

Hope Springs Eternal

A Carol Reed Mystery

Demolösung *by Locke*

für *SOFTWARESERVICE I. Kratz*

<http://www.samepad.de>

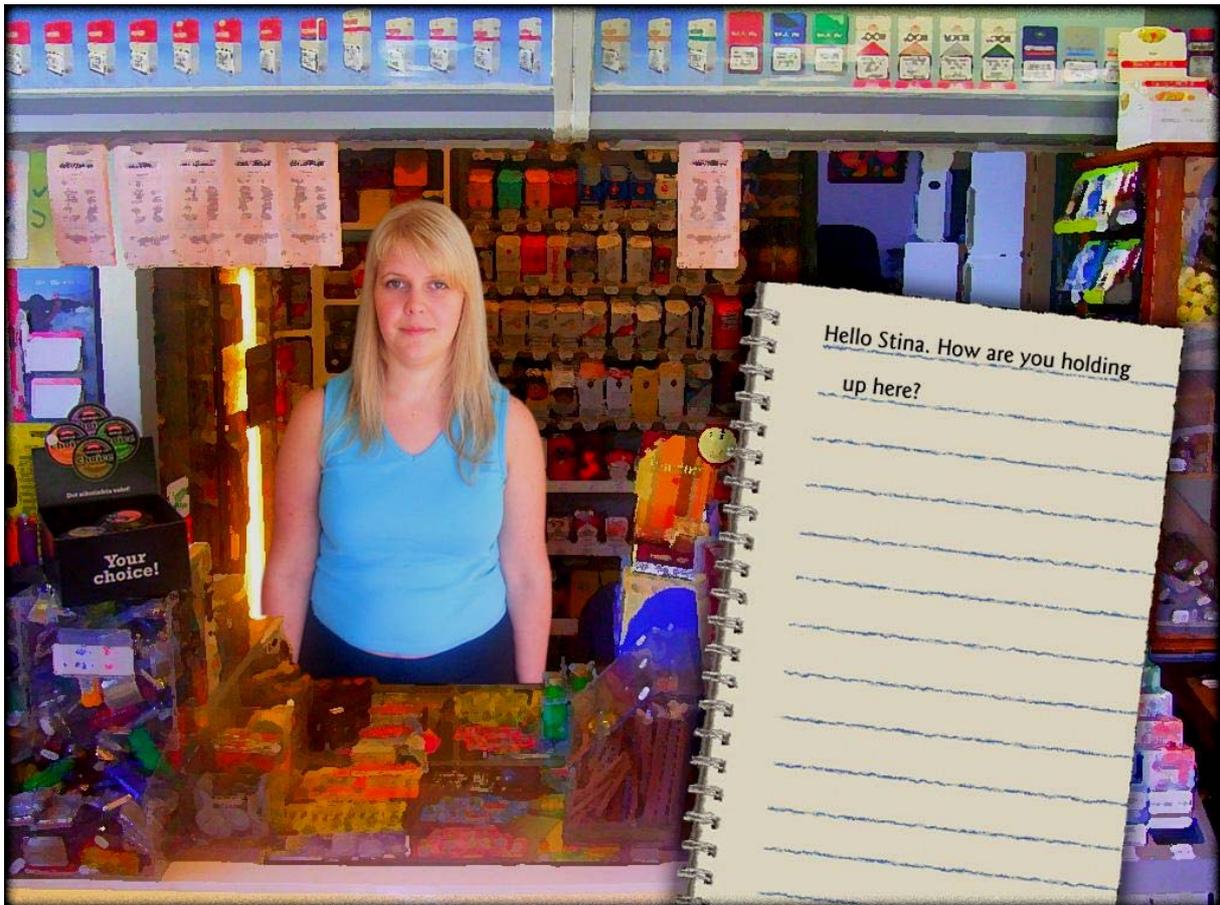


Wir gehen durch den Torbogen u. wenden uns nach links u. gehen ins Haus.

*Dann die Treppe hoch u. wir stehen an der Tür von **A. BERGION**.*

Wir klingeln, aber leider scheint niemand da zu sein.

*Wir verlassen das Haus u. gehen durch den Torbogen zum **KIOSK**.*



Wir reden mit Stina u. gehen wieder zurück um mit dem Hausmeister zu reden,



*Wir fragen ihn nach ANNA u. nach seiner Arbeit.
Dabei bemerken wir ein **Schlüsselbund** an der Schubkarre.
Das könnten wir gebrauchen um in Annas Wohnung zu kommen,
aber freiwillig gibt der Hausmeister sie nicht her!*

Also müssen wir uns etwas einfallen lassen.

