



The new single from Illmatic
„ALLES WAS DU WILLST
(FEAT. CASSANDRA STEEN)“
from his third album „Brillant“
contains the exclusive title „Weltrennen“

released on

petrum-peter productions

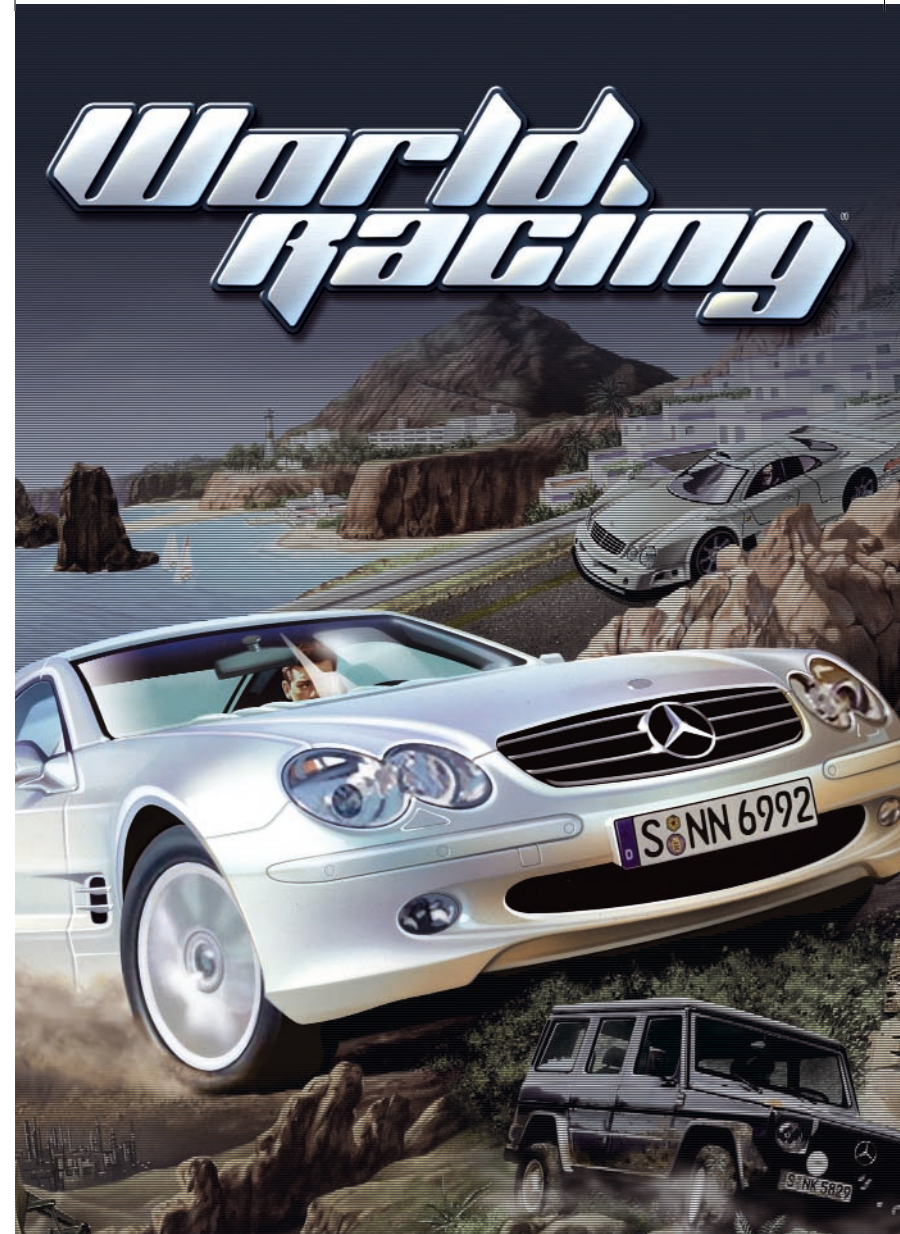
inspired by


SYNETIC
THE TECHNOLOGY

TDK
mediactive

WWW.MERCEDES-BENZ.COM/WORLDRACING

RM-MBWRDV-D



Mercedes-Benz

TDK
mediactive

Garantieinformationen

Falls bei Ihrem Produkt („Produkt“) ein Problem auftauchen sollte, ist dies möglicherweise durch eine einfache Hilfestellung zu beheben. Bitte setzen Sie sich mit TDK per Internet unter www.tdk-mediactive.com in Verbindung, bevor Sie das Produkt in ein Geschäft zurückbringen.

Sollte Ihr Problem innerhalb des Garantiezeitraumes von 40 Tagen aufgetreten und es einem Service-Techniker von TDK nicht möglich sein, dieses Problem per E-Mail zu lösen, wird er Ihnen die Genehmigung erteilen, das Produkt auf Ihr eigenes Risiko und auf Ihre eigenen Kosten (Porto und Versicherung) zusammen mit dem Kaufbeleg, aus dem das Kaufdatum eindeutig hervorgehen muss, an folgende Adresse einzuschicken:

TDK Mediactive, Halskesr. 38, 40880 Ratingen, Germany

Für nicht genehmigte Rücksendungen von Produkten übernimmt TDK keine Verantwortung und behält sich das Recht vor, solche Sendungen an den Kunden zurückzuschicken.

Copyright

DaimlerChrysler, Three Pointed Star in a Ring and Three Pointed Star in a Laurel Wreath and Mercedes-Benz are Trademarks of and licensed courtesy of DaimlerChrysler AG and are used under licence to TDK. The TDK logo and its Diamond Device are registered trademarks. All other trademarks are the property of their respective owners.

Alle Teile dieses Produktes sind urheberrechtlich geschützt. Alle nicht originär von TDK Mediactive, Inc. Oder TDK Recording Media Europe S.A. (im Folgenden allgemein als TDK bezeichnet) erstellten Teile und Elemente wurden von den jeweiligen Eigentümern lizenziert. Bitte lesen Sie die in dieser Packung und auf dem Inlay aufgeführten speziellen Zuordnungen, rechtlichen Hinweise und Einschränkungen durch. Dieses Handbuch und der gesamte darin beschriebene Inhalt sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten.

In Anwendung der „Council Directive 1991/250/EEC“ vom 14. Mai 1991 bezüglich des gesetzlichen Schutzes von Computer-Programmen und allen weiteren Zusätzen sowie den bestehenden nationalen Urheberrechtsgesetzen dürfen weder dieses Produkt noch die damit verbundenen Packungskomponenten (weder als Ganzes noch in Teilen davon) ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch TDK kopiert werden. Alle mit Genehmigung hergestellten Kopien müssen dieselben Eigentums- und Copyright-Hinweise wie das Original aufweisen. Diese Ausnahme gestattet jedoch nicht die Herstellung von Kopien für Dritte, ganz gleich ob sie verkauft werden oder nicht. Unter der „Council Directive 1991/250/EEC“ fällt auch das Übersetzen in eine andere Sprache oder in ein anderes Format unter den Begriff Kopie. Bei Verwendung von Audiotiteln in Multimedia-Präsentationen jeglicher Art können Sie verpflichtet sein, pro Person eine kleine Gebühr nach den Richtlinien der Organisation zur Wahrnehmung der Rechte von Künstlern zu entrichten.

