

# Hope Springs Eternal

A Carol Reed Mystery

*Demolösung* *by Locke*

für *SOFTWARESERVICE I. Kratz*

<http://www.samepad.de>

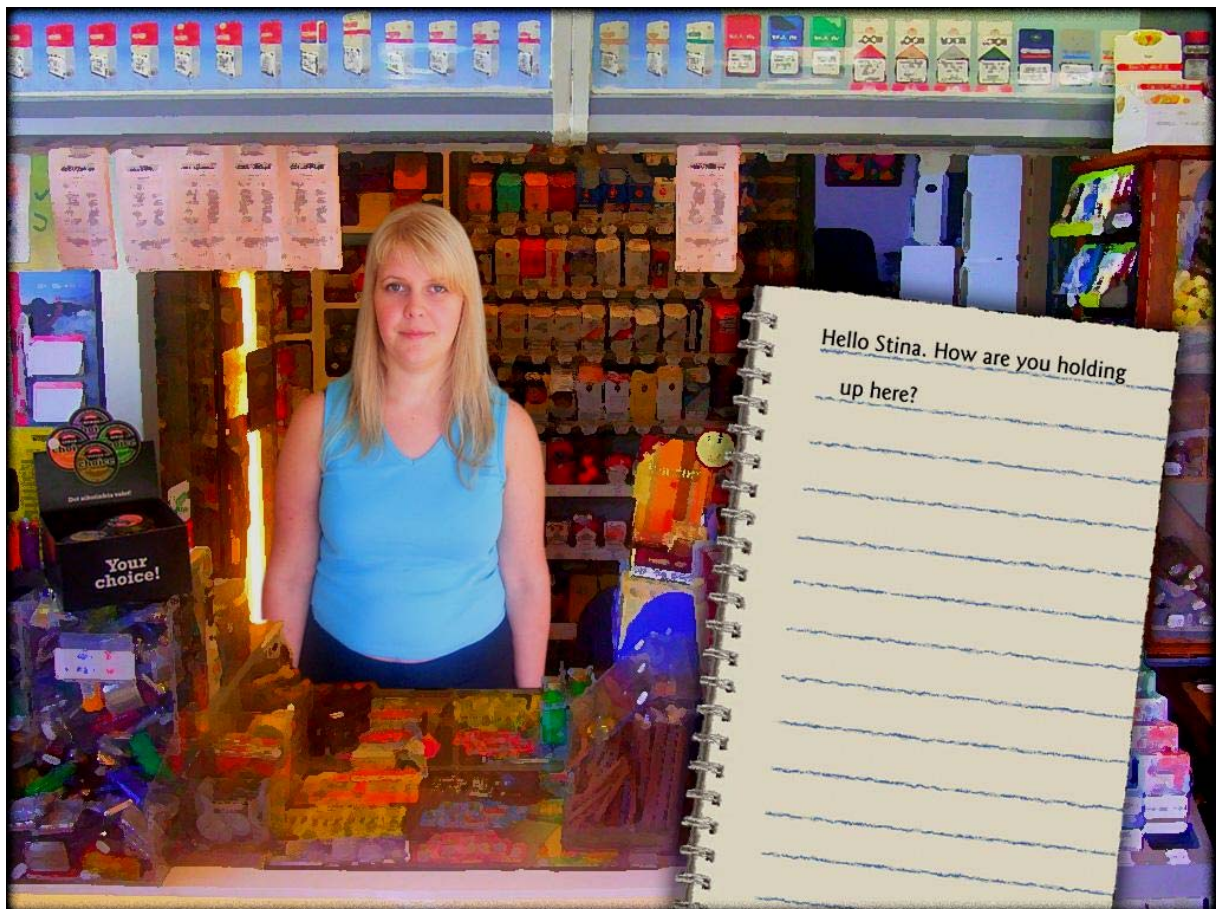


*Wir gehen durch den Torbogen u. wenden uns nach links u. gehen  
ins Haus.*

*Dann die Treppe hoch u. wir stehen an der Tür von **A. BERGION**.*

*Wir klingeln, aber leider scheint niemand da zu sein.*

*Wir verlassen das Haus u. gehen durch den Torbogen zum **KIOSK**.*



*Wir reden mit Stina u. gehen wieder zurück um mit dem Hausmeister zu reden,*



*Wir fragen ihn nach ANNA u. nach seiner Arbeit.  
Dabei bemerken wir ein **Schlüsselbund** an der Schubkarre.  
Das könnten wir gebrauchen um in Annas Wohnung zu kommen,  
aber freiwillig gibt der Hausmeister sie nicht her!*

*Also müssen wir uns etwas einfallen lassen.  
Wir gehen zurück u. sehen uns um.  
Rechts neben der Haustür steht eine leere **Flasche** die wir  
mitnehmen!  
Im Inventar befindet sich nun **Hammer, Zeitung u. Flasche**.  
Wir benutzen die Zeitung mit der Flasche u. dem Hammer.*



Newspaper with broken bottle.

