Preis.



## 2. Weinberg

### ☐ Reben-Info

Hier können Sie anhand der Grafiken den aktuellen Traubenzustand erkennen. Es werden Ihnen darüber hinaus die Daten der Reben/Trauben angezeigt, die Sie angebaut haben.

### ☐ Rebsorte anpflanzen

Dies ist grundsätzlich nur am Anfang des Jahres (Januar - März) möglich. Nach Auswahl der Rebsorte geben Sie die zu kaufende Menge ein. Der angegebene Preis bezieht sich auf eine Rebe.

### ☐ Wein lesen

Sie können von August bis Dezember die Weinlese durchführen. Normalerweise findet diese aber im September und Oktober statt. Im November muß es schon Nachtfröste geben, damit die Trauben „überleben“ und gelesen werden können. Im Dezember (Wetter: kalt & Nachtfröste) ist das Weinlesen nur möglich, wenn die Trauben in gefrorenen Zustand geerntet wurden können; ansonsten verfaulen alle Trauben.

## 3. Schuppen

### ☐ Erntemaschinen erwerben/verkaufen

Eine Erntemaschine kann maximal auf 5 ha Land eingesetzt werden. Durch ihren Einsatz wird die Traubenmenge höher (ca. 10%).

### ☐ Erntemaschinen warten

Erntemaschinen können repariert werden. Dies geht durch Eingabe eines prozentualen Wertes. Die Traubenmenge ist vom Maschinenzustand abhängig, d.h. mit sinkendem Zustand fällt der zusätzliche Ertrag.

### ☐ Weinberg Info

Detaillierte Angaben über Ihren Weinberg werden aufgeführt.

### ☐ Weinberg düngen

Sie können das ganze Jahr über düngen. Sollte der Zustand unter 90% fallen, so verdorren die Reben und die daran hängenden Trauben. VORSICHT: Es darf maximal drei Mal pro Jahr gedüngt werden!

## 4. Lagerhaus

### ☐ Kellerbuch

Hier stehen die Lagernummer, Rebsorte, Weinsorte, Preis, Lagerlänge (Lalä), ob der Wein im Faß oder in der Flasche ist, der aktuelle Verkaufspreis für einen Wein und die Weinmenge. Ist der Preis null, so muß der Wein noch lagern!

### ☐ Flaschen ankaufen

Der Preis bezieht sich auf 10 Flaschen zu je 1 Liter. Der minimale Eingabewert ist dementsprechend auch 10. Sie benötigen Flaschen, um angemeldete Weine, die noch im Faß lagern, abfüllen zu können.

### ☐ Lagerplatz ankaufen

Lagerplatz benötigen Sie, damit Sie einen gelesenen Wein auch keltern können. In Faß bleibt ein Wein in der Regel nur solange, bis er angemeldet wird. Danach wird er in Flaschen gefüllt.



☐ **Weine abfüllen**

Nur ganze Weinbestände von einer Sorte können vom Faß in vorrätige Flaschen abgefüllt werden, ein Aufteilen ist also nicht möglich.

### *5. Kellerei*

☐ **Wein**

Die Traubenmenge der gelesenen Rebsorten wird angezeigt. Durch Auswahl einer Rebsorte wird der Traubenmost zu Wein gekeltern. Wenn Sie null Liter Speicherplatz haben, ist kein Keltern möglich! Nach Abschluß des Weinkelterns befindet sich der Wein automatisch im Faß.

☐ **Sekt**

Sie können einen Wein aussuchen, der mit Kohlensäure versetzt werden soll und damit zum Sekt wird. Voraussetzung ist, daß der Wein bereits seine entsprechende Mindestlagerlänge erreicht hat.

☐ **Wein verfanschen**

Sie können Traubenmost anzuckern oder anwässern. Hierzu müssen die Trauben einer Rebsorte gelesen, aber noch nicht gekeltern worden sein! Durch Eingabe einer Zahl in % wird der Öchslewert um den eingegebenen prozentualen Wert gesteigert. Beim Anwässern steigt die Menge des Mostes und der Öchslewert sinkt dementsprechend. Nachdem Sie den Traubenmost angereichert haben, müssen Sie ihn noch im gleichen Monat keltern! Als weitere Möglichkeit gibt es das Faßweinsmischen. Zwei angemeldete Weiß- oder Rotweine, die noch in Faß lagern, können vermischt werden.

### *6. Wohnhaus*

☐ **Runde beenden**

Beenden Sie Ihre Spielrunde. Der nächste Spieler ist am Zug.

☐ **Statistik**

Werfen Sie einen Blick auf Ihre Einnahmen und Ausgaben.