Lizenzvereinbarung

Dies ist eine Lizenzvereinbarung zwischen Ihnen (entweder als Einzelperson oder als Gruppe), dem Endbenutzer, und TDK. TDK räumt hiermit Ihnen, dem Besitzer dieses Produktes, eine nicht-exklusive Lizenz ein, die zugehörige Software unter den in dieser nicht-exklusiven Lizenz aufgeführten Bedingungen und Einschränkungen zu benutzen. Falls Sie sich mit diesen hier aufgeführten Bedingungen nicht einverstanden erklären, müssen Sie das unbenutzte Produkt an den Hersteller zurückgeben.

Eingeschränkte Garantie

TDK gewährleistet, dass dieses Produkt ab dem auf dem Kaufvertrag dokumentierten Kaufdatum für die Dauer von 40 Tagen entsprechend den mitgelieferten Druckerzeugnissen funktioniert. Alle implizierten Garantien bezüglich dieses Produktes sind auf neunzig (90) Tage beschränkt. In einigen Staaten ist eine zeitliche Einschränkung einer eingeschränkten Garantie nicht zulässig, sodass die oben angeführten Einschränkungen für Sie möglicherweise nicht gelten.

ANSPRÜCHE DES KUNDEN

Die einzige Haftung von Seiten TDK und Ihr einziger Anspruch besteht je nach Entscheidung von TDK entweder in einer Rückgabe des bezahlten Kaufpreises oder dem Ersatz des Produktes, das der eingeschränkten Garantie von TDK nicht entspricht und das zusammen mit Ihrem Kaufbeleg, aus dem das Kaufdatum deutlich hervorgeht, an TDK zurückgegeben wird. Auf keinen Fall übersteigt die Haftung von Seiten TDK bezüglich der eingeschränkten Garantie die Kosten, die der Ersatz des Mediums, auf dem das Produkt enthalten ist, kosten würde. In Ergänzung zu den Bedingungen dieses Abschnitts kann TDK durch nichts in dieser Vereinbarung unter der „European Product Liability Directive (European Directive 85/374/EEC, Juli 1985)“ und der relevanten Gesetzgebung der Mitgliedstaaten für Tod, persönliche Verletzungen oder Zerstörung eines Gegenstandes (inklusive des Produktes selbst) haftbar gemacht werden. Diese eingeschränkte Herstellergarantie ist nichtig, falls Schwierigkeiten mit dem Produkt auf einen Unfall, Missbrauch oder falsche Anwendung zurückzuführen sind. Für jeden Ersatz wird für die restliche Zeit des ursprünglichen Garantiezeitraums oder für dreißig (30) Tage eine Garantie übernommen, wobei der längere Zeitraum maßgebend ist.

KEINE WEITEREN GARANTIE

TDK lehnt im Hinblick auf das Produkt und die mitgelieferten Druckerzeugnisse jegliche Gewährleistung, weder ausdrücklich erklärter noch stillschweigend eingeräumter Art, bezüglich Veräußerlichkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck ab. TDK übernimmt keine Gewährleistung, dass das enthaltene Produkt und/oder die Dokumentation frei von Fehlern oder Defekten ist, noch dass bei der Benutzung des enthaltenen Produktes keine Unterbrechungen auftreten.

Keine Haftung für Folgeschäden

Weder TDK noch seine Zulieferer übernehmen irgendwelche Haftung für Schäden jeglicher Art (inklusive, aber nicht ausschließlich, Verluste von Geschäftsprofilen, Unterbrechung des Geschäftsbetriebes, Verluste von Geschäftsinformationen oder andere monetäre Verluste), die sich aus der Benutzung oder der Nichtbenutzung dieses TDK-Produktes ergeben, auch wenn TDK auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen wurde oder um die Möglichkeit weiß. In einigen Staaten/Gerichtsbareiten ist eine zeitliche Einschränkung einer eingeschränkten Garantie nicht zulässig, sodass die oben angeführten Einschränkungen für Sie möglicherweise nicht gelten. Die hier aufgeführten Garantien und Ansprüche stellen, die ausschließlichen Garantien und Ansprüche dar, unbeachtet möglicher Nebenabsprachen in mündlicher oder schriftlicher, ausdrücklicher oder stillschweigend angenommener Form. Kein Händler von TDK-Produkten, kein Distributor, TDK-Agent oder Angestellter ist autorisiert, an dieser Garantie Änderungen oder Erweiterungen vorzunehmen. Sollte eine Bedingung dieser Vereinbarung vor einem Gericht (EU, national oder lokal) oder einer anderen Einrichtung der zuständigen Jurisdiktion als ungültig oder aus irgendeinem Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bedingung als aus dieser Vereinbarung entfernt betrachtet und wirkt sich nicht auf die Gültigkeit und Durchsetzbarkeit der übrigen Bedingungen aus.

The TDK Logo and its Diamond Device are registered trademarks. All other trademarks are the property of their respective owners. DaimlerChrysler, Three Pointed Star in a Ring and Three Pointed Star in a Laurel Wreath and Mercedes-Benz are Trademarks of and licensed courtesy of DaimlerChrysler AG and are used under licence to TDK.



► INHALT

04	Installation
04	Konfiguration
05	Advanced Setup
06	Spielsteuerung
07	Spielstart für Ungeduldige
08	Dein Ziel: Driver No. 1!
08	Worum es geht
08	Wie es funktioniert
09	Augen auf: Neue Nachrichten für dich!
09	Tipps und Tricks
09	Die Anmeldung
09	Dein Profil: Wer bist Du?
10	Die Menüs: Grundlegendes
10	Besonderheiten der Navigation
11	Das Menü „Favoriten“
11	Markierungen setzen
12	Deine Karriere
12	Erkenne deine Konkurrenten!
12	Die Charakter-Eigenschaften
12	Das Status-Menü: Die Rangliste
13	Eine typische World Racing-Saison
13	Im Rennen ...
14	Nach dem Rennen
14	Tu was du willst!
14	Die Rennplanung
15	Freies Training und Einzelrennen
15	Missionen
15	Der Rennkalender
16	Die Strecken
16	Szenarien und Rennkurse
16	Freie Fahrt für freie Spieler
17	Die Fahrzeuge
17	Ausstattungsvarianten und technische Daten
17	Gruppierungen und Fahrzeugklassen
18	Optionen
18	Fahroptionen
18	Spieloptionen
18	Anzeigen
19	Spielsteuerung
20	Sound-Optionen
20	Der Musik-Manager
20	Multiplayer
21	World Racing beenden
22	Credits
23	Support

INSTALLATION

Sollten Probleme bei der Installation auftauchen, lies bitte zuerst den Text in der Datei „Readme.txt“ auf der World Racing-CD.

Hinweise zur Installation

Starte Windows, und lege die World Racing-CD1 in das CD-ROM-/DVD-Laufwerk deines Computers. Wenn die „Autorun“-Funktion deines Computers aktiv ist, startet das Installationsprogramm nun automatisch. Andernfalls klicke bitte doppelt auf „Arbeitsplatz“ und anschließend doppelt auf das CD-ROM- oder DVD-Laufwerk mit der World Racing-CD. Klick jetzt auf die Datei „setup.exe“ und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm. Um World Racing anschließend spielen zu können, muss die CD1 im Laufwerk eingelegt sein. Nachdem du World Racing installiert hast, klicke auf „Start“ auf dem Windows-Desktop, bewege die Maus auf „Programme“, „World Racing“ und klick dann auf die Verknüpfung „Spiele World Racing“.

Um dich über wichtige Änderungen, Neuerungen, Verbesserungen und Problemlösungen zu dem Spiel zu informieren, die nach Drucklegung des Handbuchs erfolgten, gibt es auf der CD eine so genannte „Readme-Datei“. Wir empfehlen dringend, diese zu lesen.