Wir gehen zurück u. sehen uns um.

*Rechts neben der Haustür steht eine leere **Flasche** die wir mitnehmen!*

*Im Inventar befindet sich nun **Hammer, Zeitung u. Flasche.***

Wir benutzen die Zeitung mit der Flasche u. dem Hammer.



Newspaper with broken bottle.

Nun haben wir eine Zeitung voller Scherben die wir ja irgendwo deponieren müssen.

*Wir gehen zum Torbogen u. legen dort (**HOTSPOT**) unsere Scherben auf die Straße.*

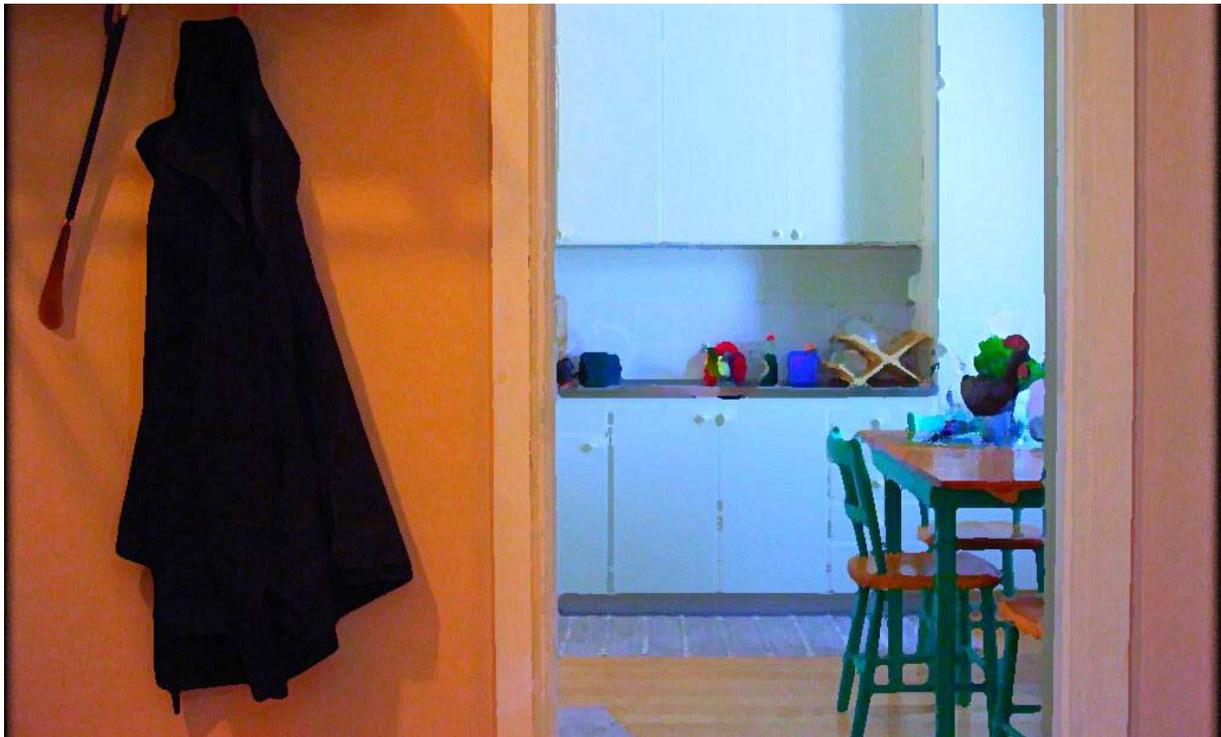


Nun beschweren wir uns bei dem Hausmeister u. gehen wieder etwas zurück.

Wir hören das sich der Hausmeister entfernt u. klauen ihm die Schlüssel!



Damit gehen wir zur Wohnungstür, öffnen sie u. treten ein.



*Leider kommen wir hier nicht weiter u. gehen zum Kiosk.
Aber vorher bringen wir die Schlüssel zurück!*



Well, this is the end of the demo, so there's not much else to do. But thank you for playing.

Ende

der Demo

*Die Vollversion des Spieles kann bezogen werden über den SHOP
auf*

<http://www.gamepad.de>