☐ **Spielstand**

Die maximale Punktzahl liegt bei 1000. Punkte bekommt jeder Spieler bei einer positiven Jahresbilanz, legaler Weinanmeldung, bei einer Weinvorstellung, Sektherstellung, Landkauf und eventuell auch bei geglückter Sabotage. Die Punktezahl kann aber auch wieder sinken.

☐ **Speichern**

Bis zu sechs Spielstände können abgespeichert werden. Es kann nur der letzte Spieler einer Runde speichern.

### *7. Weitere Funktionen*

☐ **Das Ereignisfach**

Positive oder negative Ereignisse können Sie überraschen. Ein Ereignis kann den Spieler betreffen, der seine Runde gerade beendet hat, oder auch alle Spieler, die in einem Anbauland sind. Wenn Sie bei einem Ereignis Geld bekommen oder Geld zahlen müssen, wurden diese Beträge nicht in die Statistik/Bilanz aufgenommen.



# WINZER deluxe

## ☐ Weinprüfung

Spätestens nach drei Jahren muß das Kellerbuch eines Winzers überprüft werden. Dies geschieht durch einen staatlich eingesetzten Weininspekteur. Sollten Sie Wein verfanscht haben, so wird er es bemerken; es sei denn, Sie haben den verfanschten Wein schon längst verkauft! Durch Bestechung können Sie erreichen, daß der Weininspekteur die ersten Seiten des Kellerbuchs übersieht.

## ☐ Wein vorstellen im Landeswettbewerb

Ab 1977 wird in jedem März eines Jahres eine Weinprämierung ausgeschrieben. Stellen Sie Prädikatswein vor, der im letzten Jahr gelesen wurde. Ältere Weine können nicht vorgestellt werden. Ihr Wein erhält je nach Qualität - einige Qualitätspunkte dazu, was sich positiv auf den Verkaufspreis auswirkt. Die Mindestmenge eines vorzustellenden Weines beträgt 500 Liter.

## ☐ Wein vorstellen im Bundeswettbewerb

Der Unterschied zum Landeswettbewerb besteht darin, daß es sich um lange gelagerte Prädikatsweine handeln muß, die schon einen Verkaufspreis haben. Bei diesem Wettbewerb beträgt die Mindestmenge 1000 Liter. Der Wein muß aber weniger als 25 Qualitätspunkte haben. Der Bundeswettbewerb findet zum ersten Mal 1980 und danach alle 2-4 Jahre statt.

## ☐ Bilanz

Am 01.01. jeden Jahres müssen Sie Ihre Einnahmen den Ausgaben des letzten Jahres gegenüberstellen. Wenn Sie einen Gewinn zu verbuchen haben, müssen Sie Steuern zahlen.

## ☐ Anfangsbericht

Bevor ein Spieler auf sein Weingut gelangt, werden alle wichtigen Daten angezeigt. Durch Betätigung der Eingabetaste gelangen Sie zum Weingut.

## ☐ Die Beförderung

Wenn Sie genügend Punkte, Land und Geld haben, werden Sie mit der Zeit zu einem Rang befördert. Dies wirkt sich dann positiv auf Ihren Kreditrahmen aus.

## ☐ Bankrott

Bankrott ist man in diesem Spiel sehr schnell, wenn man nicht vorsichtig wirtschaftet. Jeden Monat müssen die Löhne der Angestellten bezahlt werden. Sollten Sie einen Kredit haben, zusätzlich noch im Soll stehen, und den vorgegebenen Kreditrahmen ausgeschöpft haben, wird bei Ihnen der Gerichtsvollzieher erscheinen.

## ☐ Landkauf

Land, das für den Weinbau genutzt wird, darf heutzutage nicht mehr einfach so gekauft werden. Da die Europäische Gemeinschaft (EG) auf Weinüberproduktionen sitzt, wurde dies gesetzlich verboten. Aus diesem Grund ist in diesem Spiel Landkauf nur über eine Versteigerung möglich.

*Und nun viel Spaß, denn jetzt geht's richtig los!*

## **In Vino Veritas**

### **Wichtige Hinweise**

*Jede Ähnlichkeit mit existierenden Firmen, Institutionen sowie lebenden oder bereits verstorbenen Personen wäre rein zufällig und nicht beabsichtigt. Die in dieser Anleitung beschriebene Software sowie sämtliche dem Produkt beigelegten Texte unterstehen dem Urheberrecht. Das Duplizieren oder der gewerbliche Verleih der Software ist - außer zum Anfertigen einer Sicherungskopie für den Eigenbedarf - untersagt. Jegliches Copyright für die Software und die Dokumentation liegen bei.*