Viel Spaß mit World Racing!

Konfiguration

Du kannst die Konfiguration von World Racing jederzeit mit einem Klick auf die Datei „setup.exe“ im World Racing-Verzeichnis oder aus dem Startmenü aufrufen, um Einstellungen vorzunehmen. Teilweise beziehen sich die Einstellungen in diesem Menü auf sehr spezielle technische Details. Falls du dir nicht sicher bist, welche Einstellungen du vornehmen sollst, oder wenn World Racing nicht mehr startet, klicke auf die Schaltfläche „Defaults“. Damit werden die Voreinstellungen wieder hergestellt, mit denen World Racing auf jeden Fall starten sollte.

Auflösung: Wähle hier die Bildschirmauflösung für World Racing. Die im Pulldown-Menü aufgelisteten Möglichkeiten hängen von der verwendeten Grafikkarte ab.

Fenstergröße: Die Größe des Fensters, in dem World Racing im Fenstermodus (falls dieser gewählt ist) abläuft.

Vollbild: World Racing läuft bei aktiviertem Kästchen (Voreinstellung) im Vollbildmodus.

Fenster zentrieren: Wenn World Racing im Fenstermodus läuft, wird das Fenster auf dem Bildschirm zentriert angezeigt.

Breitbild (16:9): World Racing läuft im Breitbild-Format (Voreinstellung: aus).

Antialias: Aktiviert die Kantenglättung. Sieht gut aus, kostet aber Spiele-Performance. Ist in der Voreinstellung deaktiviert.

Videos spielen: Spielt das Intro-Video ab (Voreinstellung: ein).

Erweitert: Öffnet das Setup-Menü für Fortgeschrittene (Beschreibung siehe weiter unten).

Sound an: Aktiviert die Klänge in World Racing.

Musik an: Aktiviert die Musik in World Racing.

4 Kanal Surround Sound: Aktiviert den Surround-Sound (nur bei entsprechender Hardware verfügbar).

Standards: Stellt die Voreinstellungen wieder her.

Spielen: Speichert die getroffenen Einstellungen und startet World Racing.

Erweitertes Setup

Das „Advanced Setup“-Menü richtet sich an fortgeschrittene PC-User und enthält in erster Linie Feintuning-Optionen für die Grafik. Die Voreinstellungen lassen sich durch einen Klick auf die Default-Schaltfläche wiederherstellen.

SPIELSTEUERUNG

Die Menüs und die Fahrzeuge in World Racing lassen sich leicht bedienen und steuern. Voreingestellt sind diese Kommandos für die Tastatur:

Fahrzeug-Steuerung

Beschleunigen	Pfeiltaste auf
Bremsen / automatischer Rückwärtsgang	Pfeiltaste ab
Lenken links	Pfeiltaste links
Lenken rechts	Pfeiltaste rechts
Hochschalten	Umschalttaste links
Herunterschalten	STRG links
Handbremse	ALT

Kamera-Steuerung

Kamera-Perspektiven wechseln	F1
Kamera schwenken (nur bei Cockpit-Sicht):	Q, W
Blick nach hinten	Leertaste

Spielsteuerung während des Rennens:

Pause	P
Fahrzeug neu ausrichten	R

Die meisten Kommandos lassen sich auch nach deinen Vorlieben konfigurieren. Lies dazu den entsprechenden Abschnitt dieses Handbuchs auf im Kapitel Optionen.

Anzeigen im Spiel

- 1 Deine Position im laufenden Rennen
- 2 Deine aktuelle Rundenzeit
- 3 Deine beste Rundenzeit im laufenden Rennen
- 4 Bei Start/Ziel-Durchfahrt blinkt die Zeit deiner letzten Runde kurz auf.
- 5 Farbige Pfeile zeigen den nächsten Kurvenverlauf an. Die Farbe verrät, ob du zu schnell für die Kurve bist.
- 6 GRÜNER PFEIL: Geschwindigkeit o.k.
- 7 GELBER PFEIL: Geschwindigkeit ist überhöht.

- ▶ ORANGENER PFEIL: Geschwindigkeit ist kritisch!
- ▶ ROTER PFEIL: Geschwindigkeit ist zu hoch: Bremsen!
- 8 Rundenzähler
- 9 Streckenkarte
- 10 Drehzahlmesser und Tachometer
- 11 Rückspiegel (sofern aktiviert): Bei abgeschaltetem Rückspiegel ist die Performance des Spiels etwas besser. Der Rückspiegel lässt sich im Menü „Optionen“, „Anzeigen“ an- oder abschalten.



SPIELSTART FÜR UNGEDULDIGE

Beim ersten Start von World Racing musst du die Sprache wählen, in der du World Racing spielen möchtest. Genieß das Intro! Du musst jetzt ein Fahrerprofil anlegen, du kannst natürlich auch das voreingestellte Profil einfach akzeptieren. Wähle danach „los geht's ...“, und schon bist du mitten drin in World Racing: Anschnallen nicht vergessen! Dir ist natürlich klar, dass du jetzt fast alles übersprungen hast ...? Lies weiter, wenn du genau wissen willst, welche Möglichkeiten dir World Racing bietet!

DEIN ZIEL: DRIVER NO. 1!

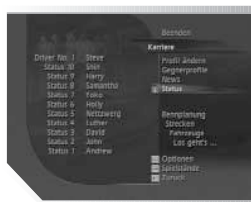
Worum es geht

Ganz klar: Du willst bei World Racing Erster werden. Driver No. 1! Kein Problem, viel Glück dabei! Auf dem Weg dahin wirst du aber merken, dass es sehr viele Möglichkeiten gibt, die echte Nummer 1 zu werden. Wenn du das geschafft hast, dann steht dir World Racing offen: Alle Strecken, alle Missionen, alle Meisterschaften und vor allem: alle der über 100 aufregenden Automobile von Mercedes-Benz.

Wie es funktioniert

Um die Nummer 1 zu werden, musst du nicht unbedingt alle Rennen gewinnen – auch wenn es dann schneller geht. Bei World Racing spielen auch deine Fahrweise und dein Verhalten eine große Rolle. Du erhältst nach jedem Rennen eine Bewertung, die ganz unterschiedlich ausfallen kann, je nachdem, wie fair oder wie geschickt du gefahren bist. Je besser du bewertet wirst, umso mehr kannst du erreichen. Wie im richtigen Leben! So einfach ist das.

World Racing merkt sich alles! Und weil das so ist, solltest du ab und zu einen Blick darauf werfen, wie sich dein Fahrerprofil gerade entwickelt. Dein Platz in der Liste der besten Fahrer hängt von sechs Eigenschaften ab: Platzierung, Erfahrung, Fahrleistung, Geschicklichkeit, Fairness und Fahrdisziplin. Wähle das Karriere-Menü, um die Stärken und Schwächen des aktuell gewählten Fahrerprofils zu sehen. An den Balken kannst du genau ablesen, wie deine Beurteilung für die verschiedenen Fähigkeiten im Moment aussieht. Ganz oben ist eine Skala, die dir den Status deines Fahrerprofils im Vergleich zu den anderen Fahrerinnen und Fahrern anzeigt. Im Untermenü „Status“ kannst du die gesamte Fahrer-Rangliste sehen. Auch wenn's vielleicht am Anfang nicht so toll aussieht: Jeder fängt klein an, und bei World Racing kannst du immer nur besser werden. Ehrlich!



Augen auf: Neue Nachrichten für dich!