*Nun haben wir eine Zeitung voller Scherben die wir ja irgendwo  
deponieren müssen.  
Wir gehen zum Torbogen u. legen dort (**HOTSPOT**) unsere  
Scherben auf die Straße.*

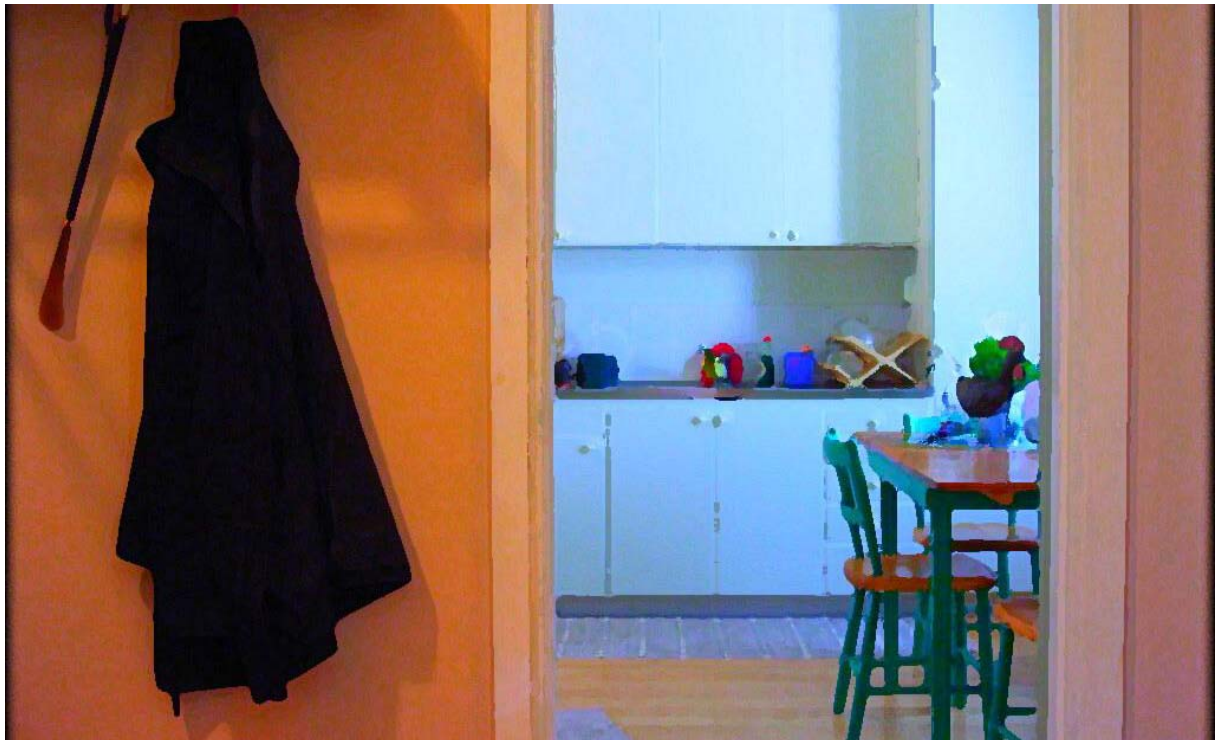


*Nun beschweren wir uns bei dem Hausmeister u. gehen wieder etwas zurück.*

*Wir hören das sich der Hausmeister entfernt u. klauen ihm die Schlüssel!*



*Damit gehen wir zur Wohnungstür, öffnen sie u. treten ein.*



*Leider kommen wir hier nicht weiter u. gehen zum Kiosk.  
Aber vorher bringen wir die Schlüssel zurück!*



Well, this is the end of the demo, so there's  
not much else to do. But thank you for playing.

# *Ende*

*der Demo*

*Die Vollversion des Spieles kann bezogen werden über den SHOP  
auf*

*<http://www.gamepad.de>*