

Schiffe

Linksklick auf...

eigenes Schiff
eigenes Schiff und Ziehen der Maus
eigenes Schiff mit "Strg"-Taste
fremdes Schiff
Wasser

Aktion

eigenes Schiff auswählen
Auswählen mehrerer Schiffe
mehrere Schiffe auswählen
Informationen anzeigen
Auswahl aufheben

Rechtsklick auf...

geöffnetes Fenster
eine Stadt in der Seekarte

Aktion

Fenster wird geschlossen
1. Schiff nimmt Kurs auf diese Stadt und legt im Hafen an
2. Öffnen des Handelsfensters (falls ausgewähltes Schiff vor Anker liegt)
Schiff fährt an diese Position und wartet dort
Schiff wird angegriffen
Mannschaftstransfer öffnen

Position

Gegnerisches Schiff
eigenes Schiff

Stadt

Linksklick auf...

Aktionsgebäude
Betrieb oder Wohnhaus
Stadtbürger
Hafenkran

Aktion

Betreten des Gebäudes
Informationen anzeigen
Meinung der Bürger abfragen
Öffnet Handel zwischen Kontor und Stadt
1. Betreten der Stadt (falls Schiff oder Kontor in der Stadt)
2. Stadtkarte anzeigen (sonst)

Stadtknopf auf der Seekarte

Rechtsklick auf...

geöffnetes Fenster

Aktion

Fenster wird geschlossen

Tastatur

Stadt, Seekarte

ESC

Pfeiltasten

F 5

F 6

F 7

F 8

F 12

Leertaste

1, 2, 3

TAB

Entf

Fenster schließen, Optionsmenü
Bildausschnitte bewegen
Minikarte umschalten
Schiffsliste
Nachrichtenmenü
Stadt verlassen
Schnellvorlauf
Handelsmenü öffnen
Stückelung im Handelsmenü
Schiffe durchwechseln und zentrieren
Ausgewählte Nachricht wird gelöscht

Seeschlacht

Leertaste, Num-0

Bild hoch

Bild runter

Ende

Feuern
Segelstufe rauf
Segelstufe runter
Entern

Bergen

Oslo

Stockholm

Visby

Reval

Nowgorod

Riga

Aalborg

Malmö

Lübeck

Rostock

Danzig

Hamburg

Stettin

Thorn

Bremen

Edinburgh

London

Brügge

Köln

Patrizier II

Geld und Macht

- Bier
- Eisenwaren
- Felle
- Fisch
- Fleisch/Leder
- Getreide
- Gewürze
- Hanf
- Holz
- Honig
- Keramik
- Pech
- Eisenerz
- Salz
- Tran
- Tuch
- Wein
- Wolle
- Ziegel

In dieser Stadt wird diese Ware produziert

Diese Ware wird hier besonders effektiv produziert

Die Stadt kauft die Waren vom Hinterland

Einfach unterstrichene Städte sind Hansekontore. Diese Städte können Sie nicht zu Ihrer Heimatstadt machen.

Bei zweifach unterstrichenen Städten handelt es sich um Hansefaktoreien, in denen Sie nicht bauen können.