In fast jedem Menü findest du den Unterpunkt „News“. Hier erfährst du die neuesten Infos zu Autos, Strecken oder Missionen. Angst, etwas zu verpassen? Keine Sorge, du wirst schon sehen, wenn sich etwas getan hat. Die News beziehen sich immer auf das Menü, in dem du dich gerade befindest. Sie werden archiviert und lassen sich jederzeit wieder aufrufen und erneut lesen. So entgeht dir nichts.

Tipps und Tricks

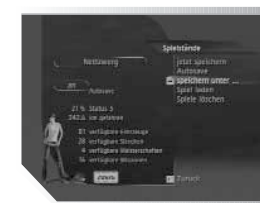
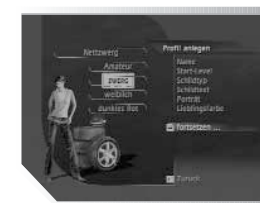
Zwischendurch und vor allem vor dem Rennbeginn wirst du immer wieder kleine Tipps und Hinweise erhalten, die auf deinem Weg zur Nummer 1 vielleicht hilfreich sein könnten. Einiges davon weißt du sicher schon längst, anderes wird vielleicht neu für dich sein. Wie die News lassen sich diese Tipps auch später noch einmal betrachten. Solltest du also auf einmal vergessen haben wie man ein Rennen gewinnt, dann lies einfach ein paar frühere Tipps durch. Vielleicht übersiehst du ja ein kleines, entscheidendes Detail?

DIE ANMELDUNG

Dein Profil: Wer bist Du?

Eine dumme Frage? Überhaupt nicht: World Racing gibt dir die Möglichkeit, dein eigenes Fahrerprofil zu erstellen. Gib dir den Namen, den du immer schon haben wolltest! Zieh dich an, wie du willst! Ob männlich oder weiblich, ob schwarze, rote oder blonde Haare: alles machbar – und sogar dein persönliches Nummernschild kannst du erstellen! Du wählst deinen Typ ganz nach Wunsch im Menü „Profil anlegen“, bevor du in die erste Rennsaison startest. Alles was du bei World Racing tust oder lässt, wird ab jetzt in diesem Profil gespeichert.

Erstelle mehrere Profile, wenn du die unzähligen Möglichkeiten von World Racing mit verschiedenen Spielstrategien ausprobieren willst. Und noch etwas: Wenn du für ein Fahrerprofil eine Lieblingsfarbe wählst, dann ist das für diesen Fahrer oder diese Fahrerin die voreingestellte Lackierung für den Mercedes-Benz Fuhrpark. Diese lässt sich aber jederzeit wieder ändern – natürlich! Alle erstellten Profile werden im Menü „Spielstände“ abgelegt, das du außerhalb eines Rennens von so gut wie jedem anderen Menü aus auch per Schnellnavigation mit der Taste „Ende“ erreichen kannst.



DIE MENÜS: GRUNDLEGENDES

Alle Funktionen und Auswahlmöglichkeiten von World Racing lassen sich schnell vom Hauptmenü aus erreichen. Die wichtigsten Funktionen sind dabei jederzeit wählbar, damit du z.B. schnell ein bestimmtes Fahrerprofil laden oder die Einstellungen von World Racing verändern kannst. Für die Navigation in den Menüs ist die Tastatur am besten geeignet. Auf dem Bildschirm kannst du immer erkennen, welche Taste du auf deiner Tastatur drücken musst, um eine Auswahl zu treffen oder wieder rückgängig zu machen. Um z.B. eine Einstellung zu verändern oder ein Auto auszusuchen, wählst du mit den Pfeiltasten das entsprechende Menü „Fahrzeuge“. Triff deine Auswahl, in dem du die verschiedenen Menü-Einträge und Listen mit den Pfeiltasten durchscrollst. Du bestätigst eine Auswahl immer mit der Eingabe-Taste. Um in der Navigation einen Schritt zurückzugehen, drückst du die Rück-Taste. Um eine Handlung abubrechen oder eine Auswahl wieder zu verwerfen, drückst du die Escape-Taste.

Bei World Racing kannst du mit den Pfeiltasten nicht nur Listen rauf- und runterscrollen. Du kannst auch die unterschiedlichen Fahrzeugklassen, verschiedene Rennstrecken oder bestimmte Gruppierungen durchschalten, indem du die Pfeiltasten „links“ oder „rechts“ drückst. Ein Beispiel: Wähle im Fahrzeug-Menü den Punkt „Klassen“. Jetzt kannst du die unterschiedlichen Fahrzeugklassen in der linken Bildschirmhälfte durchschalten, indem du „links“ oder „rechts“ drückst. Wähle nun ein einzelnes Fahrzeug einer Klasse aus, indem du die Liste nach unten bzw. nach oben scrollst. Drücke die Eingabe-Taste, und du bestätigst damit deine Auswahl. Du kehrst automatisch in das Fahrzeug-Menü zurück. Genau so funktioniert auch die Navigation im Strecken-Menü. Übrigens: Wenn vor einem Fahrzeug oder einer Strecke ein Schlüsselloch-Symbol erscheint, muss dieses Element erst freigespielt werden.



Besonderheiten der Navigation

Einige Menüs wie das Spielstände-Menü oder die Optionen sind über eine Schnellnavigation praktisch immer anwählbar, jedenfalls außerhalb eines Rennens. Um z.B. in das Optionen-Menü zu kommen, drückst du die Pos1-Taste. Um in das Spielstände-Menü zu gelangen, drückst du die Ende-Taste.

Das Menü „Favoriten“

Vielleicht wunderst du dich, dass du nicht immer alle Fahrzeuge und Strecken angezeigt bekommst? Das liegt am Filter, der im Menü „Favoriten“ eingestellt werden kann. Damit hast du die Möglichkeit, die riesige Vielfalt von World Racing nach deinen Vorlieben zu ordnen. Du kannst z.B. die vorhandenen Strecken oder Fahrzeuge mit den Filtern nach verschiedenen Kategorien einteilen und dir z.B. nur die Rennwagen, nur die Serien-Fahrzeuge oder nur die für dich momentan verfügbaren Mercedes-Benz anzeigen lassen. Wähle dafür „Favoriten“ im Menü „Fahrzeuge“ und schalte dann in der linken Bildschirmhälfte die möglichen Filter mit den Pfeiltasten (links bzw. rechts) durch. Wähle dann die gewünschte Kategorie deiner Favoriten und verlasse die Auswahl mit der Rück-Taste. Der von dir gewählte Filter ist jetzt aktiv! Gar nicht so schwer, oder?



Markierungen setzen

Bei World Racing kannst du in den jeweiligen Menüs einzelne Fahrzeuge, Strecken oder auch Missionen markieren. Alle so markierten Elemente lassen sich dann mit dem Filter „markierte Fahrzeuge“, „markierte Strecken“ bzw. „markierte Missionen“ anzeigen. Damit kannst du deine höchstpersönliche Liste mit deinen Lieblingsstrecken, Traumautos und Missionen erstellen und schnell darauf zugreifen! Um eine Markierung zu setzen, suche dir z.B. eins deiner Lieblingsautos aus, wähle es mit den Pfeiltasten aus und drücke die Entf-Taste. Es ist jetzt der jeweiligen Favoritenliste hinzugefügt. Um einen Favoriten wieder aus der entsprechenden Liste zu entfernen, lässt sich diese Markierung auch wieder löschen. Wähle dazu das betreffende Element aus und drücke erneut die Entf-Taste.

DEINE KARRIERE

Im Karriere-Menü kannst du sehen, wie sich dein Fahrer oder deine Fahrerin gerade schlägt. Und hey: Das bist du! Denk dran, dass sich alle deine Aktionen auf deinen Profistatus auswirken. Nur schnell zu sein schadet zwar nicht, aber es gibt da eben noch viel mehr!

Erkenne deine Konkurrenten!

Du kannst im Karriere-Menü nicht nur deine eigenen Profildaten verändern (wähle dazu „Spielerdaten ändern“), sondern auch mehr Infos über die Konkurrenten erfahren. Wähle das Untermenü „Gegnerprofile“, und du siehst nun, wer mit dir auf der Piste ist. Profis machen sich mit den Fähigkeiten der anderen Fahrerinnen und Fahrer vertraut. Es kann sicher nicht schaden wenn du genau weißt, wer in dem Fahrzeug vor oder hinter dir sitzt.



Die Charakter-Eigenschaften

Um die aktuellen Charakter-Eigenschaften deines eigenen Fahrerprofils zu betrachten, wähle das Karriere-Menü. An den Balken kannst du ablesen, welche verschiedenen Fähigkeiten es gibt und welche Fortschritte du gemacht hast. Wenn du ein sehr geschickter Fahrer bist, solltest du schnell einen ausgeprägten Balken für „Geschicklichkeit“ haben. Bist du außerdem ein echtes Ekelpaket im Rennen, dann wirst du nur einen sehr kleinen Balken für „Fairness“ haben. So ein eher mageres Ergebnis ist aber nicht weiter schlimm – vorausgesetzt, du kannst dieses Defizit mit den anderen Fähigkeiten ausgleichen. Steigere deine Fähigkeiten so weit es geht, um in der Bestenliste aufzusteigen, denn: Die Nummer 1 kriegt alles! Du erinnerst Dich?

Das Status-Menü: Die Rangliste

Manche Menschen brauchen einfach Ranglisten, um sich gut zu fühlen und sich zu motivieren ... Ob du nun dazu gehörst oder nicht: Wähle aus dem Karriere-Menü den Unterpunkt „Status“, um die Liste der vorhandenen Fahrerinnen und Fahrer zu sehen. Hier kannst du jetzt erkennen, auf welchem Platz du dich mit deinem gewählten Profil befindest. Vielleicht ist es noch ein weiter Weg für dich zur Nummer 1, aber glaub's mal einfach: Er wird noch echt viel Spaß machen!

SO LÄUFT'S: EINE TYPISCHE WORLD RACING-SAISON

Eine Meisterschafts-Saison in World Racing besteht aus einer Serie von acht Einzelrennen auf verschiedenen Strecken, in verschiedenen Umgebungen. Du kannst auf das aktuelle Meisterschaftsmenü zugreifen, sobald du eine Karriere begonnen und dein erstes Rennen absolviert hast. Wenn du deine Karriere beginnst, dann startest du mit den kleineren Mercedes-Fahrzeugen in die Meisterschaft. Du solltest deswegen aber keine Komplexe bekommen – auch deine Konkurrenten fahren immer vergleichbare Boliden. Und spätestens nach dem ersten Rennen mit einer Limousine der A-Klasse wirst du die Wendigkeit dieses Mercedes-Benz lieben und zu schätzen wissen! Wähle „los geht's ...“, um sofort zu beginnen. Wenn du aber vorher wissen möchtest, was dich alles erwartet, dann nimm dir ein wenig Zeit für die Menüs „Rennplanung“, „Strecken“ und „Fahrzeuge“.

Im Rennen ...

Während des Rennens wirst du kurze Einblendungen bemerken, die deine Aktionen kommentieren. Du erkennst so direkt, wie sich dein Verhalten auf die Bewertung am Ende auswirken wird. Du kannst das Rennen mit der Taste P pausieren, um bestimmte Einstellungen vorzunehmen, um das Rennen neu zu starten oder um es zu verlassen. Brichtst du das Rennen ab, kommst du allerdings nicht in die Bewertung. Wenn dir ein bestimmter Kurs so gar nicht liegen sollte, bring das Rennen einfach irgendwie zu Ende. Du musst wirklich nicht jedes Rennen gewinnen; auch für Fairness und ein heiles Auto gibt's noch Pluspunkte – sogar, wenn du mal Letzter geworden bist. Versprochen!

Nach dem Rennen

Du erhältst nach dem Rennen eine Übersicht der Ergebnisse und kannst sehen, wie du abgeschnitten hast. Wähle die Replay-Funktion, wenn du das Rennen noch einmal in der Wiederholung sehen möchtest. Starte das Rennen komplett neu, wenn du glaubst, ein noch besseres Ergebnis erzielen zu können. Bist du aber mit dem Ausgang zufrieden, wähle „fortsetzen“. Du gelangst in das Menü „Ergebnisse“ und siehst jetzt, wie du dich so geschlagen hast. Glückwunsch!

Im Menü „Meisterschaft“ kannst du an den Statistiken ablesen, wie die aktuelle Saison für dich läuft, und welcher Fahrer gerade vorne liegt. Am Saisonende musst du dich für die nächste Meisterschaft qualifiziert haben, sonst gibt es für dich eine Wiederholung! Damit das nicht passiert, erfährst du auf den nächsten Seiten, wie du das Maximale aus einer laufenden Saison herausholen kannst.



Tu was du willst!

Nur für den Fall, dass du es noch nicht gemerkt hast: Bei World Racing kannst du jederzeit ein Rennen starten, ohne dich jedes Mal immer durch dieselben Menüs zu bewegen. Du kannst auch von einem beliebigen Menü in ein anderes springen, um z.B. ein anderes Fahrzeug oder eine andere Strecke zu wählen, oder einfach um bestimmte Einstellungen wie Farbe und Ausstattung deines Mercedes-Benz noch einmal zu ändern – tu's oder lass es, ganz so wie du es willst!

DIE RENNPLANUNG

In diesem Menü kannst du dich nicht nur darüber informieren, wie es in der aktuellen Rennsaison weitergeht – du kannst das weitere Renngeschehen buchstäblich selber planen. Von hier aus kannst du z.B. ein freies Training absolvieren, um dich noch besser mit den Besonderheiten der bereits gefahrenen Strecken vertraut zu machen. Du kannst sogar das nächste Meisterschaftsrennen verschieben, um ein Einzelrennen nach deinen Vorgaben oder aber eine Mission zu fahren, die dir vorher angeboten worden ist. Damit hast du direkten Einfluss auf den Rennkalender, denn von dir geplante Events haben Vorrang. Das bedeutet: Wenn du vor dem letzten offiziellen Rennen der Saison meinst, die Qualifikation vielleicht nicht zu schaffen, kannst du einfach noch ein Einzelrennen, ein paar Trainingsfahrten oder weitere Missionen dazwischen schieben: Für all diese Ereignisse gibt es eine Bewertung, dein Fahrerprofil kann einen höheren Status bekommen – und damit auch die Qualifikation für die nächste Runde!

Freies Training und Einzelrennen

Wenn du ein Freies Training oder ein Einzelrennen fahren möchtest, wähle diesen Punkt im Menü „Rennplanung“ aus. Triff jetzt deine Wahl in den angebotenen Optionen wie z.B. Anzahl der Konkurrenten oder die Anzahl der Runden. Such dir dann in den Menüs „Strecken“ und „Fahrzeuge“ das gewünschte aus, und los geht's!

Missionen

Deine Aktivitäten bleiben auf Dauer nicht unbemerkt! Früher oder später wird man dir besondere Aufträge und Missionen anbieten. Im News-Menü erfährst du mehr darüber, wer auf dich aufmerksam geworden ist und was von dir verlangt wird, um die Mission zu erfüllen. Eine neue Mission wird im Rennkalender automatisch als nächstes Event aufgenommen. Achtung: Bei einigen Missionen werden die von dir gewählten Fahr- und Spieloptionen deaktiviert! Das Fahrverhalten deines Fahrzeuges kann sich deshalb ein wenig von dem unterscheiden, was du in diesen Menüs eingestellt hast. Du kannst eine Mission sofort oder später absolvieren, denn die Rennplanung gibt dir wie schon erklärt alle Freiheiten, die du willst. Einmal angebotene Missionen lassen sich im Menü „Missionen“ zu jedem Zeitpunkt ansehen, auswählen und auch wiederholt fahren. Extrapunkte werden aber nur für das erste Mal vergeben, wenn die Mission erfolgreich abgeschlossen ist. Scrolle durch die Einträge, wähle aus und bestätige. Viel Spaß und viel Erfolg!

Der Rennkalender

Der Kalender zeigt dir den Terminplan der aktuellen Meisterschaft an. Hier kannst du sehen, welche Klamotten du in der wirklichen Welt packen müsstest, wenn es am nächsten Wochenende in die Wüste oder in die Berge ginge, und was als Übernächstes auf dich zukommt. Du könntest dann z.B. in das Streckenmenü wechseln und dich mit den Besonderheiten des nächsten Kurses vertraut machen. Vor allem: Denk daran, dass du es bist, der den weiteren Ablauf der Saison bestimmt! Wenn du ein Einzelrennen oder ein Freies Training planst, oder auch eine Mission absolvieren möchtest, dann wird dies als nächstes Ereignis in den Terminplan aufgenommen. Du kannst so auch ein offizielles Meisterschaftsrennen ans Saison-Ende verschieben, um es zu einem späteren Zeitpunkt zu fahren.



DIE STRECKEN

Szenarien und Rennkurse

Was soll man viele Worte machen: Die riesigen Szenarien und herausfordernden Strecken von World Racing mußt du einfach selbst gesehen haben! Sieh dich um im Streckenmenü, welche Landschaften und Kurse dir zur Verfügung stehen. Strecken, die mit einem Schlüssel-Symbol markiert sind, mußt du erst noch freispielen. Wähle „Favoriten“, um die verschiedenen Strecken nach deinen Vorlieben zu sortieren. Markiere eine Strecke, die dir besonders gut gefällt: du kannst sie dann mit dem Filter „Markierte Strecken“ ganz schnell wiederfinden. Nutze die Menüs „Szenarien“, „Infos“ und „Karte“, um mehr über die verschiedenen Landschaften zu erfahren oder um dir z.B. einen einzelnen Streckenverlauf anzusehen. Merk dir dabei besonders enge Kurven oder schnelle Geraden. Wer genau weiß, wie es hinter der nächsten Bergkuppe weitergeht, hat das Rennen doch schon fast gewonnen, oder?

Freie Fahrt für freie Spieler

Du mußt nicht immer ein Rennen fahren, um World Racing zu genießen. Wähle „Freie Fahrt“, und du kannst in allen Szenarien ganz wie du willst frei herumfahren. Es gibt kein Zeitlimit, keine abgesteckten Kurse, keine Gegner weit und breit – und auch keine Bewertung am Schluss. Dieser Modus ist Entspannung pur.



DIE FAHRZEUGE

Hier findest du sie, die Traumautos mit dem Stern! Alle aktuellen Serienmodelle von Mercedes-Benz sind in World Racing enthalten, dazu noch Klassiker der automobilen Renngeschichte, Prototypen und Versuchswagen. Und alle warten nur darauf, von dir gefahren zu werden! Bei einer Probefahrt kannst du auf der Teststrecke eine Runde ohne Bewertung am Ende drehen. So kannst du Unterschiede zwischen verschiedenen Mercedes-Modellen direkt testen.

Ausstattungsvarianten und technische Daten

Bei allen Autos kannst du im Menü „Ausstattungen“ verschiedene Varianten wählen, z.B. die Farbe, aber auch ein offenes oder ein geschlossenes Dach bei einem Cabrio. Sieh dir auch die technischen Daten eines ausgewählten Fahrzeuges im gleichnamigen Menü an, um dich mit Stärken und Besonderheiten vertraut zu machen. Du mußt auf der Piste schließlich wissen, was die Konkurrenz so unter der Haube hat!



Gruppierungen und Fahrzeugklassen

Im Klassen-Menü kannst du alle Mercedes-Benz von World Racing nach Klassen geordnet auswählen. Du erkennst am Schlüssel-Symbol, ob ein bestimmter Mercedes erst noch freigespielt werden muss. Benutze das Menü „Favoriten“, um den kompletten Fuhrpark nach deinen Vorlieben zu ordnen. Setze Markierungen, um schnell auf deine persönlichen Traumwagen zugreifen zu können. Wähle den „Ausstellungsraum“, um ein gewähltes Fahrzeug in voller Pracht zu bewundern. Schön, was? Oh, und denk dran: Falls irgendwann einmal nur sehr wenige Fahrzeuge im Menü „Klassen“ zu sehen sein sollten, check einfach den eingestellten Filter im Menü „Favoriten“. Bestimmt hast du einfach nur eine sehr enge Wahl bei deinen Lieblingsautos eingestellt.

OPTIONEN

World Racing bietet dir eine ganze Reihe an Einstellungsmöglichkeiten. Du erreichst das Options-Menü über den Eintrag „Optionen“. Hier kannst du die Fahr- und die Spieloptionen, die verschiedenen Anzeigen und die Spielsteuerung konfigurieren. Die wichtigsten Optionen lassen sich übrigens auch direkt im Spiel verändern: Du musst dazu lediglich das Rennen anhalten (Taste P).

Fahroptionen

Stelle hier ein, ob du lieber ein realistisches oder eine Arcade-Fahrmodell haben möchtest. Bewege den Regler oben links entsprechend in Richtung „Simulation“ oder „Arcade“. Diese Einstellungsmöglichkeiten lassen sich auch direkt im Spiel einstellen, z.B. bei einer Probefahrt. So kannst du sofort spüren, wie sich das Verhalten deines Mercedes-Benz verändert. Entscheide dich, ob du lieber automatisch oder manuell schalten möchtest und wähle noch die gewünschten Fahrhilfen wie Bremsassistent, Anti-Blockier-System (ABS) oder Anti-Schlupf-Regelung (ASR). Fertig!

Spieloptionen

Entscheide dich, ob die Gegnerstärke „dynamisch“ oder „fixiert“ sein soll. Dynamische Gegner reagieren im Spiel direkt auf dein Verhalten, während fixierte Gegner eine fest voreingestellte Stärke in Prozent haben, die du über den Schieberegler einstellen kannst. Falls du neu im Renngeschehen bist: Es ist keine Schande, die Gegnerstärke herunterzusetzen oder auf einen niedrigeren Wert zu fixieren. Wenn du im Laufe des Spiels besser wirst, kannst du jederzeit die Gegnerstärke wieder anpassen.

Entscheide dann, ob immer nur die Sonne scheinen soll, oder ob du auch bei Regen deine Runden drehen möchtest. Du hast beim Wetter die Wahl zwischen „unterschiedlichen Wetterbedingungen“, „nur Regen und Nässe“, „nur neblig“ und „nur bewölkt“.

Schalte die Fahrzeugschäden an oder aus. Bei aktiviertem Schadensmodell wirst du schnell jede Leitplankenberührung an deinem Auto sehen können. Der Schadensbalken links unten wächst mit zunehmender Beschädigung; bei 100 % ist dein Auto nicht mehr fahrtüchtig.

Wähle nun die Sprache von World Racing. Hier kannst du schließlich auch einstellen, ob World Racing jedes Mal beim Starten nach der eingestellten Sprache fragen soll oder nicht.

Anzeigen

Hier kannst du die Kameraperspektive und die optischen Hilfen konfigurieren. Entscheide dich, ob du die farbigen Richtungspfeile sehen möchtest, die dir im Spiel die nächste Kurve anzeigen. Wenn du auf den Rückspiegel im Spiel verzichten möchtest, schalte ihn im entsprechenden Menüpunkt ab; die Performance des Spiels ist bei deaktiviertem Rückspiegel etwas besser. Entscheide dann, ob du die aktuelle Streckenkarte während der Fahrt eingeblendet haben möchtest, und ob die vom Tacho angezeigte Geschwindigkeit in km/h oder mph erscheinen soll. Im letzten Punkt stellst du die Sichtweite ein. Je kürzer die Sichtweite, um so flüssiger läuft das Spiel. Wenn du eine leistungsstarke Grafikkarte hast, solltest du die Sichtweite aber problemlos auf „hoch“ einstellen können.

Spielsteuerung

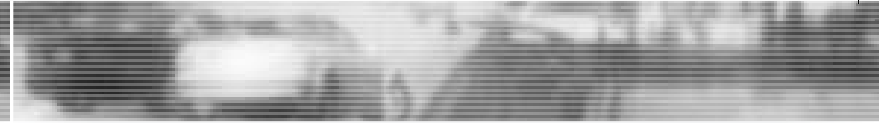
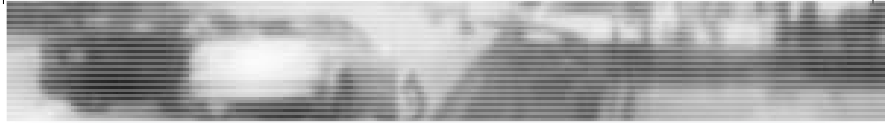
In diesem Menü kannst du einen angeschlossenen Spielcontroller wählen und die Tastenbelegung konfigurieren. Neben der Tastatur kannst du World Racing auch mit einem Joystick, einem Lenkrad oder einem Gamepad spielen. Im Untermenü „Steuerungstyp“ lassen sich bestimmte Feineinstellungen vornehmen: Wenn du z.B. ein Gamepad mit einem Analog-Stick verwendest, solltest du den Steuerungstyp auf „Joystick“ stellen. Benutzt du ein Lenkrad, stelle den Steuerungstyp auch auf „Lenkrad“ ein. Generell solltest du immer den zum Steuergerät passenden Steuerungstyp auswählen. Es hindert dich aber niemand daran, mit den verschiedenen Möglichkeiten zu experimentieren.

Bei einigen Untermenüs der Spielsteuerung lassen sich bestimmte Optionen mit den Pfeiltasten „links“ und „rechts“ jeweils an- und abschalten, in anderen Untermenüs kannst du aus verschiedenen Optionen das für dich passende auswählen oder auch einen Schieberegler in die gewünschte Position ziehen. Eine Besonderheit bei dem Menü „Spielsteuerung“ ist, dass es mehrere Seiten hat! Du blätterst diese Seiten mit der Einfügen-Taste um. Probier es einfach aus, und du wirst sehen, wie es funktioniert.

Um eine Tastaturbelegung zu ändern, wähle den entsprechenden Eintrag aus, z.B. die Taste für den Blick zurück (voreingestellt: Leer-Taste). Drücke dann die Entf-Taste und dann diejenige Taste, die du statt dessen im Spiel für den Blick zurück benutzen möchtest. Du kannst keine Taste benutzen, die bereits für eine andere Einstellung benutzt wird. Dazu musst du diese Zuweisung erst löschen. Mit der ESC-Taste löschst du eine Zuweisung. Falls du die Standard-Belegung der Tasten wieder herstellen möchtest, wähle im Spielsteuerungsmenü den jeweiligen Controller aus. Mit der Entf-Taste stellst du dann die voreingestellten Vorgaben für diesen Controller wieder her. Wenn du ein Lenkrad oder einen Joystick benutzt, kannst du natürlich auch diese Eingabegeräte nach deinen Wünschen konfigurieren. Stelle nur sicher, dass sie korrekt angeschlossen sind und vom Betriebssystem richtig erkannt und eingebunden sind.

Mit der Option „AutoRückwärts“ legst du übrigens fest, ob die Bremstaste bei einem stillstehenden Fahrzeug automatisch den Rückwärtsgang einlegt. Falls du einen Controller mit Force-Feedback-Unterstützung angeschlossen hast, kannst du diese Sonderoption ebenfalls in einem Untermenü der Spielsteuerung an- oder abschalten.

Die in diesem Menü ausgewählten Optionen gelten für alle deine Fahrerprofile.



Sound-Optionen

Regle hier die Lautstärke für die Fahrzeug-Sounds, Musik und die Umgebungsgерäusche.

DER MUSIK-MANAGER

Wähle in diesem Menü aus, welche Musik du am liebsten hören möchtest, wenn du in World Racing deine Runden drehst. Den Musik-Manager erreichst du nur vom Hauptmenü aus. Um seine Einstellungen zu ändern, musst du ein eventuell aktives Spiel speichern und beenden. Kehre zum Hauptmenü zurück und wähle den Musik-Manager. Du kannst jetzt Stücke von der aktuellen Abspielliste streichen oder auch wieder hinzufügen. Neben den mitgelieferten Tracks kannst du natürlich auch deine eigene Musik bei World Racing hören: Kopiere dazu einfach deine Lieblingsstücke in das World Racing Verzeichnis „MyMusic“, bevor du das Spiel startest. Beim nächsten Start von World Racing werden deine Tracks dann im Menü „Musik-Manager“ auftauchen. Füge sie in diesem Menü der Abspielliste einfach hinzu, dreh die Boxen auf und genieße die Fahrt! World Racing unterstützt die Audioformate .WAV, .WMA, .MP3, .MP2, .OGG, .AC3, .AIF und .AIFF.

Die Einstellungen des Musik-Managers sind für alle deine Fahrerprofile gültig.

MULTIPLAYER

Im Multiplayer-Modus von World Racing kannst du testen, wer von deinen Freunden der oder die Schnellste ist. Oder meinst du, dass du es selber bist? Finde es heraus: Zwei Spielerinnen und Spieler können an einem PC bei einer Multiplayer-Meisterschaft im Splitscreen-Modus gegeneinander antreten. In das Multiplayer-Menü gelangst du nur vom Hauptmenü aus. Ein eventuell aktives Solo-Spiel musst du vor der Rückkehr ins Hauptmenü speichern und beenden. Für Multiplayer-Spiele werden beim ersten Start neue Profile angelegt, und sie können genau wie die Solospieler-Profile verändert, gespeichert und wieder geladen werden. Um an einem PC gegeneinander im Multiplayer-Modus zu fahren, muss neben der Tastatur ein weiterer Controller (z.B. Joystick, Lenkrad oder Gamepad) angeschlossen und vom Betriebssystem korrekt erkannt und eingebunden sein. Eventuell musst du World Racing neu starten, falls du den Controller während eines Spiels angeschlossen hast.

Nach der Profilerstellung landet ihr direkt in der Rennplanung. Hier ist zu erkennen, welches Rennen als nächstes gefahren wird, und welche Strecke dafür vorgeschlagen ist. Vielleicht blinken die „News“ auf? Dann schaut mal nach, was es Neues in der Rennszene eures aktuellen Multiplayer-Spiels gibt! Im Menü „Favoriten“ könnt ihr euch die bevorzugten Mercedes-Benz oder auch besonders coole Rennkurse anzeigen lassen, sofern ihr sie als eure Favoriten markiert habt. Bei den „Rennoptionen“ lässt sich dann einstellen, wie viele Runden gefahren werden sollen (1 - 10) und ob die Bildaufteilung des Monitors horizontal oder vertikal erfolgen soll – reine Geschmackssache! Im Streckenmenü könnt ihr die zur Verfügung stehenden Kurse bestimmen; Nicht alle Strecken sind von Anfang an verfügbar.

Wählt dann im Menü „Fahrzeuge“ die gewünschten Autos aus. Die Auswahl des Fahrzeugs muss jeder Spieler für sich entschieden und mit der Eingabe-Taste bestätigt haben, und dann kann das Rennen auch schon beginnen! Bei einem Joystick oder Lenkrad ist übrigens der Button 1 voreingestellt zum Bestätigen. Zurück geht es immer mit Button 2. Je nach angeschlossenem Zweit-Controller kann es passieren, dass der Spieler mit der Tastatur seinem Spielpartner mit Lenkrad oder Joystick ein wenig helfen muss bei der Navigation. Benutzt Du z.B. ein Eingabegerät mit 3-Achsen (z.B. Lenkrad) kann vom Programm bei der Fahrzeugauswahl nicht erkannt werden, was den Tastatur Richtungspfeilen entspricht. Der User im linken Screen muss zur Auswahl die PageUp-Taste und PageDown-Taste benutzen, der User im rechten Screen die PgUp-Taste und PgDown-Taste im Ziffernblock. Nach dem Rennen wird die Renntabelle angezeigt und ihr könnt sehen, wer von euch im Augenblick vorn liegt: Jedes Multiplayer-Rennen ist automatisch ein Meisterschaftsrennen. Über das Menü „Rennplanung“ geht es dann weiter in die nächste Runde.

Und? Wer von euch ist jetzt am schnellsten?

WORLD RACING BEENDEN

Wähle das Menü „Beenden“; vergiss aber nicht, ein eventuell aktives Spiel vorher noch im Menü „Spielstände“ zu speichern! World Racing fragt, ob du zurück zum Hauptmenü möchtest oder das Spiel wirklich komplett verlassen möchtest. Triff deine Entscheidung, und dann bis zum nächsten Mal!

CREDITS



CASIO

BLAUPUNKT

Mobil



SYNETIC – THE FUNFACTORY

Concept & Design
Renate Langenkämper
Jürgen Kersting
André Kröker
Michael Bittner
Carsten Holtmann
Andreas Leicht

3D Programming

Michael Bittner

FRED Programming

Peter Jertz
Jochen Hofmeier
Georg Rottensteiner

Frontend Programming

Renate Langenkämper

Graphics

André Kröker

Screenedesign

Renate Langenkämper

3D Graphics & Rendering

Carsten Holtmann

Object Design

André Kröker
Carsten Holtmann

Track Design

André Kröker
Jürgen Kersting
Carsten Holtmann
Andreas Leicht

Sound FX

meatwater

Music

Nick Schreger
Detlef Piepke
Olaf Georgi
Christian Becker

Manual & Texts

Jürgen Kersting
Renate Langenkämper

Product Presentation & PR

Andreas Leicht
Project Coordination
Renate Langenkämper
Jürgen Kersting
Andreas Leicht

Internal Testing

Toralf Heide
Markus Klich
Oliver Hartmann
Sascha Drinkuth

Special Thanks

Oly Hartmann for
proofreading
many of our texts

Jan-Till Manzhus from DDD
Design for the phone call
that started it all

Very Special Thanks
to our partners, friends and
children who stood by us
despite the fact we were
seldom (or never) at home
during this time.

TDK MEDIACTIVE (A TDK RECORDING MEDIA S.A.DIVISION)

Director

Heiko tom Felde

Development

and Localization
Hans-Jürgen Brändle
Christopher Schmitz
Norbert Wellmeyer

Marketing

Andreas Kähler
Neil Berry
Adrian Lacey

PR

Michael Domke
Virginie Bousquet
Katrin Jungmann
Beatrice Schneider

PrePress

Heiko Höpfner

Operations

Marie-Paule Van der Veken
Malcolm Choat

Quality Assurance Lead

Oliver Blanck

Quality Assurance Testers

Till Boss
Christian Johrden

MERCEDES-BENZ

Jens Peter Heuer
Oliver Eck
Andreas Häfner
Thomas Jentsch

FYI Public Relations

Toni Ruhle

Frédéric Henry

Communication
Géraldine Ferrier

Cohn & Wolfe Public

Relations GmbH
Roman Laufer

Text 100 SL

Tomas Alonso

Barrington Harvey

Helen Osborne

3p

Moses Pelham
Ilmatic
John Ruhrmann
Goran Baric

amaruvision

Benno Klandt

DoRo Berlin

Dennis Karsten
Linda Anhang
Gunter Puszkur
Oliver Marquardt
Christian Schliebs

Iluvision

Ricarda Thiel
Tom Thiel

MOS GE

Konrad von Loehneysen
Christoph Kammel
Roland Leesker
Ken Sushi

EG01

Palle Pfeiffer

a+o GmbH

Angelika Oplesch
Branka Premuzak
Cätrin Meyer
Olaf-Christian Wagner

ExxonMobil

CASIO Europe GmbH

Harald Schröder
(MarketingManager)

Blaupunkt GmbH

Clemens K. Krebs
(Leiter Kommunikation)
Guido Hellmer
(Internet Manager)

Juergen H. Krause

Photographie

Binz+Herbertz Advertising

Trier/Berlin

Alpha CRC

Manual by

Martin Naß

Music provided by

Ministry of Sound
Bass Bumpers

**Special thanks to the completeTDK
Mediaactive team in all our international
subsidiaries and to all our distributors**

PRODUKTSUPPORT/TIPPS

Die TDK Mediaactive Produktsupport-Abteilung ist für den technischen Support, Kundendienst und Spielhinweise zuständig. Sie können uns auf verschiedene Weise kontaktieren:

Online-Support

TDK Mediaactive bietet im Internet täglich rund um die Uhr Support. Die Adresse ist www.tdk-mediaactive.com.

E-Mail-Support

Ein Mitarbeiter wird umgehend und persönlich Anfragen per E-Mail beantworten. Anfragen sollten an tdkgames@maxsupport.de geschickt werden. Bitte geben Sie uns eine detaillierte Beschreibung des Problems.

Technischer Support

Sie erreichen Mitarbeiter direkt am Telefon von Montag bis Samstag von 11.00 Uhr bis 20.00 Uhr unter der Nummer 01805-TDKGAMES oder 01805-83 54 26 37 (0,12 Euro/m). Österreich und Schweiz: +49 1805-TDKGAMES oder +49 1805-83 54 26 37 (Auslandstarif)

Spielhinweise

Sie erreichen Mitarbeiter direkt am Telefon von Montag bis Samstag von 11.00 Uhr bis 20.00 Uhr unter der Nummer 0190-70 62 64 (1,24 Euro/m). Österreich: 0900 400 716 (1,35 Euro/m) Schweiz: 0900 373 794 (2,50 CHF/m)